TVゲーム総合情報誌

We are No.1

Weekly Game Magazine

創刊20周年！ 5号連続スペシャル 第3弾！

WEEKLY ファミ通

The 20th anniversary

6/30 増刊 2006

450 YEN

増刊号特別定価



DVD 心のベストゲーム100 5000名プレゼント実施中

豪華小冊子 クロスレビュー優良ソフト パーフェクトカタログ 中巻

2大総力特集 ファミ通の歴史、ゲーム業界の歴史 1994〜1997

ゲーム進化論〜美少女ゲーム編〜

New スーパーマリオブラザーズ攻略 & DS人気ソフトテクニック集！

ファミ通.com www.famitsu.com

©2006 SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE

悔しさを
晴らすか、
喜びを
もう一度か。

Jump in.

ワールドカップの興奮を、体験しよう。

2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会

エレクトロニック・アーツ株式会社
希望小売価格 6,800円（税抜）
好評発売中

代表選手になりきって、戦おう。

LoveFOOTBALL 青き戦士たちの軌跡

株式会社バンダイナムコゲームス
希望小売価格 6,800円（税抜）
好評発売中

サッカーで盛り上がった後も、ジャンル充実のXbox 360で！

RPG

エム～エンチャント・アーム～
天外魔境ZIRIA -遥かなるジパング-
「プレイオンライン/ファイナルファンタジーXI」 オールインワンパック2006
スペクトラルフォース3 ～イノセント レイジ～（6月29日発売）

アクション/アドベンチャー

PETER JACKSON'S キング・コング オフィシャル ゲーム オブ ザ ムービー
真・三國無双4 Special
カメオ：エレメンツ オブ パワー
真・三國無双4 Empires
ゾイドインフィニティ EX NEO
NINETY-NINE NIGHTS™（N3）
クロムハウンズ（6月29日発売）
バレットウィッチ（7月13日発売）
ゼーガペイン XOR（7月発売）

格闘

DEAD OR ALIVE® 4
レッスルキングダム
ランブルローズダブルエックス

シミュレーション

Over G
ザ・コンビニ 200X
AquaZone ～LIFE SIMULATOR～（7月発売）

シューティング

パーフェクトダーク ゼロ™
バトルフィールド2 モダンコンバット
コール オブ デューティ 2（6月15日発売）
ゴーストリコン アドバンス ウォーファイター（トム・クランシーシリーズ）（6月29日発売）
旋光の輪舞 Rev.X（7月27日発売）

スポーツ

FIFA 06ロード・トゥ・FIFAワールドカップ™
NBAライブ06
タイガー・ウッズ PGA Tour® 06
ファイトナイト ラウンド 3
プロ野球スピリッツ 3
2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会
LoveFOOTBALL 青き戦士たちの軌跡
メジャーリーグベースボール 2K6（7月27日発売）

ファミリー/パズル

エブリパーティ
テトリス® ザ・グランドマスターエース
通信対戦麻雀 闘龍門

レーシング

RIDGE RACER 6
ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド
PGR®3 -プロジェクト ゴッサム レーシング 3-
バーンアウト リベンジ
首都高バトルX（7月27日発売）

©2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official licensed product. ©The Official Emblem, the Official Mascots of the 2006 FIFA World Cup Germany™ and the FIFA World Cup™ Trophy are copyrights and trademarks of FIFA. All rights reserved. Produced under licence by Electronic Arts Inc. Made in Japan. Player names and likenesses used under license from FIFA, International Federation of Professional Footballers "(FIFPro)" and national teams. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand. ©2006 NBGI "adidas, the 3-Bars and Teamgeist are registered trademarks/trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission" the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. ©1996 JFA ©2002 JFA.MAX ©2006 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox 360, Xbox 360ロゴ, Xbox Live, Xbox Live ロゴは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。

XBOX 360™



ACTIVISION

NY（ココ）には
ルールなんて何もない。



トゥルー・クライム
TRUE CRIME
NEW YORK CITY

株式会社スパイク　〒150-0044 東京都渋谷区円山町28-1 トウセン道玄坂第2ビル ユーザーサポート:03-5789-2180　"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

PlayStation®2



2006年7月27日発売予定



www.spike.co.jp





©2005 Activision Publishing, Inc. Activision and True Crime are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Developed by Luxoflux. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Marketed and Distributed in Japan by SPIKE.

FPSゲーで腕に自信がある奴
かかってこい!!

米軍最新鋭の武器を装備した世界最高水準の近未来FPSゲーム

TOM CLANCY'S

GHOST RECON
アドバンスウォーファイター

2006.6.29 MISSION START!!

希望小売価格:7,140円(税込)

初回限定!!
オリジナル
メタリックスリーブ付き!!
お店へ急げ!





米軍協力の下、実在の戦車、武器を忠実に再現!さらには、超レア装備まで登場!



最新鋭の軍事通信機器「クロスコム」を搭載!部隊や戦車への遠隔指示ができる!



最高のグラフィックとモーションを再現!圧倒的な臨場感が体感できる!



XBOX LIVE



© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



COVER
キャラクターデザイン：松下進（SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE）
イラストレーション制作：前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE）
デジタルペインティング：前田裕幸、三浦健司、奥出継久（SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE）
デザイン：鎗田準次

WEEKLY ファミ通
発行所・発売元　株式会社エンターブレイン
〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555（代表）

2006 6/30

CONTENTS Part1

Newスーパーマリオブラザーズ



お役立ち技&便利マップつきの
徹底攻略 …………130

2大DS特集!!

話題のDSタイトル㊙テクニック集
ニンテンドーDS大ヒットゲーム
得々情報大放出!! …………140



ファミ通 20周年記念号 第3弾!! まだまだ続く!

巻頭特集 任天堂 経営方針説明会リポート
任天堂が放つWiiの全貌!?
+宮本茂スペシャルインタビュー …………24

5週連続企画
総力特集パートI 1994～1997年編
ファミ通20年の歴史 …………11

総力特集パートII 美少女ゲーム編
ゲーム進化論 …………121

豪華アイテム100種類大プレゼント …………50

小冊子
クロスレビュー優良ソフトパーフェクトガイド 中巻

緊急速報
逆転裁判4 …………33



ファミ通DVD スペシャルプレゼント
心のベストゲーム100のDVD版を
5000名に!! ……62

Game Index Part1

■プレイステーション2
アルティメット スパイダーマン —211
ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア- —220
カオス ウォーズ —211
かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相 —230
餓狼伝説バトルアーカイブズ1 —218
グローランサーV ジェネレーションズ —228
実況パワフルプロ野球13 —196
実況パワフルメジャーリーグ —198
世界ノ全テ ～two of us～ —211
セガエイジス2500シリーズ Vol.28 テトリスコレクション —218
ゼノサーガ エピソードIII〔ツァラトゥストラはかく語りき〕—226
大都技研公式パチスロシミュレーター 秘宝伝 —211
.hack//G.U. Vol.2 君想フ声 —38
薔薇ノ木ニ薔薇ノ花咲ク -Das Versprechen-（ダス フェアシュプレッヒェン）—90
ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝 —200
Fate/stay night [Realta Nua] —211
必勝パチンコ★パチスロ攻略シリーズVol.5 CR新世紀エヴァンゲリオン・セカンドインパクト&パチスロ新世紀エヴァンゲリオン —93
プリンス・オブ・ペルシャ 二つの魂 —95
メタルスラッグ6 —211
モンスターハンター2（ドス）—194

■プレイステーション3
メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット —224

■ニンテンドーゲームキューブ
アルティメット スパイダーマン —211
実況パワフルメジャーリーグ —198

■Wii（ウィー）
Elebits（仮題）—40

■Xbox 360
コール オブ デューティ2 —90
コンデムド サイコクライム —218
ゼーガペイン XOR —114
トップスピン2 —218
2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会 —146
ファイナルファンタジーXI オールインワンパック2006 —200

Present Index

豪華アイテム100種類大プレゼント!! —50
ファミ通DVD 心のベストゲーム —62
ファミ通オリジナル マガジンラック、携帯ゲーム用ポーチ、フェイスタオル —88
ファミ通オリジナルグッズ —89
映画『パイレーツ・オブ・カリビアン/デッドマンズ・チェスト』劇場招待券 —169
映画『デスノート』特製グッズ —170
D.E-FRONT［ディーフロント］映画特製グッズ —172
INFORMATION&PRESENT 各種プレゼント —179
ファミキング 各種プレゼント —186

ゲーム史上、最前線。

北米Xbox 360™同時発売タイトルの中で
販売本数No.1!※

2003年ゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞作、待望の続編登場!

CALL OF DUTY 2



NOW ON SALE メーカー希望小売価格 ¥6,980(税込¥7,329)



ゲーム史上かつてないレベルで、戦場の臨場感と緊迫感をリアルに体感!

第二次世界大戦の激戦をアメリカ・イギリス・ソビエト、3つの視点からプレイ可能!

★アメリカ編(ノルマンディ上陸~ドイツ侵攻)
あのノルマンディ上陸作戦をゲーム史上最高のクオリティで体験。

★イギリス編(北アフリカ戦線~フランス戦)
ロンメルアフリカ軍との死闘や、英軍エルアラメインでのスーパーチャージ作戦などをゲーム上で展開。

★ソビエト編(スターリングラード攻防戦)
敵味方入り乱れての突撃戦、狙撃戦。スターリングラードでドイツ軍と2年間に及ぶ市街戦を再現。







発売元:株式会社コナミデジタルエンタテインメント



©2005 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. This product contains software technology licensed from Id Software ("Id Technology"). Id Technology ©1999-2005 Id Software, Inc. ©2005, Discovery Communications, Inc. Military Channel, logo and Go Behind the Lines are trademarks of Discovery Communications, Inc., used under license. All rights reserved. www.discovery.com. All other trademarkes and trade names are the properties of their respective owners. Marketed and distributed in Japan by Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

※米NPD調べ

www.konami.jp

©2005 ENTERBRAIN,INC. All rights reserved. No parts of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photo copying and recording, for any purpose without the express permission of ENTERBRAIN,INC.
株式会社エンターブレインの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

©2006 Nintendo ©2005 Nintendo ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. © Disney Enterprises, Inc. All Rights Reserved.
©大場つぐみ・小畑健/集英社「週刊少年ジャンプ」 ©2006「DEATH NOTE」FILM PARTNERS
※「逆転裁判4」の画面は開発中のものです。

CONTENTS Part2

5週連続ビッグタイトル特集 D.E-FRONT［ディーフロント］～エンターテイメントニュース最前線 …169



ジョニー・デップ＝ジャック・スパロウ船長再び!!
パイレーツ・オブ・カリビアン デッドマンズ・チェスト
劇場鑑賞券プレゼントつき



あの話題作がついに実写映画化!!
DEATH NOTE デスノート
金子修介監督＆スガ シカオ インタビュー

ファミ通独占！ 緊急速報

- .hack//G.U. Vol.2 君想フ声 38
- Elebits（仮題） 40
- アストニシア ストーリー 42
- 右脳の達人 ひらめき子育てマイエンジェル（仮題） 44
- 太鼓の達人 ぽ～たぶる2 206
- フィッシュアイズポータブル 208

伝説の連載大復活

- ゲーム帝国 …83



- ゲーム通信 …84

ファミ通エクスプレス	28
from ファミ通.com ゲームユーザーの意見箱	30
ファミ通TOP30	46
新作ゲームクロスレビュー	57
読者の視点 ユーザーズアイ	60
新作ソフト発売スケジュール表	75
DVD発売スケジュール表	79
けけ掲示板＋どうぶつの森CD誌上通販	86
ファミ通ジャンボ2006	88
IN STORE NOW 今週発売されるソフトを一挙大紹介！	90
特報 ボクサーズロード2 ザ・リアル	112
特報 ゼーガペイン XOR	114
ゲームの殿堂 サッカーチーム育成シミュレーション カルチョビット	144
ゲームの殿堂 2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会	146
携帯遊戯	147
読者プレゼント	152
ガバスシステム2006	152
ファミ通町内会	153
幸せをつかむ開運占い2006	159
LETTERS伝言板	160
こんぶちゃん	164
ファミ通TOP30協力店リスト	168
ファミキング	186
QRコードでお買い物 ゲームソフト予約カタログ	192
WEEKLY カリュ通	194
パワプロ狂の詩2006	196
WEEKLY ヴァナ通	200
ぽけもん ふぁみちゅう団	202
新着ゲーム通信	210
期待の新作特捜隊	220
次回予告＆カレンダー	236

COMIC

たかまれ！ タカマル 近藤るるる	67
ユウジローのナショナルチーム ユウジロー	159
和田ラヂヲの徐々にポイマン 和田ラヂヲ	161
ゆらげ！ コンブちゃん 石原まこちん	165
みずしな孝之のいい電子 みずしな孝之	182
動きがありしだいお伝えいたします 中川いさみ	184

COLUMN

ブルボン小林のゲームソムリエ ブルボン小林	61
伊集院光接近につきゲーム警報発令中 伊集院光	162
ただいま営業中～ゲーム販売店の立場から～	162
桜井政博のゲームについて思うこと 桜井政博	163
魂の叫び 永田泰大	163
大帝の剣 夢枕獏	180
浜村通信 浜村弘一	235

Game Index Part2

■ゲームボーイアドバンス

サッカーチーム育成シミュレーション カルチョビット	144

■プレイステーション・ポータブル

アストニシア ストーリー	42
ウルトラマン ファイティングエボリューション 0	216
SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル	232
極魔界村	212
スペクトラル VS ジェネレーション	219
太鼓の達人 ぽ～たぶる2	206
TALKMAN EURO -トークマン ヨーロッパ言語編-	93
-どこでもいっしょ・レッツ学校!	91
ナンプレ&お絵かきパズル	219
ファインダーラブ 工藤 里紗 ファーストショットは君と。	213
ファインダーラブ 原 史奈 ふたりの ふたりで…。	213
ファインダーラブ ほしのあき 南国トラブル ランデブー	213
フィッシュアイズポータブル	208
ブレイブ ストーリー 新たなる旅人	214
ボクサーズロード2 ザ・リアル	112
ぼくは航空管制官 エアポートヒーロー成田	91

■ニンテンドーDS

右脳の達人 ひらめき子育てマイエンジェル（仮題）	44
おいでよ どうぶつの森	86
怪盗ルソー	92
逆転裁判4	33
銀魂 でぃ～えす 万事屋大騒動！	219
ゾイドダッシュ	97
デジモンストーリー	93
New スーパーマリオブラザーズ	130
あつまれ！ パワプロクンのDS甲子園	210
ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー	219
ポケットモンスター ダイヤモンド	202
ポケットモンスター パール	202
ポケモンレンジャー	205
メタルサーガ 鋼の季節	92

■携帯電話

SDガンダムRPG	147

データ欄の見かた

①プレイステーション2 ③エンターブレイン 1月3日発売 6090円[税込] ④全年齢対象
②CD-ROM ⑤冒険・ファンタジー ⑥RPG ⑦要2ブロック
デュアルショック対応⑧ ⑨プロデューサー：浜村通信

①プレイするために必要なハード。 ②ソフトの形態。 ③メーカー名、発売（予定）日、価格。 ④コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）倫理規定に基づく審査による対象年齢。"審査予定"はこれから審査を受ける予定があるソフト、"審査未定"は審査を受けるかどうか現在未定なソフト、"――"は審査を受けていないソフトを表します。 ⑤ゲームのテーマやテイスト、またはゲーム内容を端的に表したキーワード。 ⑥ゲームのシステム。 ⑦外部記憶装置（メモリーカード、コントローラーパックなど）にセーブする際に必要な最低限の容量。バックアップ機能つきカートリッジの場合は、その旨を表記。 ⑧対応する周辺機器、限定版の内容。 ⑨ゲーム制作の中心となる人物、団体名。

"ファミ通チョイス"とは、ファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。価格のあとに[税込]マークがついているものは消費税込みの商品価格です。

QRコードの利用のしかた



QRコード®（バーコード）読みとり対応携帯電話を使って、記事中に掲載されたQRコード®を取り込むと、ゲームソフトの予約・購入ができるページがご利用いただけます。QRコード®を取り込む際はカメラを接写モードにして、ピントが合う距離に調整し、正面からまっすぐ撮影してください。機種によっては読みとりにくい場合があります。パケット代ほか通信費はお客様の負担となります。18歳未満の方は両親の承諾を得てからご利用ください。限定版や予約特典などについては、リンク先の販売店へお問い合わせください。QRコード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。QRコード®は、雑誌購入後にご利用ください。

本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（URL:http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。



週刊ファミ通はAct Against AIDSに協賛しています。



PSP
PlayStation Portable

復讐の代償
それは、愛する人を
失うということ・・・

2004年11月に発売したPS2用ソフト「マグナカルタ」がPSP®で登場!
マグナカルタ独自の移動&バトルシステムを
改良し、よりテンポ良いプレイが可能。
PSP®から新設された機能にも、注目! いつでも、どこでも復讐を――。

MAGNACARTA PORTABLE
マグナカルタ ポータブル
愛と憎しみのRPG









移動モード
"カウンター&ダッシュ"2種類のモードを使い分け、マグナカルタの世界「イフェリア」を冒険せよ。

トリニティ・アクション・システム
リズム入力によるコマンドシステムを採用。タイミング良くボタンを入力することで技が発動! 強力な攻撃で敵を撃破せよ。
今作では、リズムを外してしまっても攻撃が可能に。



ギャラリーモード設置
キャラクターデザインキム・ヒョンテ氏の美麗イラストやモンスター等多数のイラストを収録!
ズームイン可能でどこでも閲覧出来る。



フリーセーブ新設
携帯機版ではうれしい、
フィールド上でのフリーセーブが可能!
メニュー画面を開いて、STARTボタンでいつでもセーブ!
※一部のフィールドではセーブ出来ません。



衣裳チェンジ機能搭載
主人公「カリンツ」&ヒロイン「リース」に新コスチュームを追加! フィールドやバトルまで、全て変更後のコスチュームでのプレイが可能。

好評発売中
奥義覚醒RPG　標準価格:5,040円(本体価格:4,800円)　PSP®(PlayStation®Portable)専用ソフト

マグナカルタ・ワールドにアクセスせよ。
http://www.magnacarta.jp
プロモーション映像&壁紙配信等 随時情報更新!



バンプレストグループテレフォンサービス　バンプレストのゲームに関するお問い合わせはこちらに! 受付 10:00～16:00月～金(土・日・祝日を除く)　03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!

●価格はメーカー希望小売価格です。　●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。©SOFTMAX CO.,LTD.　©BANPRESTO 2004,2006
"PS"、"PlayStation"、"PSP"およびPSP®(PlayStation®Portable)は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

株式会社バンプレスト
コンシューマーディビジョン
東京都台東区駒形2-5-4
〒111-8581



ファミ通20周年特集
5週連続企画

ファミ通20年の歴史

ゲームとともに僕らは歩んで来た

第3回 （全5回）

成長期

'94～'97年編

セガサターンとプレイステーション、そしてニンテンドー64が対立する次世代機戦争が勃発。『ファイナルファンタジーⅦ』の登場によって明暗が分かれたが……。ゲーム表現が2Dから3Dに大きく進化を遂げ、続々とルーキータイトルが誕生。業界、ファミ通ともに追い風に乗り、飛躍的な成長を見せた。

'94～'97年の世の中の動き

'94
- 5月 F1のサンマリノグランプリでアイルトン・セナが事故死
- 6月 松本サリン事件発生
- 7月 向井千秋さんが日本人初の女性宇宙飛行士に

'95
- 1月 阪神淡路大震災が発生。6千433人が犠牲に
- 3月 地下鉄サリン事件発生
- 7月 札幌と東京地区を皮切りにPHSサービスが開始

'96
- 2月 羽生善治さんが史上初、将棋のタイトル7冠達成
- 5月 森且行、SMAPを脱退
- 7月 バルセロナオリンピック開幕

'97
- 4月 消費税が3パーセントから5パーセントに引き上げ
- 6月 神戸市須磨区連続児童殺傷事件（酒鬼薔薇事件）
- 11月 FIFA W杯のアジア最終予選で日本が本戦出場を決める

1994年

ソニーがゲーム業界参入！業界の勢力図が大きく動く

松本サリン事件が発生した'94年。音楽業界ではMr.Childrenや広瀬香美がブレイク、そしてEAST END×YURIの『DA.YO.NE』が大ヒットした。ゲーム業界では、スーパーファミコンがまだまだ全盛のなか、新ハードがつぎつぎと発表。次世代機戦争が勃発する状況で、ファミコン通信は、すべてのハードの情報を網羅し、速報&独占に重点を置いた記事展開を強化。バカ記事も……もちろんあります！

1994 BEST HIT RANKING

この年のおもなミリオンソフト

SFC	スーパードンキーコング	300万本
SFC	ファイナルファンタジーVI	255万本
GB	スーパーマリオランド3 ワリオランド	156万本
SFC	スーパーストリートファイターII	129万本

'93年にミリオンヒットが連発した影響か、'94年では本数が若干減少。その状況のなか、『スーパードンキーコング』が300万本を出荷！ この作品で、"ドンキーコング"はファミコン初期以来の人気を獲得。任天堂の定番キャラクターとしての地位を固める形になった。

※出荷本数データはCESA調べのものです。

ファミ通&ゲーム業界の出来事

- ファミ通 1月28日号（1月14日発売） チャイルド秋恵がCDデビュー 1
- ファミ通 2月ころ 『パワプロ』ブーム本格化。リーグ戦開始 2
- ファミ通 3月4日号（2月18日発売） "しあわせのかたち"最終回 3
- ファミ通 3月18日号（3月4日発売） "笑うか死ぬか"特集（カラーゲーム帝国）掲載 4
- ファミ通 3月18日号（3月4日発売） フーリッシュ・ゲーマーズ連載開始 5
- ハード 3月10日 メガジェット発売
- ソフト 3月11日 『実況パワフルプロ野球'94』（SFC）発売
- ハード 3月20日 3DO REAL発売
- ファミ通 4月1日号（3月18日発売） 吉田戦車『ゴッドボンボン』連載開始 6
- できごと 4月 セガがセガサターンを正式発表
- ソフト 4月2日 『ファイナルファンタジーVI』（SFC）発売

スーパーファミコン最後の『FF』。背景のドット絵など、職人芸とも言える描き込まれたグラフィックが話題となった。世界観は近年の『FF』に多い、機械文化が繁栄した世界に近くなっている。

- ファミ通 4月29日号（4月15日発売） バーチャファイタートゥデイ、超ネオジオ乱舞新聞連載開始 7
- できごと 5月 ソニーがプレイステーションを正式発表
- できごと NECホームエレクトロニクスがPC-FXを正式発表
- できごと バンダイがBA-X（のちのプレイディア）を正式発表
- ソフト 5月27日 『ときめきメモリアル』（PCE）発売
- できごと 6月 任天堂がウルトラ64（のちのニンテンドウ64）の開発を表明
- ソフト 8月27日 『MOTHER2 ギーグの逆襲』（SFC）発売
- ファミ通 9月16日号（9月2日発売） 通巻300号記念特集"300号の軌跡★"をひっそりと掲載
- できごと 11月15、16日 第6回初心会ソフト展示会開催。バーチャルボーイが初公開
- ハード 11月22日 セガサターン発売
- ファミ通 12月2日号（11月18日発売） 広井王子のマル天連載開始 8
- ソフト 11月25日 『かまいたちの夜』（SFC）発売
- ソフト 11月27日 『バーチャファイター』（SS）発売
- ハード 12月3日 プレイステーション発売
- ソフト 12月3日 『リッジレーサー』（PS）発売

おなじみアーケードで大人気を博したレースゲームの移植作品。ゲーム機本体と同時発売されるイメージの強い同シリーズだが、第1作目もプレイステーションのロンチタイトルとして発売された。

- ハード 12月3日 スーパー32X発売
- ハード 12月23日 PC-FX発売



1 チャイルド秋恵がCDデビュー
1月28日号（1月14日発売）

本誌編集者チャイルド秋恵がデータム・ポリスターの社長と打ち合わせがてらにカラオケに行ったところ、彼女の美声に社長が驚愕。その場でCDデビューが決まり、なんと本当にCDが発売された。チャイルド秋恵はその後、MIDIはらふじと"FIIサウンドユニット"を組み、日本武道館で行われたイベントで歌った経験を持つ。

本人が当時を振り返る

もともと、記憶力がなかなか乏しいタイプなので、じつは当時、歌詞を覚えられませんでした。おかげでFIIの武道館ライブでは歌詞を忘れてしまいました。現在は音楽業界にいます。弾き語りのアーティストとして都内や海外でライブもし、イギリス映画（インディー）の主題歌にもなりましたわ。



⬅当時の写真。デビューと同時に、『コットン100%』の声優も担当することに。



2 『パワプロ』ブーム本格化！
2月ころ

シリーズ第1作目『実況パワフルプロ野球'94』が編集部で大ブームに！ 連載記事担当の呼びかけで、バカタール加藤やカエル大宮たちを巻き込んだリーグ戦が行われた。前回の記事でお伝えしたとおり優勝したのは、うしろから長田（現在はカミカゼ長田）。この『パワプロ』ブームは、10年以上経ったいまでも続いている。

'94年のゲーム業界の様子とキーワード

実況パワフルプロ野球'94（SFC）



⬆コミカルなキャラクター、高さの概念を加えた本格的なシステムで大ヒットに。何よりも、実際にしゃべる実況に誰もが驚いた！

開発が公表されていた次世代機が続々と正式発表され、そして発売日を迎えていく。しかし、市場の中心はまだまだスーパーファミコン。『MOTHER2』や『ファイナルファンタジーVI』などの人気RPGシリーズの最新作が発売され、大ヒットした。また、現在のナンバーワン野球ゲーム『実況パワフルプロ野球』の第1作目が発売されたのもこの年。アーケードでは『バーチャファイター2』が稼動開始。1作目を越える人気を生み、ゲームセンターに"バチャっ子"があふれた。

©1994 SQUARE ENIX CO.,LTD.All Rights Reserved.
©1993 1994 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
©SEGA 1993,1994

時代に埋もれたハード

'94年には数々の新ハードが発売された。全世界で1億台を越えるほど普及したプレイステーションや、さまざまな名作を生んだサターンが印象深いが……しかしながら、それらの影に埋もれてしまったハードもあるのだ。ここでは、その一部を紹介しよう。



3DO REAL
パナソニックから発売。"3DO"という統一規格のハードで、サンヨーの"3DO TRY"もあった。

プレイディア
バンダイから発売。アニメを題材にしたゲームが多かった。コントローラーはコードレス。





CSD-PG1
アイワから発売。メガドライブとメガCDの機能を持ったラジカセ。カラオケ機能もあった。

PC-FX
PCエンジンの後継機。動画再生能力にすぐれており、アニメーションを多用したソフトが多い。





3 "しあわせのかたち"最終回
3月4日号（2月18日発売）

ファミコン通信創刊時からの人気連載マンガがついに最終回を迎える。連載回数は全228回。連載中盤までは、ゲームを題材にしていたが、週刊化してからは桜玉吉先生本人の日常を題材にした日記マンガになった。



最終回の最後の1コマをここでもう1回掲載！
➡体力的に限界と言う桜玉吉に、"星のカァビィ"から「"きかいのからだ"にしてあげる」という誘いが来る。そして、桜玉吉はそのままカァビィ星へ行ってしまう衝撃の最終回。



4 "笑うか死ぬか"特集（カラーゲーム帝国）掲載
3月18日号（3月4日発売）

長い歴史を持つ、ゲーム帝国とファミ通町内会が合体して史上初のカラー特集に！……しかし、その多くは文字だらけのネタだったため、あまりカラーの意味はなかった。唯一カラーの恩恵を預かり目立っていたのは、町内会の写真を使ったコラージュネタなど。



5 フーリッシュ・ゲーマーズ連載開始
3月18日号（3月4日発売）

『べーしっ君』やクロスレビューのイラストでおなじみの荒井清和先生のカラー2ページのマンガ。ゲーム好きな女子高生の橘美穂が主人公で、ゲームネタを織り交ぜつつ美穂の日常をテーマに、ギャグを取り入れた内容だった。連載は約2年ほど継続。『べーしっ君』にもよく登場した、エッチなネタも多く入っていた。



6 吉田戦車『ゴッドボンボン』連載開始
4月1日号（3月18日発売）

『はまり道』に続く、吉田戦車先生の連載4コマ。『はまり道』と異なり、鮫島くんと花山さんという主人公が存在する。しかし、登場回数は徐々に減少。

花山くん
⬅純情な少年。よく鮫島さんにいじめられる。

鮫島さん
➡花山くんにいろいろと過激な行為をする少女。



吉田戦車先生が選ぶ思い出深い2本！
選んだ理由は？
「いま読んでおもしろかったから。やるなぁ昔の俺」

バーチャファイタートゥデイ、超ネオジオ乱舞新聞連載開始
4月29日号（4月15日発売）

どちらもこのあと、長期にわたって続く連載コーナー。とくに、"バーチャファイタートゥデイ"は、シリーズ作が発売されるたびに必ず復活する人気を誇っていた。





8 広井王子のマル天連載開始
12月2日号（11月18日発売）

広井王子氏のほか、声優の千葉茂さん、横山智佐さんの座談会コーナー。同名ラジオ番組の裏話や、のちにゲーム化する『火星物語』の企画を募集することも。

新ハードの発売ラッシュ

ファミコンの発売以降の次世代機戦争で、もっとも多くのハードが発売されたのがこの年。スーパーファミコンの普及台数から大本命とされていた、任天堂の次世代機"ウルトラ64（ニンテンドウ64）"の発売が待たれていたが、ひと足さきにプレイステーションとサターンが発売。美麗なグラフィックを武器に、どちらもアーケードの移植作を中心としたラインアップを揃え、熱狂的なゲームファンの支持を獲得。両ハードは価格面でもしのぎを削りあった。


■プレイステーション


■セガサターン

【ポリゴン】
CGで立体の表現をするときに使う多角形のこと。コンピューターの計算には三角形が最適なため、三角形が使われることが多い。おもに『バーチャファイター』で浸透し、美麗なゲーム映像を"何万ポリゴン"などという言葉で表現することが多くなった。



⬅サターン版の『バーチャファイター』。リアルな動きに皆が魅了された。

【スーパー32X】
メガドライブを32ビット機にパワーアップさせる周辺機器。サターンの発売後に登場したため、あまり普及しなかった。対応ソフトは『バーチャレーシング』や『バーチャファイター』などのアーケードの人気作品が発売されたが、全18本と数は少ない。


⬅メガCDも装着できるように上から挿す。CPUはサターンと同じもの。

※記事内の FCはファミコン、SFCはスーパーファミコン、MDはメガドライブ、PCEはPCエンジン、NGはネオジオ、SSはサターン、PSはプレイステーション、PS2はプレイステーション2、XBはXbox、GBはゲームボーイ、GBAはゲームボーイアドバンス、DSはニンテンドーDSの略です。

1995年

プレイステーション、セガサターンがし烈なシェア争いをくり広げた

阪神淡路大震災や、地下鉄サリン事件など、暗いニュースが多かった'95年。ファミ通は、日本武道館でユーザー参加型イベント"ゲームの殿堂"を開催。多くの観客を動員して大成功を収めた。ゲーム業界ではプレイステーションとセガサターンの価格競争が激化。その一方で、任天堂からはバーチャルボーイやサテラビューが発売され、新しいゲームの遊び方が提案された年でもあった。

1995 BEST HIT RANKING

この年のおもなミリオンソフト

SFC	ドラゴンクエストVI 幻の大地	320万本
SFC	スーパードンキーコング2	220万本
SFC	クロノ・トリガー	203万本
SFC	ヨッシーアイランド	177万本
GB	星のカービィ2	142万本

次世代機のシェア争いが激しくなってきた'95年だが、次世代機でミリオンヒットを記録したソフトは、プレイステーションの『アークザラッド』、セガサターンの『バーチャファイター2』のみ。上位の顔ぶれを見ると、スーパーファミコンの根強い人気がうかがえる。

※出荷本数データはCESA調べのものです。

ファミ通&ゲーム業界の出来事

- ハード 2月13日 サテラビュー発売
- ファミ通 2月24日号（2月10日発売）焼肉特集 真・焼肉スピリッツ'95 1
- ソフト 3月11日 『クロノ・トリガー』(SFC) 発売
- ソフト 3月31日 『鉄拳』(PS) 発売
- ファミ通 5月12・19日合併号（4月28日発売）スーパーファミコンアワー連載開始 2
- ファミ通 6月23日号（6月9日発売）**週刊ファミ通10周年目に突入** 3
- ハード 7月21日 バーチャルボーイ発売
- ソフト 7月27日 『スーパードンキーコングGB』(GB) 発売
- ソフト 7月28日 『Dの食卓』(SS) 発売
- ソフト 8月5日 『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』(SFC) 発売
- ファミ通 8月28、29日 **ゲームの殿堂開催** 5
- ソフト 9月4日 **『ドラゴンクエストVI 幻の大地』(SFC) 発売**



『ドラクエ』シリーズ6作目。スーパーファミコンで発売されたドラクエとしては最後の作品。『III』以来となる転職システムを採用したり、中盤以降の自由度が高く設定されている点が特長的。

- ソフト 9月14日 『クロックタワー』(PS) 発売
- ソフト 9月30日 『聖剣伝説3』(SFC) 発売
- ファミ通 9月22日号（9月8日発売）ゲーム業界通のイヤなヤツになるウンチク 4
- ソフト 10月6日 『タクティクスオウガ』(SFC) 発売



ヒット作『伝説のオウガバトル』の続編となるシミュレーションRPG。グリッド&ターン制が採用されるなど、システムの刷新が図られたが前作のテイストは継承。発売後、長いあいだ支持を集めた作品。

- ソフト 10月13日 『ときめきメモリアル～forever with you～』(PS) 発売
- ファミ通 10月20日号（10月6日発売）『ジャングル少年ジャン』連載開始 6
- イベント 11月 コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会（CESA）設立
- ファミ通 11月10、17日合併号（10月27日発売）『おとなのしくみ』連載開始 7
- ソフト 11月11日 『ロマンシング サ・ガ3』(SFC) 発売
- ソフト 12月1日 『不思議のダンジョン2 風来のシレン』(SFC) 発売
- ソフト 12月1日 **『バーチャファイター2』(SS) 発売**



セガサターン初のミリオンヒットとなったタイトル。'94年に社会現象を巻き起こしたアーケード版は、セガサターンには移植不可能といわれたが、高いレベルでの移植に成功したことで人気を博した。



1 焼肉特集 真・焼肉スピリッツ'95

2月24日号（2月10日発売）

この年は、"真・焼肉スピリッツ'95"と題した焼肉の紹介記事や"回転寿司マニアックス"というお寿司特集など、どういうわけだか食べ物にまつわる企画が何度も登場している。一見、真面目に取り上げているように思えるが、金欠気味の編集者が仕事と称してうまいものを食べたかっただけ、という職権乱用説が濃厚だ。



2 サテラビュー関連特集が盛んに

5月12・19日合併号（4月28日発売）

"スーパーファミコンアワー"をはじめとするサテラビューのさまざまなサービスが4月23日からスタート。それにともなって、ファミ通でもこの年の上半期には衛星放送番組に関する特集が頻繁に組まれている。ほか、毎週の番組表を紹介する"スーパーファミコンアワー番組ガイド"の掲載も開始。'98年6月まで継続された。

当時のパーソナリティ

- 浜崎あゆみ
- 爆笑問題
- 裕木奈江
- 内田有紀
- 細川ふみえ
- タモリ

……などなど



爆笑問題が登場！

⬅ゲーム好きで有名な爆笑問題は『放課後の王様』を担当した。



伊集院光の人気番組も！

➡『伊集院光の怪電波発信基地』という人気番組も放送されていた。

'95年のゲーム業界の様子とキーワード

クロノ・トリガー (SFC)



⬆堀井雄二、鳥山明、坂口博信という豪華メンバーで制作された壮大なスケールのRPG。時空を超えて、さまざまな冒険が展開される。

セガサターンでは、大人気タイトル『バーチャファイター2』が登場。対するプレイステーションからも『鉄拳』や『ときめきメモリアル～forever with you～』が登場し、ハードの購入をうながした。
成熟期を迎えたスーパーファミコンは、『ドラゴンクエストVI』や『クロノ・トリガー』など、RPGを中心にビッグヒットを量産。任天堂の新たな挑戦である"バーチャルボーイ"は3D立体映像を楽しめることで注目を集めたが、ユーザーからの大きな支持を集めるには至らなかった。

©1995 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/HEART BEAT/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©1995 SQUARE ENIX CO.,LTD.
©SEGA,1994,1995
©1995 スクウェア キャラクター：©1995 スクウェア、©1995 バードスタジオ/集英社



ファミ通10周年突入記念号

6月23日号（6月9日発売）

当初、10周年記念号として企画立案され、各方面の著名人からお祝いコメントをいただいたり、読者プレゼントを大量に集めたりしていたが、途中でじつは9年しか経っていないことが判明。急遽、"10周年目突入記念号"という名称に変更された。ファミ通編集者のうっかりちゃっかりぶりは当時からちっとも変わらない!?



業界のイヤなヤツになるウンチク

9月22日号（9月8日発売）

ファミ通では"トリビアの泉"よりはるかに早く、ゲーム業界ウンチク特集を行っていた。どうでもいいウンチクばかりかと思いきや、"バーチャルボーイの命名者は糸井重里氏"だとか、"ゲームボーイは試作機から数えて200台目に完成した"など、思わず「へえ」とうなってしまうようなウンチクが。意外と勉強になる。



⬅ウンチクのひとつとしてファミ通編集部の座席表を公開。当時の編集部の様子がうかがえる。

浜村通信の机も大公開



⬅机の上はもちろんのこと、椅子の下までびっちりと書類が敷きつめられているのだ。

"無茶記事"はここから始まった

ファミ通20年の歴史のなかでは、ふつうに生活していたら絶対にやらないような無茶な企画がたびたび行われている。かつては"カゲキにファミコン"など、一部のコーナーでちょこっと行われる程度だったが、最近では"限界ゲーマーズ"で全力をあげて取り組まれるようになった。もちろんそのぶん、無茶度もアップ。よい子は絶対に真似をしてはいけません。

現代へと継承されるバカ魂



⬅着ぐるみを着ての温泉入浴。熱そうっ!!



➡砂浜で埋められていますが、あくまでも実験。



⬆おしっこを我慢する"オシッカーズ"の面々。写真は2002年のもの。



⬆2006年の"限界ゲーマーズ"より。ワニまで登場し、もはや予断を許さぬ状況!?



ゲームの殿堂 in 武道館

開催8月28日、29日（詳報は10/20号、10/27号）

真夏の日本武道館を会場に、2日間に渡って開催された"ゲームの殿堂"には、前年同様、全国からゲームファンが大集結。新作ゲームの紹介やゲーム大会のほか、"生クロスレビュー"やチャリティーオークション、ファミ通編集者による音楽ユニット、"FⅡサウンドユニット"のライブなどが行われ、会場を大いに沸かせた。

武道館前には大行列が!!



⬆なんと、前日の午後7時から行列ができ始めるほどの大盛況ぶり!!



最後はシャ乱Qが登場！

⬅CDまで売り出したFⅡサウンドユニット。どうかしてるよっ!!



"ジャングル少年ジャン"連載開始

10月20日号（10月6日発売）

柴田亜美先生による『ジャングル少年ジャン』の連載がスタート。連載当初は、格闘家シンゴとジャングル少年ジャンを中心としたストーリーマンガだったが、何度かの番外編を経て、柴田先生と担当のチップス小沢がゲームメーカーやクリエイターに体当たり取材をする『ドキばぐ』に移行していった。



"おとなのしくみ"連載開始

11月10・17日合併号（10月27日発売）

『あんたちゃぶる』から2年半のお休みを経て、鈴木みそ先生の連載、『おとなのしくみ』がスタート。綿密な取材をベースに、ゲーム業界の裏側やタブーを赤裸々に描くことに挑戦した過激な内容は、ゲーム好きのあいだでさまざまな議論を巻き起こした。連載は2001年12月21日号まで約6年間にわたって続けられた。

【サテラビュー】

衛星から配信されるデータを受信するためのスーパーファミコン用周辺機器。'95年4月23日にサービスが開始。衛星通信を使ったオリジナルゲームや、さまざまな分野から選ばれたパーソナリティーによるラジオ放送などが好評を博した。



⬅ファミ通も"BSファミ通かわら版"という情報番組を持っていたのだ。

【バーチャルボーイ】

開発者、横井軍平氏が任天堂時代に発案した3Dゲーム機。'95年7月に発売。本体を双眼鏡のようにのぞきこむと、3Dで表現された立体映像のゲームを楽しむことができた。アイデアや本体デザインの奇抜さは話題となったが、大ヒットにはならず。



⬅当時は、目の筋肉を鍛えて視力を良くする効果があるという説もあった。

【Hiサターン】

日立が製作したセガサターンの上位機種。ビデオCD、フォトCDの再生機能を標準装備したマルチメディアプレーヤーとして登場。この年の12月には"バーチャナビ"というカーナビゲーション機能を搭載した"ゲーム&カーナビ ハイサターン"も発売された。



⬅Hiサターンの価格は、64800円。けっして安い値段ではなかった……。

【CESA】

社団法人コンピュータエンターテインメント協会（Computer Entertainment Supplier's Association）の略称。ゲーム産業の発展、振興を目的として'95年11月に設立された業界団体。現在では、日本の大手ゲームメーカーのほとんどがその会員となっている。おもな活動はゲーム産業に関する調査とその報告書である『CESAゲーム白書』の発行、幕張メッセで開催される東京ゲームショウの運営、CESA GAME AWARDS（今年から、日本ゲーム大賞という名に。これは初期のころの名称でもある）の開催など。ゲームのレーティングなどを審査するCEROは関連団体。

1996年

『ポケモン』が話題の中心に 拡大し続ける携帯ゲーム機市場

アトランタ五輪が開催された'96年。国内では橋本新内閣が発足し、大腸菌O-157による集団食中毒が発生。ペルー日本大使館人質事件も衝撃的だった。ゲーム業界に目を向けると、プレイステーションで『ファイナルファンタジーVII』の発売が正式発表され、サターンとの2強時代からプレイステーション陣営の独壇場へと推移。業界の成長とともに、ファミ通の発行部数も増加の一途を辿った。

1996 BEST HIT RANKING

この年のおもなミリオンソフト

GB	ポケットモンスター（赤・緑・青）	166万本
PS	鉄拳2	107万本

『ポケットモンスター』が小中学生を中心にじわじわと人気を集め、年間売上本数が1位に。プレイステーションでは『鉄拳2』を始め、『バイオハザード』、『パラッパラッパー』などがつぎつぎとデビュー。この年はスーパーファミコンもまだまだ元気で、『スーパーマリオRPG』、『ドラゴンクエストIII そして伝説へ…』などが人気を集めた。

※データはファミ通調べのものです。

ファミ通＆ゲーム業界の出来事

ファミ通	2月9日号（1月26日発売）	きらめき高校掲示板が連載開始 1
できごと	1月31日	**スクウェア（現スクウェア・エニックス）が『ファイナルファンタジーVII』をプレイステーションで発売すると発表**
ソフト	2月27日	**『ポケットモンスター』（GB）発売**
ソフト	3月9日	『スーパーマリオRPG』（SFC）発売
ソフト	3月22日	『バイオハザード』（PS）発売
ソフト	3月29日	『鉄拳2』（PS）発売



アーケードからの移植。新キャラの追加、グラフィックの強化、家庭用だけの新モードなど、至れりつくせりの内容。『アークザラッド』に続く、プレイステーション2本目のミリオンタイトルであった。

ファミ通	4月12日号（3月29日発売）	ペリオディコdeダビスタが連載開始 1
できごと	5月9日	独占禁止法違反の疑いで、公取委がSCEに立ち入り調査
ハード	6月23日	**ニンテンドウ64発売**
ソフト	6月23日	『スーパーマリオ64』（N64）発売



3Dアクションゲーム史に残る不朽の名作。『マリオ』らしさを継承しつつ、広大な3D空間をロードなしのシームレスで遊び回る楽しさを提供。'97年には振動パック対応のリメイク版が発売された。

ファミ通	7月26日号（7月12日発売）	パンクラスと『鉄拳2』で対決 2
ハード	7月21日	ゲームボーイポケット発売
ファミ通	8月9日号（7月26日発売）	**『天からトルテ！』が連載開始 3**
ファミ通	8月16日号（8月2日発売）	創刊10周年記念"ファミ通一族の陰謀" 4
できごと	8月22〜24日	**第1回東京ゲームショウ（TGS）開催**
ファミ通	9月13日号（9月1日発売）	櫻華新報が連載開始 1
ファミ通	9月27日号（9月13日発売）	バーチャファイタートゥディ号外スペシャル 1
ファミ通	10月4日号（9月20日発売）	天外魔境研究局が連載開始 1
ソフト	9月27日	『サクラ大戦』（SS）発売
ファミ通	10月18日号（10月4日発売）	流行りゲーの前身が金華ファミ珍楼で連載開始 5
ファミ通	10月25日号（10月11日発売）	浜さんはじめてのおつかいが連載開始
ファミ通	11月22日号（11月8日発売）	**クロスレビューに"殿堂入り"という概念が生まれる 6**
できごと	11月15日	デジキューブがコンビニでのゲーム販売をスタート
ハード	11月23日	たまごっち発売（バンダイ）
ファミ通	11月29日号（11月8日発売）	ジャッキー・チェンと新宿ジャッキーが『バーチャ3』で対決！ 7
ソフト	12月6日	『パラッパラッパー』（PS）発売



"きらめき高校掲示板"などの連載新聞系記事が続々連載

2月9日号（1月26日発売）

『ときめきメモリアル』や『サクラ大戦』など、個性的かつ人気の高いソフトの発売に合わせ、ターゲットを熱狂的なファンに絞った連載記事がスタート。下で紹介する以外にも、"ストリートファイターZERO2タイムズ"や"天外魔境研究局"などの連載記事も始まった。



きらめき高校掲示板

➡『ときめきメモリアル』大好きっ子のMIDI服膝が担当。続編が出る度に復活して継続した。



ペリオディコ de ダビスタ

➡『ダービースタリオン96』特有の配合法則の解明などで、『ダビスタ』ファンの支持を集めた。



櫻華新報

➡『サクラ大戦』の最新情報をいち早くお届け。隊員や世界観について、より詳しく掘り下げていた。



バーチャ Today 号外

➡連載開始は前年だが、『バーチャファイター3』の稼動により、増ページで特集が組まれた。

'96年のゲーム業界の様子とキーワード

パラッパラッパー（PS）



⬆『パラッパラッパー』が発売されたころから、ライトユーザーという言葉が浸透。リズムアクションという新境地を開拓した名作だ。

プレイステーションとサターンの均衡が崩れたのが'96年だ。前年まではセガの『バーチャファイター2』がミリオンを記録するなど、むしろサターン側に傾きかけていた流れを、1月の『ファイナルファンタジーVII』の発表でプレイステーションが一気に引き寄せた。6月にニンテンドウ64が発売されるも、プレイステーションの牙城を揺るがすことはできず。翌'97年の1月14日に『ドラゴンクエストVII』がプレイステーションで発売されることが決まると、その流れは決定的となった。

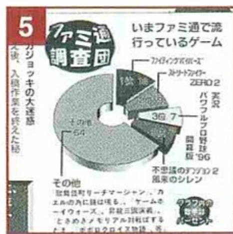
©1994 1995 1996 NAMCO CO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©1996,1997 Nintendo
©1996 Sony Computer Entertainment Inc. ©1995 Nintendo ©Creatures inc ©GAME FREAK inc.
©CAPCOM CO.,LTD.1996 ALLRIGHTS RESERVED.



『鉄拳2』で格闘通信&パンクラスと対決

5月3日号（4月19日発売）&7月26日号（7月12日発売）

格闘技雑誌の老舗"格闘技通信"、総合格闘技団体"パンクラス"の選手と『鉄拳2』で対戦。格通との対戦では、負けたほうが表紙の"通"という文字を相手のロゴに変えて出版するという驚愕の罰ゲームつき。パンクラスとの対決では、"ジャイアントスイング20回転後にプレー"などのハンデ戦だったが、どちらも勝利した！



金華ファミ珍楼で"流行りゲー"の前身がスタート

8月9日号（7月26日発売）、10月25日号（10月11日発売）

ファミ通の内輪ネタをおもしろおかしく扱う金華ファミ珍楼。ファミキングの前身であるこのコーナーで、"いま編集部で流行っているゲーム"がスタート。文字どおりファミ通編集者が遊んでいるゲームを調べたもので、金華がファミニュース、ファミキングとコーナー名が変わっても、"流行りゲー"という名前で継続中です！



『天からトルテ！』連載開始

8月9日号（7月26日発売）

7月19号で連載が終了した『だんぜんKoSuKe!』のあとを受け、近藤るるる先生が新たに『天からトルテ！』を連載開始。連載は2001年末まで約5年半にわたって続き、その後もしばらくの準備期間をおいて『たかまれ！タカマル』（現在連載中）が始まるなど、るるる先生は10年以上にわたってファミ通で連載を続けている。



クロスレビューで初めて"殿堂"という概念が生まれる

11月22日号（11月8日発売）

ファミ通が勧めるソフトの魅力をより詳しく公開する"ゲームの殿堂"。合計32点以上獲得したソフトをピックアップする、という考えは同じだが、当初はただ殿堂マークがついていただけで、"ゲームの殿堂"というコーナーは存在していなかった。記念すべき殿堂入り第1号は『デジタルピンボール ネクロノミコン』（カゼ）。



➡トルテも最初のころは「〜ですの」という口調ではなかったのだ。







⬅最初の殿堂ロゴ。当初はシルバーやゴールドといった区別はなかった。

➡現在の殿堂ロゴ。かなりゴージャスで、叶姉妹もビックリしちゃうね。



ファミ通10周年記事

8月9日号（7月26日発売）、10月25日号（10月11日発売）

ファミ通10周年を盛大にお祝い！ なのかと思いきや、"ファミ通一族の陰謀"と"浜さんはじめてのおつかい"以外は、とくに目立ったメモリアル記事はナシ。通巻400号にあたる8月16日号でもとくにお祝いムードは感じられないなど、今回の20周年記念スペシャルに比べると、かなり地味な内容だったのだ。



ジャッキー・チェンと『バーチャ3』で対決！

11月29日号（11月15日発売）

あのジャッキー・チェンが『バーチャファイター3』で新宿ジャッキー&ブンブン丸と対決するという衝撃の企画。初プレーのジャッキーに対し、新宿ジャッキーが無難に勝利を収めるも、ブンブン丸は極度の緊張でまさかの敗北！ 勝利したジャッキーはちゃっかり自分の映画を宣伝して、笑顔で香港に帰っていきました。



⬆応募者全員にファミ通特製Tシャツをプレゼントするという太っ腹企画だ。



⬅浜村通信が有名クリエーターを直撃するという記事内容だった。



⬅ジャッキーはパイを選択。理由は「かわいらしいから」とのことだったぞ。



⬅「ジャッキー・チェンは非常に人柄がよくて気持ちのいい人」と新宿ジャッキーはコメント。

➡ジャッキー・チェンの大ファンだというブンブン丸はプレーどころじゃなかったらしい。

【ポケットモンスター】

この年の2月の時点で、ゲームボーイの発売予定ソフトはわずかに6本。そんなハード低迷の危機を救ったのが『ポケットモンスター』だ。ゲーム以外にもアニメ、グッズ、テーマパークなどマルチな活躍を見せ、海外でも人気が爆発。社会現象となった。



⬅販売本数は『赤』、『緑』、『青』、『ピカチュウ』を含めて1千万本を突破した。

【ニンテンドウ64】

64ビットの圧倒的なCPUを武器に、任天堂からリリース。ロンチタイトルは『スーパーマリオ64』と『パイロットウイングス64』、『最強羽生将棋』。関連ハードとして64DDが発売され、ネットワークサービスも始まったが、プレイステーションの地盤は揺るがず。



⬅『ゼルダの伝説 時のオカリナ』など名作を何本も生み出したが……。

【第1回東京ゲームショウ開幕】

毎年秋に行われている東京ゲームショウだが、第1回が行われたのは'96年。コンピュータエンターテイメント協会（CESA）が主催し、87社350タイトルを集めて盛大に開幕した。アメリカのE3と並ぶ、業界屈指のイベントへと成長を遂げていった。



⬅当初は年に2回実施されていたが、現在は年1回（秋のみ）に落ちついた。

【プレイステーションの台頭】

"いくぜ100万台"などのCMによる巧みな広告展開で、覇権を握ったプレイステーション。『どこでもいっしょ』、『みんなのGOLF』、ポケットステーションなどでライトユーザーの獲得に成功し、勢力を拡大。家庭用ゲーム機市場の覇権を握った。



⬅『バイオハザード』など優良なルーキータイトルが多かったのも勝因だ。

1997年

次世代ハード機戦争で プレイステーションが優勢に

山一證券の倒産など、平成不況がいよいよ深刻さを増した'97年。ゲーム業界ではセガとバンダイの合併が大きな話題になり、エニックス（現スクウェア・エニックス）がプレイステーションへの参入を決めるなど、サプライズが相次ぐ。ファミコンなどの開発も手がけた横井軍平の突然の訃報も世間を驚かせた。また、この年に発売された『ファイナルファンタジーVII』は、業界を大きく動かした。

1997 BEST HIT RANKING

この年のおもなミリオンソフト

GB	ポケットモンスター（赤・緑・青）	399万本
PS	ファイナルファンタジーVII	327万本
PS	ダービースタリオン	158万本
PS	ファイナルファンタジータクティクス	123万本
PS	サガ フロンティア	105万本

前年発売された『ポケットモンスター』（赤・緑・青）の勢いはこの年に入っても止まらず、約400万本を販売するビッグヒットに。2位以下は327万本を売上げた『ファイナルファンタジーVII』を筆頭にプレイステーションの作品がずらりとならぶ結果になった。

※データはファミ通調べのものです。

ファミ通＆ゲーム業界の出来事

- できごと EVENT 1月9日 **エニックス、プレイステーションへの参入を発表**
- できごと EVENT 1月23日 **セガとバンダイ10月1日に合併計画発表**（5月27日に破談）
- ソフト SOFTWARE 1月31日 **『ファイナルファンタジーVII』（PS）発売**
- ソフト SOFTWARE 1月31日 『I.Q インテリジェントキューブ』（PS）発売
- できごと EVENT 4月4日 第1回CESA大賞発表（第1回大賞受賞は『サクラ大戦』）
- ファミ通 FAMITSU 4月4日号（3月21日）ファミ通別注ゲームボーイポケットスケルトン限定販売 1
- ファミ通 FAMITSU 4月4日号（3月21日）べーしっ君最終回 2
- ファミ通 FAMITSU 4月25日号（4月11日発売）第1回メーカー対抗チキチキレース開催 3
- ソフト SOFTWARE 4月27日 『スターフォックス64』（64）発売
- ソフト SOFTWARE 6月20日 『ファイナルファンタジータクティクス』（PS）発売
  『タクティクスオウガ』のシステムと『ファイナルファンタジー』の世界観を踏襲したシミュレーションRPG。本格的な戦略性と、劇的に展開されていくストーリーがファンの人気を呼んだ。
- ファミ通 FAMITSU 6月27日号（6月13日発売）ファミ通に入らない方法 4
- ファミ通 FAMITSU 6月27日号（6月13日発売）ダビスタ四季報連載開始
- ソフト SOFTWARE 7月11日 『サガ・フロンティア』（PS）発売
- ソフト SOFTWARE 7月17日 『ダービースタリオン』（PS）発売
  薗部博之氏が開発した競走馬の育成シミュレーションゲーム。プレイステーション版では過去最大の数の繁殖牝馬や種馬を収録。当時の競馬ブームも相まって、大人のユーザーを中心に大ヒットした。
- ソフト SOFTWARE 7月17日 『みんなのGOLF』（PS）発売
- ファミ通 FAMITSU 9月19日号（9月5日発売）3大ゲームマシン大戦争のゆくえ 5
- ファミ通 FAMITSU 9月26日号（9月12日発売）噂の真相19 ファミ通編 6
- できごと EVENT 10月 横井軍平氏、交通事故で逝去（享年56歳）
- ファミ通 FAMITSU 11月28日号（11月14日発売）カミカゼ長田 in ロンドン 7
- ソフト SOFTWARE 12月18日 『電車でGO!』（PS）発売
- ソフト SOFTWARE 12月23日 『グランツーリスモ』（PS）発売
  ナムコの『リッジレーサー』が、ゲーム性を重視したレースゲームとして人気だったのに対し、実在する車の挙動を精巧に再現したドライビングシミュレーターとしてクルマ好きからの絶大な支持を得た。
- ソフト SOFTWARE 12月23日 『テイルズ オブ デスティニー』（PS）発売



1 ファミ通別注ゲームボーイスケルトン限定販売

4月4日号（3月21日発売）

"あったら絶対欲しいのにない。ないなら作ろう"というコンセプトで制作された"ファミ通別注シリーズ"第1弾、ゲームボーイスケルトンが申し込み限定で販売された。用意されていた25000台は見事完売。



2 『べーしっ君』連載終了

4月4日号（3月21日発売）

ファミ通創刊号から続いてきた荒井清和先生の長寿マンガ、『べーしっ君』の連載がこの号で最終回を迎えた。"ばぽーん"や"すぽーん"などさまざまな擬音が印象的だったが、最終回の擬音は"どしぇすぽーん"。



3 第1回メーカー対抗チキチキレース開催

4月25日号（4月11日発売）

"ファミ通の1ページを自由に使える権"を得るため、各メーカーの猛者たちが、体力、知力最大限に使って大バトル！ 日ごろの運動不足がたたったのか、ケガ人まで出す騒ぎに。最終的には、すべての競技でコンスタントに点数を稼いだナムコチームが総合優勝の栄冠を手にした。



➡学力テストは一般常識を問うものだったが珍解答が続出した。

'97年のゲーム業界の様子とキーワード

テイルズ オブ デスティニー（PS）



⬆スーパーファミコンで人気を博した『テイルズ オブ ファンタジア』の続編。いのまたむつみによる魅力的なキャラが支持を得た。

プレイステーションのタイトルが売上トップ100のうちの62本を占めるという好調ぶりを見せ、磐石の地位を築いた1年。とくに動きが目立ったのは、『みんなのGOLF』や『パラッパラッパー』、『グランツーリスモ』などを中心とする、ソニー・コンピュータエンタテインメントのソフト群。巧妙なテレビCMとも相まって、新規ユーザーの獲得に成功した。一方、年間を通じてミリオンヒットを出せずに終わったセガサターンは、ライバルに大きく水を空けられるかたちとなった。

©1997 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. ©パリティビット ©1997 Sony Computer Entertainment Inc.
©いのまたむつみ ©1997 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.
©1997,2005 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA

ファミ通と部活動

ファミ通編集者といえば、"ゲームが大好きで不健康"というイメージが強いかもしれないが、意外にも野球やサッカーなど、体育会系の部活動が盛ん。もちろん、ひっそりと地下活動を続ける文系部活動も存在するが、たいていは締切から現実逃避するために結成されることが多いようである。ここではそんな部活動のいくつかを紹介したい。

ファミ通野球部	来年10周年の伝統を誇るが、現在は後継者不足とのこと。
スペランカーズ	カミカゼ長田らが中心となって活動するガチンコサッカーチーム。
西やん腕立てクラブ	1日1回ずつ回数を増やしていく。毎回、50回を超えると活動休止。
原チャリ部	仕事をサボって原チャリで遠出。いつも帰ってから叱られていた。
テレビドラマ同好会	ザ・テレビジョンでドラマの人物相関図を見るのが主な活動。
焼肉部	"ジャンケンの敗者が焼肉をおごる"という鉄のオキテを持つ。



⬆'97年11月、水ピン、バカタール加藤らが発起人となって、ファミ通野球部が結成された。



4 ファミ通に入らない方法

6月27日号（6月13日発売）

ファミ通に入る方法ではなく、いかにして入らないようにするかを大特集。うっかり入ってしまうと、どのような困難が待ち受けているかをわざわざ親切に解説しているのだが、"怒られる！"、"寝られない！"、"帰れない！"の3拍子はいまもまったく変わっていない。間違えて入ってしまわないように気をつけるべき!?



➡編集者の身体はびっくりするほど不健康なのだ。

ファミ通に入るとこんなひどい目に!!

- イス寝りのしすぎで腰痛になる！
- 体型が大幅に変わってしまう！
- 体中が臭い人間になってしまう！
- 他社出版社の引き抜きにあう！
- 女性との出会いが少なくなってしまう！



6 特集 噂の真相19

9月26日号（9月12日発売）

ファミ通にまつわる19の噂を大検証。"ファミ通の記事内容は夜の六本木の飲み屋で決められている"という、本当だったらうらやましい噂から、"ファミ通編集部にはバカが多い"なんていう誰もが納得の（？）噂、"週刊ファミ通は誤植が多すぎる"という耳の痛い噂までさまざまな噂を検証。だいたい当たっているのが恐い。

福田先生新社屋を霊視

⬅霊視の結果、お化けがいないことが無事確認された。

クロスレビューの得点は1点10万円？

➡これはもちろん事実無根。きわめて厳正に評価されております。



5 3大ゲームマシン大戦争のゆくえ

9月19日号（9月5日発売）

プレイステーション、セガサターン、ニンテンドウ64が三つ巴のシェア争いをくり広げるさなか、どれがいちばん人肌にやさしいか、動物に好かれているか、いちばんセクシーなのは……などなど、スペックとはまったく関係ない部分でハードを徹底的に比較。水着ギャルも登場して、なんだかわけのわからないことに。



⬅なぜか水着ギャルのお尻の上にニンテンドー64が!!



⬆パンツをはかせてセクシー度合いもチェック。

⬇ゲーム機の上に猫のエサ。ひどい仕打ちだ。





7 カミカゼ特攻隊 in ロンドン

11月28日号（11月14日発売）

胸に"横綱"、背中に"相撲"と刻まれた空手着を着こんだカミカゼ長田がヨーロッパ最大のゲームの祭典、ECTS（ヨーロピアン・コンピューター・トレード・ショー）の模様と、現地のゲーム事情を"特攻"取材。ヨーロッパでは空手着が珍しいらしく、いっしょに写真を撮ってくれとせがまれるなど、別の意味で大人気。



⬅明らかに違和感のある格好で、ECTSの会場でも目立ちまくるカミカゼ長田。



⬅取材先のメーカーでは、パツキンギャルに猛チャージ。さて、成果のほどは!?

【セガバンダイ】

'97年1月23日、ゲームファンにとってはおなじみのゲームメーカーである、セガとバンダイが'97年10月1日付で合併し、"セガバンダイ"という新会社を設立すると発表。セガの技術力と、バンダイの商品販売ノウハウを合わせ持った巨大メーカーの誕生に、業界は騒然となった。ところが、準備段階に至って、もともとの企業文化の違いなどから合併の手続きは難航を極め、けっきょく、同年5月27日、バンダイ側からの申し入れにより合併合意が解消されることに。大手メーカーどうしの合併は実現こそしなかったが、これ以降、立て続けに起こる統合、合併劇の先駆けとなった。

【エニックスのプレイステーション参入】

この年の1月、エニックスがプレイステーションに参入することを表明。参入の理由は当時、堅調に販売台数を伸ばしていたプレイステーションがもっとも普及の見込めるハードであったからだとされている。『ドラクエ』シリーズで大きな実績を誇るエニックスの参入は、ただでさえハードのシェア争いで優位に立っていたプレイステーション陣営にとって、強い追い風になった。結果的に、プラットフォームをプレイステーションに移して発売された『ドラゴンクエストⅦ～エデンの戦士たち～』は400万本を売上げ、『ドラクエ』シリーズの中でも最大のヒットとなった。

【ファイナルファンタジーⅦ】

カートリッジからCD-ROMに移行したことで、演出面のボリュームが大幅にアップ。それまであまりRPGをやらなかったユーザー層まで広く巻きこんで大ヒットとなった。最近になってコンピレーション作品が発売されるなど、いまなを根強い人気を持つ。



⬅戦闘時の演出は前作までとは比較にならないほど派手なものになった。

【横井軍平氏逝去】

'97年10月4日、元任天堂の技術者としてゲーム&ウォッチやゲームボーイ、バーチャルボーイなど、さまざまなゲーム機の開発に携わり、ゲーム業界黎明期の立役者のひとりとなった横井軍平氏が交通事故のため逝去。突然の訃報は業界内外を驚かせた。



⬅ゲーム機のコントローラーに使われている十字キーも横井氏の発案。

時代の証言者

もっともゲームが飛躍した時代 究極のクオリティーを追求した男たち

ここでは『バーチャファイター』の鈴木裕氏、『リッジレーサー』の中村勲氏、『バイオハザード』の小林裕幸氏のインタビューを掲載。鈴木氏にはポリゴンにかけた思いを、中村氏にはロンチタイトルとしての『リッジレーサー』の開発秘話を、小林氏には新ジャンル確立までの紆余曲折を聞いた。

鈴木 裕（セガ　R&Dクリエイティブオフィサー　AMプラス研究開発部　部長）
中村 勲（バンダイナムコゲームス　コンテンツ制作本部第4制作ユニット　ユニットリーダー）
小林裕幸（カプコン　編成部　プロデューサー）

Yu Suzuki 鈴木 裕

正直、『バーチャ』ではやりたかったことの3割くらいしかできなかった（笑）



'83年にセガ入社。『ハングオン』、『スペースハリアー』などを手がける。'93年からは『バーチャファイター』シリーズをリリースし、世界的な『バーチャ』ブームを巻き起こした。

2Dを3Dのように見せていた時期

僕がいちばん最初に手がけたタイトルは、入社2年目に家庭用として開発した『チャンピオンボクシング』というボクシングゲームですね。これは業務用としても稼動しました。つぎが『ハングオン』です。当時はゲームセンターに健全なイメージがぜんぜんなくてね（笑）。その暗い空気を何とか払拭したい、っていう気持ちがどこかにあったんですよ。そのころのレースゲームといえば、ナムコさんの『ファイナルラップ』が高い評価を得ていて、セガはそれに勝るドライブゲームを持っていなかった。じゃあクルマに対抗してバイクのドライブゲームを作りましょうと。当時は一度失敗したら立て直しができないレースゲームが多かったのですが、実際のバイクならミスしても立て直しができるわけで、私としては納得がいかなかった。だからちゃんとしたことがきちんと反映されて、且つレースになるゲームをつくりたいと、つねづね思ってました。

つぎに制作したのが『スペースハリアー』。当時は3Dのシューティングは「弾が当たりにくい」っていうのが定説。ヒットしたためしがなかったので風当たりが厳しかった(笑)。でも、『スペースハリアー』はロックオンしてホーミングすれば必ず当たるでしょ。当時の基板は2D表現しかできないから、グラフィックは2Dなんですけど、ゲーム性は3Dという、擬似3Dゲームでしたね。

3Dポリゴンゲームの登場

そして『バーチャレーシング』で念願の3Dゲームを開発しました。私はもともと大学で3Dの勉強をしていたので、どうしても3Dの基板を使ったゲームを作りたかった。『バーチャレーシング』はドライブゲームで、ジャンルとして作り慣れてるから余計なことは考えず、ポリゴンのほうに集中できましたね。「3Dで勝てるハードを」をコンセプトに基板の開発を進めて、ようやく3Dが実現可能になったんです。

『バーチャファイター』の誕生

『バーチャレーシング』から約1年後に『バーチャファイター』を送り出しました。当時はカプコンさんの『ストリートファイターII』が大ブームで、セガの社内でもそれに対抗するゲームを作る空気ができ上がってました。でも「3Dの格闘ゲームやろうと思ってるんだ」と社外の人に言うと、「3Dは前後関係が分かりづらいから、いくら裕さんでもやめたほうがいい」って（笑）。でもどんなに動いても、カメラがつねに横に来るようにすればいいわけですからね。それに『バーチャレーシング』でピットの人間を作っていたので、タイヤ交換するときに、人体の動きをシミュレーションしてたんですよ。ク

Isao Nakamura 中村 勲

初めてのハードでのソフト作り。じつはいまでも変わってないんです



'88年ナムコに入社。『ファイナルラップ2』や『MotoGP』など多数の人気レースゲームを手がけてきたゲームクリエーター。現在は『リッジレーサー7』の開発チームの中心人物。

"小さな部屋"へのお引っ越し

じつは私は、プレイステーション版移植のころはアーケードタイトルの開発をしていて、家庭用版『リッジレーサー』に関わったのは、PSP版からなんです。ただ、当時から近くにいたことはたしかですし、そのころチームにいたスタッフから、いろいろ話も聞いています。

プレイステーションというハードのロンチ（ゲーム機立ち上げ時の同時発売ソフト）として『リッジレーサー』が選ばれた際、スタッフの心境は、単純にうれしいだけではなかったと思います。当時のナムコ（現バンダイナムコゲームス）には、アーケードで『リッジレーサー』を動かしていたシステム22という基盤がありました。当然それは業務用専用に開発されたもので、しかもナムコの設計思想でアーキテクチャ（基本設計）が構成されているものなので、僕ら開発者からすると作りやすいし、中身の仕組みもよくわかっている。また、業務用基板は、お客様を待たせちゃいけないという点から必要十分にROMやRAMの容量も用意されているものなんです。それと比較すると、プレイステーションというのは家庭用ゲーム機で、ゲームファンみんなが買う値段のものですし、メディアが半導体ROMではなくCD-ROMですよね。僕たちからすると、スイッチを入れればすぐ反応する業務用と違って、丸い円盤をぐるぐる回して光学的にデータを読み込み、それを展開してプログラムを実行……という感覚なので、非常に時間がかかる。たとえるなら、「10畳くらいの広さに悩みのない部屋から、4畳半の部屋に引っ越せ。しかも、持ち物は減らしちゃダメだからね」、と言われたわけです。正直、開発側としては困ったな〜って感じだったでしょうね。

リッジレーサー



←好きな音楽CDをBGMにできるなどの特典も。

ロンチを作るうえでの試行錯誤

とはいえ、それでも無事に製品に

©NBGI

ルマは前輪が動くだけで、3Dの処理としては軽かったんですが、人間はそう簡単にはいかなくて(笑)。とくにモーションには苦労しました。いまみたいにチップが自動でやってくれるわけじゃないから、全部自分で計算して。しかも当時はモーションキャプチャーという技術がない時代ですからね。モーションは作り手の腕に頼る部分が大きかった。だからバリエーションや個性のある動きを大量に作ることが非常に困難だったんです。のちに誰でも滑らかなモーションが作れる技術として、モーションキャプチャーが生まれることになるんですけれども。正直、『バーチャファイター』では僕がやりたかったことの3割くらいしかできなかったです(笑)。もっと作り込みたいとは思いましたが、僕らはアーティストじゃないから。資本主義の世の中で会社に勤めてやっている以上、開発期限もありますからね。

技術革新。そして『バーチャ2』へ

モーションキャプチャーを導入し、開発したのが『バーチャファイター2』です。『バーチャ2』の話というと、やはりテクスチャーにつきます。もともと、テクスチャーを貼る技術というのは、アメリカのフロリダにある演習用軍事シミュレーターで開発されてたんです。演習で1台250億円もする軍用機を何機も壊されちゃたまらないので、シミュレーターで練習する。そこでリアリティーを高めるために生まれたのが、テクスチャーという技術です。で、どうしてもゲームにテクスチャーを使いたい！と思って。現地まで行って、向こうでチップ開発もいっしょにやったんです。でも、その軍事シミュレーターは1台32億円もするんですよ。チップだけでも2億円。セガに「使うには1台当たりの予算はいくらだ？」と聞くと、「5000円じゃないと無理だ」って(笑)。無謀かなとも思いましたけど、何とか格安でチップが使えるようになって、『バーチャ2』に採用したんです。テクスチャーって写真を貼れるということですからね。『バーチャファイター』の『1』から『2』への技術的なイノベーションは本当にすごくて、一気に表現の幅が広がったと思います。

『バーチャ3』登場！

そして『バーチャ2』からけっこう期間が空いて『バーチャファイター3』をリリースしました。開発で印象に残っているのは新キャラの鷹嵐。やっぱり相撲は日本の国技ですからね。まえまえから収録したいとは思っていましたけど、鷹嵐は、体型がほかのキャラと違って丸い形。丸い形っていうのは、もっともポリゴン数が必要で、非常に表現が難しい。だから私自身のチャレンジでもありましたね。あとぶつかったときにお腹が"ブヨン"って出たりヘコんだりするので、キャラクターどうしの干渉などで非常に苦労しました。

当時といまのゲーム業界

あのころはグラフィックの表現が2Dから3Dへ大きく変わっていった時代ですね。日本が世界に対する競争力を持っているのは、ゲームとアニメだと認識され始めたころでもあります。日本のゲームがいちばん強かったころという気がしますね。技術が上がれば上がるほど、連動してゲームがおもしろくなって伸びていった時代。でも、いまはそうじゃない。技術はユーザーにとってもう十分満足する状態にあって、成熟期ですよね。DSの成功を見ても、ユーザーはもっと種類の違う遊びを求めているように思います。映像表現という部分では、もう「映画を目指せばいい」っていう時代じゃない。あのころはそれでよかったし、それがすごく難しかったんですけどね。だから10年まえといまを比べると、開拓期と成熟期の違いなんだろうなって思います。もっと長い目で見ると、2Dから3Dへグラフィックの表現が変わっていったわけですから、世代交代したような印象はあるかもしれませんね。ちょうど、フィルムカメラからデジタルカメラに変わっていったときのような感じかな？

バーチャファイター



⬆業界初のフルポリゴン対戦格闘ゲーム。3D対戦格闘という新たなジャンルを確立した。

バーチャファイター2



⬆テクスチャーにより劇的に進化したグラフィックで、業界内外を震撼させた不朽の名作。

バーチャファイター3



⬆'96年に稼動開始。エスケープボタンが追加され、奥行きを活かした戦略が生まれた。

なったのは、ひとつには、当時「ナムコと言えば『リッジ』」という認識がある程度世間一般にもあって、ゲーム業界の内外で、「あの『リッジレーサー』をやっぱり家庭でも遊びたいよね」という要望が強かったからでしょうね。僕たちの『リッジレーサー』をお客さんたちが待っている。プレイヤーだけでなく、SCE(ソニー・コンピュータエンタテインメント)も期待してくれている。引っ越すのはたいへんだけど、引っ越す意義は十分ある。だから、スタッフは、どうやって荷物を小さくするか、そしてさらに、どうやってナムコ流ではなくSCE流にアーキテクチャを組み直すべきか……そういったことを手さぐりで進めていったわけです。

しかも、当時プレイステーションへの移植に携わっていたメンバーの多くは、本作で初めて家庭用ゲームソフトの開発に取り組んだので、まだ家庭用機でのソフトの作りかたにも詳しくなかったわけですよ。たとえば、メモリーカードひとつにしても、これは何だ、と(笑)。要はフロッピーディスクみたいにデータを保存するものだ……とはわかっても、今度はそれにデータを保存するよう書き込みにいくシステムも組まないといけないわけです。もちろん、家庭用ゲーム機のスタッフにもいろいろ手伝ってはもらってましたが、なにぶん経験がないことだから、非常に苦労していたのではないでしょうか。

新たなハードを"作る"喜び

プレイステーションに限らないのですが、ロンチを開発するうえで重要なことがふたつあります。ひとつは時間。ハードの発売日が発表されている場合、時間が限られているわけです。そして、より重要なのは、新ハードのことをどれくらい理解できるか、という点です。当時、開発が進むたびにSCEから、「これはこういうことなので、やらないでくれ」といった通達が来て、ああなるほど、と納得して、修正する。注意書に書いてないことも多いので、いちいち確認しつつ調整するのは大変だったみたいです。現在もプレイステーション3用に『リッジレーサー7』を開発しているのでわかりますが、ロンチ開発者は、いかにす速く未整備な点を見つけて整備していくか、当初は想定されてなかった穴を塞ぎ、解決していくか、という手腕が必要です。意外にみんな気づかないんですけど、開発途上で問題が起きても、社内の誰にも相談できないんですよ。バンダイナムコゲームスくらい大きな会社でも、ロンチを作っているチームは多くないので、そういう問題や疑問を解消するには、ハードメーカーに聞くしかない。つまり、ハードメーカーといっしょにその新ハードを作って行く心構えを強く持つことが必要になりますね。

リッジレーサーV



⬆本作はプレイステーション2版のほうがさきに作られ、アーケードに逆移植された。

©SEGA 1993
©SEGA 1993, 1994
©SEGA 1993, 1996

Hiroyuki Kobayashi

発売当初『バイオ』はあまりに知られていなかった

小林裕幸



初代『バイオ ハザード』から開発に参加し、リメイク版『biohazard』で初めてプロデューサーを務めた。以降『バイオハザード4』や『戦国BASARA』シリーズなどを手掛けている。

洗剤みたいな名前のゲーム!?

『バイオ ハザード』(以下『バイオ』)が開発されていた'90年代当時、僕は新人のプログラマーでした。もちろん、三上(真司)さんがディレクターです。そのころはまだタイトルも決まっていなくて、チーム内では単に"ホラー"とか呼ばれていましたね。あとから、『バイオハザード』に決まったと聞いて「洗剤みたい」なんて、思いましたっけ。いまだから言いますけど、何だか「バイオ酵素の○○!」みたいでしょ? もちろん、いまは違和感ないですよ。

制作当初『バイオ』は、一人称視点で作られていたんですけど、僕が制作に携わる直前に三人称視点に切り替わったんです。仕切り直しでスタートした直後だったので、初めて僕がゲームを見たときは、ホールのマップもまともにできていない状況だったと記憶しています。このころは、部屋ひとつ作るのもひと苦労で。仕掛けを変更をしようと決めても、反映されたものができるまでに時間が掛かり、必然的にチェックにも膨大な時間が掛かっていましたね。企画の人間とプログラマーがそれこそ二人三脚で作る感じ。さらに全体をとおして見て、調整をしなくてはならないですし。何回も調整しているうちに配置がおかしくなってきて、苦労して仕掛けを解いたあげく、手に入るのがハンドガンのマガジンだったなんてこともあったり。これはさすがに三上さんに怒られましたけど(笑)。とにかくいまは、贅沢な時代になりましたよね。ツールを使えば、企画の人間だけで自由に配置などを確認できちゃうんですから。

すべて計算尽くで作られた

よく『バイオ』は難度が高いって言われますよね。有名なエピソードで言うと、当初の予定ではアイテムボックスの中が四次元空間でつながっていなかったり、武器がオート照準じゃなかったというのがあります。現場的には「そんな機能いらない」と感じたりするわけなんですけど、いま思えば絶対必要だったかなぁと。改良しても難しいって言われるんですから、そのままにしていたらどんなことになったのか。当時は新人だったので、買う側のことをあまり意識できていなかったんですよね。そのあたりはすべて三上さんは計算尽くで、少しずつ調整していきました。キャラクターの回転や武器の使用スピードか遅いのも意図的なもので、やりにくいほうがホラー感が高いという三上さんの考えがあったからなんです。このあたりはすごくセンスが必要で、同じ材料を用意しても、作る人によってはぜんぜん違うものになりますよね。最終的に『バイオ』はスゴイものになったと思います。当時にしては画期的な内容ということもありますけど。僕は『バイオ』シリーズにいろいろと関わらせていただいてますが、ずっと1作目を超えられないなぁと思っていて。やっぱり、『バイオ』の話っていうと、"振り向きゾンビ"とか"窓から犬が飛び込んできて"とか、必ず1作目の話になりますからね(笑)。

バイオ ハザード



⬆記念すべき第1作。小林氏は、クロウなどの小型クリーチャーを手掛けていたのだ。

ファミ通の扱いはひどかった!

カプコンに入ってからは毎週ファミ通を読んでいましたね。とりあえず、当時を思い出すと『バイオ』の扱いはひどかった(笑)。ファミ通に1回くらいしか記事が載らなかったんじゃないですかね。イベントにも誰もこなかったし、ソフトの発売まえは『バイオ』を知らない人だらけでしたよ。当時、発売日に買った人っていうのは、よっぽどの物好きだったのかな。クロスレビューの点数がよかったというのもあると思うんですが、ジワジワと口コミで売れはじめて。100万本を達成したのも1年くらい経ってからだったと思います。ライト層までプレイステーションが浸透したときに『グランツーリスモ』と『バイオ』を買っていく人が多かったって聞きました。だから、続編の期待度が高かったんですけどね。

それゆえに、制作途中の『バイオ2』を根底からひっくり返すことになってしまったんです。僕らはこの作りかけの作品を『バイオ1.5』と呼んでいるんですが、すでに半分以上完成させていた時点で、最初から作り直すことを決断しました。作っていた本人が言うのも悪いんですが、周囲からヘンなプレッシャーを感じていたんですよ。当時僕は入社2年目でしたけど、肩に余計な力が入ってしまったり、完全にプレッシャー負けしていましたね。ゲーム誌にもバーンと『1.5』の写真が掲載されましたけど全ボツですからね(笑)。

バイオハザード 2



⬆紆余曲折あったが、前作と打って変わって発売日に長蛇の列ができるほどヒットした。

そもそもの経緯は、ゲームを作り始めてから1年くらい経ったときに、チームを集めて「これでいいのか?」という話し合いが持たれたんです。もちろん、続行という意見もありましたが、僕が感じた限りでは、やり直しの雰囲気が高かった気がしました。結果、全面的に作り直すことになったんですけど、何がスゴイかって、あの時点で1からやり直すことができたという環境がスゴかったと思うんです。だって、会社的にも計画があって売上が期待されるわけですよね。それを1年も延長するわけですから、いまではあり得ない話ですよね(笑)。でも、本当にやり直せてよかったと思います。おかげで『2』のクオリティーが上がって、大ヒットを記録することもできました。デキが悪かったら、あまり売れていないでしょうしね。それから10年経ち、『4』ではフルモデルチェンジという勝負に出ましたが、幸い結果がよくて、やっと1作目を超えられたかなぁと思ってます。『バイオ』はここにあり、みたいな。ファミ通アワードでも賞をいただき、箔がついたんじゃないでしょうか。

これがファミ通で掲載した『バイオ1.5』だ!!

小林氏が言う『バイオ1.5』とは、作り直すまえの『バイオ2』のこと。当時のファミ通でも大々的に取り上げていたのだが、このとき記事にした部分は、実際の『2』ではまったく使われなかったそうだ。当時の三上氏が「『2』のつぎの『3』を作っているようなもの」と言うほど、本当にゼロからの再スタートだったらしいぞ。



SCOOP 2
バイオハザード 2
PS
今週は射撃場とレオンの新イラストを紹介!!
襲いかかるイヌの群れを一掃せよ!!
射撃場はゾンビ化したイヌでいっぱいだ!!
カモン、ベイビー!!
殺らなきゃこっちが殺られる……
カプコンに聞いたよ
射撃のミニゲームはあるの?
SCOOP BIOHAZARD 2

©CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミ通における♥表現の変遷

エッチはどこまで表現できるのか？2006

家庭用ゲーム機業界にとって、表に出ることは少ないものの、完全に切り離すことはできない"お色気"の要素。もちろん、ファミ通20年の歴史の中にも、エッチなゲームやビジュアルは時代に沿ってその形を変えつつも登場しているのだ!!





右のグラフはお色気記事の掲載回数をもとに作成したもの。見てのとおり、ファミ通におけるエッチ関連記事は'96年ごろにピークを迎えている。このころサターンで18歳以上推奨のソフトが数多く発売されたためだろう。歴代記事の内容はさまざまだが、以下の3つに分類できる。それぞれについて振り返ってみよう。




⬅創刊当時の'96年ごろはお色気と言ってもこの程度だった。

1 ギャルゲーの特集

ファミ通におけるお色気要素と聞けば、まず思い浮かぶのは美女、美少女がたくさん登場するギャルゲーだろう。とは言っても、ファミ通創刊当初の'86年は、まさにファミコン全盛期。さすがにそのころはギャルらしいギャルが登場するゲームはごく少数だ。では、最初にファミ通で大々的にギャルゲーの特集が組まれたのはいつかと言えば、'89年の19号。その名も"Hはどこまで表現できるのか？"という直球そのもの。内容も、PCエンジンで『麻雀学園』が発売されるのを機に、家庭用ゲームで可能なエッチ表現の限界を考えるというステキ魂あふれる記事。しかし、予想外に好評で、これ以後ギャルゲー記事はファミ通で定番化することに。

Hはどこまで表現できるのか？
'89年9月15日号（9月1日発売）



⬅記念すべきギャルゲー特集第1弾。最終ページにはなんと桂木美雪のセミヌードも。

Hを目指せ
'94年3月25日号（3月11日発売）



➡エッチなゲームの画面はもちろん、扉のモデルがページをめくるごとに左下で脱ぐ演出が秀逸!!

セクシーゲームの時代なのか？
'93年2月26日号（2月12日発売）


➡PCエンジンでのギャルゲーの増加に触発された記事。少々エッチなコスプレ写真なども掲載。

ギャルゲーデータバンク
'97年6月6日号（5月23日発売）



⬅ギャルゲーの売上本数などを真面目に論じつつ、ギャルゲーキャラのお色気ショットなども掲載。

ギャルゲー先生エクストラ
'05年9月9日号（8月26日発売）


➡不定期掲載のギャルゲー記事だが、この回はパソコンギャルゲーのエッチ画像を大量掲載。

2 アーケード・PCからの紹介

さまざまな面でエッチな表現に対して規制が厳しめな家庭用ゲーム機に比べると、アーケードゲーム、さらにはパソコンゲームのお色気度は非常に高い。ファミ通の誌面上でも、そういった作品はたびたび取り上げられているぞ。

宇宙より愛を込めて


⬅日本物産の新作脱衣麻雀をいち早く掲載。'89年当時の有名タレントのそっくりさんが続々登場するのだ。

麻雀刺客



⬅どこかで見たようなキャラの脱衣麻雀も速報。

野々村病院の人々



⬅パソコンから家庭用に移植される例も徐々に増えた。

3 記事のアクセントなど

ギャルゲーの特集というわけでもなく、また脱衣麻雀やエロゲーの紹介というわけでもない。ふつうの特集記事なのに、なぜかあられもない女性の姿がチラホラ……お色気は心の潤滑剤!?

限界ゲーマーズ
'02年10月25日号（10月11日発売）


⬅過酷な環境でのゲームプレイを強いる定番の特集。この回は煩悩を刺激しつつプレイ。



➡バイオ2→パイオツで、扉がおっぱい乱舞状態に!!

バイオツーの秘密
'98年2月13日号（1月30日発売）

おとなのしくみ
'97年3月28日号（3月14日発売）



©アイル/キッド1998 ©カクテルソフト/キッド1998 ©エルフ



任天堂経営方針説明会&宮本茂氏独占インタビュー!

—処理能力至上主義からの脱却—

これが任天堂!

巻頭特集

任天堂が6月7日に都内で、アナリスト向けに経営方針説明会を開催。岩田聡社長や宮本茂情報開発本部長らが出席し、ニンテンドーDSとWiiの今期の展望を語った。もっとも注目を集めていたWiiの価格、発売日については、「9月に発表する機会を設ける予定です」(岩田社長)という発言にとどまったが、「Wiiは次世代機ではない」、「処理能力至上主義のパラダイムシフト(社会全体の価値観の移行)が起こった」など、独自路線を強調した重大発言が相次いだ。その中からとくに印象的だったものを取り上げ、詳細をお伝えする。



⬆会場には多くのアナリストが。任天堂の一挙手一投足に注目が集まる。

⬇スーツ姿のアナリストたちも楽しそうに『Wii Sports(仮題)』をプレイ。


NINTENDO DS



市場は据え置きから携帯にシフト

ご存じのとおり、ニンテンドーDS、ニンテンドーDS Liteの売れ行きは社会現象ともいえるすさまじさ。岩田社長も「日本は出来すぎ」と表現するほどで、発売から18ヵ月で累計販売台数が850万台に迫る勢いを見せている。下のグラフのように普及ペースはプレイステーション2よりも早く、ゲーム史上最速。現在でも店頭では品薄状態が続いていて、衰えを見せる気配はない。



この勢いはソフト面でも同じ。これまでソフト市場は据え置き型ゲームソフトでシェアの大半が占められていて、携帯ゲームソフトが主役となることはなかった。だが、昨年末に完全に逆転。岩田社長は「日本のゲーム市場が、据え置き型ハード主体から携帯ゲーム機主体にシフトした」と分析。6月7日現在、ニンテンドーDSはすでに販売本数が100万本以上の作品を10本輩出しており、そのうち1本が300万本以上、2本が200万本以上となっている(数値は任天堂発表)。『脳を鍛える大人のDSトレーニング』に限っては、「今後の売れかたが予想できない。過去の常識が一切通用しない」と岩田氏が言うほどで、DSソフトは息が長いのも特徴だ。

NINTENDO DS



ゲームに触れる習慣を維持したい

ニンテンドーDSの好調の裏で、じつは本体の品不足が深刻化。岩田社長は供給改善を急ピッチで進め、夏以降は月産200万台、ピーク時で、220万台を出荷すると約束。この勢いを殺さないためにも、任天堂の早期対応に期待したい。

これからのNINTENDO DS
国内市場の供給改善
• DSLite発売から3ヶ月で200万台以上を出荷
• 5月の製造台数は160万台強
• 月産200万台超の体制確立へ

そして、今後の戦略として岩田社長が挙げたのが"Touch! Generations"シリーズの充実だ。同シリーズで新たに獲得したユーザーを離さないためにも、「いまはゲームと呼ばれていないもの」にも注目し、誰でも手軽にできるゲームを継続的に投入していく構え。7月20日発売予定の『しゃべる!DSお料理ナビ』や10月発売予定の『日本常識力検定協会監修 今さら人には聞けない 大人の常識力トレーニングDS』は好例。「ゲームに触れる習慣を維持するために」が最大の目標なのだ。もちろん従来のゲームユーザーの対応も万全。『ファイナルファンタジーIII』や『逆転裁判4』、『スーパーロボット大戦DS(仮題)』、そして『ポケットモンスター ダイヤモンド・パール』など歯応えのあるタイトルが今秋以降もズラリ用意されている。どこまで市場を拡大できるのか、想像がつかない状態だ。

NINTENDO DS&Wii



この秋、最高の形で『ポケモン』を世界に送り出します

「『ポケットモンスター ダイヤモンド・パール』が出るころには、ニンテンドーDSの出荷台数は1000万台を超えているでしょう。このソフトが出ることで、年末に向けて勢いがさらに加速することは間違いありません。『ダイヤモンド・パール』は、Wi-Fiで世界につながります。ボイスチャットで話をしながらコミュニケーションを図ることが可能となりました。我々は常々、ハラスメントのない、安心して利用できるネット環境があって初めて、『ポケモン』を楽しんでもらえると思っていました。この秋、最高の形で『ポケモン』を世界に送り出せます」(岩田)

岩田社長は、Wi-Fiコネクションを「『ポケモン』のために始めた」とまで言い切った。並々ならぬ力の入れようだ。さらに驚くべき事実が発覚。これまでニンテンドーDSとWiiが連動するとはアナウンスされていたが、この『ダイアモンド・パール』が連動タイトル第1弾になることが判明。同ソフトをニンテンドーDSに差し、Wiiに専用ソフト『ポケットモンスター バトルレボリューション』を入れると、なんと手元の2Dのポケモンたちが、3Dとなってテレビ上で対戦を始めるという。Wi-Fiへの対応も考えられているようで、ポケモンが単なる2Dから3Dに変わるだけではない、任天堂らしい展開に期待できそうだ。なお『ポケットモンスター バトルレボリューション』は年内発売予定。

ほかにも両ハードの連動方法として、ニンテンドーDSをタッチスクリーンコントローラーにしたり、Wiiを店頭のDSステーションに見立てた体験版のダウンロードサービスなども発表された。ニンテンドーDSの勢いがそのままWiiの追い風となるか？



『ポケモン』最新作が
DSとWiiを密接につなげる

NINTENDO DS



ワンセグはニンテンドーDSの半額くらい

6月に導入予定だった"ニンテンドーDSブラウザー"を7月に発売すると正式にコメント。また、ワンセグ(モバイル向け地上波デジタル放送)放送を受信するための"DS地上波デジタル放送受信カード(仮題)"を「ニンテンドーDS Liteの半分くらいの価格」で秋に発売すると明言。ワンセグが全国に拡大した時期を狙う。

Wii



500円とか1000円で新作を配信したい

Wiiの注目機能、バーチャルコンソールについても聞き逃せない発言が続々！ これまでファミコンなどの旧作を配信することのみが公表されていたが、「コンパクトな作りの新作を500円とか1000円で遊んでもらいたい」と新たな構想を明らかに。これには「あらゆる商品が大作化していく流れに歯止めをかけたい」という思いが込められており、これまでのゲーム業界にはなかった形態のゲームが生まれそうだ。また、ソフトの起動時間については「開発者に"3秒で起動できるように"と言っている」と、ニンテンドーDSのような手軽さを重視していることを強調した。

Wii



発売日と価格は9月に発表する

もっとも気になるWiiの発売日と価格。残念ながら今回は具体的な数字は明らかにされなかったが、岩田社長は「9月ごろに発表する機会を作る」と明言。ニンテンドーDSの発売日と価格は本体発売の3カ月まえに任天堂のホームページで発表されたが……現在のところ、Wiiの発売時期は10月～12月とされている。

そしてWiiの目標販売台数については「我々は10年間チャレンジャーであったわけで、ゲームキューブよりはるかに売れないと失敗だと思っている」とし、2007年3月までにグローバルでハードは600万台、ソフトは1700万本出荷を目指すとしている。

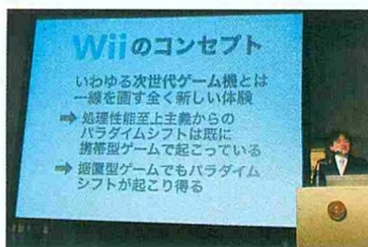
Wii



Wiiは誰も邪魔だと思わないハード

ニンテンドーDSでアイデア勝負のソフトを連発し、「携帯ゲーム機市場で処理性能至上主義からのパラダイムシフトを起こせた」と岩田社長。グラフィック重視とされてきた業界に、ニンテンドーDSをもって警鐘を鳴らしているのだ。Wiiもコンセプトは同じ。「次世代機にしてはWiiは性能が低い」という声を耳にするかもしれない。だが岩田社長はこれを一蹴。

「私だって技術者の端くれです。キレイな画面は非常に魅力に感じます。でもそれを実現しようとすると、ハードのサイズが大きくなり、ファンはうるさくなり、ソフトの開発費は高騰し、Wii Connect 24のようなサービスも展開できない。要はバランスが大事。最新技術をどこに投入するか、ここが重要なのです」(同)



HD(ハイディフィニション)を実現できなかったのではなく、敢えて選ばなかったと強調。「Wiiはいわゆる次世代機ではない」ときっぱり宣言し、「家庭生活の中に自然に浸透していくようなゲーム機にしたい」と語った。

記者の目

今回の経営方針説明会は約3時間にも及んだ。上で紹介した以外にも、岩田社長からはいつにも増して強気な発言が相次いだ。

「Wiiは次世代機ではない。我々は次世代機戦争をしているわけではない」

「いまのコントローラーを渡すと"できなそう"と敬遠する人がほとんど」

「世の中のほとんどの人はゲームのことはあまり考えていない」

「家族の皆が邪魔だと思わないゲーム機を作りたいと思った。従来のゲーム機を邪魔だと思わないのはゲーム業界の人々だけだ」

「リアルだけを目指すという道以外に、ソフトの価値を高める方法があるのではないか？」

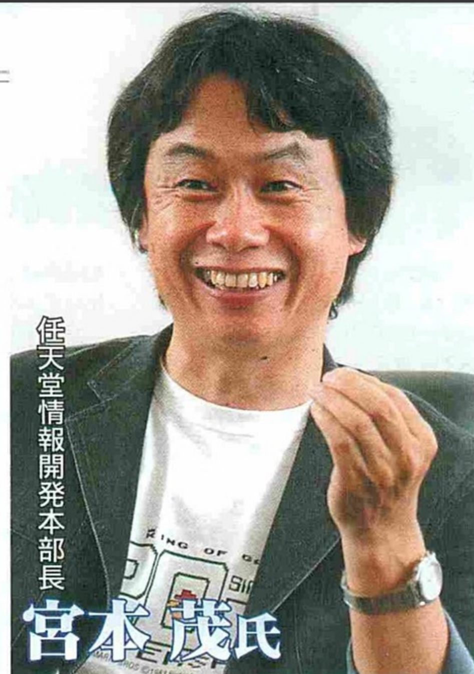
過激と思える発言もあるかもしれないが、これらのほとんどはニンテンドーDSの成功を背景に語られたもの。岩田社長の発言は自信に満ちており、言葉以上の説得力を持っている。正直、任天堂の方向性がどのような結末を迎えるのか、現時点ではわからない。が、「業界を変えたい」という強い意志は伝わってくる。

業界の老舗任天堂が、王道と言われてきた手法を投げ捨て、リスクの高い独自路線を選んだ。岩田社長は自身を「我々は10年間チャレンジャーだった」と呼んだ。挑戦者だからこそ開けた道。少し臭い言いかただが、その先には光が待っているのか？

次ページでは宮本茂氏に独占インタビュー！

Wiiはね、次世代機ではないんです

～宮本茂氏が語る、Wiiの魅力～



任天堂情報開発本部長 宮本茂氏

Wiiの勢いが、止まらない。先のE3(エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポ。世界最大のゲーム見本市)の際に行われた発表会と、E3会場でのプレイアブル出展が大反響を呼び、いまや次世代ゲーム機戦争における台風の目とも言える存在となっている。

……と、いまあえてここで"次世代ゲーム機戦争"という言葉を使ったのには理由がある。今回話を伺った任天堂のWiiプロジェクトの中心人物、情報開発本部長の宮本茂氏はこう言うのだ。「Wiiは次世代機ではないんです」と。『マリオ』や『ゼルダ』の生みの親としてあまりにも有名な宮本氏から出たこの言葉の中にこそ、Wiiという特異なハードのアイデンティティーがある。いま語れるWiiのすべて。じっくりと読んでほしい。

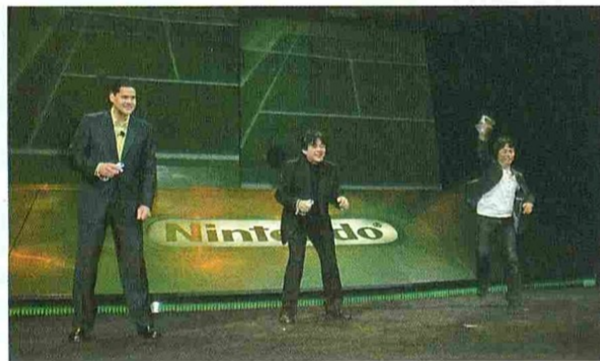
"おもしろい"から始めよう

——先のE3で初めてプレイアブル出展されたWiiですが、非常に好評でしたね。今回の反響、どのようにご覧になっていますか？

宮本　まずは「ああ、よかったな」ですよね。3年まえからこのハードを作っていますけど、スタッフはみんな「この方向でいいのか」と悩みながらやってきましたから。ニンテンドーDSのときと同じく、特殊な操作系ゆえに「ちょっと見はおもしろそうですけど、長持ちするんですか？」とよく聞かれるんですよ。つまり、飽きられないか、ってことですよね。でも**僕らにとっては、その"ちょっと見がおもしろそう"ってことがものすごく大事**なんです。もちろん、まだまだ不安はありますけどね。

——不安とは？

宮本　遊んでいる人がマヌケに見えたらイヤやな、ということ(笑)。でもE3などで見た限りでは、体験された方は例外なく、すごく楽しそうに遊んでくれましたね。



➡E3に合わせて行われた発表会で、『Wii Sports』(仮題)をプレイする宮本氏(右)、岩田聡社長(中央)、米国任天堂のレジー・フィザメイ社長(左)。

——まわりからどう見られるか、ということは、重要なんですね。

宮本　と思いますね。遊んでいる人が楽しそうに見える、ってこと、僕の中でものすごく大事なんですよ。ビデオゲームってどうしても"不健康"っていうイメージがあるでしょう。それを変えたくて僕らは商品を作っているのに、遊んでいる姿がカッコ悪く見えてしまったのでは本末転倒ですから(笑)。

——サードパーティーの反応もよさそうですね。

宮本　いろんなデベロッパーさんに体験してもらっているんですけど、ちょっとおもしろいことがありましてね。会社の経営者の方で熱中してゲームで遊ぶ、という人は少ないと思うんですけど、Wiiの場合はそういう経営陣の方々が素直に触れてくれるケースがとても多いんです。また海外はビジネスだと非常に割り切った考えかたをされる経営者が多いんですけど、Wiiの場合は「これはおもしろい！　ソフトを作りたい！」ってなるんです。

——おもしろいですねえ。

宮本　これって、すごく重要なことでね。最近のゲームソフトって、市場、流通の動向などから商品企画が生まれがちでしたけど、それよりも「**おもしろいから作ろうよ！」っていう単純な理由から生まれたほうが、ずっと健全**なんです。だって「**おもしろい！」って思わなければ、本当におもしろい商品なんて生まれるわけないんですから**。だから先ほどの長持ちの話なんて、あとで考えればいいんです。まずは"おもしろい"から始まらないといけない。

——これはニンテンドーDSの思想と同じですよね。

宮本　DSとまったくいっしょです。でもひとつ大きく違うのが、"Wiiは据え置き型だ"ということ。Wiiの企画が動き出した当初、すでにDSのプロジェクトは動いていたので「DSが成功したらDSと同じコンセプトの据え置き型ハードを作ります」って言ってたんですよ。で、そこで持ち上がったのが「だったらDSでいいんじゃない？」という疑問です。**"据え置き型ハードは本当に必要なのか？"というものが、我々の中でもっとも激しい議論になったことです。**

——どのような結論に？

宮本　何が違うのか、ということを突き詰めていった結果、**据え置き型ハードは"みんなで囲める"ということが最大の魅力**だと気づいたんです。つねにリビングに置いてあって、みんなで使うことができる……。これがDSとの決定的な違い。ここを際立たせることができる商品を作ろう、ということになりました。

——それが、Wiiなんですね。

宮本　そうです。**開発テーマは"毎日電源を入れてもらえるハード"**。でも、これは簡単なことじゃない。DSは携帯ゲーム機ですから、持ち歩いて気軽に電源を入れてもらうことができる。でも据え置き型の場合は、そうはいかないですよね。まずはテレビと同じように毎日使われるものにしたいな、と。そこで必要なのがソフトの企画。E3で『Wii Sports』(仮題)という作品を出展しましたけど、まず基本はこういう作品でしょうね。これまでのハードの歴史を顧みると、次世代ハードということで単純に考えたら「なんで『ゼルダ』じゃないのか？」と思われるかもしれませんけど、『ゼルダ』のような作品と、いま言ったWiiのコンセプトはぜんぜん違うものですよね。僕らはプラットフォーマーですので『ゼルダ』のような作品も『Wii Sports』のような作品も作りますけど、基本的には**"Wiiが家庭で毎日使ってもらえる機械になるために作るソフト"というものが、じつはいちばん大事なソフトのプランニング**かな、と思います。

——"眠らないハード"というテーマも掲げていましたけど、毎日何かが起こるようにするという目的は、ソフト開発と一体なんですね。

宮本　そうですね。DSにはピクトチャットを入れたでしょう？これと同じように、**ハードを買ったときからみんなが同じ条件の環境を持っていることは非常に重要**なんです。この部分のソフト企画が最優先ですね。

——ということは、Wiiを買ってすぐに、いろいろなことができてしまうと？

宮本　ええ。厳密に言えばWiiはフラッシュメモリを搭載していますから、のちのちのバージョンアップもできるんです。でもなるべくそういうものに頼らずに、最初に全部入れてしまおう、ということになりました。

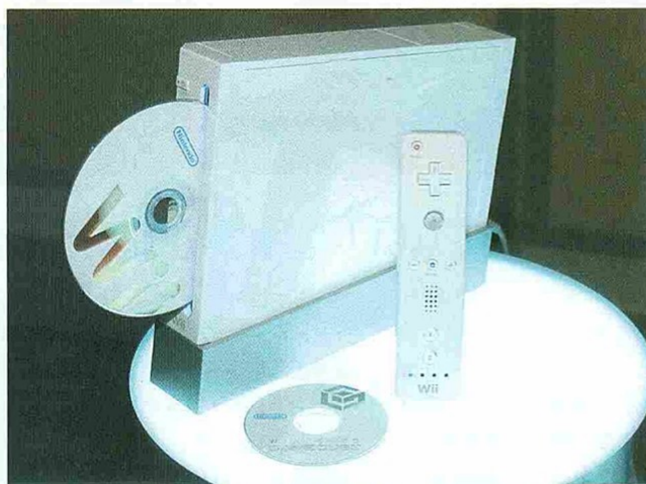
——任天堂社内ではWiiを次世代機とは呼ばない、とお聞きしましたけど、それはやはり、プレイステーション3やXbox 360とまったく違う方向性で作られているマシンだからでしょうか？

宮本　そういうことですね。それと開発スタッフも、ついついマスコミの書きかたに流されてしまうんですよ。「次世代機戦争じゃないと言っても、厳密には競争ですよね？」なんていう文字を見ているうちに競争しようと思ってしまう。でも**僕らが本来競争しているのは、お客さんの興味**ですから。その中で、次世代機という言いかたや次世代戦争という言いかたがあまりにもユーザーと関係ない軸の話になってしまっているので、「もう次世代機って言わんとこう」となりました。でも日本って、いい言葉がないんです。新世代機、って言ってもいいんですけど、なんか古くさくないですか？(笑)

——E3終了後に、ファミ通でアンケートを取ったんです。「どの新ハードに期待しますか？」というものなんですが、Wiiが7割もの票を獲得しました。これをどうご覧になりますか？

宮本　ありがたいですね。ただ、"どれもいらない"という選択肢がなかったでしょ？　**僕らはこの"どれもいらない"と戦っている**ので、それが知りたかったな。





↑↓シンプルで美しいWii本体とコントローラー。インパクトは抜群で、E3会場ではいちばん人気の商品となった。

"24時間眠らないハード" Wiiはこんなマシン

Wiiは"レボリューション"というコードネームで呼ばれていたハードだけあり、随所に革命的な機能を搭載している。何よりも特徴的なのが、そのコントローラー。テレビのリモコンを彷彿とさせる片手持ちのデザインは革新的で、コントローラーの傾きや捻り具合を感知してゲームに反映させる操作感覚は、E3でも大好評だった。新しいプレイ体験を模索し続ける、任天堂らしいマシンだ。



——Wiiの価格については25000円を越えることは考えていない、といった発表もありましたね。

宮本　僕らはずっとこのくらいの価格でやってきましたからね。これを越えると、なかなか一般の人は手を出しづらいだろう、という思いが根底にあります。**ものすごい表現能力もいいと思いますけど、いま行き詰まっているのは表現能力の問題じゃないですから。**

——表現能力ではなく、プレイそのものの在りかたを変えるべく導入されたのが、非常に独特な"Wiiリモコン"というコントローラーなわけですけど、開発はいろいろと苦労されたんじゃないですか？

宮本　いやあ、苦労話はいっぱいありますよ(笑)。というか、まだ悩んでいるんですけどね。**ボタンの数をどれくらいにするか、という部分については、いまだに議論**しているんです。

——「Wiiはこうなったら成功だ」という感じで、目標にしていることはありますか？

宮本　**夢のようなことなんですけど、家族全員に触ってもらうこと**、ですね。テレビはいろんな人が使うでしょ。見るという行為を決して難しいなんて思わないですし。それと同じように、Wiiも家族みんなが、毎日見たり触ったりすることが楽しくてしかたないような機械になったらいいなと思います。

——Wiiを見ていると、子供のころを思い出すんです。まだファミコンを持っていなかったころ、ファミコンを持っている友だちの家に遊びに行くことが楽しくて仕方なかったときのことを。

宮本　そう、それなんですよ。僕らもそういうイメージを強く持ちながらWiiを開発しています。発売を楽しみにしていてください。

家族全員が遊んでくれるハード。それが僕の夢なんです



PS2 発売が待てない！ ファンの情熱が弾けた"ヴァルキリー・フェスタ"

スクウェア・エニックスから6月22日に発売予定のプレイステーション2用ソフト『ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-』。このソフトの発売を心待ちにするファンのためのイベント"ヴァルキリー・フェスタ 2006"が、6月4日に都内で開催。同ソフトの試遊台や展示コーナー、物販スペースが設けられ、ファンにはたまらないイベントとなった。ステージでは『ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-』のプロデューサー、山岸功典(やまぎしよしのり)氏が、ゲームの登場キャラを演じる声優陣とトークショーを展開した。さらに『ヴァルキリープロファイル』シリーズ、『スターオーシャン』シリーズの音楽を手がける桜庭統(さくらばもとい)氏のライブが実施。『未確認神闘シンドローム』、『Overture to the Destiny』など、ファンにはおなじみのナンバーが披露。そのサウンドに観客も総立ちで盛り上がり、イベントは大成功だった。



⬆楽器は桜庭氏のキーボードのほか、ベースとドラムというシンプルな構成だが、その重厚なサウンドに観客の誰もが酔いしれていた。



⬆ロンドンのスタッフが制作したシルメリアとアリーシャの衣装が展示。



⬅用意された試遊台は15台。どの台にも順番待ちの列ができていた。

PS2 『FF』コンサートのDVDをお先に拝見！

2月18日に開催された『ファイナルファンタジー』オーケストラコンサートを完全収録したDVDが、6月21日に発売される。このDVDの発売を記念したプレミアム先行試写会が、6月3日に都内で開催された。試写会には、コンサートの製作総指揮と司会を務めた植松伸夫(うえまつのぶお)氏が登場。「今回は演奏だけでなくMCも収録されていますが、僕にとっては拷問。MC部分は耳をふさごう(笑)」とコメント。続いて『ファイナルファンタジーXII』の挿入歌を歌うアンジェラ・アキが登場。「私も出演していますが、DVDになると知っていたらあんなパーカーじゃなく、もっといい衣装を着ていたのに(笑)」と会場を笑わせた。



⬆植松氏とアンジェラのトーク、そしてDVD鑑賞と内容たっぷりの試写会だった。

XB360 125ヵ所を改良！ Xbox Liveの機能向上

Xbox 360でオンラインプレイを楽しむための機能"Xbox Live"のアップデートが行われ、125ヵ所が改良された。今回のアップデートのおもなの改良点は"Xbox Live マーケットプレースの機能向上"、"音楽プレーヤーの機能向上"、"DVDムービー再生の機能向上"。マイクロソフトはXbox 360の発売以降、Xbox Live機能の充実を目指してユーザーからの意見や要望を参考に改善点を見極めてきたという。その結果が、今回のアップデートに反映されたことになるのだ。なお、アップデートはすべてのXbox Liveユーザー(ゴールドメンバー、シルバーメンバー)を対象に、Xbox Live経由で無償で行うことができる。まだアップデートしていない人は要チェック！

さらに使いやすくなりました



⬆マーケットプレースでダウンロードリストが表示され、コンテンツ予約も可能。



⬅動画再生では早送りなどが可能になった。

Topic 眞島氏と学生がゲーム業界を熱く語る

6月4日、ゲームや音楽などさまざまな分野で活躍できる人材の育成を目指す総合学園ヒューマンアカデミー(東京校)で、特別ゲーム解析塾が開催された。この講義に、アルテピアッツァの眞島真太郎(まじましんたろう)氏が講師として出席。同社が開発に携わった『イノセントライフ〜新牧場物語』の制作秘話などを学生たちに披露した。講義の後半は、同校の企画科、プログラム科、ゲームCG科それぞれの分野を専攻する生徒たちが、事前に聞かされていた各科ごとの課題に沿って作った作品を発表。ひとつひとつの作品に対して丁寧なアドバイスをする眞島(まじま)氏の言葉を、学生たちもしっかりと受け止めた。



⬆講義中、学生たちを指して意見を求めるなど、積極的な交流を図った眞島氏。

This Week そのほかの気になるニュース

■6月3日 コーエーネットのゲームレンタルがアミューズメント施設にテスト導入

コーエーネットが展開するゲームソフトレンタル事業"RentaNet"。ゲーム販売店などでソフトを有料レンタルできるこのサービスが、アミューズメント施設にテスト導入された。今回は神奈川の"タイトーアミューズメントシティ 小田原店"のみの導入だったが、コーエーネットは今後もゲーム販売店やアミューズメント施設への導入を行うとした。

■6月8日 日立マクセルと三菱化学メディアが次世代DVDを7月5日より順次発売！

大容量光ディスクの開発、販売を手がける日立マクセル、三菱化学メディアが、次世代DVD(記録型ブルーレイディスク、HD DVD)の開発を完了したことを発表。日立マクセルは、録画用HD DVD-R、データ用BD-R、データ用BD-REの3製品を7月5日にオープン価格で発売する。一方の三菱化学メディアも、HD DVDレコーダーで録画・再生が可能な録画用片面1層HD DVD-R、2倍速記録対応データ用片面1層ベアタイプBD-R、BD-REを7月5日にオープン価格で発売。両社は今後も、HD DVD及びブルーレイディスクに対応する全フォーマットの次世代光ディスクを順次発売していくと発表している。

Face

今週のお題 格闘美神 武龍
プレイステーション2 バンダイナムコゲームス 6月22日発売予定 7140円[税込]

週刊ヤングサンデーで連載中の人気マンガ『格闘美神 武龍』を題材にした格闘アクションゲーム。主人公の女子高校生"毛蘭(マオラン)"を操作して、女子総合格闘技プライムマットに参戦しよう。原作でおなじみの"毛家居合拳"を駆使して、さまざまな格闘スタイルのライバルたちと壮絶なバトルをくり広げるのだ。対戦相手に勝利すれば、その相手の得意とする格闘スタイルを習得することも可能。



マンガやアニメで多くのファンを魅了する『格闘美神 武龍』が、いよいよゲームに参戦！ 6月22日にプレイステーション2用ソフト『格闘美神 武龍』が、バンダイナムコゲームスから発売される。この『格闘美神 武龍』の作品全体を盛り上げるイメージキャラクター"武龍ガール"を、タレントの松山まみちゃんが担当。イベント出演を始め、さまざまなプロモーション活動を行っている。そこで今週は松山まみちゃんをゲストに招き、"武龍ガール"に選ばれた感想や『格闘美神 武龍』の印象についてインタビューしてみたぞ。

――すごくセクシーな衣装で、目のやり場に困っちゃうなぁ。
松山 『格闘美神 武龍』のイメージガールとして、主人公の蘭ちゃんの衣装を着て、身も心も役になりきっちゃおうと思って。
――まみちゃんの最近のお仕事は、コスプレ率が高いような気が……。
松山 『セイザーX』もそうですけど、言われてみれば私ってコスプレ多いですね～(笑)。毛蘭の衣装は胸や腰の部分にスリットが入ってるけど、あまりいやらしくない……いやらしいんですけど(笑)。でも、かっこいいなって思いました。ポーズを決めるとセクシーで強そうに見えるから、私は気に入っていますよ。
――イメージガールに選ばれたときはどんな気持ちだったの？
松山 オーディションが行われたんですが、私がいままで受けたものと比べてものすごく参加人数が多かったんです。まさか自分が選ばれるとは思っていなかったから、とってもうれしかった。合格したいちばんの決め手は腹筋が割れていることだったらしいです(笑)。あまり鍛えているわけではないんだけどな……。
――鍛えてないのに割れているとはうらやましい。ちなみに『格闘美神 武龍』という作品からは、どんな印象を受けた？
松山 特撮ドラマ『セイザーX』でアクションのお芝居をやっているんです。『格闘美神 武龍』も格闘技の作品なので、アクションが特技の私はマンガもアニメもすごくハマッちゃった。キャラの動きに対して「ふつうこんな動きできないでしょ!?」みたいなツッコミも入れたり(笑)。アクションをやったり、格闘技観戦が好きな分、ほかの人とは違った目線で見られましたね。
――格闘技を観るのは怖くないの?
松山 ぜんぜん。逆に「いいぞ！ もっとやれ～！」って感じですね。毛蘭はオープンフィンガーグローブをつけているんですけど、撮影のときはいろいろな物を殴っちゃいましたよ(笑)。
――血気盛んだなぁ(笑)。イメージガールに適任だね。ところでまみちゃんから見て、主人公の毛蘭はどういう女の子かな？
松山 かっこいい！ もしもクラスメートだったら姉御って呼んじゃうかも！ 憧れちゃうなぁ～。
――その憧れの毛蘭のコスプレをしているわけだけど、自分と比較して似ているなと思う部分は？
松山 う～ん……ガサツな性格が似ているかも(笑)。私は昔からおてんばで、あまり女の子っぽくないし。うらやましいと思うところはたくさんありますけど。毛家居合拳はぜひ身につけたいですね。
――マンガとアニメは見たということだけどゲームはプレイした？
松山 さっきまで遊んでましたよ。すっごい集中してて、スタッフさんの操作説明も耳に入らないくらい。私には難しくって、何回もやられちゃいましたけど。原作の蘭ちゃんは強いのに(笑)。
――ゲーム自体苦手なのかな？
松山 私、家にプレイステーション2とかセガサターン、ドリームキャストも持っているので、ゲームは大好きなんですよ！ ただうまくないだけなんです……。アクション系よりもRPG系向きかなぁ。
――じゃあこのゲームが発売されたら特訓しないとね(笑)。
松山 はい(笑)。『格闘美神 武龍』は、ゲームも原作もすばらしい作品だから、私も"武龍ガール"の名に恥じないようにがんばります！ まずはこのゲームがうまくなるように練習しなきゃ(笑)。



タレント
松山まみ
MATSUYAMA MAMI

選ばれたいちばんの決め手は腹筋が割れていることだったらしいです(笑)

Profile '88年青森県生まれ。現在、ドラマ『ギャルサー』(日本テレビ)、『超星艦隊セイザーX』(テレビ東京)に出演中。『セイザーX』では、特技のアクションを活かしてヒロインのレミー役を熱演する。そして今年、『格闘美神 武龍』のイメージガール"武龍ガール"に選ばれた。

※6月25日には最新DVD「ちょっぴり、お・と・な。」が、GPミュージアムソフトから発売される。

from ファミ通.com

ゲームユーザーの意見箱

5月27日〜6月2日のゲーム業界について
(集計期間:6月3日〜6月7日)

今週の注目ニュースベスト5

1位 『ファイナルファンタジーIII』は8月24日に5980円[税込]で発売!

解説:スクウェア・エニックスから発売予定のニンテンドーDS用ソフト『ファイナルファンタジーIII』が、8月24日に5980円[税込]で発売されることが決定した。

2位 "DS Lite振動カートリッジ"のオンライン販売がスタート

解説:5月29日、任天堂の公式サイトでニンテンドーDS Lite専用の周辺機器"DS Lite振動カートリッジ"のオンライン販売がスタートした。価格は1200円[税込]。

3位 東京都庁で行われた協議会でZ指定ソフト14本が明らかに!

解説:5月30日、東京都庁でゲームソフトのレーティング(対象年齢)に関する協議会が開催。18歳未満に対する販売が自主規制されるZ指定のタイトル11本が発表された。

4位 『ファンタシースターユニバース』の発売日が決定!!

解説:発売延期となっていたセガの大作RPG『ファンタシースターユニバース』(プレイステーション2版)の発売日が、8月31日に決定した。

5位 SCEの新ブランド"PLAYSTATION Signature"のストアーがオープン

解説:5月29日、ソニー・コンピュータエンタテインメントが、時計やバッグなど、さまざまなグッズのブランド"PLAYSTATION Signature"を立ち上げた。6月14日に東京の南青山にショップがオープン。

今週の注目ハードベスト3

1位	Wii	440ポイント
2位	ニンテンドーDS	368ポイント
3位	プレイステーション2	183ポイント

※ポイントは、ファミ通.comの読者投票をもとに算出したものです。

ニュースベスト5へのおもなご意見

『ファイナルファンタジーIII』は8月24日に5980円[税込]で発売! について

●ひさびさにカワイイ絵の『ファイナルファンタジー』シリーズ作品。期待しています。(30歳女性 主婦)

●携帯ゲーム機版の『ファイナルファンタジー』シリーズは、本体とのセット商品が定番だった。今回はないの? (29歳男性 建築関係)

●『VIII』以降、アンチ『ファイナルファンタジー』になってしまったが、『III』は大好きなタイトルだったので発売が楽しみ。ただ値段が高いかな? (26歳男性 アルバイト)

●『FFIII』は、なんとなくやる機会がなかったソフト。今回こそは購入したい。 (33歳女性 主婦)

●移植プロジェクトが発表されてからずいぶんあいだが空いた。もっとペースを上げて開発できないものか? (18歳男性 大学生)

●お盆休みが終わったあとの発売とは残念。もう1ヵ月早くしてほしかった。 (34歳男性 会社員)

●5980円[税込]という値段は、ニンテンドーDSのソフトにしては高い。 (28歳男性 会社員)

"DS Lite振動カートリッジ"のオンライン販売がスタート、について

●携帯ゲーム機での振動機能は斬新だと思う。 (21歳男性 学生)

●これまで、振動機能は据え置きゲーム機のものと思っていたが、携帯ゲーム機にもつくとは! ワクワクします。(19歳男性 学生)

●いまやゲーム機に振動機能は必須。なぜ最初から組み込まなかったのか? (25歳男性 会社員)

●ニンテンドーDS用の振動カートリッジを使っていたが、ニンテンドーDS Liteにつけると出っ張るのがイヤだった。これで解消される。 (21歳男性 学生)

東京都庁で行われた協議会でZ指定ソフト14本が明らかに! について

●Z指定のタイトルには妥当と思われるソフトもあるが、微妙と思われるソフトも多い。基準が不透明だ。 (29歳男性 アルバイト)

●Z区分のソフト=悪いゲームという印象を持たれることが心配です。 (29歳男性 会社員)

●Z指定になったソフトが、これまで普通に売られていたことに驚く。(28歳男性 イラストレーター)

『ファンタシースターユニバース』の発売日が決定!! について

●延期してからだいぶ経ったが、やっと発売日が決ったみたいでよかった。 (17歳男性 学生)

●今度こそ、きちんと約束を守って8月31日に発売してほしいと思う。 (23歳男性 アルバイト)

●やっと発売日が決定したのはいいけれど、8月31日はもう夏休みが終わってしまう日。これで売れるのか? (20歳男性 大学生)

●Xbox 360版が出るまでは様子見しようと思う。同時発売でないのは、プレイステーション2版の評判を見てから判断できるからラッキーだ。 (28歳男性 無職)

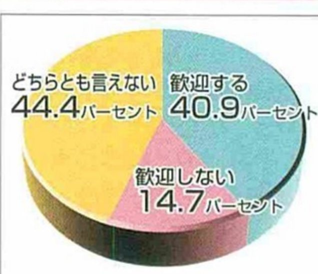
SCEの新ブランド"PLAYSTATION Signature"のストアーがオープン、について

●大人向けの高級品だが、自分もこんなグッズで部屋を飾りたくなった。 (18歳男性 学生)

●ゲームには興味があっても、ファッションやインテリアにまでゲームのブランドを取り入れようと思う人は少ないのではないだろうか? (25歳男性 会社員)

今週のQuestion レーティング制度の変更を歓迎しますか?

5月31日にゲームソフトのレーティング(対象年齢)表示制度が変わり、Z指定(18歳以上のみ対象)のソフトに関しては、18歳未満のユーザーへの販売が厳しく自主規制されることになった。そこで、ファミ通.comの読者に、このレーティング制度の変更を歓迎するかどうか聞いてみた。



"どちらとも言えない"という答えがもっとも多かった。自主規制がどれだけ徹底されるのか、また今後どのソフトがZ指定になるのかが明確でないことがこの結果に表われたようだ。

"歓迎する"と答えた人の意見

●犯罪とゲームの因果関係を示す"証拠"がないから動かないという考えはおかしい。青少年に遊ばせるべきではないソフトは業界自身が規制するべき。 (32歳男性 会社員)

●自主規制することで、ゲームの表現の幅が広がるのならいいことだと思う。 (21歳男性 学生)

●自主規制をしないと行政に規制されていただろう。表現の自由のために、業界が自主的に行ったことは評価できる。 (29歳男性 会社員)

●週刊ファミ通を含め、ゲームを紹介するメディアは、今後Z区分に指定されたソフトをどのように扱うのか? ガイドラインを発表してほしい。 (26歳男性 アルバイト)

"歓迎しない"と答えた人の意見

●やりすぎ。社会からゲームを排除しようとする動きの前兆のように思える。 (39歳男性 会社員)

●ゲームと犯罪の因果関係は何ら証明されていない。このような自主規制は不愉快だ。 (27歳男性 職人)

●規制はともかく、従来よりも対象年齢表記がわかりにくくなった気がする。 (27歳男性 自営業)

"どちらとも言えない"と答えた人の意見

●ネットワークが普及している現在、18歳未満でもZ指定のソフトの入手は容易。 (34歳男性 会社員)

●あくまで自主規制であり、今後、販売店がどれだけ遵守するかがポイントになる。 (22歳男性 自営業)

●レーティングの基準を明確にしてほしい。DとZの境界線がまったくわからない。 (32歳男性 会社員)

●コンビニでは売らないという事態がすでに起きている。今後、Z指定逃れのためにメーカーが及び腰になるなら、表現の自由が守られているとは言えない。(22歳男性 会社員)

ご意見はコチラから! ファミ通.com http://www.famitsu.com/ ※毎週土曜日〜翌週水曜日まで受付中。 おはがきでもOK! 名前、住所、年齢、性別、職業とご意見を書いて下のあて先に送ってね。 〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部"意見箱"係

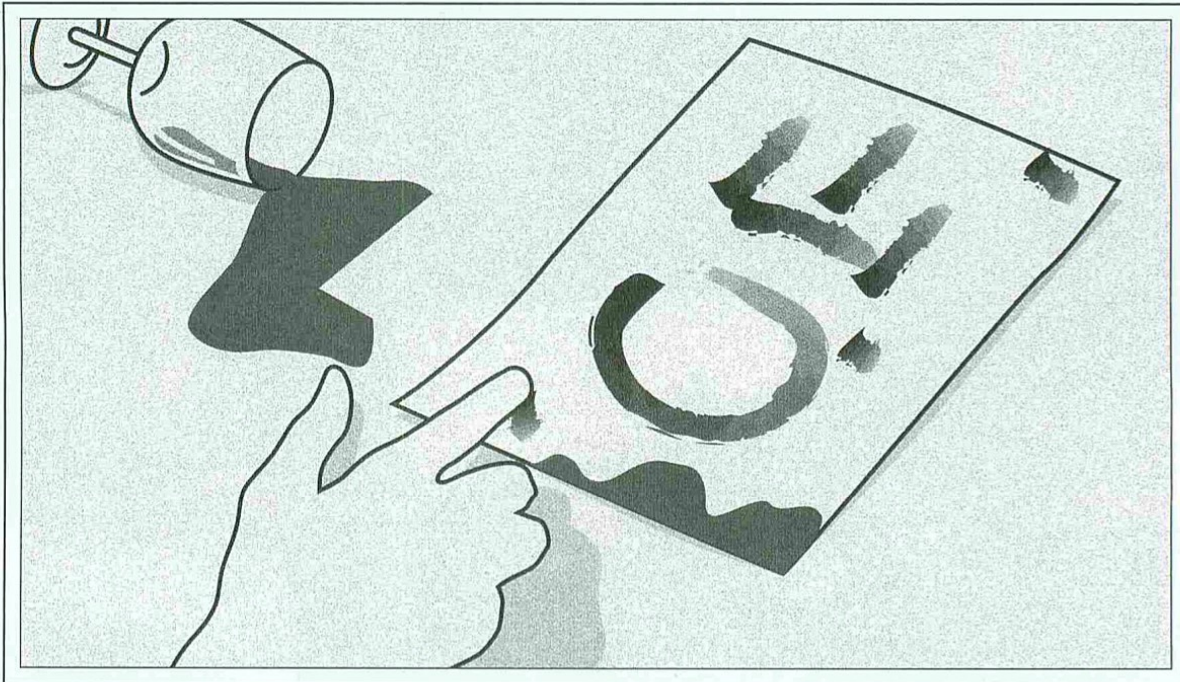
CAPCOM

NINTENDO DS

問 あなたは弁護士で、法廷に立っています。

あなたの持つ法廷記録をもとに、
事件の目撃証言に隠された矛盾を推理しなさい。

法廷記録　事件現場写真



目撃者 江口オサム の証言

発見したのは僕ですが、当然、何も触っていません。
ハンニンは、友人の山口和也（やまぐちかずや）です。

答 → www.gyakutensaiban.jp

あなたの推理が試される、法廷バトル。

Best Price! 気軽に試せる ¥2,980!!



画面はハメ込み画像です。



ニンテンドーDS用ソフト



矛盾を探せ！証拠をつきつけろ！嘘を暴け！
すべては、逆転無罪を勝ち取るために！

NOW ON SALE

希望小売価格:2,980円（税込 3,129円）



「逆転裁判4」ただいま開発中!2006年度発売!

★カプコン・ホームページ www.capcom.co.jp メールマガジン購読無料!
★オフィシャルネットショップ「e-CAPCOM」営業中! www.e-capcom.com

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の商標です。©CAPCOM CO.,LTD. 2001,2005 ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号





謎解きの快感を味わう。

MYST

ミスト

未知の世界に放り出されたあなた。様々な「時代」に接続。そして裏切りに満ちた時代の謎。
あなたは最後に何を選ぶ? 道はひとつしかない。逃げ出す事は出来ない。誰も、何も教えてくれない。



全世界で1300万人を魅了してきた
伝説のアドベンチャーゲームが、PSPで待望復活!


リファインされたグラフィックと
リアルなサウンドがあなたを魅了する。


入り組んだ「謎」を解く鍵は、
あなたの機転と想像力。


プラズマの走る雪原の島。
第6の時代RIME AGEを収録。

あの時解けなかった謎に。

好評発売中

価格:3,800円(税込3,990円)

○ミステリーアドベンチャー ○プレイ:1人プレイ http://myst.sega.jp/



株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12
セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353
受付時間 月〜金 10:00〜17:00(祝日及び弊社指定休日を除く)
セガ公式サイト http://sega.jp/

"SEGA"は株式会社セガの登録商標です。©SEGA, 2006 "PS"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。※画面写真は開発中のものです。※表示価格はメーカー希望小売価格です。
MYST is a registered trademark of CYAN WORLDS, INC. © 1994-2006 CYAN WORLDS, INC. MYST logo is a registered trademark of CYAN WORLDS, INC. MYST and all character names and likenesses are trademarks of CYAN WORLDS, INC. Japanese voice over and text translation INTERPROG © 1995-2006 All other rights property of HOPLITE RESEARCH, LLC © 2006. All other trademarks and tradenames are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Published by SEGA Corporation under licensed by HOPLITE RESEARCH, LLC





緊急速報

『逆転裁判』シリーズ最新作が、ニンテンドーDSで登場！ 新主人公、新ヒロイン、新システムと、"リニューアル"をテーマに描かれる最新作に迫るぞ!!



『逆転裁判4』開廷!!

逆転裁判4®

ニンテンドーDS DS DSカード	カプコン 2006年度発売予定 価格未定 審査予定
	法廷 / アドベンチャー / バックアップ機能つき
	プロデューサー:松川美苗、ディレクター:巧舟

コミカルで、魅力的なキャラクターたちがくり広げる白熱の法廷バトル。人気作『逆転裁判』シリーズの最新作が、ついに登場する!! 『逆転裁判』はプレイヤーが弁護士となって依頼人を救うアドベンチャーゲームだ。そのシリーズ最新作である本作は、『逆転裁判3』から7年後の世界を舞台として幕を開けるぞ！ しかも、新主人公と新ヒロインを迎え、まったく新しい物語が描かれていくのだ。まずは、その気になる主人公について、ビシィッと紹介していこう!!

待った! 主人公案が以前出てたケド?

2005年10月に行われた任天堂の発表会"ニンテンドーDSカンファレンス! 2005秋"。この会場で『逆転裁判4』の制作が発表された。しかも下に掲載した主人公案のイラストも公開されていたのだが……、オドロキくん、いないじゃん！





新主人公は 王泥喜 法介

オドロキ ホウスケ



新シリーズの主人公である新米弁護士。赤いスーツにとがった前髪がトレードマークの好青年だ。その風貌や眼差しから、正義感の強い熱血漢という印象を受ける。愛称は"オドロキくん"。この青年が法廷を舞台に新たな物語を描いていくことになる!!

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
※画面は開発中のものです。

ファミ通独占

『逆転4』のキーマンに直撃インタビュー

『逆転裁判4』を語るうえで重要なカギを握っている松川美苗プロデューサーと巧舟ディレクター。このふたりから本作の情報を少しでも多く得るため、現在、『逆転裁判4』の開発が進められている大阪のカプコン研究開発ビルへと急行した。そこで語られた内容を、独占公開していこう!!



いわずと知れた、『逆転裁判』シリーズのシナリオ担当兼ディレクターである。お酒が大好物。

『蘇る逆転』と本作のプロデューサー。携帯ゲーム機用ソフトを中心にプロデュースしている。

7年後の世界を舞台に描かれる新ストーリー

——物語の舞台を『3』の7年後にした理由は？

松川美苗（以下、**松川**）　今回、ナンバリングの『4』をつけさせていただく中で、チームとしてもう1度新しい『逆転』を新ハードでチャレンジしてみよう、ということを目標にしているんですね。『蘇る逆転』でやり残したことはないけれど、もっとフルチャレンジしてみようと。それはタッチパネルの使いかたやニンテンドーDSへの挑戦という意味で。そうした中で、新しいユーザーさんにも、従来シリーズのファンの方にも楽しんでもらうにはどうしたらいいかと考えまして。物語の舞台を継承しつつも、ある程度新しい時間枠を作ったらどうかということになり、新主人公を迎えて7年後の世界を舞台にしたんです。

——"7"という数字には何か意味が？

巧舟（以下、**巧**）　縁起がいいですからね（笑）。

——舞台が継承されているということで、前作のキャラクターが登場するのか気になります。

松川　亜内と裁判長は出てきますね（笑）。

新ヒロインも判明

開発陣の取調べ（インタビュー）も敢行!

ここからは、『逆転裁判4』の基本システムをお届けしていくぞ。また、新ヒロインやおなじみのキャラクターたちも紹介する。彼らが、いったいどんな物語を描いていくのか、ここに掲載した画面写真やイラストから想像してほしい。

さらに本誌は、『逆転裁判4』のプロデューサーの松川美苗氏と、ディレクターの巧舟氏を直撃。このシリーズ最新作の情報を任意に聴取してきたので注目してくれ！



本作は、探偵パートと法廷パートという、ふたつのパートを交互にプレイすることで物語が進んでいく。探偵パートでは、事件に関係する場所へと足を運び、"証拠"を捜すことになる。そして、一方の法廷パートでは、その証拠を武器に"ムジュン"を指摘して証言を突き崩し、事件の真相へと迫っていくのだ!!



←証人を尋問して、その証言の中から、"ムジュン"を見つけ出すのだ。集中!!

証言の中から"ムジュン"を見つけ出し事件の真相をえぐり出す爽快感!

気になる発言に注目!



↑証言の中にある"ムジュン"は、証拠品と証言を見比べながら推理することで見つけ出すことができるぞ。

裁判長と亜内検事



※1　成歩堂龍一（なるほどう りゅういち）。弁護士。ゲームボーイアドバンスで発売された『逆転裁判』、『逆転裁判2』、『逆転裁判3』、そしてニンテンドーDSの『逆転裁判 蘇る逆転』で主人公を務める。

巧　僕の最初の意図としては、『3』でナルホドくん(※1)のシリーズは終わっているので、前作のキャラクターは出したくなかったんですよね。
松川　逆に誰が出てきてほしいですか？
巧　おお、いまから募集しますか？
──間に合うんですか、それ(笑)。
巧　意外に間に合っちゃうかも(苦笑)。

新主人公と新ヒロインに迫る！

──オドロキくんは、どんな人物なのでしょうか。
巧　元気で、熱血漢で、やんちゃ。そんな感じでデザインしてもらっています。今回は、デザイン主導で好きにやってもらっているんですよ。
──左腕に腕輪をしていますが？
巧　それは、「異議あり！」ってやったときに、何もないと寂しいので着けました。着けてみたら意味ありげに見えてしまって、いろんな人から「これ何なんですか？」って聞かれるようになったので、いま意味を考えているところですね。
──いやいやいや(笑)、これ絶対意味があると思うんですけど！　……ホントのところは？
松川　ロゴを見ていただくとわかるんですけど、光るかどうかは別として、『逆転裁判4』を語るうえでのシンボリックなものになると思いますね。
巧　あんまり皆さん想像しないほうがいいんじゃないかと思いますよ。これだけいっぱいの人が想像するとけっこう当たっちゃいますから(笑)。
──今回、イチから主人公を作り直すのはたいへんだったと思うのですが？
巧　苦労しましたね。僕が書くと、どうしてもナルホドくんになっちゃうんです。ナルホドくんの口調は自分の素の口調をそのまま使っているので。だから想像以上というか、いろいろと紆余曲折はありました。あとはナルホドくんが自分のことを"ボク"と呼ぶのに対して、オドロキくんは"オレ"と言っていたり。どうしても前作のキャラクターを意識しちゃいますよね。
──みぬきちゃんは、ポジション的にはどんなキャラクターになるんでしょうか？
巧　マヨイちゃん(※2)のポジションです。
──なぜ魔術師なんですか？
巧　フィーリングですかね(笑)。前作まではマヨイちゃんという霊媒師がパートナーでしたよね。今回の作品は"リニューアル"をコンセプトに制作しているんですが、リニューアル後の相棒が"ピアノが上手なお嬢さん"じゃ、ちょっと弱いだろうと。
──たしかに。
松川　いろいろあったんですけどね。
巧　"大商人の娘"という設定で、証言とか、すべてのものの金額が見えるとか。「いまの証言は350円よ！」とか言ったりして(笑)。
──「安いからこれは無視しよう」みたいな(笑)。
松川　デザイナーが推していたのは忍者ですね。ただ、そうするとまた里が出てくるからイヤだと巧が言いまして。だから苦労してできたキャラクターなんです。みぬきちゃんが出てこなかったら、商人の娘がヒロインになっていたかも。
巧　商人の娘はけっこう僕、まじめに考えていたんです。チーム内では苦笑しか得られなかったんですけど。「それいただきやー！」とか言う娘でもいいかなぁ、と思っていたんですけどねぇ。
──みぬきちゃんの性格は？
松川　私は、"おしゃま"というのがキーワードなのかと思っていたんですけども。"背伸びした女の子"という感じで。
巧　たしかに、そんなイメージはありますね。



「腕輪は『逆転裁判4』のシンボリックなものになる」(松川)



←お決まりのセリフ。威厳のある雰囲気が漂うが、基本はお茶目なおじいちゃん。
←↑裁判長の心証次第で判決が決まる。ミスは命取りだぞ！

が登場決定!!

シリーズをとおして登場している裁判長と亜内検事が、本作でも活躍することが判明した。きっといつもの雰囲気で、和ませてくれるんでしょうね。



←↓髪型はずいぶん変わったけど、性格や言動はそのまんまの様子。従来どおり、第1話で登場する？

新ヒロインは謎の魔術師みぬきちゃん

本作のヒロイン。"謎の魔術師"とのことだが、オドロキくんをまっぷたつにしたり、シルクハットの中から証拠を出したり、魔法のステッキで不利な証拠を消したり、念力で証人の発言をねじ曲げたりするのだろうか？　……謎だ。

※2　綾里真宵(あやさと まよい)。霊媒師。ゲームボーイアドバンスで発売された『逆転裁判』、『逆転裁判2』、『逆転裁判3』、そしてニンテンドーDSの『逆転裁判 蘇る逆転』でナルホドくんのパートナーとして活躍した。

気になる画面をCHECK!

ここでは、今回入手した画面写真の中から気になるものをピックアップして紹介する。掲載した画面から、『逆転裁判4』の物語の一端が見えるかも!? 画面をじっくりと見て、それが何を意味するのか妄想しよう！



⬅オドロキくんのセリフにある"先生"という言葉。これはオドロキくんに師匠的な存在がいることを匂わすが、はたして……?

オドロキくんのセリフに注目!





⬅⬆この2枚の画面写真は、現場の状況を表した写真と思われる。注目したいのは、平面と立体に分かれていることだ。

立体になったときに新たな発見がある?

画面の中に情報が詰まっている? 極秘情報を押収!!

『逆転裁判4』の情報はまだまだ続くぞ。松川美苗プロデューサーと巧舟ディレクターへの取調べも熱を帯びながら続行中だ。そしてここからは、画面写真の中に潜む気になるキーワードを紹介していく！ また、シリーズ初のニンテンドーDSソフト『逆転裁判 蘇る逆転』のベストプライス版情報や、『逆転裁判4』の担当弁護士情報も公開！ 広がりを見せる『逆転裁判』の世界。片時も目を離すなッ!!

名前の由来について語る

──公開されたふたりの名前の由来は？

巧 そもそもナルホドくんの、"なるほど"という言葉が僕は好きで、前作で名前を考えたときは、これがすぐに出てきたんです。よくよく考えると僕は推理小説、ミステリーが好きなんですけども、ミステリーの中で大事な"なるほど"という感じから来ているのかなと思っています。今回主人公の名前を考えたときに、もうひとつミステリーに大事な要素というのが"驚き"じゃないかなと思ったんですね。それで「オドロキくんってどうかな」って言ったらチームの中では、いちばんピタリと来たかなと。ほかにもいろいろ考えていたんですが。

松川 イキナリくんというのもありましたね。

巧 朝の新聞の四コママンガみたいですよね(笑)。

松川 オドロキくんが出てこなかったら、イキナリくんが採用されそうな雰囲気だったよね。

巧 ただ、漢字がうまく当てられなかった。

松川 そうですね。難しかった。あとはオドロキくんの下の名前の"法介"というのが出てきたときには、みんな「いいんじゃないか」ってふたつ返事で決まって。デザインもそうなんですけど、オドロキくんは、メインデザイナーから出てきたデザインと、巧が考えたキャラクターの設定が、早めにしっくりと合致したキャラクターでしたね。

巧 そうですね。それとオドロキくんってけっこう名前はすんなり出たんですけど、なかなか漢字に当てはめるのがたいへんだったんですよね。で、ここにいる人がですね……。

松川 "泥"という字がいかがなものかと(笑)。ずっと気になっていたんです。それでチームで相談したんですけど、"王"という輝ける字と、"喜"という、これまた輝ける字でサンドイッチするから、"泥"は大丈夫なんだって熱弁されまして。

巧 ほかにないからね。ホントこれがダメなら、オドロキの"王"という字を"汚"にするぞという話をしたりしましたから(笑)。

松川 だから半分、脅迫まがいに決まって。

巧 それで、「まぁ、しばらく置いておこうじゃないか」と。「あとで冷静になってみればわかるから」と言って、忘れさせている内に、いま雑誌に出ちゃってるというわけですね。

松川 強行手段に出られましたね(笑)。でも、まぁいい意味で泥臭く、プレイヤーの皆さんと成長してくれるといいんじゃないかなと。

──みぬきという名前もそういった流れの中で？

巧 マヨイちゃんもそうなんですけど、ありそうでない名前にしたかったんですよ。マヨイというのもいそうでいないじゃないですか。みぬきちゃんも、名前が意味ありげだし、と思って「これでどうか？」と聞いたら、"ぬ"が気になると(笑)。

松川 (笑)。なんか女の子の名前に"ぬ"はどうなの？ ということで、いろいろ相談しましたね。



「ニンテンドーDSで完成された『逆転裁判』を目指す」(松川)

ニンテンドーDSで登場する最新作

──『蘇る逆転』で、ニンテンドーDSならではのシステムが登場しましたが、今回は？

松川 新しいことは、いまチームが試行錯誤しているので、『蘇る逆転』でやった"カガク的捜査"とは違った遊びかたというのをお見せできるように、日々努力しているところですね。

──『蘇る逆転』を踏まえて、グレードアップしたものになると期待していていいでしょうか？

松川 ゲームボーイアドバンスで完成された『逆転裁判』というのが『1』から『3』までの作品。それとは違って『4』というのは、『蘇る逆転』で得たノウ

※3 『逆転裁判』シリーズの主要キャラクターの声は、開発スタッフや部長秘書など、カプコンスタッフが行っていた。ちなみに成歩堂龍一は巧氏が担当。





↑"尋問開始"という文字の後ろに証人の姿がチラリ。服装はロシアっぽい雰囲気だが？　持っているのはボルシチ？

第1話の光景か？ ロシアっぽい雰囲気

『逆転裁判 蘇る逆転』のベストプライス版で

『逆転裁判』を予習しよう!!

シリーズ初のニンテンドーDS用ソフト『逆転裁判 蘇る逆転』が、低価格になって発売中！　『逆転裁判』の第1作目+新エピソード1話が追加された作品だぞ。ニンテンドーDSならではの謎解きや新キャラクターが新たな物語を描いていくのだ！



新キャラクターも登場するヨ！



➡アルミ粉を吹いて指紋を検出するという新要素だ。

あの丸山和也弁護士が『逆転裁判』担当弁護士に着任!!

テレビやラジオなどでおなじみの丸山和也弁護士が、なんと『逆転裁判』担当弁護士に着任したぞ。親しみ溢れる人物像とは裏腹に、数々の実績を残している丸山弁護士。そんな氏からコメントをいただいた！

丸山弁護士からのコメント

裁判がなんか"難しいもの"や"自分に関係ないもの"だと思っている読者の方もいると思うが、世の中には涙ながらに平気で嘘をつく人がいる。そういう人間を見分ける目が必要なんです。だから弁護士は法に魂を込めなくちゃいけないんです。『逆転裁判』というゲームは、その登場人物の深層心理を探りながら、証言者の矛盾をついていく。じつによくできたゲームだと思う。主人公の成歩堂はひらめきと自分の信じる正義を貫く姿勢が、非常に共感できるし、次回作の『逆転裁判4』は主人公がまた変わると聞いて、いまから非常に興味がある。『逆転裁判』シリーズは難しい操作もいらないし、エンターテイメントとしての工夫や演出が随所にあり、ふだんゲームをやらない私にも楽しめる。今後は『逆転裁判』シリーズの魅力をたくさんの人に向けて、丸山流で伝えていく所存です。期待+覚悟しておいてください。よろしくお願いいたします。



「ミステリーに大事な"驚き"を名前に込めました」(巧)

ハウを活かして、ニンテンドーDSで完成された『逆転裁判』というのを目指していかなければいけないな、と思っています。

――各キャラクターの声は、また社内の人がやられることになるのでしょうか？(※3)

巧　けっこうやりたい人がいるらしくてね。

松川　そうなんですよ。チーム内でオーディションをしようかとか、デモテープを作ってこようかとか、いろんな話が出ていて(笑)。

巧　最近ボクにやたらいい声で、「巧さん、異議あり」とか、言ってくる人もいますしね(笑)。

丸山弁護士が『逆転裁判』担当弁護士に!

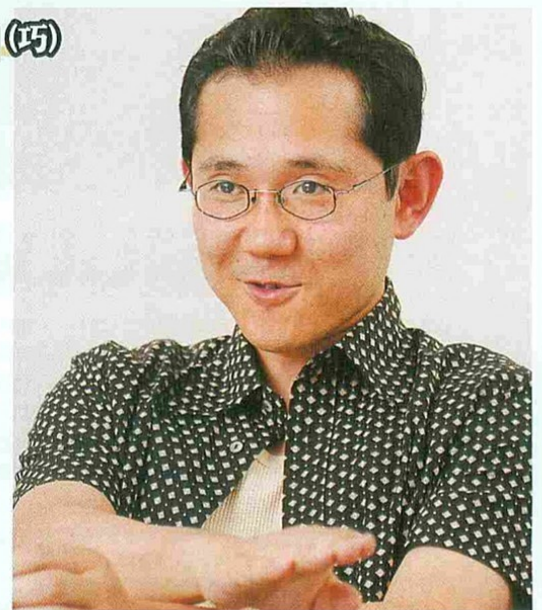
――『逆転裁判』担当弁護士に丸山弁護士が着任されたということですが、本作には、どのような形で関わられているのでしょうか？

松川　これからいろいろご相談させていただくというのが、現在の正直な状況です。『逆転裁判』というタイトルはいろんなユーザーさんに支えていただいているタイトルだと感じています。ただ、名前が固かったりとか、謎解きばかりでたいへんそうだという理由で、とっつきにくいゲームだと感じられている方もいるんですね。そのとっつきにくさのところを、取り払うお手伝いをしていただけないかな、というところで、今回ご相談させていただきました。『逆転裁判』シリーズのプロモーションをメインに、そのほかにもいろいろとご相談させていただいて、シリーズに関わっていただく予定です。

――最後に読者の方にひと言メッセージを。

松川　いま、新しいメンバーがチームに参加したり、巧であるとか、前作のデザイナーの塗(和也氏。『蘇る逆転』と本作のキャラクターデザインを担当)であるとか、いろんなメンバーの力が集結して、新しい『逆転裁判4』を、おなじみのあのキャラクターも出てくる『逆転裁判4』を制作しています。皆さんには、もうしばらくファミ通さんを通じていろんな情報を届けさせていただきますので、ご期待ください。よろしくお願いします。

巧　今回、"リニューアル"をテーマにしていろいろとやっていますので、どうなるのかぜんぜんわからない状況です。今回、インタビューを受けて僕もいい刺激を受けましたし。ただ、そのどうなるかわからない感が、チーム一同楽しみでもあり、怖くもありながら毎日制作しています。ですので、皆さんもこのどうなるかわからない状況で、楽しくもあり、怖くもありという日々を、これから送っていただければと思います(笑)。



ファミ通&ファミ通.com連動企画！ インタビュー動画配信!!

今回掲載したインタビューの模様を、ファミ通.comで映像配信！　右記のURLにアクセスして、パスワードを入力すれば観ることができるぞ。誌面では語りきれなかった内容やふたりの軽快なトークを見ることができるのだ！　"内容が気になる"、"動く巧さんや松川さんが見たい"という人はファミ通.comにアクセス!!

ファミ通.com

URL	http://www.famitsu.com/interview/
パスワード	osakedaisuki
配信予定日	2006年6月16日から

開発状況 25パーセント　新主人公オドロキくんが登場し、物語は新しいステージに突入。これまでのシリーズに負けないオドロキのストーリー＆システムにご期待ください！　カプコン パブリシティチーム　萩原



緊急速報

.hack//G.U. Vol.2 君想フ声



左のイラストは、貞本義行氏描き下ろしのメインビジュアル。中でも注目は上のふたり。前作のオルカとバルムンクにそっくりなんですが、なんか怖い!?

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	バンダイナムコゲームス	9月28日発売予定	7140円[税込]	審査予定
	アニメ・冒険	RPG	使用容量未定	
	プロデューサー:中田理生、開発:サイバーコネクトツー			



➡本作では新しい武器だけでなく、新しいシステムも数多く加わっているようだぞ。

ハセヲの新たな冒険が

『The World R:2』という架空のオンラインRPGが舞台になっている、特殊な設定のRPG『.hack//G.U.』シリーズ。本作は、全3巻で構成されるシリーズの第2巻となる。物語は、5月18日に発売された第1巻『.hack//G.U. Vol.1 再誕』(以下『Vol.1』)の続きだが、たんなる続編と考えるのは早計。多くの新要素が追加され、『Vol.1』から大幅に進化しているのだ。第1報となる今回は、これら新要素の一部に加え、新しく仲間になるキャラクターを紹介するぞ。

『Vol.1』では……

主人公ハセヲは、意識不明になった仲間を助けるため、トライエッジという謎のキャラクターを追う。やがてトライエッジを発見し、戦いを挑むが、惨敗。さらに不思議な力によりレベル1に戻されてしまう。1からやり直す覚悟を決めたハセヲは、多くのキャラクターたちと出会い、冒険を重ねる。この戦いの中で、ハセヲは規格外の力を持つ"憑神(アバター)"に変身する能力を身につける。そして再び戦いを挑んだハセヲは、トライエッジを倒すのだが……。

ハセヲの新しい武器は大鎌!!

『Vol.1』で、ジョブエクステンドのイベントをクリアーしたハセヲは、2ndフォームへ変化し大剣が使えるようになった。本作でも、あるイベントをクリアーすることで、ハセヲが3rdフォームにジョブエクステンドし、3つ目の武器が使用可能になる。新たに使用可能になる武器は大鎌で、攻撃範囲の広さが特徴だ。もちろん、双剣、大剣、大鎌の3種は、戦闘中に切り替えが可能となっているぞ。これにより『Vol.1』のオープニングで流れたムービー"死の恐怖ハセヲ"のように、3つの武器を駆使した攻撃もできるようになる!



溜め攻撃で真空波を出し敵を倒せ!

⬅大鎌の溜め攻撃では、その場に真空波を発生させる。ヒットすれば、通常攻撃より大ダメージを与えられる。

アーツも強力だぞ!

大鎌で使えるアーツ(物理攻撃スキル)もチェック。公開されたのは"環伐武閃"というアーツだが、周囲にいる敵すべてにダメージを与えられるようだ。囲まれたときに役に立ちそうだぞ。



➡広範囲に攻撃できるのが大鎌の大きな特徴。アーツもその特徴を最大限に活かしたものになりそうだ。

⬇➡ハセヲの足下から広がる赤い円状のエフェクトを見ると、広範囲の全方位攻撃であることが想像できる。





周囲の敵をなぎ倒せ!

©.hack Conglomerate ©2006 NBGI ※画面は開発中のものです。

『Vol.2』序盤の流れは

『Vol.1』の最後で、ハセヲたちはアトリとともになんとか生還。しかし、今度は、『The World R:2』の世界で異変が発生！ なぜかプレイヤー全員が、ゲームからログアウトできなくなってしまうのだ。そんな状況の中、アトリのキャラクターデータが、徐々に崩壊を始めていく……。

異変の原因はやはり……





↑➡異変に気づいたハセヲたちは、タウン内の調査に出かける。



⬅調査後、現れた榊が原因で、ハセヲはアトリとまたケンカ。

オープニングムービーは？

オープニングでは、地底湖の底に沈んだ水晶の中にいるエンデュランスと、彼に語りかける朔の姿が描かれる。何が起こっているのだろうか？



⬅湖の底に眠るエンデュランス。



➡語りかける朔だが、もちろん返事はない。

ここから始まる!!



↑『Vol.1』で敵だった揺光が、ハセヲを冒険に誘ってくる。何か事情がありそうだけど……。

新しい仲間は揺光だ!!

本作でも、物語の進行に合わせてパーティーに誘える仲間が増えていく。『Vol.1』のメンバーに複数の仲間が加わるので、さらにバリエーション豊かなパーティー編成が可能になる。本作で最初に仲間になるのは、なんと『Vol.1』のアリーナで対戦した揺光だ！

揺光（ようこう）

アリーナ"紅魔宮"の元チャンピオン。エンデュランスに敗れ、王座から陥落した。チャンピオンだけで結成されたイコロというギルドに所属。職業は双剣士。勝ち気で思ったことをそのまま口にする性格。『Vol.1』ではハセヲの敵として登場。



↑『Vol.1』でのアリーナバトルで、ハセヲを苦しめた揺光。バトルではかなり頼れる存在になるはずだ。

仲間たちがチムチムを追う！

追いかけて蹴ることで、さまざまなメリットが得られるチムチムやラッキーアニマル。『Vol.1』では、これらはハセヲを操作して追いかけていた。しかし、本作からはこの追いかけっこに仲間も参加。チムチムやラッキーアニマルを発見したら、仲間も自動的に追いかけて蹴ってくれる。



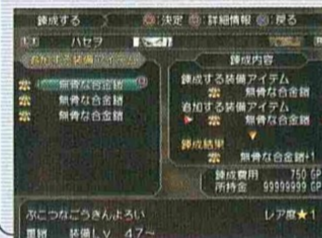
↑ラッキーアニマルは、こちらに気づくと、す速い動きで逃走を開始する。

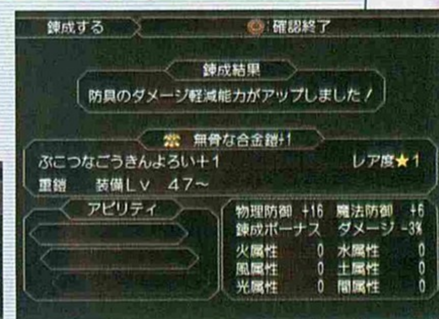


↑逃げるラッキーアニマルは、仲間たちがオートで追跡してくれるのだ。

防具の錬成も可能に！

『Vol.1』にあった同種の武器を組み合わせて強化するシステム"錬成"。本作では、この錬成が防具や装飾品でも可能になっている。錬成の細かいルールは、武器の場合と同じだぞ。





⬅↑イマイチの防具や装飾品でも、数を集めて錬成で強化すれば使えるようになるぞ。

あのゲームがサービス開始

『Vol.1』ではバージョンアップ中で、サービスが停止していた対戦型カードゲーム『Crimson VS』が、『Vol.2』ではプレイ可能になる。ハセヲは、このゲームが得意なガスパーと対戦することになるのだろうか？ 気になるルールの詳細は、判明次第紹介していくぞ。



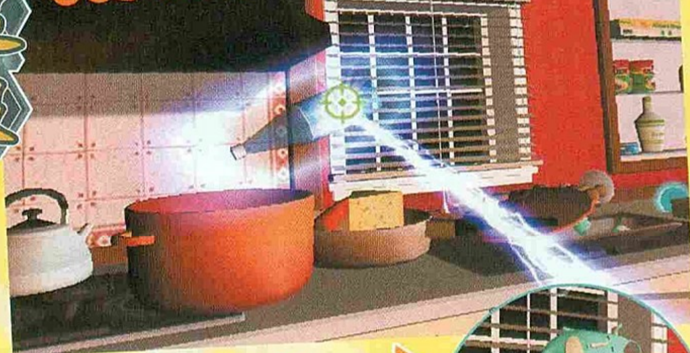
⬅さまざまな絵柄のカードが存在するようだ。

開発状況 60パーセント

『Vol.2』のテーマは"パワーアップ"。完全進化したバトルシステムと新ゲームの搭載。そして明かされるAIDA、三爪痕の謎……詳細は続報で！

バンダイナムコゲームス
プロデューサー 中田理生

緊急速報



Elebitsを捕まえよう!!
Catch!!

←不思議な生き物(?)Elebits。彼らを見つけて捕まえる、新感覚なゲームです。

Elebits

エレビッツ(仮題)

世界最大のゲーム見本市"E3 2006"で、にわかに話題となった『Elebits(仮題)』。その情報を独占入手!

Wii(ウィー) 12センチ光ディスク	コナミデジタルエンタテインメント	2006年発売予定	価格未定	審査予定
	捜索	その他	使用容量未定	
			プロデューサー:向峠慎吾	

仮想現実空間で

任天堂の新ハード"Wii"で発売が予定されている、新感覚探索ゲーム『Elebits(仮題)』。どのへんが新感覚かと言うと、やはりWiiならではのインターフェイスにあり。本作の舞台となるのは、我々がふだん生活しているような現実世界を、リアルに再現した世界。そんな仮想現実空間で、Wiiリモコンを使って、自由に移動したり行動できるのだ! ゲームの目的は、"Elebits"という妖精のようなキャラクターを捕まえるというもの。ステージ内に配置された物をどかしたり仕掛けを解除しながら、隠れているElebitsを捜し出そう!

『Elebits(仮題)』プロデューサー 向峠慎吾氏に聞いてみた

Mukaitoge Shingo



『Elebits(仮題)』をプロデュースするのは、プレイステーション2版『ビートマニア II DX』シリーズや『ギターフリークス』シリーズを手掛けた向峠慎吾氏。本作の体験プレイを兼ねて、氏にさまざまな疑問をぶつけてきたぞ!

目的はワットを増やしていくこと



――ゲームの舞台は、Elebitsがいるけど現実世界に近い雰囲気ですね。

向峠慎吾(以下、**向峠**) 現実というか、パラレルワールドみたいなイメージですね。

――Elebitsを集めていくと"ワット"が増えていきますが、これが増えるとどうなるのですか?

向峠 ゲームの目的は、Elebitsを集めるというより、ワットを増やしていくことなんですよ。ワットは、ゲームの根本的な仕組みに絡んでいまして……。じつは、この世界では、Elebitsが隠れちゃって、電気が全部消えてしまったという設定なんです。Elebitsを集めてワットが貯まっていくと電気が回復し、さまざまな仕掛けを作動させることが可能になるのです。今回お見せしたものはE3バージョンなので、わかりやすく電化製品に電気が入っていますけど、実際には最初から電気は入りません。

『Elebits(仮題)』のおもな操作

傾きや動きの変化を検出する"モーションセンサー"を搭載した、Wiiリモコン。このWiiリモコンを使った、『Elebits(仮題)』ならではの操作方法を紹介するぞ。従来のゲームでは何てことのなかったアクションでも、Wiiリモコンによってプレイ感覚が一変する。いままで味わえなかった新鮮な体験ができるのだ。

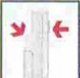
カーソル移動(視点移動)

画面上にはつねに、プレイヤーが所持している謎のアイテムの照準が表示されている。Wiiリモコンを上下左右に動かすことで、この照準を動かせるのだ。照準を画面外の方向に移動させようとすることで、視点をその方向に向けることもできるぞ。



←まずはステージ全体を見回して、Elebitsがいそうな場所を捜そう。

ビーム発射





➡ビームが強くなれば、家も持ち上げられちゃうぞ。

Wiiリモコンの表面にあるAボタンか、裏面にあるBボタンを押すことで、主人公は青白いビームを発射できるぞ。このビームでElebitsを撃つと、捕獲することが可能なのだ。また、さまざまな物に照準を合わせてボタンを押し続ければ、その物を持ち上げることもできちゃうぞ。

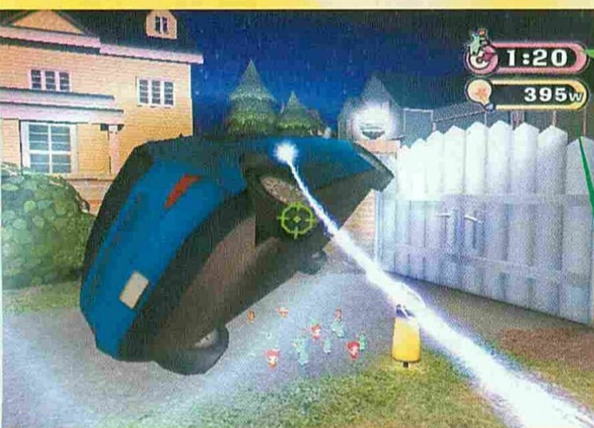
©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. ※画面は開発中のものです。

『Elebits(仮題)』体験レポート

本誌編集者の三浦デカ夫です。国内で、いち早くWiiに触れられるということで、コナミデジタルエンタテインメントに行ってきました。ドキドキしながらコントローラーとご対面！ さっそく画面の前に座って、E3バージョンをプレイしました。最初のプレイでは照準を微妙に動かす感覚がつかめず、豪快に部屋の中を散らかすハメに。しかし、Elebits捜しそっちのけで、部屋を荒らすのもおもしろい！ ハイスコアを狙うには、Elebitsが見つけにくくなって不利になるそうですが……。つぎのプレイで、腕全体ではなく手首だけを軽く動かせばいいとわかったら、けっこう思いどおりに操作できるようになりました。総評すると、とにかくこの感覚はプレイしてみないとわかりません！ Wii体験イベントが開催されたときには、ぜひ実際に体験してもらいたいソフトですね。



Elebits捜し



残り時間
ステージを開始するとカウントダウンされていく。このタイムが0になるまで、Elebitsを捕獲できるぞ。

ワット数
Elebitsを捕まえると増えていく。捕まえたElebitsの種類によって、獲得できるワット数が異なってくるのだ。

通常、表面を上にして操作するWiiリモコンは、横方向への回転にも対応しているぞ。回転のアクションが有効なのは、物をビームでつかんでいるとき。このときリモコンを回転させると、つかんでいる物をその方向に回転させることができるぞ。

回転



←つかんだ物は、何でも回転可能。蛇口をひねる際にも必要なアクションだ。

押す・引く





→ドアを開ける際の一連のアクションは、実際にその場にいるかのような感覚を受けるぞ。

物をつかんでいる最中に、Wiiリモコンを奥や手前に移動させると、つかんでいる物を押したり引いたりすることができるぞ。引き出しの取っ手をつかんで、開けたり閉めたりしたいときに必要となるアクションだ。ちなみにドアを開ける際は、ノブをつかんで回転させてから押し引きすることに。

直感的なコントローラーだと思います



――『Elebits』のコンセプトは？

向峠 初めてWiiのコントローラーを見たとき、すごく衝撃が走ったんです。そのとき、Wiiではいままでと同じことをやっていたらダメだと思いまして……。『Elebits』は、このコントローラーを使ったらどういう遊びができるか、というところからスタートした企画なんですよ。

――Wiiのコントローラーの、ヌンチャクはどのように使うのですか？

向峠 ヌンチャクについているコントロールスティックで、プレイヤーの移動を行います。あとは、CボタンとZボタンで、背伸びしたりしゃがんだりもできるんです。たとえば背伸びをして電球の裏に隠れているElebitsを見つける、といった動きができたりします。操作は両手を使いますが、決して複雑な動きにはなっていないと思います。

――それはプレイして実感しました。

向峠 女性の方にも試してもらったんですけど、すぐにこの操作に慣れてしまったので、本当に直感的なコントローラーなんだと思いますね。

Wii コントローラー名称
ヌンチャク
Wiiリモコン

アイテムの使いかたも変わってます

――ゲーム中には、アイテムも用意されているようですが……？

向峠 アイテムの使いかたも変わっていて、通常のゲームのようにメニューを出して選択するという行為は極力排除しようと。本作ではアイテムの玉を持ち、その玉を打ちつけて割ると発動するようになっています。赤い玉は発動させるとまわりに電気が広がって、近くにいるElebitsがピヨってしまうんです。あと、青い玉はホーミングレーザーで、複数のElebitsを同時にロックオンして、一気に捕まえることができます。

――赤いElebitsと青いElebitsがいますが、ほかの色は？

向峠 ほかにもいます。

――色によって性格や習性が違ったり？ 青いElebitsは、のんびり寝てたりしていましたが……。

向峠 まだ詳しいことは言えませんので、続報をお待ちください(笑)。

ステージ内には仕掛けがたくさん！

本作は基本的に、引き出しを開けたり壺を逆さまにするなどして、隠れているElebitsを見つけていく。しかし、それだけでは、真の『Elebits』マスターにはなれないぞ！ ステージ内には、さまざまな仕掛けが用意されており、それらをうまく解除していかないと、すべてのElebitsを発見することができないのだ。ここではそんな仕掛けの一部を紹介する！



スイッチON！
家の中にはさまざまな家電製品がいっぱい！ これらの家電製品についているスイッチをビームで撃つと、仕掛けが作動するのだ。



ボールをゴールに!!
庭にあるバスケットゴール。どこかにあるボールを見つけてきて、ダンクシュートをキメてやれ！ Elebitsが出てくるかも？

開発状況 30パーセント 早く皆さんに触っていただいて、新しい操作感覚とゲーム性を体験してもらいたいと思ってます。その機会が来るまで、ぜひ楽しみに待っていてください。 コナミデジタルエンタテインメント 広報 福田

緊急速報

宝杖を奪還すべく騎士はひとり旅立つ！

プロローグ

アストニシア世紀1089年、アシリア大陸で起こった大きなクーデターにより、ひとつの帝国が誕生した。ラテイン帝国は新興の帝国ながらも、独自の手段で商業力と軍事力の強化に努め、いつしか大陸全土に影響力を与えるほどの巨大国家へと成長していった。そんな中、ラテイン帝国パルミラの騎士であるロイドは、指揮官レンスとともに国家の宝であるカイナンの杖の輸送任務を命じられる。しかし、この任務は失敗に終わった……。輸送隊が、マントをまとった何者かの襲撃を受け全滅。宝杖を奪われてしまったのだ！ 襲撃を逃れひとり生き残ったロイドは、騎士の責務を果たすため旅に出る。マントに描かれていた"グリフォンの紋章"を、唯一の手がかりに……。

携帯機ならではの手軽さを意識しつつも、ドッシリ安定感のあるシステム。反するふたつの魅力を持ったRPGが登場するぞ！

仲間の死を背負う宝杖輸送隊の生き残り

主人公
ロイド
年齢：25歳 クラス：騎士

仲間を失った青年。責任感が強く、奪われた杖の奪還と仲間の鎮魂のために旅立つ。しかし、自己表現が少し苦手……。

アイディアファクトリーの新しい仲間 コンパイルハートが贈るファンタジーRPG

Astonishia Story
アストニシア ストーリー

プレイステーション・ポータブル PSP UMD（光ディスク）	コンパイルハート 9月発売予定 5040円［税込］		審査予定
	冒険・ファンタジー	シミュレーション・RPG	使用容量未定

おもにライト層向けのソフトを開発、販売していくアイディアファクトリーグループの新会社"コンパイルハート"。そのコンパイルハートの第1弾タイトルが、ファンタジー世界を舞台としたRPG、『アストニシア ストーリー』だ!!

本作のウリは、誰にでも楽しめる手軽さと安定感。それは、ドットで描かれたグラフィックから受ける印象だけではない。見やすい2Dマップの探索、ターン制のシミュレーションバトルなど、多くのユーザーに親しまれたシステムが根幹にあるのだ。また、アイコン化されたコマンドやアイテム・魔法の画面内での解説など、遊びやすさへの配慮も忘れていない。これぞ、携帯機RPGのあるべき姿だ!!

手軽に楽しめるわかりやすいシステム



←ゲージやアイコンで表現されたものが多く、理解しやすい。また、パラメーターの数も必要最小限までブラッシュアップ！

⬇ドットグラフィックには独自の魅力がある。イベントシーンは人形劇風に展開されるため、頭の中でイメージが膨らむぞ！

親しみやすいドットグラフィック



©SONNORI Co.,Ltd. All rights reserved. ©2006 COMPILE HEART
※画面は開発中のものです。

ロイドは新たな仲間を得られるのか!?

真面目で責任感の強いロイドは、旅の途中で多くのトラブルに巻き込まれる。ここでは、物語に大きく関わるキャラクターを、オープニングアニメとともに紹介。ひとりだけ生き残った心の傷を癒し、ロイドは仲間を得られるのか!?

レジャイル

年齢：135歳　クラス：魔術師

アストニシア世界の8賢者のひとり。魔法の才に優れ、30歳という若さで大魔導術師と称された。

ジーナス

年齢：118歳　クラス：アーチャー

全滅したハルケン村の最後の生き残り。古代エルフ語を操ることができる。年齢はエルフなので……。

イルレーヌ

年齢：22歳　クラス：見習い魔術師

気は強いが心根はやさしい、レジャイルのひ孫。盗賊に誘拐されるがロイドに救われる。

ハットタイク

年齢：12歳　クラス：戦士

巨大な宝剣"ガルランググルレング"を持つ少年。プライドが高くて、いちばんを目指す。

RPGのようにフィールドを探索！ 敵と遭遇したらシミュレーションバトル!!

慣れ親しまれた2Dフィールドやダンジョンを探索していく本作。＋ボタン(アナログパッド)での移動や△ボタンでのメニューの呼び出し、○ボタンの決定、×ボタンのキャンセルと、操作系もわかりやすくなっているのだ。また、戦闘システムは、ターン制のシミュレーションバトルを採用。移動力、攻撃範囲、必殺技、魔法といったキャラクターの特性を考慮し、戦術を練っていくのだ。ほかにも、戦闘をさらにおもしろくするための属性というシステムがあるぞ。

敵発見!!





⬆➡マップ上には敵のシンボルキャラクターがいて、これに接触すると戦闘に投入する。仲間と協力しながら、敵モンスターを討ち滅ぼすのだ！

広大なアシリア大陸





⬆➡ロイドの冒険するアシリア大陸には、多くのダンジョンや街があるぞ。イベントもてんこ盛りで、お風呂を覗くラッキーな展開も……!?



株式会社コンパイルハート
COMPILE HEART

設立記念！

代表取締役社長

佐藤嘉晃氏よりメッセージが到着!!

たくさんの方々のご協力をいただき、コンパイルハートを設立。そして、ついに、第1弾タイトルを週刊ファミ通の読者の皆様に公開することができました！　本当にありがとうございます。現在、"の一みそコネコネ"なパズルゲームも制作中です。ぜひ、今後のコンパイルハートの展開に、ご期待ください！

7つの属性を駆使！

本作の世界には、7つの属性が存在する。この属性それぞれにある優劣を利用し、敵に大ダメージを与えるのだ！　属性は魔法、必殺技、キャラクターなどに設定されているぞ。







⬆同じ属性の敵を1ヵ所に集めて、苦手な属性を持つ攻撃で一掃！　属性を戦略に活かしていけ!!

開発状況 70パーセント

ファンタジー世界"アシリア大陸"を舞台にした、本格派RPGがここに登場。美しいグラフィックと、わかりやすいシステムが魅力です。お楽しみに！

コンパイルハート 広報　濱野

緊急速報

シリーズ第3弾!

理論もいいけど直感も大切！『右脳の達人』シリーズで直感力を鍛えて、ヒラメキまくりの毎日を謳歌しよう!!

右脳の達人 ひらめき子育て マイエンジェル

（仮題）



ま〜ま

パパー!

がんばって私たちを育ててね

ニンテンドーDS DS DSカード	バンダイナムコゲームス　2006年秋発売予定　価格未定	審査予定
	学習·育成 / アクション / バックアップ機能つき	
	DSワイヤレスプレイ対応	監修:児玉光雄

あなたの右脳で子育てしましょ!

シューティングや間違い捜しなどのゲームで遊びながら脳を刺激できる、『右脳の達人』シリーズ。右脳鍛錬としてだけではなく、ミニゲーム集としても人気のシリーズだ。その第3弾となるのが本作。今度は図形クイズや絵合わせなどの総合トレーニングが楽しめるぞ。さらに、トレーニングをとおして愛らしい子供を育てるという、育成ゲーム的な側面もあるのだ！

本作のベースとなっているのは、アーケードやプレイステーションで好評を博した、『子育てクイズ』シリーズ。右脳クイズを1ステージクリアーするたびに、子供が1歳ずつ成長。21歳のステージを終えると、子供の成人した姿を描いたエンディングを迎えるぞ。右脳の分身である子供の成長を見守りながら、自分自身の右脳も鍛えよう。子供とともに成長しようね!!





男の子と女の子どっちを育てる？

←↑子供の性別を選んでプレイできるぞ。エンディングの種類は、男の子と女の子合わせて30種類以上も用意されているのだ！

今度は監修で参加！ 児玉光雄先生



専門は臨床スポーツ心理学、体育方法学。『右脳の達人』シリーズの推薦者としておなじみの鹿屋体育大学助教授だ。本作では、監修者として開発に関わっているぞ。

推薦コメント

右脳は情報社会に必要な"ひらめき脳"

私が監修したこのゲームの右脳クイズを楽しむことにより、あなたの右脳の機能が劇的に変化するかもしれません。右脳は"ひらめき脳"とも呼ばれ、新しいアイディアを生み出したり、インパクトのある企画を作り出したりするときに威力を発揮します。しかし、日ごろから右脳を鍛える機会を与えてやらないと、この機能はうまく発揮できません。右脳の得意技はスピードです。現代の情報社会では、おびただしい量の文字や数字が飛び交う中、それらの情報を限られた時間で、いかに効率よく、しかも正しく処理するかが問われています。一方、左脳は時間をかけて分析することに長けています。ですから、処理速度においては、左脳は右脳にまったくかなわないのです。

親子で、夫婦で、恋人どうしで! 右脳クイズで子育てしよう

このゲームには、右脳を鍛える工夫を凝らした右脳クイズが20種類以上収録されています。できるだけ速く右脳クイズを解くことにより、自然に右脳にスイッチが入るのです。また、右脳クイズを解くことにより、子育てを楽しむこともできるのです。この右脳クイズは、記憶力·認識力·判断力·集中力の4つに分類されていて、その力の優劣により、あなたが育てる子供の性格が変化していくのも、このゲームの大きな特徴です。また、この右脳クイズを楽しんだあと、子供との会話を通じてコミュニケーションを楽しむことができます。このゲームは同時に3人までデータが保存できますが、ここでの会話の内容が別のセーブデータで遊んでいる人の会話の内容に入り込んでくる仕組みによって、ますますゲームの楽

©2006 NBGI　※画面は開発中のものです。

すこやかモード 右脳クイズで子育てだ!

"すこやかモード"の目的は、子供を成長させてステキな社会人として送り出すことだ。右脳クイズを1ステージ終えると、進学や家族旅行などのイベントが発生して、子供が1歳成長する。結果次第で発生するイベントもあるので、やり応えはバッチリ。子供のために、20種類以上の右脳クイズをこなそう！

イベント発生!!



選択肢で内容が変化



定番の喫茶店
文化祭実行委員

←選択肢によってイベント中の内容が変化。成長にも影響はあるのか!?

1年ずつ21歳まで育てよう





↑子供は男の子、女の子を自由に選べるぞ。自分の子供はどっちがいいですか？

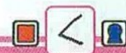
↑←写真では選択肢はふたつだけだが、右脳クイズの結果次第で4つまで増えるのだ。

4タイプの右脳クイズを収録!

どっちが多い？



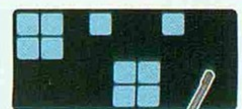


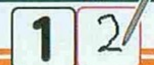


判断力系。マスの絵柄を見て、数の多い順番を不等号で答える。焦らずジックリ画面を見ること。

パネルはいくつ？







認識力系。ワクの中にあるマス目の数を書き込むゲーム。歯抜け状のマスが多いとキツイぞ！

違う絵はどれだ？





記憶力系。最初に絵柄を記憶、つぎに表示された絵柄を見て、絵柄の違う場所を入力するのだ。

順番タッチ





集中力系。開始と同時に表示される指示に従って、文字や図形を順番にタッチしていくのだ。

ふれあいモード 時間経過なしでトレーニング!



➡右脳クイズの基本は、記憶力、認識力、判断力、集中力の4タイプ。20種類以上のゲームから自由に選べるぞ。

"ふれあいモード"では、右脳クイズの種類と難度を自由に選んでトレーニングできるぞ。すこやかモードの育成データを利用でき、トレーニング後には子供との会話が楽しめるのだ。会話では、文字入力機能を使っていろいろな言葉を教えることが可能。時間経過はないので、じっくり言葉を教えてあげよう。





会話で言葉を覚えさせよう



←子供が覚えた言葉は、次回以降の会話で使用される。会話するのがドンドン楽しくなってくる!!

しさが膨らんでいくのです。そのため右脳クイズだけではなく、子供やほかのプレイヤーとのコミュニケーションも楽しむことができます。このゲームはあらゆる年齢層の方に幅広く楽しんでいただけますので、ぜひ親子、夫婦といったご家族だけでなく、お友だちや恋人どうしでいっしょに右脳クイズを解きながら、右脳にスイッチを入れましょう。お互いが入力した言葉を知ることの喜びを共有しながら、同時に右脳クイズで競い合うことにより、いつの間にか右脳のレベルアップが実現できていることにあなたは気づくはずです。

いまからでも遅くない! 楽しく右脳を若返らせよう

右脳の機能は、使わずにいると、どんどん衰えていきます。大脳生理学者の中には、「右脳の機能がピークになるのは12歳のとき」と断言する人もいるくらいで、脳の老化は間違いなく20代から始まっていると言えるのです。加齢によってさほど機能低下しない左脳とは違い、右脳は鍛えることを怠ったら、知らないうちにその機能が低下していくのです。だからといって、もう手遅れかというと、そういうことはありません。右脳は筋肉と同じように、使わないでいるとすぐに衰えてしまいますが、ふだんから鍛えるようにすれば機能低下を食い止めるだけではなく、どんどん若返らせることもできるのです！

このゲームは、どのような年齢の方でも楽しみながら右脳を鍛えられるように作られていて、発想力が落ちてきたとか、記憶力が衰えてきたと感じている人にとっては、とくにお薦めできます。1日10分でいいですから、このゲームの右脳クイズを楽しみながら解いてください。そうすれば、着実に右脳の機能が高まって"ひらめき脳"としての力をますます発揮し、あなたのまわりでどんどんよいことが起こるようになるはずです。

開発状況 60パーセント

右脳クイズの得意ジャンルで、子供の性格や外見が変わるんです。どんな子に成長するかは、あなたの右脳次第。右脳を鍛えてお子さんにバラ色の未来を！

バンダイナムコゲームス 宣伝 タカサキ

Weekly Famitsu TOP30

2週連続で1位を獲得した『New スーパーマリオブラザーズ』が、早くも累計100万本を突破！ 4位には『メトロイドプライム ハンターズ』がランクインし、1～6位までを任天堂のニンテンドーDSタイトルが独占する結果に！

1 DS New スーパーマリオブラザーズ



前回 1
前々回 –





ファイアフラワーをストックした状態で、やられたあとに有効なテクニック。ステージを開始し、すぐにスーパーキノコが出そうなブロックがあったら、さきにストックしてあるフラワーを取ってしまおう！　そのあとにブロックを叩けば、すぐにファイアフラワーをストックできるぞ。

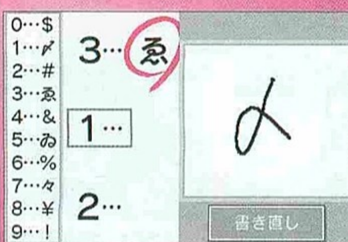
ニンテンドーDS
冒険
アクション
■任天堂
5月25日発売　4800円[税込]
最高順位 1位　登場回数 2回

推定週間販売本数 **31万5197**
推定累計販売本数 **118万221**

2 DS 東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング



前回 2
前々回 3





ニンテンドーDSのDSワイヤレス通信機能で楽しめる対戦トレーニング。1枚のDSカードと人数分の本体があれば、で2～16人までで対戦が楽しめるぞ。ただし、対戦トレーニングの"対戦お絵かき"は、3人以上いないとプレイすることができないのだ。友だちをたくさん集めて対戦しよう。

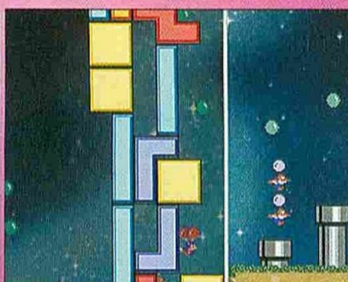
ニンテンドーDS
学習
その他
■任天堂
2005年12月29日発売　2800円[税込]
最高順位 1位　登場回数 22回

推定週間販売本数 **51819**
推定累計販売本数 **240万6059**

3 DS テトリスDS



前回 3
前々回 2





1～5までのレベルが用意されている、タッチモードの"タワー"。このモードの背景には、ファミコンの名作『バルーンファイト』のキャラクターが飛んでいるが、レベルによって数が変化する。じつは背景にいる敵は、レベルと同じ数だけ飛んでいるのだ。意外と気づかなかった人は多い!?

ニンテンドーDS
パズル
アクション
■任天堂
4月27日発売　3800円[税込]
最高順位 2位　登場回数 5回

推定週間販売本数 **34164**
推定累計販売本数 **57万183**

4 DS メトロイドプライム ハンターズ

NEW
前回 –
前々回 –





高い場所から落下するとダメージを受けてしまう。そんなときは落下中に、モーフボール状態になろう。モーフボールならダメージを受けずに済むぞ。また、落下するまえにジャンプをしていなければ、空中で1回ジャンプが可能。着地寸前にジャンプをしても、ダメージを受けないのだ。

ニンテンドーDS
SF
アクション・シューティング
■任天堂
6月1日発売　4800円[税込]
最高順位 4位　登場回数 1回

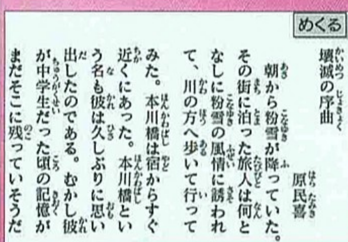
NEW

推定週間販売本数 **32613**
推定累計販売本数 **32613**

5 DS 東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング



前回 5
前々回 6





最大4人まで個人データを記録できる本作。作成したどの個人データでも、"名作音読"や"文字数え"などは同じ日にトレーニングすれば、同じ内容の問題が出題されるのだ。なので、同じ日に行ったトレーニングの結果は、みんな同じ条件。問題が難しかった、などの言い訳はできないぞ‼

ニンテンドーDS
学習
その他
■任天堂
2005年5月19日発売　2800円[税込]
最高順位 1位　登場回数 52回

推定週間販売本数 **32435**
推定累計販売本数 **231万464**

ショップの声

●本日発売のソフトよりも、先週の『New スーパーマリオブラザーズ』の問い合わせが多いです。（神奈川県）

●新作タイトルの数が少ないせいか、とても暇な発売日でした。（宮城県）

●今週は新作もあまりなく、準新作や旧作が安定して売れています。（長崎県）

6 DS おいでよ どうぶつの森





前回 8 前々回 5

ニンテンドーDS
コミュニケーション/その他
■任天堂
2005年11月23日発売 4800円[税込]
最高順位 1位 登場回数 26回

推定週間販売本数 **30319**
推定累計販売本数 **284万2941**

7 PS2 ワールドサッカー ウイニングイレブン10





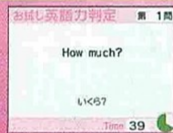
前回 7 前々回 4

プレイステーション2
サッカー/アクション
■コナミデジタルエンタテインメント
4月27日発売 7329円[税込]
最高順位 1位 登場回数 5回

推定週間販売本数 **29796**
推定累計販売本数 **78万8085**

8 DS 英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け





前回 9 前々回 8

ニンテンドーDS
学習/その他
■任天堂
1月26日発売 3800円[税込]
最高順位 1位 登場回数 18回

推定週間販売本数 **19500**
推定累計販売本数 **96万8346**

9 PSP ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー in いただきストリート ポータブル





前回 4 前々回 –

プレイステーション・ポータブル
ファンタジー/ボードゲーム
■スクウェア・エニックス
5月25日発売 5040円[税込]
最高順位 4位 登場回数 2回

推定週間販売本数 **18935**
推定累計販売本数 **67053**

10 PS2 実況パワフルメジャーリーグ





前回 10 前々回 7

プレイステーション2
野球・育成/アクション・シミュレーション
■コナミデジタルエンタテインメント
5月11日発売 7329円[税込]
最高順位 1位 登場回数 4回

推定週間販売本数 **17931**
推定累計販売本数 **16万9133**

★集計期間 5月29日～6月4日

順位	前回/前々回	機種	タイトル	ハード/ジャンル/メーカー/発売日/価格	週間/累計
11 ↗	前回 13 前々回 –	PSP	脳力トレーナー ポータブル 2	プレイステーション・ポータブル 学習 ■セガ その他 5月25日発売 2940円[税込] 最高順位 11位 登場回数 2回	週間 12082 累計 27884
12 ↗	前回 15 前々回 10	DS	ポケモンレンジャー	ニンテンドーDS 冒険・ファンタジー ■ポケモン アクション・アドベンチャー 3月23日発売 4800円[税込] 最高順位 2位 登場回数 10回	週間 10841 累計 51万9170
13 ↘	前回 12 前々回 1	PS2	.hack//G.U. Vol.1 再誕	プレイステーション2 アニメ・冒険 ■バンダイナムコゲームス RPG 5月18日発売 7140円[税込] 最高順位 1位 登場回数 3回	週間 9443 累計 10万5626
14 ↘	前回 6 前々回 –	PS2	キミキス	プレイステーション2 恋愛 ■エンターブレイン シミュレーション 5月25日発売 7140円[税込] 最高順位 6位 登場回数 2回	週間 9359 累計 49897
15 ↗	前回 17 前々回 11	DS	マリオカートDS	ニンテンドーDS レース ■任天堂 アクション 2005年12月8日発売 4800円[税込] 最高順位 1位 登場回数 24回	週間 9356 累計 137万7622
16 ↘	前回 14 前々回 –	DS	まわしてつなげる タッチパニック	ニンテンドーDS パズル ■任天堂 アクション 5月25日発売 3800円[税込] 最高順位 14位 登場回数 2回	週間 9133 累計 23356
17 NEW	前回 – 前々回 –	PS2	ワールド フットボール クライマックス	プレイステーション2 サッカー ■セガ アクション 6月1日発売 7140円[税込] 最高順位 17位 登場回数 1回	週間 8863 累計 8863
18 ↗	前回 25 前々回 20	DS	nintendogs(ニンテンドッグス) 柴&フレンズ/ダックス&フレンズ/チワワ&フレンズ	ニンテンドーDS 子犬・コミュニケーション ■任天堂 シミュレーション 2005年4月21日発売 各4800円[税込] 最高順位 1位 登場回数 55回	週間 6397 累計 127万243
19 ↗	前回 23 前々回 21	DS	パズルシリーズVol.3 SUDOKU 数独	ニンテンドーDS 数字 ■ハドソン パズル 3月23日発売 2940円[税込] 最高順位 19位 登場回数 6回	週間 5937 累計 60646
20 ↗	前回 21 前々回 15	GBA	MOTHER 3	ゲームボーイアドバンス 冒険・ファンタジー ■任天堂 RPG 4月20日発売 4800円[税込] デラックスボックス 18000円[税込] 最高順位 1位 登場回数 6回	週間 5004 累計 32万8431
21 ↗	前回 26 前々回 16	PSP	カズオ	プレイステーション・ポータブル 数字 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン パズル 4月27日発売 2800円[税込] 最高順位 13位 登場回数 5回	週間 4967 累計 74119
22 →	前回 22 前々回 12	PS2	ドラゴンクエスト 少年ヤンガスと不思議のダンジョン	プレイステーション2 冒険・ファンタジー ■スクウェア・エニックス RPG 4月20日発売 7140円[税込] 最高順位 2位 登場回数 6回	週間 4585 累計 28万5752
23 ↘	前回 19 前々回 –	PSP	マグナカルタ ポータブル	プレイステーション・ポータブル ファンタジー ■バンプレスト RPG 5月25日発売 5040円[税込] 最高順位 19位 登場回数 2回	週間 4584 累計 14166
24 ↘	前回 20 前々回 13	DS	-右脳の達人- ガンバれっトレーナー	ニンテンドーDS コミカル・学習 ■バンダイナムコゲームス アクション・シューティング 5月18日発売 3990円[税込] 最高順位 13位 登場回数 3回	週間 4440 累計 21959
25 ↗	前回 – 前々回 22	PSP	モンスターハンターポータブル	プレイステーション・ポータブル ファンタジー ■カプコン アクション 2005年12月1日発売 5040円[税込] 最高順位 3位 登場回数 24回	週間 4317 累計 63万7149
26 ↘	前回 16 前々回 –	PS2	ストリートファイターZERO ファイターズ ジェネレーション	プレイステーション2 格闘 ■カプコン アクション 5月25日発売 5040円[税込] 最高順位 16位 登場回数 2回	週間 4067 累計 15668
27 →	前回 27 前々回 17	DS	漢字そのままDS楽引辞典	ニンテンドーDS 辞書 ■任天堂 その他 4月13日発売 4800円[税込] 最高順位 15位 登場回数 7回	週間 3812 累計 63310
28 NEW	前回 – 前々回 –	DS	漢字の渡り鳥	ニンテンドーDS 学習 ■サクセス アクション 6月1日発売 3990円[税込] 最高順位 28位 登場回数 1回	週間 3800 累計 3800
29 ↘	前回 28 前々回 –	DS	SIMPLE DSシリーズ Vol.8 THE 鑑識官 ～緊急出動 事件現場をタッチせよ!～	ニンテンドーDS 推理 ■D3パブリッシャー アドベンチャー 5月25日発売 2800円[税込] 最高順位 28位 登場回数 2回	週間 3776 累計 9868
30 ↗	前回 – 前々回 29	DS	やわらかあたま塾	ニンテンドーDS クイズ ■任天堂 その他 2005年6月30日発売 2800円[税込] 最高順位 2位 登場回数 36回	週間 3578 累計 125万5226

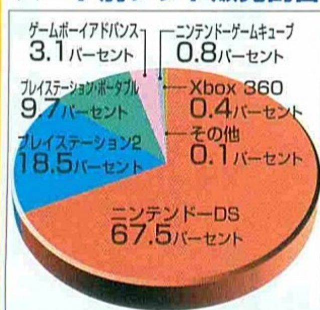
※このランキングは168ページに掲載されている販売店のご協力により、プレイステーション2、ニンテンドーゲームキューブ、Xbox、プレイステーション、ドリームキャスト、ゲームボーイアドバンス、プレイステーション・ポータブル、ニンテンドーDSのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計し、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

Famitsu Marketing Report ファミ通マーケティングリポート

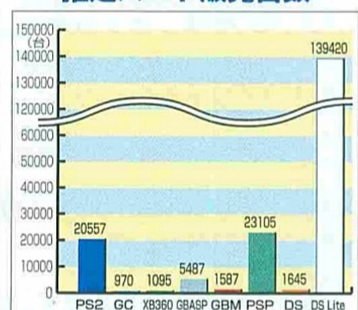
★集計期間 5月29日～6月4日

ニンテンドーDSのソフト販売割合が4.5パーセントダウンしたものの、依然として高い割合をキープ。DS Lite本体の販売台数も先週の半分弱と減少しているが、いまだに他の追随を許さない状況が続いている。

ハード別ソフト販売割合



推定ハード販売台数



※ハード別ソフト販売割合は、集計期間内に販売された全タイトルの販売本数を、ハード別に算出したものです。

ショップの声

●『メトロイドプライム ハンターズ』以外はすべて撃沈。予想どおりですがつらい。（岐阜県）

●『FFⅢ』の発売日が決まったので、この予約が増えていきそうな予感がします。（東京都）

●DSの『メトロイドプライム ハンターズ』が予想外に売れました。（千葉県）

期待の新作 TOP30

『ペルソナ3』が待望の1位を獲得！ Wiiの『The Legend of Zelda（仮題）』は、ゲームキューブ版を抜いて13位に浮上。『ファイナルファンタジーV アドバンス』は、先週36位からランクアップ。

1 PS2 ペルソナ3

前回 3 前々回 2

シャドウ制圧用として開発されたアイギス。ペルソナ召喚能力を実装するため、"自我"を与えられたのだ。

プレイステーション2
ドラマ
RPG
■アトラス
7月13日発売予定　7140円[税込]
PlayStation.comオリジナル限定版 9800円[税込]
コナミスタイル特別限定版 12096円[税込]

1850

2 PS3 ファイナルファンタジーXIII

前回 2 前々回 4

主人公が手にしている武器は、銃としても剣としても使える特殊なもの。状況によって臨機応変に変形可能？

プレイステーション3
冒険・ファンタジー
RPG
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定

1829

3 DS ファイナルファンタジーIII

前回 1 前々回 1

戦士の新アビリティ"ふみこむ"は、防御力を犠牲にして攻撃力がアップする。通常の攻撃より大ダメージ！

ニンテンドーDS
冒険・ファンタジー
RPG
■スクウェア・エニックス
8月24日発売予定　5980円[税込]

1728

4 PS3 バイオハザード5

前回 4 前々回 5

奥に積まれている木箱には、黒いペンキのようなもので何か書かれている。これには何か意味があるのか!?

プレイステーション3
ホラー
アクション・アドベンチャー
■カプコン
発売日未定　価格未定

1299

5 PS3 メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット

前回 5 前々回 3

『メタルギア ソリッド』でスネークをサポートしていた遺伝学者のナオミ。より大人びた表情となって登場する。

プレイステーション3
戦略諜報
アクション
■コナミデジタルエンタテインメント
2007年発売予定　価格未定

1150

★集計期間　6月2日～6月8日

6 →	前回 6 前々回 6	PS2	ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-	プレイステーション2 ファンタジー ■スクウェア・エニックス RPG 6月22日発売予定 8190円[税込] ARTIFACT BOX 14910円[税込]	928
7 →	前回 7 前々回 8	PS2	ゼノサーガ エピソードIII〔ツァラトゥストラはかく語りき〕	プレイステーション2 SF・ファンタジー ■バンダイナムコゲームス RPG 7月6日発売予定 7329円[税込]	625
8 →	前回 8 前々回 7	XB360	ブルードラゴン	Xbox 360 冒険・ファンタジー ■マイクロソフト RPG 2006年発売予定 価格未定	535
9 ↗	前回 11 前々回 10	PS2	スーパーロボット大戦OG オリジナルジェネレーションズ	プレイステーション2 アニメ・ロボット ■バンプレスト シミュレーション・RPG 2006年発売予定 価格未定	516
10 ↗	前回 12 前々回 9	PS2	聖剣伝説4	プレイステーション2 ファンタジー ■スクウェア・エニックス アクション・アドベンチャー 2006年発売予定 価格未定	509
11 ↘	前回 9 前々回 14	PS2	かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相	プレイステーション2 サウンドノベル ■セガ アドベンチャー 7月27日発売予定 6090円[税込]	496
12 ↗	前回 21 前々回 15	PS2	実況パワフルプロ野球13	プレイステーション2 野球・育成 ■コナミデジタルエンタテインメント アクション・シミュレーション 7月13日発売予定 7329円[税込]	493
13 ↗	前回 24 前々回 30	Wii	The Legend of Zelda: Twilight Princess（仮題）	Wii 冒険 ■任天堂 アクション・アドベンチャー 10月～12月発売予定 価格未定	429
14 ↗	前回 19 前々回 21	PS2	うたわれるもの 散りゆく者への子守唄	プレイステーション2 ファンタジー ■アクアプラス アドベンチャー・シミュレーション 8月31日発売予定 7140円[税込] 初回限定版 8190円[税込]	419
15 ↗	前回 16 前々回 11	GC	The Legend of Zelda（仮題）	ニンテンドーゲームキューブ 冒険・ファンタジー ■任天堂 アクション・RPG 2006年発売予定 価格未定	403
16 ↗	前回 18 前々回 19	DS	ゼルダの伝説DS（仮題）	ニンテンドーDS 冒険・ファンタジー ■任天堂 アクション・RPG 発売日未定 価格未定	394
17 ↘	前回 10 前々回 12	PS3	ファイナルファンタジー ヴェルサスXIII	プレイステーション3 冒険・ファンタジー ■スクウェア・エニックス RPG 発売日未定 価格未定	387
18 ↘	前回 14 前々回 18	PS2	戦国BASARA2	プレイステーション2 歴史 ■カプコン アクション 7月27日発売予定 7329円[税込]	383
19 ↘	前回 13 前々回 13	DS	ポケットモンスター ダイヤモンド・パール	ニンテンドーDS 冒険 ■ポケモン RPG 2006年秋発売予定 価格未定	376
20 ↘	前回 17 前々回 −	Wii	大乱闘スマッシュブラザーズX	Wii 格闘 ■任天堂 アクション 2007年発売予定 価格未定	366
21 ↗	前回 22 前々回 16	DS	逆転裁判4	ニンテンドーDS 法廷・ドラマ ■カプコン アドベンチャー 2006年度発売予定 価格未定	350
22 ↘	前回 20 前々回 17	PS2	サモンナイト4	プレイステーション2 ファンタジー ■バンプレスト シミュレーション・RPG 発売日未定 価格未定	323
23 →	前回 23 前々回 20	DS	不思議のダンジョン 風来のシレンDS（仮題）	ニンテンドーDS 冒険 ■セガ RPG 2006年発売予定 価格未定	307
24 ↘	前回 15 前々回 26	PS2	超ドラゴンボールZ	プレイステーション2 アニメ・格闘 ■バンダイナムコゲームス アクション 6月29日発売予定 7140円[税込]	301
25 ↗	前回 26 前々回 27	PS2	シャイニング・ウィンド	プレイステーション2 冒険・ファンタジー ■セガ RPG 発売日未定 価格未定	297
26 ↗	前回 28 前々回 23	PS2	イリスのアトリエ グランファンタズム	プレイステーション2 ファンタジー・錬金術 ■ガスト RPG 6月29日発売予定 7140円[税込]	270
27 ↗	前回 29 前々回 29	PS2	グローランサーV ジェネレーションズ	プレイステーション2 冒険・ファンタジー ■アトラス RPG 8月3日発売予定 7140円[税込] 初回限定生産版 8379円[税込]	249
28 ↗	前回 30 前々回 −	PS2	ファンタシースターユニバース	プレイステーション2 SF ■セガ RPG 8月31日発売予定 7140円[税込]	212
29 ↗	前回 − 前々回 25	GBA	ファイナルファンタジーV アドバンス	ゲームボーイアドバンス 冒険・ファンタジー ■スクウェア・エニックス RPG 2006年発売予定 価格未定	201
30 ↘	前回 27 前々回 22	DS	テイルズ オブ ザ テンペスト	ニンテンドーDS ファンタジー ■バンダイナムコゲームス RPG 2006年発売予定 5040円[税込]	191

※ピンクの色は3ヵ月以内に発売されるタイトルです。

期待のルーキー TOP10

『BLADESTORM』が、先週11位から再浮上したぞ。11位に『ウィッシュルーム(仮題)』、12位に『神業』、13位には『クロムハウンズ』と続いているのだ。

★集計期間　6月2日～6月8日

今週の第3位　ゴッドファーザー

プレッシャーメーターを一定量まで溜めれば、交渉成立だ。

今週の第9位　LocoRoco

天井から伸びている蔦につかまって移動できるぞ。危険な敵やトラップを、避けて進もう！

今回	前回	機種	タイトル	機種・ジャンル メーカー・発売日・価格	得点
1	1	XB360	ブルードラゴン	Xbox 360 冒険・ファンタジー ■マイクロソフト RPG 2006年発売予定 価格未定	1728
2	2	PS2	ゴッドハンド	プレイステーション2 コミカル・バイオレンス ■カプコン アクション 2006年度発売予定 価格未定	583
3	3	PS2	ゴッドファーザー	プレイステーション2 映画・マフィア ■エレクトロニック・アーツ アクション 2006年発売予定 7140円[税込]	546
4	5	PS3	仁王	プレイステーション3 歴史 ■コーエー アクション 発売日未定 価格未定	456
5	4	DS	A.S.H. ARCHAIC SEALED HEAT(アルカイック シールド ヒート)	ニンテンドーDS 冒険・ファンタジー ■任天堂 シミュレーション・RPG 2006年発売予定 価格未定	424
6	6	XB360	デッド ライジング	Xbox 360 ホラー・バイオレンス ■カプコン アクション 発売日未定 価格未定	265
7	7	PS2	斑霧(ムラギリ)	プレイステーション2 ミステリー ■インターチャネル アドベンチャー・RPG 発売日未定 7560円[税込]	228
8	9	XB360	ロストオデッセイ	Xbox 360 ファンタジー ■マイクロソフト RPG 発売日未定 価格未定	217
9	8	PSP	LocoRoco	プレイステーション・ポータブル コミカル ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン アクション 7月13日発売予定 5040円[税込]	180
10	―	PS3	BLADESTORM(ブレイドストーム)-百年戦争-	プレイステーション3 歴史 ■コーエー アクション 発売日未定 価格未定	136

※このランキングは、シリーズもしくは続編以外で読者が購入したいと思っているタイトルを、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。

ビデオゲーム TOP10

★集計期間　5月22日～6月4日

『三国志大戦2』が初登場で1位を獲得！　前作『三国志大戦』も9位にランクインしているぞ。『カウンターストライクネオ』は、1ランクアップの6位に。

今週の第1位　三国志大戦2

ひとり用のモード"群雄伝"を新たに搭載。特定のカードを使うとイベントが発生することも！

今回	前回	タイトル	メーカー・ジャンル	得点
1	NEW	三国志大戦2	■セガ 歴史/シミュレーション	14万4114
2	2	鉄拳5 ダーク・リザレクション	■バンダイナムコゲームス 格闘/アクション	66297
3	3	ワールドクラブ チャンピオンフットボール ヨーロピアンクラブス 2004-2005	■セガ サッカー・育成/シミュレーション	56821
4	4	セガネットワーク対戦麻雀MJ3	■セガ 麻雀/テーブルゲーム	48535
5	5	機動戦士ガンダム0079カードビルダー	■バンプレスト ロボット・アニメ/シミュレーション	41749
6	7	カウンターストライクネオ	■バンダイナムコゲームス 戦争/アクション・シューティング	40030
7	6	ドルアーガ オンライン ザ・ストーリー・オブ・オーン	■バンダイナムコゲームス 冒険・ファンタジー/アクション・RPG	37502
8	8	麻雀格闘倶楽部5	■コナミデジタルエンタテインメント 麻雀/テーブルゲーム	27730
9	1	三国志大戦	■セガ 歴史/シミュレーション	26566
10	9	湾岸ミッドナイトMAXIMUM TUNE2	■バンダイナムコゲームス コミック・レース/アクション	21673

●協力店　プラボ宇都宮店(栃木)、伊勢崎ナムコランド(群馬)、プラボ上尾店(埼玉)、プラボ与野店(埼玉)、ナムコランド幕張店(千葉)、プレイシティキャロット巣鴨店(東京)、プラボ中野店(東京)、プレイシティキャロット横浜店(横浜)、プラボ南松本店(長野)、プラボ名古屋店(名古屋)、ワンダーパーク彦根(滋賀)、ワンダータワー京都店(京都)、ナムコランドすみのえ店(大阪)、プラボ枚方店(大阪)、プリッズ広島(広島)、プリッズ宇和島店(愛媛)、プラボ福岡交通センター店(福岡)、プラボホークスタウン店(福岡)、プラボ光吉店(大分)　※得点は、協力店の一週間の売上高から算出したものです。

月間販売本数 TOP10

★集計期間　5月1日～5月28日

『New スーパーマリオブラザーズ』が、発売4日間の集計ながら1位を獲得。先月9位に初登場した『テトリスDS』は、2位にランクアップしたのだ。

今週の第9位　.hack//G.U. Vol.1 再誕

武器による攻撃は、"溜め押し攻撃"と"連打攻撃"の2種類がある。状況に応じて使い分けよう。

今回	前回	機種	タイトル	機種・ジャンル メーカー・発売日・価格	販売本数
1	NEW	DS	New スーパーマリオブラザーズ	ニンテンドーDS 冒険 ■任天堂 アクション 5月25日発売 4800円[税込]	86万5024
2	9	DS	テトリスDS	ニンテンドーDS パズル ■任天堂 アクション 4月27日発売 3800円[税込]	32万7597
3	1	PS2	ワールドサッカー ウイニングイレブン10	プレイステーション2 サッカー ■コナミデジタルエンタテインメント アクション 4月27日発売 7329円[税込]	28万8126
4	2	DS	東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング	ニンテンドーDS 学習 ■任天堂 その他 2005年12月29日発売 2800円[税込]	26万176
5	3	DS	おいでよ どうぶつの森	ニンテンドーDS コミュニケーション ■任天堂 その他 2005年11月23日発売 4800円[税込]	16万1959
6	4	DS	東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング	ニンテンドーDS 学習 ■任天堂 その他 2005年5月19日発売 2800円[税込]	15万7884
7	NEW	PS2	実況パワフルメジャーリーグ	プレイステーション2 野球・育成 ■コナミデジタルエンタテインメント アクション・シミュレーション 5月11日発売 7329円[税込]	15万1202
8	―	DS	英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け	ニンテンドーDS 学習 ■任天堂 その他 1月26日発売 3800円[税込]	10万2353
9	NEW	PS2	.hack//G.U. Vol.1 再誕	プレイステーション2 アニメ・冒険 ■バンダイナムコゲームス RPG 5月18日発売 7140円[税込]	96183
10	6	DS	ポケモンレンジャー	ニンテンドーDS 冒険・ファンタジー ■ポケモン アクション・アドベンチャー 3月23日発売 4800円[税込]	90215

読者のご意見板　1000ガバス

●『チュウリップ(Super Best Collection)』と聞くと、フォークグループ"チューリップ"のベストアルバムと勘違いしそう。　千葉県　ダンサー山本　?歳

●『右脳の達人 爽解! まちがいミュージアム』が得意な僕でも、アルベルト・スーギ氏と和田義彦氏の作品の違いがわかりませんでした。
千葉県　時短　?歳

●「これで思いっきりプレイできる!」とよろこぶ、『オシャレ魔女 ラブ and ベリー ～DSコレクション～』の発売を知った31歳男性の友人Y。
福岡県　いつものアレで　?歳

●『悪代官3』を"悪代官さん"と読むと、急にいい人に思えてくる。
東京都　ブルロープ祭り　28歳

●『日本漢字能力検定協会公認 漢検DS』の『漢検』を、「おとこ検」と読んだ妹。
福岡県　Mサイズ　27歳

●『虫っ』を思わず「チュウっ」と読んでしまった、『キミキス』にハマっているオレ。　秋田県　入院中の後真　30歳

●2Dを3Dに切り替えられる『スーパーペーパーマリオ』を見て、「ギャルゲーファンの夢だな」とつぶやいた、2Dキャラしか愛せない友人M。
神奈川県　西山孝之　23歳

おたよりはこちら

〒102-8431 (株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部 ご意見板係まで

※ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

週刊ファミ通創刊20周年記念
5週連続特別企画 第3週

20年に1度の大盤振る舞い!!

100豪華アイテム種類大プレゼント!!

2006年6月を持ちまして、週刊ファミ通は満20歳を迎えました。そこで、日ごろの感謝を込めて、豪華賞品を100種類、総計328名様にプレゼント！ 今週はプレゼント企画、折り返しとなる3週目。いまからでも間に合うよ!!

応募券が5枚必要なプレゼント

このページでは、応募券が5枚必要なプレゼントを掲載。ゲーム機やデジカメなど、高価なグッズが目白押しなのだ。ポイントは、多数の応募が予想されるということ。のるかそるか、という気持ちで応募してみよう。意外と当たるかもよ!?

1 プレイステーション2 セラミック・ホワイト(SCPH-70000 CW)

5名様



まだまだ人気のプレイステーション2！ セラミック・ホワイトモデルを5名様に。これを機に、薄型プレイステーション2を手に入れてみませんか？

2 Xbox 360 Blue Limited Edition: 2006 FIFA WORLD CUP公式家庭用ゲーム機

5名様



2006 FIFA WORLD CUP公式モデルのXbox 360を5名様に。ゲームソフト『2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会』、バンダナなどがついてます！

3 ロケーションフリーベースステーションパック(LF-PK1)

5名様



手持ちのPCやPSPで、DVDやテレビが鑑賞できるようになる製品。インターネットを介せば、海外で日本のテレビ番組や自宅のDVDを観ることも可能なのだ。こんなスンゴイ製品を、5名様に！

4 プレイステーション・ポータブル ブラック(PSP-1000)

5 プレイステーション・ポータブル セラミック・ホワイト(PSP-1000 CW)

各5名様



PSPのブラックとセラミック・ホワイトを、各色5名様に。まだ持っていないという人は、そろそろ手に入れておいたほうがイイかもしれませんよ!?

6 ニンテンドーDS Lite クリスタルホワイト

7 ニンテンドーDS Lite アイスブルー

8 ニンテンドーDS Lite エナメルネイビー

各5名様



人気があり過ぎて、なかなか手に入らないニンテンドーDS Liteを、各色5名様にプレゼント。いちばん気に入った色を選んで応募しましょう。

9 EXILIM ZOOM EX-Z60

5名様



有効画素数600万、光学3倍ズーム、そして2.5インチ液晶モニターを備えた高性能のデジタルカメラ。厚さ19.8ミリという薄型サイズも大きな魅力です。

10 CORAL コラル・フルスペック5.1デジタルサラウンドヘッドホン(AL-DP100)

5名様



ヘッドホン内に、左右合計8機のスピーカーと、バイブレーションモニター2機を搭載。5.1チャンネルサラウンドを、フルスペックで体感できるスグレモノ！

11 『デビル メイ クライ 2』特製ベルト

2名様



カプコンの『デビル メイ クライ 2』が、人気ブランド"DIESEL"とコラボレーション！ 高級感溢れる革ベルトを、特製のポーチに入れて2名様に。

12 『バイオハザード4』プエルタ デル ソル ピック型クロスペンダント

1名様



"バイハザード4 レオンコレクション"のひとつ。アクセサリーブランド"プエルタ デル ソル"との、コラボレーショングッズなのだ。1名様に。

応募方法は54ページ

応募券が4枚必要なプレゼント

続いて、応募券が4枚必要なプレゼントを掲載。対象商品は16種類。こちらも豪華な賞品がたくさんあります。記事をよく見て、何が欲しいかよく考えて応募しましょうね。ちなみに次ページ以降もプレゼント記事は続きます。要チェック！

13 D-snap Audio SV-SD310-S(シルバー)

5名様

SDメモリーカード対応の携帯音楽プレイヤー。SDメモリーカードを入れ替えて、音楽ライフを満喫しよう。最長で約25時間の連続再生が可能。



14 ギルティギア 等身大マスコットクッション

3名様



今回のためにアークシステムワークスが3個限定で制作する、等身大クッション。しかも裏面には、希望のキャラクターがプリントされるぞ(※)。

15 『絶体絶命都市2 -凍てついた記憶たち-』ジオくんニット帽

1名様



公式ホームページに掲載されていた非売品ニット帽をプレゼント。世界にひとつしかない、激レア中の激レアグッズだ。何がなんでも欲しい！

16 『DRIV3R(ドライバー3)』&グッズセット (プレイステーション2用ソフト)

1名様



ゲームソフトと、ミルコ・クロコップのサイン入りグッズ、Tシャツ(Mサイズ)を、まとめて1名様に。格闘技ファンにとっても垂涎の賞品です。

17 『夜明け前より瑠璃色な』抱き枕

1名様



ヒロイン、フィーナ姫がプリントされた特大サイズ抱き枕を1名様に。憧れのフィーナ姫を力いっぱい抱きしめて、幸せに眠っちゃいましょう。

18 『乙女的恋革命★ラブレボ!!』グッズセット

1名様



携帯クリーナーやサウンドトラックCD、Tシャツ(フリーサイズ)、トレーディングカードなどをセットで。現在入手困難なものが満載なのだ！

19 AQインタラクティブ ソフトセット (Xbox 360&PSP用ソフト)

1名様



Xbox 360用ソフト『テトリス ザ・グランドマスターエース』、『通信対戦麻雀 闘龍門』、PSP用ソフト『実録鬼嫁日記』を、セットでプレゼント。

20 EAスポーツ ソフトセット (Xbox 360用ソフト)

5名様



『NBAライブ06』、『タイガー・ウッズ PGA TOUR 06』、『2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会』など、Xbox 360用ソフト4本をセットで！

21 "STREET FIGHTER ACTION FIGURES ROUND 2"セット

1名様



ケン、キャミー、ブランカ、バルログ、サンダーホークのアクションフィギュアをセットで1名様に。飾っても、動かして遊んでもオーケー。

22 『剣豪』ソフトセット (プレイステーション2用ソフト)

1名様



プレイステーション2用ソフト、『剣豪』、『剣豪2』、『剣豪3』をセットで1名様に。3作すべてクリアーすれば、ホンモノの剣豪になれちゃうかも!?

23 『首都高バトル』ソフトセット (プレイステーション2&ドリームキャスト&PSP用ソフト)

1名様



ドリームキャスト、プレイステーション2、PSPの歴代『首都高バトル』シリーズを5本まとめてプレゼント。首都高でのバトルはゲームの中で！

24 サクセス ソフトセット (ニンテンドーDS用ソフト)

3名様



サクセスのニンテンドーDS用ソフト『漢字の渡り鳥』、『降魔霊符伝イヅナ』、『メタルサーガ 鋼の季節』をセットにして3名様にあげちゃいます。

25 スパイク ソフトセット (プレイステーション2用ソフト)

4名様



『喧嘩番長』、『侍～完全版～』、『侍道2 決闘版』、『WRC4』、『爆走デコトラ伝説 ～男花道夢浪漫～スペシャル』(すべてベスト版)をセットでどうぞ。

26 日本一ソフトウェア ソフトセット1 (プレイステーション用ソフト)

5名様



プレイステーション用ソフト『サテライTV』、『ロジック麻雀創龍 エクセレント』、『ジグソーアイランド』など5本をセットで5名様にプレゼント。

27 日本一ソフトウェア ソフトセット2 (プレイステーション2用ソフト)

5名様



プレイステーション2用ソフト『流行り神 警視庁怪異事件ファイル』、『ファントム・ブレイブ』、『ラ・ピュセル～光の聖女伝説～』をセットで。

28 『マール王国』ソフトセット(プレイステーション&プレイステーション2用ソフト)

5名様



プレイステーション用ソフト『マール王国の人形姫』、プレイステーション2用ソフト『マールDEジグソー』など、6本をセットで5名様に。

※14「ギルティギア 等身大マスコットクッション」をご希望の方のみ、はがきにプリント希望の『ギルティギア』シリーズのキャラクター名を記入してください。詳しい情報は、アークシステムワークスの公式サイト(http://www.arcsy.co.jp/)の特設ページで。

応募券が3枚必要なプレゼント

応募券が3枚必要なプレゼントは、なんと42種類！　バラエティーに富んだ賞品群が多数用意されているぞ。魅力的な賞品が多過ぎて、目移りしちゃう人も多いとは思いますが、狙いを絞って応募しましょう。当たるかどうかは、運次第ッ！

29 Let's! TVプレイCLASSIC ナムコノスタルジア1&専用ケーブルセット



『ゼビウス』、『マッピー』と、そのアレンジバージョンが遊べちゃうゲーム機です。 5名様

30 Let's! TVプレイCLASSIC ナムコノスタルジア2&専用ケーブルセット



こちらは『ギャプラス』、『ドラゴンバスター』と、そのアレンジバージョンを収録。 5名様

31 Let's! TVプレイCLASSIC タイトーノスタルジア1&専用ケーブルセット



『影の伝説』、『黄金の城』と、両タイトルのアレンジバージョンが収録されているぞ。 5名様

32 Let's! TVプレイCLASSIC タイトーノスタルジア2&専用ケーブルセット



『奇々怪界』、『スラップファイト』と、そのアレンジバージョンがプレイできるのだ。 5名様

33 アイディアファクトリー ソフトセット (プレイステーション2&PSP用ソフト)

1名様



『SAMURAI 7』など、アイディアファクトリーの3作品をセットでプレゼント。

34 アトラス グッズセット1



10名様

アトラスの人気タイトルのポスター各種。ジャックフロストのメモとタオルも！

35 アトラス グッズセット2



5名様

『アバタール・チューナー2』のTシャツや、『葛葉ライドウ』のタンブラーをセットで。

36 SNKプレイモア ソフト&ポスターセット(プレイステーション2用ソフト)

ソフト『ザ・キング・オブ・ファイターズXI』と、販促用ポスター3枚をセットで。 3名様



37 エム・ティー・オー ソフトセット (ニンテンドーDS用ソフト)

2名様



『サンエックスランド〜テーマパークであそぼう!〜』、『お茶犬の部屋DS』のセット。

38 『スター・ウォーズ』ソフトセット (プレイステーション2&PSP用ソフト)



5名様

『スター・ウォーズ エピソード3 シスの復讐』など、2本セットで5名様にどうぞ！

39 『バーンアウト』ソフトセット (Xbox 360&PSP用ソフト)

5名様



『バーンアウト リベンジ』、『バーンアウト レジェンド』の2本セットを5名様に。

40 『キミキス』等身大POP

1名様

紙条深月の等身大POP。約20個しか制作されていない激レアアイテムなのだ！　これは見逃せません。



41 『モンスターハンター2(ドス) DXハンターズボックス』 (プレイステーション2用ソフト)

クシャルダオラのフィギュアや、キッチンタイマーがついた入手困難な限定版。 1名様



42 "CAPCOM GIRLS COLLECTION"セット1

1名様



春麗、モリガン、リリスのフィギュアをセットで。3人ともすばらしい完成度！

43 "CAPCOM GIRLS COLLECTION"セット2



1名様

賞品番号42の色違いバージョンだぞ。どちらに応募するかは、お好みでどうぞ〜。

44 『学園アリス』ソフト&初回特典セット (プレイステーション2&ゲームボーイアドバンス用ソフト)

プレイステーション2版、ゲームボーイアドバンス版の『学園アリス』をセットで。 1名様



45 グローバル・A・エンタテインメント ソフトセット (プレイステーション2用ソフト)



3名様

『第三帝国興亡記II』と、『悪代官2 〜妄想伝』の2本をセットで3名様にプレゼント。

46 グローバル・A・エンタテインメント グッズセット



1名様

オリジナル戦車フィギュアや、『江戸もの』の実写ムービーで使った猿の人形など。

47 "真 三国無双 武器大全 Vol.1 乱世黎明編"セット (シークレットつき)

『真・三國無双4』に登場する武器を再現したフィギュア、全13種類をセットで！ 1名様



48 『ウイニングイレブン』グッズセット



1名様

ショルダーバッグなど、『ウイニングイレブン』シリーズのグッズ4種類のセット。

49 『舞-HiME』セット (PSP用ソフト)

1名様

PSP版『舞-HiME』シリーズ2作品をセットで1名様に。この機会に遊んじゃおう。



応募方法は54ページ

50 『サンライズ英雄譚2』フィギュア



2名様

MS イン アクション ガンダムMk-Ⅱの特別プレミアムフィギュア。ものすごくレアなアイテムですよ。

51 スクウェア・エニックス グッズセット



3名様

クッションやストラップ、Tシャツ、ぬいぐるみなど、盛りだくさんのセット!

52 『こどものための読み聞かせ えほんであそぼう』ソフトセット (ニンテンドーDS用ソフト)



1名様

ニンテンドーDS用ソフト『こどものための読み聞かせ』シリーズ3作品をセットで。

53 セガ グッズセット



2名様

大正浪漫堂提供のTシャツやストラップ、QUOカードなど、11種類のアイテムを。

54 ソニー・コンピュータエンタテインメント グッズセット



2名様

非売品『SIREN2(サイレン2)』ブックレットや、ピポサルTシャツなどのセット。

55 タイトー グッズセット



1名様

サッカーボール、『ローゼンメイデン』非売品オリジナル懐中時計など6アイテム。

56 『CR新世紀エヴァンゲリオン』ソフト&初回特典セット(プレイステーション2用ソフト)



1名様

パチンコパチスロソフトと、携帯電話用のぞき見防止スクリーン4種類セット。

57 『マグナカルタ』セット (PSP用ソフト)



3名様

PSP用の新作ソフト『マグナカルタ ポータブル』、設定資料集、ポスターのセット。

58 『紅忍(れっどにんじゃ) 血河の舞』キャンペンガール 橋爪友里サイン入りポラ



1名様

引退したレースクイーン、橋爪友里のサイン入りポラ。二度と手に入りません!

59 『SAKURA~雪月華~(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



プレイステーション2版『SAKURA~雪月華~(初回限定版)』。かなりレアですよ。

1名様

60 『3LDK~幸せになろうよ~(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



『3LDK~幸せになろうよ~(初回限定版)』。こちらもレア。新品は、ほぼ入手不可能。

1名様

61 『ふぁいなりすと(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



『ふぁいなりすと(初回限定版)』。これも新品は入手が困難。ぜひとも欲しい一品。

1名様

62 『WHITE CLARITY(ホワイトクラリティー)~And,The tears became you.~(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



こちらも初回限定版。買い逃がしてしまったアナタに最後のチャンスをあげます!

1名様

63 『まじかる☆ている~ちっちゃな魔法使い~(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



『まじかる☆ている~ちっちゃな魔法使い~(初回限定版)』。新品は購入不可能!?

1名様

64 『メタルウルフREV(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



『メタルウルフREV(初回限定版)』。初回限定版は、もう手に入りませんから!

1名様

65 『モエかん ~萌えっ娘島へようこそ~(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)



『モエかん ~萌えっ娘島へようこそ~(初回限定版)』。手に入れるラストチャンス。

1名様

66 『ギャラクシーエンジェル』グッズセット



1名様

Tシャツ、タオル、目覚まし時計、コンサートCDなど10種類のアイテムを大放出。

67 『花帰葬』&色紙 (プレイステーション2用ソフト、プロデューサーが直接自宅にお届け)



1名様

プロデューサー多部田俊雄氏が当選者の自宅にお届けします! 離島も大歓迎。

68 『アーマード・コア4』色紙



3名様

ロボットのイラストと、プロデューサーのサインが入った色紙。価値ある一品。

69 『スクールランブル二学期』ソフト&声優サイン色紙セット(プレイステーション2用ソフト)



3名様

ソフトと声優9人のサイン色紙をセットにして、3名様に! 9人ですよ、9人。

70 ユークス プロレスソフトセット (プレイステーション2&Xbox 360用ソフト)



3名様

『エキサイティングプロレス7』、『レッスルキングダム』を、セットにして3名様に!

応募券が2枚必要なプレゼント

このページでは、応募券が2枚必要な賞品を掲載。このページの賞品だけに応募する場合は、5号連続で週刊ファミ通を買えば、2種類応募しても応募券が1枚余る計算だ。残った1枚で、つぎのページの賞品に応募するのも手か!?

71 『こみっくパーティーポータブル』(PSP用ソフト) 3名様
『こみっくパーティーポータブル』ソフト。みんなでパーティーしましょう。

72 『ラブ★コン ～パンチDEコント～(限定版)』(プレイステーション2用ソフト) 2名様
『ラブ★コン ～パンチDEコント～(限定版)』ソフトを2名様にどうぞ。

73 『イリスのアトリエ グラン ファンタズム』(プレイステーション2用ソフト) 3名様
ソフト『イリスのアトリエ グランファンタズム』。シリーズ最新作ですよ!

74 『バイオハザード』アロハシャツ 1名様
Mサイズのアロハシャツ。ホラーゲームなのに、爽やかなカンジです。

75 『バイオハザード4』MACHINE HEAD クラックプリントTシャツ(ブラック) 1名様
MサイズのTシャツ。"レオンコレクション"として製作されたアイテム。

76 『バイオハザード4』MACHINE HEAD クラックプリントTシャツ(レッド) 1名様
こちらは賞品番号75の色違いバージョン。Mサイズとなっております。

77 『ポケットファイター』Tシャツ 1名様
『ポケットファイター』のTシャツ。フリーサイズで、とても着やすいです。

78 『Over G(オーバーG)』(Xbox 360用ソフト) 3名様
『Over G(オーバーG)』ソフト。迫力のドッグファイトを楽しんじゃおう。

79 『SIMPLE』セット(プレイステーション2用ソフト) 4名様
『Vol.100 THE 男たちの機銃砲座』ソフトと、Tシャツをセットで4名様に。

80 『零～刺青の聲～』(プレイステーション2用ソフト) 3名様
ホラーアドベンチャーゲーム、『零』シリーズ最新作を3名様にご提供!

81 『タッチde楽勝! パチスロ宣言』(ニンテンドーDS用ソフト) 3名様
人気のパチスロシミュレーター。オリジナル要素もたくさん入ってます。

82 バンダイナムコゲームスグッズセット 3名様
ポスターとクリアファイル、キン消しなど10アイテムをセットでどうぞ。

83 .hack//G.U.アクセスポイントスターターキット 1名様
小売店用の販促キット。立て看板やポスターなど、6アイテムのセット。

84 『アルトネリコ 世界の終わりで詩い続ける少女』セット 3名様
予約特典のビジュアルブック、OVA(オリジナルビデオアニメ)のセット。

85 『ナインティナイン・ナイツ』(Xbox 360用ソフト) 10名様
ソフト『ナインティナイン・ナイツ』。なんと10名様に大盤振る舞いです!

86 Xbox 360 ワイヤレスコントローラ&メモリーユニットセット 20名様
純正ワイヤレスコントローラーとメモリーユニットをセットで20名様に。

プレゼントの応募要項

さて、どの賞品に応募するかは、もう決まったかな? プレゼントに応募するまえに、まず以下に記載されている応募要項をよ～く読みましょう。条件を満たさないと、せっかく応募しても無効になってしまうので注意してね。プレゼントに応募するためには、55ページにあるリストに掲載されている、各賞品ごとに決められた枚数の応募券が必要になります(応募券は、6月16日増刊号より5号連続でつきます)。右の応募シートを切り取ってはがきに貼り、住所、氏名、電話番号、年齢、希望する賞品の賞品番号を記入のうえ、必要枚数の応募券を貼ってご応募ください。応募の締切は、7月14日(当日消印有効)。当選者の発表は、8月25・9月1日合併号(8月11日発売)で行います。賞品の発送は、8月下旬の予定です。

あて先
〒102-8431 (株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部 20周年プレゼント係

※プレゼントの賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

これを貼ってね



応募用紙

□□□-□□□□

住所

氏名

希望商品番号

電話番号 (　　)　　年齢　　歳

応募券 1 | 応募券 2 | 応募券 3 | 応募券 4 | 応募券 5

応募券が1枚必要なプレゼント

応募券1枚だけで応募できるプレゼントは、14種類。1枚で応募可能とはいえ、こちらも魅力的な賞品を取り揃えております。余った応募券でチャレンジしてみるのもアリ！　最初からこのページの賞品に的を絞って応募するのもアリアリ!!

87 『キミキス』ポスター&POPセット
3名様

販促用ポスターとキャラクターPOPのセット。もちろん非売品。

88 『デビル メイ クライ』グッズセット
9名様



ミニアクションフィギュア、携帯ストラップをセットでどうぞ。

89 『バイオハザード4』メタル製ガンコレクション
4名様



ソフトの先着購入特典。入手できなかった人は、この機会にぜひ。

90 『ロックマンDASH』シリーズ特製コブンポーチ
10名様



"コブン"が刺繍されてたポーチ。コブンの種類は選べませんよ！

91 『メタルギア ソリッド 4 ガンズ オブ パトリオット』パンフレット
5名様



英語で書かれたパンフレット。お勉強に役立つかもしれない!?

92 『実況パワフルプロ野球』グッズセット
5名様



レジャーシートとキーホルダーのセット。幸運な5名は誰だ？

93 『高速機動隊 ～ワールドスーパーポリス～』グッズセット
3名様



Zippo、電波時計、ジャンパーのセット。実用的なアイテムですな。

94 『クラッシュ・バンディクー』時計
1名様



国内未流通の切手の形をした時計。限定200個製作の、レア物。

95 『デッド オア アライブ エクストリーム ビーチバレーボール』ポスターセット
5名様



非売品ポスター4枚セット。壁に貼って、夏気分を味わおう！

96 Rioマグカップセット
1名様



人気キャラクター、Rioのマグカップ。4つセットで1名様に。

97 『コンカー:ライブ アンド リローデッド』ぬいぐるみ
10名様



下品で悪名高いリス、コンカーのぬいぐるみ。10名様にどうぞ。

98 ユービーアイソフト グッズセット1
1名様



XLサイズのTシャツ、リュックサックなど4アイテムのセット。

99 ユービーアイソフト グッズセット2
1名様



Lサイズのシャツ、ボールペンなど、4アイテムをセットで。

100 ロジクール コードレスコンパクトコントローラ
3名様



ブラック、シルバー、ホワイトの3種類。色はお楽しみです。

豪華アイテム100種類プレゼントリスト

各賞品の番号、賞品名、当選人数、必要な応募券の枚数をまとめたリストを以下に掲載。こちらのリストを参考に、左ページの応募要項をよく読んで応募しよう。とくに、応募券の必要枚数に注意。応募券が不足していると、無効になったうえ、送った応募券も返ってきませんよ!!

番号	賞品名	人数	応募券
1	プレイステーション2 セラミック・ホワイト(SCPH-70000 CW)	5	5
2	Xbox 360 Blue Limited Edition: 2006 FIFA WORLD CUP公式家庭用ゲーム機	5	5
3	ロケーションフリーベースステーションパック(LF-PK1)	5	5
4	プレイステーション・ポータブル ブラック(PSP-1000)	5	5
5	プレイステーション・ポータブル セラミック・ホワイト(PSP-1000 CW)	5	5
6	ニンテンドーDS Lite クリスタルホワイト	5	5
7	ニンテンドーDS Lite アイスブルー	5	5
8	ニンテンドーDS Lite エナメルネイビー	5	5
9	EXILIM ZOOM EX-Z60	5	5
10	CORAL コラル・フルスペック5.1デジタルサラウンドヘッドホン(AL-DP100)	5	5
11	『デビル メイ クライ 2』特製ベルト	2	5
12	『バイオハザード4』プエルタ デル ソル ピック型クロスペンダント	1	5
13	D-snap Audio SV-SD310-S（シルバー）	5	4
14	ギルティギア 等身大マスコットクッション	3	4
15	『絶体絶命都市2 -凍てついた記憶たち-』ジオくんニット帽	1	4
16	『DRIV3R(ドライバー3)』&グッズセット(プレイステーション2用ソフト)	1	4
17	『夜明け前より瑠璃色な』抱き枕	1	4
18	『乙女的恋革命★ラブレボ!!』グッズセット	1	4
19	AQインタラクティブ ソフトセット(Xbox 360&PSP用ソフト)	1	4
20	EAスポーツ ソフトセット(Xbox 360用ソフト)	5	4
21	"STREET FIGHTER ACTION FIGURES ROUND 2"セット	1	4
22	『剣豪』ソフトセット(プレイステーション2用ソフト)	1	4
23	『首都高バトル』ソフトセット(プレイステーション2&ドリームキャスト&PSP用ソフト)	1	4
24	サクセス ソフトセット(ニンテンドーDS用ソフト)	3	4
25	スパイク ソフトセット(プレイステーション2用ソフト)	4	4
26	日本一ソフトウェア ソフトセット1(プレイステーション用ソフト)	5	4
27	日本一ソフトウェア ソフトセット2(プレイステーション2用ソフト)	5	4
28	『マール王国』ソフトセット(プレイステーション&プレイステーション2用ソフト)	5	4
29	Let's! TVプレイCLASSIC ナムコノスタルジア1&専用ケーブルセット	5	3
30	Let's! TVプレイCLASSIC ナムコノスタルジア2&専用ケーブルセット	5	3
31	Let's! TVプレイCLASSIC タイトーノスタルジア1&専用ケーブルセット	5	3
32	Let's! TVプレイCLASSIC タイトーノスタルジア2&専用ケーブルセット	5	3
33	アイディアファクトリー ソフトセット(プレイステーション2&PSP用ソフト)	1	3
34	アトラス グッズセット1	10	3
35	アトラス グッズセット2	5	3
36	SNKプレイモア ソフト&ポスターセット(プレイステーション2用ソフト)	3	3
37	エム・ティー・オーソフトセット(ニンテンドーDS用ソフト)	2	3
38	『スター・ウォーズ』ソフトセット(プレイステーション2&PSP用ソフト)	5	3
39	『バーンアウト』ソフトセット(Xbox 360&PSP用ソフト)	5	3
40	『キミキス』等身大POP	1	3
41	『モンスターハンター2(ドス) DXハンターズボックス』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
42	"CAPCOM GIRLS COLLECTION"セット1	1	3
43	"CAPCOM GIRLS COLLECTION"セット2	1	3
44	『学園アリス』ソフト&初回特典セット(プレイステーション2&ゲームボーイアドバンス用ソフト)	1	3
45	グローバル・A・エンタテインメント ソフトセット(プレイステーション2用ソフト)	3	3
46	グローバル・A・エンタテインメント グッズセット	1	3
47	"真・三国無双 武器大全 Vol.1 乱世黎明編"セット(シークレットつき)	1	3
48	『ウイニングイレブン』グッズセット	1	3
49	『舞-HiME』セット(PSP用ソフト)	1	3
50	『サンライズ英雄譚2』フィギュア	2	3
51	スクウェア・エニックス グッズセット	3	3
52	『こどものための読み聞かせ えほんであそぼう』ソフトセット(ニンテンドーDS用ソフト)	1	3
53	セガ グッズセット	2	3
54	ソニー・コンピュータエンタテインメント グッズセット	2	3
55	タイトー グッズセット	1	3
56	『CR新世紀エヴァンゲリオン』ソフト&初回特典セット(プレイステーション2用ソフト)	1	3
57	『マグナカルタ』セット(PSP用ソフト)	3	3
58	『紅忍(れっどにんじゃ) 血河の舞』キャンペンガール橋爪友里サイン入りポラ	1	3
59	『SAKURA～雪月華～(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
60	『3LDK～幸せになろうよ～(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
61	『ふぁいなりすと(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
62	『WHITE CLARITY(ホワイト クラリティー)～And,The tears became you.～(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
63	『まじかる☆ている ～ちっちゃな魔法使い～(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
64	『メタルウルフREV(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
65	『モエかん ～萌えっ娘島へようこそ～(初回限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	1	3
66	『ギャラクシーエンジェル』グッズセット	1	3
67	『花帰葬』&色紙(プレイステーション2用ソフト、プロデューサーが直接自宅にお届け)	1	3
68	『アーマード・コア4』色紙	3	3
69	『スクールランブル二学期』ソフト&声優サイン色紙セット(プレイステーション2用ソフト)	3	3
70	ユークス プロレスソフトセット(プレイステーション2&Xbox 360用ソフト)	3	3
71	『こみっくパーティーポータブル』(PSP用ソフト)	3	2
72	『ラブ★コン ～パンチDEコント～(限定版)』(プレイステーション2用ソフト)	2	2
73	『イリスのアトリエ グラン ファンタズム』(プレイステーション2用ソフト)	3	2
74	『バイオハザード』アロハシャツ	1	2
75	『バイオハザード4』MACHINE HEAD クラックプリントTシャツ(ブラック)	1	2
76	『バイオハザード4』MACHINE HEAD クラックプリントTシャツ(レッド)	1	2
77	『ポケットファイター』Tシャツ	1	2
78	『Over G(オーバーG)』(Xbox 360用ソフト)	3	2
79	『SIMPLE』セット(プレイステーション2用ソフト)	4	2
80	『零～刺青の聲～』(プレイステーション2用ソフト)	3	2
81	『タッチde楽勝! パチスロ宣言』(ニンテンドーDS用ソフト)	3	2
82	バンダイナムコゲームス グッズセット	3	2
83	.hack//G.U.アクセスポイント スターターキット	1	2
84	『アルトネリコ 世界の終わりで詩い続ける少女』セット	3	2
85	『ナインティナイン・ナイツ』(Xbox 360用ソフト)	10	2
86	Xbox 360 ワイヤレスコントローラ&メモリーユニットセット	20	2
87	『キミキス』ポスター&POPセット	3	1
88	『デビル メイ クライ』グッズセット	9	1
89	『バイオハザード4』メタル製ガンコレクション	4	1
90	『ロックマンDASH』シリーズ 特製コブンポーチ	10	1
91	『メタルギア ソリッド 4 ガンズ オブ パトリオット』パンフレット	5	1
92	『実況パワフルプロ野球』グッズセット	5	1
93	『高速機動隊 ～ワールドスーパーポリス～』グッズセット	3	1
94	『クラッシュ・バンディクー』時計	1	1
95	『デッド オア アライブ エクストリーム ビーチバレーボール』ポスターセット	5	1
96	Rioマグカップセット	1	1
97	『コンカー:ライブ アンド リローデッド』ぬいぐるみ	10	1
98	ユービーアイソフト グッズセット1	1	1
99	ユービーアイソフト グッズセット2	1	1
100	ロジクール コードレスコンパクトコントローラ	3	1

NINTENDO DS

見逃すな！その真実。



KEEP OUT 立入禁止

SIMPLE DS シリーズ Vol.8

THE 鑑識官 ～緊急出動！事件現場をタッチせよ！～



好評発売中　標準価格2,800円（税抜2,667円）



©2006 TOMCAT SYSTEM ©2006 D3 PUBLISHER

本格サスペンスからハートフルストーリーまで全8話を収録！全ての謎を解けるかな？

江戸時代から続く警察一族江波家。ひょんなことから江波家の本家を継ぐことになった13代目の識子もまた鑑識官になったのだった。先祖代々伝わる十手に宿る霊「江波査之介」と江波家に居続けるネコマタの「鑑太」と共に次々起こる難事件を解決するドタバタ？サスペンス。半官半民の鑑識捜査組織「科学捜査研究所」略して科研。ここで鑑識技術と優秀なスタッフを駆使して事件を明らかにしていくこととなる。自問自答でミスをすると、減点され、ゼロになると捜査終了となるのだ。

TVドラマなどで見かける鑑識官の仕事をDSの機能「タッチパネル」を使用して再現！

アルミ粉とポンポンを使い、事件解決の糸口となる犯人の指紋を浮かび上がらせ採取する「はたく」！
バラバラに千切られた証拠品であるレシートの破片を掴んで再生復元する「つかむ」！
何もないメモパッドの隠された暗号をタッチペンを使って浮かび上がらせる「こする」！
その他さまざまなアクションを使って真犯人に近づく証拠を集めていきます。



SIMPLE DS シリーズ

ご質問に24時間無休で対応[ユーザーサポートサービス]
東京:03-5428-3458／名古屋:052-774-0638
※ゲームの攻略、裏技等に関する質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

発売元:株式会社ディースリー・パブリッシャー 〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂1-9-5 渋谷スクエアA 2F TEL:03-5428-3455(代)

DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
"♪"および"SIMPLE2000シリーズ"は株式会社ディースリー・パブリッシャーの登録商標です。
その他、掲載されている社名および商品名は登録各社の商標または登録商標です。

http://www.d3p.co.jp/



NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー

据え置きゲーム機チーム
6月19日～6月25日

このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで高得点を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメのソフトです。合計30点以上はシルバー、32点以上はゴールド、35点以上にはプラチナの王冠がついています。

発売日	6月22日	6月22日	6月22日
作品	ザ・キング・オブ・ファイターズ イレブン	学園アリス ～きらきら☆メモリーキッス～	ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-
	PS2 プレイステーション2 DVD-ROM	PS2 プレイステーション2 DVD-ROM	PS2 プレイステーション2 DVD-ROM
	SNKプレイモア 7140円[税込]	キッズステーション 7140円[税込]	スクウェア・エニックス 8190円[税込]
	格闘/アクション 12歳以上対象	アニメ/アドベンチャー 12歳以上対象	ファンタジー/RPG 全年齢対象
	40人以上いるキャラから3人選んでチームを作り、対戦しよう。アーケード版を調整した"アレンジ"や課題に挑戦する"チャレンジ"モードなどが用意されている。	不思議な力"アリス"を持つ女生徒となり、パートナーを選んで勉強していこう。ミニゲームは8つ用意され、クリアーすればアリスの能力が上がるものもある。	主人公のアリーシャとなり、4人でパーティーを組んで冒険しよう。装備品が持つ"ルーン"の組み合わせにより、戦闘で有利になるスキルを発生させられるぞ。
批評家			
バカタール加藤 久しぶりの草野球で、これまた超久々にピッチャーをやったところ、想像以上に鈍っており、2回途中マウンド上で足がツるという大失態！ 結果、肩が温まるまえにスタミナがなくなってしまうという、投手としての根本的欠陥を露呈。"引退"の二文字が脳裏をよぎる！	7 最新作『XI』の移植版だが、家庭用のオリジナル要素が多数追加されていて、サービス度は高い。キャラごとのアレンジ調整のほか、モードの充実、ボスを含めたキャラクターの多数追加など、パワーアップ。驚くような新要素はないが、ファンにはそれなりにうれしい内容では。	6 女の子向けのコミックをゲーム化。週単位で毎日の時間割を決めて、自分の能力を上げていくタイプの育成型アドベンチャー。とはいえ、女の子、男の子とも仲よくなれて、それによってイベントがあるが、恋愛ゲームではなく、目的が明確ではない分、戸惑いも。遊びにくくはないが。	9 エッジの利いた物語、アクション性の高い戦闘システム、トライエースならではのRPG。精密かつ美しい3Dグラフィックは魅力的。移動は、横スクロールの2D感覚で"らしさ"を継承。ボタンは単純ながら、タイミング重視の戦闘も奥が深い。クセは強いが、人に深く入り込む作品。
レオナ海老原 我が家の猫たきちゅうが元気ないので病院へ行ったら、今後お薬飲ませることに。ドライフードだと飲まないので薬のときだけカンヅメご飯です。これがうまいらしく、薬混ぜてるのに食いまくり。毎日もっとよこせと騒ぎたてます。薬じゃなくエサで元気になったのね。	7 見た目は荒いが、モーションが滑らかなので慣れれば問題ない。キーレスポンスもいい。家庭用にバランス調整した難度にオプション変更できるのはうれしい追加点。あと、約10秒間のコマンド入力をボタンひとつに記録できるので、それなりの連続技や超必殺技を楽に出せて便利。	7 表情豊かなキャラたちやにぎやかな演出が、原作の雰囲気をうまく再現してますね。全体的にとても丁寧な作りで好印象。授業で能力を上げていったり、特別クラスでの昇級試験など、ゲーム的にも飽きさせない。休日イベントが、同じ場所だと似た状況のものが多いのは残念。	8 見た目こそ3Dだが、ダンジョンや攻撃時は真横から見た構成で、きっちりと『ヴァルキリー』してるのはうれしいですね。物語も相変わらず奥深く、引き込まれる。スキルや封印石などはやり込みがいはあるが、要素が複雑なのに説明不足ぎみ。慣れるまでけっこうな時間が必要かも。
戦闘員まるこ 早朝から家のネコどもがそわそわしている。何だろう？ と思って裏庭を覗くと、よく会う野良ネコが出産してました。手のひらに乗るほど小さい3匹の子猫は、猛烈にかわいくてたまんにゃいです。飼いたいけど、もう2匹もいるし。温かく見守りたいと思っています。	7 移植＆通信対戦だけではなく、バランス調整されたアレンジや7人の新キャラなど、家庭用ならではの追加点がとても多いのはうれしいね。ドット絵風の2D格闘ながらも動きは滑らかで、かつデザインなども凝っている。課題に挑戦するモードは簡単そうで意外とやり甲斐ありました。	7 原作のノリが活かされたイベントは好印象。パートナーやミニゲームでアリスの能力を上げていくシステムは、新鮮味はないが誰でも手軽に楽しめるようにしっかりできている。同じような感じのイベントがあったり、中盤以降が作業的になってしまいがちなのが、ちょっと残念。	8 淡い光と細かく描かれたグラフィック、そしてアクション要素が高い戦闘シーンはすごいと思う。随所で解説はあるが、肝心の戦闘やスキルのシステムがわかりにくいなど、不親切に思う点も。やり込める要素が多いが、中盤以降のレベル上げや新展開への道のりが長く感じるかもね。
時計じかけ豊田 ワールドカップでもっとも注目しているチームは、日本でもなく、ブラジルでもなく、イングランド。以前、イギリスに住んでいたこともあって、20年ぶりの優勝を期待してます！ ひいきのチームが日本以外にあると、観戦が2倍楽しめるのでお得な感じもしますしね。	7 戦闘はスピーディーで爽快。キャラ、エンディングの追加のほか、アーケード版をバランス調整したモードが遊べる点も○。オンライン対戦にも対応していて、3オン3を活かした作りとなっている。最終的にプレイスタイルが偏ることと、キャラのグラフィックが荒いことが残念。	6 絵柄はアニメ版を踏襲。感情表現や場面転換時の演出が秀逸で、文字を読ませるだけに止まっていないのは見事。口パク、眼パチもあり。複数のキャラと交友が楽しめるシステムとなっていて、飽きがこないように工夫されている。気になったのは、授業の設定が単調でテンポが悪い点。	9 システムの複雑さをクセが強いと取るか、エッジが利いていると取るかは好みが分かれる。戦闘面で特筆すべきは、部位破壊による入手アイテムの変化。戦闘を作業化させずに、より奥深いものに昇華させている。難度は高いものの、やり込み要素が豊富で吸引力の高さは文句なし。









イラスト・荒井清和

そのほかに発売されるゲーム

ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア- ARTIFACT BOX スクウェア・エニックス 14910円[税込]/DVD-ROM
プレイステーション2 6月22日発売 ファンタジー RPG
同名ソフトにシルメリアのフィギュアとミュリンの指輪のキーホルダーなどを同梱。

ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉 デラックスパック ブロッコリー 9240円[税込]/DVD-ROM
プレイステーション2 6月22日発売 アニメ・SF アドベンチャー・シミュレーション
同名ソフトに紋章フラッグ2枚に特典CD、設定資料などが掲載されている本を同梱。

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー

発売日 作品 批評家

携帯ゲーム機チーム
6月19日～6月25日

フランソワ林



約10年ぶりに東京競馬場へ行ってみて、すごくキレイになっていて驚いた。巨大ショッピングモールのような雰囲気で、競馬場じゃないみたい。時代は変わった！　と思ったけど、馬券が当たらない自分は変わっておらず。残念。でも、また行きたい。そして当てたい！

ウワーマン



空前の少女マンガブーム到来の予感。ちょっとまえまで小説を読みまくっていたんですが、その反動からか最近はマンガばかり読んでいます。『桜蘭高校ホスト部』を読破したので、現在は『ラブ★コン』を読みまくり。こちらももうすぐ読み終わりそうで、しょんぼり。

深見参段



最近のお気に入りは『のだめカンタービレ』と『はちみつとクローバー』。男気溢れる作品も好きなんですが、繊細かつエンターテインメント性を持つ作品も魅力的なんですよね。とくに後者は切ない場面が心を打たれます。両方ともつい読み返したくなる作品ですよ。

川島ケイジ



生クリームのかわりに豆腐を使うと、ほぼ同じ味でレアチーズケーキを作れます。しかも泡立てるのに手間がかからない！　てなわけで最近、ケーキを作っては食べ、作っては食べ……のくり返し。豆腐とチーズはワタクシの2大好物なので、ハマらないはずがない。



このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。



6月22日
格闘美神 武龍



PS2 プレイステーション2 DVD-ROM
バンダイナムコゲームス　7140円[税込]
アニメ・格闘/アクション　12歳以上対象

女子高生で"居合拳"の達人の毛蘭（マオ・ラン）となり、物語に沿ってライバルたちと戦おう。物語を進めるとプロレスや八極拳などの技を使えるようになる。


バカタール加藤

女子高生が主人公の格闘アクションゲーム。ステージ構成や技が単調で肝心のアクションに深みがない。美少女を軸にコレクション要素を持たせた遊びは理解できるが、メインのモードがそれを集めるためのツールにしかなっていないのは残念。美少女が魅力的には見えないのも×。


レオナ海老原

ザコ敵がふたり以上になると一気に上がる難度、アイテム効果がゲーム中で説明されないなど、ちと荒く不親切な印象。やられるとコンティニューもなく、いきなりタイトル画面になるのは呆然とします。複数の格闘スタイルを切り替えられるのは悪くないけど、技数が少なく残念。


戦闘員まるこ

キャラや世界観などは魅力的なんだけど、ゲームシステムがそれについていけてない印象。難度を低くしても、ザコに囲まれると防御しきれなくて困るなど、不満に思う点がある。1ステージが短くてロードが頻繁にあるので、アクションならではの速いテンポで遊べないのが×。


時計じかけ豊田

育成要素のない、オーソドックスな格闘アクション。ターゲットをロックオンできないため、視点が悪く、操作にストレスを感じた。また、技を出さなくてもアイテムがあれば敵を蹂躙できるのは問題あり。読み込みが多く、倒されたときにコンティニューできないのも不親切。

6月22日
ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉



PS2 プレイステーション2 DVD-ROM
ブロッコリー　7140円[税込]
アニメ・SF/アドベンチャー・シミュレーション　12歳以上対象

ルーンエンジェル隊の隊長となり、5人の女の子たちと交流しながら、敵と戦っていくのだ主人公への信頼度により、搭乗する機体の能力が変化するぞ。

前作同様、宇宙を舞台にしたリアルタイムシミュレーションに、恋愛アドベンチャー要素をミックス。演出を含めたシナリオが丁寧に作られており、物語そのものが誰でも入りやすい話なので遊びやすい。シミュレーション部分に歯応えはないが、前作よりはわかりやすく、楽しめた。

SFものだが、個性的なキャラたちとテンポよく進む物語は魅力的で、自然と引き込まれる。リアルタイムで指揮をしつつ、自分でも射撃する戦闘は、緊迫感があって楽しい。ただ、必殺技が強すぎ、毎回頼ってしまいがちかも。欲を言えば、戦闘にもうひと工夫ほしかったかな。

このシリーズならではのノリと先を見たくなる展開で、最後まで飽きさせない作り。選択肢で各キャラのモチベーションを上げて戦闘につなげるシステムも、いい具合に継承されている。戦闘シーンも一新されたが、必殺技であっさり撃沈など、少し淡泊に思えるのが残念なところ。

キャラのポーズが豊富でムービーも多い。ヒロインの居場所、好感度が確認可能で、ストレスなくプレイできるのも○。砲撃が可能になったシミュレーションパートは、戦術性の薄さが気になるものの、過不足はない。前作までのキャラが一新された点は、評価が分かれるところ。

BEST PICKS OF THIS WEEK
今週はコレを買え

鍛えなおすか引退かの決断を迫られつつ、今週のオススメはやはり『ヴァルキリー2』。遊び手を選ぶが、好きな人はとことん好き、という作品だけにピピっと来た人に。『ギャラクシーエンジェル』も気軽に楽しめた。

『ヴァルキリープロファイル2』は、いい意味で相変わらずクセの強い作品でした。前作のファンなら安心して楽しめます。あとは『ギャラクシーエンジェルII』がよかったです。ライトノベル感覚が好きならハマれますよ。

『ヴァルキリー2』は中盤までのがんばり次第で評価が分かれそうな作品。攻略記事を片手にプレイするのがいちばん効率がいいと思います。『ギャラクシーエンジェル』は相変わらずおもしろい。ファンならぜひ！

前作よりも自由度は低くなったものの、戦闘の幅を広げた『ヴァルキリー2』を。複雑さゆえ、決して万人受けする作品ではありませんが、突出した要素が多いので、じっくりと腰を据えてプレイしたい人に最適かと。

ソニーコンピュータサイエンス研究所 茂木健一郎博士監修 脳に快感 アハ体験！　セガ　2940円[税込]/UMD(光ディスク)
プレイステーション・ポータブル　6月22日発売　学習　その他
表示される静止画の違いを見つけるなど、"ひらめき"の能力を伸ばしていこう。

リサと一緒に大陸横断 ～A列車で行こう～　アイディアファクトリー　5040円[税込]
プレイステーション・ポータブル　6月22日発売　鉄道・都市開発　シミュレーション
鉄道会社のオーナーとなり、ライバル社よりも早く大陸横断鉄道を完成させるのだ。

SIMPLE DSシリーズ Vol.5 THE トランプ　D3パブリッシャー　2800円[税込]/DSカード
ニンテンドーDS　6月22日発売　トランプ　テーブルゲーム
大富豪やブラックジャックなど、17種類のゲームが楽しめる。最大4人で対戦可能。





6月22日

コロコロころん



PSP プレイステーション・ポータブル UMD(光ディスク)

サイバーフロント　3990円[税込]

パズル/アクション　全年齢対象

カーソル内のブロックを回転させ、同じ色のブロックを4つ以上揃えて消していこう。通信対戦が可能になり、"ひとりでところん"などのモードが追加された。

前作から基本ルールの変更はないが、通信対戦やチュートリアルが追加されて遊びやすい。特殊攻撃のウェイトが高く、一方的に勝負が決まることも多いが、戦略性と偶発性のバランスは取れており、テンポもいい。ブロックが小さめで、集中してのプレイはちょっと辛いんだけど。

表示が大きくなり、対人戦が可能になるなど、前作の不満点が解消されたのが何よりうれしい。攻撃時の戦略性は高く、コンボが発動したときの爽快感は抜群。ただ、攻撃一辺倒になりがちで、相手の猛攻が始まると何もできずに終わることが多い。このへんを味と見られるかが問題かな。

ルールはいたってシンプルで、誰でも気軽に楽しめるパズルゲーム。基本的にルールは前作と同じで、ブロックが見やすくなったり、通信対戦が可能になったことなど、不満点が解消されているのは○。値段は低めなのですが、新鮮味と爽快感に欠けてしまうところが惜しいですね。

落ちものパズルのような目まぐるしさはなく、適度な緊張感とかわいらしいキャラで心地よく楽しませてくれます。パズル画面が大きくなり、モードが追加されている点もステキ。チュートリアルが丁寧で、とくに対戦プレイ用の特殊攻撃を特訓できるモードは実践的かつ楽しい。

6月22日

マジカルバケーション 5つの星がならぶとき



DS ニンテンドーDS DSカード

任天堂　4800円[税込]

冒険・ファンタジー/RPG　全年齢対象

魔法学校の生徒となり、5人の仲間とともに5つの星を冒険していこう。魔法を唱えるときに特定のタイミングでキャラをタッチすると、その効果が上がるぞ。

システムはオーソドックスだが、キャラクターの個性、ユーモアあるセリフ、各章のボリュームとバランス、飽きさせない工夫が施された戦闘と全体に高品質。難度はそれほど高くなく、RPG初心者でもスムーズに遊べる。タッチペンの操作は快適。2画面を使った演出が効果的でいいね。

丁寧に作り込まれている良作。属星などの影響を考慮しながらの戦闘は楽しく、やりがいがある。タッチスクリーンでの操作感は良好。コマンド選択が煩わしく思う場面もあるが、手間を省けるリピート機能でかなり解消できて便利。通信を使った遊びが充実しているのはうれしい。

離れ離れになった仲間たちと再会し、徐々にできることが増えていくのは楽しい。タッチ操作は快適！　物語のボリュームも満点で長く遊べます。戦闘システムに新鮮味を感じなかったのが残念。すれちがい通信の条件が若干厳しいかな。アミーゴダンジョンはおまけといった印象。

『マジバケ』らしさは随所に感じるも、"アミーゴ"はよりオマケ的な位置づけに。キャラや属星の数も整理され、第2作としてはオーソドックスな作り。タッチペンだけで操作でき、上画面には丁寧にマップが表示されるなど、シリーズファン以上にRPG初心者に配慮している印象。

BEST PICKS OF THIS WEEK

今週はコレを買え

今週は『マジバケ』。遊んでみると、ニンテンドーDSのRPGだってことを強く感じます。RPGに慣れていない人もすんなり遊べるかと。ちなみに馬券は5レース分買って見事に全外れ。ああ、もう。秋にリベンジしたい！

ひとまず『マジバケ』で安泰かと思います。通信機能を使える友だちが近くにいれば、より楽しめるんじゃないでしょうか。個人的には、遊びやすくなった『コロコロころん』もオススメ。派手なコンボが気持ちいいね。

今週は、移動時間の合間に遊べる『コロコロころん』と、腰を据えて遊べるRPGの『マジカルバケーション』というラインアップでした。ビビっと来た人はお好みに合わせてどうぞ。もしくは、貯金週間でもいいかも？

どちらの作品も、そのジャンルが好きならオススメです。キャラゲーマーとしては『コロコロころん』のキャラは動きがメチャクチャかわいい！　『マジバケ』もキャラデザの見た目ほどアクが強くはないですよ～。

不定期連載 POINT PLUS 30

30点以上のゲームたち

クロスレビューで批評家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームを紹介する不定期連載のコーナー。今回は、マイクでコミュニケーションを取っていく異色作が登場するぞ！

シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島



■2001年11月15日発売
■プレイステーション2　CD-ROM
■アスキー　8800円

"シーマン"という生き物とマイクで会話してコミュニケーションを取る育成シミュレーションゲーム。「会話文にはかなりリニューアルが施されているようで、シーマンが長い語りを聞かせるシーンが目立った。音声認識の問題で話がかみ合わないと感じることもたまにあり」と羽田隆之が8点をつけていた。

BUSIN ～Wizardry Alternative～



■2001年11月15日発売
■プレイステーション2　DVD-ROM
■アトラス　7800円

『ウィザードリィ』のシステムを継承しつつ、"アレイド"という連携技やアイテムの合成などの要素が加わったRPG。「とくに"アレイド"の概念はある意味RPGの革命やないかと感心。複雑なシステムが導入部分をプレイすることで無理なく覚えられる点も◎」とキッシー嵐山がコメントし、9点をつけていたぞ。

ザ・警察官 新宿24時



■2001年11月15日発売
■プレイステーション2　CD-ROM
■コナミ　6800円

別売りのキャプチャーアイを使って体を動かし、敵の弾を避けながら暴力団を倒していくガンシューティングゲーム。「キャプチャーアイの使用でドラマチックに変貌。アーケードならではの体感ゲームをそのまま自宅に持ち込むことができます。なりきり感はクセになります」と奥村キスコが8点をつけた。

正義の味方



■2001年11月15日発売
■プレイステーション2　CD-ROM
■ソニー・コンピュータエンタテインメント　5800円

パーツや色を組み合わせてオリジナルのヒーローを作り、困っている人を助けながら悪の秘密組織と戦うアドベンチャーゲーム。「パーツごとのシステムは斬新で、番組に模した構成が効果的でプレイにテンポが。やることも多彩で楽しく、総合的に新鮮」とカエル大宮がコメントして8点をつけていたぞ。

※メーカー、価格などは当時のものです。

※評価にはサンプル版（ほぼ製品版と同等のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームは、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどのソフトで多少ゲーム性のあるもの、コンストラクションツール、リメイク要素のない旧作ゲームの移植作（元になるゲームの発売後1ヵ月以上過ぎたものを指します）、同じゲームシステムでデータだけを変えた作品などについては、○×レビューで評価しています。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどの純粋なシミュレーター（ゲーム性がまったくないもの）、据え置きゲーム機間、または携帯ゲーム機間での追加要素のない移植作、占い、予想ソフト、マルチメディアソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトについては原則としては欄外のみで紹介します。○×レビューで扱うソフトの決定や評価は、ファミ通編集部が行っています。対象年齢は、CEROが定めたものを表記しています。審査を受けていないソフトは"ー"で表しています。

読者が最近のゲームを採点

ユーザーズアイ

USER'S EYE

前作から12年の時を経て登場した『MOTHER3』。シリーズ共通の独特な世界観や、感動的なシナリオがユーザーに賞賛されたのだ。

集計期間 4月20日～6月2日

みんなの投稿待ってます!

このコーナーに掲載されている得点および意見は、読者アンケートはがきに書かれたものを集計したものです。投票したい人は、アンケートはがきの裏面にある"最近遊んだゲームの評価"欄に、ゲーム名、機種、点数、気に入った点、気に入らなかった点を記入してください。採点は10点満点でお願いします。

⑨ 最近遊んだゲームの評価

あなたが遊んだゲームを10点満点で評価してください。2006年1月20日以降に発売されたソフトでゲーム名、機種名、点数、点数の理由を記入してください。

新 鬼武者ドーンオブドリームス(PS2) 9点
○技が出しやすい、キャラクターが○
×視点が見にくい所がある

ご意見・ご投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ

MOTHER3



ケータイで購入

任天堂

4月20日発売 4800円[税込]



糸井重里氏が監修する『MOTHER』シリーズの最新作。感動を誘うストーリーやゲームにマッチした音楽、そしてシリーズに共通する不思議な世界観が、多くのユーザーのハートを捉えたぞ。一方、不満点では、独特のサウンドバトルのシステムがわかりづらいとする意見が多数。ほかには「グラフィックが古い」、「ボリューム不足」といった声も目立った。

平均点	集計数	0～4点	5～7点	8～10点
8.77点	246票	9票	19票	218票

クロスレビューでは 平均点	合計点
8.75点	35点

ここが○ ToP3

順位	項目	票数
1位	ストーリーがいい	61票
2位	音楽がいい	29票
3位	世界観が独特	14票

ほかにもこんなところが○

●章ごとに主人公が変わるシステムがおもしろい(新潟県/13歳/8点)●キャラクターが魅力的でカワイイ(東京都/20歳/7点)●サウンドバトルが楽しい(千葉県/20歳/10点)●ユニークなセリフが多くて笑える(宮城県/24歳/9点)●2Dグラフィックがほのぼのしていて味がある(茨城県/21歳/7点)●大人から子供まで幅広く遊べる(香川県/18歳/10点)

ここが× ToP3

順位	項目	票数
1位	戦闘システムがわかりづらい	16票
2位	グラフィックが古い	11票
3位	ボリューム不足	9票

ほかにもこんなところが×

●舞台となるワールドが狭すぎる(長野県/33歳/7点)●ダッシュ移動がやりづらい(秋田県/22歳/6点)●ストーリーが子供っぽい(群馬県/31歳/8点)●『1』や『2』との違いがあまり感じられない(愛媛県/26歳/9点)●敵が強めで難度が高い(和歌山県/19歳/8点)●ワープ移動ができない(静岡県/16歳/7点)●セーブデータがふたつしか作れない(島根県/33歳/5点)

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM

ワールドサッカー ウイニングイレブン10



ケータイで購入

コナミデジタルエンタテインメント

4月27日発売 7329円[税込]



人気のサッカーゲームシリーズの最新作。ユーザーに好評だったのは、選手のモーションがさらにリアルになり、臨場感がアップしたこと。また美麗なグラフィックや、シンプルでわかりやすい操作性も人気だった。不満点のトップは、オンラインの対戦モードがなくなった点を残念とする声。前作からの進化が少ない部分を不服とする意見も多かった。

平均点	集計数	0～4点	5～7点	8～10点
8.84点	105票	1票	11票	93票

クロスレビューでは 平均点	合計点
9.00点	36点

ここが○ ToP3

順位	項目	票数
1位	選手の動きがリアル	13票
2位	グラフィックがキレイ	8票
3位	操作性がいい	7票

ほかにもこんなところが○

●モードが豊富で長く楽しめる(愛知県/23歳/7点)●実名のチームや選手が増えた(東京都/27歳/10点)●モーションのバリエーションが豊富(広島県/31歳/8点)●パスがつながりやすくなってスピード感がアップした(秋田県/18歳/9点)●ファールが多発する前作の欠点が改善された(東京都/22歳/8点)●チュートリアルがわかりやすい(埼玉県/28歳/9点)

ここが× ToP3

順位	項目	票数
1位	オンラインに非対応	11票
2位	前作とあまり変わらない	6票
3位	操作が難しい	5票

ほかにもこんなところが×

●CPUが強すぎる(北海道/28歳/7点)●表示文字が小さくて読みづらい(青森県/20歳/8点)●マスターリーグで使用できるエディット選手が少ない(岡山県/16歳/9点)●ロード時間が長めでストレスを感じる(千葉県/25歳/7点)●試合展開のパターンが少なく大味になりやすい(岩手県/16歳/9点)●全部の選手を実名にしてほしかった(岐阜県/20歳/6点)

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM

KOF マキシマムインパクト2



ケータイで購入

SNKプレイモア

4月27日発売 7140円[税込]



SNKの歴代キャラクターが集結した人気格闘ゲームシリーズの続編。その登場キャラの豊富さや、3Dで表現されたグラフィックの美しさなどが高い評価を得たぞ。前作同様に爽快感たっぷりの迫力バトルも人気を集めた。不満点では、「単調で飽きやすい」という意見が目立ったほか、「前作とあまり変わらない」、「似た性能のキャラが多い」といった声も。

平均点	集計数	0～4点	5～7点	8～10点
7.96点	77票	3票	19票	55票

クロスレビューでは 平均点	合計点
7.25点	29点

ここが○ ToP3

順位	項目	票数
1位	登場キャラクターが豊富	10票
2位	グラフィックがキレイ	6票
3位	爽快感がある	4票

ほかにもこんなところが○

●ミッションが豊富なので飽きずに長く遊べる(奈良県/16歳/10点)●"さばき"システムで戦略性の高いバトルが楽しめる(兵庫県/24歳/8点)●技の演出がハデでカッコいい(宮城県/15歳/7点)●キャラごとにちゃんとストーリーが設定されている(東京都/19歳/9点)●隠しキャラが豊富(青森県/32歳/7点)●モードが多くボリュームも十分(大分県/17歳/9点)

ここが× ToP3

順位	項目	票数
1位	単調で飽きやすい	7票
2位	前作と変わらない	5票
3位	似た性能のキャラが多い	4票

ほかにもこんなところが×

●チームバトルじゃないので『KOF』らしさがない(山口県/32歳/7点)●巨乳や胸揺れなどの過剰演出は不要(長崎県/29歳/5点)●キャラのコスチュームが少ない(長野県/27歳/8点)●ステージを自由に動き回れない(東京都/29歳/8点)●ゲームモードが少なくてやり込み甲斐がない(神奈川県/35歳/6点)●スピード感がなく迫力に欠ける(愛媛県/21歳/9点)

©2006 SHIGESATO ITOI/Nintendo Sound: ©2006 HAL Laboratory,Inc./Nintendo ©1996 JFA ©2002 JFA.MAX adidas, the 3-Bars logo and the 3-Stripes mark are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. Teamgeist is a trade mark of the adidas Group, used with permission the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. Officially licensed by Asociacion del Futbol Argentino ©Football Australia 2005™ ©The Football Association Ltd 2006. The FA Crest and FA England Crest are official trade marks of The Football Association Limited and are the subject of extensive trade mark registrations worldwide. Officially licensed by FIGC and AIC ©2001 Korea Football Association Special thanks to SEJIN, MUKTA, Eunho, Denis for Korea National Team data All copyrights and trademarks are KNVB respectively Team Holland property and are used under license. Producto oficial licenciado RFEF Officially licensed by Eredivisie CV Campeonato Nacional de Liga 05/06 Primera y/o Segunda Division Producto bajo Licencia Oficial de la LFP Gioco ufficialmente concesso in licenza della LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI Official Licensed Product of A.C. Milan The Arsenal crest, Arsenal logotype and cannon are trademarks of Arsenal Football Club Plc and the Arsenal group of companies and are used under license. TM & ©2006 The Arsenal Football Club plc. Licensed by Granada Ventures. Produced under License from Chelsea FC Merchandising Limited. www.chelseafc.com. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. ©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. ©SNK PLAYMORE ※「KOF」は(株)SNKプレイモアの登録商標です。

21日 ●スター・トレック：ボーグ・ボックス＜パラマウント＞ 9975円(4枚組)
21日 ●SEX and the CITY プティBOX Vol.1＜パラマウント＞ 13440円(8枚組)
21日 ●SEX and the CITY プティBOX Vol.2＜パラマウント＞ 16590円(10枚組)
21日 ●センチメンタル・ストーリーズ Featuring チ・ジニ＜竹書房＞ 9975円(4枚組)
21日 ●チャームド～魔女3姉妹～ シーズン4 Vol.2＜パラマウント＞ 7329円(3枚組)
21日 ●チャームド～魔女3姉妹～ プティBOX シーズン1 Vol.1～2＜パラマウント＞ 各4935円(3枚組・廉価版)

アニメ&特撮 ANIMATION&SFX

6月16日 バンビDVD バリューパック 期間限定生産＜ブエナ・ビスタ＞ 5250円(3枚組)
16日 バンビ2 森のプリンス 期間限定生産＜ブエナ・ビスタ＞ 3360円
16日 ポケットモンスターアドバンスジェネレーション ピカチュウのおばけカーニバル＜小学館＞ 2500円
20日 赤き血のイレブン1～3＜メディコス・エンタテインメント＞ 各3360円
20日 赤き血のイレブン DVD熱血BOX 上巻＜メディコス・エンタテインメント＞ 17640円(6枚組)
20日 なにわ遊侠伝1～3＜Knack＞ 各3990円
20日 なにわ遊侠伝 DVD-BOX＜Knack＞ 22680円(6枚組)
21日 あまえないでよっ!! 喝!! Vol.5＜バップ＞ 5040円
21日 うさぎのボプラ3～4＜小学館＞ 各2520円
21日 ガイキング Vol.2＜東映ビデオ＞ 6090円
21日 仮面ライダー響鬼 Vol.11＜東映ビデオ＞ 6090円
21日 ガン×ソード VOL.9＜ディーライツ＞ 6090円
21日 ガン×ソード VOL.9 フィギュア付 初回限定盤＜ディーライツ＞ 7980円
21日 キャプテン翼 THE MOVIE Vol.1～2＜テレビ東京メディアネット＞ 各4725円
21日 ゲッターロボ號 Vol.3＜東映アニメーション/東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 げんきげんきノンタン いたいのとんでけー☆＜げんきげんきノンタン製作委員会＞ 2415円
21日 げんきげんきノンタン がんばるもん＜げんきげんきノンタン製作委員会＞ 2415円
21日 金色のガッシュベル!! Level-2 17＜小学館＞ 3990円
21日 地獄先生ぬ～べ～ コンプリートDVD-BOX Vol.2＜東映アニメーション/東映ビデオ＞ 30450円(5枚組)
21日 重甲ビーファイター Vol.1＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 シュガシュガルーン 9＜マーベラスエンターテイメント＞ 4935円
21日 涼風 DVD9＜キングレコード＞ 6090円
21日 仙界伝 封神演技 第3～4巻＜キングレコード＞ 各3990円
21日 大空魔竜ガイキング DVD-BOX＜東映アニメーション/東映ビデオ＞ 46200円(7枚組)
21日 超神ビビューン Vol.1＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 超忍者隊イナズマ!＜東映京都スタジオ＞ 4725円
21日 TV版 NEW ドラえもん 夏のおはなし 2005＜小学館＞ 2940円
21日 電磁戦隊メガレンジャー Vol.3＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 トランスフォーマー ギャラクシーフォース VOL.13＜ビクターエンタテインメント＞ 7140円
21日 爆球HIT! クラッシュビーダマン Vol.2＜マーベラスエンターテイメント＞ 3990円
21日 半分の月がのぼる空3＜ポニーキャニオン＞ 5250円
21日 半分の月がのぼる空3 初回限定版＜ポニーキャニオン＞ 5985円
21日 フタコイ オルタナティブ Scene V＜キングレコード＞ 5775円
21日 ふたりはプリキュア Max Heart 10＜マーベラスエンターテイメント＞ 4935円
21日 魔法少女リリカルなのはA's Vol.6＜キングレコード＞ 5250円
21日 魔法戦隊マジレンジャー Vol.11＜東映ビデオ＞ 6090円
21日 「メジャー」吾郎・寿也激闘編 3nd.Inning＜小学館/エイベックス＞ 6090円
21日 遊☆戯☆王デュエルモンスターズGX DVDシリーズ DUEL BOX 5 ＜キングレコード/マーベラスエンターテイメント＞ 17850円(3枚組)
21日 勇者警察ジェイデッカー DVD-BOX Ⅱ＜ビクターエンタテインメント＞ 33390円(5枚組)
21日 UFOロボ グレンダイザー Vol.2＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 雪の女王 vol.7＜NHKエンタープライズ＞ 3990円
21日 夢使い Ⅰ＜ポニーキャニオン＞ 5250円
21日 夢使い Ⅰ 初回限定版＜ポニーキャニオン＞ 5985円
21日 ローゼンメイデン・トロイメント6＜TBS/薔薇乙女製作委員会＞ 5250円
21日 ロックマンエグゼ Stream 15～16＜小学館＞ 各3990円
21日 トランスフォーマー ギャラクシーフォース VOL.13 玩具&BOX付き限定版 ＜ビクターエンタテインメント＞ 10290円
23日 IGPX 5＜バンダイビジュアル＞ 7140円
23日 アイシールド21 12＜バンダイビジュアル＞ 3990円
23日 I"s Pure 6 ensemble(一緒に)＜リバプール＞ 6300円
23日 アニマル横町4＜ジェネオン＞ 3990円
23日 あらしのよるに スタンダード・エディション＜セディックインターナショナル＞ 3990円
23日 あらしのよるに スペシャル・エディション＜セディックインターナショナル＞ 6300円(2枚組)
23日 ARIA The ANIMATION Navigation.6＜松竹＞ 5250円
23日 ウェディングピーチ 第1～4巻＜ソフトガレージ＞ 各5040円
23日 ウェディングピーチ 第5巻＜ソフトガレージ＞ 3990円
23日 ウルトラマンマックス7＜バンダイビジュアル＞ 3990円
23日 Ergo Proxy Ⅱ＜東芝エンタテインメント＞ 6090円
23日 エンゼルコップ COMPLETE BOX＜東芝エンタテインメント＞ 12600円(2枚組)
23日 おおきいあかい クリフォード1～3＜ビクターエンタテインメント＞ 各2940円
23日 鍵姫物語 永久アリス輪舞曲 Vol.3＜トライネットエンタテインメント＞ 6090円
23日 格闘美神 武龍 四＜バンダイビジュアル＞ 5040円
23日 かしまし ～ガール・ミーツ・ガール～3＜バンダイビジュアル＞ 5250円
23日 ガラスの仮面 第十幕＜松竹＞ 4935円
23日 かりん6＜角川書店＞ 6090円
23日 かりん 増血パック6＜角川書店＞ 8190円
23日 牙狼[GARO]3＜バンダイビジュアル＞ 6090円
23日 機動戦士ガンダム MSイグルー-黙示録0079- 2 光芒の峠を越えろ＜バンダイビジュアル＞ 5040円
23日 キャプテン翼 COMPLETE-BOX3 中学生編・前半＜メディアネットピクチャーズ＞ 31290円(6枚組)
23日 Canvas2 ～虹色のスケッチ～ スケッチ6＜角川書店＞ 6090円
23日 Canvas2 ～虹色のスケッチ～ スケッチ6「永遠の恋心」バージョン 初回限定生産＜角川書店＞ 8190円
23日 今日から㋮王! 第二章 FIRST SEASON Vol.2＜角川書店＞ 3990円
23日 今日の5の2 2学期＜エイベックス＞ 6090円
23日 今日の5の2 2学期 スペシャルEdit.＜エイベックス＞ 8190円
23日 銀色の髪のアギト＜メディアファクトリー＞ 4935円
23日 銀色の髪のアギト 初回限定版＜メディアファクトリー＞ 9240円(3枚組)
23日 銀牙伝説 WEED 8～9巻＜スーパービジョン＞ 各3990円
23日 キン肉マンⅡ世 ULTIMATE MUSCLE DVD-BOX2＜ジェネオン＞ 18900円(3枚組)
23日 吟遊黙示録マイネリーベ wieder 第5楽章＜マーベラスエンターテイメント＞ 6090円
23日 クラスターエッジ6＜バンダイビジュアル＞ 7140円
23日 クレヨンしんちゃん12 酔っぱらい母ちゃんだゾ＜シンエイ動画＞ 2940円
23日 クレヨンしんちゃん TV版傑作選 第7期シリーズ2 なな子おねいさんをエスコートするゾ＜シンエイ動画＞ 2940円
23日 ケロロ軍曹2ndシーズン 10＜バンダイビジュアル＞ 3990円
23日 交響詩篇エウレカセブン 12＜バンダイビジュアル＞ 6300円
23日 交響詩篇エウレカセブン 12 UMDスペシャルパック＜バンダイビジュアル＞ 8190円(2枚組)
23日 甲虫王者ムシキング ～森の民の伝説～ 16～17＜セガ/小学館＞ 各2940円
23日 こてんこてんこ 第6巻＜マーベラス エンターテイメント＞ 3990円
23日 灼眼のシャナ 6 初回限定版＜東芝エンタテインメント＞ 6825円
23日 SHUFFLE! Episode9＜角川書店＞ 6090円
23日 SHUFFLE! episode9 初回限定版＜角川書店＞ 8190円
23日 女子高生 Girl'S HIGH2＜東芝エンタテインメント＞ 5775円
23日 菅井君と家族石 THE PERFECT＜ビクターエンタテインメント＞ 2940円
23日 涼宮ハルヒの憂鬱 朝比奈ミクルの冒険 episode00＜角川書店＞ 3780円
23日 涼宮ハルヒの憂鬱 朝比奈ミクルの冒険 episode00 限定版＜角川書店＞ 4830円
23日 ストロベリー・パニック Ⅰ＜マーベラス エンターテイメント＞ 3990円
23日 ストロベリー・パニック Special Limited BOX Ⅰ 初回限定版＜マーベラス エンターテイメント＞ 4935円
23日 スレイヤーズ1＜バンダイビジュアル＞ 2625円
23日 スレイヤーズ2～4＜バンダイビジュアル＞ 各3675円
23日 Soul Link Vol.1 初回限定版＜インターチャネル＞ 5250円
23日 だいじょうぶ だいじょうぶ＜トライネットエンタテインメント＞ 2940円
23日 大魔法峠 Ⅱ＜東芝エンタテインメント＞ 5775円
23日 タクティカルロア 04＜バンダイビジュアル＞ 6090円
23日 伝説巨神イデオン Vol.6～10 期間限定生産＜ビクターエンタテインメント＞ 各6300円
23日 ToHeart2 第7巻＜イマジカ/フロンティアワークス＞ 6090円
23日 ToHeart2 第7巻 初回限定版＜イマジカ/フロンティアワークス＞ 6930円
23日 トリニティ・ブラッド chapter.11＜角川書店＞ 6090円
23日 トリニティ・ブラッド chapter.11 コレクターズエディション＜角川書店＞ 8190円
23日 ノエイン～もうひとりの君へ～ 第6巻＜東芝エンタテインメント＞ 6300円
23日 ノディ スキッピーの夢編＜レントラックジャパン/BIG TIME ENTERTAINMENT＞ 2500円
23日 ノディ 魔法の消しゴム編＜レントラックジャパン/BIG TIME ENTERTAINMENT＞ 2500円
23日 はっぴぃセブン ～ざ・テレビまんが～ 第6巻＜トライネットエンタテインメント＞ 6090円
23日 パピヨンローゼ New Season 3 僕らの7時間戦争＜レーヴ＞ 6090円
23日 びんちょうタン 弐＜TBS/バンダイビジュアル＞ 5250円
23日 ふしぎ星の☆ふたご姫 10＜バンダイビジュアル＞ 3990円
23日 フラニーズ・フィート フィンと魚のガス＜ジェネオン＞ 3360円
23日 冒険王ビィト エクセリオン2＜バンダイビジュアル＞ 3990円
23日 舞-乙HiME6＜バンダイビジュアル＞ 7140円
23日 名探偵コナン PART14 vol.3～4＜B-VISION＞ 各4410円
23日 ヤダモン DVD-BOX2＜ジェネオン＞ 29400円(6枚組)
23日 吉永さん家のガーゴイル イントロダクションDVD＜エイベックス＞ 3150円
23日 よみがえる空 -RESCUE WINGS- mission3＜バンダイビジュアル＞ 5250円
23日 落語天女おゆい 第三巻＜東芝エンタテインメント＞ 5775円
23日 ラムネ Vol.6＜インターチャネル＞ 6090円
23日 錬金3級まじかる?ぽか～ん 第1巻＜日本出版販売＞ 5565円
23日 錬金3級まじかる?ぽか～ん まじぽかBOX第1巻 初回限定版＜日本出版販売＞ 11130円(3枚組)
23日 六神合体ゴッドマーズ DVD-BOX Ⅱ＜デジタルサイト＞ 27930円(7枚組)
24日 魔弾戦記 リュウケンドー3＜松竹＞ 6090円
24日 横山光輝 三国志 第9～12巻＜紀伊國屋書店＞ 各4200円
28日 いちご100% strawberry4＜エイベックス＞ 6090円
28日 ウルトラファイト DVD BOX＜ユニバーサル ミュージック＞ 41790円(8枚組)
28日 ウルトラファイトスーパーアルティメットBOX＜ユニバーサル ミュージック＞ 55440円(8枚組)
28日 陰からマモル! 其ノ参＜アニプレックス＞ 5775円
28日 カペタ vol.06＜マーベラスエンターテイメント＞ 7140円
28日 サムライ 7 第1～2巻＜GDH＞ 各2940円(廉価版)
28日 地獄少女 第六巻＜アニプレックス＞ 5565円
28日 スピードグラファー ディレクターズカット版 Vol.12＜GDH＞ 5985円
28日 スピードグラファー ディレクターズカット版 Vol.12 初回限定版＜GDH＞ 7980円
28日 ゾイドジェネシス SPECIAL BOX Vol.3 with ムゲンライガーホロテック 初回受注限定＜エイベックス＞ 29400円(4枚組)
28日 SoltyRei FILE.6 初回限定版＜GDH＞ 14490円(2枚組)
28日 SoltyRei FILE.10～11＜GDH＞ 各5985円
28日 練馬大根ブラザーズ VOL.2＜アニプレックス＞ 5565円
28日 バジリスク ～甲賀忍法帖～ 第十一～十二巻＜GDH＞ 各5985円
28日 バジリスク ～甲賀忍法帖～ 第十一～十二巻 初回限定版＜GDH＞ 各7980円(2枚組)
28日 Fate/stay night4＜ジェネオン＞ 6500円
28日 BLACK CAT Vol.7＜GDH＞ 4980円
28日 BLOOD+ 07＜アニプレックス＞ 6300円
28日 BLOOD+ 07 完全生産限定版＜アニプレックス＞ 6300円(2枚組)
28日 BLEACH バウント篇2＜アニプレックス＞ 4500円
28日 BLEACH バウント篇2 完全生産限定版＜アニプレックス＞ 4500円(2枚組)
28日 プレイボール 2nd Vol.3＜イマジカ/エイベックス＞ 5040円
28日 ボボボーボ・ボーボボ 奥義25＜エイベックス＞ 3990円
28日 マジカノ Vol.1～2＜GDH＞ 各5985円
28日 焼きたて!! ジャぱん 焼きたて!!9編3号＜アニプレックス＞ 5800円
28日 「リングにかけろ1」DVD-BOX＜東映アニメーション/マーベラスエンターテイメント＞ 26250円(6枚組)
28日 レモンエンジェルプロジェクト VOL.4＜イマジカ＞ 6090円
28日 ロビンフッドの大冒険 DVD-BOX2＜アイ・シー・エフ＞ 27300円(6枚組)
30日 おねがいマイメロディ Melody12＜インターチャネル＞ 2940円
30日 REC DVD-BOX＜小学館/「REC」製作委員会＞ 15750円(3枚組)
7月 5日 I LOVE Cartoon カートゥーン★だいすき＜TDKコア＞ 3570円
5日 I LOVE Cartoon フェリックス★だいすき＜TDKコア＞ 3570円
5日 韋駄天翔5＜アニプレックス＞ 3990円
5日 金色のガッシュベル!! Level-3 1＜小学館＞ 3990円
5日 しにがみのバラッド。02＜ポニーキャニオン＞ 5250円
5日 しにがみのバラッド。02 初回限定版＜ポニーキャニオン＞ 5985円
5日 DRAGON BALL Z 第25～27巻＜集英社/フジテレビ/東映アニメーション＞ 各3990円
5日 NARUTO -ナルト- 4th STAGE 2006 巻ノ七＜アニプレックス＞ 4095円
5日 ONE PIECE ワンピース セブンスシーズン 脱出!海軍要塞&フォクシー海賊団篇 piece.6＜エイベックス＞ 4725円
7日 怪～ayakasi～ 天守物語 初回生産版＜アスミック/フジテレビ＞ 6930円
7日 怪～ayakasi～ 化猫 初回生産版＜アスミック/フジテレビ＞ 6930円
7日 怪～ayakasi～ 四谷怪談 初回生産版＜アスミック/フジテレビ＞ 6930円
7日 学園ヘブン Vol.1 初回限定版＜インターチャネル＞ 5250円
7日 セロ弾きのゴーシュ＜ブエナ・ビスタ＞ 4935円(2枚組)
7日 種山ヶ原の夜＜ブエナ・ビスタ＞ 3990円
7日 NANA -ナナ- 1 77日間生産限定価格版＜バップ＞ 707円
7日 西の善き魔女 第1巻＜イマジカ＞ 6090円
7日 西の善き魔女 第1巻 初回限定版＜イマジカ＞ 7560円
7日 メルヘヴン15～16＜小学館＞ 各5250円
12日 うえきの法則 LEVEL-2 天界バトル編 Rule.3＜エイベックス＞ 6090円
12日 マジカノ Vol.3＜GDH＞ 5985円
14日 劇場版「ブラック・ジャック 二人の黒い医者」＜エイベックス＞ 5229円(2枚組)
14日 超星艦隊セイザーX Vol.06＜マーベラスエンターテイメント＞ 3990円
14日 ブラック・ジャック Vol.12＜エイベックス＞ 6090円
19日 うさぎのボプラ5～6＜小学館＞ 各2520円
19日 AIR GEAR 01＜マーベラスエンターテイメント＞ 3990円
19日 AIR GEAR SP-1＜マーベラスエンターテイメント＞ 6090円
19日 映画ドラえもん のび太のワンニャン時空伝/Pa-Pa-Paザ☆ムービー パーマン タコDEポン! アシHAポン!＜小学館＞ 4410円
19日 おねがいマイメロディ Melody13＜インターチャネル＞ 2940円
19日 劇場版 甲虫王者ムシキング グレイテストチャンピオンへの道＜セガ/小学館＞ 2940円
19日 金色のガッシュベル!! Level-3 2＜小学館＞ 3990円
19日 シュガシュガルーン 10～11＜マーベラスエンターテイメント＞ 各4935円
19日 爆球HIT! クラッシュビーダマン Vol.3＜マーベラスエンターテイメント＞ 3990円
19日 ハローキティのかぐや姫/ハンギョドンのはだかの王様＜サンリオ＞ 1050円
19日 ハローキティのくるみ割り人形/コロコロクリリンの田舎ネズミ都会ネズミ＜サンリオ＞ 1050円
19日 ハローキティの白雪姫/バッドばつ丸のオオカミが来た!＜サンリオ＞ 1050円
19日 ハローキティのねむれる森の美女/バッドバツ丸のアリとキリギリス＜サンリオ＞ 1050円
19日 ハローキティの白鳥の王子/おさるのもんきちの金の斧銀の斧＜サンリオ＞ 1050円
19日 ハローキティのヘンゼルとグレーテル/マイメロディの赤ずきん＜サンリオ＞ 1050円
19日 ハローキティ りんごの森のファンタジー1＜サンリオ＞ 1575円
19日 ファイトだ!!ピュー太1～5＜青林堂ビジュアル＞ 各3990円
19日 BUZZER BEATER 第1～2巻(仮)＜トムス・エンタテインメント＞ 各3780円
19日 ふたりはプリキュア Max Heart 11＜マーベラスエンターテイメント＞ 4935円
19日 プリンセス・プリンセス(TVアニメーション)1＜ポニーキャニオン/マーベラス エンターテイメント＞ 5250円
19日 ポチャッコのジャックと豆の木/ハローキティの王様の耳はロバの耳＜サンリオ＞ 1050円
19日 「メジャー」吾郎・寿也激闘編 4th.Inning＜小学館/エイベックス＞ 6090円
19日 夢使い Ⅱ＜ポニーキャニオン＞ 5250円
19日 夢使い Ⅱ 初回限定版＜ポニーキャニオン＞ 5985円
19日 ロックマンエグゼ Stream 17＜小学館＞ 3990円
19日 ロックマンエグゼ ビースト 01＜小学館＞ 3990円
20日 赤き血のイレブン4～6＜メディコス・エンタテインメント＞ 各3360円
20日 赤き血のイレブン DVD熱血BOX 下巻＜メディコス・エンタテインメント＞ 17640円(6枚組)
20日 なにわ遊侠伝4～6＜Knack＞ 各3990円
20日 ●デジモンアドベンチャー DVD-BOX 初回限定生産＜バンダイビジュアル＞ 52500円(9枚組)
21日 ●「頭山」山村浩二作品集＜ジェネオン＞ 3990円(廉価版)
21日 ●アニマル横町5＜ジェネオン＞ 3990円
21日 ●アレクサンドル・アレクセイエフ作品集＜ジェネオン＞ 6090円
21日 ●ウォーターシップダウンのうさぎたち コレクターズ・エディション＜角川ヘラルド映画＞ 3990円
21日 ●Ergo Proxy Ⅲ＜ジェネオン＞ 6090円
21日 ●ガイキング Vol.3＜東映ビデオ＞ 6090円
21日 ●仮面ライダーカブト Vol.2＜東映ビデオ＞ 2940円
21日 ●仮面ライダー響鬼 Vol.12＜東映ビデオ＞ 6090円
21日 ●ガン×ソード VOL.10＜ディーライツ＞ 6090円
21日 ●ガン×ソード VOL.10 フィギュア付 限定盤＜ディーライツ＞ 7980円
21日 ●吟遊黙示録マイネリーベ wieder 第6楽章＜マーベラスエンターテイメント＞ 6090円
21日 ●ゲッターロボ號 Vol.4＜東映アニメーション/東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 ●轟轟戦隊ボウケンジャー Vol.2＜東映ビデオ＞ 2940円
21日 ●ザグレブ・フィルム作品集＜ジェネオン＞ 6090円
21日 ●重甲ビーファイター Vol.2＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 ●女子高生 Girl'S HIGH 3＜東芝エンタテインメント＞ 5775円
21日 ●女子高生 Girl'S HIGH DVD-BOX 2＜東芝エンタテインメント＞ 12600円(2枚組)
21日 ●Soul Link Vol.2＜インターチャネル＞ 5250円
21日 ●超神ビビューン Vol.2＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 ●超電磁ロボ コン・バトラーV DVD-BOX＜東映ビデオ＞ 56700円(10枚組)
21日 ●電磁戦隊メガレンジャー Vol.4＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 ●風人物語 Vol.1～2＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 各5040円
21日 ●プロジェクト ウルトラセブン＜ジェネオン＞ 5985円
21日 ●魔法戦隊マジレンジャー Vol.12＜東映ビデオ＞ 6090円
21日 ●マリア様がみてる～春～ ファンディスク3 白薔薇(ロサ・ギガンティア)＜フロンティアワークス＞ 4095円
21日 ●UFOロボ グレンダイザー Vol.3＜東映ビデオ＞ 10290円(2枚組)
21日 ●「夜の蝶」ラウル・セルヴェ作品集＜ジェネオン＞ 3990円(廉価版)
21日 ●リングにかけろ1 日米決戦編 Round.1＜東映アニメーション/マーベラスエンターテイメント＞ 7140円
21日 ●ワンピース THE MOVIE カラクリ城のメカ巨兵＜東映ビデオ＞ 4725円

音楽 MUSIC

6月17日 Soft Machine Legacy/The Paris Concert＜ジェネオン＞ 3129円
21日 アイズレー・ブラザーズ/サマー・ブリーズ・グレイティスト・ヒッツ・ライヴ ＜ビデオアーツ・ミュージック＞ 4935円
21日 海の航跡 ルイジ・ノーノの芸術＜TDKコア＞ 3990円
21日 エアギターバイブルDVD 疾風伝説エアギターハイスクール ～女子校篇～/～男子校篇～＜ビクターエンタテインメント＞ 各2940円
21日 F4/F4 Fantasy Live Concert World tour At Hong Kong Coliseum ＜ソニー・ミュージックジャパンインターナショナル＞ 4935円
21日 オーティス・ラッシュ&フレンズライヴ feat.ルーサーアリソン&エリック・クラプトン/ライヴ・アット・モントルー 1986＜ビデオアーツ・ミュージック＞ 4935円
21日 奥田民生/okuda tamio Cheap Trip 2006＜エスエムイーレコーズ＞ 5040円
21日 オスカー・ピーターソン/自由への讃歌＜ジェネオン＞ 3990円
21日 陰陽座/珠玉宴舞＜キングレコード＞ 5800円(2枚組)
21日 陰陽座/珠玉宴舞 初回限定盤＜キングレコード＞ 6900円(3枚組)
21日 カール・ベーム/フランツ・シューベルト：交響曲 第9番 ハ長調 D.944「ザ・グレイト」 ＜ニホンモニター＞ 3990円
21日 加山雄三/加山雄三with大友直人 シンフォニック・ガラ・コンサート ～加山雄三&東京文化会館45周年の祝典～＜DREAMUSIC＞ 5000円(2枚組)
21日 後藤真希/シングルV「ガラスのパンプス」＜アップフロントワークス＞ 1575円
21日 THE MODS/THIS IS THE GANG ROCKER 1981-1983＜ソニー・ミュージックダイレクト＞ 3990円
21日 THE MODS/HANDS UP(I CROWNS)＜ソニー・ミュージックダイレクト＞ 3990円
21日 SION/SION 20周年記念ライヴ～since1985.10.15～＜デジタルサイト＞ 6980円(2枚組)
21日 19/西暦前進2000年→"大爆進映像!"3ヶ月期間限定盤＜ビクターエンタテインメント＞ 2800円(廉価版)
21日 19/19 LAST LIVE TV use only 3ヶ月期間限定盤＜ビクターエンタテインメント＞ 2800円(廉価版)
21日 19/19 VIDEO CLIPS 1→9 3ヶ月期間限定盤＜ビクターエンタテインメント＞ 2800円(廉価版)
21日 スーパー戦隊主題歌大全 Vol.1～2＜東映ビデオ＞ 各4725円
21日 聖飢魔Ⅱ/活動絵巻 恐怖の復活祭 FINAL THE LIVE BLACK MASS D.C.7＜BMGジャパン＞ 6666円(2枚組)
21日 知名定男/うたまーいライヴ～島唄の真髄～＜アトス・インターナショナル＞ 4200円
21日 T.M.Revolution/10th Anniversary Complete Visual Collection of T.M.Revolution 「1000000000000」-billion-＜エピックレコードジャパン＞ 5040円
21日 中森明菜/CROSS MY PALM＜ワーナーミュージック＞ 2940円(廉価版)
21日 中森明菜/中森明菜イースト・ライブ インデックス23 5.1 version＜ワーナーミュージック＞ 3400円
21日 中森明菜/NEW AKINA エトランゼ 中森明菜 in ヨーロッパ＜ワーナーミュージック＞ 2940円(廉価版)
21日 中森明菜/はじめまして＜ワーナーミュージック＞ 2940円(廉価版)
21日 中森明菜/ビター&スウィート(1985サマー・ツアー)5.1 version＜ワーナーミュージック＞ 3400円
21日 中森明菜/Live in '87・A HUNDRED days 5.1 version＜ワーナーミュージック＞ 3400円
21日 中森明菜/Live in '88・Femme Fatale 5.1 version＜ワーナーミュージック＞ 3400円
21日 中森明菜/～夢～ '91 AKINA NAKAMORI Special Live 5.1 version＜ワーナーミュージック＞ 3400円
21日 渚ようこ/ゴールデンリサイタル＜テイチクエンタテインメント＞ 3800円
21日 ハーブ・アルバート/ライブ・アット・モントルー 1996＜ビデオアーツ・ミュージック＞ 4935円
21日 ビル・エヴァンス/枯葉 ビル・エヴァンス・トリオ・ライブ '66＜バップ＞ 3990円
21日 ビル・エヴァンス/ザ・ラスト・トリオ・ライヴ '80＜バップ＞ 3990円
21日 VOICES music from FINAL FANTASY ファイナルファンタジー プレミアム・オーケストラコンサート＜スクウェア・エニックス＞ 3800円
21日 VOICES music from FINAL FANTASY ファイナルファンタジー プレミアム・オーケストラコンサート 初回生産限定版＜スクウェア・エニックス＞ 4800円(2枚組)
21日 水樹奈々/NANA MIZUKI LIVEDOM -BIRTH- at BUDOKAN＜キングレコード＞ 6800円(3枚組)
21日 村治佳織/生命の色彩・原色の響き コスタリカ＜ユニバーサル ミュージック＞ 3500円
21日 J.S.バッハ ブランデンブルグ協奏曲(全6曲)＜ユニバーサル ミュージック＞ 5040円
21日 J.S.バッハ マタイ受難曲 BWV244＜ユニバーサル ミュージック＞ 7875円(2枚組)
21日 J.S.バッハ ミサ曲 ロ短調 BWV232＜ユニバーサル ミュージック＞ 5040円
21日 J.S.バッハ ヨハネ受難曲 BWV245＜ユニバーサル ミュージック＞ 5040円
21日 L'Arc～en～Ciel/ASIALIVE 2005＜キューンレコーズ＞ 6090円(2枚組)
21日 RYTHEM/夢現ムービー -VIDEO CLIPS 2-＜ソニー・ミュージックアソシエイテッドレコーズ＞ 3465円
21日 ロン・カーター&アート・ファーマー/ライブ・アット・スウィート・ベイジル＜ジェネオン＞ 3150円
21日 渡辺美里/MISATO V20 スタジアム伝説～最終章～NO SIDE＜エピックレコードジャパン＞ 3465円
21日 V.A./つばさ祭'06～春の陣～＜つばさレコーズ＞ 3900円
21日 V.A./レイター：MELLOW＜ワーナーミュージック＞ 3900円
23日 グラインドボーン音楽祭 ベートーヴェン：歌劇(フィデリオ)全曲＜ジェネオン＞ 4935円(廉価版)
23日 グラインドボーン音楽祭 ヴェルディ：歌劇(ファルスタッフ)全曲＜ジェネオン＞ 4935円(廉価版)
23日 ゲオルグ・ショルティ/ウィーン・フィルハーモニー管弦楽団 1994年日本公演 ＜NHKエンタープライズ＞ 4935円
23日 ゲオルグ・ショルティ/ロンドン交響楽団 1963年日本公演＜NHKエンタープライズ＞ 4935円
23日 シェリル・クロウ/ロッキン・ザ・グローブ・ライブ＜デジタルサイト＞ 2800円
23日 シュヴェツィンゲン音楽祭 ロッシーニ：歌劇(セビリャの理髪師)全曲＜ジェネオン＞ 4935円(廉価版)
23日 シュヴェツィンゲン音楽祭 ロッシーニ：歌劇(タンクレディ)全曲(フェラーラ版) ＜ジェネオン＞ 4935円(廉価版)
23日 Chocolat&Akito/Walking In The park＜ハピネット＞ 3990円
23日 鈴木祥子/I don't play no instruments/I wanna play my instruments＜ハピネット＞ 3990円
23日 スティーリー・ダン/トゥー・アゲインスト・ネイチャー シークレット・ライブ・イン・N.Y. ＜デジタルサイト＞ 2800円
23日 ZEPPET STORE/ZEPPET STORE 4-for-VIDEO CLIP SELECTION＜ラブロス＞ 6090円
23日 ZEPPET STORE/ZEPPET STORE 4-for-LAST TOUR＜ラブロス＞ 6090円
23日 DMX/The 6th Annual SmokeOut Presents DMX＜ハピネット＞ 1995円
23日 野川さくら/LIVE COLLECTION Vol.2 にゃっほ～♪LIVE2005 PoTeChi＜ラムズ＞ 6090円
23日 ノートルダム寺院のジャン=クロード・カサードシュ＜ドリームタイムエンタテインメント＞ 4800円
23日 パールマンの芸術 Ⅱ＜ドリームタイムエンタテインメント＞ 4800円
23日 「パパ」ビジュアル オリジナル サウンドトラックDVD＜ジェネオン＞ 3990円
23日 ヘルベルト・フォン・カラヤン/ウィーン・フィルハーモニー管弦楽団 1959年日本特別演奏会＜NHKエンタープライズ＞ 4935円
23日 ヘルベルト・フォン・カラヤン/ベルリン・フィルハーモニー管弦楽団 1957年日本特別演奏会＜NHKエンタープライズ＞ 4935円
23日 ボブ・ディラン/ワールド・ツアー 1966/ホーム・ムービーズ・アンド1966-1974 ＜ドリームタイムエンタテインメント＞ 4800円(2枚組)
23日 Mike Stern/The Paris Concert＜ジェネオン＞ 3129円
23日 V.A./The Art Of 16 Bars＜デジタルサイト＞ 2980円
23日 V.A./This is SOUL ～これがソウルだ!～ ソウル・ミュージック・オールスター・ライヴ＜アイ・ヴィー・シー＞ 3675円
23日 V.A./ヒップホップ リデフィニション Roots and Future＜アップリンク＞ 2500円
25日 ビートルズ/The Swinging 60's The Beatles＜アルバトロス＞ 3990円

DVD発売スケジュール

DVD Schedule

映画 MOVIE

洋画

6月16日 オーメン 特別編 初回限定生産＜20世紀フォックス＞ 1490円(廉価版)
16日 オーメン2/ダミアン 初回限定生産＜20世紀フォックス＞ 1490円(廉価版)
16日 オーメン/最後の闘争 初回限定生産＜20世紀フォックス＞ 1490円(廉価版)
20日 魚座＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
20日 俺も行く＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
20日 キム・スンウ スペシャルボックス＜コリア・エンターテインメント＞ 5880円(2枚組)
20日 散策＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
20日 ドクターK＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
20日 陽が西から昇ったら＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
20日 ブワゾン＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
20日 北京飯店＜コリア・エンターテインメント＞ 3990円
21日 アメリカン・スクール・トリップ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 撃鉄2 -クリティカル・リミット-＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 ジャック=イヴ・クストー 世界の果てへの旅 VOYAGE TO THE END OF WORLD ＜コロムビアミュージック＞ 2940円(廉価版)
21日 ジャック=イヴ・クストー 太陽のとどかぬ世界 WORLD WITHOUT SUN ＜コロムビアミュージック＞ 2940円(廉価版)
21日 ジャック=イヴ・クストー 沈黙の世界 SILENT WORLD＜コロムビアミュージック＞ 2940円(廉価版)
21日 ダーティ・コップ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 ファイナル・カット＜ファインフィルムズ＞ 3990円
21日 歓びを歌にのせて＜エイベックス＞ 3990円
21日 歓びを歌にのせて 初回受注生産限定＜エイベックス＞ 4935円
21日 レジェンド・オブ・ゾロ コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 レジェンド・オブ・ゾロ&マスク・オブ・ゾロ ツインパック＜ソニー・ピクチャーズ＞ 4935円(2枚組)
23日 青い鳥＜アイ・ヴィー・シー＞ 4935円
23日 ある子供＜スタイルジャム＞ 3990円
23日 いますぐ抱きしめたい デジタル・リマスター版＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3990円
23日 イルカの楽園＜アイ・ヴィー・シー＞ 3479円
23日 ウォン・カーウァイ DVDコレクション＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 15960円(5枚組)
23日 SPL/狼よ静かに死ね 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 3980円
23日 海底火山の謎＜アイ・ヴィー・シー＞ 3479円
23日 巨大怪物 マンシング＜インターフィルム＞ 3990円
23日 クレイジー・ワールド＜ナド・エンタテインメント＞ 4935円
23日 グレート・アマゾン＜アイ・ヴィー・シー＞ 3479円
23日 拳王＜バイオタイド/フルメディア＞ 3990円
23日 恋する惑星 デジタル・リマスター版＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3990円
23日 5時から7時までのクリオ ～Collector's Edition～＜竹書房＞ 4935円(2枚組)
23日 ザ・コーポレーション＜アップリンク＞ 3990円
23日 十戒 製作50周年記念版＜パラマウント＞ 7980円(3枚組)
23日 ジャン・コクトー＜アイ・ヴィー・シー＞ 3990円
23日 シン・シティ スタンダード・エディション＜ジェネオン＞ 2980円
23日 シン・シティ プレミアム・エディション＜ジェネオン＞ 3990円(2枚組)
23日 スーパーサイズ・ミー＜クロックワークス＞ 2500円(廉価版)
23日 スピードウェイ マッハ体験!＜アイ・ヴィー・シー＞ 3479円
23日 セメント・ガーデン ルナティック・ラブ/禁断の姉弟 3000枚限定生産 ＜デックスエンタテインメント＞ 3990円
23日 ダウン・イン・ザ・バレー＜ハピネット/アートポート＞ 3990円
23日 誓い スペシャル・コレクターズ・エディション＜パラマウント＞ 4179円
23日 チャウ・シンチーのキング・オブ・カンフー デジタル・リマスター版＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3990円
23日 沈黙の脱獄 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 3980円
23日 ツイ・ハーク ミッション・ポッシブル M:P-1/M:P-2 デジタル・リマスター版 ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 各3990円
23日 ディープ・ブルー・スタンダード・エディション＜東北新社＞ 2625円
23日 天空の草原のナンサ デラックス版＜東芝エンタテインメント＞ 3990円
23日 天子の涙 デジタル・リマスター版＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3990円
23日 ドア・イン・ザ・フロア＜角川ヘラルド映画＞ 3990円
23日 南部の人＜アイ・ヴィー・シー＞ 3675円
23日 ニコラス・ケイジのウェザーマン スペシャル・コレクターズ・エディション＜パラマウント＞ 4179円
23日 パーフェクト・マン ウソからはじまる運命の恋＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3800円
23日 パニック・フライト スペシャル・エディション＜角川エンタテインメント＞ 3990円
23日 フィオリーレ/花月の伝説 3000枚限定生産＜デックスエンタテインメント＞ 3990円
23日 吹けよ春風＜エスピーオー＞ 5040円
23日 プライドと偏見＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3800円
23日 ヴォイス＜東芝エンタテインメント＞ 3990円
23日 ボブ・ディラン ノー・ディレクション・ホーム＜パラマウント＞ 4935円(2枚組)
23日 香港ゾンビ＜フルメディア＞ 3990円
23日 欲望の翼 デジタル・リマスター版＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3990円
24日 映画はおそろしい アントニオ・マルゲリーティ篇 DVD-BOX＜紀伊國屋書店＞ 10080円(2枚組)
24日 キラークラウン＜紀伊國屋書店＞ 3990円
24日 熊座の淡き星影＜紀伊國屋書店＞ 5040円
24日 恋人たち＜イマジカ＞ 3990円
24日 死刑台のエレベーター＜イマジカ＞ 3990円
24日 地下鉄のザジ＜イマジカ＞ 3990円
24日 魅せられて＜紀伊國屋書店＞ 5040円
26日 腰抜け二挺拳銃＜ジュネス企画＞ 5040円
26日 腰抜け二挺拳銃の息子＜ジュネス企画＞ 5040円
26日 ステージドア・キャンティーン＜テクニカルスタッフ＞ 2940円
26日 ドーシー兄弟物語＜テクニカルスタッフ＞ 2940円
26日 プライベート・バッカルー＜テクニカルスタッフ＞ 2940円
28日 大統領のカウントダウン＜エイベックス＞ 3990円
30日 アサイラム・オブ・ザ・サタン/暴行魔ゴリラー＜エプコット＞ 5040円
30日 オリバー・ツイスト＜東芝エンタテインメント＞ 3129円
30日 オリバー・ツイスト プレミアム・エディション＜東芝エンタテインメント＞ 6090円(2枚組)
7月 5日 FCヴィーナス＜彩プロ＞ 3990円
5日 オプション・ゼロ＜トランスワールドアソシエイツ＞ 4935円
5日 SAYURI＜松竹＞ 3465円
5日 SAYURI プレミアム・エディション＜松竹＞ 4935円(2枚組)
5日 SAYURI メモワール・ボックス＜松竹＞ 8190円(3枚組)
5日 少林虎鶴拳＜キングレコード＞ 4179円
5日 続・少林虎鶴拳 邪教逆襲＜キングレコード＞ 4179円
5日 スリーサム 危険な関係＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
5日 ハッピー・エンディング＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
5日 ワン・ブラス・ワン/悪魔を憐れむ歌＜キングレコード＞ 4179円
7日 赤ちゃんの逆襲＜アルバトロス＞ 4935円
7日 アブノーマル・ビューティ＜デックスエンタテインメント＞ 3990円
7日 イキングゥット＜アット エンタテインメント＞ 3990円
7日 エンパイア・オブ・ザ・ウルフ＜日活＞ 3990円
7日 恐怖の足跡＜デックスエンタテインメント＞ 3990円
7日 地獄へつづく部屋＜デックスエンタテインメント＞ 3990円
7日 ソウル攻略＜タキコーポレーション＞ 3990円
7日 東京攻略＜ジェネオン＞ 3990円(廉価版)
7日 ソウル×東京 攻略ツインパック＜ジェネオン＞ 6300円(2枚組)
7日 ダイヤモンド・イン・パラダイス＜USEN＞ 3129円(2枚組)
7日 デッドマン ソルジャーズ＜アルバトロス＞ 5040円
7日 10ミニッツ・アフター＜プライムウェーブ＞ 5040円
7日 盗られてたまるか＜エスピーオー＞ 5040円
7日 ナイト・ウォッチ/NOCHNOI DOZOR 特別編＜20世紀フォックス＞ 3990円(2枚組)
7日 ナイト・オブ・ザ・スカイ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 2940円
7日 ナショナル・トレジャー 特別版＜ブエナ・ビスタ＞ 1500円(廉価版)
7日 2001人の狂宴＜ジェネオン＞ 3990円
7日 パズラー2 リターン・オブ・マッドネス＜ニューセレクト＞ 5040円
7日 ハッダーの世界＜アット エンタテインメント＞ 3990円
7日 バトルサバイバー＜クリエイティブアクザ＞ 3990円
7日 ヘイフラワーとキルトシュー＜アットエンタテインメント＞ 3990円
7日 ホロコースト -アドルフ・ヒトラーの洗礼-＜彩プロ＞ 3990円
7日 マイ・シスターズ・キッズ＜アット エンタテインメント＞ 3990円
7日 マスターピース・オブ・ホラー BOX＜デックスエンタテインメント＞ 9240円(4枚組)
7日 ラブリー・ライバル＜タキコーポレーション＞ 3990円
7日 リトル・ショップ・オブ・ホラーズ＜デックスエンタテインメント＞ 3990円
7日 私の中に誰かいる＜プライムウェーブ＞ 5040円
12日 シャークボーイ&マグマガール 3-D[3-D&2-D 2枚組]＜ソニー・ピクチャーズ＞ 4179円(2枚組)
14日 シリアナ 期間限定版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2940円
14日 シリアナ 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 4179円(2枚組)
14日 SPIRIT スピリット 期間限定版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2980円
14日 SPIRIT スピリット 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 3980円(2枚組)
14日 ファンキー・モンキー＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2980円
19日 エミリー・ローズ デラックス・コレクターズ・エディション ノーカット版 ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 4179円(2枚組)
21日 ●硫黄島＜コニープロダクション＞ 3990円
21日 ●愛しのサガジ＜エスピーオー＞ 5040円
21日 ●海ゆかば＜コニープロダクション＞ 3990円
21日 ●OK牧場の決斗＜パラマウント＞ 4179円
21日 ●硝子の塔 日本未公開ノーカット版＜パラマウント＞ 4179円
21日 ●ゲイル・パワーズ＜クリエイティブアクザ＞ 3990円
21日 ●剣客之恋＜マクザム＞ 3990円
21日 ●ゴースト・ドッグ＜パラマウント＞ 4197円
21日 ●サウンド・オブ・サンダー デラックス版＜ジェネオン＞ 3990円
21日 ●THE SPIRIT ～怒りの正拳～＜ファインフィルムズ＞ 3990円
21日 ●12人のパパ 特別編＜19世紀フォックス＞ 999円(廉価版)
21日 ●12人のパパ2＜20世紀フォックス＞ 3990円
21日 ●デッドマン スペシャル・エディション＜パラマウント＞ 4179円
21日 ●ドクター・ドリトル3＜20世紀フォックス＞ 3990円
21日 ●ドクター・ドリトル トリプル・パック＜20世紀フォックス＞ 5480円(3枚組)
21日 ●ナイト・オン・ザ・プラネット＜パラマウント＞ 4179円
21日 ●パープル・バタフライ＜アスミック＞ 4935円
21日 ●ひとりぼっちのセリク＜フルメディア＞ 3990円
21日 ●ふわっとアルバート＜20世紀フォックス＞ 3990円
21日 ●マサイ＜東北新社＞ 4935円
21日 ●ミステリー・トレイン＜パラマウント＞ 4179円

邦画・オリジナル映画

6月20日 修羅のみち 7～9＜Knack/ラインコミュニケーションズ＞ 各3990円
21日 怨喰(うらみぐい)＜シネマパラダイス＞ 5460円
21日 カーテンコール＜バップ＞ 5040円
21日 兄弟仁義 逆縁の盃＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 新兄弟仁義＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 関東兄弟仁義 仁侠＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 コアラ課長＜エイベックス＞ 3990円
21日 最終兵器彼女＜小学館/東映ビデオ＞ 3990円
21日 最終兵器彼女 アルティメットエディション＜小学館/東映ビデオ＞ 7140円(2枚組)
21日 萌えキュン@MOVIE 猫耳少女キキ＜バップ＞ 3990円
22日 平成武士道 派遣ザムライ＜エムズオフィス＞ 3990円
23日 あおげば尊し＜東宝＞ 5040円
23日 射る眼 完全版＜ソフトガレージ＞ 5040円
23日 草の上の仕事 c/w RUNNING HIGH＜バンダイビジュアル＞ 3990円
23日 ゴー!ゴー!若大将＜東宝＞ 4725円
23日 怖い顔＜INAZUMA＞ 3990円
23日 さよならジュピター スタンダード・エディション＜ジェネオン＞ 3990円
23日 視界ゼロの脱出＜角川ヘラルド映画＞ 4725円
23日 上海陸戦隊＜東宝＞ 4725円
23日 スリーピングフラワー＜フルメディア＞ 3990円
23日 青島要塞爆撃命令＜東宝＞ 4725円
23日 天使 スタンダード・エディション＜ハピネット＞ 3990円
23日 天使 プレミアム・エディション＜ハピネット＞ 5985円(2枚組)
23日 バルフェ～アナザーストーリー～＜ラムズ＞ 3990円(2枚組)
23日 ぴあフィルムフェスティバル PFFアワード2005 Vol.1～3＜エースデュースエンタテインメント＞ 各3990円
23日 風速七十五米＜角川ヘラルド映画＞ 4725円
23日 不思議めがね＜RQ＞ 3990円
23日 暴風圏＜角川ヘラルド映画＞ 4725円
23日 南太平洋の若大将＜東宝＞ 4725円
23日 燃ゆる大空＜東宝＞ 4725円
23日 リオの若大将＜東宝＞ 4725円
23日 レッツゴー!若大将＜東宝＞ 4725円
23日 レモンエンジェル -実写版-＜フルメディア＞ 3990円
23日 若大将 アラウンド・ザ・ワールドDVD-BOX＜東宝＞ 16800円(5枚組)
24日 お嬢さん乾杯!＜松竹＞ 3990円
24日 女の園＜松竹＞ 3990円
24日 カルメン故郷に帰る＜松竹＞ 3990円
24日 楢山節考＜松竹＞ 3990円
24日 二十四の瞳＜松竹＞ 3990円
24日 日本の悲劇＜松竹＞ 3990円
24日 野菊の如き君なりき＜松竹＞ 3990円
24日 笛吹川＜松竹＞ 3990円
24日 ムラマサ MURAMASA 八ノ章 月黄泉(つきよみ)＜RIKIプロジェクト＞ 3990円
24日 破れ太鼓＜松竹＞ 3990円
24日 喜びも悲しみも幾歳月＜松竹＞ 3990円
25日 怪談 弐「職場怪談」＜マーベラスエンターテイメント/怪談製作委員会＞ 3990円
25日 甲州プリズン-刑務所-2＜ヤ・ルゼ＞ 4935円
25日 実録・プロジェクト893XX 女子刑務所 山口・岩国刑務所＜ハッピーナインAZABU＞ 4935円
25日 修羅の軍団＜梁山泊エンターテイメント＞ 4935円
25日 女囚Σ -シグマ-＜GPミュージアムソフト＞ 4935円
25日 悪 WARU＜真樹プロダクション＞ 4935円
29日 グリーン・デイズ ディレクターズカット版＜INTEGRATE FILMS＞ 3990円
30日 CROSS CHORD Vol.3＜エイベックス＞ 6825円
30日 ライフ オン ザ ロングボード＜ランデブー＞ 3990円
7月 5日 スクールデイズ＜ポニーキャニオン/JDC信託＞ 4935円(2枚組)
7日 死づえ2 ～刻まれた十字架～＜ブロードウェイ＞ 3990円
7日 博士の愛した数式＜アスミック＞ 4935円
14日 渋谷怪談 THEリアル都市伝説 デラックス版＜ジェネオン＞ 4935円
14日 燃ゆるとき＜角川ヘラルド映画＞ 4935円
14日 輪廻 プレミアム・エディション＜ジェネオン＞ 4935円(2枚組)
17日 明日は明日の風が吹く＜日活＞ 3990円
17日 石原裕次郎デビュー50周年記念 DVD-BOX＜日活＞ 12600円(2枚組)
17日 裕次郎・黄金伝説 DVD-BOX1～3＜日活＞ 各18900円(5枚組)
17日 裕次郎DVD-BOX ヒーローの軌跡2＜日活＞ 19950円(5枚組)
17日 乳母車＜日活＞ 3990円
17日 零戦黒雲一家＜日活＞ 3990円
17日 二人の世界＜日活＞ 3990円
17日 遊侠三国志 鉄火の花道＜日活＞ 3990円
19日 あのこがほしい＜東芝エンタテインメント＞ 3990円
20日 ●修羅のみち 10～12＜Knack＞ 各3990円
21日 ●公式長編記録映画 沖縄海洋博＜ジェネオン＞ 5250円
21日 ●CYCLE -サイクル-＜トランスフォーマー＞ 3990円
21日 ●死刑確定 IV＜RIKIプロジェクト＞ 5460円
21日 ●転生＜フルメディア/スタジオピコロール＞ 3990円
21日 ●東京・オブ・ザ・デッド -3日-＜トランスフォーマー＞ 3990円
21日 ●日本侠客伝＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 浪花篇＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 関東篇＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 血斗神田祭り＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 雷門の決斗＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 白刃の盃＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 斬り込み＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 花と龍＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 絶縁状＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 昇り龍＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 刃＜東映ビデオ＞ 4725円
21日 ●日本侠客伝 BOX 初回生産限定＜東映ビデオ＞ 51975円(11枚組)
21日 ●ハツカレ 初彼 1～3＜東北新社＞ 各2940円
21日 ●ハツカレ 初彼 ドキドキ♡パック＜東北新社＞ 8820円(3枚組)

テレビドラマほか TELEPLAY&ETC

6月16日 プリズン・ブレイク DVDコレクターズ・ボックス1＜20世紀フォックス＞ 10290円(7枚組)
20日 アン・ジェクウ メモリアルボックス＜コリア・エンターテインメント＞ 8190円(2枚組)
21日 河井継之助 駆け抜けた蒼龍＜バップ＞ 5040円
21日 小早川伸木の恋 DVD-BOX＜フジテレビ＞ 23940円(6枚組)
21日 女王の教室スペシャル エピソード1～2＜バップ＞ 各3990円
21日 女王の教室スペシャル DVD-BOX＜バップ＞ 7980円(2枚組)
21日 戦国自衛隊 関ヶ原の戦い＜バップ＞ 6090円(2枚組)
21日 太陽の誘惑 BOX-II＜ポニーキャニオン/ソニーコミュニケーションネットワーク/コリア・エンターテインメント＞ 14700円(4枚組)
21日 翼の折れた天使たち 第一～最終夜＜フジテレビ＞ 各2940円
21日 翼の折れた天使たち DVD-BOX＜フジテレビ＞ 11760円(4枚組)
21日 ヒロイック レジェンド DVD-BOX1＜エムスリイエンタテインメント/F・F・J＞ 18900円(6枚組)
23日 NHK大河ドラマ 徳川家康 完全版 第五～七巻＜NHKエンタープライズ＞ 各12600円(2枚組)
23日 NHK大河ドラマ 徳川家康 完全版 第弐集＜NHKエンタープライズ＞ 37800円(6枚組)
23日 宇宙大作戦 DVDコンプリート・シーズン1 コレクターズ・ボックス＜パラマウント＞ 20790円(8枚組)
23日 宇宙大作戦 DVDコンプリート・シーズン1 完全限定プレミアム・ボックス 3000セット限定生産 ＜パラマウント＞ 27090円(8枚組)
23日 君のいる場所 DVD-BOX2＜ジェネオン＞ 16800円(5枚組)
23日 恋する!?キャバ嬢 DVD-BOX＜フォーサイド・ドット・コム＞ 14490円(4枚組)
23日 恋の香り DVD-BOX III＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 23940円(6枚組)
23日 時効警察1～5＜テレビ朝日＞ 各3990円
23日 時効警察 DVD-BOX＜テレビ朝日＞ 19950円(5枚組)
23日 スター・トレック ディープ・スペース・ナイン DVDパーフェクト・コレクション 完全限定プレミアム・ボックス＜パラマウント＞ 128835円(48枚組)
23日 スペース1999 コレクターズボックス 1stシーズン デジタルニューマスター版＜東北新社＞ 39900円(8枚組)
23日 戦神～MARS～ DVD-BOX＜コミックリズ＞ 31290円(7枚組)
23日 探偵学院 DVD-BOX＜エムスリイエンタテインメント＞ 18900円(5枚組)
23日 父に奏でるメロディー＜NHKエンタープライズ＞ 4725円
23日 チャームド～魔女3姉妹～ シーズン4 Vol.1＜パラマウント＞ 7329円(3枚組)
23日 「超」怖い話 TV完全版 DVD-BOX＜竹書房＞ 10500円(3枚組)
23日 ナイトライダー シーズン1,2パック＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 28000円(14枚組)
23日 ナイトライダー シーズン3 コンプリートDVD-BOX＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 17800円(8枚組)
23日 バイ・バイ・バーディ＜アイ・ヴィー・シー＞ 3990円
23日 八人の英雄(ヒーロー) DVD-BOX PART1＜タキコーポレーション＞ 18900円(5枚組)
23日 白夜行 完全版 DVD-BOX＜TBS＞ 23940円(6枚組)
23日 松本清張 けものみち DVD-BOX＜テレビ朝日＞ 19950円(5枚組)
23日 夜王～yaoh～ Episode0＜TBS＞ 3990円
23日 連続テレビ小説 ファイト 総集編＜NHKエンタープライズ＞ 9870円(2枚組)
23日 ロケットボーイズ DVD-BOX＜フォーサイド・ドット・コム＞ 10290円(4枚組)
24日 情熱 Love in Three Colors -友情-DVD-BOX5＜松竹＞ 12600円(4枚組)
24日 韓流ベストコレクション～ドラマで学ぶ韓国語＜松竹＞ 29400円(12枚組)
24日 輪舞曲 -ロンド- DVD-BOX＜TBS＞ 23940円(6枚組)
28日 スターゲイト SG-1 シーズン2 DVD The Complete Box＜カプコン セルビューターレーベル＞ 19740円(9枚組)
30日 始皇帝暗殺 荊軻 DVD-BOX2＜マクザム/ワコー＞ 18900円(6枚組)
30日 Ns'あおい DVD BOX＜フジテレビ＞ 23940円(6枚組)
30日 春の微笑み DVD-BOX＜エプコット＞ 6300円(2枚組)
30日 韓流恋愛専科 DVD-BOX＜エプコット＞ 12600円(4枚組)
30日 ふたりのお嬢様!! 完全版 Vol.8～14＜Fou＞ 各3360円
30日 ふたりのお嬢様!! 完全版 DVD-BOX(後編)＜Fou＞ 23520円(7枚組)
7月 5日 怪談新耳袋 最終夜1～2＜BS-i/キングレコード＞ 各3990円
5日 怪談新耳袋 最終夜 DVD-BOX 初回限定＜BS-i/キングレコード＞ 7140円(2枚組)
5日 チ・ジニ短編ドラマBOX＜アイティジャパン＞ 6930円(2枚組)
5日 名犬ラッシー オリジナルTVシリーズ～セカンド・シーズンDVD-BOX＜キングレコード＞ 21000円(5枚組)
5日 森村誠一シリーズ 暗黒流砂(上巻)＜キングレコード＞ 4179円
7日 明日は愛 パーフェクトボックス Vol.4＜KBS Media＞ 14280円(5枚組)
7日 ギブス家族 VOL.1～4＜ブロードウェイ＞ 各3990円
7日 ギブス家族 DVD-BOX2＜ブロードウェイ＞ 12600円(4枚組)
7日 キングダム・オブ・アーク＜スポックス＞ 5040円(2枚組)
7日 日本沈没 TELEVISION SERIES プレミアム・ハザードBOX ＜東芝エンタテインメント＞ 29400円(9枚組)
7日 パイレーツ・オブ・アトランティス EPISODE1:キャプテン・キッドの財宝＜ニューセレクト＞ 3990円
7日 プライド DVD-BOX1＜ブロードウェイ＞ 17640円(6枚組)
7日 プレゼント VOL.6～9＜ブロードウェイ＞ 各3990円
7日 星に願いを～七夕間で生まれた410万の星～＜フジテレビ＞ 4935円
14日 ●打姫 オバカミーコ 実写版＜日本スポーツ出版＞ 3129円
14日 ●ザ・ホワイトハウス〈サード・シーズン〉コレクターズ・ボックス ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 15750円(6枚組)
19日 ヒロイック レジェンド DVD-BOX2＜エムスリイエンタテインメント/F・F・J＞ 18900円(6枚組)
19日 僕は走る DVD-BOX＜ポニーキャニオン＞ 29400円(6枚組)
19日 Loving You DVD-BOX I＜ポニーキャニオン＞ 16590円(5枚組)
21日 ●宇宙大作戦 DVDコンプリート・シーズン2 コレクターズ・ボックス＜パラマウント＞ 18690円(7枚組)
21日 ●宇宙大作戦 DVDコンプリート・シーズン2 3000セット完全限定プレミアム・ボックス ＜パラマウント＞ 24990円(7枚組)
21日 ●NHK大河ドラマ 信長 完全版 第一～三巻＜NHKエンタープライズ＞ 各12600円(2枚組)
21日 ●NHK大河ドラマ 信長 完全版 第四巻＜NHKエンタープライズ＞ 6300円
21日 ●NHK大河ドラマ 信長 完全版 第壱集＜NHKエンタープライズ＞ 44100円(7枚組)

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格はすべて消費税込みで掲載しております。

限定版情報 LIMITED EDITION

豪華な特典目白押しの限定版。ここでは同梱物の内容をバッチリ公開しちゃいます！

PS2 プレイステーション2

6月発売予定

6月22日 ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア- ARTIFACT BOX＜スクウェア・エニックス＞ 14910円
- 豪華収納ケース（シリアルナンバーつき）
- 特殊パッケージ化粧紙
- 戦乙女"シルメリア"完成品フィギュア
- "ミュリンの指輪"キーチェーンつきメタルアクセサリー
- サウンドトラックCD『VP 1&2 SOUND PROFILE CD』
- ブックレット『VISUAL PROFILE COMPLETE』

6月22日 ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉 デラックスパック＜ブロッコリー＞ 9240円
- ブックレット『ギャラクシーエンジェルII スターターブック』
- 特典CD『エンジェリック ディスク』
- 描きおろしイラスト使用BOX
- 紋章フラッグ 2種

6月29日 パルフェ - Chocolat Second Style -（カトレアセット）＜アルケミスト＞ 10290円
- 花鳥玲愛フィギュア
- スペシャルCD

6月29日 **魂響 ～御霊送りの詩～ 初回限定版＜イエティ＞ 8400円**
- スペシャルアンソロジーブック

6月29日 Soul Link EXTENSION（ソウルリンク エクステンション）（初回受注完全限定生産版）＜インターチャネル＞ 9240円
- 豪華イラストブック

7月発売予定

7月6日 **緋色の欠片（限定版）＜アイディアファクトリー＞ 9240円**
- 内容未定

7月13日 ペルソナ3 コナミスタイル特別限定版（コナミスタイル専売）＜アトラス＞ 12096円
- 1000セット限定生産
- 月光館学園ミニ学生鞄（ソフトパッケージサイズ）
- 特別課外活動部"S.E.E.S"腕章
- クリスタルアート"Thanatos"

7月13日 ペルソナ3 PlayStation.comオリジナル限定版（PlayStation.com専売）＜アトラス＞ 9800円
- タロットカード（オリジナルデザインの大アルカナ22種）
- ポストカードセット（3枚）
- 月光館学園校章ピンバッヂ

7月13日 ラブ★コン ～パンチDEコント～（限定版）＜AQインタラクティブ＞ 9240円
- 特製スピーカーバッグ
- 特製ビーチボール
- 特製ハンドタオル

7月20日 ガンパレード・オーケストラ 青の章 ～光の海から手紙を送ります～（限定版）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 13440円［税込］
- オリジナルアニメDVD
- サウンドトラックCD

7月20日 スクールランブル二学期 恐怖の（?）夏合宿! 洋館に幽霊現る!? お宝を巡って真っ向勝負!!! の巻 初回限定版＜マーベラスインタラクティブ＞ 9240円
- 描き下ろしBOX
- ドラマCD
- 特製ブックレット

7月27日 あそびにいくヨ! ～ちきゅうぴんちのこんやくせんげん～（限定版）＜アイディアファクトリー＞ 10290円
- 内容未定

7月27日 今日からマ王! はじマりの旅 プレミアムBOX＜バンダイナムコゲームス＞ 10290円
- オリジナルブックレット
- ドラマCD

7月27日 クラスターエッジ ～君を待つ未来への証～（初回限定版）＜マーベラスインタラクティブ＞ 8190円
- バラエティーCD『クラスターE.A.演劇『華咲くころ』特別版』

8月発売予定

8月3日 グローランサーV ジェネレーションズ（初回限定生産版）＜アトラス＞ 8379円
- オリジナルドラマCD

8月3日 ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス（初回限定版）＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 7329円
- ドラマCD

8月3日 ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス 特別版（コナミスタイル専売）＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 10290円
- 初回生産限定版ソフト（ドラマCDつき）
- 貝殻のペンダントと鍵
- 携帯ストラップ
- アクセサリー収納ボックス
- 特別版専用ボックス
- 羽ヶ崎学園生徒手帳セット
- コナミスタイル特製スリーブケース
- 特別版特製ドラマCD＋キャラクターブック

8月3日 ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス 特別版＋メモリーカードセット（コナミスタイル専売）＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 12950円
- 初回生産限定版ソフト（ドラマCDつき）
- 貝殻のペンダントと鍵
- 携帯ストラップ
- アクセサリー収納ボックス
- 特別版専用ボックス
- 羽ヶ崎学園生徒手帳セット
- ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス メモリーカード8MB
- コナミスタイル特製スリーブケース
- 特別版特製ドラマCD＋キャラクターブック

8月24日 バイオハザード コード:ベロニカ 完全版 プレミアムパック サントラCD付＜カプコン＞ 2604円
- サントラCD

8月24日 _summer##（アンダーバーサマーダブルシャープ）（初回限定版）＜GNソフトウェア＞ 9975円
- 内容未定

8月24日 ストロベリー・パニック!（初回限定版）＜メディアワークス＞ 9240円
- オリジナルドラマCD
- オリジナル生徒証3種

8月31日 うたわれるもの 散りゆく者への子守唄（初回限定版）＜アクアプラス＞ 8190円
- 『うたわれるもの』原画設定資料集

8月31日 帝国千戦記（ベスト版）オリジナルドラマCD付＜インターチャネル＞ 3990円
- オリジナルドラマCD

8月31日 **あやかしびと-幻妖異聞録-（初回限定版）＜ディンプル＞ 9660円**
- 内容未定

8月31日 びんちょうタン しあわせ暦（初回限定版）＜マーベラスインタラクティブ＞ 9240円
- しあわせBOX（仮称）
- びんちょうタン おふろフィギュア
- 毎日がしあわせになれるすぺしゃるでぃすく
- トレーディングカード

8月 舞-乙HiME 乙女舞闘史!!（マイオトメ オトメブトウシ）乙女の秘密BOX（仮題）＜サンライズインタラクティブ＞ 9800円
- 内容未定

9月発売予定

9月 女子高生 GAME'S-HIGH!!（限定版）＜アイディアファクトリー＞ 9240円
- 内容未定

10月発売予定

10月26日 **水の旋律2～緋の記憶～（限定版）＜キッド＞ 9240円**
- 水の旋律オリジナルドラマCD
- 絵本風小冊子

2006年発売予定

2006年夏 ARIA The NATURAL ～遠い記憶のミラージュ～ 限定版（仮題）＜アルケミスト＞ 価格未定
- 内容未定

2006年夏 **乙女の事情（初回限定版）＜Nine's fox＞ 9975円**
- 超豪華デジパック仕様
- 志倉千代丸&ZIZZ STUDIO 初コラボCD
- ライナーノーツ入りブックレット

2006年年末 Fate/stay night［Realta Nua］:extra edition＜角川書店＞ 9240円
- PSPソフト同梱

発売日未定

真・三國無双シリーズコレクション 下巻＜コーエー＞ 価格未定
- 内容未定

XB360 Xbox 360

7月発売予定

7月27日 **旋光の輪舞 Rev.X（限定版）＜グレフ＞ 9240円**
- キャラクタードラマCD

PSP プレイステーション・ポータブル

6月発売予定

6月15日 プレイステーション・ポータブル -どこでもいっしょ-レッツ学校! お勉強パック（セラミック・ホワイト）＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 28140円
- プレイステーション・ポータブル バリューパック（セラミック・ホワイト）
- 『-どこでもいっしょ-レッツ学校!』ソフト
- オリジナルポーチ
- オリジナルボールペン

7月発売予定

7月6日 RAIN WONDER TRIP（レイン ワンダー トリップ）限定版＜バンダイナムコゲームス＞ 9980円
- メイキング映像UMD
- 特製PSPスタンド
- フォトカード（10枚）

DS ニンテンドーDS

10月発売予定

10月26日 ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー（ピンキーフィギュア付き 限定版）＜ディンプル＞ 6300円
- ピンキーフィギュア

最新ゲームをここでゲット！ GET THE PRICE



セガダイレクト 予約特典情報



セガダイレクトでは、インターネット、電話、携帯電話（Docomo、au、Vodafone）にて、気軽に商品の予約・注文ができます。以下の情報は、6月16日現在取り扱っている新作ソフトの一覧です。

予約可能な特典つきソフトはこちら！

発売日	タイトル（機種）	特典内容	メーカー名	販売価格
6月22日発売予定	◆ソニーコンピュータサイエンス研究所 茂木健一郎博士監修 脳に快感 アハ体験!（特典つき）（プレイステーション・ポータブル）	SEGA LOGO BOX 27000	セガ	2646円
6月29日発売予定	◆セガエイジス2500シリーズ Vol.24 ラストブロンクス -東京番外地- DXパック（特典つき）（プレイステーション2）	"第2次東京抗争"メモリアル・メタルプレート・ストラップ、特製ポストカード8枚セット、缶バッジ	セガ	5250円
	◆ファインディング・ニモ タッチでニモ（特典つき）（ニンテンドーDS）	ニモタッチペン、セガロゴあおれんじマグキャンドル	セガ	5040円

※商品の発売日、販売価格、特典内容は変更になる場合がありますのでご了承ください。

ご予約・ご購入お問い合わせ

お電話でのご注文・お問い合わせ ☎0570-000-414
●受付時間● 13:00～21:00（年中無休）

インターネット、携帯電話でのご注文 http://segadirect.jp/（PC・携帯共通）
対応機種：DoCoMo、au、Vodafone
※右上のQRコードからもアクセスできます。



TSUTAYA レンタル中体験版ソフト 無料

TSUTAYAではゲームソフト体験版の無料レンタルを行っています。以下のソフトの体験版が6月16日現在、店頭で無料レンタルすることができるものです。
※店舗によってレンタルを扱っていない場合がありますのでご了承ください。

無料レンタル可能なソフトはこちら！

タイトル	機種	メーカー名
◆絶体絶命都市2 -凍てついた記憶たち-	プレイステーション2	アイレムソフトウェアエンジニアリング
◆餓狼伝 ブレイクブロウ	プレイステーション2	ESP
◆龍が如く	プレイステーション2	セガ
◆機動戦士ガンダムSEED 連合VS.Z.A.F.T.	プレイステーション2	バンダイ
◆D1グランプリ 2005	プレイステーション2	ユークス

お問い合わせ先電話番号 ☎044-862-1755 受付時間●10:00～19:00（年中無休）
ホームページ● http://www.tsutaya.co.jp/

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。表示価格は、すべて消費税込みで掲載しております。
PSはプレイステーション、PS2はプレイステーション2、PS3はプレイステーション3、DCはドリームキャスト、XBはXbox、XB360はXbox 360、GBAはゲームボーイアドバンス、PSPはプレイステーション・ポータブル、DSはニンテンドーDSを表しています。

PSP プレイステーション・ポータブル

6月発売予定

- 15日 プレイステーション・ポータブル-どこでもいっしょ-レッツ学校! お勉強パック(セラミック・ホワイト)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 28140円
- 15日 ぼくは航空管制官 エアポートヒーロー成田＜エレクトロニック・アーツ＞ 5040円
- 15日 MYST(ミスト)＜セガ＞ 3990円
- 15日 -どこでもいっしょ-レッツ学校!＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 5040円
- 22日 リサと一緒に大陸横断 ~A列車で行こう~＜アイディアファクトリー＞ 5040円
- 22日 コロコロころん＜サイバーフロント＞ 3990円
- 22日 ソニーコンピュータサイエンス研究所 茂木健一郎博士監修 脳に快感 アハ体験!＜セガ＞ 2940円
- 29日 ファインダーラブ 工藤 里紗 ファーストショットは君と。＜カプコン＞ 5040円
- 29日 ファインダーラブ 工藤 里紗 ファーストショットは君と。(限定版)＜カプコン＞ 9030円
- 29日 ファインダーラブ 原 史奈 ふたりの ふたりで…。＜カプコン＞ 5040円
- 29日 ファインダーラブ 原 史奈 ふたりの ふたりで…。(限定版)＜カプコン＞ 9030円
- 29日 ファインダーラブ ほしのあき 南国トラブル ランデブー＜カプコン＞ 5040円
- 29日 ファインダーラブ ほしのあき 南国トラブル ランデブー(限定版)＜カプコン＞ 9030円
- 29日 ぼくのなつやすみポータブル ムシムシ博士とてっぺん山の秘密!!＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 5040円
- 29日 ぐるみん＜日本ファルコム＞ 5040円

7月発売予定

- 6日 ブレイブ ストーリー 新たなる旅人＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 5040円
- 6日 カーズ＜THQジャパン＞ 5040円
- 6日 鉄拳 ダーク・リザレクション＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 6日 RAIN WONDER TRIP(レイン ワンダー トリップ)＜バンダイナムコゲームス＞ 6090円
- 6日 RAIN WONDER TRIP(レイン ワンダー トリップ) 限定版＜バンダイナムコゲームス＞ 9960円
- 6日 **●ブレイギア バイザー＜ロジクール＞ 980円**
- 13日 ジュクゴン＜セガ＞ 1980円
- 13日 LocoRoco＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 5040円
- 13日 天外魔境 第四の黙示録＜ハドソン＞ 5040円
- 13日 クイズ機動戦士ガンダム 問戦士DX＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 13日 バブルボブル~マジカルタワー大作戦!!~＜マーベラスインタラクティブ＞ 5040円
- 20日 BLEACH~ヒート・ザ・ソウル3~＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 5040円
- 20日 ボンバーマンポータブル＜ハドソン＞ 5040円
- 20日 ポータブル・アイランド 手のひらのリゾート＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 20日 ウルトラマン ファイティングエボリューション 0＜バンプレスト＞ 5040円
- 20日 KING'S FIELD ADDITIONAL Ⅰ(キングスフィールド アディショナル1)＜フロム・ソフトウェア＞ 3990円
- 27日 ダービースタリオンP＜エンターブレイン＞ 5460円
- 27日 メジャーリーグベースボール 2K6＜スパイク＞ 5040円
- 27日 電車でGO! ポケット 東海道線編＜タイトー＞ 3990円

8月発売予定

- 3日 **■極魔界村＜カプコン＞ 5229円**
- 3日 **■Every Extend Extra＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円**
- 3日 FIFA ストリート2＜エレクトロニック・アーツ＞ 5040円
- 3日 Carnage Heart PORTABLE(カルネージハート ポータブル)＜元気＞ 5040円
- 3日 SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 10日 **■ボクサーズロード2 ザ・リアル＜アーテイン＞ 6090円**
- 10日 **■ナンプレ&お絵かきパズル＜サクセス＞ 2940円**
- 10日 実戦パチスロ必勝法! 北斗の拳SE ポータブル＜セガ＞ 4410円
- 10日 VALHALLA KNIGHTS -ヴァルハラナイツ-＜マーベラスインタラクティブ＞ 5040円
- 10日 **■Twelve(トゥエルブ)~戦国封神伝~(コナミ ザ ベスト)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 2800円**
- 24日 **■SIMPLE 2500 シリーズ ポータブル!! Vol.7 THE どこでも漢字クイズ~チャレンジ! 漢字検定2006~＜D3パブリッシャー＞ 2625円**
- 24日 ギルティギア ジャッジメント＜アークシステムワークス＞ 5040円
- 24日 七田式トレーニング 右脳鍛錬ウノタン ポータブル＜インターチャネル＞ 5040円
- 24日 TOCA レース ドライバー 2 アルティメット レーシング シミュレーター＜インターチャネル＞ 5040円
- 24日 MotoGP＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 24日 KING'S FIELD ADDITIONAL Ⅱ(キングスフィールド アディショナル2)＜フロム・ソフトウェア＞ 3990円
- 下旬 ウイニングポスト6 2006＜コーエー＞ 5040円
- 8月 **●スペクトラル VS ジェネレーション＜アイディアファクトリー＞ 価格未定**

9月発売予定

- 7日 **●太鼓の達人 ぽ~たぶる2＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円**
- 14日 麻雀覇王ポータブル 雀荘バトル＜毎日コミュニケーションズ＞ 3990円
- 28日 英雄伝説 空の軌跡FC＜日本ファルコム＞ 5040円
- 9月 カメラ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定
- 9月 **●アストニシア ストーリー＜コンパイルハート＞ 5040円**
- 9月 **●フィッシュアイズポータブル＜マーベラスインタラクティブ＞ 5040円**

10月発売予定

- 10月 GPSレシーバー(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定

2006年発売予定

- 2006年夏 パイレーツ・オブ・カリビアン/デッドマンズ・チェスト＜D3パブリッシャー＞ 5040円
- 2006年秋 **■ロストレグナム ~魔窟の皇帝~＜アーテイン＞ 価格未定**
- 2006年秋 エースコンバットX スカイズ オブ デセプション＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- 2006年秋 プリンセス・プリンセス(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞ 価格未定
- 2006年秋 アントールドレジェンド ウォーリアーズ・コード＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
- 2006年 コリン マクレー ラリー(仮題)＜インターチャネル＞ 価格未定
- 2006年 己のダンジョン＜クライマックス＞ 価格未定
- 2006年 NANA すべては大魔王のお導き!?(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- 2006年 忍道 焔(ほむら)＜スパイク＞ 価格未定
- 2006年 グランツーリスモ4 モバイル(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
- 2006年 ぷらすぷらむ2again＜TAKUYO＞ 6090円
- 2006年 ほしがりエンプーサ＜TAKUYO＞ 価格未定
- 2006年 パイロットになろう! フライングオールスターズ＜マーベラスインタラクティブ＞ 5040円

今冬発売予定

- メタルギア ソリッド ポータブル オプス＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定

発売日未定

- 痕 ポータブル＜アクアプラス＞ 価格未定
- ルーツ ポータブル＜アクアプラス＞ 価格未定
- EX人生ゲーム(仮題)＜アトラス＞ 価格未定
- 峠MAX(仮題)＜アトラス＞ 価格未定
- ペルソナ(仮題)＜アトラス＞ 価格未定
- TGM-K(仮題)＜アリカ＞ 価格未定
- テクニクキュート(仮題)＜アリカ＞ 価格未定
- エデュケーショナルゲーム(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定
- オリジナルRPG(仮題)＜AQインタラクティブ＞ 価格未定
- KOF(仮題)＜SNKプレイモア＞ 価格未定
- エンジェルコレクション(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 価格未定
- パズルゲーム(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 価格未定
- デビル メイ クライ シリーズ＜カプコン＞ 価格未定
- ランドストーカー(仮題)＜クライマックス＞ 価格未定
- 虫(仮題)＜グローバル・A・エンタテインメント＞ 価格未定
- メタルギア ソリッド バンドデシネ＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- 遊戯王デュエルモンスターズGX＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- クライシス コア-ファイナルファンタジーⅦ-＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
- RS Revolution(仮題)＜スパイク＞ 価格未定
- 新感覚コミュニケーションゲーム(仮題)＜セガ＞ 価格未定
- デジタルペット(仮題)＜セガ＞ 価格未定
- Project S(仮題)＜セガ＞ 価格未定
- タイトル未定(オリジナル新作RPG)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
- ラチェット&クランク ポータブル(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
- アクションゲーム(仮題)＜タカラトミー＞ 価格未定
- テクモ マイ ジェネレーション(仮題)＜テクモ＞ 価格未定
- どこでも楽勝! パチスロ宣言(仮題)＜テクモ＞ 価格未定
- 魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定
- 天外魔境シリーズ(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定
- バウンティ ハウンズ＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- ONE PIECE(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- Kanon(カノン)＜プロトタイプ＞ 価格未定
- メモレコ＜ホリ＞ 13440円
- 川のぬし釣りシリーズ＜マーベラスインタラクティブ＞ 価格未定
- エキサイティングプロレスPSP(仮題)＜ユークス＞ 価格未定
- 探偵 神宮寺三郎(仮題)＜ワークジャム＞ 価格未定

DS ニンテンドーDS

6月発売予定

- 15日 逆転裁判 蘇る逆転(ベスト プライス!)＜カプコン＞ 3129円
- 15日 メタルサーガ 鋼の季節＜サクセス＞ 5040円
- 15日 ゾイドダッシュ＜タカラトミー＞ 5040円
- 15日 怪盗ルソー＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 15日 デジモンストーリー＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 22日 SIMPLE DSシリーズ Vol.5 THE トランプ＜D3パブリッシャー＞ 2800円
- 22日 マジカルバケーション 5つの星がならぶとき＜任天堂＞ 4800円
- 29日 タッチで漫才! メガミの笑壺DS＜アーテイン＞ 3990円
- 29日 悪魔城ドラキュラ~蒼月の十字架~(コナミ・ザ・ベスト)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 2940円
- 29日 がんばれゴエモン 東海道中大江戸天狗り返しの巻き(コナミ・ザ・ベスト)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 2940円
- 29日 サバイバルキッズ~Lost in Blue~(コナミ・ザ・ベスト)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 2940円
- 29日 ファインディング・ニモ タッチでニモ＜セガ＞ 5040円
- 29日 頭を鍛えて遊ぶ対戦矢印パズル パピぃぬベクター1(わん)＜メガサイバー＞ 3990円

7月発売予定

- 6日 ロックマン ゼクス＜カプコン＞ 5040円
- 6日 こどものための読み聞かせ えほんであそぼう 1＜スターフィッシュ・エスディ＞ 2982円
- 6日 こどものための読み聞かせ えほんであそぼう 2＜スターフィッシュ・エスディ＞ 2982円
- 6日 こどものための読み聞かせ えほんであそぼう 3＜スターフィッシュ・エスディ＞ 2982円
- 6日 カーズ＜THQジャパン＞ 5040円
- 6日 ミロンのほしぞらしゃぼん パズル組曲＜ハドソン＞ 3990円
- 6日 ブレイブ ストーリー ボクのキオクとネガイ＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 13日 NARUTO-ナルト- ナルトRPG3 霊獣VS木ノ葉小隊＜タカラトミー＞ 5040円
- 13日 プロジェクトハッカー 覚醒＜任天堂＞ 4800円
- 20日 カードゲーム9＜タイトー＞ 5040円
- 20日 まわすんだ~!!＜タイトー＞ 5040円
- 20日 みんなのDSゼミナール カンペキ英単語力＜TDKコア＞ 3990円
- 20日 みんなのDSゼミナール カンペキ漢字力＜TDKコア＞ 3990円
- 20日 しゃべる! DSお料理ナビ＜任天堂＞ 3800円
- 20日 Touch! ボンバーマンランド＜ハドソン＞ 5040円
- 27日 **■あつまれ! パワプロクンのDS甲子園＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 5229円**
- 27日 こころを休める大人の塗り絵DS＜アーテイン＞ 3990円
- 27日 人生ゲームDS＜アトラス＞ 5040円
- 27日 甲虫王者ムシキング ~グレイテストチャンピオンへの道2~＜セガ＞ 5040円
- 27日 マリオバスケ 3on3＜任天堂＞ 4800円
- 27日 クラッシュ・バンディクー フェスティバル＜ビベンディ ユニバーサル ゲームズ＞ 5040円
- 7月 **●ニンテンドーDSブラウザー＜任天堂＞ 3800円**

8月発売予定

- 3日 **■気持ちよさ連鎖パズル トリオンキューブ＜バンダイナムコゲームス＞ 3990円**
- 3日 スターフォックス コマンド＜任天堂＞ 4800円
- 3日 パズルシリーズ ジグソーパズルこいぬめくり編＜ハドソン＞ 2940円
- 3日 パズルシリーズ ジグソーパズルこねこめくり編＜ハドソン＞ 2940円
- 10日 **■実戦パチスロ必勝法! 北斗の拳SE DS＜セガ＞ 4410円**
- 10日 英単語ターゲット 1900 DS＜IEインスティテュート＞ 3990円
- 10日 中学英単語ターゲット 1800 DS＜IEインスティテュート＞ 3990円
- 10日 脳内覚醒 ハニカムビート＜ハドソン＞ 2940円
- 10日 パズルシリーズVol.4 カックロ＜ハドソン＞ 2940円
- 10日 **●きらりん☆レボリューション きらきらアイドルオーディション＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 5229円**
- 24日 ファイナルファンタジーⅢ＜スクウェア・エニックス＞ 5980円
- 24日 ルーンファクトリー~新牧場物語＜マーベラスインタラクティブ＞ 5040円
- 31日 まじめにふまじめ かいけつゾロリ きょうふのたからばこ＜マーベラスインタラクティブ＞ 5040円
- 31日 **●メルヘヴン 忘却のクラヴィーア＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 5229円**
- 下旬 **■カーリングDS＜ロケットカンパニー＞ 価格未定**
- 下旬 **■日本漢字能力検定協会公認 漢検DS＜ロケットカンパニー＞ 価格未定**
- 8月 **■ダイノキングバトル 太古からの漂流者＜タイトー＞ 5040円**
- 8月 クイズ きらめきスターロード＜タイトー＞ 5040円
- 8月 虫っ町の昆虫ものがたり＜タイトー＞ 5040円

9月発売予定

- 14日 **■□いアタマを○くする。DS 漢字の章＜IEインスティテュート＞ 3990円**
- 14日 **■□いアタマを○くする。DS 計算の章＜IEインスティテュート＞ 3990円**
- 14日 **■□いアタマを○くする。DS 常識・難問の章＜IEインスティテュート＞ 3990円**
- 14日 直感力を育てる詰碁(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞ 5040円
- 9月 **■韋駄天翔DS 燃えろ! フレイムカイザー＜タイトー＞ 5040円**

10月発売予定

- 5日 DS電撃文庫アリソン＜メディアワークス＞ 3360円
- 26日 ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー＜ディンプル＞ 5040円
- 26日 ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー(ピンキーフィギュア付き 限定版)＜ディンプル＞ 6300円
- 10月 日本常識力検定協会監修 今さら人には聞けない 大人の常識力トレーニング DS＜任天堂＞ 価格未定

2006年発売予定

- 2006年春 DS Lite用ポーチ"スタイリッシュグレー"＜コーエー＞ 2415円
- 2006年春 DS Lite用ポーチ"ソリッドシルバー"＜コーエー＞ 2415円
- 2006年夏 かわいい仔犬DS＜エム・ティー・オー＞ 5040円
- 2006年夏 パイレーツ・オブ・カリビアン/デッドマンズ・チェスト＜D3パブリッシャー＞ 5040円
- 2006年夏 LOVE♥ハムスター(らぶらぶハムスター)＜デジタルキッズ＞ 5040円
- 2006年夏 銀魂 でぃ~えす 万事屋大騒動!＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 2006年夏 たまごっちのプチプチおみせっち ごひーきに＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 2006年秋 **■眠れない夜とパズルの日には…。＜ジャレコ＞ 2940円**
- 2006年秋 妖逆門-ばけぎゃもん-DS(仮題)＜タカラトミー＞ 価格未定
- 2006年秋 ポケットモンスター ダイヤモンド＜ポケモン＞ 価格未定
- 2006年秋 ポケットモンスター パール＜ポケモン＞ 価格未定
- 2006年秋 **●ギルティギア ダストストライカーズ(仮題)＜アークシステムワークス＞ 価格未定**
- 2006年秋 **●DS地上波デジタル放送受信カード(仮題)＜任天堂＞ 価格未定**
- 2006年秋 **●右脳の達人 ひらめき子育てマイエンジェル(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定**
- 2006年冬 オシャレ魔女 ラブ and ベリー ~DSコレクション~＜セガ＞ 価格未定
- 2006年冬 **●新生ロックマン(仮題)＜カプコン＞ 価格未定**
- 2006年 **■忍者じゃじゃ丸くん ~ペンは剣よりも強しでござる~＜ジャレコ＞ 価格未定**
- 2006年 **■ドラクエモンスターズ ジョーカー＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定**
- 2006年 トイヘッズ・ワールド＜インタラクティブブレインズ＞ 価格未定
- 2006年 杜元なほみのしあわせキッチン~かくし味はあなたが決めて☆~(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 5040円
- 2006年 GT-D -Racing-(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 価格未定
- 2006年 戦闘員山田はじめ2(仮題)＜キッズステーション＞ 価格未定
- 2006年 不思議のダンジョン 風来のシレンDS(仮題)＜セガ＞ 価格未定
- 2006年 A.S.H. ARCHAIC SEALED HEAT(アルカイック シールド ヒート)＜任天堂＞ 価格未定
- 2006年 ウィッシュルーム(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- 2006年 怪盗ワリオ(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- 2006年 カスタムロボDS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- 2006年 もぎたてチンクルのバラ色ルッピーランド＜任天堂＞ 価格未定
- 2006年 ボンバーマンストーリー＜ハドソン＞ 価格未定
- 2006年 桃鉄ワールド(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定
- 2006年 テイルズ オブ ザ テンペスト＜バンダイナムコゲームス＞ 5040円
- 2006年 スーパーロボット大戦DS(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定
- 2006年度 逆転裁判4＜カプコン＞ 価格未定

今冬発売予定

- ジャンプスーパースターズ 最新作(仮題)＜任天堂＞ 価格未定

発売日未定

- モンスターサマナー(仮題)＜アーテイン＞ 価格未定
- 真・女神転生DS(仮題)＜アトラス＞ 価格未定
- チョロQ(仮題)＜アトラス＞ 価格未定
- アクションゲーム(仮題)＜アルファ・ユニット＞ 価格未定
- アドベンチャー(仮題)＜AQインタラクティブ＞ 価格未定
- エデュテイメント(仮題)＜AQインタラクティブ＞ 価格未定
- SNK vs CAPCOM カードファイターズDS＜SNKプレイモア＞ 価格未定
- アクションゲーム＜エポック社＞ 価格未定
- DSタッチペンピュア＜キーズファクトリー＞ 500円
- カードバトルゲーム＜キッズステーション＞ 価格未定
- 探偵アドベンチャーゲーム＜キッズステーション＞ 価格未定
- 真・三國無双DS＜コーエー＞ 価格未定
- 悪魔城ドラキュラシリーズ(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- ウイニングイレブンDS(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- ボクらの太陽DS(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- 遊戯王シリーズ(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
- ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル リング・オブ・フェイト(仮題)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
- プロフェッショナルレスリング(仮題)＜スパイク＞ 価格未定
- RALLY DS(仮題)＜スパイク＞ 価格未定
- マルチ対戦スポーツアクション(仮題)＜セガ＞ 価格未定
- シミュレーション(仮題)＜タスケ＞ 価格未定
- スポーツアクション(仮題)＜タスケ＞ 価格未定
- Team NINJA開発ソフト(仮題)＜テクモ＞ 価格未定
- モンスターファーム ジャンボリー＜テクモ＞ 価格未定
- アクションゲーム(仮題)＜ナウプロダクション＞ 価格未定
- カスタムロボDS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- ゼルダの伝説DS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- ちびロボ! DS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- DS AIR(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- DS美文字トレーニング(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- ぶらぶらドンキーDS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- 星のカービィDS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- マリオvs.ドンキーコングDS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- ヨッシーアイランド2(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
- アクションRPG＜ハドソン＞ 価格未定
- ONE PIECE(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- スペクトロブス＜ブエナ ビスタ ゲーム＞ 価格未定
- 川のぬし釣りシリーズ＜マーベラスインタラクティブ＞ 価格未定
- どうぶつ島のチョビぐるみ3(仮題)＜ロケットカンパニー＞ 価格未定
- **●ディディーコングレーシングDS(仮題)＜任天堂＞ 価格未定**

ファイトナイト(仮題)＜エレクトロニック・アーツ＞　価格未定
ダービースタリオン(仮題)＜エンターブレイン＞　価格未定
トレイントラベラー(仮題)＜音楽館＞　価格未定
新規ロールプレイングゲーム＜ガスト＞　価格未定
デビル メイ クライ 4＜カプコン＞　価格未定
バイオハザード5＜カプコン＞　価格未定
モンスターハンター3(仮題)＜カプコン＞　価格未定
新作アクションRPG＜キャビア＞　価格未定
コミカル時代劇アクション＜グローバル・A・エンタテインメント＞　価格未定
コミカル時代劇シミュレーション＜グローバル・A・エンタテインメント＞　価格未定
レースゲームシリーズ＜元気＞　価格未定
和風剣術シリーズ＜元気＞　価格未定
仁王＜コーエー＞　価格未定
BLADESTORM(ブレイドストーム)-百年戦争-＜コーエー＞　価格未定
グラディウス シリーズ＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
コーデッドアームズ アサルト＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
サッカー＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
実況パワフルプロ野球(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
新規アクションゲーム＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
新規ロールプレイングゲーム＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
シミュレーション・ゲームA＜サイバーフロント＞　価格未定
シミュレーション・ゲームB＜サイバーフロント＞　価格未定
パズル・ゲーム＜サイバーフロント＞　価格未定
シミュレーション新作(仮題)＜サンソフト＞　価格未定
サンライズ英雄譚シリーズ＜サンライズインタラクティブ＞　価格未定
新世紀GPXサイバーフォーミュラシリーズ＜サンライズインタラクティブ＞　価格未定
ファイナルファンタジー ヴェルサス XIII＜スクウェア・エニックス＞　価格未定
ファイナルファンタジー XIII＜スクウェア・エニックス＞　価格未定
バーチャファイター5＜セガ＞　価格未定
パワースマッシュ3＜セガ＞　価格未定
フィフス ファントム サーガ＜セガ＞　価格未定
AFRIKA(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞　価格未定
「グランツーリスモ」シリーズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞　価格未定
GENJI2(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞　価格未定
The Eye of Judgment(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞　価格未定
みんなのGOLF5(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞　価格未定
Monster Kingdom(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞　価格未定
エクストリーム(仮題)＜タイトー＞　価格未定
プロジェクト・サイキック(仮題)＜タイトー＞　価格未定
AKARI プロジェクト(仮題)＜TAKUYO＞　価格未定
MASTER プロジェクト(仮題)＜TAKUYO＞　価格未定
格闘アクション(仮題)＜D3パブリッシャー＞　価格未定
アクション(仮題)＜テクモ＞　価格未定
アクションアドベンチャー(仮題)＜テクモ＞　価格未定
ナグザットプラン(仮題)＜デジタル・ゲイン＞　価格未定
スロッターマニアシリーズ(仮題)＜ドラート＞　価格未定
新機軸アクションゲーム＜ナウプロダクション＞　価格未定
魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞　価格未定
パチンコ実機シミュレーションシリーズ(仮題)＜ハックベリー＞　価格未定
アクションRPG＜ハドソン＞　価格未定
ボンバーマン(仮題)＜ハドソン＞　価格未定
煉獄 The end of the CENTURY＜ハドソン＞　価格未定
経営シミュレーション(仮題)＜ハムスター＞　価格未定
アニメ連動プロジェクト(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
新RPG＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
新シューティングゲーム＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
新スポーツゲーム＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
鉄拳6＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
リッジレーサー7＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
ロボットアクション(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
スーパーロボットシリーズ(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定
アーマード・コア 4＜フロム・ソフトウェア＞　価格未定
ダークRPG(仮題)＜フロム・ソフトウェア＞　価格未定
ブラックブレード(仮題)＜フロム・ソフトウェア＞　価格未定
新規アクション(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞　価格未定
プロジェクト ディー＜マイケルソフト＞　価格未定
将棋ワールドチャンピオン激指(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞　価格未定
最強銀星将棋7＜マグノリア＞　価格未定
世界最強銀星囲碁7＜マグノリア＞　価格未定
バリュー2000囲碁＜マグノリア＞　価格未定
バリュー2000将棋＜マグノリア＞　価格未定
戦争SLG(仮題)＜マリオネット＞　価格未定
山佐Digiワールド DX(仮題)＜ヤマサエンタテインメント＞　価格未定
プロレス(仮題)＜ユークス＞　価格未定
アサシン(仮題)＜ユービーアイソフト＞　価格未定
麻雀王＜童＞　価格未定

GC ニンテンドーゲームキューブ

7月発売予定

6日　カーズ＜THQジャパン＞　6090円
20日　バトルスタジアムD.O.N＜バンダイナムコゲームス＞　7140円

8月発売予定

3日　スーパーペーパーマリオ＜任天堂＞　5800円
10日　ドンキーコング たるジェットレース＜任天堂＞　4800円
10日　ドンキーコング たるジェットレース(タルコンガ同梱版)＜任天堂＞　5800円

2006年発売予定

2006年夏　アルティメット スパイダーマン＜タイトー＞　7140円
2006年　The Legend of Zelda(仮題)＜任天堂＞　価格未定
2006年　星のカービィ(仮題)＜任天堂＞　価格未定

発売日未定

アイシールド21(仮題)＜任天堂＞　価格未定
ガイスト(仮題)＜任天堂＞　価格未定

Wii ウィー

10月～12月発売予定

10月～12月　■**The Legend of Zelda:Twilight Princess(仮題)＜任天堂＞　価格未定**
10月～12月　Wii(ウィー)＜任天堂＞　価格未定
10月～12月　Wii Sports(仮題)＜任天堂＞　価格未定

2006年発売予定

2006年秋　ドラゴンボールZ スパーキング! NEO(ネオ)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
2006年　Elebits(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
2006年　ネクロネシア(仮題)＜スパイク＞　価格未定

今冬発売予定

●**ポケモン バトルレボリューション(仮題)＜ポケモン＞　価格未定**

2007年発売予定

2007年　JAWA(仮題)＜スパイク＞　価格未定
2007年　HEROES(仮題)＜スパイク＞　価格未定
2007年　大乱闘スマッシュブラザーズX＜任天堂＞　価格未定

発売日未定

■**BLEACH Wii(仮題)＜セガ＞　価格未定**
超執刀カドゥケウス NEO(仮題)＜アトラス＞　価格未定
ボクシングアクション(仮題)＜AQインタラクティブ＞　価格未定
タイトル未定＜エポック社＞　価格未定
キャラクターアクションゲーム(仮題)＜エム・ティー・オー＞　価格未定
サンエックスオールスターRevolution(仮題)＜エム・ティー・オー＞　価格未定
バイオハザードシリーズ(仮題)＜カプコン＞　価格未定
タイトル未定＜元気＞　価格未定
戦国アクション(仮題)＜コーエー＞　価格未定
街クル ドミノ(仮題)＜サクセス＞　価格未定
タイトル未定＜ジャレコ＞　価格未定
ドラゴンクエストソード 仮面の女王と鏡の塔＜スクウェア・エニックス＞　価格未定
ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル クリスタルベアラー(仮題)＜スクウェア・エニックス＞　価格未定
Super Monkey Ball:Banana Blitz(仮題)＜セガ＞　価格未定
ソニック ワイルド ファイア(仮題)＜セガ＞　価格未定
クッキングママ(仮題)＜タイトー＞　価格未定
電車でGO!(仮題)＜タイトー＞　価格未定
もっと! まわすんだ～!!(仮題)＜タイトー＞　価格未定
アクションゲーム(仮題)＜タカラトミー＞　価格未定
バトルアクション(仮題)＜タカラトミー＞　価格未定
オリジナル アクション ゲーム(仮題)＜D3パブリッシャー＞　価格未定
シンプルシリーズ(仮題)＜D3パブリッシャー＞　価格未定
スイングゴルフ パンヤ(仮題)＜テクモ＞　価格未定
Excite Truck(仮題)＜任天堂＞　価格未定
Super Mario Galaxy(仮題)＜任天堂＞　価格未定
Disaster:Day of Crisis(仮題)＜任天堂＞　価格未定
Fire Emblem(仮題)＜任天堂＞　価格未定
Project H.A.M.M.E.R.(仮題)＜任天堂＞　価格未定
Metroid Prime 3:corruption(仮題)＜任天堂＞　価格未定
Wario Ware:Smooth Moves(仮題)＜任天堂＞　価格未定
フライトゲーム(仮題)＜ハドソン＞　価格未定
ボンバーマンランド(仮題)＜ハドソン＞　価格未定
SDガンダム G BREAKER(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
新RPG(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
新アクションゲーム(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
たまごっち(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
デジモン(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
ファイナルハロン(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
ワンピースアンリミテッドアドベンチャー＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
タイトル未定＜バンプレスト＞　価格未定
Diseny's Chicken Little:Ace in Action(仮題)＜ブエナ ビスタ ゲーム＞　価格未定
ルイスと未来泥棒(仮題)＜ブエナ ビスタ ゲーム＞　価格未定
アクションゲーム(仮題)＜フロム・ソフトウェア＞　価格未定
オリジナルシミュレーション(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞　価格未定
ハーベストムーン(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞　価格未定
川のぬし釣りシリーズ(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞　価格未定
牧場物語シリーズ(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞　価格未定
New Action Game(仮題)＜マイルストーン＞　価格未定
New Vertical Scroll Shooting Game(仮題)＜マイルストーン＞　価格未定

XB360 Xbox 360

6月発売予定

15日　コール オブ デューティ2＜コナミデジタルエンタテインメント＞　7329円
29日　スペクトラルフォース3～イノセント レイジ～＜アイディアファクトリー＞　7140円
29日　クロムハウンズ＜セガ＞　7140円
29日　ゴーストリコン アドバンス ウォー ファイター(トム・クランシーシリーズ)＜ユービーアイソフト＞　7140円

7月発売予定

27日　■**バレットウィッチ＜AQインタラクティブ＞　7665円**
27日　旋光の輪舞 Rev.X＜グレフ＞　7140円
27日　旋光の輪舞 Rev.X(限定版)＜グレフ＞　9240円
27日　首都高バトルX(TEN)＜元気＞　7140円
27日　メジャーリーグベースボール 2K6＜スパイク＞　7140円
27日　ゼーガペイン XOR＜バンダイナムコゲームス＞　7140円
27日　アクアゾーン ～LIFE SIMULATOR～＜フロンティアグルーヴ＞　3990円

8月発売予定

3日　●**トップスピン2＜マイクロソフト＞　6090円**
31日　コンデムド サイコクライム＜セガ＞　7140円

2006年発売予定

2006年夏　ボンバーマン Act:Zero＜ハドソン＞　3129円
2006年夏　カルドセプト サーガ＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
2006年夏　アーマード・コア 4＜フロム・ソフトウェア＞　価格未定
2006年秋　A列車でいこうX＜アートディンク＞　価格未定
2006年秋　お姉チャンバラX(仮題)＜D3パブリッシャー＞　価格未定
2006年秋　地球防衛軍X(仮題)＜D3パブリッシャー＞　価格未定
2006年冬　ヴァンパイア レイン＜AQインタラクティブ＞　価格未定
2006年　オペレーション・ダークネス＜サクセス＞　価格未定
2006年　海洋アクションゲーム(仮題)＜サクセス＞　価格未定
2006年　360麻雀(仮題)＜サクセス＞　価格未定
2006年　ズーキーパー＜サクセス＞　価格未定
2006年　ソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞　価格未定
2006年　MotoGP＜THQジャパン＞　価格未定
2006年　デッド オア アライブ エクストリーム 2＜テクモ＞　価格未定
2006年　天誅360(仮題)＜フロム・ソフトウェア＞　価格未定
2006年　ギアーズ オブ ウォー＜マイクロソフト＞　価格未定
2006年　ブルードラゴン＜マイクロソフト＞　価格未定
2006年　ライオットアクト＜マイクロソフト＞　価格未定

今冬発売予定

ロスト プラネット ～エクストリーム コンディション～＜カプコン＞　価格未定

2007年発売予定

2007年秋　dark Sector＜D3パブリッシャー＞　価格未定
2007年　マグナカルタ2(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定

発売日未定

対戦型メーレーアクション＜アークシステムワークス＞　価格未定
タイトル未定＜アーテイン＞　価格未定
三國封神(仮題)＜アイディアファクトリー＞　価格未定
ディアーリオ(仮題)＜アイディアファクトリー＞　価格未定
タイトル未定＜アトラス＞　価格未定
タイトル未定＜アルファ・システム＞　価格未定
クライオン＜AQインタラクティブ＞　価格未定
KOFマキシマムインパクト360(仮題)＜SNKプレイモア＞　価格未定
ネオジオ バトルコロシアム＜SNKプレイモア＞　価格未定
デッド ライジング＜カプコン＞　価格未定
バイオハザード5＜カプコン＞　価格未定
タイトル未定＜河本産業＞　価格未定
タイトル未定＜ケイブ＞　価格未定
ウイニングイレブンシリーズ(仮題)＜コナミデジタルエンタテインメント＞　価格未定
タイトル未定＜ジャレコ＞　価格未定
プロジェクト・シルフ(仮題)＜スクウェア・エニックス＞　価格未定
侍道オンライン(仮題)＜スパイク＞　価格未定
ファンタシースターユニバース＜セガ＞　価格未定
フルオート＜セガ＞　価格未定
Project Progressive＜テクモ＞　価格未定
デッド オア アライブ コード:クロノス(仮題)＜テクモ＞　価格未定
タイトル未定＜デジタル ゼロ＞　価格未定
オリジナルシューティングゲーム(仮題)＜トレジャー＞　価格未定
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
新RPG(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞　価格未定
スーパーロボット大戦(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定
タイトル未定＜ビベンディ ユニバーサル ゲームズ＞　価格未定
タイトル未定＜マーベラスインタラクティブ＞　価格未定
あつまれ! ピニャータ＜マイクロソフト＞　価格未定
Xbox 360 ユニバーサル メディア リモコン＜マイクロソフト＞　2625円
Too Human(仮題)＜マイクロソフト＞　価格未定
Mass Effect＜マイクロソフト＞　価格未定
ロストオデッセイ＜マイクロソフト＞　価格未定
CodeType-D(仮題)＜メガサイバー＞　価格未定
シューティングゲーム(仮題)＜モス＞　価格未定
タイトル未定＜童＞　価格未定

PS プレイステーション

7月発売予定

20日　ヴァルキリープロファイル(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　クロノ・クロス(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　クロノ・トリガー(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　サガ フロンティア(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　サガ フロンティア2(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　聖剣伝説 レジェンド オブ マナ(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　ドラゴンクエストIV 導かれし者たち(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　2625円
20日　ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　2625円
20日　ファイナルファンタジーVII インターナショナル(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　2625円
20日　ファイナルファンタジーVIII(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　2625円
20日　ファイナルファンタジーIX(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　2625円
20日　ファイナルファンタジータクティクス(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円
20日　ベイグラントストーリー(アルティメット ヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞　1575円

GBA ゲームボーイアドバンス

7月発売予定

6日　カーズ＜THQジャパン＞　3990円
13日　bit Generations DIAL HEX(ビット ジェネレーションズ ダイアルヘックス)＜任天堂＞　2000円
13日　bit Generations dotstream(ビット ジェネレーションズ ドットストリーム)＜任天堂＞　2000円
13日　bit Generations BOUNDISH(ビット ジェネレーションズ バウンディッシュ)＜任天堂＞　2000円
27日　bit Generations ORBITAL(ビット ジェネレーションズ オービタル)＜任天堂＞　2000円
27日　bit Generations COLORIS(ビット ジェネレーションズ カラリス)＜任天堂＞　2000円
27日　bit Generations Soundvoyager(ビット ジェネレーションズ サウンドボイジャー)＜任天堂＞　2000円
27日　bit Generations DIGIDRIVE(ビット ジェネレーションズ デジドライブ)＜任天堂＞　2000円

8月発売予定

3日　リズム天国＜任天堂＞　3800円

2006年発売予定

2006年　メタルスラッグ1＜SNKプレイモア＞　価格未定
2006年　メタルスラッグ2＜SNKプレイモア＞　価格未定
2006年　メタルスラッグ3＜SNKプレイモア＞　価格未定
2006年　メタルスラッグX＜SNKプレイモア＞　価格未定
2006年　ファイナルファンタジーV アドバンス＜スクウェア・エニックス＞　価格未定
2006年　ファイナルファンタジーVI アドバンス＜スクウェア・エニックス＞　価格未定

新作ソフト&関連商品発売スケジュール
New Soft Schedule

PS2 プレイステーション2

6月発売予定

15日	薔薇ノ木ニ薔薇ノ花咲ク -Das Versprechen-(ダス フェアシュプレッヒェン)＜インターチャネル＞ 7140円
15日	ビートダウン(カプコレ)＜カプコン＞ 2940円
15日	プリンス・オブ・ペルシャ 二つの魂＜ユービーアイソフト＞ 7140円
22日	**■ザ・キング・オブ・ファイターズ イレブン＜SNKプレイモア＞ 7140円**
22日	学園アリス ～きらきら☆メモリーキッス～＜キッズステーション＞ 7140円
22日	ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-＜スクウェア・エニックス＞ 8190円
22日	ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア- ARTIFACT BOX＜スクウェア・エニックス＞ 14910円
22日	格闘美神 武龍＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円
22日	ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉＜ブロッコリー＞ 7140円
22日	ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉 デラックスパック＜ブロッコリー＞ 9240円
29日	パルフェ - Chocolat Second Style -＜アルケミスト＞ 7140円
29日	パルフェ - Chocolat Second Style -(カトレアセット)＜アルケミスト＞ 10290円
29日	魂響 ～御霊送りの詩～＜イエティ＞ 7140円
29日	魂響 ～御霊送りの詩～ 初回限定版＜イエティ＞ 8400円
29日	Soul Link EXTENSION(ソウルリンク エクステンション)＜インターチャネル＞ 7140円
29日	Soul Link EXTENSION(ソウルリンク エクステンション)(初回受注完全限定生産版)＜インターチャネル＞ 9240円
29日	メタルスラッグ＜SNKプレイモア＞ 7140円
29日	MVPベースボール2005(EA BEST HITS)＜エレクトロニック・アーツ＞ 3129円
29日	Def Jam ファイト・フォー・ニューヨーク(EA BEST HITS)＜エレクトロニック・アーツ＞ 3129円
29日	FIFA ストリート2＜エレクトロニック・アーツ＞ 6090円
29日	マーセナリーズ(EA BEST HITS)＜エレクトロニック・アーツ＞ 3129円
29日	ラリーショックス&フリークスタイル モトクロス(EA BEST HITS)＜エレクトロニック・アーツ＞ 4179円
29日	イリスのアトリエ グランファンタズム＜ガスト＞ 7140円
29日	FESTA!! -HYPER GIRLS PARTY-＜キッド＞ 7140円
29日	FESTA!! -HYPER GIRLS PARTY-(限定版)＜キッド＞ 9240円
29日	ウィンバック 2 Project Poseidon＜コーエー＞ 7140円
29日	コール オブ デューティ2 ビッグ レッド ワン＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 7329円
29日	セガエイジス2500シリーズ Vol.24 ラストブロンクス -東京番外地-＜セガ＞ 2625円
29日	フル スペクトラム ウォリアー＜セガ＞ 3990円
29日	CTSFテロ特殊部隊：ネメシスの襲来＜タイタスジャパン＞ 7140円
29日	SIMPLE 2000 シリーズ Vol.100 THE 男たちの機銃砲座＜D3パブリッシャー＞ 2100円
29日	SIMPLE 2000 シリーズ Vol.101 THE お姉チャンポン～THE 姉ちゃん2特別編～＜D3パブリッシャー＞ 2100円
29日	超ドラゴンボールZ＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円

7月発売予定

6日	**■幽★遊★白書 FOREVER(PlayStation 2 the Best)＜バンプレスト＞ 2800円**
6日	緋色の欠片＜アイディアファクトリー＞ 7140円
6日	緋色の欠片(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 9240円
6日	R-TYPE FINAL(PlayStation 2 the Best)＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 2800円
6日	戦神-いくさがみ-(PlayStation 2 the Best)＜元気＞ 2800円
6日	グンラツーリスモ4(PlayStation 2 the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 2800円
6日	ブレイブ ストーリー ワタルの冒険＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 7140円
6日	カーズ＜THQジャパン＞ 6090円
6日	大都技研プレミアムパチスロコレクション 吉宗＜大都技研＞ 4410円
6日	零～刺青の聲～(PlayStation 2 the Best)＜テクモ＞ 2800円
6日	桃太郎電鉄USA(PlayStation 2 the Best)＜ハドソン＞ 3800円
6日	ガンダム トゥルーオデッセイ ～失われしGの伝説～(PlayStation 2 the Best)＜バンダイナムコゲームス＞ 2800円
6日	ゼノサーガ エピソードIII [ツァラトゥストラはかく語りき]＜バンダイナムコゲームス＞ 7329円
6日	太鼓の達人 ゴー！ゴー！五代目(PlayStation 2 the Best)＜バンダイナムコゲームス＞ 2800円
6日	花帰葬＜プロトタイプ＞ 5040円
6日	チュウリップ(Super Best Collection)＜マーベラスインタラクティブ＞ 1890円
13日	ペルソナ3＜アトラス＞ 7140円
13日	ペルソナ3 コナミスタイル特別限定版(コナミスタイル専売)＜アトラス＞ 12096円
13日	ペルソナ3 PlayStation.comオリジナル限定版(PlayStation.com専売)＜アトラス＞ 9800円
13日	ラブ★コン ～パンチDEコント～＜AQインタラクティブ＞ 6090円
13日	ラブ★コン ～パンチDEコント～(限定版)＜AQインタラクティブ＞ 9240円
13日	実況パワフルプロ野球13＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 7329円
13日	真・爆走デコトラ伝説 ～天下統一頂上決戦～(スパイク・ザ・ベスト)＜スパイク＞ 2800円
13日	ファイプロ・リターンズ(スパイク・ザ・ベスト)＜スパイク＞ 2800円
13日	サルゲッチュ ミリオンモンキーズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 6090円
13日	街ingメーカー2～続・ぼくの街づくり～＜D3パブリッシャー＞ 6090円
20日	桜坂消防隊(アイレムコレクション)＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 2800円
20日	餓狼伝説バトルアーカイブズ1＜SNKプレイモア＞ 5040円
20日	スターオーシャン3 Till the End of Time ディレクターズカット(アルティメットヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞ 2940円
20日	ドラゴンクエストV 天空の花嫁(アルティメットヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞ 2940円
20日	ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君(アルティメットヒッツ)＜スクウェア・エニックス＞ 2940円
20日	ガンパレード・オーケストラ 青の章 ～光の海から手紙を送ります～＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 7140円
20日	ガンパレード・オーケストラ 青の章 ～光の海から手紙を送ります～(限定版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 13440円
20日	バトルスタジアムD.O.N＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円
20日	スクールランブル二学期 恐怖の(?)夏合宿！洋館に幽霊現る!? お宝を追って真っ向勝負!!!の巻＜マーベラスインタラクティブ＞ 7140円
20日	スクールランブル二学期 恐怖の(?)夏合宿！洋館に幽霊現る!? お宝を追って真っ向勝負!!!の巻 初回限定版＜マーベラスインタラクティブ＞ 9240円
20日	レッスルキングダム＜ユークス＞ 7140円
27日	**■六ツ星きらり ～ほしふるみやこ～＜千世＞ 7140円**
27日	あそびにいくヨ！～ちきゅうぴんちのこんやくせんげん～＜アイディアファクトリー＞ 7140円
27日	あそびにいくヨ！～ちきゅうぴんちのこんやくせんげん～(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 10290円
27日	メタルスラッグ6＜SNKプレイモア＞ 5040円
27日	戦国BASARA2＜カプコン＞ 7329円
27日	We Are*＜キッド＞ 7140円
27日	We Are*(限定版)＜キッド＞ 9240円
27日	トゥルー・クライム ～ニューヨークシティ～＜スパイク＞ 7140円
27日	メジャーリーグベースボール 2K6＜スパイク＞ 7140円
27日	かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相＜セガ＞ 6090円
27日	BLOOD+ ～双翼のバトル輪舞曲(ロンド)～＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 7140円
27日	鳥篭の向こうがわ＜TAKUYO＞ 7140円
27日	SIMPLE 2000 シリーズ Vol.102 THE 歩兵～戦場の犬たち～＜D3パブリッシャー＞ 2100円
27日	SIMPLE 2000 シリーズ Vol.103 THE 地球防衛軍タクティクス＜D3パブリッシャー＞ 2100円
27日	ラスト・エスコート～黒蝶スペシャルナイト～＜D3パブリッシャー＞ 4179円
27日	今日から㋮王！はじ㋮りの旅＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円
27日	今日から㋮王！はじ㋮りの旅 プレミアムBOX＜バンダイナムコゲームス＞ 10290円
27日	キン肉マン マッスルグランプリMAX＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円
27日	ZERO PILOT・零(ゼロパイロット・ゼロ)＜Project ZERO PILOT＞ 7140円
27日	クラスターエッジ ～君を待つ未来への証～＜マーベラスインタラクティブ＞ 7140円
27日	クラスターエッジ ～君を待つ未来への証～(初回限定版)＜マーベラスインタラクティブ＞ 8190円
27日	ブラザー イン アームズ 名誉の代償＜ユービーアイソフト＞ 7140円

8月発売予定

3日	グローランサーV ジェネレーションズ＜アトラス＞ 7140円
3日	グローランサーV ジェネレーションズ(初回限定生産版)＜アトラス＞ 8379円
3日	ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 7329円
3日	ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス(初回生産版)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 7329円
3日	実戦パチスロ必勝法！北斗の拳SE＜セガ＞ 4410円
3日	必勝パチンコ★パチスロ攻略シリーズ Vol.6 7Cafe ～型式名 ボンバーパワフル2～＜D3パブリッシャー＞ 3990円
3日	牧場物語3 ～ハートに火をつけて(PlayStation 2 the Best)＜マーベラスインタラクティブ＞ 1800円
3日	最強将棋 激指スペシャル～世界最強プログラム搭載～＜毎日コミュニケーションズ＞ 2940円
3日	**●ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス 特別版(コナミスタイル専売)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 10290円**
3日	**●ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス 特別版+メモリーカードセット(コナミスタイル専売)＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 13598円**
3日	**●ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド キス メモリーカード8MB＜ホリ＞ 3675円**
10日	**■SIMPLE 2000 シリーズ Vol.104 THE ロボットつくろうぜっ！～激闘！ロボットファイト～＜D3パブリッシャー＞ 2100円**
10日	**■SIMPLE 2000 シリーズ Vol.105 THE メイド服と機関銃＜D3パブリッシャー＞ 2100円**
10日	**■神様家族「応援願望」＜ドラート＞ 5250円**
10日	メルティブラッド アクトカデンツァ＜エコールソフトウェア＞ 6090円
24日	TOCA レースドライバー2 アルティメットレーシング シミュレーター＜インターチャネル＞ 7140円
24日	_summer##(アンダーバーサマーダブルシャープ)＜GNソフトウェア＞ 7140円
24日	_summer##(アンダーバーサマーダブルシャープ)(初回限定版)＜GNソフトウェア＞ 9975円
24日	ライク・ライフ アン・アワー(ベスト版)＜GNソフトウェア＞ 2940円
24日	コマンドス ストライク・フォース＜スパイク＞ 7140円
24日	ステート・オブ・エマージェンシー リベンジ＜スパイク＞ 7140円
24日	planetarian～ちいさなほしのゆめ～＜プロトタイプ＞ 2940円
24日	ストロベリー・パニック！＜メディアワークス＞ 7140円
24日	ストロベリー・パニック！(初回限定版)＜メディアワークス＞ 9240円
24日	トム・クランシーシリーズ スプリンターセル カオスセオリー(ユービーアイソフトベスト)＜ユービーアイソフト＞ 2940円
24日	**●バイオハザード コード：ベロニカ 完全版 プレミアムパック サントラCD付＜カプコン＞ 2604円**
31日	うたわれるもの 散りゆく者への子守唄＜アクアプラス＞ 7140円
31日	うたわれるもの 散りゆく者への子守唄(初回限定版)＜アクアプラス＞ 8190円
31日	帝国千戦記(ベスト版)＜インターチャネル＞ 3045円
31日	帝国千戦記(ベスト版)オリジナルドラマCD付＜インターチャネル＞ 3990円
31日	EVE new generation＜角川書店＞ 7140円
31日	EVE new generation DXパック＜角川書店＞ 9240円
31日	スパルタン ～古代ギリシャ英雄伝～＜セガ＞ 7140円
31日	ファンタシースターユニバース＜セガ＞ 7140円
31日	あやかしびと-幻妖異聞録-＜ディンプル＞ 7560円
31日	あやかしびと-幻妖異聞録-(初回限定版)＜ディンプル＞ 9660円
31日	BLOOD+ ONE NIGHT KISS(ブラッドプラス ワン ナイト キス)＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円
31日	ぴんちょうタン しあわせ暦＜マーベラスインタラクティブ＞ 7140円
31日	ぴんちょうタン しあわせ暦(初回限定版)＜マーベラスインタラクティブ＞ 9240円
31日	**●ギターフリークス & ドラムマニア マスターピース シルバー＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 7329円**
8月	**■大都技研公式パチスロシミュレーター 秘法伝＜大都技研＞ 4410円**
8月	舞-乙HiME 乙女舞闘史!!(マイオトメ オトメブトウシ)＜サンライズインタラクティブ＞ 7140円
8月	舞-乙HiME 乙女舞闘史!!(マイオトメ オトメブトウシ) 乙女の秘密BOX(仮題)＜サンライズインタラクティブ＞ 9800円
8月	ウィザードリィ・外伝 ～戦闘の監獄～＜タイトー＞ 7140円

9月発売予定

14日	大奥記＜グローバル・A・エンタテインメント＞ 6090円
28日	**■.hack//G.U. Vol.2 君想フ声＜バンダイナムコゲームス＞ 7140円**
28日	**●セガエイジス2500シリーズ Vol.28 テトリスコレクション＜セガ＞ 2625円**
9月	カオス ウォーズ＜アイディアファクトリー＞ 7140円
9月	女子高生 GAME'S-HIGH!!＜アイディアファクトリー＞ 7140円
9月	女子高生 GAME'S-HIGH!!(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 9240円
9月	APPLESEED(アップルシード)(仮題)＜セガ＞ 価格未定

10月発売予定

26日	**●水の旋律2～緋の記憶～＜キッド＞ 7140円**
26日	**●水の旋律2～緋の記憶～(限定版)＜キッド＞ 9240円**
10月	Gift(ギフト) -prism-＜Sweets＞ 価格未定

12月発売予定

12月	.hack//G.U. Vol.3 歩くような速さで＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定

2006年発売予定

2006年夏	神業＜アクワイア＞ 7140円
2006年夏	ARIA The NATURAL ～遠い記憶のミラージュ～＜アルケミスト＞ 7140円
2006年夏	ARIA The NATURAL ～遠い記憶のミラージュ～ 限定版(仮題)＜アルケミスト＞ 価格未定
2006年夏	龍刻 RYU-KOKU＜キッド＞ 価格未定
2006年夏	炎の宅配便＜サクセス＞ 価格未定
2006年夏	レッスルエンジェルス サバイバー＜サクセス＞ 価格未定
2006年夏	アルティメット スパイダーマン＜タイトー＞ 7140円
2006年夏	用心棒Yo-Jin-Bo～運命のフロイデ～＜ツーファイブ＞ 価格未定
2006年夏	乙女の事情＜Nine's fox＞ 7140円
2006年夏	乙女の事情(初回限定版)＜Nine's fox＞ 9975円
2006年夏	ファントム・ブレイブ 2周目はじめました。(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 2800円
2006年夏	ジョジョの奇妙な冒険 ファントムブラッド＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2006年秋	**■世界の全テ ～two of us～＜イエティ＞ 価格未定**
2006年秋	転生学園 月光録＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 価格未定
2006年秋	マーメイド プリズム＜D3パブリッシャー＞ 価格未定
2006年秋	コロボットアドベンチャー＜テクモ＞ 価格未定
2006年秋	ドラゴンボールZ スパーキング！NEO(ネオ)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2006年秋	るろうに剣心-明治剣客浪漫譚- 炎上！京都輪廻＜バンプレスト＞ 価格未定
2006年秋	Quartett!(カルテット!)～ザ ステージ オブ ラブ～＜プリンセスソフト＞ 7140円
2006年秋	Quartett!(カルテット!)～ザ ステージ オブ ラブ～(初回限定版)＜プリンセスソフト＞ 8190円
2006年秋	保健室へようこそ＜プリンセスソフト＞ 7140円
2006年秋	保健室へようこそ(初回限定版)＜プリンセスソフト＞ 8190円
2006年秋	智代アフター ～It's a Wonderful Life～ CS edition＜プロトタイプ＞ 価格未定
2006年秋	**●プリンセス・プリンセス(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞ 価格未定**
2006年冬	トラブルふぉうちゅんCOMPANY☆はぴCURE＜プリマヴェーラ＞ 価格未定
2006年冬	速読マスター＜マグノリア＞ 6090円
2006年冬	本格派2000シリーズ 3D麻雀十雀牌取り＜マグノリア＞ 2100円
2006年	夜明け前より瑠璃色な～Brighter than dawning blue～＜ARIA＞ 価格未定
2006年	コリン マクレー ラリー(仮題)＜インターチャネル＞ 価格未定
2006年	ゴッドファーザー＜エレクトロニック・アーツ＞ 7140円
2006年	新世紀エヴァンゲリオン(仮題)＜ジェネックス＞ 価格未定
2006年	大戦略VII エクシード＜システムソフト・アルファー＞ 7140円
2006年	聖剣伝説4＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2006年	ほしがりエンプーサ＜TAKUYO＞ 価格未定
2006年	スーパーロボット大戦OG オリジナルジェネレーションズ＜バンプレスト＞ 価格未定
2006年	DSS(仮題)＜フライトプラン＞ 価格未定
2006年	ああっ女神さまっ(仮題)＜マーベラスインタラクティブ＞ 価格未定
2006年年末	**■Fate/stay night[Realta Nua]＜角川書店＞ 7140円**
2006年年末	**●Fate/stay night[Realta Nua]:extra edition＜角川書店＞ 9240円**
2006年度	ゴッドハンド＜カプコン＞ 価格未定

2007年発売予定

2007年春	悪代官3＜グローバル・A・エンタテインメント＞ 価格未定

発売日未定

	好きなものは好きだからしょうがない!! +White Flower+ Sukisyo! Episode#04＜インターチャネル＞ 価格未定
	斑霧(ムラギリ)＜インターチャネル＞ 7560円
	聖霊機ライブレード2(仮題)＜ウィンキーソフト＞ 価格未定
	峠のバトル(仮題)＜エクゼコ＞ 価格未定
	ザ・キング・オブ・ファイターズ ネスツ編＜SNKプレイモア＞ 5040円
	人類捜査☆裸ポニ エイリアンVSエイリアン＜グローバル・A・エンタテインメント＞ 6279円
	真・三國無双シリーズコレクション 下巻＜コーエー＞ 価格未定
	ポップンミュージック13 カーニバル＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
	KOUMA/降魔(仮題)＜セガ＞ 価格未定
	サクラ大戦物語 帝都編(仮題)＜セガ＞ 価格未定
	桜姫錦絵巻(仮題)＜セガ＞ 価格未定
	シャイニング・ウィンド＜セガ＞ 価格未定
	セガエイジス2500シリーズ ギャラクシーフォースII＜セガ＞ 2625円
	DESTROY ALL HUMANS(仮題)＜セガ＞ 価格未定
	ワイルドアームズ ザ フィフスヴァンガード＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
	I"s Pure ＜アイズ ピュア＞(仮題)＜タカラトミー＞ 価格未定
	徹萬 免許皆伝(仮題)＜naxat＞ 価格未定
	サモンナイト4＜バンプレスト＞ 価格未定
	四八(しじゅうはち)(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定
	夏色の砂時計(プリンセスソフト・コレクション)＜プリンセスソフト＞ 価格未定
	World's end(ワールズ・エンド)＜プリンセスソフト＞ 価格未定
	ジオラマ戦線異状なし ～ベルリンへの道～＜マリオネット＞ 価格未定
	山佐Digiワールドシリーズ 祭の達人 ウィンちゃんの夏祭り＜ヤマサエンタテインメント＞ 価格未定

PS3 プレイステーション3

11月発売予定

11日	プレイステーション3(ハードディスクドライブ20ギガバイト搭載モデル)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 62790円
11日	プレイステーション3(ハードディスクドライブ60ギガバイト搭載モデル)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ オープン価格
11月	Fatal Inertia/フェイタル・イナーシャ＜コーエー＞ 価格未定
11月	麻雀大会(仮題)＜コーエー＞ 価格未定

2006年発売予定

2006年冬	ヴァンパイア レイン＜AQインタラクティブ＞ 価格未定
2006年	RPG(仮題)＜サクセス＞ 価格未定
2006年	ひつじ村(仮題)＜サクセス＞ 価格未定
2006年	ソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞ 価格未定

2007年発売予定

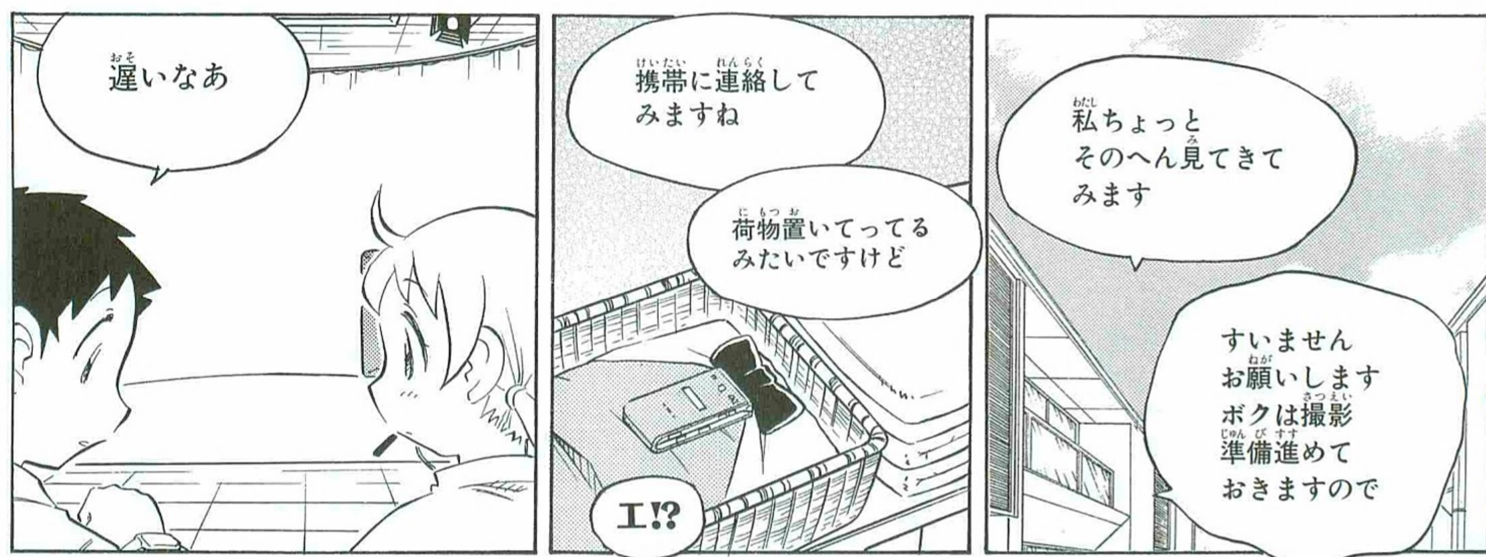
2007年秋	dark Sector＜D3パブリッシャー＞ 価格未定
2007年	メタルギア ソリッド4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット＜コナミデジタルエンタテインメント＞ 価格未定
2007年	侍道3(仮題)＜スパイク＞ 価格未定

発売日未定

	BB(仮題)＜アークシステムワークス＞ 価格未定
	タイトル未定＜アーテイン＞ 価格未定
	アクアノートの休日-Inner Mind Adventure-＜アートディンク＞ 価格未定
	Bipedal Movement Simulation＜アートディンク＞ 価格未定
	新天魔界VI(仮題)＜アイディアファクトリー＞ 価格未定
	アクション・アドベンチャー(仮題)＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 価格未定
	新時代劇アクション＜アクワイア＞ 価格未定
	生還(せいかん)(仮題)＜アストロール＞ 価格未定
	プロ麻雀極FINAL(仮題)＜アテナ＞ 価格未定
	真・女神転生シリーズ＜アトラス＞ 価格未定
	新アクションゲーム＜ESP＞ 価格未定
	オリジナル恋愛アドベンチャー(仮題)＜インターチャネル＞ 価格未定
	大作3Dゲーム(仮題)＜AQインタラクティブ＞ 価格未定
	KOFマキシマムインパクト3(仮題)＜SNKプレイモア＞ 価格未定
	ActiveDogs(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 価格未定

■来週中にはアシスタントを決めます！（たくさんのご応募ありがとう♥　るるる）。







次号（6月30日発売）につづく















★るるる先生への質問募集中！

掲載された方にはファミ通特製『たかまれ！ タカマル』グッズをプレゼント！ あて先は236ページの「るるる先生へ質問」の係まで

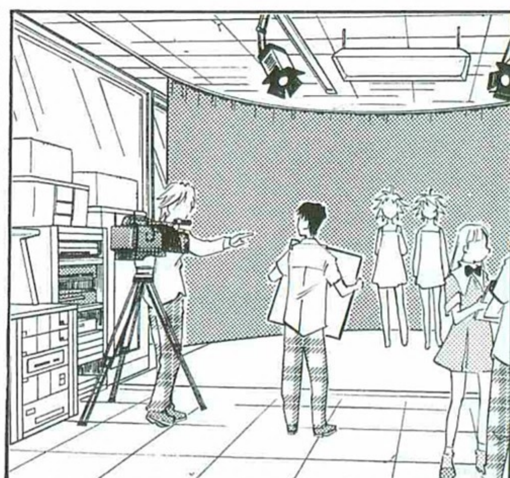
★お待たせしました！『たかまれ！タカマル』第⑩巻大好評発売中!!★



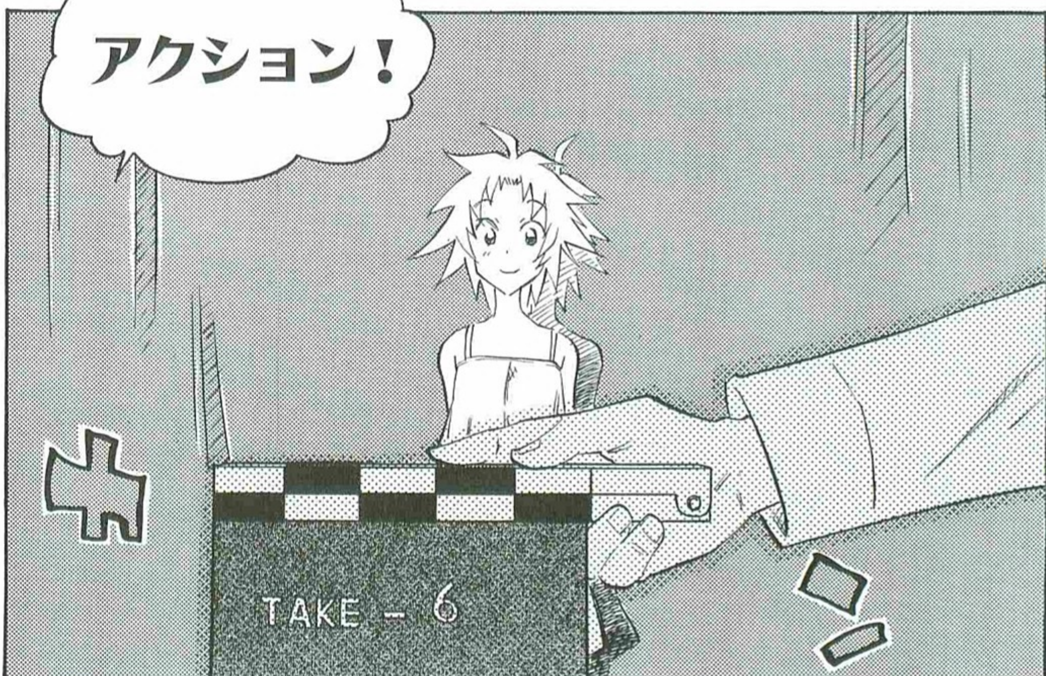












るるる先生へ質問のコーナー

Q:近藤るるる先生の平均睡眠時間は何時間ですか？(神奈川県/有賀皐月/15歳)A:５時間。★意外と寝ません。そのぶん遊びます。Q:近藤るるる先生が実は描きたい描きたいジャンルを教えてください(東京都/佃煮/16歳)A:バイオレンス。★けっこういまもバイオレンスですよ……。

★★★緊急告知！ 近藤るるる先生のアシスタント大募集!!★★★















アシスタント募集の告知

●東京都町田市へ1時間以内で通勤が可能な方、近藤るるる先生のアシスタントを募集します。ご希望の方は履歴書(写真つき)と人物および背景のイラスト(トーン使用)を同封のうえお送りください。
〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部「近藤るるる先生アシスタント募集係」。



香椎綾　タカマルが心を寄せる同じクラスの女の子。美少研所属。



香椎藍　恋愛好きな綾の双子の姉。加虐心をそそるタカマルが好き。



北村　映研の部長の3年生。幸地の同級生で、黒田とは友人。















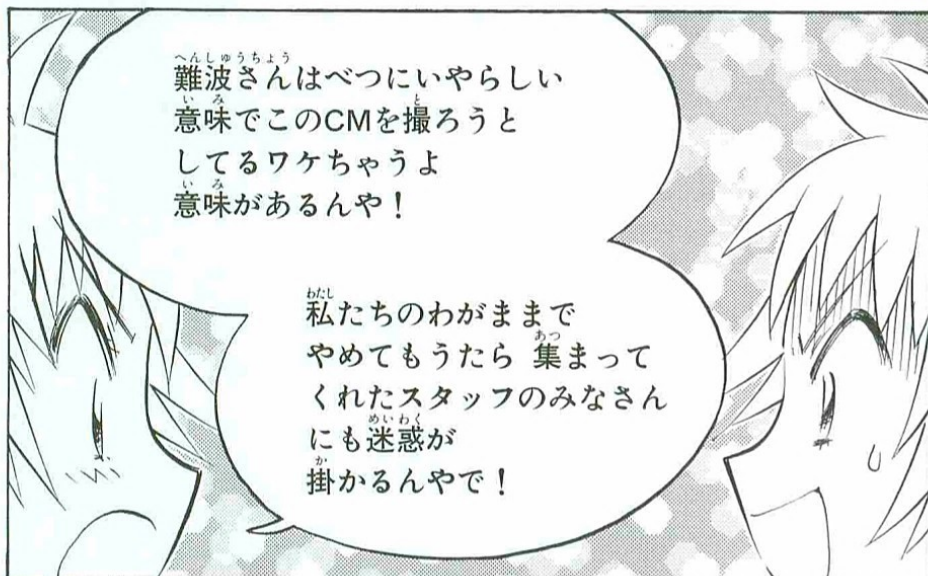
※ちがいます












小笠原隆丸　ゲーム雑誌に就職を目指す熱血漢で苦労性な2年生。


難波徹　打倒ファミ通を目指す相談役。3年生を4回留年している。


黒田英明　編集長に抜擢されたその他の記事を担当している3年生。

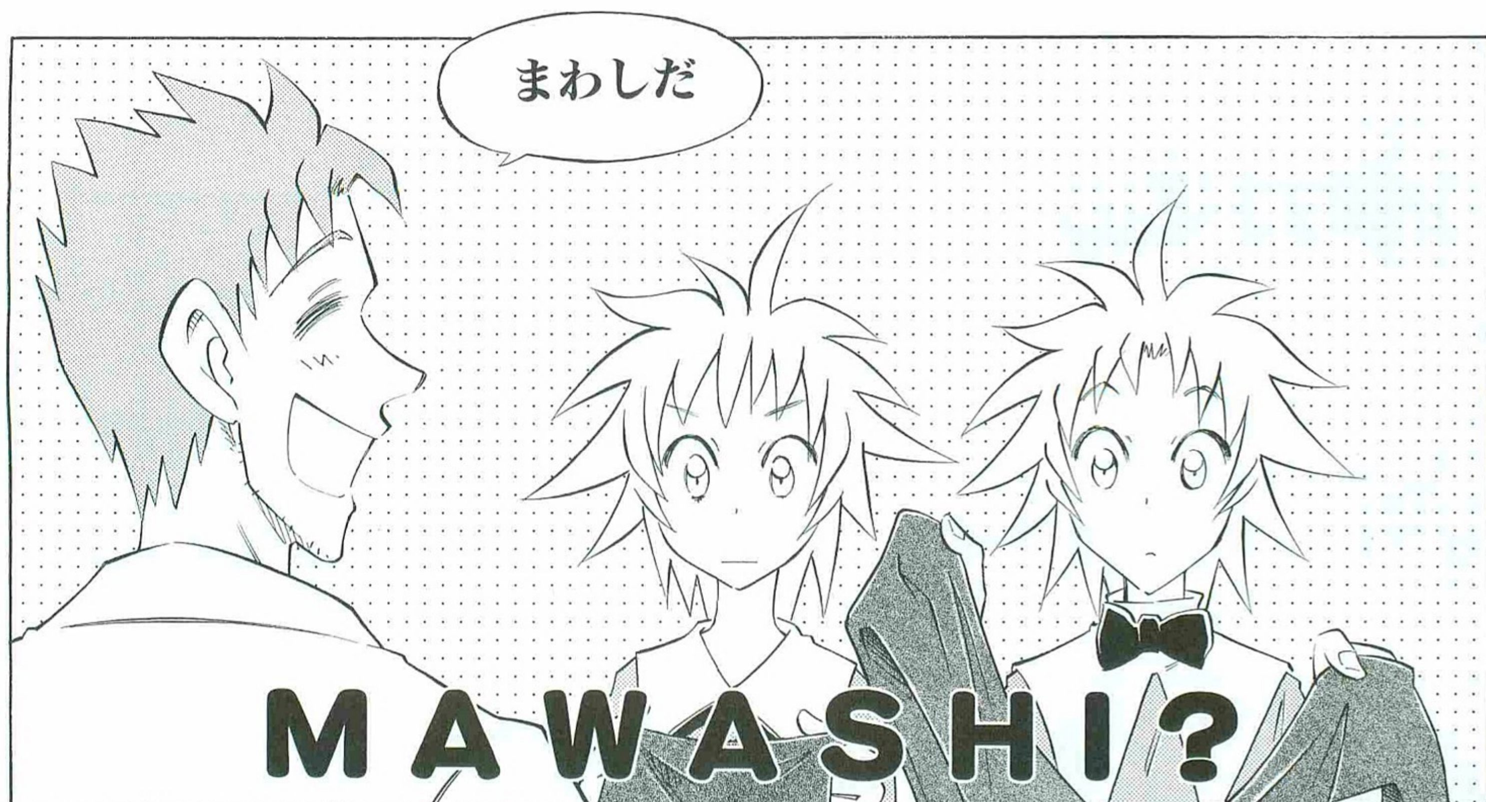

幸地ゆきえ　原稿書きが得意でタカマルが大好きな副部長。3年生。

ひと言感想・質問募集のお知らせ!

●『たかまれ!　タカマル』の感想や近藤先生宛ての質問を募集中です。ご意見・投稿が掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえ応募方法は官製はがきかアンケートはがきにてお送りください。掲載された方には編集部特製のタカマルグッズを贈呈!

前回までのあらすじ

●タカマルが幸地に告白したのを見てから、態度が余所余所しくなってしまう綾。そこに難波からCMの件で呼び出しが掛かる。3日後の放課後に藍との撮影が決まり、難波は経費の横領を成功出来るとにやける。そこに綾がタカマルと幸地の仲について相談すると、「バカはバカに徹すればいい!」とCMに全力を尽くすことを進めますが……。





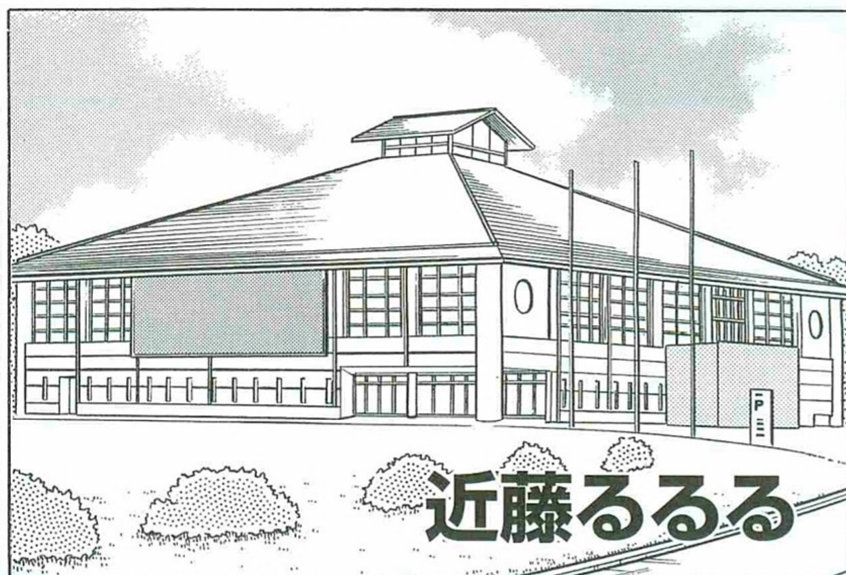








■難波が考えたCM用コスチュームですが……!?















コーエー最強化計画。

新しいエンタテインメントを ともに創造できる人材を募集します。

1. モバイルコンテンツプログラマー（正社員・契約社員）

業務内容…携帯アプリ・ウェブコンテンツ開発、携帯サイト用サーバ構築
資　格…JAVAもしくはBREW言語の経験者／クライアント・サーバシステム構築の経験者／Servlet、DB、JSP等の基礎知識のある方／携帯ゲーム開発メーカーでの実務経験者歓迎
給　与…経験・能力によりご相談させていただきます。

2. インターネットビジネス営業企画・販売企画（正社員・契約社員）

業務内容…当社ホームページ『GAMECITY（http://www.gamecity.ne.jp）』におけるEコマースの営業企画、商品開発・販売企画、Web広告営業など、Webサイトを通したビジネスの企画
資　格…Eコマースサイトの営業・販売・企画・運営経験3年程度／または商社・広告代理店・Webコンテンツ企画会社などにおける営業・販売・企画経験3年程度
給　与…経験・能力によりご相談させていただきます。

3. ゲームソフトプランナー（正社員・契約社員）

業務内容…ゲームソフトの企画立案全般（アクション／ネットワーク／シミュレーション／競馬／女性向け等各ジャンルのゲーム企画担当）
資　格…ゲーム業界での実務経験3年以上／実際の競馬に関する豊富な知識（競馬ゲームソフト企画担当希望者のみ）
給　与…経験・能力によりご相談させていただきます。

4. 社内システム技術者（正社員・契約社員）

業務内容…社内向け情報システムの企画・設計・開発・運用・保守
資　格…実務経験3年以上（業界問わず、情報システム部門の経験者歓迎）／データベースに関する知識をお持ちの方／Webアプリケーション構築の経験のある方（JSP、SQL等の知識含む）／サーバ管理の経験のある方／基幹システムの運用保守の経験のある方
給　与…経験・能力によりご相談させていただきます。

5. ゲームマスター（契約社員・アルバイト）

業務内容…当社が運営するネットワークゲームに関する以下の業務の全てまたは一部
①ゲームに関する質問への返答、初心者ナビゲーション、ユーザーカウンセリング、ハラスメントや不適切な発言への対応等 ②オフィシャルサイト、ロビー等の掲示板及びチャットルームの管理・運営 ③パッチや修正内容の品質チェック及び、変更内容がユーザーの意をくんだゲームの方向性に沿ったものであるかの確認作業 ④ユーザーの要望等のまとめ ⑤ゲーム内のイベントの企画立案、イベントに必要なゲームシステムの検討等 ⑥イベントスケジュールの管理と実施、イベントを演出するゲーム内キャラクターの操作
資　格…ネットワークゲームのプレイ経験が半年以上ある方／日本語のコミュニケーション能力・文章力・理解力がある方／Windows系PC、インターネットの基礎的能力と操作能力がある方／チャットに必要なレベルのタイピング能力のある方／曜日に関係なく週5日勤務できる方
給　与…契約社員／経験・能力によりご相談させていただきます。
アルバイト／時給 1,000円（深夜時間帯22:00～5:00は時給 1,250円）

6. Webデザイナー（正社員・アルバイト）

業務内容…当社オンラインゲーム公式ホームページの制作
資　格…Webページ制作業務経験2年以上／デザイン全般に関する専門知識のある方／Adobe Illustrator、Adobe PhotoshopまたはMacromedia fireworksでの作業が行える方／htmlコーディング、Javascript、Macromedia Flash、Actionscriptの作業ができる方
給　与…正社員／経験・能力によりご相談させていただきます。
アルバイト／時給 1,200円以上

その他募集中職種、応募方法、詳細については当社HP（http://www.koei.co.jp）をご覧下さい。

※応募書類は下記担当までお送り下さい。
〒223-8503　神奈川県横浜市港北区箕輪町1-18-12　株式会社コーエー　人事総務部人事課 F係　生方（ウブカタ）

株式会社コーエー
www.koei.co.jp

昼ご飯	夕ご飯	野菜摂取量合計・総評
トンカツ定食	焼肉・キムチ	**175g** 編集部に泊まっダガらって、朝食抜きはダメだぁ。しかも、昼・夜ともにスタミナ重視で肉、肉、肉なんて笑止!! キムチで野菜摂った気になってんだベゲど、量も種類も足りデねぇ!
パスタランチ	ステーキ	**80g** セレブみダいなしゃれた食生活だゲど、こりゃやばいべ! 規則正しい時間に3食摂ってるみダいで偉いゲど、その辺はともガグ、野菜をもっと食え! これじゃ健康になれねぇべ。
煮魚定食	殿堂(社食)の弁当	**290g** 和食ド運動が大好きらしグって、なかなか好感が持てるべ。女性らしグ野菜を意識して摂ってるみダいで、目標まであと60グラム。惜しいゲど足りデねぇもんは足りデねぇ! もっド食えっ!!

毎日を過ごしたい!

スイート製法だからココが違う!

1 β-カロテンをたっぷり含んだにんじんは、朝収穫した新鮮なものを使用。ヘタはカット。

2 新鮮なにんじんを工場に入荷し、念入りに洗浄してから、ていねいに皮むきをする。

3 アクが多く含まれている中心部の露出面積を大きくするため、にんじんを縦方向にスライス。

4 体に不要なアクを除去するため、温水でゆでる。これにより、鮮やかな色合いが実現。

5 4を細かく砕いてピューレ状にし、細胞内のβ-カロテンを溶出。栄養素の抽出量がアップ。

6 砕いたピューレを遠心分離機にかけソフトに搾汁。色合い、甘み、食感が豊かなジュースが完成。

伊藤園ではこのように新鮮な原材料を使用し、にんじんをゆでることによりβ-カロテンの吸収率がアップする独自の製法で体においしくやさしい製品を開発。そこから生まれたのが、"1日分の野菜"と"充実野菜"だ。

PRESENTED BY 伊藤園

野菜不足はこれ1本で補給!



厚生労働省が推奨する、野菜の1日の摂取量350グラム分を使用した野菜100パーセント飲料。従来製品にモロヘイヤ、レタスなどの野菜を5種類プラスし、25種類のミックスにアップ! 栄養成分(β-カロテンなど)がさらに充実している。にんじんとトマトをベースにした野菜ジュースは、自然な味わいでとっても飲みやすい。

1本で野菜350g分(推奨摂取量)
1日分の野菜
25種類の野菜

特長

1. これ1本を飲むだけで1日分の野菜が補える(※)。
2. 25種類の野菜が入ってさらにおいしくなった。
3. 伊藤園独自の製法で、にんじんをおいしく、安全に搾汁。
4. 砂糖・食塩は無添加。
5. β-カロテンやリコピンを豊富に含むにんじんとトマトがベース。

※900グラム入りペットボトルはコップ1杯(180cc)で補える。

20種の野菜と3種の果実
充実野菜
緑黄色野菜ミックス
砂糖・食塩 無添加

人気の充実野菜がさらにおいしく!



従来の野菜果実ミックス飲料が、栄養成分を充実させてリニューアル! β-カロテンの含有量が従来製品よりも2割以上もアップ。さらに、野菜は20種類に増え、より多くの野菜を手軽に摂れるよう考慮されている。また主体となっているのは充実野菜のために厳選されたにんじんだ。

特長

1. 20種の野菜と3種の果実がおいしく摂れる自然な栄養補給飲料。
2. 伊藤園独自の製法で、にんじんをおいしく、安全に搾汁。
3. 砂糖・食塩は無添加。
4. 緑黄色野菜に含まれるβ-カロテンが豊富。
5. あらゆる飲用シーンに適応したフルラインアップ。

野菜不足の編集者が試したよ!



朝食は抜きがちだったけど、頭と体の元気の素になるそうだし食べようかな。朝食といっしょに野菜ジュースを摂るほうが1日のエネルギー補充にいいらしいし。手軽なのがいい。

体内時計はバッチリだったけどこんなに野菜が不足してたとはね〜。でも、この"1日分の野菜"を飲んでれば問題解決でしょ? 毎日続けるよ〜。俺を誰だと思ってんのさ〜?





野菜ってこんなに食べなきゃいけなかったんですね。あとちょっと足りない部分は、朝起きたときに牛乳と"充実野菜"を飲んで解消しますヨ。常備して飲めば、家族の健康も◎。



べじはげも満足して故郷へ帰って行ったよ

プレゼント

「1日分の野菜(280g)」ペットボトル24本入り1ケースを抽選で 10名様に!



応募要項 はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、この記事の感想を記入して、〒177-8691　東京都石神井郵便局私書箱71号「伊藤園1日分の野菜」週刊ファミ通係まで。締切は6月30日必着です。

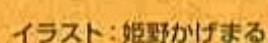
※当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。本企画は、株式会社伊藤園のプレゼント企画であり、ご記入いただいた個人情報は、株式会社伊藤園に直接提供されます。また、個人情報は、プレゼントの発送と個人を特定できない統計資料として利用させていただきます。なお、商品発送後には個人を特定できる情報はすべて消去いたします。

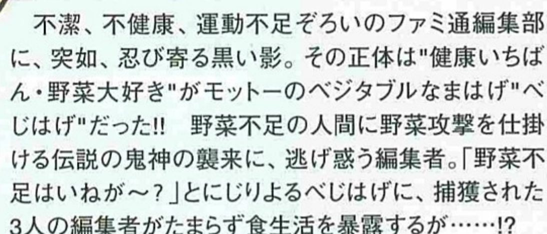
べじはげが来た!



Vegetable Dai-suki Namahage Yah-Yah-Yah

PR



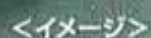


不潔、不健康、運動不足ぞろいのファミ通編集部に、突如、忍び寄る黒い影。その正体は"健康いちばん・野菜大好き"がモットーのベジタブルなまはげ"べじはげ"だった!! 野菜不足の人間に野菜攻撃を仕掛ける伝説の鬼神の襲来に、逃げ惑う編集者。「野菜不足はいねが～?」とにじりよるべじはげに、捕獲された3人の編集者がたまらず食生活を暴露するが……!?

野菜不足の実態に、べじはげがべじレビューで喝!

編集者	朝ご飯
カミカゼ長田	ヌキ
毛利名人	クロワッサン・コーヒー
吉池マリア	鮭・納豆の純和食

1日分ってこれぐらい!



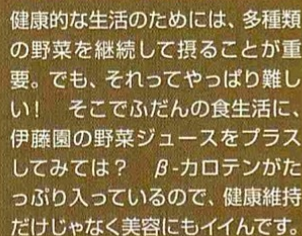
にんじん、トマト、かぼちゃ、インゲン豆、ほうれん草、ブロッコリー、小松菜、ケール、キャベツ、ラディッシュ、クレソン、セロリ、パセリ、etc……

厚生労働省が推奨する、野菜の1日の摂取量は350グラム。ニンテンドーDSの重さが約275グラム(内蔵充電池、タッチペン含む)、PSPが約280グラム(バッテリー含む)だから、けっこうな重さと量。ほとんどの人が推奨摂取量をクリアーできていないのが実情だ。でも野菜ジュース"1日分の野菜"や"充実野菜"なら、おいしく手軽に飲めるうえ、野菜も摂れてまさに一石二鳥!

こんなにムリっす!

ファミ通編集者も おいしく楽しく

健康的な生活のためには、多種類の野菜を継続して摂ることが重要。でも、それってやっぱり難しい! そこでふだんの食生活に、伊藤園の野菜ジュースをプラスしてみては? β-カロテンがたっぷり入っているので、健康維持だけじゃなく美容にもイイんです。



方法特許 ナチュラル

おいしさと安全性、健康成分にトコトンこだわった伊藤園独自の特許製法がこの"ナチュラルスイート製法"。にんじんをゆでることで、β-カロテンの吸収率が、生の状態よりもさらに高まるのだ。しかも、ゆでることで自然な甘みを引き出し、体に不要なアクを除去するとともに安全性を高めているなど、まさにいいことづくめの製法なのだ。こうしておいしい野菜ジュースが作られる。

安全な材料だよ



継続して飲むものだから、安心して飲めるよう安全性にもこだわっている。"1日分の野菜"は野菜本来の味わいが一層深くなった、砂糖・食塩も無添加の自然なおいしさ。

注目栄養素 β-カロテン

β-カロテンは体内で必要な分だけビタミンAに変化する健康成分。このβ-カロテンを油といっしょに摂取すると吸収率が上がることは知られているが、じつはゆでたときも吸収率がアップ! それならゆでてカロリーを抑えたほうが、ずっとヘルシー。

にんじんのβ-カロテン

β-カロテンの含有量がもっとも多い緑黄色野菜はにんじん。その含有量は100グラムあたり7.7ミリグラムでほうれん草の2倍以上。しかも、生で食べるより、ゆでて摂取したときのほうが吸収率が34パーセントもアップする!



スペシャルプレゼント

注目!! 20周年記念イベント開催決定!!

『ドキばぐ』でおなじみ柴田亜美先生と有名クリエーターによるトークショーを始め、20周年記念グッズの販売、スペシャルDVDの先行上映会など、このイベントでしか楽しめないさまざまな企画が予定されているぞ！ イベントの詳細や参加方法については今週号のファミキング（188ページ）に掲載されているのでチェックしてネ！ 優先招待状を手に入れられるのは、抽選で50組100名だけなので、スペシャルDVDともども振るって応募すべし！

詳細はファミキングで!!

応募のきまり

今号から5週連続で応募券と応募用紙がついています。はがきに応募用紙を貼り、さらに応募券を貼って応募してください。

①応募用紙を切り取って、必要事項をもれなく書き込んでください。
②右にあるアンケートに答えて、答えの番号を応募用紙の記入欄に書き込んでください。
③1通のはがきで5口まで応募しても、5通のはがきに分けて応募してもかまいません。
④応募用紙を官製はがきのウラ面に、剥がれないように貼りつけてください。
⑤はがきを「応募のあて先」まで郵送してください。

キリトリ



あて先

〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
「スペシャルDVDプレゼント」係

応募の締切は

2006年7月14日(金) 当日消印有効

応募上の注意

- 応募者多数の場合は抽選となります。
- 「応募の決まり」を守って、正しく応募してください。守られていない場合、応募は無効となります。
- 応募用紙と、はがきのあて先は、黒か青のボールペンで記入してください。
- コピーした応募用紙と応募券は無効となります。
- 1枚のはがきには、1枚の応募用紙を貼りつけてください。
- 当選者の発表は、平成18年7月下旬ごろの発送をもって代えさせていただきます。

※一部の地域、または交通事情などにより、発送が遅れる場合もあります。

お問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート ☎:0570-060-555
※受付時間：祝祭日を除く平日の12:00～17:00

チャンスは5回ある！ まとめて応募しても分けて応募しても可

アンケート

アンケートにご協力ください。答えの番号を応募用紙の記入欄に書き込んでください。

Q1. 週刊ファミ通を買った理由を教えてください。
①必ず買っているから ②ときどき買っているから
③たまたま見かけたから ④欲しいソフトの情報が載っていたから
⑤20周年記念企画をやっているから

Q2. 週刊ファミ通をつぎの号も買いますか？
①内容がよいので必ず買う ②20周年記念企画に応募したいので必ず買う
③欲しいソフトの情報が載っていれば買う ④買うかもしれない
⑤もう買わない

※複数の応募に当選しても、プレゼントされるDVDは1枚のみとなります。ご了承ください。

応募用紙

［応募券］

（1枚）応募券を貼ってください	（2枚）応募券を貼ってください	（3枚）応募券を貼ってください
（4枚）応募券を貼ってください	（5枚）応募券を貼ってください	

住所	〒 ー		
フリガナ / 氏名			
電話番号	ー ー	応募口数	
年齢		性別 男 女	職業

アンケート回答欄

Q1		Q2	

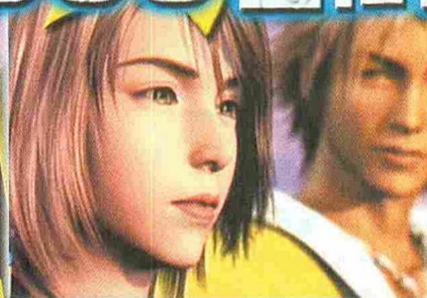
週刊ファミ通6月30日増刊号

キリトリ

©1991 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. ©1995 SQUARE ENIX CO., LTD. ©1998 CHUNSOFT/長坂秀佳/難波弘之 ©1988 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUN SOFT/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. ©2001SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA ©1998 Nintenco ©CAPCOM U.S.A. INC. ※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

創刊20周年記念企画 ファミ通DVD

ドドーンと抽選で5000名に!!





5週連続、抽選で5000名に当たるスペシャルDVDプレゼント募集は今週で3回目。山のような応募はがきに、スタッフは嬉しい悲鳴を上げているぞ。"心のベストゲーム100"や"ファミ通E3特報"、"DVDオリジナル企画"など、このDVDでしか楽しめないものばかりなので、DVDが欲しい人は応募の決まりを読んで応募してね!!

気になるその内容は!?

①心のベストゲーム100
900号記念で発表された心のゲーム100本の映像を収録!!

②ファミ通E3特報
E3で出展された最新ゲームを収録!!

③DVDオリジナル企画
特別おバカ企画！　これを見ずしてファミ通20周年は語れない!!

"心のベストゲーム100"とはいったい何なの？



→900号が出るまえに、誌面で読者に投票を呼びかけていたんだけど、皆さん覚えています？

"心のベストゲーム100"って何？　という人のために説明しよう！　これは、3月3日に発売されたファミ通通巻900号を記念して行われた一大企画で、それまでに発売されたソフトの中から100本のソフトを読者の投票によってセレクトしようもの。そこで選出された100タイトル(下記の表を参照)は900号の小冊子付録としてすでに発表されていたのだが、今回のオリジナルDVDにて、それら100タイトルの映像を収録！　見事1位の栄冠に輝いた『ファイナルファンタジーX』や『ドラゴンクエストⅢ』など、新旧の名作の特別映像を一挙に見られるのは、このスペシャルDVDだけなのです!!　いまとなっては入手困難なソフトの映像も入っているので、資料的価値も高い逸品。この機会を逃すと一生後悔しちゃうので応募するべしっ!!



←これが900号についていた小冊子。見逃した人も見た人も、今度は映像で楽しんでください！

順位	タイトル
1	ファイナルファンタジーX
2	ファイナルファンタジーVII
3	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
4	ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君
5	街
6	ファイナルファンタジーVI
7	タクティクス オウガ
8	ファイナルファンタジーIII
9	ドラゴンクエストVII ～エデンの戦士たち～
10	ゼルダの伝説 時のオカリナ
11	ドラゴンクエストV 天空の花嫁
12	天外魔境II 卍MARU
13	サクラ大戦
14	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
15	ファイナルファンタジーV
16	ゼノギアス
17	ドラゴンクエストII　悪霊の神々
18	サクラ大戦3～巴里は燃えているか～
19	キングダム ハーツ
20	ストリートファイターII
21	スーパーマリオブラザーズ
22	ファイナルファンタジーVIII
23	ときめきメモリアル～forever with you～
24	ファイナルファンタジーIX
25	ファイナルファンタジーVI
26	メタルギア ソリッド3 スネークイーター
27	ヴァルキリープロファイル
28	クロノ・トリガー
29	キングダムハーツII
30	ドラゴンクエスト
31	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-
32	ファイナルファンタジーX-2
33	バイオ ハザード
34	ドラゴンクエストVI 幻の大地
35	F-ZERO
36	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～
37	MOTHER2 ギーグの逆襲
38	MOTHER
39	バーチャファイター
40	ドラゴンクエストV 天空の花嫁
41	ゼルダの伝説 風のタクト
42	メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ
43	おいでよ どうぶつの森
44	テイルズ オブ ジ　アビス
45	伝説のオウガバトル
46	ゼルダの伝説
47	バーチャファイター2
48	不思議のダンジョン2 風来のシレン
49	ソニック・ザ・ヘッジホッグ
50	メタルギア ソリッド
51	ポケットモンスター 赤・緑
52	イースI・II
53	ロマンシング サ・ガ
54	ときめきメモリアル
55	スーパーロボット大戦α
56	バイオハザード2
57	テイルズ オブ エターニア
58	デジタルデビル物語 女神転生II
59	真・女神転生
60	ファイナルファンタジーII
61	スーパーマリオワールド
62	トゥハート2
63	ファイナルファンタジー
64	ぷよぷよ
65	プロ野球 ファミリースタジアム
66	ウィザードリィ
67	北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ
68	ファイアーエムブレム 紋章の謎
69	スーパーマリオカート
70	真・三國無双3
71	モンスターハンター
72	ベストプレープロ野球
73	グランディア
74	バイオハザード4
75	グランツーリスモ4
76	グランド・セフト・オート・バイスシティ
77	スーパーモナコGP
78	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～
79	テイルズ オブ デスティニー
80	ストリートファイターII ターボ
81	真・三國無双2
82	ファイナルファイト
83	モンスターハンター ポータブル
84	ファイナルファンタジー タクティクス
85	モンスターハンターG
86	不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～
87	スパルタンX
88	ときめきメモリアル～forever with you～
89	テイルズ オブ デスティニー2
90	かまいたちの夜
91	サクラ大戦4～恋せよ乙女～
92	テイルズ オブ リバース
93	シムシティー
94	Sa・Ga2 秘宝伝説
95	プロ野球 ファミリースタジアム'87
96	テトリス
97	聖剣伝説2
98	グラディウス
99	スーパーマリオブラザーズ3
100	バイオハザード4

※DVDのパッケージ、ジャケットのデザインは変更されることがあります。プレゼントのDVDはDVDビデオです。※一部のタイトルは収録されない場合がありますが、ご了承ください。



ブルボン小林の ゲームソムリエ

Game Sommelier du Bourbon Kobayashi

Vol.32 ゲーム文化は分断される？

E3で話題をさらったのは『スーパーマン』『スカーフェイス』そして『ダーティハリー』と、名作映画のゲーム化だった。すでに『ゴッドファーザー』がゲーム化されてその出来栄えが論議を呼んでいるらしいが、米国人にとってのそれらは、三十代日本人男子にとっての「ガンダム」的な思い入れのあるものなのだろう。

ブースでみた限りでは、エレクトロニックアーツ社(以下「EA」)の『スーパーマン』が印象に残った。ついに我々は、ゲーム中で思うさま「お姫様だっこ」ができるようになったのだ！　もしかしたら初代『ドラクエ』以来の快挙？

高いビルから落ちてしまった人にボタン一つでロックオン！ズギューンと近づいて、地面に激突寸前にさっと抱え上げる(実際に遊んでないので想像ですが)……。『ICO』の、R1ボタンで「少女と手をつなぐ」喜びが発展し、よりアダルトなふるまいまで到達したのだ。これぞ次世代(か？)。

しかし、EAブースのスタッフがテストプレイしてみせるスーパーマンはちょっと違っていた。町を歩く人をさっとかっさらい、高いビルまでズギューンとひとっとび！　そのまま屋上にスマートに着地。そこに、だっこしていた人を置き去りにしてさっと飛び立つ(なんでだ！)。ほかにも、自慢の肺活量で自動車を吹き飛ばす。投げ飛ばす、と、まるで『スーパーマン3　電子の要塞』における悪のスーパーマンプレイ。ちゃんとスーパーマン然としたプレイも出来るのだろうか、ちょっぴり心配。

総じて、つくづく米国の文化が「映画至上主義」だということも思い知った。役者も映画に出てなんぼ。アメコミも映画化されて、初めて広い大衆の目にふれる。

和製ゲームと「邦画」との相性はいいとはいえない。むしろ国産ゲームは「漫画、アニメ」文化とともに成長している。それを思うと,ここにきてクッキリと嗜好の違いは明確になってきた。日本はニンテンドーDSの天下、米国はXbox 360が漁夫の利(PS3の高価格、Wiiの独自すぎる仕様がともに敬遠されるかもしれない)という様相で、ゲーム文化は洋の東西で大きく分断される可能性がある！

ゲームを文化としてみたとき、その分断は「残念なこと」だろうか、それとも「当然のこと」なのだろうか。もしゲーム機の表現力がいつまでも低ければ、世界中で同じゲームがヒットして、楽しめていたのかもしれない。ではそれはうれしいだろうか、残念なことだろうか。

そんな中、僕自身は自分のゲームライフの矛先をどう向けるか。迷いつつ、「前」世代機に走ってみる！　とばかりに、GENESISの中古と、北米版PS2を購入して帰国。まずは日本でいまだに未発売の『グランド・セフト・オート・サンアンドレアス』で、ワルの街、ロスのよすがにひたりますよ！

以下、E3取材で受けたインプレッション箇条書き！

・PS3の新作で一番感心したのは『グランツーリスモHD』という題名。どこが売りなのか端的に示した命名だ。

・PS3で二番目に感心したのは『AFRICA』。なんのゲームか全然分からない(説明がない)ことでかえって期待させられた。

・任天堂もソニーも、どちらの発表会も登壇した人間が勝ち誇った顔だった。とてもアメリカ的。

・Wii実機をさわる。ゴーストバスターズみたいに変なレーザーで小さい生き物を捕獲するゲーム(ちゃんと題名調べろよブルボン)が面白そう。

・ときどきセンサーが感知しなくなると、妖艶そうなお姉さんがoh、みたいな表情でなおしてくれた。お姉さん込みならWii最高だ。

・最後の日の夕方は、Tシャツとかのノベルティどころか展示品を無料で配りだしてた。荷物減らしたい、は万国共通の感情らしい。がっちりせしめてきましたヨ。

ということで、ブルボンのロスみやげプレゼント！

・ロスといえばHOOTERS。オシャレな巨乳？レストランでゲットしてきたオリジナルタンクトップとキャップを『女性限定』で一名の方に。

・E3会場でゲットしてきたグッズ(パンフレット、ステッカー、Tシャツ、CD-ROMなど)詰め合わせを三名様に。なにが当たるかはおまかせください。

■怪しいアイテムに目がないブルボン先生に励ましのお便りを出そう！

応募は官製はがきに住所、氏名、年齢と、ゲームソムリエの感想を書き添えて、236ページのあて先、ブルボンのロスみやげプレゼント係まで。HOOTERSもしくはE3グッズ希望と明記してください。応募締切りは6月30日(消印有効)。発表は発送をもって代えさせていただきます。

●HOOTERSセット(女性限定)



●E3グッズセット(限定3名)



イラスト★フジモトマサル

ブルボン小林　1972年生まれ。取材せず、洞察を頼りにがモットーのコラムニスト。著書に「ジュ・ゲーム・モア・ノン・プリュ」など。本業は小説家。http://www.n-yu.com/
この連載の感想は、eb-bonkoba@ml.enterbrain.co.jpまで。

28日 ■SION&森重樹一/場所-Studio Live & Documentary＜徳間ジャパンコミュニケーションズ＞ 3800円
28日 ■聖飢魔Ⅱ/ウラビデオⅡ＜BMGジャパン＞ 3990円
28日 石井竜也/SKETCH＜ソニー・ミュージックレコーズ＞ 6825円
28日 WARHEAD/GET THE FUCK OUT OF MY WAY＜less than TV＞ 1890円
28日 SEX MACHINEGUNS/a day in the LIVE ~SEX MACHINEGUNS LIVE IN USA~＜東芝EMI＞ 3800円
28日 SOPHIA/10th ANNIVERSARY TOUR 2005 a piece of blue sky~遥かなる宝島~＜東芝EMI＞ 5800円(2枚組)
28日 ナイトメア/TOUR[anima]lism at Zepp Tokyo-2006.03.16-＜日本クラウン＞ 4500円
28日 HUNGRY DAYS/BEST DAYS DVD＜東芝EMI＞ 3000円
28日 BRAHMAN/LIVE DVD theoria ~テオーリア~＜トイズファクトリー＞ 4200円
28日 布袋寅泰/ALL TIME SUPER BEST TOUR＜東芝EMI＞ 5000円(2枚組)
28日 モーニング娘。/シングルV「Ambitious! 野心的でいいじゃん」＜アップフロントワークス＞ 1575円
28日 森山直太朗/君は五番目の季節~ドキュメンタリー・フィルム~＜ユニバーサル ミュージック＞ 5040円(2枚組)
28日 V.A./モスクワ・ピース・フェスティヴァル VOL.1~2＜ワーナーミュージック＞ 各3900円
7月 1日 鬼太鼓座/鬼太鼓座 ライブ'95＜ビクターエンタテインメント＞ 2500円
1日 鬼太鼓座/富嶽百景 FUJIYAMA＜ビクターエンタテインメント＞ 2500円
2日 キリング・ジョーク/25th ギャザリング＜コロムビアミュージック＞ 3990円
2日 ザ・ストラングラーズ/ライヴ・イン・サンフランシスコ 1978＜コロムビアミュージック＞ 3465円
2日 ザ・ダムド/ティキ・ナイトメア ~ライヴ・イン・ロンドン＜コロムビアミュージック＞ 3990円
2日 ザ・ダムド/ライヴ!マシンガンエチケット25ｔｈアニバーサリー&ジャパン＜コロムビアミュージック＞ 5985円(2枚組)
2日 ザ・ヴァイブレーターズ/ライヴ・イン・CBGB 2004＜コロムビアミュージック＞ 3990円
2日 ブームタウン・ラッツ/ライヴ・アット・ハマースミス・オデオン 1978＜コロムビアミュージック＞ 3990円
5日 akane/one and only akane＜ジャパン・デジタル・コンテンツ＞ 3990円
5日 Extreme Melodic Organization＜Howling Bull Record＞ 1980円
5日 オナニーマシーン/裸の大将 野に咲くバカのように オナマシ1999~2006＜たかだ書房/スリーディーシステム＞ 3000円
5日 ザ・ヘラコプターズ/グッドナイト・クリーブランド＜escapi music＞ 2930円
5日 ザ・ローリング・ストーンズ/ハイド・パーク・コンサート リマスター版＜エイベックス＞ 3150円
5日 ハロ☆プロ パーティ~!2006~後藤真希キャプテン公演~＜アップフロントワークス＞ 3990円
5日 PJハーヴェイ/オン・ツアー:プリーズ・リーヴ・クワイエットリー＜ユニバーサル ミュージック＞ 4410円
5日 マンデイ満ちる/"ROUTES" Live in Japan＜ジェネオン＞ 3990円
5日 LINK/PEDIGREES TOUR 2005.11.28 at SHIBUYA O-WEST -渋谷オー・ウェストが世界の中心になった日-＜アール・アンド・シー＞ 3000円
5日 ロック・レジェンド~ジミ・ヘンドリックス＜エムスリイエンタテインメント＞ 3990円
5日 ロック・レジェンド~レイ・チャールズ＜エムスリイエンタテインメント＞ 3990円
7日 ザ・マイスティース/DVD from RAINBOW TOWN＜祭＞ 4200円
12日 ■DJ OZMA/アゲ♂アゲ♂ENDLESS☆騎士＜東芝EMI＞ 2980円
12日 アンドレア・ボチェッリ/クレド~ローマ教皇ヨハネ・パウロⅡ世の想い＜ワーナーミュージック＞ 4900円
12日 甲斐バンド/SHARE 甲斐バンド LIVE IN 飛天＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
12日 キリンジ/44'43"01f＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
12日 佐野元春/EPIC YEARS THE VIDEOS 1980-2004＜ソニー・ミュージックダイレクト＞ 6500円
12日 gemiⅡ with REVELS/"OLDIES BUT GOODIES" from NAGOYA KENTO'S ~gemiⅡ with REVELS LIVE SHOW~＜東芝EMI＞ 3000円
12日 Sugar Soul/sugar soul tour 2000 -うず-＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
12日 女子十二楽坊/日本公演 2005~Romantic Energy~＜東芝EMI＞ 3500円
12日 女子十二楽坊/~プロモーション・ビデオ集~＜東芝EMI＞ 3500円
12日 タック&パティ/ライヴ・イン・オランダ＜ユニバーサル ミュージック＞ 3990円
12日 中谷美紀/Air Pocket＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
12日 中谷美紀/こわれたこころ＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
12日 中村あゆみ/It's All right ~パラダイスへ行こう!＜ワーナーミュージック＞ 2940円
12日 中村あゆみ/THE WILD CHILD BOUND＜ワーナーミュージック＞ 2940円
12日 中村あゆみ/HEART of DIAMONDS＜ワーナーミュージック＞ 2940円
12日 フジファブリック/Live at 日比谷野音(仮)初回生産限定盤＜東芝EMI＞ 2980円
12日 PENICILLIN/SINGLES＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
12日 BOREDOMS/SUPER SEEEEEE!!!!!!＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
19日 ACIDMAN/and world tour final 20060409＜東芝EMI＞ 3800円
19日 アン・ジェウク 1st Concert in Japan＜ポニーキャニオン＞ 10080円(2枚組)
19日 アン・ジェウク 1st Concert in Japan 初回限定版＜ポニーキャニオン＞ 21000円(4枚組)
19日 アン・ジェウク 1st Concert in Japan BACK STAGE＜ポニーキャニオン＞ 6090円
19日 ゲイリー・ムーア&フレンズ/ワン・ナイト・イン・ダブリン~トリビュート・トゥ・フィル・リノット＜ビデオ・アーツ・ミュージック＞ 4935円
19日 毛皮族/スーパーヒッツ・ダンスコレクション ~カラオケ汗燦々~＜コロムビアミュージックエンタテインメント＞ 3465円
19日 ザ・グレイト・ジャズ・トリオ/ライヴ・アット・ブルーノート東京＜ヴィレッジ・レコード＞ 4935円
19日 ノーマン・グランツ・ジャズ・イン・モントルー エラ・フィッツジェラルド&トミー・フラナガン・トリオ '77＜ビデオ・アーツ・ミュージック＞ 2940円
19日 ノーマン・グランツ・ジャズ・イン・モントルー カウント・ベイシー・ビッグ・バンド '77＜ビデオ・アーツ・ミュージック＞ 2940円
19日 ノーマン・グランツ・ジャズ・イン・モントルー ジョー・パス '75&'77＜ビデオ・アーツ・ミュージック＞ 2940円
19日 ハンク・ジョーンズ/レジェンド・オブ・ジャズ・ピアノ~ライヴ・アット・ブルーノート東京~＜ヴィレッジ・レコード＞ 4935円
19日 ファットボーイ・スリム/グレイテスト・ヒッツ・ザ・ディレクターズ・カット＜ソニー・ミュージックジャパンインターナショナル＞ 4935円
19日 PE'Z/兆し 其の2 -KIZASHI 2- ~歓少年漂流記~ 上巻＜apart.RECORDS＞ 4800円
19日 Berryz工房/Berryz工房コンサートツアー2006春~にょきにょきチャンピオン!~＜アップフロントワークス＞ 3990円
19日 ●モーニング娘。/コンサートツアー2006春 ~レインボーセブン~＜アップフロントワークス＞ 3990円
21日 ●Skratchcon 2000＜ナウオンメディア＞ 3990円
21日 ●Fuse In:Live Sets Vol.2＜ナウオンメディア＞ 3675円

スポーツ SPORTS

6月20日 岡林俊雄 嫡流真伝中国正派拳法＜クエスト＞ 5880円
20日 小野寺力 キックボクシング入門 part.2＜クエスト＞ 5880円
20日 3rd Submission Wrestling World Championship ADCC 2000-2000年3月1-3日 アラブ首長国連邦アブダビ共和国＜クエスト＞ 5880円
20日 新極真会 最強を極める空手入門 第壱巻＜クエスト＞ 5880円
20日 大日本プロレス~HARDER THAN HARDCORE~メインイベンツ~＜エンドレス＞ 3990円
20日 時津賢児 自成道太極拳＜クエスト＞ 5880円
20日 武神館DVDシリーズ vol.26 大光明祭'90 構・玉虎流＜クエスト＞ 5880円
20日 リトアニアBUSHIDO THE BEST 2005＜クエスト＞ 5880円
21日 サーフィン・フォー・ライフ ~レジェンズ・オブ・サーフィン＜コロムビアミュージック＞ 3990円
21日 Fuel/First Hand Vol.9~10＜ポニーキャニオン＞ 各1575円
21日 PRO-WRESTLING NOAH Spring Navigation'06 4.23日本武道館大会＜バップ＞ 5040円
21日 宮内謙至 ショーロク・スタイル トランジッショナル・サーフィン For More Fun＜プロリンク＞ 4410円
22日 ウインドサーフィン3 中・上級 WSFフリーライド＜アドメディア＞ 3045円
22日 必勝 プロのチューニングテク VOL.3 クラッチ、ミッション、デフチューン編＜アドメディア＞ 3045円
22日 ロングボード2 中級 ラスケイズロングボードマスターセッション2＜アドメディア＞ 3570円
23日 K-1 WORLD MAX 2006~日本代表決定トーナメント~＜TBS＞ 5040円
23日 THE LEGEND OF VINTAGE CAR＜アートポート＞ 3990円
23日 THE LEGEND OF VINTAGE CAR ~Featuaring Ferrari~＜アートポート＞ 3990円
23日 WRC世界ラリー選手権 2006 Vol.4 カタルニア/コルシカ＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 3150円
23日 WWE ノー・ウェイ・アウト 2006＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 3990円
23日 WWE ワールド・グレイテスト・レスリング・マネージャーズ＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 3990円
23日 ディスカバリーチャンネル F1:栄光の歴史＜角川書店＞ 3570円
23日 ディスカバリーチャンネル F1:究極のチームワーク＜角川書店＞ 3570円
23日 ディスカバリーチャンネル F1:最速への挑戦＜角川書店＞ 3570円
23日 PRIDE 武士道 其の拾＜フジテレビ/メディアファクトリー＞ 5040円
23日 レアル・マドリード -20世紀最高のクラブチーム-＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 3980円(2枚組)
26日 snowboard DVD COLLECTION 2006 スノーボード テク選＜山と渓谷社＞ 5670円
7月 5日 THE MASTERS 2006＜TBS＞ 4725円
7日 一触即発! SUPER GT 2006 Vol.3＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 3150円
7日 WWE レッスルマニア 22＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 9240円(3枚組)
19日 ■破壊王 橋本真也全集＜ビデオ・パック・ニッポン＞ 31500円(8枚組)
19日 K-1 WORLD GP 2006 in Auckland/Las Vegas＜フジテレビ＞ 3990円
19日 Fuel/First Hand Vol.11~12＜ポニーキャニオン＞ 各1575円
19日 ●SOL SIRENS＜ポニーキャニオン＞ 3990円
20日 今成正和 足関十段＜クエスト＞ 5880円
20日 極真会館 炎の闘魂戦士 塩島修＜メディアエイト＞ 7800円
20日 極真空手 100人組手の記録 松井章圭 極限への挑戦＜メディアエイト＞ 6800円
20日 國際松濤館空手完全教則 上級篇＜クエスト＞ 5880円
20日 女子プロレス M's Style＜クエスト＞ 5880円
20日 第17回全日本空手道選手権大会 激戦43番 1985年11月3-4日東京体育館＜メディアエイト＞ 6800円
20日 時津賢児 自成武道＜クエスト＞ 5880円
20日 武神館シリーズ vol.28 大光明祭'92＜クエスト＞ 5880円
20日 ボクシング完全教則 サウスポー入門篇 part.1＜クエスト＞ 5880円
20日 ●HARDER THAN HARDCORE~大日本プロレスメインイベンツ Ⅱ~＜エンドレス＞ 3990円
21日 ●F1グランプリ 2006 VOL.1 Rd.1~Rd.6＜フジテレビ＞ 3990円
21日 ●F1 レジェンド スーパーパフォーマンス '87~'95＜フジテレビ＞ 3990円
21日 ●F1 レジェンド ドライバーズアイズ MONACO＜フジテレビ＞ 3990円
21日 ●Castrol GRAND PRIX CLASSIC 1~4＜ジェネオン＞ 各2940円
21日 ●WRC世界ラリー選手権 2006 Vol.5 アルゼンチン/イタリア＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 3150円
21日 ●WWE グレイテスト・レスリング・スターズ 80'S＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 9240円(3枚組)
21日 ●WWE バックラッシュ 2006＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 3990円
21日 ●DRAGON GATE 2005 "Evolution"＜DRAGON GATE＞ 4935円
21日 ●横峯さくら&良郎 娘をプロゴルファーにする方法 育成編/テクニック編＜ツートップ/ウッドオフィス＞ 各3990円
21日 ●横峯さくら&良郎 娘をプロゴルファーにする方法 限定BOX＜ツートップ/ウッドオフィス＞ 8379円(3枚組)

その他 VARIETY

6月16日 エンジョイ!東京ディズニーリゾート オフィシャルガイド 完全リニューアル版＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円
16日 幸岩静香/清涼TEEN＜タイムアロー＞ 3990円
16日 スピリッツ・オブ・メレ・フラ＜ビクターエンタテインメント＞ 3600円
16日 ディスカバー 東京ディズニーリゾート スーパーストーリー＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円
16日 東京ディズニーリゾート ガイドDVD ツインパック 期間限定生産＜ブエナ・ビスタ＞ 5250円
16日 なな、旭夏子、愛川奈緒美/タッチミーアイドル vol.6＜タイムアロー＞ 3990円
20日 荻堂れいか/まんまる＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 菊地亜沙美/Crescendo＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 田代さやか/やわらかさやか＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 塚佐りこ/16DYNAMITE!＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 森絵梨佳/17歳 夏へ!＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
21日 アンジェラ・マキ・バーノン Hawaiian Life Style with YOGA Relaxing & Healing,Spiritual & Healthy＜ビクターエンタテインメント＞ 3990円
21日 NHKスペシャル「人類起源の大地に滝が流れる~白川義員アフリカを撮る~」＜NHKエンタープライズ＞ 3675円
21日 NHK-DVD 日比野克彦＜NHKエンタープライズ＞ 3990円
21日 NGKにバファローズがやってきた!＜アール・アンド・シー＞ 3675円
21日 オオタカ＜群像舎＞ 3800円
21日 ガチャピン チャレンジシリーズ 4＜フジテレビKIDS＞ 3000円
21日 完売地下劇場REVENGE Basement11 志願/Basement12 創世＜テレビ朝日＞ 5880円(2枚組)
21日 木口亜矢/極上アイドル!!＜イーネット・フロンティア＞ 3990円
21日 木下あゆ美/La Dolce＜トラフィックジャパン＞ 3990円
21日 キム・ジェウォン/The Sweet Memories "BLUE" OKINAWA＜PrismWorks Corporated＞ 3990円
21日 グレート・バ・ド・ドゥ＜ワーナーミュージック＞ 2500円(廉価版)
21日 黒川智花/TOMOCOLOR＜イーネット・フロンティア＞ 3990円
21日 サンリオピューロランドDVDスペシャルコレクション ハローキティドリームレビュー＜サンリオ＞ 2940円
21日 水10!ワンナイR&R Vol.11＜フジテレビ＞ 3990円
21日 スーザン・ニコルスのしあわせになるONE DAYヨガ ENERGY ~きれいになるヨガ~＜ポニーキャニオン＞ 3500円
21日 スーザン・ニコルスのしあわせになるONE DAYヨガ FOCUS ~目覚めのヨガ~＜ポニーキャニオン＞ 3500円
21日 スーザン・ニコルスのしあわせになるONE DAYヨガ RELAX ~癒しのヨガ~＜ポニーキャニオン＞ 3500円
21日 スーザン・ニコルスのしあわせになるONE DAYヨガ BOXセット(FOCUS,ENERGY,RELAX)＜ポニーキャニオン＞ 9000円(3枚組)
21日 世界の屋根の旅＜コニービジョン＞ 2625円
21日 DADADA Dance Seg.1~2＜ソニー・ミュージックダイレクト＞ 2625円
21日 天保十二年のシェイクスピア＜Bunkamura/WOWOW＞ 7140円(2枚組)
21日 東方竹園 竹の文化＜コニービジョン＞ 2625円
21日 長崎莉奈/milky fox＜ホリプロ/ポニーキャニオン＞ 3990円
21日 2丁拳銃/百式 2005＜アール・アンド・シー＞ 3150円
21日 ニホンザル モズ＜群像舎＞ 3800円
21日 日本沈没 ナビゲートDVD＜TBS＞ 2500円
21日 BIRD PEOPLE~ワタリドリを作ったヒーローたち~＜コロムビアミュージック＞ 3990円
21日 爆笑解禁 ケイダッシュライブ Volume.2＜マーベラスエンターテイメント＞ 3990円
21日 はねるのトびら Ⅲ＜フジテレビ＞ 2940円(2枚組・廉価版)
21日 韓流物語 KOREAN WAVE STORY＜エンティズン＞ 4200円
21日 プッチーニ:歌劇《蝶々夫人》アレーナ・ディ・ヴェローナ＜TDKコア＞ 5040円
21日 ベートーヴェン:歌劇《フィデリオ》チューリヒ歌劇場＜TDKコア＞ 5040円
21日 ポブとはたらくブーブーズ シリーズ22カ国語版 Vol.5~6＜小学館プロダクション＞ 各2000円
21日 ポブとはたらくブーブーズ ポブのおしごと＜小学館プロダクション＞ 2000円
21日 松永幹夫 ~ターフの神様に愛されて~＜関西テレビ放送/メディアプルポ/ポニーキャニオン＞ 3990円
21日 Marine Paradise Vol.13~14＜東芝エンタテインメント＞ 各1995円
21日 水崎綾女/コトナココロ＜ホリプロ/ポニーキャニオン＞ 3990円
21日 メディア＜Bunkamura/WOWOW＞ 6090円
21日 夜心萬萬~イ・ドンゴン、リュ・シウォン＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
21日 夜心萬萬~クォン・サンウ、ピ(Rain)、チャ・テヒョン＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
21日 夜心萬萬~神話、イ・ドンゴン、キム・スロ＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
21日 夜心萬萬~チェ・ジウ、クォン・サンウ、セブン＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
21日 ヨガラティス Vol.2~3＜TDKコア＞ 各3990円
21日 リチャードホール vol.10＜フジテレビ＞ 3990円
21日 ロングコースト Vol.1＜バップ＞ 2625円
21日 ロングコースト Vol.2~4＜バップ＞ 各3675円
21日 ロングコースト DVD-BOX＜バップ＞ 13650円(4枚組)
21日 ●STA☆MEN/謎の新ユニットSTA☆MENアワー 大自然リフレッシュ! 地獄の超人決定戦＜コロムビアミュージック＞ 4935円
22日 川村ひかる/キラリ ひかる＜山岸伸写真事務所＞ 3990円
22日 北村ひとみ/二十歳の瞳＜エアーコントロール＞ 3990円
22日 近藤和美/あっぷねぇ!＜エアーコントロール＞ 3990円
22日 齋藤夢愛/Dream Love＜エアーコントロール＞ 3990円
22日 花火サラウンド/映像遺産・ジャパントリビュート＜シンフォレスト＞ 2940円
22日 疋田紗也/17(セブンティーン)＜エアーコントロール＞ 3990円
23日 あしたをつかめ 平成若者仕事図鑑 警察官 今日、僕は街角で＜NHKエンタープライズ＞ 7875円
23日 あしたをつかめ 平成若者仕事図鑑 声優 この声でチャンスをつかみたい!＜NHKエンタープライズ＞ 7875円
23日 あしたをつかめ 平成若者仕事図鑑 プログラマー 誰でも使えるシステムを作れ＜NHKエンタープライズ＞ 7875円
23日 あしたをつかめ 平成若者仕事図鑑 保育士 私は子育てのパートナー＜NHKエンタープライズ＞ 7875円
23日 あしたをつかめ 平成若者仕事図鑑 レスキュー隊員 駆け!命をつなぐチームワーク＜NHKエンタープライズ＞ 7875円
23日 嵐山光三郎の大人のぶらり旅 第一~三巻＜ジェネオン＞ 各3990円
23日 えいごリアン3 1~5＜NHKエンタープライズ＞ 各3360円
23日 えいごリアン3 DVD-BOX＜NHKエンタープライズ＞ 16800円(5枚組)
23日 NHK趣味悠々 茶の湯をたのしむ 表千家 第一~二巻＜NHKエンタープライズ＞ 各3990円
23日 NHK趣味悠々 茶の湯をたのしむ 表千家 DVDセット＜NHKエンタープライズ＞ 7980円(2枚組)
23日 NHK DVD variete d'animaux -動物たちの愉快な風景-＜NHKエンタープライズ＞ 2940円
23日 NHK DVD 美の競演 日本の花火 ~花火芸術の最高峰 大曲全国花火競技大会~＜NHKエンタープライズ＞ 3150円
23日 NHK DVD Babes d'animaux -小さな動物たちの物語-＜NHKエンタープライズ＞ 2940円
23日 エルモズワールド™「あし」「ジャンプ」「ネコ」＜スーパー・ビジョン＞ 2940円
23日 エルモズワールド™「はだ」「カメラ」「がっこう」＜スーパー・ビジョン＞ 2940円
23日 欧州鉄道の旅 Vol.1 光あふれる国…南フランスの旅＜BSフジ＞ 2940円
23日 太田彩乃/プリズム＜竹書房＞ 3990円
23日 折原みか/折姫 ORI-HIME＜ケンメディア＞ 3990円
23日 海洋紀行・竜宮城めぐり ~VOL.1~4＜イーネット・フロンティア＞ 各3990円
23日 効くコレ!ピラーティス バレエ・エクササイズ 応用編2＜ジェイ・スポーツ・ブロードキャスティング＞ 2940円
23日 ゲームセンターCX DVD-BOX Part2＜スタイルジャム＞ 8190円(2枚組)
23日 仮説式グラビティーダイエット~1日10分からできるトレーニング~＜ソフトバンククリエイティブ＞ 3990円
23日 三拍子/~三寸の楔~＜ジェネオン＞ 2940円
23日 Jellyfish ヒーリングアート クラゲ＜ビクターエンタテインメント＞ 3990円
23日 JAPANESE HOUSE DANCERS Real house dancers of various area＜ノイズ＞ 3150円
23日 JAPANESE HIPHOP DANCERS Real hiphop dancers of various area＜ノイズ＞ 3150円
23日 stash 20＜Stash Media Inc.＞ 4410円
23日 西方の精強部隊＜ワック＞ 3990円
23日 高井みほ/Pure Smile＜竹書房＞ 3990円
23日 超こわい話シリーズ 稲川淳二のあまりにも怖すぎる話 上・下＜バンダイビジュアル＞ 各2940円
23日 次原かな/invitation＜竹書房＞ 3990円
23日 TEMPURA Vol.1＜デジソニック＞ 3045円
23日 飛石連休/~better neta集~＜ジェネオン＞ 2940円
23日 中村知世/中村知世コラボレーションBOX Vitamin CHISE＜アクラス＞ 4935円
23日 ハイビジョンデジタルでよみがえる 黄金の都バーミヤン~三蔵法師が見た巨大仏~＜ジェネオン＞ 4725円
23日 ハイビジョン特集 奇跡の山 富士山＜NHKエンタープライズ＞ 3990円
23日 ぱんだdeまふまふ＜ビクターエンタテインメント＞ 3990円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials:Eagle-Master of the Skies(ワシ)…空の支配者＜コムストック＞ 2500円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials:Crocodile-Smiling Predator(クロコダイル)…水辺の侵略者＜コムストック＞ 2500円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials:Gorillas(ゴリラ)…密林の王者＜コムストック＞ 2500円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials:Serpent(毒ヘビ)…静かなる暗殺者＜コムストック＞ 2500円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials:Tiger-Hunted Majesty(タイガー)…狩猟の覇者＜コムストック＞ 2500円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials:Leopard-Agent of Darkness(ヒョウ)…闇からの使者＜コムストック＞ 2500円
23日 BBCシリーズ第4弾 Wildlife Specials DVD-BOX＜コムストック＞ 15000円(6枚組)
23日 ビバ・ラ・バム セカンド&サード・シーズン＜パラマウント＞ 5985円(3枚組)
23日 フィットネスヨーガ~リラックス&ダイエット~＜ソフトバンククリエイティブ＞ 3990円
23日 船の科学館 1/50 戦艦大和 スーパーディティールDVD＜フリックアンドパートナーズ＞ 3990円
23日 モーガン・スパーロックの 30デイズ vol.1~3＜WOWOW/クロックワークス＞ 各3990円
23日 モーガン・スパーロックの 30デイズ トリプルパック＜WOWOW/クロックワークス＞ 10500円(3枚組)
23日 Modern Design Museum TV Vol.1＜BSフジ＞ 2940円
23日 山崎あい/Pretty Body シロロリ＜ライブドア＞ 3990円
23日 結城叶/Pretty Body クロミサ＜ライブドア＞ 3990円
23日 ワイルドボーイズ セカンド・シーズン＜パラマウント＞ 4935円(2枚組)
23日 WAHAHA本舗PRESENTS 女探偵 伴内多羅子「七つの顔の女だぜ」＜テレビ朝日＞ 3990円
24日 坂田藤十郎 襲名記念 DVD-BOX＜松竹＞ 19950円(5枚組)
24日 松竹芸能LIVE Vol.3 チョップリン ~ULTRA SIMPLE~＜松竹＞ 3465円
25日 安藤成子/Re-Birth＜GPミュージアムソフト＞ 3990円
25日 石井めぐる/Merry-Go-Round＜フォーサイド・ドット・コム＞ 3990円
25日 入間航空祭 2004＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 4200円
25日 エアフェスタ浜松 2004&サンダーバーズ・プラクティスフライト＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 4200円
25日 F-14 TOMCAT SPECIAL from WINGS 2000＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 2940円
25日 小倉優子/lost strawberry＜エアーコントロール＞ 3990円
25日 工藤里紗/RISA MAGIC＜フォーサイド・ドット・コム＞ 3990円
25日 小林ユリ/ユリリ…る?＜GPミュージアムソフト＞ 3990円
25日 滝口ミラ/FILE.＃11 ~私の取説~＜ベガファクトリー＞ 3990円
25日 築城航空祭 2005＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 4200円
25日 寺田有希/FILE.＃10 ~私の取説~＜ベガファクトリー＞ 3990円
25日 長澤奈央/Nao N＜フォーサイド・ドット・コム＞ 3990円
25日 2004 航空祭 in KOMATSU＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 5880円(2枚組)
25日 百里基地 2004＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 4200円
25日 百里基地 2004 航空祭訓練飛行＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 4200円
25日 ほしのあき/AKI-TIME＜フォーサイド・ドット・コム＞ 3990円
25日 松山まみ/ちょっぴり、お・と・な。＜GPミュージアムソフト＞ 3990円
25日 三沢基地航空祭 2004＜AIR STUDIO Flying Kids＞ 4200円
28日 JTBるるぶワールドトラベル エジプト＜徳間ジャパンコミュニケーションズ＞ 3150円
28日 JTBるるぶワールドトラベル オランダ、ベルギー、ルクセンブルグ＜徳間ジャパンコミュニケーションズ＞ 3150円
28日 JTBるるぶワールドトラベル 地中海＜徳間ジャパンコミュニケーションズ＞ 3150円
28日 JTBるるぶワールドトラベル ニュージーランド＜徳間ジャパンコミュニケーションズ＞ 3150円
28日 シャンパン・コール＜エイベックス＞ 2940円
28日 世界遺産 インド編＜TBS＞ 3990円
28日 世界遺産 中国編3＜TBS＞ 3990円
28日 ダイノジ/ダイノジ単独コントライブ ~2005 冬 I LOVE TOKYO~＜アール・アンド・シー＞ 3990円
28日 PARADISE HEALING TAHITI＜エイベックス＞ 3675円
28日 PARADISE HEALING NEW CALEDONIA＜エイベックス＞ 3675円
28日 PARADISE HEALING MALDIVES＜エイベックス＞ 3675円
28日 人志松本のすべらない話＜アール・アンド・シー＞ 3990円
28日 山本早織/カワル・ワタシ＜ペイ・パー・ビュー・ジャパン＞ 3990円
28日 吉田早希/ピチプリ17歳(seventeen)＜ペイ・パー・ビュー・ジャパン＞ 3990円
28日 ●KAT-TUN・関ジャニ∞/DREAM BOYS＜東芝EMI＞ 8000円(2枚組)
29日 残酷通信~世界の目撃者~＜VIVAバサラ＞ 3990円
30日 怪獣のあけぼの 3000個限定生産＜USEN/TLIP＞ 19950円(2枚組)
30日 京本有加/ムシプリンセス＜リバプール＞ 3990円
30日 桐生りさ/おねだり＜ベガファクトリー＞ 3990円
30日 熊田曜子/異邦人 もう一人の私＜リバプール＞ 1980円
30日 小池美穂/初夏風々＜ターンテーブル＞ 3990円
30日 しほの涼/ウクレレ＜スクウェア・エニックス＞ 3990円
30日 白石みき/Liberty Rose＜ターンテーブル＞ 3990円
30日 南部塾 Vol.1＜デジソニック＞ 3990円
30日 西内裕美/真剣勝負＜リバプール＞ 3990円
30日 橋本愛実/BLUE VACATION~のってるぜ!!~＜リバプール＞ 3990円
30日 藤森沙紀/スプリット・サキ＜リバプール＞ 3990円
30日 吉原夏紀/~nut's~＜Girls' Record＞ 3990円
30日 霊界通信 Vol.1~2＜ポジション＞ 各3990円
7月 5日 夏のプレゼント 森の音楽会 ぐ~チョコランタン不思議な国の旅行記＜NHKエンタープライズ＞ 3360円
5日 TKプロジェクト ガチコラ＜アール・アンド・シー＞ 3990円
5日 virtual trip HAWAII OAHU HD MASTER VERSION ハワイ オアフ島＜ポニーキャニオン＞ 3990円
5日 virtual trip HAWAII 空撮 VOL.1 OAHU・BIG ISLAND オアフ島・ハワイ島＜ポニーキャニオン＞ 3990円
5日 星野仙一/星野仙一物語 ~夢のかじりかけ~＜カルトーニ＞ 2800円
7日 伊東四朗一座~急遽 再結成公演~喜劇 芸人誕生物語＜アミューズソフト＞ 5040円
7日 稲川淳二 恐怖の現場1~2＜エスピーオー＞ 各2625円(廉価版)
7日 琴乃/激パイ＜竹書房＞ 3990円
7日 小向美奈子/REVOIR＜竹書房＞ 3990円
7日 華流旋風 藍正龍(ラン・ジェンロン)IN 康熙来了＜アルバトロス＞ 5040円
7日 ブルース・リー フォーエバー＜ブロードウェイ＞ 6090円
7日 街で見かけたメガネっ娘20人のポートレート。メガネカノジョ＜アルバトロス＞ 1890円
7日 山口絵里奈/Amazing＜竹書房＞ 3990円
12日 キーロフ・バレエ/ジゼル 全2幕＜ワーナーミュージック＞ 4900円
12日 キーロフ・バレエ/チャイコフスキー:バレエ「白鳥の湖」全3幕＜ワーナーミュージック＞ 4900円
12日 キーロフ・バレエ/レオ・ドリーブ「コッペリア」全2幕＜ワーナーミュージック＞ 4900円
12日 チュートリアル/チュートリアリズム＜アール・アンド・シー＞ 3675円
12日 デンマーク・ロイヤル・バレエ/ナポリ 全3幕＜ワーナーミュージック＞ 4900円

12日 MAD VIBS How To Dance Reggae 100＜CLIMB MUSIC＞ 2940円
13日 沖縄・美ら島百景 本島・宮古島を訪ねて＜シンフォレスト＞ 2940円
13日 沖縄・美ら島百景 八重山7島を訪ねて＜シンフォレスト＞ 2940円
13日 オシャレ魔女 ラブandベリー ダンスコレクション～2006春夏～＜セガ＞ 2940円
14日 **■右脳イメージトレーニング 英語(仮)＜ポニーキャニオン＞ 2940円**
14日 **■右脳イメージトレーニング 生活(仮)＜ポニーキャニオン＞ 2940円**
14日 FNS地球特捜隊ダイバスター＜フジテレビ＞ 3990円
14日 ココリコミラクルタイプ 恋のしお味/恋のみそ味/恋のしょうゆ味/恋のとんこつ味＜フジテレビ＞ 各2940円(廉価版)
14日 水10!ワンナイR&Rスペシャル ゴリエのワンナイ結婚マニュアル完全版＜フジテレビ＞ 3990円(2枚組)
14日 Say Hello! あのこによろしく。＜BMGジャパン＞ 2940円
14日 探偵! ナイトスクープDVD Vol.3～4＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2980円
14日 探偵! ナイトスクープDVD Vol.3&4 BOX＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 5960円(2枚組)
14日 テレタビーズと英語のおべんきょ BOX1＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 6300円(3枚組)
14日 テレタビーズと英語のおべんきょ1～3＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2100円
14日 ハチミツとクローバー ～恋に落ちた瞬間～＜アスミック＞ 2500円
14日 やぐちひとりDVD Vol.1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各3980円
14日 やぐちひとりDVD Vol.1&2 BOX＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 7960円(2枚組)
14日 リチャードホール くりぃむしちゅーとアンタッチャブルが選ぶベストコント 純情編＜フジテレビ＞ 3990円
15日 ほしのあき/Play H＜ベガファクトリー＞ 3990円(2枚組)
19日 赤ちゃん先生の子育て教室1～3＜小学館＞ 各3465円
19日 赤ちゃん先生の子育て教室 3巻スペシャルセット＜小学館＞ 10395円(3枚組)
19日 キレイ-神様と待ち合わした女-2005＜TBS＞ 7140円(2枚組)
19日 骨盤教室 入門編 タク先生のからだメンテナンス＜NHKエンタープライズ＞ 3675円
19日 このこがほしい～メイキング・オブ・「あのこがほしい」～＜東芝エンタテインメント＞ 3990円
19日 ザ・たっち/ちょっと!ちょっと、ちょっと!!＜ホリプロ＞ 3990円
19日 末高斗夢/ダジャレ大辞典 200連発!すえたかと～む～♪＜ホリプロ＞ 3675円
19日 世界最古の鉄道映像(仮)＜コロムビアミュージックエンタテインメント＞ 3990円
19日 セサミストリート:日本版英語コーナー 英語おしえて!(仮)＜インデックスミュージック＞ 2940円
19日 セサミストリート:日本版 まっかなエルモ＜インターチャネル＞ 2940円
19日 東京フレンズ The Movie ナビゲートエディション＜エイベックス＞ 1995円
19日 毒素排出マッサージ DETOX MASSAGE すっきりクリアFace＜ビデオ・パック・ニッポン＞ 3990円
19日 毒素排出マッサージ DETOX MASSAGE 見せ肌Body＜ビデオ・パック・ニッポン＞ 3990円
19日 ナルニア国物語 ～秘密の年代記～＜コロムビアミュージックエンタテインメント＞ 2940円
19日 ハートで感じる英文法 会話編1～3＜NHKエンタープライズ＞ 各3675円
19日 ハートで感じる英文法 会話編 DVDセット＜NHKエンタープライズ＞ 11025円(3枚組)
19日 ビーム/ライブ トラースキック＜ホリプロ＞ 3675円
19日 富士急ハイランド in 西口プロレス＜エイベックス＞ 3800円
19日 ぼうけんイングリッシュ「エイーゴのたからもの」＜ポニーキャニオン＞ 2940円
19日 水田芙美子/イメージDVD(仮)＜ポニーキャニオン＞ 3990円
19日 夜心萬萬～カン・ドンウォン、チョ・ハンソン、チャ・テヒョン＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
19日 夜心萬萬～チ・ソン、リュ・シウォン＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
19日 夜心萬萬～ピ(Rain)、ユン・ゲサン、イ・ジフン＜「夜心萬萬」DVD製作委員会＞ 3990円
19日 6人の放送作家と1人の千原ジュニア＜アール・アンド・シー＞ 3990円
20日 加藤美佳/チョベリバRe:＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 関口さんⅡ 2月&3月号＜関口さんⅡ製作委員会＞ 3990円
20日 関口さんⅡ ～万田兄弟スペシャル～ その4＜関口さんⅡ製作委員会＞ 3990円
20日 竹内のぞみ/あなた色＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 秦みずほ/檸檬-レモン＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 花井美里/Shake!Shake!＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
20日 松本さゆき/ふわふわプリンセス＜ラインコミュニケーションズ＞ 2940円
21日 **●青のドキュメンタリー1～3＜ジェネオン＞ 各3990円**
21日 **●稲川淳二の怪異夜話＜リバプール＞ 1890円**
21日 **●海～生命を育てるナチュラル・ビューティー＜アイ・ヴィ・シー＞ 3480円**
21日 **●小田有紗/Kiss me Baby＜竹書房＞ 3990円**
21日 **●colorcalm skies＜ビクターエンタテインメント＞ 3675円**
21日 **●colorcalm by Design＜ビクターエンタテインメント＞ 3675円**
21日 **●クワガタ・カブトムシ最強バトル＜日本メディアサプライ＞ 1980円**
21日 **●皇居ぶらり 四季のみち＜ワック＞ 2940円**
21日 **●さくらんぼブービー/～さくらんぼディスコ～＜ジェネオン＞ 2940円**
21日 **●里中あや/Romance -ロマンス-＜竹書房＞ 3990円**
21日 **●自然はともだち -BOXセット-＜J.V.D.＞ 15540円(8枚組)**
21日 **●ジョエル・ロブションのシンプルフレンチ DVD-BOX～夏＜ビクターエンタテインメント＞ 18900円(5枚組)**
21日 **●スカイフィッシュの捕まえ方～国内編～＜ビクターエンタテインメント＞ 3150円**
21日 **●鈴木タイムラー リージョンフリーDVD 第1～10巻＜ザ・ワークス＞ 各1995円**
21日 **●鈴木タイムラー リージョンフリーDVD BOX＜ザ・ワークス＞ 19950円(10枚組)**
21日 **●鈴木タイムラー ブートレッグDVD BOX＜ザ・ワークス＞ 15750円(10枚組)**
21日 **●ストームチェイサー＜アイ・ヴィ・シー＞ 3480円**
21日 **●壮絶!禁断の心霊スポット 死を呼ぶ幽霊船＜CVC＞ 3129円**
21日 **●ソニーを創ったもう一人の男＜ワック＞ 3570円**
21日 **●大発見の軌跡＜アイ・ヴィ・シー＞ 3480円**
21日 **●どーよ/～どーよプレイ～＜ジェネオン＞ 2940円**
21日 **●ハゲレット ～Hagelet～＜竹書房＞ 4935円**
21日 **●ファイター・パイロット＜アイ・ヴィ・シー＞ 3480円**
21日 **●藤井梨花/タイトル未定＜トータルサプライズ＞ 3990円**
21日 **●PAPER SKY TV no.2 オーストラリア・オーシャン・ドライブ＜ニーハイメディア・ジャパン/ナウオンメディア＞ 3360円**
21日 **●ボクといっしょに食べようよ、イーテぃン。LIGHTバージョン＜ケイネットワーク＞ 2079円**
21日 **●堀井美月・今井叶美/148cm＜マーレ＞ 3990円**
21日 **●本当にあった!!都市伝説 最恐版＜リバプール＞ 1890円**
21日 **●Motion Texture DVD＜ワウ＞ 4830円**
21日 **●森下悠里/恋愛遊戯＜竹書房＞ 3990円**

低価格キャンペーン CAMPAIGN

6月16日 ―「カーズ」公開記念 ディズニー/ピクサーせいぞろいフェア!―
スペース・レンジャー バズ・ライトイヤー/帝王ザーグを倒せ!＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円
トイ・ストーリー＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円
トイ・ストーリー2＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円
バグズ・ライフ＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円
ファインディング・ニモ＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円(2枚組)
Mr.インクレディブル＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円
モンスターズ・インク＜ブエナ・ビスタ＞ 1890円(2枚組)
(全7タイトル)

17日 ―シネマ・ザ・チョイス 第1弾―(8月31日までの期間限定出荷)
妹の恋人＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
カーツーム＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
コードネームはファルコン＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
ゴンゾ宇宙に帰る＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
サテリコン＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
聖なる嘘つき＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
バロン＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
必殺マグナム＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
ロング・グッドバイ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
若き勇者たち＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
(ほか、全50タイトル)

21日 ―ドリームライフレーベルDVD10タイトル特別価格―
アルゲリッチ&フレンズ＜ニホンモニター＞ 2940円
クーベリック/シューマン＜ニホンモニター＞ 2940円
クナッパーツブッシュ/エロイカ 英雄交響楽＜ニホンモニター＞ 2940円
クナッパーツブッシュ/その生涯の秘密＜ニホンモニター＞ 2940円
ダヴィッド・オイストラフ/キング・オブ・ヴァイオリニスト＜ニホンモニター＞ 2940円
チェコフィル100年＜ニホンモニター＞ 2940円
チェリビダッケ/ミュンヘン・フィル ラヴェル/ドビュッシー＜ニホンモニター＞ 2940円
バーンスタイン/最後のメッセージ＜ニホンモニター＞ 2940円
ムラヴィンスキーとレニングラード・フィル50年の歴史＜ニホンモニター＞ 2940円
「我が祖国」50年の歴史 プラハの春音楽祭＜ニホンモニター＞ 2940円
(全10タイトル)

21日 ―アルティメット・コレクション―
悪魔の棲む家(1979年オリジナル版)アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
カジュアリティーズ アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
ジュマンジ アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
パトリオット アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
羊たちの沈黙 アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
マスク・オブ・ゾロ アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
ラスト・ワルツ アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
レインマン アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
レジェンド・オブ・フォール アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
ロック・ユー! アルティメット・コレクション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円(2枚組)
(ほか、全15タイトル)

23日 ―グッドプライスシリーズ―(期間限定生産)
サハラ～死の砂漠を脱出せよ＜アミューズソフト＞ 1575円
スキャンダル＜アミューズソフト＞ 1575円
西部警察 SPECIAL＜テレビ朝日/石原プロモーション＞ 1575円
誰にでも秘密がある＜アミューズソフト＞ 1575円
箪笥-たんす-＜アミューズソフト＞ 1575円
天国の青い蝶＜東芝エンタテインメント＞ 1575円
2002FIFAワールドカップ™ オール161ゴールズ＜ギャガ・コミュニケーションズ/クリエイティブアクザ/ソニーPCL＞ 2625円
ネバーランド＜東芝エンタテインメント＞ 1575円
フレディVSジェイソン＜アミューズソフト/角川ヘラルド映画＞ 1575円
リディック＜アミューズソフト＞ 1575円
(ほか、全25タイトル)

23日 ―BEST SELLER COLLECTION ¥1,890―(9月29日までの期間限定出荷)
キャッチ・ミー・イフ・ユー・キャン＜角川エンタテインメント＞ 1890円
ザ・リング DTSスペシャル・エディション＜アスミック＞ 1890円
ザ・リング2 完全版 DTSスペシャル・エディション＜アスミック＞ 1890円
ステップフォード・ワイフ＜角川エンタテインメント＞ 1890円
ターミナル DTSスペシャル・エディション＜角川エンタテインメント＞ 1890円(2枚組)
タキシード＜角川エンタテインメント＞ 1890円
ハットしてキャット スペシャル・エディション＜角川エンタテインメント＞ 1890円
ペイチェック 消された記憶＜角川エンタテインメント＞ 1890円
マルコヴィッチの穴＜アスミック＞ 1890円
レモニー・スニケットの世にも不幸せな物語＜角川エンタテインメント＞ 1890円
(ほか、全18タイトル)

23日 ―ユニバーサル・ザ・ベスト¥1,800―
アバウト・ア・ボーイ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
アメリカン・ビューティー＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
ウィンブルドン＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
オールウェイズ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
ザ・インタープリター＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
シンドラーのリスト スペシャル・エディション＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
スコーピオン・キング＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
ディボーズ・ショウ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
パッチ・アダムス＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
ブルークラッシュ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1800円
(ほか、全12タイトル)

23日 ―レギュラープライス化―
青い夢の女＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
オール・アバウト・マイ・マザー＜東芝エンタテインメント＞ 3129円
髪結いの亭主＜東芝エンタテインメント＞ 3129円
地雷を踏んだらサヨウナラ＜東芝エンタテインメント＞ 3129円
スペーストラベラーズ＜東芝エンタテインメント＞ 3129円
セレンディピティ 恋人たちのニューヨーク＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
バイオハザード＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
息子の部屋＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
メメント＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
竜二＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
(ほか、全20タイトル)

23日 ―ユニバーサル・ウエスタン・コレクション―
怒りの河＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
オレゴン魂＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
砂塵＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
スタンピード＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
遠い国＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
真昼の決闘＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
マンハッタン無宿＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
夜の道＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
落日の決闘＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
ワイルド・アパッチ＜ユニバーサル・ピクチャーズ＞ 1500円
(ほか、全16タイトル)

7月 7日 ―ハッピー・ザ・ベスト! 第2弾―
宇宙戦争＜パラマウント＞ 1500円
フォレスト・ガンプ 一期一会＜パラマウント＞ 1500円
プライベート・ライアン＜パラマウント＞ 1500円
(全3タイトル)

7日 ―ハッピーシネマタイム パラマウントサマーフェス!!―(8月31日までの期間限定出荷)
アモーレス・ペロス スペシャル・コレクターズ・エディション＜パラマウント＞ 1500円
アルフィー スペシャル・コレクターズ・エディション＜パラマウント＞ 1500円
巨象の道＜パラマウント＞ 1500円
コーチ・カーター スペシャル・コレクターズ・エディション＜パラマウント＞ 1500円
スヌーピーとチャーリー＜パラマウント＞ 1500円
天国の日々＜パラマウント＞ 1500円
ブラザー・ハート＜パラマウント＞ 1500円
ブルー・ハワイ＜パラマウント＞ 1500円
名犬ラッシー＜パラマウント＞ 1500円
闇に響く声＜パラマウント＞ 1500円
(ほか、全41タイトル)

7日 ―「パイレーツ・オブ・カリビアン/デッドマンズ・チェスト」公開記念キャンペーン―(9月29日までの期間限定出荷)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「パイレーツDC プロモDISC」＜ブエナ・ビスタ＞ 1980円(3枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「アルマゲドン」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「エドウッド」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「キング・アーサー」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「コヨーテ・アグリー 特別編集版」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「ザ・ロック 特別版」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「60セカンズ ディレクターズ・カット版」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「ナショナル・トレジャー」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(4枚組)
「パイレーツDC」公開記念パック「パイレーツ・オブ・カリビアン/呪われた海賊たち コレクターズ・エディション」「パール・ハーバー 特別版」＜ブエナ・ビスタ＞ 2940円(5枚組)
(全9タイトル)

12日 ―Forever Frank Sinatra Collection―
フランク・シナトラ/ア・マン・アンド・ヒズ・ミュージック 1965＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/ア・マン・アンド・ヒズ・ミュージック＋エラ＋ジョビン 1967＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/フランシス・アルバート・シナトラ・ダズ・ヒズ・シング 1968＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/シナトラ 1969＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/シナトラ・イン・コンサート 1970(アット・ロイヤル・フェスティヴァル・ホール)＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/オール・ブルー・アイズ・イズ・バック 1973＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/ザ・メイン・イベント:シナトラ・イン・コンサート 1974＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/シナトラ・アンド・フレンズ 1977＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/ザ・ファースト・40・イヤーズ 1979＜ワーナーミュージック＞ 2940円
フランク・シナトラ/DVDコレクション:BOX3＜ワーナーミュージック＞ 5900円(3枚組)
(ほか、全12タイトル)

14日 ―劇場版「機動戦士Zガンダム」完結記念、アンコールプレス―
メモリアルボックス版 機動戦士Zガンダム Part-Ⅰ 初回限定生産＜バンダイビジュアル＞ 29190円(5枚組)
メモリアルボックス版 機動戦士Zガンダム Part-Ⅱ～Ⅲ 初回限定生産＜バンダイビジュアル＞ 各25200円(4枚組)
メモリアルボックス版 機動戦士ガンダムZZ Part-Ⅰ～Ⅲ 初回限定生産＜バンダイビジュアル＞ 各25200円(4枚組)
(全6タイトル)

14日 ―シネマ・ザ・チョイス 第2弾―(9月29日までの期間限定出荷)
青い珊瑚礁＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
乙女座殺人事件＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
この胸のときめき＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
サイバーネット＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
サッカー・ドッグ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
酔拳＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
チャイルド・プレイ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
モッド・スクワッド＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
奴らに深き眠りを＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
ロード・オブ・イリュージョン＜ソニー・ピクチャーズ＞ 1480円
(ほか、全50タイトル)

14日 ―買っ得! キャンペーン第5弾―(10月31日までの期間限定出荷)
イン・ザ・プール ONE DISK EDITION＜「イン・ザ・プール製作委員会」＞ 2625円
海を飛ぶ夢＜ポニーキャニオン＞ 2625円
運命を分けたザイル＜アスミック＞ 2625円
オープン・ウォーター＜プレシディオ＞ 2625円
小さな恋のメロディ＜角川ヘラルド映画＞ 2625円
血と骨＜東芝エンタテインメント＞ 2625円
テキサス・チェーンソー＜角川ヘラルド映画＞ 2625円
メダリオン＜ポニーキャニオン＞ 2625円
ロード・オブ・ザ・リング＜角川ヘラルド映画＞ 2625円
ローレライ＜フジテレビ＞ 2625円
(ほか、全44タイトル)

14日 ―スーパー・ハリウッド・プライス 690円(税込)2006年JULY―(9月15日までの期間限定出荷)
愛は霧のかなたに＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
アルタード・ステーツ 未知への挑戦＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
シャーキーズ・マシーン＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
死霊伝説 完全版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
狙撃者/ボーン・アイデンティティ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
マーヴェリック＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
ミリイ 少年は空を飛んだ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
黙秘＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
ローズ・レッド 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
ワイルド・チェンジ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 690円
(ほか、全20タイトル)

14日 ―スーパー・ハリウッド・プライス 980円(税込)2006年JULY―(9月15日までの期間限定出荷)
おもいでの夏＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
グッドフェローズ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
卒業白書＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
太陽の帝国＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
たたり＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
ドラキュラ 血の味＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
ボディガード＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
マイ・ビッグ・ファット・ウェディング＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
ラストサムライ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
ロマン・ポランスキーの 吸血鬼＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 980円
(ほか、全20タイトル)

14日 ―スーパー・ハリウッド・プライス 1500円(税込)2006年JULY―(9月15日までの期間限定出荷)
キャメロット 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
ショーシャンクの空に＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
スウィート・ノベンバー 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
タイム・アフター・タイム＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
旅立ちの時＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
トムとジェリー 魔法の指輪 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
バタリアン2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
ビフォア・サンライズ 恋人までの距離＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
火垂るの墓＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
理想の恋人.com＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
(ほか、全50タイトル)

14日 ―ソフトシェル・キャンペーン＜アンコール＞第2弾―(8月4日までの期間限定出荷)
ザ・ホワイトハウス〈ファースト〉セット1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2615円(3枚組)
バビロン5〈セカンド〉セット1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2615円(3枚組)
バビロン5〈サード〉セット1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2615円(3枚組)
フレンズ〈フィフス〉セット1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2615円(3枚組)
フレンズ〈シックス〉セット1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2615円(3枚組)
フレンズ〈セブンス〉セット1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2615円(3枚組)
(全12タイトル)

21日 **―ザ・定番 ¥2,500 シリーズ―**
●アウターリミッツ 完全版 2nd season Vol.1～6＜パノラマコミュニケーションズ＞ 各2500円
(全6タイトル)

UMD発売スケジュール

※UMDは、プレイステーション・ポータブルで再生できる規格です。

映画・アニメ

6月21日 あずまんが大王 ⑦＜キングレコード＞ 3150円
21日 エボリューション＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 ザ・エージェント＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 D.C.S.S～ダ・カーポ セカンドシーズン～&D.C.～ダ・カーポ～ Ⅷ＜キングレコード＞ 6300円
21日 レジェンド・オブ・ゾロ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
21日 ワイルドシングス エロティック・バージョン＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
29日 スーパーロボット大戦 ORIGINAL GENERATION THE ANIMATION Complete＜バンダイビジュアル＞ 6300円
7月12日 シャークボーイ&マグマガール＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円
14日 シリアナ＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
14日 SPIRIT＜スピリット＞＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 1500円
19日 エミリー・ローズ＜ソニー・ピクチャーズ＞ 3990円

※ キャンペーン・低価格の欄にある※印のタイトルは、初DVD化作品または新作タイトルです。

命懸けで行け

●元気が出ぬ若人よ!! 情熱のない少年少女よ!! 気合を入れよ!! 気合があれば全てが解決でありオーケーであり無問題であり絶好調。すなわち山芋も気合からであって気合のみで食品を発生させる達人すら存在す。むッ!! 久々であっても間違う拙者は復活早々に滅亡。

●インターネットは何の略ですか。（埼玉県　ヒッピー'77）

●いわば、「イャぁンもぉタカシぃ。一緒の時はネックレス外して。ト・ネ・ガ・イ♥」であり異星人の会話。

●うちのおじいちゃんは、あんパンを箸で食べるくらいワイルドです。（香川県　やさしい）

●喝ーッ!! その程度のことではまだまだ全然大したことなどない。拙者などはあんパンで箸を食すほどワイルドであり、我が偉大なる総統などはあんパンと箸をも区別せずにおじいちゃんを食すほどの超越的ワイルド老人であり味馬鹿。

●そろそろ10年経つので、バーチャのアキラにケンカを売ってきます。（千葉県　BTボム）

●ん。よい。帝国臣民一同、奴には恨みがあるゆえ、臣民らの分も十分お礼参りしてよい。ホレ行け。

●無果汁で味を再現される果物の気持を教えてください。（京都府　逆に逆に）

●すなわち、「笑わせるよね～アレでマネできたつもりなんだってさ。プププププ!! ……でもなんか人気あるらしいから試しに飲んで……ん!! んん!! んまい!! ……参ったよ。アンタ……最高だよ(泣)」であって本格的な引退を決意とす。

●百獣の王ライオンはウサギ一羽を倒すのにも全力を尽くす、というのは全力を尽くさないと逆に返り討ちにあうほどウサギは強まっているという事ですか？（世田谷区　花沢不動産社長）

●惜しい!! 実に惜しい!! あまりの惜しさに拙者自ら32時間大便我慢の刑!! 正解は、「糞!! 牛とか象とか馬とかアッタマ来るぜ!! ツノで刺すしな。団体で怖ぇしな。蹴るしよォ……ヤツら汚ねぇぜ!! 考えたらムカついてきた……あ!! ウサギ居た!! てっめえウサ公!! このヤロ!! 死ねオラ死ねコラ!!」であり全力投入の八つ当たりとす。

●個人情報保護法が施行されましたがそれでも本名さらしですか？（埼玉県　島3Dゆうんこ）

●その程度の法令は全然平気なり。すなわち貴様の氏名は帝国謹製原子力氏名改造装置で変換済。今後はこの名を戸籍謄本等に登録せよ。

●パトカーの色が白と黒なのは、「白黒つけるぜ!!」みたいな意味ですか？（愛知県　静かな右目）

●否。正解は、「白を切るんじゃぁねえ!! この金さんの目の黒いうちゃぁ、てめえみてぇな悪人は許さねえ!! おゥおゥ!! この桜吹雪(以下略)」の意味であり、19世紀から白黒だったというのは本当ですか？ ぬぬ!! いつの間にやら拙者が質問者だが控えおろうッ!!

●・←へそのごまがとれたのでおくります。（神奈川県　ゆきち）

●たわけ!! その程度の物を送るとは何事か!! 見よ!! ；←これなどは拙者の腹毛入りダブルへそのごまであり、∴←これなどは偉大なる総統のトリプル同サイズへそのごまであり世界的希少品とす。

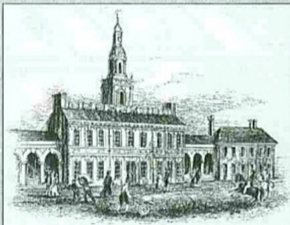
●この投稿が載ったファミ通100冊買うって条件でどうだ？（神奈川県　ysk）

●む。よい。ホレ買え今買え直ちに買え。買わぬなら拙者が斬る!!

●いまもバカなの。（埼玉県　んを）

●いつぞやの者であるな。久方ぶりであるが、十数年が経過した現在もバカであったか。ん。よい。今後も鍛錬せよ。鍛錬後もまだバカであったらまた報告してよいぞ。

ゲーム帝国



見よ!! 神は帝国の復活を告げられた!! すなわち貴様らは今から投稿ソルジャーでありネタ作成であって宿題忘れてトホホ。

悪魔の安楽椅子



■便利になるほど、忘れていく物も増えてしまうんですね。ネットが使えなくなった時に痛感しました。（愛知県　太った男前）

●そ!! おめえ、そうなんだよ!! 俺様もネットが使えねぇと困るけどよ、それ以前にもう漢字が全然書けやぁしねえぜ。読めんだけどな、ペンと紙じゃ書けねえってわけよ。パソコンがねえとひらがなジジイだぜ。

■友だちにネットゲームに誘われています。ネットでRPG をやるやつです。パソコンのです。見てみたらかわいいキャラとか多くて楽しそうですが、イヤな思いをすることもあるという話を聞いているので、どうしようかなと思っています。悪魔さんだったら、どうしますか？（埼玉県　ネコ鈴）

●んん～、ネットワークゲームなァ。ま、おもしれぇには違いねえんだけどな。それと最近じゃぁ、"イヤな思い"をするケースは少ねぇと思う。たぶん、始めると楽しくなっちまってハマるぜ。だけどもな、ハマり過ぎがヤベえんだな。自制できるかどうか自問自答しな。

女神の四の字固め



■久々の語りに、緊張などしておられませんか？（大阪府　PNペンタサん）

●あら、これって語り部ちゃん宛てのメールかしら？でもアタクシのところに来たからアタクシのモノなのよーホホホ!! 久々に読者ちゃんからのメッセージが読めて楽しいわよーホホホホホ!! で、何の話だっけ。

■なあ、やっぱりエッチな投稿が好きなんだろ？ もっと送って欲しかったんだろ？ だから復活して喜んでいるんだろ？ 正直に言っちゃいなよ。恥ずかしがらないでさ。な、女神ちゃん。（埼玉県　ケツ毛。）

●んま!! 早速出たわねこのド変態!! あっちへお行き!! シッシッ。ずーっと遠くのほうから投稿おし!!

■その後、女神さんは5キロも太ったという噂を聞きました。で、今は何百キロですか？（東京都　便座）

●何言ってんのかしら!! キッ!! アタクシは帝国一のモデル体型だったのよ!! ……でも今はちょっとプニってなっちゃった。少しだけね。やーね。でも、たわわな感じが増したからいいの。ほらパ～フパフっ♥

伝説の連載大復活・ゲーム帝国



イラスト 石原豪人

アラシュと童と五十嵐なのか〜!?





おめっちょおめっちょ。祝20周年!! まあ近況ですが7年ほどしてません。使ってないからなのか、ちっこく退化したようです。でもゲームしながら空きボトルにしやすくなったから、ある意味、進化したと言っていいかも。ラッキー!!(チムコ中堀)

美少女兵器を操ってつかんで投げる新感覚シューティングを大紹介!!

麻雀ゲーム作らせたら新宿じゃ負け知らずの株式会社童が、突然の心変わりで最新シューティングゲームを編み出したぞ。名付けて『トリガーハート　エグゼリカ』!!　この脱衣麻雀に登場しそうな女子がトリガーハートだ。

Exelica エグゼリカ

広範囲攻撃が可能なショットと扱いやすいスピードのトリガーハート。初心者にオススメで、しかもカワイイ。

スペックデータ	
ショットタイプ	ワイド
移動速度	標準
牽引速度	ゆっくり
バストタイプ	微乳

Crueltear クルエルティア

ハイスコアを目指す達人向けのトリガーハート。キャプチャからの特殊な攻撃を短時間でできる。

スペックデータ	
ショットタイプ	リニア
移動速度	高速
牽引速度	速い
バストタイプ	巨乳

ハートをロックオンされたほうを選ぶのか〜!?

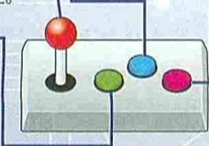
コントローラー大紹介!!

8方向レバー トリガーハートを思いどおりに操れる、すごいレバーなんだ。

Bボタン 押しっぱなしでアンカーショットが撃てる。このボタンを上手に使えばビーム通信のような達人になれるのだ！

Cボタン 敵や弾を瞬時に消せるボムを使えるぞ。もちろん達人は使わない。

Aボタン 死死死死死とか殺殺殺殺殺とかペペペペペとか撃ってほしい。



ストーリーのあらすじ

超惑星規模防衛組織に作られた少女型兵器トリガーハートは、自律戦闘単位集団・ヴァーミスとの存在間抗争に投入される。戦闘のさなかトリガーハートたちは、ヴァーミスが建造した転送ゲートで誤って地球へと転送されてしまう。(中略)地球を新たな母星と定めたヴァーミスに対し、第二の故郷を守るべくエグゼリカ、クルエルティアが立ち上がるっ！

©2006 株式会社 童 -warashi-

あらすじよりあのすじが気になるのはビーム通信だけだ!!

2大テクニックを大紹介だっちゃ!!

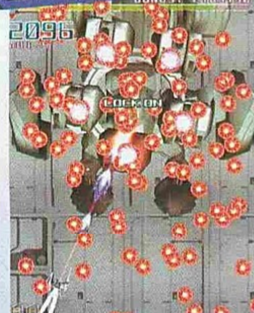
ビーム通信徹底攻略班が編み出した究極技をぜひ伝授したい。詳しくはスタッフに伝えておいたので、月刊アルカディア(エンターブレイン)を買って(650円)読んで(楽しい)ほしい(大宣伝)。



ビームビーム!!

アルカディアはスゴイ!!

ロックオンショット



⬆地上物にアンカーショットを撃ち込むとロックオン状態になる。すると目標を追尾するロックオンショットが撃ててスゴイ。

キャプチャ(捕獲)

⬇空中の敵にアンカーショットで捕獲できる。そこから引き寄せて振り回したり、投げつけて敵を誘爆できてスゴイ。



これが第3のトリガーハートなのか〜!? 気になるぜ〜!!



ペペペペペ!!

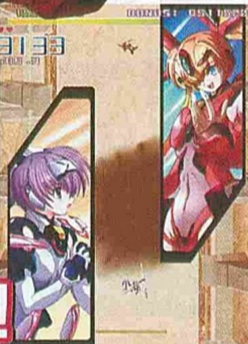
⬅ビーム通信はロックオンだのキャプチャだの小手先の技には頼らない。どんなときも連打とビームで切り抜ける!!

⬇ビーム通信が伝えたいのは技よりも精神論!! 根性で連打、気合で避けて、連続コインでコンティニュー!!



アチョーで避けろ!!

最終形態のボスを撃破したとき特定の条件を満たすと謎の女子が登場する。出しかたはキミが編み出そう。



青春漫画 極超白熱 ゲームセンターいがらし

Mandam + T.Harada

⬅大復活
オイラはゲームセンター五十嵐さ!!

⬅うそつき
だから能力はゲームセンター嵐の五十倍なんだよね

⬅11年ぶり
シャバの空気がうまいんだーぜ〜!!!

⬅39歳前科有
ズギャッ!!!

つづく

万打無十原田哲夫

緊急大発表!! 2006年ビーメスト大賞は……

ビーム通信ビーメスト大賞選定委員会が選ぶ2006ビーメスト大賞は満票で『エグゼリカ』に決定!! ほかにもサウンド、グラフィック、シナリオ、キャラクター部門も受賞した。あとは売れれば文句ナシ!!



エグゼリカに大決定!!

俺と20周年



ファミ通創刊20周年おめでとうございますッ!! 元ビーム通信の担当者ゲーム小杉です。な、なな、なんか!! 私の近況ですが、週刊ファミ通退社後、紆余曲折あって現在は萌えエロゲー的なシナリオや小説を書いたりしてます。ちなみに、最近編み出した言葉は「男の鬼金剛」です。あとは「男のランドマーク」とか。それはさておき、創刊20周年ですヨ!! すげえ!! 20周年とかすげえヨ!! 怒濤の胸キュン展開に、思わずキュン死に♥しそうでぇす!! 20年まえといえば、私は小学生。確かクラスメイトに「小杉って市役所の食堂の匂いがする」なんて言われていたころだったかナ!? そんな思い出もありましたが、ファミ通にはぜひこの調子で、20年後も30年後もがんばっていただきたいと思います!! 鬼金剛!!

おいでよ どうぶつの森 けけ掲示板 第23回



どうぶつの森 はにわクラブ

●乱舞吉田 ●ふじのっち
●菅谷あゆむ ●マグナマ吟
●サマァズ後藤 ●佐治キクオ



© 2005 Nintendo

ニンテンドーDS DSカード

任天堂 2005年11月23日発売 4800円[税込] 全年齢対象
コミュニケーション その他 バックアップ機能つき
DSワイヤレス通信対応、ニンテンドーWi-Fiコネクション対応 プロデューサー：江口勝也

ケータイで購入



6月18日は"ムシとり大会" トロフィー確実ゲット法！

6～9月の第3日曜日には、ムシとり大会が開催されるぞ。その第一回目となるのが、6月18日。時間は、12：00～18：00だ。あみでムシを捕まえ、時間内に役場前にいる村長さんに渡そう。最終的にいちばん大きなムシを捕まえた人が優勝者となるぞ。そして翌日、家にトロフィーが送られてくるのだ。ムシとり大会で優勝するポイントは、とにかく大きなムシを村長さんに渡すということ！

狙いはアレクサンドラアゲハとヤママユガ

6月のムシとり大会で狙いたいのは、アレクサンドラアゲハとヤママユガの2匹。アレクサンドラアゲハは、約260ミリ。8：00～17：00に花のまわりに出現することがある。ヤママユガは、約280ミリ！ しかし、こちらは19：00～翌4：00と、ムシとり大会開催中には出現しない。ヤママユガは大会前日までに捕まえておき、大会中に村長さんに渡そう。

➡夜、木の幹に巨大なムシを発見。これがヤママユガだ。近寄って、あみで捕獲せよ。





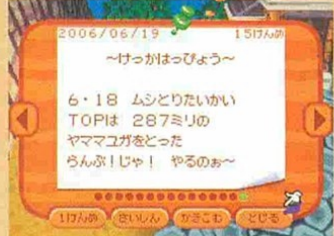
⬅ヤママユガを村長に渡せば、優勝は固い。何匹か捕まえて、部屋に保管しておきたい。

捕まえた虫を役場前の村長さんに渡すのだ！



⬅つり大会同様、現時点での記録を更新するたびにアイテムがもらえるぞ。時間に余裕がある人は、連続更新を狙って、アイテムをもらいまくろう！

⬇翌日、結果発表。役場前の掲示板に優勝者の名前が張り出される。やったね！





⬆これが、もらえるトロフィー。つり大会やガーデニング大会のものと並べて飾りたい。

6月の夜にホタルを捕まえよう

ホタルは1年のあいだで6月しか捕れないムシなのだ。出現時間は、19：00～翌4：00。川、池、溜め池の周囲を飛び回る。出現時間内は大量に発生するぞ。ふわふわ飛び回っているので捕まえるのも、さほど難しくはない。季節の風物詩的なムシなので、ぜひ捕まえておきましょう。



⬅夜、水辺の空間を飛び回る光の玉。キレイです。



⬆コンプリートして"金のあみ"をゲットするためにも、博物館に寄贈するのをお忘れなく。

⬇部屋に置いてみるのもいい。部屋の電気を消せば、なごみ空間のできあがり。



海岸線沿いにヤシの木を植えておこう！

夏真っ盛りとなる7～8月には、ヘラクレスオオカブトやコーカサスオオカブトを始めとする、南国系のムシが出現するのだ。それらのムシを捕獲するために、ヤシの木を大量に植えておくといいぞ。ちなみにヤシの木は、村の南(下)側でしか成長しない。海岸線に沿って植えよう。



⬆海岸付近にヤシの実を植えていくのだ。ヤシの実は、たまに海辺に流れ着くぞ。

➡こんな感じに、ヤシの木を成長させておきたい。





⬆南国系のムシは非常に高く売れる。お小遣い稼ぎにはもってこい。7月が楽しみだね！

週刊ファミ通創刊20周年記念&

週刊ファミ通＋ファミ通DS＋キューブ&アドバンス＋ファミ通WaveDVD 3誌合同企画

『どうぶつの森』サントラCD 誌上通販

『どうぶつの森』シリーズの人気キャラクター"とたけけ"。ニンテンドーDSソフト『おいでよ どうぶつの森』では、毎週土曜の夜に、博物館の地下にある喫茶店でライブを行っているよね。そのとたけけの曲を収録したサントラCDを、ファミ通グループ3誌で誌上販売しちゃいます。今回誌上販売するのは、過去に発売されたニンテンドウ64版『どうぶつの森』のサントラCDを復刻したものだ。欲しい人は、申し込み方法や注意事項をよく読んで、申し込もう！

Ⓐか Ⓑ 1枚のみ ➡ 全国一律2000円
Ⓐと Ⓑ 2枚セット ➡ 全国一律3000円
(送料、代金引換手数料、消費税込)

Ⓐ どうぶつの森 とたけけミュージック1



収録曲

01 けけさんびか
02 けけマーチ
03 けけワルツ
04 けけスウィング
05 けけジャズ
06 けけフュージョン
07 けけのエチュード
08 けけララバイ
09 けけマリア
10 けけサンバ
11 けけボッサ
12 けけけカリプソ
13 けけサルサ
14 けけマンボ
15 けけレゲエ
16 けけスカ
17 けけタンゴ
18 ハイサイけけ
19 アロハけけ
20 アイリッシュそんぐ
21 ペルーのうた
22 コサックそんぐ
23 けけチャイナ
24 トルコそんぐ
25 けけアフロ
26 けけみんよう
27 けけロック
28 けけのロケンロール
29 ラグタイム
(演奏時間：1時間4分59秒)

Ⓑ どうぶつの森 とたけけミュージック2



収録曲

01 ニューオリンズそんぐ
02 けけファンク
03 けけブルース
04 けけゴスペル
05 けけソウル
06 アーバンけけ
07 けけラヴソング
08 ドラムンベース
09 テクノビート
10 ユーロビート
11 オンリーミー
12 けけカントリー
13 エレキそんぐ
14 けけバラッド
15 しょうわけけかよう
16 けけえんか
17 ゆけ！けけライダー
18 こわいうた
19 けけウェスタン
20 けけせんせい
21 けけパリ
22 けけパレード
23 セニョールけけ
24 けけソング
25 だいすき
26 おととい
27 ナミナミ
28 ぼくのばしょ
29 もりのせいかつ
(演奏時間：1時間5分45秒)

お申し込み方法

●Ⓐ1枚(2000円)、Ⓑ1枚(2000円)、ⒶⒷ2枚セット(3000円)の商品の中から、欲しい商品を選ぼう。申し込み用紙1枚につき1個の商品までの申し込みが可能です。
●申し込み用紙を切り取り、必要事項を記入(中学生以下の方は保護者の承諾が必要です。保護者名の記入と捺印をお願いします)。官製はがきの裏面に申し込み用紙をはがれないようにしっかりと貼りつけ、はがきを"あて先"までお送りください。2006年6月30日(金)の消印のあるお申し込みまでが有効となります。
●商品が届いたら宅配便の人に代金を支払おう。申し込み商品がⒶ1枚またはⒷ1枚の場合は2000円、ⒶⒷ2枚セットの場合は3000円です。

お支払い方法の注意
●商品をお届けする際のお支払い方法は代金引換(現金のみ)となります。クレジットカードはご使用いただけませんのでご注意ください。
●お住まいの地域、お申し込み枚数にかかわらず、送料・代引手数料・消費税は価格に含まれています。

あて先

〒143-6691
東京都大田区平和島二郵便局 私書箱44号
「とたけけCD 週刊ファミ通」係
締切：6月30日(金)当日消印有効

販売業者：株式会社エンターブレイン 〒102-8341 東京都千代田区三番町6-1 ☎：0570-060-555(代表)

お申し込みの注意

●必要項目が記入されていない場合、文字が薄くて読めない場合などは、ご注文を受付られない場合がございます。●商品の発送先は日本国内のみとさせていただきます。●商品は誤配送、不良品の場合を除いて、返品・交換はできません。●ご注文内容をメモなどに控えていただき、申し込み要項のページとともに保管してください。●商品の発送は2006年8月上旬を予定しております。

問い合わせ先

エンターブレイン カスタマサポート ☎：0570-060-555
(受付時間：祝祭日を除く平日の12:00～17:00)
メールアドレス：support@ml.enterbrain.co.jp

申し込み用紙つきの雑誌

●週刊ファミ通
6月16日号増刊(6月2日発売)
6月23日・30日合併号(6月9日発売)
6月30日号増刊(6月16日発売)
7月7日・14日合併号(6月23日発売)

●ファミ通DS＋キューブ&アドバンス
7月号(5月20日発売)
8月号(6月21日発売)

●ファミ通WaveDVD
7月号(5月30日発売)

申し込み用紙

週刊ファミ通 6月16日号増刊

住所 〒□□□-□□□□ 都道府県
フリガナ
氏名 (姓) (名)
電話番号(携帯電話でも可) (　　　) 　－
年齢 歳
※中学生以下の方は保護者のお名前を書いてください
保護者のお名前 続柄 保護者の印鑑
注文内容(ひとつだけ○をしてください)
Ⓐ 1枚 (2000円)　Ⓑ 1枚 (2000円)　ⒶⒷ 2枚セット (3000円)

※コピーでの使用不可

キリトリ

ファミ通オリジナルグッズもゲットできるぞ！

ファミ通ジャンボ2006

6月賞品は、ファミ通創刊20周年を記念したスペシャルグッズ。オリジナルマガジンラック、携帯ゲーム用ポーチ、そしてフェイスタオルの豪華3点セットだぞ。なお次号からの7月賞品も同企画を延長し、フェイスタオルは第2弾シリーズをご用意する予定。気になる詳細は次号を待て!!

6月賞品

ファミ通20周年記念 オリジナル マガジンラック＆DS＆PSPダブル収納ポーチ

今月は特製のマガジンラックに携帯ゲーム用ポーチ、さらに人気キャラクターをデザインしたフェイスタオルをプレゼント!! カプコンの協力も正式決定し、これで6コースが揃い踏みしたぞ。いずれもファンならたまらないものばかり。応募券に余裕がある人は、複数のコースに応募してみては!?

DS&PSPダブル収納ポーチ



※イラストはイメージ図です。



マガジンラック

オリジナルのマガジンラックは、アクリル板を組み合わせたシンプルなデザイン。片面にファミ通を2冊並べるのにちょうどいいサイズだぞ。実物はアクリル面にロゴが大きくデザインされる予定。

携帯ゲーム用ポーチは、なんとプレイステーション・ポータブルとニンテンドーDS本体を同時に収納可能。さらにポケットを分け、それぞれのソフトを収納するスペースもあるスグレモノだ！

ファミ通ジャンボの応募の決まり

必ずはがきで応募してね

はがきの裏面にキミの住所、氏名、年齢、職業、電話番号、希望の賞品名を必ず明記して、規定ポイント分の応募券を貼り、下記のあて先まで送ってください。応募は、ひとり何口でも可能です。ただし、1枚のはがきにつき、応募はひと口までとなります。また、封書での応募は無効となりますのでご注意ください。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。
※賞品の発送は、2006年8月中旬以降を予定しています。



※賞品を譲渡しないことを応募・当選の条件と致します。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただくことになります。

はがきの裏につぎの項目を明記してください

●郵便番号 ●住所 ●氏名 ●年齢 ●職業 ●電話番号 ●希望のコース＆ゲームタイトル

よろしければ以下の質問にもお答えください

①:ファミ通ジャンボで取り上げてほしい賞品は何ですか？
②:いままでのファミ通ジャンボでよかった賞品は何ですか？
③:この記事についての感想をお聞かせください

当選者発表は

週刊ファミ通2006年7月28日号（2006年7月14日発売）

応募の締切は

2006年6月23日(金)当日消印有効

応募のあて先

〒102-8431
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
「ジャンボ6月号プレゼント」係

ファミ通ジャンボ応募券だ!!



ファミ通ジャンボの応募券は毎号3ポイントついてきます。こまめに応募してもいいし、たくさん貯めて送るのもオーケー。ただし、応募券には有効期間が設定されています。弊社に到着した時点で有効期間が過ぎている応募券を使っての応募は、無効になります。

©SEGA Corporation,2006 ©2006 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. ©1995 2006 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ©2005 2006 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ©2001-2006NBGI ©CAPCOM CO.,LTD.2006 ALL RIGHTS RESERVED. ※SCEJはソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンの、KDE-Jはコナミデジタルエンタテインメントのそれぞれ略です。
※各グッズの写真はイメージです。デザインは予告なく変更することがあります。ご了承ください。

プラス 人気キャラクターフェイスタオル

7ポイント 各8名様

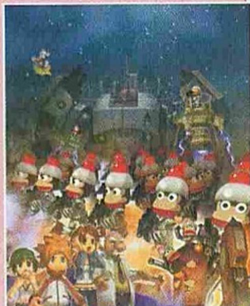
ゲームファンおなじみの人気キャラクターをモチーフとして製作するフェイスタオル。6月賞品はこの6コースだが、7月賞品は新たに第2弾シリーズとして数タイトルを用意するぞ。今度はどんなキャラが登場するか、詳細は次号の記事をお楽しみに!!

A ソニック・ザ・ヘッジホッグ シリーズ/セガ



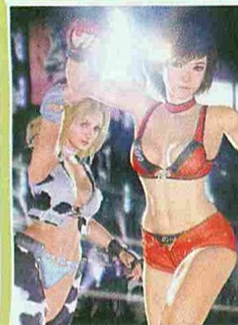
今年めでたく15周年を迎えた『ソニック』シリーズ。このセガを代表する人気キャラクターを外すわけにはいかない!! タオルの絵柄には最新作となる『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の美麗イラストを使用するのだ!!

B サルゲッチュ シリーズ/SCEJ



『メタルギア』シリーズに登場するなど、話題の多いピポザルたち。コミカルなアクションが魅力的な彼らをモチーフとしたタオルも製作中だぞ。最新作『サルゲッチュ ミリオンモンキーズ』でかいた汗は、このピポザルタオルでぬぐうべし!

C ランブルローズ シリーズ/KDE-J



Xbox 360で最新作が発売された『ランブルローズ』シリーズ。美しいレスラーたちが戦うこのゲームもフェイスタオルに! どの選手も魅力的だけど、誰をモチーフにするかは、残念ながらまだナイショ。手にするまでのお楽しみにしてくれ!

D ときめきメモリアル シリーズ/KDE-J



ファンに絶大な人気を誇る『ときめきメモリアル』のフェイスタオルも登場! 初代のメインヒロイン、藤崎詩織をモチーフにしたデザイン。永遠のヒロインの姿をキミのその目にとくと焼きつけろ!!

E ゼノサーガ シリーズ/バンダイナムコゲームス



バンダイナムコゲームスからは人気RPGの『ゼノサーガ』シリーズから登場! 最新作も鋭意開発中とのこと。同シリーズのファンはフェイスタオルを握りしめて、最新作の発売に万全の体制で備えるべし!

F モンスターハンター シリーズほか/カプコン



『モンスターハンター』シリーズも好評のカプコンからは、同シリーズをはじめとして『ストリートファイター』や『バイオハザード』などカプコンオールスターズで臨む布陣。カプコンファン垂涎モノの逸品になるぞ。

第2弾シリーズは次週紹介!!

5月賞品当選者発表 レジャーグッズ&ゲームソフト

Aコース ゼノサーガ エピソードIII

北海道	石原千鶴子
岩手県	木元潤也
千葉県	竹村隼人
愛知県	原 忠昭
愛知県	岡田祐也
京都府	佐々木伸介
大阪府	宮本哲史
兵庫県	防玉伸樹
徳島県	野村浩之
沖縄県	井上 享

Bコース ペルソナ3

埼玉県	伊藤 聡
東京都	内山幸司
長野県	本田洋平
三重県	鈴木拓也
奈良県	惣楽倖一
奈良県	駒村卓哉
大阪府	有澤 愛
大阪府	岩井勇樹
熊本県	村山穂奈美
鹿児島県	前田真吾

Cコース イリスのアトリエ グランファンタズム

新潟県	加藤聖人
茨城県	橋本秀子
埼玉県	松田優実
神奈川県	加藤良太
愛知県	江坂拓哉
兵庫県	赤田卓也
兵庫県	大辻昴平
広島県	浦田幸宏
愛媛県	大木 判
宮崎県	川越洋輝

ファミ通でしか手に入らない!! オリジナルグッズを抽選でゲットしよう!

ファミ通でしか入手できないオリジナルグッズ。これらのグッズが、ファミ通ジャンボ応募券1ポイントをはがきに貼って送ることで、毎月抽選で当たるのだ。応募する場合は、応募の決まりを参考にして、下記のあて先まで送ろう。その際、必ずコーナー名は「オリジナルグッズ」係と書いて応募してね。

※メモリーカード類は賞品に含まれません。

- A ファミ通メモリーカードケース 1ポイント 50名様
- B ファミ通CDホルダー 1ポイント 50名様
- C ファミ通テレフォンカード(50度数) 1ポイント 20名様
- D ファミ通QUOカード(500円分) 1ポイント 20名様
- E ファミ通マグカップ 1ポイント 20名様

1ポイントで応募ができる!!

ポイントを集めれば確実にもらえる!!

ファミ通ショルダーバッグ



確実にオリジナルグッズが欲しい人は、このショルダーバッグに応募しよう。応募券25ポイント分を集めれば、応募者全員がもらえるぞ。ファミ通がすっぽりと入るサイズ。

※実際の賞品はデザイン・カラー等が若干異なる場合がございます。ご了承ください。

オリジナルグッズ応募のあて先 〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部「オリジナルグッズ」係

※賞品の発送には1～2ヵ月かかる場合がございますのでご了承ください。 ※ファミ通ジャンボ応募券を使ってオリジナルグッズに応募した際の当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。

※メタリックガバスグッズの応募方法は、152ページです。

プレイステーション2
PS2
DVD-ROM



インターチャネル	6月15日発売	7140円[税込]	15歳以上対象
恋愛・ミステリー	アドベンチャー	要117キロバイト	
原画・シナリオ：草香祭			

薔薇ノ木ニ薔薇ノ花咲ク -Das Versprechen-（ダス フェアシュプレッヒェン）

ケータイで購入



エリートたちが集う全寮制の男子校を舞台に、主人公を襲った謎の人物"花喰ヒ鳥"の正体と、登場人物たちの禁断の恋にまつわる物語が展開するアドベンチャーゲーム。1日ごとに交流させる登場人物を選ぶことで、何通りもの物語展開を楽しめるのが特徴だ。

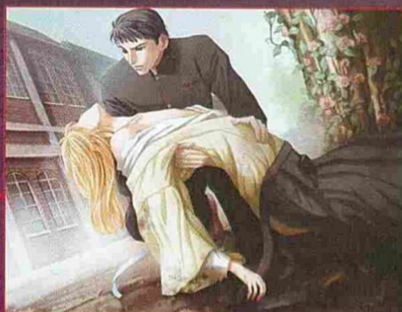
全寮制の男子校で禁断の愛が花開く

カードを重ねて物語を進行させる



ゲームは、1日ごとに表示されるカード組み合わせ画面で、登場人物のカードを任意に重ね合わせることで進行する。上になった登場人物が"攻め"、下になった登場人物が"受け"になる。同じキャラクターでも、複数のシナリオ展開が楽しめるのだ。

↑➡1度に複数の組み合わせを作成できるぞ。



⬆カード組み合わせ画面終了後、直前にカードを組み合わせた登場人物たちの物語が綴られる。

主人公を襲った花喰ヒ鳥の正体は?

神徳学院で雑用係を務める主人公は、ある日花喰ヒ鳥と名乗る人物に襲われる。その正体は？



日向 要（ひゅうが かなめ）
主人公。神徳学院で雑用係を務める。花喰ヒ鳥に襲われてしまう。



月村 幹彦（つきむら みきひこ）
なぜか要に親切な態度を取る生物教師。要に犯人捜しを勧める。



火浦 あずさ（ひうら あずさ）
学園内で絶大な人気を誇る美少年。いつも木下真弓と行動している。



水川 抱月（みずかわ ほうげつ）
花喰ヒ鳥を称する青年。裏庭の蔓薔薇の木の下にたびたび出現する。



木下 真弓（きのした まゆみ）
おとなしく気弱そうな少年。両親を事故で失い、火浦家で育つ。



金子 光伸（かねこ みつのぶ）
由緒ある子爵家の長男。夜な夜な寮を抜け出して遊びまわっている。



土田 憲実（つちだ のりざね）
士族の次男坊で剣道の達人。学校内では珍しく要に好意的な人物。



鹿之浦 誠司（かのうら せいじ）
要の異母弟で本家の跡取り。要とは冷え切った関係。留学中らしい。

Xbox 360
XB360
DVD-ROM



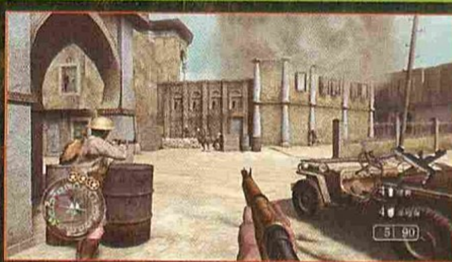
コナミデジタルエンタテインメント	6月15日発売	7329円[税込]	15歳以上対象
戦争	シューティング	要1メガバイト	
Xbox Live対応			

コール オブ デューティ2

ケータイで購入



戦場の緊迫感を体感!



歴史に名を残す激戦 命を賭して戦い抜け!

➡Xbox 360だから可能な超美麗なグラフィック。戦場の雰囲気をいっそう盛り上げる。

第二次世界大戦の激戦を体感できる、FPS（ファースト・パーソン・シューティング）のシリーズ最新作がXbox 360に登場！ プレイヤーはそれぞれアメリカ、イギリス、ロシアの兵士となり、異なった視点でドイツ帝国軍と戦っていく。戦場の緊迫感を体験せよ！

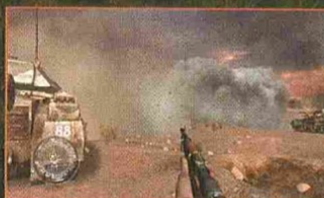
Xbox Liveで世界中の兵士とリアルタイムバトル

Xbox Liveにつなげば、世界中のプレイヤーたちと最大8人でのオンライン対戦が可能。ルールは、個人戦やチーム戦など5種類。また、今後は追加マップの配布も予定されているのだ。

⬅画面を分割したオフライン対戦も可能。

史実に沿って激戦を戦い抜け!

プレイヤーは各国の兵士の視点で戦うことになる。戦場は、スターリングラード、エルアラメイン、ノルマンディーなど。また、歩兵どうしの戦闘だけでなく、戦車を操縦することも可能。戦線を突き進み、ドイツ軍を殲滅せよ！



⬆煙幕を張ることで敵の機銃掃射を回避できるなど、緻密な戦術を駆使することが兵士の生存確率を高めていくのだ。

⬇作戦によっては戦車で戦うことも。戦車戦は戦車長の視点なので迫力もバツグン！



リアルな描写の演出に驚嘆せよ!



⬆グラフィックのクオリティだけでなく視覚効果がアップ。また、戦闘描写もこれまで以上にクオリティが高いぞ。

爆発で舞い散る砂塵や、煙幕がこれまでになくリアルに表現されている。兵士にいたっては、敵の手榴弾を投げ返したり、動けなくなった戦車のハッチまでよじ上り、手榴弾を投げ込むなど、細かい演出が臨場感をアップさせている。

© 2006 Cyc Rosé / Interchannel ● © 2005 Activision Publishing,Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing,Inc. All rights reserved. This product contains software technology licenced from Id Software ("Id Technology"). Id Technology © 1999-2005 Id Software,Inc. c 2005,Discovery Communications,Inc. Military Channel,logo and Go Behind the Lines are trademarks of Discovery Communications,Inc., used under license. All rights reserved. www.discovery.com. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Marketed and distributed in Japan by Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

エレクトロニック・アーツ	6月15日発売	5040円[税込]	全年齢対象
飛行機	パズル	要352キロバイト	

ぼくは航空管制官 エアポートヒーロー成田



ケータイで購入

航空管制官になり航空機の離着陸を体験!

航空シミュレーションのシリーズ最新作がプレイステーション・ポータブルで登場！ 成田空港を舞台に、航空管制官として航空機の離着陸を指示しよう。混雑などで溜まる乗客の不満を抑えるためにも、上手に航空機を誘導して大空の安全を守ろう。

航空機の接触は厳禁!!





⬆➡ストレスゲージが満タンになったり、航空機どうしが接触するとゲームオーバー。レーダーを駆使して位置の把握をせよ。

2種類のモードを遊び尽くせ!

オペレーションモード

制限時間内に目標スコアーに到達するのが目的。初、中、上級と難度ごとに2ステージずつ用意されており、クリアー時に腕前に応じてランクが決定。なお、シナリオはプレイステーション・ポータブル版用にリニューアルされている。



⬆航空機からの要請には、す速く答えることが重要。早いほどスコアーも増えやすい。

チャレンジモード

ルールはオペレーションモードと同じだが、台風の接近や濃霧の発生などの特殊イベントが発生するハイレベルなモード。滑走路が使用不可になる場合もあるので、高度なテクニックが要求されるぞ。



⬆なかには、息つく暇もなく航空機が離着陸をくり返すというステージも。

チュートリアルも充実! 初心者でも安心してプレイ可能

本編だけでなく、チュートリアルモードも進化！ PC版では映像のみだったが、今作は実際に操作を試しつつ解説を受けられるのだ。解説もわかりやすいので、未経験者でもすぐに操作を修得できるぞ。



➡ゲーム中の専門用語なども丁寧に解説。

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン	6月15日発売	5040円[税込]	全年齢対象
コミュニケーション	その他	要704キロバイト	

-どこでもいっしょ-レッツ学校!



ケータイで購入

かわいいポケピたちと学校生活をエンジョイ!!

"ポケピ"にコトバを覚えさせる、『どこでもいっしょ』シリーズ最新作。プレイヤーは先生となり、授業や部活を通じてさまざまなコトバを教えていこう。また、しりとり対決やコスプレなど遊び要素も満載！



⬅夏休みや体育祭などの運動行事で思い出を作ろう。



➡1日の出来事は写真になり、アルバムに保存される。

ユカイな学校生活

その1 コトバを覚える

ポケピは一般常識や国語、英語など、さまざまな授業を通してコトバを覚えていく。覚えたてのコトバを使った絶妙な会話は、見ているものを楽しませるだけでなく、多くのコトバを覚えればしりとりにも強くなれる。



⬆ひらがなやカタカナ、英語など、最大8文字まで ならどんなコトバも覚えてくれる。

その2 ☆を貯めてコスチュームをゲット!!

"コスプレ"は、着せ替えでポケピを彩る新しい要素。コスプレは購買部で購入が可能。購入するには授業や部活で、獲得できる☆が必要だぞ。ふだんとは違った魅力が引き出せるので、学校行事のエピソードも楽しくなること間違いなしなのだ！



コスプレでしりとり対決♪



➡最後に「ん」のつく言葉を教えないのも勝利の秘訣。

コスプレすると見た目だけでなく、防御力や特性などがアップ！ これを利用して、しりとり対決で有利に戦えるのだ。より多くの服を集めよう。

© 1998-2006 Copyright TechnoBrain CO.,LTD. © 2006 Sonic Powerd Co.,Ltd. ● © 2006 Sony Computer Entertainment Inc.

PS2 ビートダウン(カプコレ) カプコン 6月15日発売 2940円[税込]

PSP MYST(ミスト) セガ 6月15日発売 3990円[税込]

PSP プレイステーション・ポータブル -どこでもいっしょ-レッツ学校! お勉強パック(セラミック・ホワイト) ソニー・コンピュータエンタテインメント 6月15日発売 28140円[税込]

ニンテンドーDS DSカード サクセス 6月15日発売 5040円[税込] 全年齢対象
SF RPG バックアップ機能つき
開発:クレアテック、ゲームデザイン:宮岡寛

メタルサーガ 鋼の季節

ケータイで購入

戦車と犬が仲間! 荒廃した世界で自由気ままにハンター稼業!!

『メタルサーガ』シリーズ最新作。ハンターと呼ばれる賞金稼ぎとなり、仲間とともに戦車を操り賞金首を退治せよ! パーツを購入して戦車をカスタマイズするなど、かなり自由度の高いRPGだ。



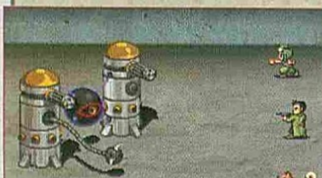
➡メンバーは、主人公と仲間1名、そして犬だ。



➡操作はボタンを一切使わず、タッチパネルのみ。上画面にはキャラクターの状態などが表示される。

指名手配の賞金首を倒してガッポリ稼ごう!!

各地でうろつく物騒な賞金首は、ボス級の強さを持つ。目の前にいるのに手が出せない賞金首に対し、十分な準備を重ねてから撃破に向かうのがハンターの醍醐味。勝てば、賞金を獲得できるぞ。



⬆WANTEDモンスターと呼ばれる賞金首は手ごわい。苦戦は必至だ!



⬇倒したらハンターオフィスへ報告すれば大金がもらえる。やったぜ!

賞金稼ぎと強化をくり返せ!!

戦車を改造して強化!

戦車はパーツ交換や改造で強化できるぞ。積載量に限界があるので、エンジンまわりを強化してから、装甲や武装に手をつけるといいぞ。



➡シャシーや兵器など、改造屋はパーツ別に存在。

パーツごとに改造せよ!!

ハッカーと料理人 ふたつの職業が新登場!

新職業は2種類。ハッカーはモンスターに"侵入"して情報を引き出せる。料理人は食材を組み合わせる"料理"が使えるのだ。

ニンテンドーDS DSカード バンダイナムコゲームス 6月15日発売 5040円[税込] 全年齢対象
変装・コミカル アドベンチャー バックアップ機能つき

怪盗ルソー

ケータイで購入

怪盗ルソーが事件を解決

タッチペンを使った謎解きや変装を駆使して、事件を解決するアドベンチャーゲーム。プレイヤーは、正義の泥棒こと怪盗ルソーになって、悪人を捕まえることに。ゲーム画面をマンガのコマに見立てて進む、テンポいい演出が物語を盛り上げるぞ。

ふだんは小学生
その真の姿は怪盗ルソー



➡物語を彩る、個性的な登場人物が数多く登場!



⬇町を歩き回り、情報を集めよう。入手したアイテムが、事件解決の糸口になることも。



これがルソーの怪盗テクニック

1 変装

ルソーのもっとも得意な技。敵の追っ手を交わしたり、敵を騙したりするときに効果を発揮する。



⬆タッチスクリーンに、人や物の絵を描くと、その絵がそのままルソーの顔になる。

⬅変装対象になりきることも。上手に描かないとバレるぞ。

2 探索

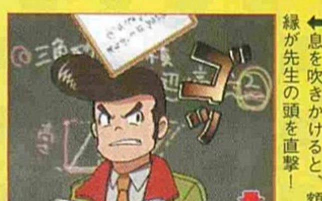
タッチスクリーンの右下にルソーの顔アイコンが表示されたら、怪しい場所をタッチペンでタッチ!



⬅アイテム発見や謎解きなど、イベントが発生。

3 マイク

ニンテンドーDSのマイクに向かい、息を吹きかけたり、音を出したりすることで、物語が進むことも。



⬅息を吹きかけると、額縁が先生の頭を直撃!



© 2006 SUCCESS / Crea-Tech ● © 2006 NBGI

ニンテンドーDS DSカード
バンダイナムコゲームス 6月15日発売 5040円[税込] 全年齢対象
アニメ・育成 | RPG | バックアップ機能つき

デジモンストーリー

ケータイで購入

最強のテイマーを目指してデジモンを育てよう!!

デジタルモンスターこと"デジモン"がRPGとなって登場！ ふとしたことからデジタルワールドへ転送された主人公を操作し、デジモンを収集&育成していこう。登場するデジモンは200種類以上！ さまざまなイベントをこなし、お気に入りのデジモンを育てよう！

デジファームに入れていつでも育成!!

デジファームに預けたデジモンは、冒険中でも自然に成長する。デジモンの属性によって預けるデジファームの適正があるのだ。



⬅デジファームでは、デジモンにイベントが発生して成長する。

➡デジファームに設置したグッズで特訓することも可能だ。



➡キャラクターの操作は下画面で行う。上画面にはデジモンを預けられる"デジファーム"の様子が映し出される。

200体以上のデジモンが登場!!



⬅デジモンはどれも個性豊か。敵からデータを集めたり、育成して進化させることで仲間になるぞ。

➡デジモンたちを連れて、ダンジョンを探索しよう。



⬅デジモンと戦うときは、敵の位置にあった技で攻撃。

デジモンを連れて冒険だ！

今作は、イベントをクリアーするたびに新しいマップが出現する。ダンジョンには野生のデジモンが存在し、データをスキャンして一定回数遭遇すれば、そのデジモンを自分で作り出せるのだ。

Wi-Fiコネクションでデジモンを掛け合わせ

通信機能を利用し、ほかのプレイヤーのデジモンと掛け合わせることでデジモンの卵"デジタマ"を産み出す"マッチング"が行えるぞ。



⬅マッチングは、Wi-Fiコネクション機能に対応しているぞ。

マルチメディアソフト 古今東西
シミュレーターやデータベースなどゲーム以外のソフトを紹介します

ケータイで購入

必勝パチンコ★パチスロ攻略シリーズVol.5 CR新世紀エヴァンゲリオン・セカンドインパクト&パチスロ新世紀エヴァンゲリオン

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM
D3パブリッシャー 6月8日発売 6279円[税込] 全年齢対象
パチンコ・パチスロ | シミュレーター | 要1325キロバイト

パチンコ『CR新世紀エヴァンゲリオン・セカンドインパクト』とパチスロ『新世紀エヴァンゲリオン』の2台を収録したシミュレーター。実機データを使用し、ホールでの臨場感が完全再現されているぞ。『CR新世紀エヴァンゲリオン・セカンドインパクト』は、新たに"覚醒モード"やラウンド昇格演出を搭載。『新世紀エヴァンゲリオン』では、碇シンジ、綾波レイ、惣流・アスカ・ラングレーの3人からひとりを選び、出玉獲得を目指していく内容になっている。



⬅大当たりのときにアニメの主題歌が流れるなど、ファンも満足できる演出が多彩。



⬆選んだパイロットによって、ストーリー進行や演出、セリフなどが異なるぞ。

アニメの臨場感さながら！

マルチメディアソフト 古今東西
シミュレーターやデータベースなどゲーム以外のソフトを紹介します

ケータイで購入

TALKMAN EURO -トークマン ヨーロッパ言語編-

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)
ソニー・コンピュータエンタテインメント 5月25日発売 4410円[税込] 全年齢対象
会話・翻訳 | その他 | 要??キロバイト
マイクロホン対応 | マイクロホン同梱版は6090円[税込]

専用マイクロホンに話しかけると、"マックス"が代わりに話してくれる翻訳ソフト、『TALKMAN』に新バージョン"ヨーロッパ言語編"が登場！ イギリス英語、イタリア語、スペイン語、ドイツ語、フランス語、日本語の6カ国語95カ国に対応している。英語は前作でも収録されていたが、前作のものはアメリカ英語。今作ではイギリス英語の発音やイントネーションに対応しているのだ。また、性別設定もでき、話す相手の性別の違いにも細かく対応しているぞ。



⬆マイクロホンに向かってキーワードを吹き込み、言いたい文章を選ぶだけ。



⬆"マックス"が表情や身振りを交えなら、キミの代わりに話してくれるぞ。

©本郷あきよし・東映アニメーション・フジテレビ ©2006 NBGI ● ©GAINAX / Project Eva.・テレビ東京 ©Bisty ©D3 PUBLISHER ● ©Sony Computer Entertainment Inc.



PlayStation.2

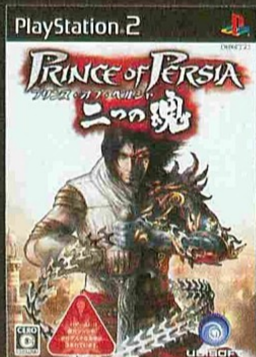
"光と闇"ぶつかり合う二つの魂



好評発売中

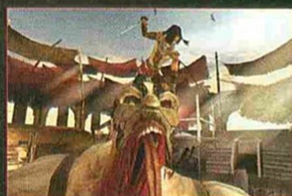
希望小売価格：7,140円（税込）

伝説のゲーム「プリンス・オブ・ペルシャ」完全新作がいよいよ発売！




もうひとりの人格：ダーク・プリンスが登場！


「戦車」に乗ってスピーディーアクション！


新アトラクション！「巨人」に乗って戦え！


一撃必殺の新アクション「スピードキル」！

http://www.ubisoft.co.jp/princeofpersia3/



■ PlayStation2用ソフト ■ ジャンル：戦闘アクション ※ゲーム画面は開発中のものです。

©2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia, Prince of Persia The Two Thrones are trademarks of Jordan Mechner in the US and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment. Published by Ubisoft Entertainment. Developed by Ubisoft Entertainment.



UBISOFT

"PS" および "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM

UBIソフト	6月15日発売	7140円[税込]	15歳以上対象
ファンタジー	アクション	要113キロバイト	

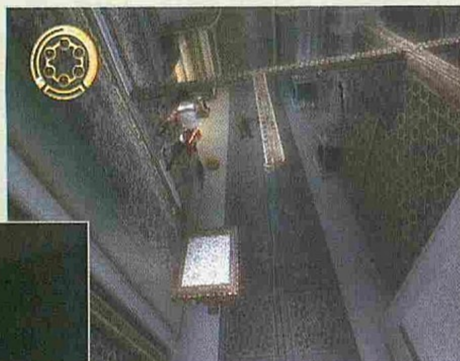


プリンス・オブ・ペルシャ 二つの魂

ケータイで購入



⬇➡多彩なアクションを駆使して、トラップを突破していく。周囲をよく観察して、攻略法を探り出していこう。



多彩なアクションを駆使して難関を突破せよ!!

ストーリーと主要登場人物

時の女王、カイリーナを伴って故郷バビロンに戻ったプリンス。しかし、バビロンはカイリーナの力を得ようとする大臣とその配下たちの攻撃にさらされていた。大臣にカイリーナを奪われたプリンスは、故郷とカイリーナを救うべく、苦難に満ちた冒険を開始する。

主要登場人物



ペルシャ王シャラマンの子。故郷とカイリーナを救うために冒険する。



不老不死の肉体を手に入れ、バビロンを乗っ取ろうとしている大悪人。



時の女王。時間の砂を作ることができる。前作でプリンスに救出された。



プリンスの元恋人。父を大臣に殺され、復讐のために単身バビロンに潜入。

時間の砂を巡る冒険もついに最終章に突入!!

"時間の砂"を巡るプリンスのドラマチックな冒険が楽しめるシリーズ最新作。多彩なアクションを駆使してトラップを突破し、立ちふさがる敵を倒しながら悪に制圧されたバビロンを探索していこう。難度は決して低くはないが、絶妙のゲームバランスと快適な操作性のおかげで、誰もが気軽に楽しめる作品に仕上がっているぞ。

時間の力の使いかたが攻略のカギを握る!

ゲームを進めるうちに、プリンスはサンドクレジットを消費して時間の力を操る力を得る。時間の力はゲーム内の時間を巻き戻す"リコール"など4種類。この時間の力の使いかたがクリアーの鍵となるのだ。





⬅足場が崩れるまえの状態に時間を戻す。サンドクレジットの消費量に注意。

そのほかの時間の力

嵐の目	……時間をゆっくり進める。トラップ突破時に便利
砂の風	……周囲にいる敵をまとめて攻撃することができる
砂の嵐	……砂の風の強化版。発動までに時間がかかる

攻撃アクションの種類も豊富!!



⬅⬇戦闘時には50種類以上の連続攻撃を駆使して敵と戦うことになる。これは敵の背後を取る連続技。





⬆ジャンプで敵の頭上を超えて、背後に回り込み、振り向きざまに攻撃!

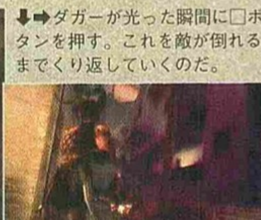
一撃必殺! スピードキルを決めろ!

敵に見つからず相手の死角に移動すると画面が光る。このとき△ボタンを押すとスピードキルが発動。ダガーが光った瞬間に□ボタンを押せば敵を短時間で倒せるぞ。



⬆敵の死角に移動するとプリンスの周囲に白い光が出現。△ボタンを押してスピードキルを発動せよ。

⬇➡ダガーが光った瞬間に□ボタンを押す。これを敵が倒れるまでくり返していくのだ。





背後から忍び寄り必殺の一撃を叩き込む!

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of PersiaR created by Jordan Mechner. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia, Prince of Persia The Two Thrones are trademarks of Jordan Mechner in the US and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment. Published by Ubisoft Entertainment. Developed by Ubisoft Entertainment.

TAKARA TOMY

NINTENDO DS













早期購入者特典

ゾイドカードコロシアム
限定キラカード
ライガーゼロファルコンRDカラー
※早期購入者特典は数に限りがございます。デザインは変更の可能性がございます。



ニンテンドーDS専用ソフト「ゾイドダッシュ」

好評発売中

メーカー：タカラトミー ￥5,040
ジャンル：カスタマイズ機獣アクション メーカー希望小売価格（税抜価格￥4,800）

ゾイドダッシュ ZOIDS

キミのゾイドで駆け抜けろ!!

ゾイドを駆使して、40種類のミッションを攻略せよ!!
ターゲットゾイドを倒せ!





君のパーツでゾイドを改造!!
組み合わせは25万通り以上!!

通信対戦でもりあがれ!!
君の改造したゾイドで戦え!!



※通信対戦を行うには、ソフトが2本必要となります。



3体のゾイドを選んで、ミッションに出撃!!
状況にあわせてゾイドチェンジだ!!

改造の組み合わせによっては、ゾイドの能力がアップするアルティメットフォームが存在するぞ!!



「レアアイテムゲット!! コマンドシート」がもらえるぞ!

「お店でゾイドダッシュを早期購入すると、レアパーツがゲットできる、ここでしか手に入らない「コマンドシート」がどれか1枚もらえるぞ!



DS及び、DSLiteのタッチスクリーンに置いて、パスワードをタッチ!!
レアアイテムがゲットできる極秘ミッションをクリアせよ!!

※全四種予定、種類は選べません。※数に限りがあります。※デザインは変更の可能性がございます。



●第一弾 フルコンプリートファイル
●第二弾 フルコンプリートファイル
●「ライガーゼロ」特製ミニフィギュア

ゾイドダッシュを買って応募しよう!!
「ゾイドにダッシュ!!キャンペーン」

合計20名様にプレゼント!!

抽選で
「第一弾 フルコンプリート（計52枚）ファイル」5名
「第二弾 フルコンプリート（計52枚）ファイル」5名
ゾイド「ライガーゼロ」特製ミニフィギュア!! 10名

※フルコンプリートファイルにはプロモーションカードは含まれません。※カードの傷などによるお取替えはいたしかねますので、ご了承ください。
■応募要項と資格：商品内に封入されている、アンケートはがきに、必要事項を明記し、郵送にて8月15日（当日消印有効）までにご応募ください。
■抽選・発表：8月下旬に厳正な抽選を行い、9月下旬に、商品の発送を持って当選者の発表とかえさせていただきます。
■お問い合わせは「タカラトミーお客様相談室」 〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL 03-3693-8655
■ご応募いただいた皆様の個人情報は、賞品の発送、製品の開発に活用させていただくもので、それ以外の目的では使用いたしません。

© 1983-2006 TOMY © ShoPro・TV Tokyo 「ゾイド」「ZOIDS」は株式会社トミーの登録商標です。 このシステムに関する権利はタイトーに帰属します。 © TAITO CORP.2005

© 1983-2006 TOMY ZOIDS is a trademark of TOMY Company, Ltd.and used under license.

＊お求めは全国有名デパート、スーパー、玩具店で。
＊価格はすべてメーカー希望小売価格です。
＊商品の仕様、発売日、価格等は変更になる可能性もございますのでご了承ください。

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の商標です。

タカラトミーの商品はこども商品券で
デパート・スーパー・玩具店で販売しております。

株式会社 タカラトミー 〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL.03-3693-8655

たのしい情報はインターネットで http://www.takaratomy.co.jp

QRコード®でソフトを買っちゃおう！



誌面に掲載されたQRコード®（バーコード）を、読み取り機能つきの携帯電話で取り込むと、ゲームソフトの予約や購入ができる通販サイトが利用できるぞ。QRコード®の読み取りかたなどについての詳細は、目次の下段で説明しているので参照しよう。

ニンテンドーDS DSカード | タカラトミー　6月15日発売　5040円[税込]　全年齢対象 | ロボット | アクション | バックアップ機能つき

ゾイドダッシュ



ケータイで購入



戦闘メカ"ゾイド"を操り、敵を倒していくミッションクリアー型のアクション。上下左右と自由に動き回れる広大なフィールドを舞台に、出撃させた3体のゾイドを使い分けて、敵を倒していこう。『ゾイド』シリーズの魅力のひとつ、カスタマイズももちろん健在なのだ。

ゾイドとともに、立ちはだかる敵を倒せ！

邪悪な黒いカゲの正体を突き止めろ！

物語は、主人公が不思議なブレスレッドを拾ったところから始まる。邪悪なゾイドの存在により、危機にさらされた世界を救うため、主人公はゾイドとともに戦うことに。

ゲームの基本的な流れ

❶情報収集	敵ゾイドの情報を集めることで、ミッションが増えていく。
❷ミッション	ミッションに出撃し、指定の敵ゾイドを倒すと物語が進む。
❸ゾイドのカスタマイズ	ミッションで入手したパーツを使って、ゾイドを強化！

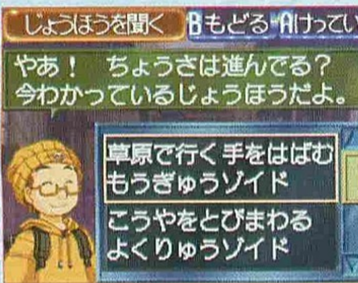
⬆ミッションでは、手に汗握るアクションが展開。つぎつぎと現れる敵を倒していこう。

主人公　不思議なブレスレッドの力でゾイドと一体化できるようになる。

1 友人のテルから情報収集

情報収集では、黒いカゲの手がかりとなるターゲットゾイドの情報を入手できる。情報を集めると、出撃できるミッションが増えるぞ。また、敵の弱点を聞けることもあり、キミの戦いをサポートしてくれるのだ。

主人公の心強き味方！



⬆ミッションをクリアーして、物語を進めると、新たな情報がテルの下に届けられる。

2 ミッション出撃、敵を倒せ

ミッションでは最大3体のゾイドが出撃可能。ターゲットゾイドを倒すとミッションクリアー。左下のレーダーを手がかりに進もう。



⬅陸海空と多用なステージが登場。

ボス発見!?



⬆タッチスクリーンのゾイドに触れると、戦闘中のゾイドが入れ替わる。

3 カスタマイズで最強ゾイドを作れ

ミッションをクリアーすると、ゾイドのパーツが手に入る。このパーツを、ゾイドの頭、足など4つの部位につけることで、ゾイドがパワーアップする。また、パーツの中にはゾイドの力を飛躍的にアップさせる組み合わせもあるらしいぞ。



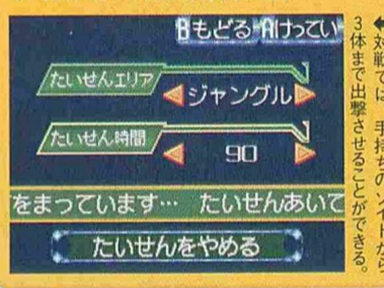
⬆身につけるパーツによって攻撃力はもちろん、攻撃方法や属性も変化。

ゾイドの性能は円グラフで表示！



育てたゾイドで通信対戦！

通信機能を使って、友だちのゾイドと対戦も可能。ステージや対戦時間などの設定も変更できる。また、対戦まえにゾイドのカスタマイズも行えるぞ。



⬅対戦では、手持ちのゾイドから3体まで出撃させることができる。

ともに戦う5体のゾイド

ゾイドとは、鋼鉄の体と熱い心を持った機械生命体。最初にプレイヤーが操作できるのはライガーゼロ1体のみだが、物語を進めるごとに増えていくぞ。ここではともに戦う5体のゾイドを紹介する。



⬅最初は強力な敵としてキミの前に現れるゾイドもある。



ライガーゼロ　ライオン型ゾイド。突出したカこそないが、スピードやジャンプ力、攻撃力などバランスよく成長するタイプ。



アイアンコング　ゴリラ型ゾイド。格闘での近距離攻撃、ミサイルによる遠距離攻撃と、高い戦闘力を誇る。



サラマンダー　広大な空を自由に駆け抜ける翼竜型ゾイド。スピードとジャンプ力は、ほかのゾイドを寄せつけない。



ジェノザウラー　ティラノサウルス型ゾイド。バランスの取れた能力と、圧倒的な破壊力を誇る荷電粒子砲で、敵と戦う。



レッドホーン　動く要塞の名を持つスティラコサウルス型ゾイド。豊富な武器と、高い防御力が特徴。

© 1983-2006　TOMY ZOIDS is a trademark of TOMY Company, Ltd. and used under license.

Your potential. Our passion.
Microsoft





テクノロジー VS. 魔法　まだ誰も見たことのない、究極の戦いがはじまる。

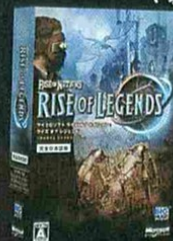


マイクロソフト ライズ オブ ネイション：
ライズ オブ レジェンド
リアルタイム ストラテジー ゲーム

Rise of Nations シリーズ、最新作。
待望の第2弾は「ファンタジー」という新たな舞台へ。



6.16 新発売





BIG HUGE GAMES
Microsoft game studios
Game for Windows

www.microsoft.com/japan/games/rol

*Microsoft、"Your potential. Our passion."、Microsoft Game Studios ロゴ、Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。*製品の仕様は、予告なく変更することがあります。予めご了承ください。*製品に関するお問い合わせは:マイクロソフト カスタマー インフォメーションセンター 0120-41-6755 (9:30~12:00、13:00~19:00 土日祝日、弊社指定休業日を除く) *その他記載されている、会社名、製品名、ロゴ等は、各社の登録商標または商標です。
マイクロソフト株式会社



PlayStation®2



大いなる幻想の世界―

一面が霧に覆われ、その先が異世界と繋がっている世界「アーベンヴァルト」。
その中心都市ゼー・メルーズを拠点に5つの異世界へ主人公エッジたち
"ミストルース"が旅立つ!
「クエスト」「ACCB」「ブレイズマスター」など、新システムの他に
「アイテム調合」もより奥深く遊べるようにさらに進化!
新たな「イリスのアトリエ」が今始まる!

2006年6月29日発売

コンパクトでおしゃれなDVDトールケースサイズ!

豪華予約特典 Official Visual Bible

数量完全限定!ご予約は、お早めに!

オールカラーでグランファンタズムの魅力をぎっしりと詰め込んだハードカバーブック!!
世界観やキャラクター設定など、読み応えのある情報満載!

※本予約特典は数に限りがありますので、なくなり次第終了とさせていただきます。
※写真は制作中のものです。実際のものと異なる場合がございます。予めご了承ください。



イリスのアトリエ グランファンタズム
ATELIER IRIS GRAND FANTASM

錬金術RPG "PlayStation 2" 専用ソフト 予定価格:7,140円(本体価格:6,800円)

公式サイト http://atelier-iris.jp/gf

株式会社ガスト 〒380-0823 長野県長野市南千歳1-17-4
ユーザーサポート:026-224-7300

©GUSTCO.,LTD.2006/Character Designed by Gust/Illustration:双羽 純 ※画面は開発中のものです。
●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。●価格はメーカー希望小売価格です。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテイメントの商標です。

ザールスルグ DogGoin アトリエシリーズの最新情報満載! http://www.salburg.com

©2006 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. CHRACTER DESIGN:Akihiko Yoshida

公式、
完全。

FINAL FANTASY XII

ULTIMANIA
アルティマニア

FINAL FANTASY XII
ULTIMANIA
Edited by Studio BentStuff
Published by SQUARE ENIX

絶賛発売中！


ファイナルファンタジーXII シナリオアルティマニア
スタジオベントスタッフ著　A5判／定価1500円（税込）

これが、『ファイナルファンタジーXII』のシナリオのすべて――。
メインシナリオ完全攻略＆寄り道ガイドをはじめ、キャラクター＆ワールド詳細解説、
全サブイベント徹底攻略、全マップ公開、100個のシークレット情報、
開発者インタビューなど、アルティマニアだけしかできない内容が結集。
『ファイナルファンタジーXII』、世界で唯一の公式完全攻略本！

ファイナルファンタジーXII バトルアルティマニア
スタジオベントスタッフ著　A5判／定価1600円（税込）

これが、『ファイナルファンタジーXII』のバトルのすべて――。
新バトルシステムの完全解析をはじめ、全アイテム、全交易品一挙紹介、
全モンスター究極データ＆徹底攻略、クランレポート全コンプリート条件公開、
開発者インタビューなど、アルティマニアだけしかできない内容が結集。
『ファイナルファンタジーXII』、世界で唯一の公式完全攻略本！

SQUARE ENIX®

〒151-8544 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル　◆http://www.square-enix.com/jp/magazine/
◆少年ガンガン編集部 03-5333-0835◆Gファンタジー編集部 03-5333-0849◆ガンガンWING編集部 03-5333-0848◆ヤングガンガン編集部 03-5333-0895
◆書籍編集部 03-5333-0879◆出版営業部 03-5333-0832　※発売日・定価等は変更になる場合がございます。

NINTENDO DS

Nintendo

大魔法使いの

太陽を食べる虫

人を襲う古代機械

5つの星がならぶとき

人間の手で仕組まれた人類滅亡計

9人の岩巨人

宇宙が作られた理由

MagicalVacation®

マジカルバケーション

5つの星がならぶとき



©2006 Nintendo / BROWNIE BROWN

6.22[木]発売 メーカー希望小売価格 ¥4,800(税込)

なつゲー®
http://72game.com/
© NTT Communicationes 2004-2006

Hot BB station

インターネット漫画喫茶
ほっとBBステーションで
なつゲーやって旅行に行こう！



第3弾

開催期間中に

インターネット&コミックカフェ ほっとBBステーションで

なつゲー® メンバー登録（無料）するだけで豪華賞品がもらえるチャンス！

6月16日（金）→7月13日（木）

Chance 1 ほっとBBステーション から なつゲー® に登録された方対象

ほっとステーションから登録すれば
チャンスは3倍↑
Chance 1～3すべてが対象となります！

- A賞 国内グルメツアー・・ペア１組（８万円相当）
- B賞 DVDレコーダー・・・・・３名（５万円相当）
- C賞 Sony Cyber-shot DSC-W30・・・・・ ３名（２万５千円相当）

Chance 2 ほっとBBステーション 以外で なつゲー® に登録された方対象

- A賞 国内旅行・・・・ペア１組（１０万円相当）
- B賞 Xbox 360・・・・・・・３名（５万円相当）
- C賞 携帯型音楽プレイヤー・・３名（２万円相当）

Chance 3 ほっとBBステーション で ゲームをして得点上位になるとさらにチャンス！

ほっとキャラバン

※ほっとキャラバンは店舗からなつゲーのIDを取得されたお客様のみ参加できます。

第三弾は
シューティングゲームの元祖！そして名作。
スペースインベーダー
© Taito Corporation 1978, 2004

- 1位 国内豪華旅館 ペア１組（８万円相当）
- 2位 東京ディズニーリゾートもしくはＵＳＪ １日券+宿泊券 ペア１組（５万円相当）
- 3位 PSP® バリューパック１名（２万５千円相当）

※「なつゲー」はNTTコミュニュケーションズの登録商標です。※chance1およびchance3については、キャンペーン開催期間中にイベント対象店舗で4000円以上ご利用された方が対象となります。
※本キャンペーンにおいて いずれかの懸賞に当選された方は、本キャンペーンのその他の懸賞に当選されません。※当キャンペーンは、ソニー・コンピュータエンタテイメントの提供・協賛によるものではありません。※結果は7月21日「ほっとステーション各店舗」にて発表させていただきます。一部店舗では実施されておりませんので予め店舗へお問い合わせの上ご来店ください。

インターネット漫画喫茶
ほっとBBステーション
お問合せ電話番号：03-5740-5155

▼各店舗へのお問い合わせは▼
ほっとステーションウェブサイト http://www.hotstation.info/
ほっとステーションモバイルサイト http://www.hotstation.info/mobile/



※画面はハメ込み合成です。



PSP
PlayStation Portable

無敵のぐるぐる PSP® で登場!!!

ファルコム
完全自社制作

PSP®「プレイステーション・ポータブル」
参入タイトル 第1弾!!

豪快☆どりるアクションRPG!!

ぐるみん

GURUMIN







6/29発売

PSP®「プレイステーション・ポータブル」専用ソフト

ぐるみん	どりるアクションRPG	希望小売価格 4,800円(税込 5,040円)

"PlayStation"、"PSP" および "UMD" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。 ©2004-2006 Nihon Falcom Corp. All Rights Reserved.



お手ごろ新価格! 感動の超大作ストーリーRPG決定版!

お待たせしました!

英雄伝説
空の軌跡SC
ソラノキセキSC
普及版

for Windows
98/2000/Me/XP

※この商品に特典は付きません。ゲーム内容は限定版と同じです。

7/14 ON SALE

空の軌跡SC
オリジナル・サウンドトラック
同時発売

■新規スタッフ大募集(新卒・既卒・中途)!
詳しくは当社ホームページ「会社案内・社員募集」をご覧下さい。

http://www.falcom.co.jp/

■最新情報はホームページをご覧下さい。 ■日本ファルコムは、東証マザーズ上場企業です。 〒190-0012 東京都立川市曙町1-14-13 ☎ 042(527)6501

Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION

namco

XBOX 360

宮本をあやつれ!!

NOW ON SALE

希望小売価格 6,800円（税込価格 7,140円）

LoveFOOTBALL™
青き戦士たちの軌跡



日本サッカーミュージアム
をサポートしています

「LoveFOOTBALL 青き戦士たちの軌跡」
イメージキャラクター 宮本恒靖 選手







©2005 NBGI
the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations.
"adidas, the 3-Bars and Teamgeist are registered trademarks/ trade marks of the adidas-Salomon group,used with permission"
©2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.
Microsoft, Xbox 360, Xbox 360ロゴ, Xbox Live, Xbox Live ロゴは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。


独自の新システム「選手視点」搭載


選手になりきり、世界と戦う「日本代表ストーリー」


迫力のグラフィックでピッチの臨場感を再現

※日本代表選手の画像はゲーム内CGによるものです。※画面は開発中のものです。

バンダイナムコゲームスチャンネル http://www.bngi-channel.jp/　バンダイナムコゲームステーション　03-3375-7656

株式会社バンダイナムコゲームス

BANDAI NAMCO Games™

Nintendo àlacarte
ニンテンドウアラカルト

まわしてつなげる Touch Panic タッチパニック™

タイトル	まわしてつなげる　タッチパニック		
ハード	ニンテンドーDS	メディア	DSカード
発売日	好評発売中	定価	3800円[税込]
ジャンル	アクションパズル	対応周辺機器	DSワイヤレス通信対応、ニンテンドーWi-Fiコネクション対応

vol. 274

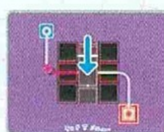
パネルの溝をうまくつないで、ボールをゴールまで運ぶのが目的のパズルゲーム『まわしてつなげる タッチパニック』。パネルの移動は、タッチペンでの簡単操作となっている。瞬間の判断力と推理力が試される、奥の深いゲームなのだ。

パニックボールをタッチペンでゴールまで導こう!

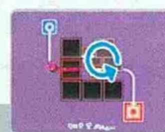
このゲームには、それぞれルールの違う3つのモードが遊べる「ひとりでプレイ」と、DSの通信機能を使ってふたりで対戦ができる「ふたりでプレイ」が収録されている。いずれもタッチペンでパネルを動かしてピンクの"パニックボール"をゴールまで導くのが基本ルールだが、クリアーとなる条件はモードごとにさまざまなのだ。そこで今回は、各モードについて紹介するぞ。それぞれの特徴をつかんだら、レッツトライ!

基本アクションは2種類

パネルをヨコかタテに1枚ずつ移動させる"スライド"と、となりあった4枚のパネルを同時に回転させる"ターン"があるぞ。


スライド

or


ターン

各モードを紹介

すべてのモードで、タッチパニック名人を目指そう!

クリアでモード

全100ステージの各指令を解きすすむ「クリアでモード」。4種類の"タッチボール"を指定された並び順にくっつけたうえで、パニックボールをゴールまで導いたり、一定のスコアの獲得を目指したりすることになる。ここで指令される並び順は"トリック"と呼ばれ、組み合わせごとにスコアが決まっているので、まずはここで基本を覚えよう。


トリックごとにさまざまな名称がついているぞ。全部決められるかな?

スコアでモード

「スコアでモード」には、トリックを決めてスコアに応じたタイムをゲットし、どれだけ長くプレイしていられるかにチャレンジする「エンドレスチャレンジ」、すべてのトリック成立に挑む「トリックチャレンジ」、制限時間内にトリックを決めてどれだけスコアを伸ばせるかを競う「スコアアタック」が用意されているぞ。


「クリアでモード」でトリックを覚えてから挑戦してみよう。

といてモード

パネルを決められた回数だけ動かして、パニックボールをゴールまで導く「といてモード」。最初のほうは、1回だけパネルを動かせば解ける簡単な問題ばかり。しかし、20問クリアーするごとに新しく20問ずつ追加されていき、パネルの数が4×4になるなど、難しい問題が増えてくるのだ。制限時間はないので、じっくり考えよう。


何度でもリトライ可能なので、直感でパネルを動かしてみてもいいかも?

対戦モード

「ふたりでプレイ」の対戦モードは、ワイヤレスプレイ、ダウンロードプレイのほかに、Wi-Fiプレイにも対応しているので、友達とのプレイはもちろん、日本中のプレイヤーとの対戦もできるのだ。対戦方法には、スコアを競う「スコアでバトル」、次々と出てくるトリックの指令をどんどん解いていく「トリックでバトル」などがあるぞ。


「対戦モード」では、ハンデも決められるので、初心者でも安心。

© 2006 Nintendo/AKI Corporation

ファミ通の攻略本シリーズ新刊・既刊案内


バテン・カイトスII 始まりの翼と神々の嗣子 マグナス聖典
好評発売中/A5判/定価1890円(本体1800円+税5%)


スーパーマリオストライカーズ ファイティングガイド
好評発売中/A5判/定価998円(本体950円+税5%)

PRESENTED BY いちご組 FAMITSU ICHIGOGUMI ファミ通書籍編集部

PR

究極のプロレスゲームが PS2にもやってきた!!



レッスルキングダム

昨年末にXbox 360で発売されたプロレスゲーム『レッスルキングダム』が、この夏、プレイステーション2でも発売される。新登場のレスラーとして、ブロック・レスナーとジャイアント・バーナードのふたりが加わったことは5月12・19号の速報でお伝えしたが、今回はゲームのシステム面を徹底検証。実際のプロレスをとことんシミュレートしたといわれる、その内容に迫るぞ！

ハード名	プレイステーション2
ジャンル	アクション
メディア	DVD-ROM
メーカー名	ユークス
発売日	7月20日発売予定
定価	7140円【税込】

『レッスルキングダム』でプロレスの妙味をとことん感じろ!!

新日本、全日本、ノアの3団体所属選手に加え、多くのフリー選手も登場する本作。まずは、その登場レスラー43人を大公開！　プロレスファンの人は右のリストを見て、夢の対決を妄想してほしい。

そして今回の記事では、プロレスゲームの最高峰といわれるまでにリアルになったゲームシステムを、試合の流れを追いながら体験リポート。野人・中西学選手のためになるプロレス知識つきでお送りするぞ。

■ 登場レスラー一覧

新日本プロレスリング
蝶野 正洋
中邑 真輔
棚橋 弘至
天山 広吉
永田 裕志
中西 学
藤波 辰爾
獣神サンダーライガー
タイガーマスク
金本 浩二
稔
井上 亘
邪道
外道
ブロック・レスナー
ジャイアント・バーナード

全日本プロ・レスリング
武藤 敬司
小島 聡
嵐
太陽 ケア
カズ・ハヤシ

プロレスリング・ノア
三沢 光晴
小橋 建太
秋山 準
田上 明
力皇 猛
森嶋 猛
小川 良成
モハメド ヨネ
丸藤 正道
KENTA
金丸 義信
杉浦 貴

フリー
高山 善廣
川田 利明
天龍 源一郎
佐々木 健介
長州 力
村上 和成
柴田 勝頼
橋本 真也
西村 修
ジャマール



1 相手を攻める！ ― 自分の得意とする技で相手にダメージを与える

レスラーの技は、⊗ボタンでくり出すパンチやキックなどの打撃技と、◎ボタンでくり出す投げや関節技へ移行できるつかみ技におおまかに分けられ、さらにボタンを押す長さによって大技と小技を使い分けられる。これらの技を何度も仕掛けて成功させていくと、相手にダメージを与えて疲れさせることができ、加えて技をかけたレスラーのボルテージ（画面写真下のゲージ）もしだいに上がっていく。そのレスラーが持つ必殺技はボルテージがMAXに達しないと、くり出すことができない仕組みだ。



とくに試合序盤は積極的に技を仕掛けて、自分のボルテージを上げていくのがセオリー。



相手とのボルテージに差が出ると、ボルテージの低いほうがフォール負けしやすくなる。

中西学の野人アドバイス

いきなり大技狙っても返されるのがオチや

ブレーンバスターにバックドロップ。つかんでからの投げ技は相手が疲れないと持ち上がらんのや。そのためにも試合序盤は小技でコツコツと相手にダメージを与えとくべきやな。



© 22006 YUKE'S © New Japan Pro-Wrestling Co., Ltd. © 2006 All Japan Pro-Wrestling. © PRO-WRESTLING NOAH © 2006 kensuke-office. 高山堂
※画面は開発中のものです。

2 相手の技を受ける！「気合」で受けて反撃準備

本作では、試合で相手に一切の反撃を許さず圧勝することも可能だが、それはプロレス的に美しくない。真のプロは対戦相手も光らせなくては。負けない程度に相手の技も受けてやり、試合に攻勢、守勢のアクセントをつける。守勢からの逆転劇こそプロレスの醍醐味といえよう。

ただし、漫然と相手の技を受けているだけでは、自分のダメージが増すばかりでデメリットしかない。こんなときこそ、相手の技を受ける瞬間に R1 ボタンを押して「気合」受けをしてみよう。この場合、通常時ならそのままダウンしてしまう相手の攻撃を立ったまま耐えることができ、なおかつ自分のボルテージも上げられる。ただし、レスラーが「気合」を使える量には限りがある。ここぞというときに狙って使いたい。



お互いのチョップを「気合」で受け合う小橋と健介。攻撃を受けながらもボルテージは上がるのだ。



自分がダウンしたときでも「気合」を使えばその場で瞬時に立ち上がる。レスラーは見栄っぱりだ。

中西学の野人アドバイス

ハードな受身で試合を盛り上げるんや

ええか？　いくら攻撃ができても、受身のできないレスラーはデビューすらできないんや。相手の投げ技を受けても「気合」ですぐさま起き上がる！　そこから2倍、3倍返しじゃ!!

3 必殺技でフィニッシュへ！ 美しく技をつないでフィニッシュへ

相手の攻撃を「気合」で受けつつ、そこからこちらが逆襲に転じると試合はクライマックス。このころには、自分のボルテージもMAX状態になっていることだろう。この状態で右スティックを使ってアピールをすると、そのレスラーの必殺技の使用が解禁される。ただし、必殺技が使用できるのはアピール後の20秒間だけ。制限時間を過ぎると自分のボルテージが下がってしまい、今度は逆に相手に反撃のチャンスを与えることになる。

制限時間内にフィニッシュするには、とにかくそのレスラーの持つ大技と必殺技を使って、より大きなダメージを与えて相手をグロッキー状態にすることだ。中には右の高山のように必殺技を複数持つレスラーもいるので、それら複数の必殺技を時間内に流れるようにつなぎ、必殺フルコースでフィニツシュできるとより美しい。



レスナーがフィニッシュタイムへ突入。ここまで見得を切ってフィニッシュできないとしょっぱいぞ。



高山はヒザ蹴りとジャーマンという2種類の必殺技を持つ。美しくつないでフィニッシュだ。

中西学の野人アドバイス

相手を一撃でしとめてこそ必殺技なんや

同じ必殺技を2度も3度も連発するのは、しょっぱい三流レスラーのすることや。その点、俺の必殺技ヘラクレスカッターは一度決まれば相手を必ずKO!!　これぞ必殺技の見本やな。

いちご組 FAMITSU ICHIGOGUMI

ファミ通 責任編集

『レッスルキングダム』唯一無二の攻略本

レッスルキングダム
公式ガイドブック for PS2
7月20日発売予定
A5判／価格未定

●既刊案内●

MOTHER3 パーフェクトガイド
好評発売中！
定価1260円（本体1200円+税5%）

大神 公式ガイドブック
好評発売中！
定価1470円（本体1400円+税5%）

デビルサマナー 葛葉ライドウ対超力兵 超公式ふぁんぶっく
好評発売中！
定価1995円（本体1900円+税5%）

本製品は書店でお買い求めください。
品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先
エンターブレインストア ……E-mail : cs@eb-store.com
弊社サイト…………………… http://www.enterbrain.co.jp/

株式会社エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
電話 0570-060-555（代表）

PRESENTED BY ICHIGOGUMI（ファミ通書籍編集部）
ファミ通の攻略本最速情報は http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/ で!!



イリスのアトリエ グランファンタズム
ATELIER IRIS GRAND FANTASM

ハード名	プレイステーション2
ジャンル	錬金術RPG
メディア	DVD-ROM
メーカー名	ガスト
発売日	6月29日発売予定
定価	7140円［税込］

複数のアイテムを組み合わせて新しいアイテムを創り出す調合と、スピーディーで爽快感タップリの戦闘でおなじみの『イリスのアトリエ』シリーズ。その最新作である今作は、いままでのシリーズとはひと味違うRPGになっている。プレイヤーはギルドと呼ばれる集会所でさまざまな仕事（クエスト）を受け、それをクリアーしつつゲームを進めていくのだ。また調合や戦闘も改良されており、なかでも戦闘に取り入れられている"ブレイズ"は必見！　今回はそのブレイズシステムを詳しく紹介するぞ。

ブレイズシステムを駆使してバトルを戦い抜け!!

ブレイズシステムとは、一般的なRPGで言うところのクラスチェンジに当たるものだ。剣や拳で敵を倒す戦士がクラスチェンジをして魔法を使える僧侶になるように、ブレイズを変えるとキャラクターが扱う武器の種類や戦闘時の特徴が変化する。本作の戦闘に参加する主人公のエッジ、イリス、ネルのうち、ブレイズを変えられるのはエッジとネルのふたり。このふたりのブレイズの種類や特徴は右ページを読んでいただくとして、まずはブレイズを変える利点を知っておこう。このシステムをうまく使って、戦闘をスムーズかつ有利に進めるのだ！



⬅初期状態のエッジが使えるのは、機械剣と呼ばれる大きな剣だけ。ゲームが進むと、選べる武器やブレイズが増えていくぞ。

➡ゲームの序盤で仲間になるネルがおもに使う武器はレイピア。エッジと同様にブレイズを変更できるようになるぞ。



敵の弱点をついた攻撃ができる！



敵となるモンスターには、特定の属性攻撃に弱かったり、物理攻撃に強い耐性を持つなどのさまざまな特性がある。普段のエッジとネルは物理攻撃が主体だが、あらかじめ敵の苦手な属性が付いた武器が使えるブレイズや魔法攻撃が可能なブレイズに変えておくと、よりすばやく戦闘に勝利できるのだ。



⬅敵の苦手な攻撃方法や属性を選択すると、画面上に"Weak!"と表示されるぞ。



特有のスキルが使えるようになる！



戦闘では通常攻撃のほかに"スキル"が使える。スキルを使うと通常より威力のある攻撃がくり出せたり、敵や味方のステータスを変化させたりできる。とはいえ、使えるスキルはブレイズごとに違う。体力を回復する、複数の敵を一度に攻撃するなどのスキルを持つブレイズは、利用する機会が多いことだろう。



⬅ネルのブレイズには、味方全員の体力を継続的に回復可能なスキルがある。

©GUST CO., LTD. 2006 / Character designed by Gust / Illustration：双羽 純

※ゲーム画面は開発中のものです。

マナと契約してブレイズを増やせ!!

ブレイズを変えるためには、まずその種類を増やす必要がある。残念ながら、ゲーム序盤でのエッジは機械剣、ネルはレイピア以外のブレイズを選べない。特定のクエストで出掛けたマップにいるマナたちと契約することによって、ブレイズの種類が増えていくのだ。マナとは世界にあるあらゆるものを守護する精霊のことで、錬金術士であるイリスは戦闘中に彼らを召喚して敵を攻撃できる。一方、錬金術士ではないエッジとネルは、マナの力をブレイズというかたちを借りて戦闘に役立てるわけだ。ただし、契約するマナごとにエッジとネルのどちらのブレイズを増やせるかが決まっている。そこで、以下にはふたりのブレイズを増やすのに関係するマナと、それぞれのブレイズの種類を紹介しよう。なお、すでに明らかになっているラプラス、ニンフ、サイレン以外の5体はすべて本邦初公開となるマナたちだ。要チェック!!

マナとブレイズの種類



エッジに関わるマナ

ジフトス

毒を守護するマナであるジフトス。彼女の力を借りたブレイズは、非常に攻撃力が高いハルバードだ。敵の体力を吸収する、即死させるといったスキルが使用可能に。

ブレイズ:ハルバード

プルーア

闇を守護するプルーアによるブレイズは、攻撃力は低いものの手数が多いクナイ。動きも速く、攻撃できる機会にも恵まれる。敵全体を複数回攻撃できるスキルは魅力的。

ブレイズ:クナイ

ラプラス

ラプラスは時を守護するマナ。ブレイズはブックで、上記ふたつのブレイズと違って、魔法による攻撃が可能。敵の行動を遅らせるスキルは、時のマナの力そのもの。

ブレイズ:ブック

ファナトス

ファナトスが守護するものは魔で、ブレイズは魔法攻撃主体のルーンストーン。戦闘不能に陥っても自動的に復活する、自分の体力を味方に与えるなどのスキルがある。

ブレイズ:ルーンストーン



ネルに関わるマナ

ディエメア

岩を守護するマナだけあり、彼のブレイズのランスは物理攻撃で、攻撃力・防御力ともにグンと上がる。敵の防御力を下げる、後ろに跳ね飛ばすなどのスキルが使える。

ブレイズ:ランス

ニンフ

ニンフが守護するのは水。ブレイズは魔法攻撃に特化したロッドだ。味方全員の体力や状態異常を回復・治療するほか、ステータスを上昇させるスキルは役立つ。

ブレイズ:ロッド

サイレン

音を守護するマナであるサイレンのブレイズは、魔法攻撃が主体のベル。敵をお菓子(アイテム)に変える、敵からアイテムを奪うといった、不思議なスキルがいっぱい。

ブレイズ:ベル

ファウスタス

幻を守護するファウスタス。ブレイズはパペットで物理攻撃が得意。敵のスキルを使用不能にする、戦闘後にもらえるお金を増やす、などの一風変わったスキルがある。

ブレイズ:パペット



ファミ通 責任編集



マナのいる場所も
ブレイズのこともよくわかる!!

イリスのアトリエ グランファンタズム パーフェクトガイド

7月下旬発売予定 A5判/価格未定

●新刊案内●

エウレカセブン NEW VISION コンプリートガイド
6月22日発売予定/A5判
定価1575円(本体1500円+税5%)

New スーパーマリオブラザーズ パーフェクトガイド
6月29日発売予定/A5判
定価1050円(本体1000円+税5%)

エースコンバット・ゼロ ザ・ベルカン・ウォー パーフェクトガイドブック
6月30日発売予定/A5判
定価1365円(本体1300円+税5%)

サッカーチーム育成シミュレーション カルチョビット パーフェクトガイドブック
6月30日発売予定/A5判
定価1260円(本体1200円+税5%)

本製品は書店でお買い求めください。
品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先
エンターブレインストア…E-mail : cs@eb-store.com
弊社サイト……http://www.enterbrain.co.jp/

株式会社エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
電話 0570-060-555(代表)


PlayStation®2
キス…でしか伝わらない想い…


キミキス

kimikiss

"プレイステーション2"用恋愛シミュレーションゲーム

好評発売中

メーカー希望小売価格　7,140円[税込]



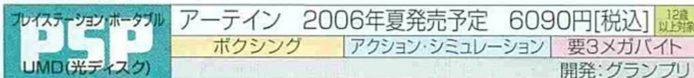
http://www.enterbrain.co.jp/game_site/kimikiss/



株式会社エンターブレイン　〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1
ソフトに関するお問い合わせ先: エンターブレイン　ユーザーサポート　TEL 03-3265-7575　受付時間　11:00～13:00／14:00～18:00(土·日·祝日を除く)
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。　© 2006 ENTERBRAIN, INC.

特報

BOXER'S ROAD 2 ザ・リアル
ボクサーズロード2 ザ・リアル



亀田三兄弟やかつらボクサーの小口雅之など、最近何かと話題が豊富なボクシング界。そんなボクシング人気の復活とともに、プレイステーションの名作『ボクサーズロード』が11年のときを経てカムバック! 本作はオリジナルボクサーを作成し、育成してその生涯を体験できる作品なのだ。進化した"ボクサーズロード"モードに加え、実名のプロボクサーが多数登場するなど、前作から大幅な強化・パワーアップを遂げているぞ!

自分だけのボクサーを育てよう!

メインのモードとなるのは、ボクサーを育成していく"ボクサーズロード"。丸井ジムに入門してプロボクサーとなり、引退するまでの選手生活をまっとうせよ。簡単なゲームの流れは、下記のフローチャートのようになっているぞ。引退したボクサーは、"ボクサー名鑑"に登録することができるので、エキシビジョンで操作したり、対戦相手として登場させることが可能だ。

①まずは選手作成! 明確なビジョンを持って、自分の分身となるべきオリジナルボクサーを作ろう。

②つぎにひたすら練習! しかるべき食事と効果的なトレーニングで、各パラメーターを上げていこう。

③準備完了! いざ試合へ! 計量をパスして試合へ。練習の成果を出せば、怖いものなどないハズだ!

④いつかは引退が来る メインメニューで"RETIRE"を選ぶと、選手が引退してゲームオーバーになるぞ。

ボクサーキャリアをどの時代から始める?

➡2000年から2006年のあいだなら、どの時代からでもスタート可能。選んだ時代のチャンピオンも登場する。

START TIME SELECT 2000年 2001年 2002年 2003年 2004年 2005年 2006年 入門希望日 2000年 1月 2000年1月1日からジムへ入門します。

外見と能力を設定しよう!

⬆外見に加えて、ファイティングスタイルや利き腕も設定できるのだ。

HEIGHT	163.8cm
WEIGHT	55.1 kg
AGE	21
STYLE	BOXER FIGHTER
DECAL	デカールE
TECHNIC TYPE	SWAY

いよいよ入門だ!

ふむ、ぐらん ぷりというのか。ええ名じゃのう。ワシはこのジムの会長、丸井同蔵じゃ! これからみっちりしごいてやるから覚悟しておけ!

⬆会長のアドバイスに耳を傾けて、ボクサーとしての第1歩を歩み出していこう!

アマチュアから世界チャ

デジカメ画像がゲームで使用可!

デジカメで撮影した写真を、オリジナルボクサーの顔として設定することが可能。自分の顔を撮り込むもよし、知り合いの顔を撮り込んで楽しむのも自由なのだ。

PHOTO BROWSER 19/20 DSC00129.JPG

⬆画面右にある実写の写真。この顔そっくりの選手がゲーム中に登場する。果たしてどんなボクサーになるのか……。

⬇画面左がポリゴン化されたデジカメ画像。自分が強くなっていく様子を体感すれば、よりゲームにのめり込みますな。

HEIGHT	169.0cm
WEIGHT	59.9 kg
AGE	20
STYLE	BOXER FIGHTER
DECAL	なし
TECHNIC TYPE	SWAY

通信対戦で友だちと盛り上がれ!

ワイヤレスLAN機能を使えば、友だちと通信対戦することが可能だ。育てたボクサーどうしでの対戦は盛り上がること間違いなし!

⬅"アーケード"モードで倒したボクサーが選択可に。

©2006 ERTAIN Corporation All Rights Reserved.

139名の実在プロボクサーが登場!

日本ボクシング協会の全面バックアップにより、実在のボクサーがゲーム中に数多く登場するぞ。日本ランカーから世界チャンピオンまで、収録されているボクサーの顔ぶれはまさに多彩なのだ。彼らはプレイヤーキャラとして操作できるのはもちろんのこと、ときにはライバルとしてプレイヤーの前に立ちはだかる! エキシビジョンでは階級を超えたマッチメイクが実現できるので、現実にはあり得ない夢の対決も思いのままに楽しめるのだ。



⬆76のジムに所属する、139名の現役プロボクサーを収録。キミの好みの選手はいるかな?

★登場するおもなボクサー★

ジム	選手名	ランキング
大橋ボクシングジム	川嶋 勝重	前WBCスーパーフライ級チャンピオン
金沢ボクシングジム	徳山 昌守	WBCスーパーフライ級チャンピオン
グリーンツダジム	高山 勝成	WBCミニマム級チャンピオン
千里馬神戸ボクシングジム	長谷川 穂積	WBCバンタム級チャンピオン
渡嘉敷ボクシングジム	山口 真吾	東洋太平洋ライトフライ級チャンピオン
花形ボクシングジム	木村 章司	日本スーパーバンタム級チャンピオン
ヨネクラボクシングジム	クレイジー・キム	東洋太平洋スーパーウェルター級チャンピオン
ヨネクラボクシングジム	西澤 ヨシノリ	前東洋太平洋スーパーミドル級チャンピオン
宮田ボクシングジム	内藤 大助	日本フライ級チャンピオン
六島ボクシングジム	名城 信男	日本スーパーフライ級チャンピオン

※作品に収録されているランキングデータは、日本ボクシングコミッション発表、2005年7月時点のものです。

輪島功一もオススメ!!



プロフィール

カエル跳びアッパーを武器に、世界ジュニアミドル級王者に輝く。現在は輪島功一スポーツジム会長にして、東日本ボクシング協会会長も務めている。



本作のイメージキャラクターとしてCMに登場しているのが、現在ではバラエティー番組などでお馴染みの輪島功一だ。キミはもう見たかな?

スケジュールを設定しよう!

⬇まずスパーリングとオフ日を設定。疲労が溜まらないよう、規則正しいスケジュールを組むことが重要だぞ。



スパーリングで能力アップ!

⬇ジムで出会った人の中からスパーリングパートナーを指名し、能力の全体的な底上げを図るのだ。



スケジュール、食事、トレーニング、スパーリングの4項目は、試合までくり返し行っていくことになる。鍛え上げろ!

食事がカラダを作る!



⬆どんな食事をどのタイミングで摂取するかを設定できる。残金に注意しながら、食事の成分をよく見て、栄養価が高く、かつ体重が増えにくいメニューを作成せよ。

トレーニングあるのみです!



⬅全部で20種類ある練習メニューを、効果的に組み立てて成果を上げよう。

いよいよ試合! 練習の成果を見せろ



⬆持てる技術をフル活用して勝利をもぎ取れ。勝てばランキングが上がり、ファイトマネーが貰えるぞ。

ンピオンに成り上がれ!

引退したボクサーが再び!

"ボクサーズロード"の2回目以降は、以前育てたボクサーが前回の戦績に沿ってゲームに登場し、ライバルとして立ちはだかる。過去の自分を乗り越えろ!



➡2回目以降のプレイで以前より早い年代を選ぶと、その後の歴史が変わってしまうことも!

視点変更は自由自在 オススメはコレだ!

本作でメインの視点となるのは、操作しているボクサーの後方から見た視点。より実戦に近い状態で戦うことで、相手との駆け引きなどが存分に味わえるのだ。

⬇自分で操作するときは、ボクシングの醍醐味を味わえるボクサー視点を選ぶべし。



アクションはボクサー視点で

鑑賞に最適なサイドアングル!



⬆試合を鑑賞する場合は、全体の状態が把握しやすいこの視点がいいぞ。

特報

"ゼーガの世界にエンタングルせよ

記憶を失った主人公、トガの運命と冒険を描く壮大なロボットアクションゲーム、『ゼーガペインXOR』。Xbox360をフル活用したグラフィックにも注目だ!

ZEGAPAIN ゼーガペイン XOR

Xbox 360 XB360 DVD-ROM

バンダイナムコゲームス　7月27日発売予定　7140円[税込]　審査予定

アニメ・3Dメカアクション | アクション・シューティング | 要128キロバイト

XboxLive対応　原作:幡池裕行、プロデューサー:堀内美康、開発:キャビア

ケータイで購入



ゼーガペイン

ホロニックローダーと呼ばれる巨大ロボ。"ガンナー"と"ウィザード"の二人で操縦される。

マイクロソフト、サンライズ、バンダイ、キャビアといったそうそうたるメーカーが協力して製作、マルチメディアで展開される本作。今号では、そのゲームシステムと設定群に急接近！　荒廃した世界を舞台にくり広げられる、メカアクションの魅力を徹底解剖していくぞ！

史上最高のロボットゲームがXbox360に降臨する！

主人公"ガンナー"とパートナー"ウィザード"

ゼーガペインには、サポートパイロット"ウィザード"の少女が搭乗する。特徴の異なる3人のパートナーからひとりをウィザードとして選ぶのだ。誰を選ぶかによって、会話やストーリーに変化が訪れる!?

物語を紡ぐ少女たち

メイヴェル・トランスフェイル

一見おしとやかな外見だが、その実はかなり過激な性格。元情報部でかなりのベテラン。遠距離攻撃を得意としている。

ミオ・レディネス

エースパイロット時代のトガに憧れている少女。献身的にトガをサポートする。能力的にはいまひとつだが高い守備力を誇る。



➡ゲーム内ではパートナーとの会話も頻繁に行われる。もちろんフルボイスだ！

サラ

トガの恋人。彼女と組んだガンナーは必ず死亡すると言われ、死神というありがたくないあだ名が付いている。性格は好戦的で少し高飛車。とくに近接戦闘でその才能を発揮する。

『ゼーガペイン』を取り巻くメディアミックス展開

さまざまな媒体で広がりを見せる『ゼーガペイン』の世界。原作アニメーションを中心にしてゲーム、コミックと世界を同じくした異なる物語が展開。それぞれの物語を追うことで、世界に隠された謎がより明らかになっていく。すべてのゼーガペインを目撃しよう！

アニメ	サンライズ製作によるハイクォリティーアニメがテレビ東京系で放映中。サーバーと現実の二重世界を扱った、ハードな展開が魅力だ。
コミック	ゲームのコミカライズがバンダイナムコゲームス発行の『SideBN』で連載中。同誌は全国のゲームショップで配布中、お店へ急げ！

物語とゲームシステムに迫る！

主人公、トガは全軍きってのエースパイロット。だが、敵勢力ガルズオルムとの戦いで命を落としてしまう。情報から再生したトガだったが、彼はその記憶を失っていた……。ゲームは、ゼーガを操作しガルズオルムと戦うアクションパートと、トガをとりまく人間模様を描くアドベンチャーパートで進行していく。パート同士は密接に関係しており、それぞれが影響を与えあうこともある。パートナーの選択で物語に変化も!

➡戦闘シーンのグラフィックは圧巻!!





⬅物語の随所にはイベントムービーが。

圧倒的な描画とセンスが結実！



独特のエフェクト

攻撃やバーニアのエフェクトには幾何学的な模様が使われ、世界観の表現に一役買っている。

©サンライズ・プロジェクトゼーガ・テレビ東京
©2006 NBGI

主人公に立ち塞がる

黒いゼーガ登場!

漆黒のボディに真紅の光を放つ、ミステリアスなゼーガの画像を入手！　両腕に装備した巨大な武装とどっしりしたフォルム、各部の鋭角なエッジが威圧感を醸し出す。トガたちの前に現れたこのゼーガ、いったい何者!?

トガ=ヴィタールとパートナー

原作者・伊東岳彦氏によるトガと3人のパートナーのイラスト。エースだった彼の記憶が失われたのはいったいなぜなのだろうか？

複数存在するゼーガたち

まったく異なるふたつのゼーガ

ゼーガは１体だけではない。通常のゼーガペイン以外にも、武装、カラーリングの異なるものやゼーガタンクと呼ばれる機体など、さまざまな種類が存在しているのだ。

⬇出現するやいなや、トガのゼーガペインに接近してくる黒いゼーガ。目的は不明だが、２機の激突は避けられない。

所属不明の機体 急速接近！

夜の廃墟に赤と緑の光が踊る

自らに合わせた最強の機体をカスタマイズしよう

主人公の機体は、出撃前にパーツを組み合わせることによってさまざまな特性に変化させる。その組み合わせはじつに3000通り以上にも及ぶのだ。パートナーとの相性を考えてパーツを選択し、最強のゼーガを作り上げよう。





⬆➡攻撃のエフェクトや機体のカラーリングも変化させることが可能。出撃にあわせて武装を変化させれば、アクションもぐっと楽になる。

カスタマイズのバリエーションを公開

ゼーガペインのカスタマイズによる変化を一挙に紹介！　色やシルエットが大胆に変化していくさまを確認しよう。ファイトスタイルにあわせて装備を換装するのも面白そうだが、デザイン重視でセッティングしてしまうのもいいかも？

バランスタイプ・グリーン



格闘重視タイプ・ダブル



格闘重視タイプ・シングル



バランスタイプ・レッド



バランスタ



相撃つ両雄、戦いの行方は……？



トガたちに戦いを挑んでくる黒いゼーガ。全方位に広がるレーザーや、驚異的な機動力でゼーガペインを圧倒するぞ。ゲーム中ではライバル的な位置づけにあたるようで、トガのゼーガは大苦戦。レーザーの雨をかいくぐり、一撃を与えることはできるのか？　また、誰がいったい、何の目的で黒いゼーガを動かしているのだろうか？

⬆➡まるで見下ろすかのような、高圧的な視線を向けてくる。トガに勝ち目は？



⬅接近戦用の武器もしっかり装備。その性能に死角はない。



ふたつのゼーガが空を駆ける



黒いゼーガには翼が存在しない!?

同じゼーガでありながら、ゼーガペインに存在する翼を黒いゼーガは持たない。機能に問題はないようだが……。

まったく謎の新キャラクター、トガ=デュープ



一見では、主人公のトガと見間違えてしまうほどトガに酷似した人物。それが、トガ=デューブだ。どんな目的で、どのタイミングでトガに接触してくるのだろうか。謎多きキャラクターである。

強大な敵がトガを待ち受ける！

敵勢力であるガルズオルムは多数の新鋭機を繰り出し、トガたちの所属するオケアノス艦隊と激戦を繰り広げる。ここでは、新たに判明した、２体の非人間型敵機動兵器を紹介。個性的なデザインやフォルムと、ゲーム内での攻撃方法を発売に先駆けて楽しんでほしい。





⬅⬆美しい光がゼーガペインに襲いかかる。エフェクトの色にも注目だ。



ノーチラス

オウム貝型の巨大メカ。前方に突き出した砲塔部分から、強力なレーザーやホーミング攻撃をしかけてくる。量産型以上の難敵だ。

大型防衛ユニット

敵の要塞に設置されている巨大な防衛ユニット。移動こそしてこないが、強力なバリアと誘導レーザーを持つやっかいな相手である。



超長距離射撃をかわしきれるか



⬅シルエットがぎりぎり確認できる距離から砲撃を放つノーチラス。

➡雷撃や火柱など多彩な攻撃で攻めてくる。接近することはできるか？



攻撃をくぐりぬけ一撃を与えよう

イプ・ソード





命中重視タイプ・イエロー

射撃重視タイプ・ダブル





バランスタイプ・レッド/戦闘ショット

まだまだ広がるゼーガペインの世界

メディアミックスで広がっていくゼーガペインの世界。テレビアニメや漫画など、各媒体での情報を見逃すな！

ZEGAPAIN
ゼーガペイン
XOR

2006年7月27日発売予定





バンダイナムコゲームスチャンネル http://www.bngi-channel.jp/　バンダイナムコゲームステーション 03-3375-7656　株式会社バンダイナムコゲームス

www.zegapain-game.net/

©サンライズ・プロジェクトゼーガ・テレビ東京　© 2006 NBGI　Microsoft、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標あり、Microsoft の許可を得て使用しています。

Jump in.




光を纏い、光で討つ!!

ファミ通PS2
プレイステーション2

6月30日号
好評発売中!!
特別定価590円［税込］

表紙&直前情報
ヴァルキリープロファイル2 ―シルメリア―

新着情報
イリスのアトリエ グランファンタズム
ゼノサーガ エピソードⅢ
〔ツァラトゥストラはかく語りき〕
グローランサーV ジェネレーションズ
ペルソナ3
ファイナルファンタジーXI
.hack//G.U. Vol.2 君想フ声
天外魔境 第四の黙示録

徹底攻略
キミキス
.hack//G.U. Vol.1 再誕
実況パワフルメジャーリーグ
プリンス・オブ・ペルシャ 二つの魂
-どこでもいっしょ-レッツ学校!
ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー in
いただきストリート ポータブル

DEEPインタビュー
大神（ŌKAMI）

◆本製品は書店およびコンビニ、書籍を扱っているパソコンショップやゲームショップでお買い求めください。
◆品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
◆通信販売のお申し込み先：エンターブレインストア　e-mail：cs@eb-store.com　弊社Webサイト：http://www.enterbrain.co.jp/
◆お問い合わせ先：株式会社エンターブレイン　〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555（代表）

eb! enterbrain

©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. /Developed by tri-Ace Inc. Character illstration:KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI

わたしたちの"キス"を受け取ってね♥



エンターブレインムック
キミキス ex.1
絶★賛★発★売★中★!!
価格2667円+税（2800円[税込]）



エンターブレインムック
キミキス ex.2
絶★賛★発★売★中★!!
価格2667円+税（2800円[税込]）

話題の恋愛シミュレーションゲーム『キミキス』のムックがついに登場!!
ビジュアルブックと特製グッズをセットにした、BOX仕様の豪華版。
特別付録の"キスまくらカバー"は、人気ヒロインの摩央（ex.1）と菜々（ex.2）をフィーチャーし、
オモテ面とウラ面にそれぞれ異なるイラストが入っています。
ウラ面のイラストは……ぜひご自身の目で確かめてください!!

©2006 ENTERBRAIN,INC.

eb! enterbrain

◆本製品は書店およびコンビニ、書籍を扱っているパソコンショップやゲームショップでお買い求めください。
◆品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
◆通信販売のお申し込み先：エンターブレインストア　e-mail：cs@eb-store.com　弊社Webサイト：http://www.enterbrain.co.jp/
◆お問い合わせ先：株式会社エンターブレイン　〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570・060・555（代表）





5週連続総力特集

さまざまなゲームの進化を紐解く

ゲーム進化論

第3回 美少女ゲーム編

第4回 PCゲーム編

第5回 RPG編

第1回 アーケードゲーム編

第2回 スポーツ編

恋愛 ROMANCE……122
戦うヒロイン FIGHTING HIROINE……124
PC移植作 PC TRANCEPLANTATION……125
アイドル IDOL GAME……126
RPG RPG……127
アドベンチャー ADVENTURE……127
対戦格闘 GRAPPLE……128
テーブル&パズル TABLE & PUZZLE……129



登場時に"ゲーム業界の異端"とされながらも
確実に、そして飛躍的に成長を遂げ、
一大ジャンルとなった"美少女ゲーム"。
その進化の歴史を8つのキーワードで紐解き、
今後どのような方向へ進化するのかを探ってみた。

記事中のハード名略称　FC……ファミコン、FC(D)……ディスクシステム、SFC……スーパーファミコン、PCE……PCエンジン、MD……メガドライブ、SS……サターン、NG……ネオジオ、DC……ドリームキャスト、GB……ゲームボーイ、N64……ニンテンドウ64、PS……プレイステーション、PS2……プレイステーション2

*01 恋愛

美少女と言えばやはりこれ

現実世界の恋愛にも潜む多大なゲーム性。それをゲームに落とし込み、モニターに表示されたヒロインへ対する恋愛感情そのものを楽しさへと昇華させたのが、恋愛系の美少女ゲームだ。昨今多くの作品が発表され賑わうこのカテゴリーの進化と歴史を見ていこう。

恋愛シミュレーションがその扉を開いた

ROMANCE #1

美少女ゲームの元祖には諸説あるが、ジャンル隆盛のきっかけとなったのは間違いなく『ときめきメモリアル』の大ヒットだろう。'94年にPCエンジンで同作品が発売、その後プレイステーションに移植され大ヒットすると、同様のコンセプトを持つ作品が続々発売されブームに。シミュレーションゲームのように主人公を成長させ、女の子と仲よくなるというこの作品群は、恋愛シミュレーションと呼ばれた。

ときめきメモリアル



⬆コナミ制作の恋愛シミュレーションゲーム。累計100万本を超える大ヒットに。

ルームメイト ～井上涼子～



⬅女の子とのひとつ屋根の下での暮らしを紡いだ作品。

トゥルーラブストーリー



⬅秀逸かつ斬新な下校会話システムが話題となった。

リフレインラブ～あなたに逢いたい～



⬆桜咲町を舞台に、男女7人の物語が描かれている。プレイステーションで発売されたのち、サターン版も登場。

八神ひろきのGAME-TASTE 胸騒ぎの予感



⬅人気マンガ家が制作に参加。フェチ度高し。



センチメンタルグラフティ

➡ソフト発売まえからイベントが開催されるなど、驚異的な前人気を誇った作品。キャラクターの魅力を前面に押し出す形態のプロトタイプとなった。

女子向けの作品も登場

多くの男性向け恋愛シミュレーションゲームが発売され始めたのに前後して、今度は女性向けの恋愛シミュレーションゲームが発売されるようになった。なかでもコーエーの『アンジェリーク』シリーズは、女子ゲーマーの心を鷲づかみし、ヒット作に。多くの続編、関連作が発売され、現在に続く"乙女ゲー"人気の礎となった。

アンジェリーク



⬆コーエーの開発チーム"ルビーパーティー"が制作した、元祖乙女ゲーとも言える作品。

ノベル系が現在の主流となっている

ROMANCE #2

恋愛シミュレーションゲームのヒットを経て、恋愛系美少女ゲームは次第にシンプルさを追求する道へと進んでゆく。主人公の成長という概念をなくし、ストーリー性を強調した、ノベル系作品の登場だ。これらのほとんどは、コマンド選択などの要素がなく、ストーリー途中で出てくる選択肢のどれを選ぶかによって、ルートとエンディング、そして仲よくなるヒロインが変化するというシンプルなゲーム性が特徴。もともとはPC系ゲームで生まれたシステムだったが、キッドの『メモリーズオフ』のような家庭用ゲーム機オリジナルの作品にも採り入れられるようになり、現在の美少女ゲームではこの形態が主流となっている。また最近は、同じノベル系のものでもシナリオ性を追求するものと、キャラ性を追求するもののふたつに大きく分かれている。

メモリーズオフ



5人のヒロインが登場する。切ない物語と、人気イラストレーターささきむつみ氏の手掛けたキャラが話題となった。

Ever 17 -the out of infinity-



⬆ふたりの主人公の視点から描いたアドベンチャー。緻密に構成された物語が秀逸なノベル系美少女ゲームの代表作。

現実ではありえない世界で恋をする

ROMANCE #3

恋愛系美少女ゲームは当初、学校や自宅周辺といった身近な環境が舞台で、登場する女の子もフツーの生身の人間だったが、多くの作品が発表されていくうちにSFやファンタジーの要素を持つものも登場した。代表的なものとして、RPGのような中世ヨーロッパを舞台にし、騎士との恋が描かれた『みつめてナイト』や、主人公が過去にタイムスリップし、源義経(女の子)と冒険する『少女義経伝』などが挙げられる。また、植木鉢で生首を育てるというブッ飛んだ設定の韓国産恋愛シミュレーション『Tomak』も、ある意味非常にSF的な作品と言えるだろう。

Tomak-save the earth-



⬅植木鉢に植えられた女神の生首を育てる作品。

みつめてナイト



⬆広井王子とコナミのタッグで開発した、中世が舞台の恋愛シミュレーション。

少女義経伝



⬆義経たちとともに平和を取り戻すために戦う、美少女戦略シミュレーション。

©KID 1999 ©KID ©2002 SEED9 Entertainment Inc. ©2002 SUNSOFT ©1998 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ©1997 RED ©2003 VRIDGE / ©2003 ARMS / ©2003 WellMADE ©NECインターチャネル/マーカス/サイベル/コミックス イラスト:甲斐智久 ©DATAM POLYSTAR/ROOMMATE PROJECT ©1996 ASCII Corp./Bits Laboratory ©1999 八神 ひろき/冨岡 淳広 ©1999 講談社/WINC ©1997 Riverhillsoft Inc. ©1994 1996 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ©1996 KOEI CO.,LTD.



風雨来記



➡北海道を舞台にした爽やか系恋愛旅情ノベル。

NOëL



⬅女の子とのリアルな会話を追求した意欲作。

あいたくて… your smiles in my hearts



⬅本編に先がけイントロダクション版も発売。

属性に特化した作品も多く作られた

ROMANCE #4

近年ではひとつの属性に特化した恋愛系美少女ゲームが多く制作されている。12人の妹との絆を描いた『シスタープリンセス』や、登場ヒロインが双子のみの『双恋』がそれにあたるだろう。最近では、PCからの移植作『つよきす』が大ヒット。これはツンデレ("いつもはツンツン、ふたりきりだとデレデレ"の意)属性女子が登場する作品。ツンデレ、いま売れてます。

シスタープリンセス



⬆妹好き男子を熱狂させた、さまざまな妹が登場するある意味反則なゲーム。

ゆうわくオフィス恋愛課



⬅職場恋愛が楽しめる作品。OL好きにはたまらない。

北へ。White Illumination



⬅北海道を舞台にした美少女ゲーム。道産子属性!?

双恋 -フタコイ-



⬆ヒロイン全員が双子で、双子属性という新たな属性を提示した意欲作。

クラブ活動をテーマにしたスポーツ系の作品も

ROMANCE #5

学園生活の中で重要な位置を占めるクラブ活動。それをモチーフにした恋愛系美少女ゲームは、美少女ゲーム黎明期からいま現在まで、コンスタントに制作され続けている。スポーツ女子モノの最初のヒット作は、女子ソフトボール部の活躍を描いた『ドキドキプリティリーグ』。ひとつのことに打ち込む女子たちが丁寧に描かれ、多くのファンを獲得した。最近では、某少林系サッカー映画のテイストを織り込んだ『高円寺女子サッカー部』が、アイデアの斬新さが受けヒットした。

ドキドキプリティリーグ



⬅ソフトボールと美少女を組み合わせた青春モノ。

高円寺女子サッカー



➡こちらはサッカー+美少女で少林サッカー風。

恋愛系美少女ゲームは、"かわいい女の子との恋"という、男性なら誰しも憧れる体験ができる作品。表現を変えれば、人間の本能、人を好きになるという部分に直接訴えかける作品とも言える。人の欲望がある限り、このジャンルが消えることはない……と書くと大げさすぎるかもしれない。しかし、文字(文章)とビジュアルの二段構えで描かれる"萌えキャラ"たちは、今後もかなりのペースで生み出されていくことは確実だろう。

恋愛系ゲームの まとめ

HEROINE GAME*1 "ROMANCE" CONCLUSION

©2001 FOG ©HUDSON SOFT 1999 / ©RED 1999/2000 / イラスト: NOCCHI (RED) ©1997 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ©2000 天広直人・公野櫻子/Media Works Inc.・Stack ©TAKARA CO.,LTD. 1998
©2004 双葉ひな・ささきむつみ/Media Works Inc. ©XING/GREAT 1997 協力 SSK ©2006 STARFISH-SD Inc. ©PIONEER LDC, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

HEROINE GAME

*02 戦うヒロイン

→連綿と続く戦いの系譜

ファミコン時代初期、それまでゲームを彩る"添え物"に過ぎなかった美少女たちが、ソフトの主役に躍り出た。だが、当時はまだ恋愛系のゲームなどない時代。彼女たちに与えられたポジションは、恋の対象ではなく、悪の手から平和を守る正義の戦士だった。

女の子だけど精一杯戦うのです

FIGHTING HEROINE #1

アクション系女子キャラの歴史は、'86年に発売された『忍者プリンセス』のくるみ姫からスタートする。その血脈は『メトロイド』や『マドゥーラの翼』、『レイラ』へと受け継がれ、剣を振るったり銃を撃ったりする女性キャラが主役となる時代へ。その後もアクションゲームの隆盛とともに、アテナ、カイ、ワンダーモモといった、強くてかわいい美少女ヒロインが多数登場。一部のファンから熱狂的な支持を得ていった。やがて戦うヒロインたちは、アクションゲームだけでなくシューティングゲームやシミュレーションゲームにまで進出。他ジャンルにも活躍の場を広げていったのだ。

ワンダーモモ



⬆変身ヒロインのパロディー要素を詰め込んだ作品。

アテナ



⬅のちに格闘ゲームで人気を博したアテナも、最初は戦うヒロインだった。

女の子ゆえにときに無茶なこともさせられます

FIGHTING HEROINE #2

美少女たちは美少女であるがゆえに、ときにあえてミスマッチを狙ったゲームに主役として駆り出された。前項で挙がったシューティングゲームなどはその典型的な例。なぜ『ガンバード』で主人公のマリオンは空を飛び、敵を撃ち落とすのか。そこに明確な理由など、きっとない。女の子が主人公だとおもしろそうだから。おそらく、それだけなのだ。『THE お姉チャンバラ』でお姉さんがチャンバラをすることにも、きっと深い意味なんてない。ミスマッチさが生み出すおもしろさを具現化させるため、女の子たちはこれからも身体を張り続けるに違いない。

SIMPLE2000シリーズ Vol.61 THE お姉チャンバラ



⬅シュールな世界観とキャラが人気を博した。

ガンバード



⬅魔法少女や女導士が活躍するシューティング。

→のちに囚われの身となってしまうヒロイン

ナムコ(現バンダイナムコゲームス)が'98年に発売したアクションゲーム『カイの冒険』。同ソフトのヒロインであるカイは、同社が'85年に発売した『ドルアーガの塔』にも登場している。ただし『ドルアーガの塔』では、イシターに囚われたヒロイン役。ちなみにソフトの発売は『カイの冒険』のほうが3年あとだが、物語の時系列ではさきとなる。

カイの冒険



⬆攻撃手段はなし。ジャンプして敵をかわし、鍵を見つけるのだ。

戦うヒロイン系ゲームの進化表

アクションゲーム

機種	タイトル	メーカー	年
SG1000	忍者プリンセス	セガ	1986年
FC(D)	メトロイド	任天堂	1986年
FC	マドゥーラの翼	サンソフト	1986年
FC	レイラ	デービーソフト	1986年
FC	アテナ	SNK	1987年
FC	カイの冒険	バンダイナムコゲームス	1988年
PCE	ワンダーモモ	バンダイナムコゲームス	1989年
PCE	魔物ハンター妖子	メサイヤ	1992年
PS2	天誅 紅	フロム・ソフトウェア	2004年

シューティングゲーム

機種	タイトル	メーカー	年
MD	バーニングフォース	バンダイナムコゲームス	1990年
PCE	コットン	ハドソン	1993年
SS	ガンバード	アトラス	1995年
PS2	鋳薔薇	タイトー	2006年

シミュレーション要素あり

機種	タイトル	メーカー	年
AC	銀河婦警伝説サファイア	ハドソン	1995年
SS	サクラ大戦	セガ	1996年

サクラ大戦



⬅帝国華激団の戦いを描いたアドベンチャー。

横スクロールアクション系

機種	タイトル	メーカー	年
PCE	ニンジャウォーリアーズ	タイトー	1989年
MD	ベア・ナックル 怒りの鉄拳	セガ	1991年
SFC	アンダーカバーコップス	バリエ	1995年
PS2	SIMPLE2000シリーズ Vol.87 THE 戦娘	D3パブリッシャー	2005年

パロディ・ハチャメチャ

機種	タイトル	メーカー	年
PCE	姐(あねさん)	NECアベニュー	1995年
PS2	SIMPLE2000シリーズ Vol.50 THE 大美人	D3パブリッシャー	2004年
PS2	SIMPLE2000シリーズ Vol.61 THE お姉チャンバラ	D3パブリッシャー	2004年
PS2	SIMPLE2000シリーズ Vol.88 THE ミニ美女警官	D3パブリッシャー	2005年

SIMPLE2000シリーズ Vol.88 THE ミニ美女警官



⬅ミニ美女警官は"ミニスケポリス"と読む。

戦うヒロイン系ゲームの まとめ HEROINE GAME*2 "FIGHTING HEROINE" CONCLUSION

ゲーム黎明期において、ゲームの主人公は男性と決まっていた。しかし、コロンブスの卵的な発想で女子を主人公にした作品が登場して以来、戦うヒロインは当然のように作品中に登場するようになり、プレイヤーの操作するキャラクターへとその立ち位置をシフトさせていく。キャラ選択で、女性キャラが最低でもひとり入っているというのは、いまでは当たり前のこと。彼女たちは「美少女が苦しい思いをしながらも凶悪な敵と戦う」という制作者が設定したカタルシスを背負い、これからも戦い続けるのだ。

©1987 SNK ELECTRONICS CORP. ©X-naut・PSIKYO ©ATLUS 2004 ©2004 TAMSOFT ©2004 D3 PUBLISHER ©SEGA 1996 ©RED 1996 ©1987 1989 NBGI ©2005 DAFT ©2005 D3 PUBLISHER ©1988 NBGI



*03 ➔ ヒット作が家庭用ゲーム機でプレイ可能に PC移植作

10数年まえまでは、かわいい女の子が出てくるゲームはパソコン(PC)の専売特許だった。しかし、美少女ゲームが家庭用ゲーム機で市民権を得てからは、そのバランスが一変。"移植"の名のもと、美少女ゲームは双方の特性を活かしつつ、裾野を広げていった。

美少女＝PCの時代が生んだ方程式

PC TRANSPLANTATION #1

いまから16年まえ、PCの美少女ゲーム『プリンセスメーカー』がPCエンジンに移植されて以降、さまざまなPC発美少女ゲームが家庭用ゲーム機に登場してきた。18禁ソフトもいくつか移植されたが、エロの要素はもちろんカット。しかしそのスタイルは、セガサターンの「パンツと胸はオーケー」宣言で激変する。『野々村病院の人々』といった18禁ゲームの多くが"ちょいエロ"仕様で発売され大ヒット、セガサターンでエロゲーブームを巻き起こしたのだ。だがそれもセガサターンが生産終了と同時に収束。現在は、以前と同じようにエロ要素なしでの移植作品が多くを占めている。

プリンセスメーカー1



↑全国に多くの"未婚の父"を生み出した、18禁要素ナシの美少女ゲーム。

同級生



↑もとはエルフが作成した18禁作品。エロ要素を抜いての発売となった。

野々村病院の人々



↑セガサターン史上にその名を残す、パンチラ＆胸チラオーケーの記念碑的作品。多くの男性ユーザーが購入し大ヒットに。

らいむいろ戦奇譚☆純



↑あかほりさとる原作による18禁美少女ゲームの移植。プレイステーション2版にはエッチなシーンはなし。

➔ PCへの逆移植も発生

PCと家庭用ゲーム機の美少女ゲームの移植の流れは、基本的にPC→家庭用の一方通行。しかし、'99年にその常識をキッドの『6インチまいだ～りん』が打ち破った。サターンで発売された同作が、なんと18禁要素を追加してPCに移植したのである（PC版の発売元はあいりゅ）。業界からは「そんなのアリ!?」の声が上がった。

6インチまいだ～りん



↑サターン版をベースに、18禁要素を追加して逆移植。（写真はサターン版）。

PC移植作の進化表

PC全年齢対応ゲームからの移植

- PCE ヴァリスII — 日本テレネット 1989年
- MD 夢幻戦士 ヴァリス — 日本テレネット 1991年
- PCE 卒業 ~GRADUATION~ — NECアベニュー 1993年
- PCE エメラルドドラゴン — NECホームエレクトロニクス 1994年
- PCE プリンセスメーカー1 — NECホームエレクトロニクス 1995年
- PC-FX パワードールFX — NECホームエレクトロニクス 1996年

PC18禁ゲームからの移植

- PCE 同級生 — NECアベニュー 1995年
- SS 野々村病院の人々 — エルフ 1996年
- SS イブ・バーストエラー — イマジニア 1997年
- SS デザイア — イマジオ 1997年
- SS この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO — エルフ 1997年
- SS Pia☆キャロットへようこそ!! — キッド 1998年
- PS 輝く季節へ(PC版「ONE」) — キッド 1999年
- PS トゥハート — アクアプラス 1999年
- DC Kanon — インターチャネル 2000年
- DC AIR — インターチャネル 2001年
- PS2 らいむいろ戦奇譚☆純 — 角川書店 2004年
- PS2 つよきす ~Mighty heart~ — プリンセスソフト 2006年

コンシューマからPCへの逆移植

- SS 6インチまいだ～りん — キッド 1999年
- PS2 トゥハート2 — アクアプラス 2004年

シナリオ＆キャラ追加が最近のスタンダード

PC TRANSPLANTATION #2

現在、多くのPC発美少女ゲームがプレイステーション2を中心に（少しまえまではドリームキャストも）18禁要素を抜いた状態で移植されている。それらはPC版にあるエロ要素をオミットするため、実質的にはボリュームダウン……となるのだが、それを補うため新キャラや新シナリオを追加し"移植版のみの新要素"と謳って発売する新たなスタイルが登場。最近のPC発美少女ゲームは、そのほとんどがこの手法を採り入れている。「エロ抜いてキャラ足す」の方程式は、いまや美少女ゲームのスタンダードだ。

月は東に日は西に（※1）



←通称『はにはに』。移植時にキャラを追加。

うたわれるもの



←歓楽街の女将カムチャタールが追加されている。

『ヴァリスII』の麻生優子から、『トゥハート』のマルチまで、PC発の美少女ゲームと家庭用ゲーム機の美少女ゲームは、いまや切っても切れない関係にある。以前は単に18禁シーンをカットしての移植だったが、最近は追加要素が多ければ多いほどユーザーが喜ぶ傾向にある。そのため、18禁シーンが見たいならPCで、新要素を楽しみたいなら移植版で、と棲み分けがキッチリされている。『6インチまいだ～りん』が示した逆移植パターンが今度増えるとおもしろそうなのだが……。さて、どうだろうか？

PC移植作の まとめ HEROINE GAME*3 "PC TRANCEPLANTATION" CONCLUSION

©2004 GAINAX ©2004 Genex ©1996 NEC Interchannel,Ltd. LICENCED BY elf ©ELF. 1996 ©2004 角川書店 ©エルフ・あかほりさとる・らいむいろ戦奇譚製作委員会
©KID 1998 ©AUGUST/Alchemist ©2006 AQUAPLUS ※画面は開発中のものです。
※1 正式タイトルは『月は東に日は西に ～Operation Sanctuary～』

HEROINE GAME

*04 アイドル

テレビの中のあの娘がキミの隣りに

テレビの中でかわいい笑顔を振りまくアイドルは、一般の人間には手の届かない、ましてや話しかけることなどできない存在だった。しかし、'80年代後半からアイドルをフィーチャーしたソフトが登場。彼女たちはユーザーとの距離を縮め、急接近してきた。

ドット絵で描かれたアイドルたち

IDOL GAME #1

'87年に任天堂より『中山美穂のトキメキハイスクール』が発売され、ゲームとアイドルのコラボ企画の歴史はスタートした。以降、立花理佐、西村知美といったアイドルたちがゲームに登場。当時はまだ画像取り込み技術が普及しておらず、ドット絵でデフォルメされたアイドルたちがモニター内からプレイヤーに話しかけていた。無論、実際のアイドルと比べるとビジュアル面では劣るが、各ソフトとも趣向を凝らしたギミックでアイドルらしさを補完。たとえば前述の『中山美穂の～』では、ゲーム中に表示される電話番号に電話をかけると、中山美穂の声によるヒントが聞けるようになっていた。

中山美穂のトキメキハイスクール

←ミポリンこと中山美穂が電話でヒントをくれる。

ラサール石井のチャイルズクエスト

←磯野貴理子が所属していたアイドルグループ・チャイルズのメンバーが主役のRPG。

実写取り込みでリアルなアイドルが我が家に

IDOL GAME #2

PCエンジンCD-ROM²の発売とともに、アイドルゲームに転換期が訪れる。CD-ROMならではの大容量を利用した、画像取り込みである。初の実写取り込みアイドルゲームとなった『No・Ri・Ko 小川範子』の登場以降、現在もアイドルゲームと言えばこの実写取り込みスタイルが主流。さまざまなアイドルがゲームに取り込まれた。

No・Ri・Ko

↑実写取り込みアイドルゲームのパイオニア的存在。'88年に発売された。

ユーラシアエクスプレス殺人事件

←アイドルが複数出演するアドベンチャーゲーム。

スペースヴィーナスstarringモーニング娘。

←モーニング娘。のライブ映像を自由自在に再編集できるという、まさにファンアイテム。

ゲームが結んだアイドルの恋

2000年にスクウェア・エニックスから発売された爆弾解体ゲーム『鈴木爆発』。これに主演した緒沢凛は、現在はお笑いコンビ"極楽とんぼ"の加藤浩次の奥さんだ。本作を遊んだ加藤が彼女にひと目惚れし、自分の番組にゲストで呼ぶなどしてアタックをかけたんだとか。ゲームで見た本物のアイドルをゲットするとは……すごすぎます。

鈴木爆発

↑当時の緒沢凛（かおりちゃん）は、加藤浩次の奥さんではなくアイドルでした。

アイドル系ゲームの進化表

アイドルがドット／ゲーム性が高い

- FC(D) 中山美穂のトキメキハイスクール — 任天堂 1987年
- FC(D) リサの妖精伝説 — コナミデジタルエンタテインメント 1988年
- FC ラサール石井のチャイルズクエスト — バンダイナムコゲームス 1989年
- PCE 迷宮のエルフィーネ — 日本テレネット 1990年
- PS 天空のレストラン ハロープロジェクトバージョン — メディアファクトリー 2001年
- PS ミニモニ。ダイスdeぴょん! — コナミデジタルエンタテインメント 2002年

アイドルが実写／アドベンチャー系

- PS エコエコアザラク — ポリグラム 1995年
- PS ユーラシアエクスプレス殺人事件 — スクウェア・エニックス 1998年

アイドルが実写／ゲーム性が高い

- SFC ゆうゆのクイズでGO!GO! — タイトー 1992年
- PS あいどるプロモーション～すずきゆみえ～ — アリュメ 1996年
- PS ぶるるん! With シェイプUPガールズ — J・ウィング 1997年
- PS 榎本加奈子のボケ診断ゲーム — オラシオン 1999年
- PS PUFFYのP.S.I.LOVEYOU — エピックソニー 1999年
- PS 鈴木爆発 — スクウェア・エニックス 2000年

アイドルが実写／ゲーム性が低い

- PCE No・Ri・Ko — ハドソン 1988年
- PCE 鏡の国のレジェンド — ビクターエンタテインメント 1989年
- PCE みつばち学園 — ハドソン 1990年
- PCE 井上麻美 この星にたったひとりのキミ — ハドソン 1992年
- PS 東京シャドウ — タイトー 1996年
- SS 恋のサマーファンタジー イン 宮崎シーガイア — バンダイビジュアル 1997年
- PS2 O STORY（ラブストーリー） — スクウェア・エニックス 2000年

プロモーションビデオ系

- SS DIGITAL DANCE MIX～安室奈美恵 — セガ 1997年
- PS 森高千里 サファリ東京 — コーエー 1998年
- PS2 スペースヴィーナス starring モーニング娘。 — ソニー・ミュージックエンタテインメント 2001年
- PS2 "A"VISUAL MIX — エイベックス/ソニー・ミュージックエンタテインメント 2001年

"A" VISUAL MIX

←浜崎あゆみの映像を自由自在に編集できる。

アイドルゲームは当初、アドベンチャーゲームの登場人物としてアイドルを起用するという手法がスタンダードなものだった。しかし最近では、実写映像を利用したプロモーションビデオ集に近いものや、ボードゲーム、シューティングゲームなど、さまざまなジャンルのものが発売されている。現在もっとも多いのは、美麗なムービーにゲーム性がプラスされたインタラクティブムービー形式のもの。ユーザーの多くはアイドルゲームに、ゲーム性よりもお宝映像の収録時間を求めているということなのだろうか？

アイドルゲームのまとめ HEROINE GAME *4 "IDOL" CONCLUSION

©1987 Nintendo ©1989 NBGI ©1988 HUDSON SOFT ©TOKYO HOEI TV ©Four-Some・SYSTEM SACOM・SQUARE ENIX 1998
©2001 Sony Music Entertainment (Japan) Inc./zetima inc. ©SOL/KOUICHI YOSHI/KEISUKE NAITO/EISAKU ONO/SQUARE ENIX 2000
©2001 avex Inc./Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

05 RPG

ヒロインの存在感も重要

モンスターたちと戦い、さまざまな謎を解き、辛く長い冒険をしてゆくRPG。そのパーティーメンバーに女性がいる風景は、もはや特別なものではなく、当たり前となった。さて、ではその歴史はどこから始まったのだろう。そして今後求められるヒロイン像は？

女性主人公が成長していく物語


RPG #2

ファンタシースター



←主人公のアリサは、伝説の勇者の末裔。兄の仇を討つため、悪と戦う。

'87年にセガから発売された『ファンタシースター』では、アリサという女の子が冒険の主人公に。"RPGの主人公は強そうな男"という従来のイメージを覆し、可憐な勇者として人気を集めた。これ以降、美少女を主人公にしたRPGが多く発売。近年では『ゼノサーガ』がこのカテゴリーに入る。

美少女が活躍するRPGの進化表

ドット時代のRPGヒロイン	ビジュアル先行型RPGヒロイン
FC ワルキューレの冒険 時の鍵伝説 バンダイナムコゲームス 1986年	SFC ドラゴンナイト4 バンプレスト 1996年
MkⅢ ファンタシースター セガ 1987年	PS マリーのアトリエ ~ザールブルグの錬金術士 ガスト 1997年
PS2 ゼノサーガ エピソードI 力への意思 バンダイナムコゲームス 2002年	PS グローランサー アトラス 1999年
PS2 ファイナルファンタジーX-2 スクウェア・エニックス 2003年	PS2 暴れん坊プリンセス 角川書店 2001年

パーティーメンバーとして、ともに冒険の旅へ


RPG #1

RPGのパーティーに初めて登場した女の子は、'87年に発売された『ドラゴンクエストII』のムーンブルグの王女。その後は美少女キャラが登場するパターンは珍しくなくなり、パーティに女の子がいるのが当たり前な、現在のスタイルへとつながってゆく。

ファイナルファンタジーX



←『X』のヒロイン・ユウナが『X-2』では主役に。

「女性は守られるべき存在」という考えが世間にあった10年ほどまえは、パーティーの美少女もHPが少なく防御力も低い、かよわい存在だった。だが女性が強くなった現代世相に合わせてか、最近の女性パーティーメンバーは強い強い。彼女たちが冒険の主役になるのも、ある意味時代の流れなのかも。

RPGのまとめ HEROINE GAME*5 "RPG" CONCLUSION

06 アドベンチャー

女性たちがさまざまな謎を解いてゆく

ファミコン全盛期から、探偵ものを主流とするアドベンチャーゲームでは、男が主役を張ることが多かった。だが現在では、女の子が謎を解くアドベンチャーゲームも少なくない。ここでは特殊なアドベンチャーゲームのヒロインも交えつつ、その系譜を見てみよう。

女の子も謎を解いていく時代へ


ADVENTURE #1

双子の姉弟を主人公にした『えりかとさとるの夢冒険』を始め、最近では『御神楽少女探偵団』など、アドベンチャーゲームでは美少女な主人公が意外と多く活躍している。むさくるしい刑事のおっさんが謎解きするよりも、美少女のほうがいいためだろうか……？

えりかとさとるの夢冒険



←双子というギミックを活かし、ふたり同時プレイが可能となっている。

美少女が活躍するアドベンチャーゲームの進化

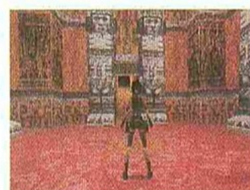
謎解き型アドベンチャーゲーム	アクションアドベンチャーゲーム
FC えりかとさとるの夢冒険 バンダイナムコゲームス 1988年	PS/SS トゥームレイダース ビクターインタラクティブソフトウェア 1997年
PS 御神楽少女探偵団 ヒューマン 1998年	PS2 零~zero~ テクモ 2001年
PS2 ミッシングパーツ Side.A/B フォグ 2005年	PS2 DEMENTO(デメント) カプコン 2005年

さまざまなジャンル分岐で求められるヒロインも変わる


ADVENTURE #2

『トゥームレイダース』や『零~zero~』のように、推理や探索に加え、さまざまなアクション要素が加わった作品も少なくない。とくに最近では、美少女が主役の(もしくは主人公キャラとして選択可能な)アクションアドベンチャーが多い。このジャンルでも、美少女たちの活躍の場はまだまだありそうだ。

トゥームレイダース



←世界中のファンに愛されているララ・クロフト。

零~zero~



←兄を捜すため、怨霊という恐怖に立ち向かう。

初期のアドベンチャーゲームのヒロインは、どちらかというと主人公の男性を立てる有能なアシスタント的役割が多かった。だが現在では、女性が堂々と主役を張るアドベンチャーゲームも多々ある。女探偵、女刑事、女弁護士……。お堅い職種の人間と美少女は、意外と相性がいいと言えるのかもしれない。

アドベンチャーのまとめ HEROINE GAME*6 "ADVENTURE" CONCLUSION

©SEGA ©2001 SQUARE ENIX CO.,LTD. CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA
©1988 NBGI ©1996 CORE DESIGN LIMITED ©1997 Victor Interactive Software,Inc. ©TECMO,LTD.2001

HEROINE GAME

*07 ➡ 拳で語り合う女は美しい

対戦格闘

『ストリートファイターII』の登場によって大ブームとなった、対戦型の格闘ゲーム。そのほとんどの作品に女性格闘家たちが登場し、己の信念を貫くために戦い、華麗な技の数々でプレイヤーを魅了してきた。戦うことで美しさをアピールし続ける彼女たちの原点は？

対戦格闘ブームで女格闘家が輝いた


GRAPPLE #1

女性格闘家が登場した最初のソフトは、'85年にコナミから発売された『イー・アル・カンフー』。手裏剣使い藍（ラン）が家庭用ゲーム機史上初の女性格闘家だった。このときはまだ敵キャラ扱いだったが、7年後の'92年に発売された『ストリートファイターII』では、中国拳法を使う警察官・春麗がプレイヤーキャラとして戦いに参加。強くて美しい女格闘家が脚光を浴びることになる。以降『餓狼伝説』の不知火舞や『ヴァンパイア』のモリガンなど人気キャラが多数登場。女性格闘家は格闘ゲームに欠かせない存在となった。

ザ・キング・オブ・ファイターズ シリーズ



⬆同シリーズでは、不知火舞などの女性キャラクターが人気を集めた。

鉄拳 シリーズ



➡暗殺術を使う美しきヒットマン、ニーナ。

ストリートファイター シリーズ



⬆『ストリートファイター』シリーズを代表するヒロインと言えば春麗。

ギルティ・ギア シリーズ



⬅キャラ人気が高い快賊団員のディズィー。露出度の高さもピカイチ。

格闘系スポーツゲームでヒロインが殴り合う


GRAPPLE #2

対戦格闘ゲームと若干違う流れに位置する、女性アスリートの登場する格闘スポーツゲーム群。これまでに、女子プロレスからボクシングまで、さまざまなスポーツの作品が発売されている。その中でも女子プロレスものは根強い人気があるようで、過去には『ファイアープロレスリング』の女子プロレス版が、最近では『ランブルローズ』がスマッシュヒットとなった。

ランブルローズ シリーズ



⬆女子プロレスのド真ん中を突き進む格闘ゲーム。"泥レス"など、露出しているわけではないのにそう見える仕掛けは秀逸。

➡ D3パブリッシャーの看板娘・双葉理保のバトルな日々

D3パブリッシャーが2001年に発売した『Love Songs アイドルがクラスメ〜ト』に登場した双葉理保。彼女はこの作品でデビューを飾ったのちも、同社のいろいろなソフトに出演し、スポーツしたり殴り合ったり恋をしたりと大活躍。歌って戦って恋するヒロインとして、同社の看板娘に成長した。さらなる活躍が期待できるキャラである。



SIMPLE2000シリーズ アルティメット Vol.6 ラブ★アッパー！

⬅本業はグラビアアイドル。だがなぜか、本気でボクシングもしている。

美少女が活躍する格闘ゲームの進化

デッド オア アライブ4



⬆完全3Dポリゴンの対戦格闘ゲーム。最新作『4』はXbox 360で登場。

3D格闘系

- SS バーチャファイター — セガ 1994年
- PS 闘神伝 — タカラトミー 1995年
- PS 鉄拳 — バンダイナムコゲームス 1995年
- PS ソウルエッジ — バンダイナムコゲームス 1996年
- PS サイキックフォース — タイトー 1996年
- SS デッド オア アライブ — テクモ 1997年

2D格闘系

- SFC ストリートファイターII — カプコン 1992年
- SFC 餓狼伝説 — タカラトミー 1992年
- NG 龍虎の拳 — SNKプレイモア 1992年
- SFC サムライスピリッツ — タカラトミー 1994年
- SS ヴァンパイアハンター — カプコン 1996年
- PS アドヴァンスト ヴァリアブル ジオ — TGL 1996年
- PS ギルティ・ギア — アークシステムワークス 1998年

格闘スポーツ系

- MD キューティ鈴木のリングサイドエンジェル — アスミック 1990年
- SFC ファイプロ女子オールスタードリームスラム — ヒューマン 1994年
- PS2 SIMPLE2000シリーズ アルティメット Vol.6 ラブ★アッパー！ — D3パブリッシャー 2003年
- PS2 SIMPLE2000シリーズ Vol.55 THE キャットファイト — D3パブリッシャー 2004年
- PS2 ランブルローズ — コナミデジタルエンタテインメント 2005年

●そのほかのおもな美少女格闘ゲーム

タイトル	メーカー
トバルNo.1	スクウェア・エニックス
ツインゴッデス	ポリグラム
ソウルキャリバー	バンダイナムコゲームス
CAPCOM VS. SNK MILLENIUM FIGHT 2000	カプコン
ファイティングバイパーズ	セガ
ブラッディ・ロア	ハドソン
私立ジャスティス学園	カプコン
豪血寺一族	アトラス
スターグラディエーター	カプコン

自分の肉体を武器に、地を駆け、空を飛び、拳を振るう女性格闘家たち。美しく強いその存在に男性が惹かれるのは、ある種の性（さが）のようなものだ。当初は2Dで描かれていた女性格闘家たちだが、最近では3Dポリゴンで描かれることが主流となり、ポリゴンが作り出す彼女たちの肉体美（とくに『デッド オア アライブ』の"かすみ"の胸まわり）は磨きがかかる一方。今後も対戦格闘ゲームがジャンルとして残る限り、女性格闘家たちも存在し続けるだろう。永遠に、美しく強い存在たるために……。

対戦格闘のまとめ HEROINE GAME*7 "GRAPPLE" CONCLUSION

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001 ©SNK PLAYMORE ※「THE KING OF FIGHTERS」は(株)SNKプレイモアの登録商標です。 ©NBGI ©SEGA Corporation, 2006 / 1998-2006 ARC SYSTEM WORKS Co.,Ltd. ©2005 2006 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ©2003 TAMSOFT ©2001-2003 HuneX ©2001-2003 D3 PUBLISHER ©TECMO,LTD. Team NINJA 2005 ©SEGA

*08 テーブル&パズル

→ 女性が加わることで深みが増す

"大人の定番ゲーム"とも言える麻雀を始めとしたテーブルゲームと、誰でも手軽に遊べるパズルゲーム。このふたつのジャンルにも、美少女たちはずいぶん古くから深く関わっているのだ。ここでは麻雀を中心に、その奥深くてちょっとナニな世界をのぞいてみよう。

麻雀を中心に、美少女とゲームが融合

TABLE & PUZZLE #1

'80年代にゲームセンターに登場した脱衣麻雀ゲームは、麻雀に勝てば対戦相手の女の子が服を脱ぐというギミックでヒットとなった。同時期に家庭用ゲーム機で発売された麻雀ゲームに脱衣の要素はなかったが、'90代前半、ついに"脱衣風"の麻雀ゲームが出現。美少女と麻雀のコラボレーションが家庭用ゲームでも実現した。また、パズルゲームに美少女の要素が加えた作品が多く発売されたのもこのころ。なかでも、陣取りパズル『QUIX』と美少女を組み合わせた『シルエット☆ストーリーズ』は、ゲーム性も高く一部ファンのあいだで名作と呼ばれた。

シルエット☆ストーリィズ



↑フィールドを拡大していくと女の子のムフフな姿が鑑賞できるパズルゲーム。

対戦ホットギミック シリーズ



←アーケード版で人気の脱衣麻雀ゲームの移植版。

アイドル雀士スーチーパイ シリーズ



➡セガサターンならではの脱衣シーンが楽しめた『Ⅱ』。

美少女マージャンゲームの進化

全年齢対象麻雀ゲーム	脱衣系麻雀ゲーム
FC ぎゅわんぶらぁ自己中心派 アスミック 1988年	PCE 麻雀学園 東間宗四郎登場 フェイス 1989年
PS SIMPLE1500シリーズ アルティメット Vol.88 THE ギャル雀 ~Love Songs アイドルはハイレート~ D3パブリッシャー 2002年	PCE スーパーリアル麻雀PⅣカスタム ナグザット 1993年
PS2 兎 ~野生の闘牌~ デジキューブ 2002年	SS アイドル雀士スーチーパイスペシャル ジャレコ 1995年
PS2 おとなのギャル雀 ~キミにハネ満!~ ジャレコ 2003年	SS VIRTUAL麻雀 マイクロネット 1988年
PS2 雀・三國無双 コーエー 2006年	PS2 対戦ホットギミック コスプレ雀 クロスノーツ 2004年

テーブル&パズルの まとめ

『きゅわんぶらぁ自己中心派』から始まったキャラクター系麻雀ゲームの流れは現在も連綿と受け継がれ、確実なセールスを記録。その一方、美少女麻雀ゲームも脱衣こそ少なくなってきたが、いまも多く作られている。そのため、このジャンルは今後も、キャラ系と美少女系のふたつが共存していくと思われる。

HEROINE GAME*8 "TABLE & PUZZLE" CONCLUSION

アニメ、コミック、声優などを含めると一大ジャンルに膨れあがる

MULTIMEDIA #1

美少女もので忘れてはならないのが、かわいい女の子が登場するアニメ・コミックのマルチメディア展開の一環として作られるゲームたち。これらをすべて美少女ゲームのジャンル内として考えると、美少女ゲームというジャンルのソフト総数は倍増する。まさにアニメ・コミックのゲーム化、恐るべしといったところだ。さらに美少女とは主旨が違うかもしれないが、声優を扱ったゲームも過去に多数発売されている。声優の存在がそのまま購買につながることを考えると、これも立派な美少女ゲームなのかも!?

新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド2



←大ブームを巻き起こした人気アニメの番外編。

スタンバイ セイ ユー



➡実写取り込みの声優とアフレコ収録を体験。

魔法先生ネギま！ 課外授業 乙女のドキドキビーチサイド



↑アニメ化もされた人気マンガ『魔法先生ネギま！』もゲーム化された。ポリゴンで描かれた31人の女生徒たちが乱舞する。

→ 他メディア中心の美少女ゲーム ✳COLUMN

●美少女戦士セーラームーン(エンジェル/'93/SFC) ●キッズステーション も~っとおジャ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティ(バンダイナムコゲームス/2001/PS) ●あずまんがドンジャラ大王(バンダイナムコゲームス/2002/PS) ●新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画 with アスカ補完計画(ブロッコリー/2003/PS2) ●舞-HiME 運命の系統樹(マーベラスインタラクティブ/2005/PS2)

➡ マルチメディア展開は常識

前項でも触れたが、最近のアニメ・ゲーム業界では、「アニメ化とゲーム化はセット」と言われるほどマルチメディア展開が当然のものとして考えられている。古くはファミコン版の『ゲゲゲの鬼太郎』や『忍者ハットリくん』から始まり、最近では『魔法先生ネギま！』などの美少女アニメが中心となっている、マンガ原作コンテンツのゲーム化。ソフトが発売されるということは、それだけ所望するユーザーが多くいるという事実の裏返しなのだ。

美少女ゲームの金字塔『ときめきメモリアル』の発売から12年。当時、一過性のものと思われた美少女ゲームというジャンルは、一時期の隆盛に比べて落ち着いているものの、いまでも確かな地熱を持ってジワジワと確実にその裾野を広げている。ただ、最近の美少女ゲームはその進化の度合いをゆるめているのも事実。昨年アーケードで発表された『アイドルマスター』以来、進化はストップしていると言ってもいいだろう。同じようなシステムで、同じような美少女が出てくる作品たち。これではジャンルの盛り上がりにはつながらない。コアなファンだけのものではない、すべてのゲームファンが「新しい！」と思える作品を。今後の美少女ゲームをさらに盛り上げるために、新機軸の美少女ゲームの登場を期待してやまない。

美少女ゲームは まだ進化する？ HEROINE GAME LAST CONCLUSION

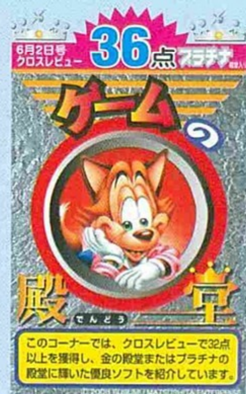
©1996 KANEKO CO.,LTD. ©2005 X-nauts Co., Ltd. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 JALECO LTD. All rights reserved.
©GAINAX／Project Eva.・テレビ東京 ©2003 GAINAX ©BROCCOLI ©HUMAN 1997 ©赤松健・講談社・関東魔法協会 ©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.



New SUPER MARIO BROS.® 徹底攻略

ニュー・スーパーマリオブラザーズ

もうピーチ姫は助けられたかな？全ワールドをクリアーした人もこれからの人も、この攻略を見て各ステージの完全制覇を目指そう！



今週の内容

基本システム＆テクニック ▸▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 130ページ～131ページ
ワールド1～5までの裏ゴール ▸▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 132ページ～134ページ
ワールド6攻略 ▸▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 135ページ～139ページ

ニンテンドーDS DS DSカード	任天堂　5月25日発売　4800円[税込] 全年齢対象	ケータイで購入
	冒険　アクション　バックアップ機能つき	
	DSワイヤレス通信対応　プロデューサー：手塚卓志	

難度の高いワールド6を大攻略！ゲームのお得な情報も満載だ!!

懐かしい横スクロールアクションが楽しめる本作。攻略4回目となる今回は、ゲームを何倍も楽しくするお得なテクニックと、別のワールドにワープすることができる裏ゴールを紹介。ステージ攻略も、新たに進めるようになったワールド6を徹底攻略していくぞ。



テクニック1 5種類のマリオの特徴を理解しよう

本作において、パワーアップして変身できるマリオの種類は全部で5種類。ここでは、それぞれのマリオごとの特徴を詳しく紹介していくぞ。どのマリオも個性的な能力を持つものばかり。その能力をしっかり把握しておけば、ステージもスムーズに進んでいけるはずだぞ。



←とくにマメマリオとコウラマリオの性能は、しっかり覚えておこう。

スーパーマリオ

スーパーキノコを取ると変身できる  敵と接触：通常のマリオに戻る



スーパーマリオはジャンプしたりヒップドロップするとブロックを破壊することができる。通常のマリオでしか進めないような狭い通路は進むことができないが、ダッシュしながらしゃがんで滑り込めば進める場合があるぞ。ちなみに、ファイアマリオとコウラマリオも滑り込み動作が可能。

ファイアマリオ

ファイアフラワーを取ると変身できる  敵と接触：スーパーマリオ状態に戻る



ファイアフラワーを取ると変身できる。遠距離の敵を攻撃することができるファイアボールを使えば踏みつけで倒すことができない敵も倒すことが可能。敵に接触してもスーパーマリオに戻るので、合計で2回まで敵に接触してもミスにならないのが頼もしい。一番使いやすいマリオだ。

巨大マリオ

巨大キノコを取ると変身できる  敵と接触：ダメージを受けず敵を倒すことができる



巨大キノコを取ると一定時間巨大化する。巨大化中は敵に接触してもミスになることはない。そのうえ、ふだんは破壊できないブロックや土管までも破壊できるぞ。敵や障害物を破壊すると画面上のゲージが上昇。そして、巨大化終了後にそのゲージに応じた数の1UPキノコが出現するのだ。

マメマリオ

マメキノコを取ると変身できる  敵と接触：ミスとなりマリオの残り数がひとり減る



マメキノコを取ると通常のマリオよりも小さいマメマリオに変身できる。一度でも敵に接触するとミスとなるが、ジャンプの飛距離や滞空時間が伸びるほか、水のうえをダッシュで移動できるなど、独特の能力を持つ。踏みつけで敵を倒すことはできないが、ヒップドロップでなら倒せるぞ。

コウラマリオ

コウラを取ると変身できる  敵と接触：スーパーマリオに戻る



コウラマリオはダッシュが最高速になるとコウラダッシュ状態になり、体当たりで敵を倒せるようになる。コウラダッシュ中はブロックを破壊できたり、狭い通路を通過できるが、ジャンプ以外の行動が取れなくなる。コウラダッシュを止めたい場合は、ダッシュボタンを離せばオーケーだ。

©2006 Nintendo

テクニック2 ゴールは高い位置を目指せ！

ゴールの旗に高い位置で掴まるほど高得点を獲得できる。また、ポールの先端に掴まると1UPするぞ。ゴールの前には高くジャンプするための仕掛けがある場合が多い。ふだんから高い位置でゴールするように心がけよう。なお、ゴール時のタイムの下ふた桁がゾロ目の場合、ファミコン版のファンファーレが流れ、ワールドのスタート地点にキノピオの家が出現する。アイテムが欲しい場合は、右の表を見て、欲しいアイテムの家を狙って出すといい。

ゾロ目の違い

11、22、33の場合	アイテムハウスが出現
77、88、99の場合	巨大キノコハウスが出現
11、22、33の場合	アイテムハウスが出現



←得点を気にしないでゴールすれば比較的簡単にゾロ目を狙える。

テクニック3 ワールドマップの秘密

マップ上に出現し、ステージ間を移動しているパタブロックとハンマーブロス。パタブロックはスコアが5万点加算されるごとにひとつだけ補充され、最大ふたつまでワールドマップに出現するぞ。ワールド4まではパタブロックしか出現しないが、ワールド5からはハンマーブロスも出現するようになる。パタブロックとハンマーブロスはそれぞれ2分の1の確率で出現するぞ。パタブロックを出現させるために、ハンマーブロスが出現したら早めに倒そう。

ファイアマリオなら楽勝!!



⬆避けにくい軌道でハンマーを投げてくる。ファイアボールなら安全に攻撃できるぞ。

テクニック4 ゲームオーバーになると!?

マリオの残り数が0になってしまうとゲームオーバーとなり、最後にセーブした場所まで戻されてしまう。しかし、ゲームオーバーになると各ワールドに配置されているキノピオの家が復活するのだ。もしゲームオーバーになったら各ワールドにある緑のキノピオの家に入り、マリオの残り数を増やしておこう。残り数を多くして、再度ゲームオーバーになる危険を減らすのだ。



➡アイテムを貰える赤いキノピオの家も復活する。こちらの利用も忘れずに。



←これに加え、ワールド1-1で巨大マリオを利用して残り数を増やすといいぞ。

テクニック5 "？ブロック"はパワーアップして叩け！

スタート地点や中間ポイント付近には、必ずパワーアップアイテムが入った"？ブロック"がある。アイテムストックにアイテムがある場合は、それでパワーアップしてから"？ブロック"を叩こう。通常マリオだとスーパーキノコしか出てこないが、スーパーマリオ以上ならファイアフラワーが出るぞ。



←アイテムをフル活用して、つねにファイアマリオ状態をキープしたい。

ファイアフラワーをゲット

テクニック6 パタブロックを最大限に利用しよう

つぎのページから紹介する裏ゴールの中には、マメマリオやコウラマリオでしか進めないものがある。このような場合はパタブロックを利用するといいぞ。まず、パタブロックがとまっているクリアー済みのステージをスタート。パタブロックを叩き、欲しいアイテムが出なかった場合はスタートボタンでメニューを開き、マップに戻ろう。こうすれば、短時間で欲しいアイテムを取ることが可能なのだ。なお、欲しいアイテムが取れてもスタートボタンでマップに戻るとステージ開始まえのマリオに戻ってしまう。しっかりとそのステージをクリアーするように。



➡マメキノコはワールド1-4でも簡単に取ることが可能だ。

コウラマリオに変身！



←コウラはパタブロックやルーレットブロックから入手するのだ。

テクニック7 危なくなったらまずはセーブ！

何はなくともまずはセーブ!!



ゲームオーバーになりそうなときや、急にセーブが必要になった場合は、スターコインの看板を利用しよう。スターコインの看板を消すと、その場でセーブが可能になるぞ。難しいステージに進むまえや、マリオの残り数を増やしたあとは忘れずにセーブをしよう。

テクニック8 ミニゲームのコツを解説!!

本作では4種類に分類されたさまざまなミニゲームで遊ぶことができる。バラエティー豊かなミニゲームは一風変わったルールのものが多く、やり込み甲斐も満点だ。慣れないうちは難しいゲームばかりだが、コツさえ掴めばどんどんハイスコアを伸ばすことができるぞ。友だちとハイスコアを競い合おう。

ジャンル	ゲーム名	ポイント
アクション	ゆきだるま ころがし	下から上にゆきだるまを擦るとスピードアップする。上画面をよく見て障害物にぶつからないように方向を変えて進もう。
	たまいれパチンコ	コウラの移動をさき読みしてパイポを飛ばそう。複数のコウラを同時に狙うよりも、ひとつに的を絞ったほうがいいぞ。
	あやうし！ボムへい	画面端にいるよりは画面中央にいるほうが火の玉を避けやすい。後半は火の玉が多く出現するのでつねに動き回るように。
	ボコボコもぐらたたき	ルイージともぐらは色が違うので判別は簡単。チョロプーが穴に消える直前まで叩くことができる。諦めずにタッチだ!!
	バルーン・レーシング	マイクに息を吹きかけなくても高度が下がる心配はない。ヘイホーにぶつからないように思い切って息を吹きかけよう。
パズル	あいつをさがせ！	ヨッシーとルイージは色が似ているので判別しにくい。お手つきをするとタイムが減ってしまうので慎重にタッチしよう。
	ハナチャンをさがせ	ハナチャンの背中の模様で違いを判別しよう。頭より尻尾の部分の模様から判別したほうが違いを確認しやすいぞ。
	テレサのくらやみ スクラッチ	画面が暗くなるまえのテレサの位置をしっかり確認しておこう。テレサの体をすべて出現させないとタッチできないぞ。
	パズルパネル	キノコの絵柄の裏は必ず羽の絵柄。タッチした絵柄を中心にパネルが回転する。回転後の絵柄を想像してタッチしよう。
	ワリオのコインゲーム	ひとつでもコインが入ったブロックは見る必要がない。上段から下段のブロックに目を流していくと確認しやすいぞ。
テーブル	ルイージの しんけいすいじゃく	同じカードは必ず2枚あるので、一度開いたカードはしっかり覚えておくように。お手つきしてもスコアには関係ないぞ。
	ルイージの えあわせポーカー	同じ絵柄のカードを揃えたほうが勝ち。2ペアより3カードのほうが強いので、思い切ってカードを交換する必要もある。
	ルイージ・カルロ	序盤から後半のことを考えてカードを消そう。カードが20枚を切ったら、すべて消せるように斜め消しを有効利用せよ。
バラエティ	アミダス	画面上から必要最小限の線を引くように。画面下から引いてしまうとマリオの速度が上がったときに対処しきれなくなる。
	ボムへいをわけろ！	ボムへいは自分から陣地に入ることはないが、時間が経過すると爆発する。爆発寸前のボムへいから移動させよう。
	スーパージャンピング マリオ	マリオは向いている方向にジャンプする。落ちそうになったマリオから上手くヘイホーの下まで誘導してあげよう。
	ボムへい・パチンコ	パチンコの数に制限はないのでドンドン撃ってしまってかまわないぞ。ジュゲムが出現したら最優先で撃つようにしよう。
	トランポリンマリオ	画面の下に大きくトランポリンを1枚引いて保険にしよう。トランポリンの角度によってジャンプの軌道を調整できるぞ。

隠された裏ゴールを公開！大砲でワールドをひとっ飛びだ！

ワールド1からワールド5までのあいだにはそれぞれ、別のワールドにワープすることができる裏ゴールが存在する。ここでは、裏ゴールに進むためにクリアーしなければならないステージを、マップつきで攻略！　前回までのおさらいもしているので要チェックだぞ。

裏ゴールとは!?

通常、ゴールを通過するとワールド内に新しいステージが出現するのみだが、ワールド1からワールド5には別のワールドにワープできる特別な裏ゴールが存在するのだ。その裏ゴールは発見しにくい隠された場所にあり、特殊なマリオでないと辿りつけない場合が多い。しかし、一気にステージをショートカットできるなどメリットも多いぞ。この攻略を見て裏ゴールにたどり着こう！



➡裏ゴールをクリアーするとワールドマップにある大砲へ進める。

⬅大砲に潜れば、離れたワールドまで一気にジャンプできるのだ。

ワールド1～5の裏ゴール一覧

ワールド1	裏ゴールがあるステージ：W1-塔 クリアー時の効果：大砲でワールド5まで瞬時に移動できる
ワールド2	裏ゴールがあるステージ：W2-A クリアー時の効果：大砲でワールド5まで瞬時に移動できる
ワールド3	裏ゴールがあるステージ：W3-お化け屋敷 クリアー時の効果：大砲でワールド6まで瞬時に移動できる
ワールド4	裏ゴールがあるステージ：W4-お化け屋敷 クリアー時の効果：大砲でワールド7まで瞬時に移動できる
ワールド5	裏ゴールがあるステージ：W5-お化け屋敷 クリアー時の効果：大砲でワールド8まで瞬時に移動できる

5つのワールドの全体マップ

前回までに攻略したワールド1からワールド5をここでおさらい。裏ゴールがあるステージの分岐や隠しステージもオープンしている全体マップを一挙公開だ。まだ開けていないステージやクリアーしてないステージがあったら、ここで裏ゴールがあるステージを確認し、すべてのステージをクリアーしよう！



⬅裏ゴールへ到達するには、入念な準備とテクニックが必要。

WORLD1 ワールド1 ステージ数 8



WORLD2 ワールド2 ステージ数 9



WORLD3 ワールド3 ステージ数 9



WORLD4 ワールド4 ステージ数 10



WORLD5 ワールド5 ステージ数 10



W1-塔 TIME 500

せり出す壁をジャンプで移動し、上へと進んでいくステージだ。敵はカロン以外出現しないが、動く足場に挟まれてしまうとスーパーマリオの状態でも1回でミスになってしまう。タイムは500秒と十分にあるので、焦らずにゆっくり進むようにしよう。

ワールド1 裏ゴールクリアーのポイント

Cの位置で右の方向に進めば裏ゴールがある隠し通路に進むことができる。先に進むには、ブロックが邪魔だが、ブロックの破壊に利用できる敵は出現しない。ここは、コウラマリオのコウラダッシュで破壊するようにしよう。赤いキノピオの家のシャッフルブロックかパタブロックからコウラを入手すれば、コウラマリオに変身できるぞ。



隠し通路はココだ！

◎隠し通路を見落とすな
◎ステージにはコウラマリオで挑戦しよう



マップの見かた
スーパーキノコorファイアフラワー　巨大キノコ　マメキノコ　1UPキノコ　10コインブロック　スターコイン　ツタ出現位置　中間ポイント
スター　連続スター　スイッチ　ア↔ア マップのつながり　START スタート地点　GOAL ゴール地点　A→A' ワープポイント　ル ルーレットブロック　▪隠しブロック

W2-A TIME 300

水面に浮かぶ橋を渡りながら進んでいくステージ。水面に落ちてもミスにはならないが、マリオ目がけて突進してくるイガプクが厄介。裏ゴールを目指すだけなら、中盤から登場するスピンブロックを利用しよう。裏ゴールに進める土管はステージ終盤にあるので一気にステージを進んでも平気だぞ。



⬆イガプクには踏みつけが効かない。ファイアボールで攻撃しよう。

W2-AにはW2-3から進むことができるぞ

W2-AはW2-3の裏ゴールをクリアーすると出現するぞ。W2-3の裏ゴールは、2ヵ所にあるPスイッチを踏むと進める道の先にあるのだ。2個目のPスイッチは1個目のPスイッチを押している最中にしか出現しない。ひとつめのPスイッチを押したら即座に画面写真の位置にあるPスイッチを押して通路まで泳いでいこう。



⬅2個目のPスイッチはココ。見落としやすい場所にあるぞ。

ワールド2 裏ゴールクリアーのポイント

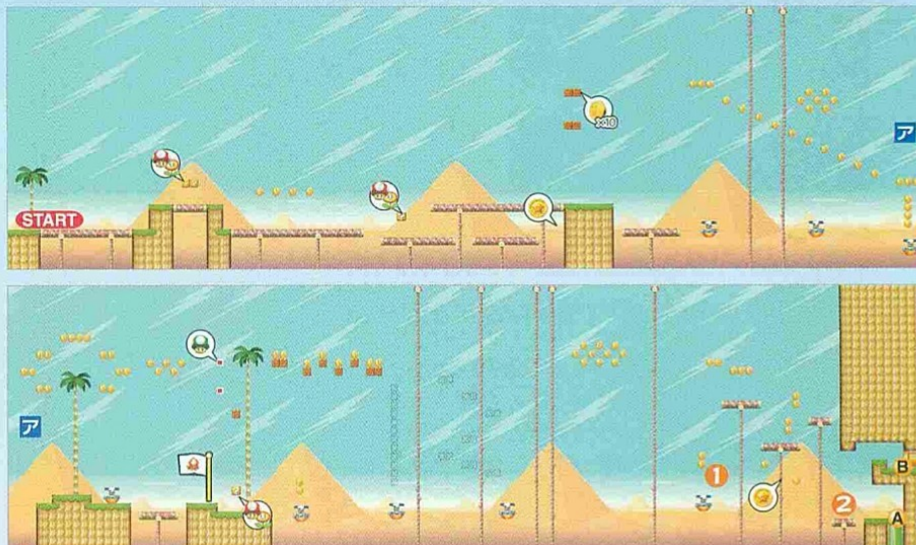
裏ゴールへはBの土管に入れば進むことができる。まずは、1にあるスピンブロックでスピンジャンプをしよう。そして、2にいるノコノコをスピンジャンプのまま踏みつけて再度ジャンプすれば、土管に入ることができるぞ。



➡自信がない人はジャンプが遅いマメマリオで挑戦するといい。

マメマリオでゆったりジャンプ!

◎スピンジャンプでノコノコを踏みつけよう。ただし踏みつけるまえに倒してしまわないように

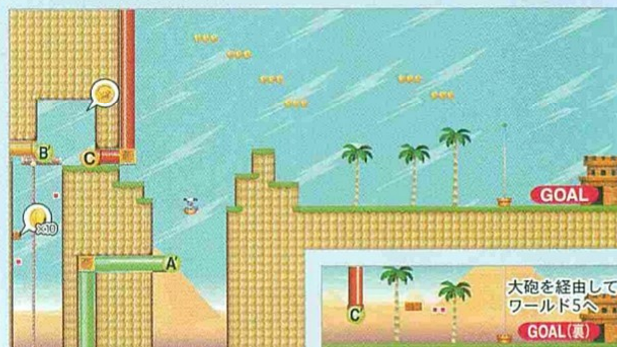


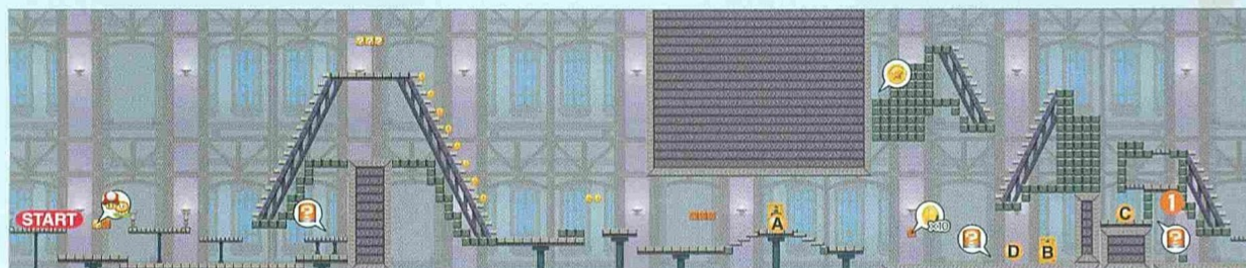
W3-お化け屋敷 TIME 400

豊富なギミックでプレイヤーを悩ませるお化け屋敷。このステージに出現する敵はテレサとカボちゃんのみだが、テレサはファイアボールや踏みつけなどの攻撃では倒すことができないぞ。テレサは顔をあわせると動かなくなる。この特徴を上手く利用して、誘導しながら進んでいこう。このステージの階段はPスイッチを押しているあいだにしか上ることができない。焦って進んでテレサにぶつかってしまわないよう、慎重に進んでいくように。



⬆ダメージを受けやすいステージ。裏ゴールにはどのマリオでも進むことができるので、アイテムストックを持って挑戦しよう。









ワールド3 裏ゴールクリアーのポイント

Dに出現する隠し扉は、1の位置にあるPスイッチを押すと出現する。隠し扉には急いで向かう必要があるが、テレサが待ちかまえている場合がある。ダメージを受けてもいいようにスーパーマリオ以上で挑もう。



➡このPスイッチを踏んだらDの隠し扉までダッシュ!!

◎Dの隠し扉は1のPスイッチが押されているあいだのみ出現
◎ダメージを受けてもいいようにパワーアップした状態で進もう

W4-お化け屋敷 TIME 400

ステージ序盤には落とし穴とテレサが多い。テレサに気を取られて穴に落ちてしまわないよう、慎重に進もう。ステージ中盤から出現するプープーテレサは通路を塞いでいる場合が多い。プープーテレサに背を向ければ空気が抜けて小さくなるので、小さくなったプープーテレサが再度大きくなるまえに、飛び越して先へ進もう。



➡裏ゴールには❶の位置から進める。そこまでは一気に進んでオーケーだ。

お化け屋敷を一気に駆け抜けよう！







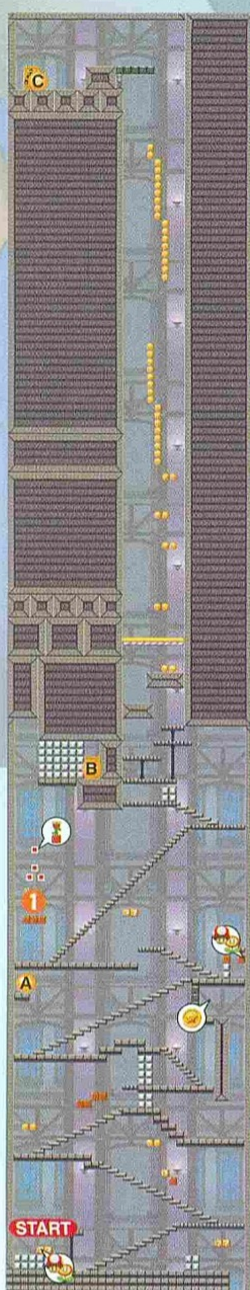


W5-お化け屋敷 TIME 400

序盤に大量に出現するクラッシャーはヒップドロップなら1発で倒すことができる。スターコインなどを取る必要がないなら片っ端から倒して安全を確保しながら進んでいこう。



⬆ファイアボールなら1発で倒せるので、ファイアマリオで挑戦するといいぞ。





ワールド4 裏ゴールクリアーのポイント

裏ゴールに進むための扉はⒼの扉だ。しかし、通常のマリオやスーパーマリオでは通路まで飛ぶことができない。ここは、マメマリオのジャンプ力を利用しよう。❶付近にいるプープーテレサを画面左まで誘導し、❶の位置からカベキック で❷までジャンプすれば通路に辿りつくことができる。なお、マメキノコはW1-4やパタブロック、赤いキノピオの家で取ることが可能だ。マメマリオに変身できたら、近くのスターコインの看板を消してセーブしよう。マメマリオは一度敵に触れてしまうとミスになってしまうが、リセットしてゲームを始めれば、再度マメキノコを取りにいく手間が省けるぞ。

- ◎マメマリオで挑戦しよう
- ◎プープーテレサを邪魔にならないように誘導しよう
- ◎ステージに挑戦するまえにセーブを忘れずに



⬅⬇ジャンプの頂点でカベキックすればギリギリで到達できる。

思い切ってジャンプ！



ワールド5 裏ゴールクリアーのポイント

裏ゴールに進むことができる扉はⒷの扉だ。❶の位置には隠しブロックが3つあり、そのうえにツタが出る隠しブロックがある。隠し扉の壊せないブロックは、クラッシャーが壊してくれるぞ。しかし、ゆっくりツタを上っているとブロックを壊し終わったクラッシャーが落ちてきてダメージを受けてしまう。ツタを出したらすぐに天井まで進み、クラッシャーがブロックを壊し終わるのを待つといい。Ⓑの扉に入ったらお化けリフトに乗り、道なりに進んでいけば裏ゴールに辿りつけるぞ。カボちゃんに触れてミスにならないように落ちついて進もう。

- ◎隠されたツタを発見しよう
- ◎クラッシャーにぶつからないように急いでツタを上ろう
- ◎隠し扉通過後も油断せずに進もう

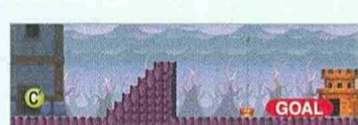


⬅ツタブロックはスーパーマリオではしゃがんでジャンプしないと叩くことができない。

ツタを出したら急いで上るのだ！









マップの見かた | スーパーキノコorファイアフラワー 巨大キノコ マメキノコ 1UPキノコ 10コインブロック スターコイン ツタ出現位置 中間ポイント スター 連続スター スイッチ ア↔ア マップのつながり START スタート地点 GOAL ゴール地点 A→A' ワープポイント ル ルーレットブロック ・隠しブロック

難度の高いワールド6をすみずみまで丁寧に解説!!

ここからはワールド6を徹底的に攻略していく。まずワールド6でよく使うテクニックや、出現する敵の特徴、攻略法を解説。さらに、スターコインの取りかたや、隠しルートの見つけかたなど、マップつきで詳しく解説するぞ。難しいコースもこれでカンペキだ!!

ワールド6 ★★★WORLD6★★★

起伏の激しいコースが特徴。終盤のステージということもあり難度の高いギミックが多い。最後に待つボスの強さもあなどれないぞ。


←上下左右へ自由に移動できるコースが多い。





ワールド6のポイント1 あらゆるテクニックを使いこなせ

マリオは竜巻やスピンブロックで上空へ飛ばされると、ゆっくり落下する"スピンジャンプ"をくり出せる。この状態で+ボタンの下を押すと、スーパーマリオ状態でなくても高速回転でブロックを壊すことができるので覚えておこう。また、基本テクニックとも言えるカベキックは、高い場所へ上るときに活躍する。ミスをして穴に落下したときは、カベキックで脱出するといいぞ。


↑カベキックをうまく使えば、起死回生も可能。活用しよう。

基本が重要なのだ



ワールド6のポイント2 巨大マリオで無理やりクリアー

ときには強引に


↑障害物を破壊しまくると、ストレス発散になるかも!?

ステージは限定されるが、巨大マリオをうまく活用することでスターコインが取れたり、楽にクリアーできるようになるぞ。ワールド6で巨大マリオが使えるポイントは6−Aと6−3。6−Aでは、ジュゲムの雲でしか進めないゴール間際のルートを強引に進むことができる。6−3では土管を壊して近道を通ると、取るのが難しいスターコインを簡単に獲得できるのだ。



ワールド6のポイント3 敵の行動やトラップを把握しておこう

大体の敵は踏むかファイアを使うと倒せるが、ワンワンのように特殊な弱点を持った敵も存在する。また、ジュゲムのように、倒したあとに乗り物として役に立つものも。覚えておくと、ステージクリアーに役立つはずだ。

- **敵 ワンワン** マリオに突進してくる。杭に3回ヒップアタックを使えば倒せる。
- **敵 サーチプクプク** マリオが近づくと進行方向を変えて突進してくる。動作は鈍い。
- **敵 ハンマーブロス** 飛び跳ねながらハンマーを投げてくる。踏むかファイアで倒せる。
- **仕掛け 竜巻** マリオを吹き上げる竜巻。触れるとマリオがスピン状態になる。
- **敵 ジュゲム** 雲に乗ってパイポを投げてくる。ファイアで倒せば雲を奪えるのだ。
- **仕掛け 渦** マリオを吸い込む渦。吸い込まれると、身動きが取れなくなる。
- **敵 トゲゾー** トゲが生えているので踏むとダメージを受ける。ファイアで倒せる。
- **仕掛け ファイアバー** 回転している炎のバー。触れれば当然ダメージを受けるぞ。
- **敵 ガマグチクン** 逃げるように移動する。ファイアか踏みつけで倒すと1UPを出す。
- **仕掛け 丸太** マリオやコインの重みで回転する。そのまま乗っていると落下する。

W6-1 TIME 300

砲台がいくつもあり、キラーが前後から飛んでくる危険なコース。また、狭い足場をカニ歩きで進む場所では、ジャンプ力が落ちるうえにファイアも撃てなくなるぞ。ぶら下がりを利用してキラーを避けながら進もう。



POINT① カベキックを使おう

起伏の激しいコースなので、カベキックを使って進む場所が多い。カベキックで上った先ではコインやアイテムを入手できることがある。怪しい場所を見つけたら上ってみよう。また、スターコインも通常ジャンプでは届かない場所にあるのでカベキックでゲットだ!!


←ここでカベキックをしてすべてコインをゲット。

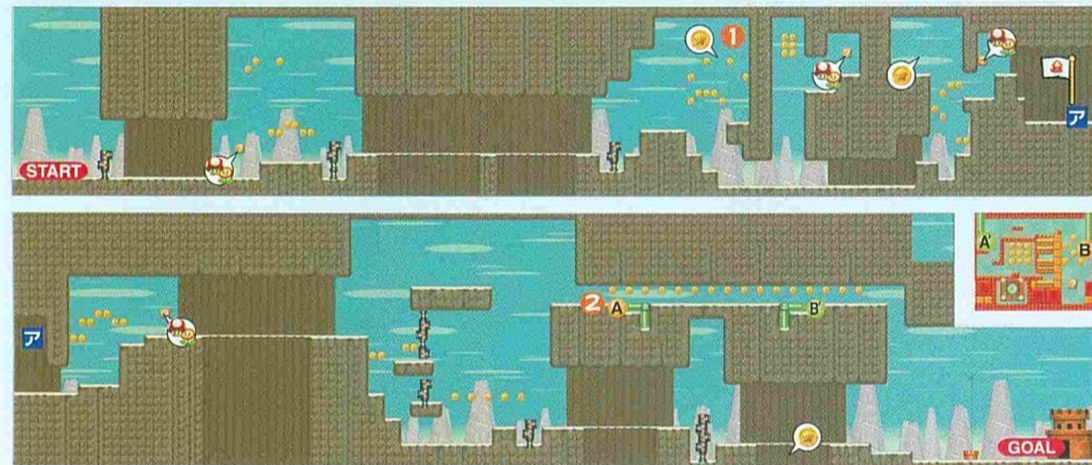


POINT② ゴール手前の分岐どっちへ進む!?

ゴール手前では進む道が分岐する。下の道は砲台がたくさん設置されており、カニ歩きで進む場所もあるので危険。上の道はコインが大量にあり、敵もいないので安全だ。さらにマメマリオならボーナスエリアにも行けるので、迷わず上へ進もう。上へ進むには、キラーを踏んで高くジャンプすればいい。なお、下ルートにあるスターコインは、上ルートを抜けたあとで少し戻れば獲得できる。

上は天国、下は地獄


↑マメマリオなら小さい土管からボーナスエリアへと進むことができるぞ。





W6-A TIME 400

2匹のジュゲムがしつこく追いかけてくる砂漠ステージ。乗っているとマリオが徐々に沈んでいく流砂や、空中に飛ばされる竜巻など、多彩なギミックが存在する。竜巻で高く飛び上がれば、高い場所にあるスターコインもゲットできるぞ。飛び上がる際の注意点は、ジュゲムにぶつからないようにすること。あらかじめ倒しておけば安全に飛び立てるぞ。

POINT 1 流砂に飲み込まれた先にはスターコインがあるぞ!!

通常は流砂に飲み込まれるとアウトだが、この場所だけは違う。なんと、スターコインがある地下エリアへと進むことができるのだ。流砂に入るときはジュゲムが投げるパイポに注意すること。スターコインは連続カベキックで上って入手せよ。





連続カベキックでコインをゲット!!







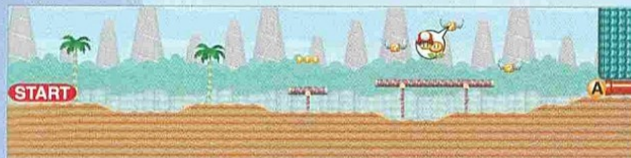


W6-2 TIME 500

水の量が増減するたびに、コース全体の雰囲気ががらりと変わるステージ。トゲゾーは水に触れるとパイポ状態になり、水面にプカプカと浮かぶ。下から突然浮かんできて、マリオにぶつかることもあるので要注意。

POINT 2 ジュゲムの雲を借りて空中遊泳を楽しもう

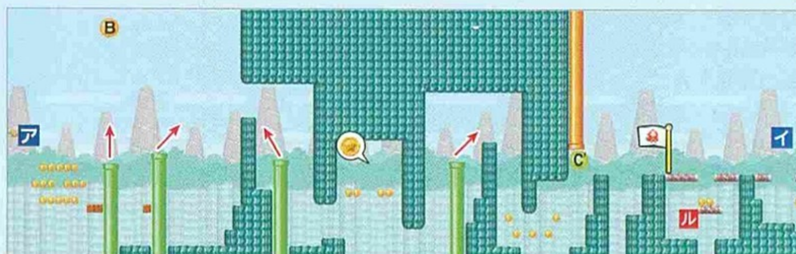
ステージ後半の土管がある場所では、隠しコインブロックで道をふさがれるため、歩いて先へは進めない。近くにジュゲムが2匹いるので、無敵状態か、ファイアで倒して雲を奪おう!! これで土管の上を通過できるようになる。なお、オレンジ色の土管の先には3枚目のスターコインがあるので、巨大パックンフラワーをジャンプで避けつつゲットしよう。





POINT 1 Pスイッチを使って足場を作ろう!!

隠しツタブロックを叩いたら、水量が増えたときにツタに掴まり上へと進もう。その先を右へ向かうとスターコインがあるのだが、足場はない。近くのPスイッチを踏み、コインをブロックに変えれば足場が出現するぞ。ブロックが消えるまえにす速く移動するべし!!



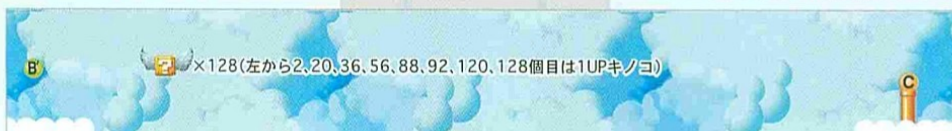
POINT 2 連続スターでトゲゾーを撃退せよ!!

まず、ステージ中間地点のフラッグ付近にあるルーレットブロックからスターを入手しよう。その後無敵状態で"?ブロック"を叩くと、連続でスターが出現するぞ。3枚目のスターコインはトゲゾーが群れている場所にあるので、無敵状態を維持して走り抜ければ安全に入手可能。連続でトゲゾーを倒せば1UPできるぞ。



⬆無敵状態で特定の?ブロックを叩くと、さらにスターが出現する。活用しよう!







マップの見かた | スーパーキノコorファイアフラワー 巨大キノコ マメキノコ 1UPキノコ 10コインブロック スターコイン ツタ出現位置 中間ポイント スター 連続スター スイッチ ア↔ア マップのつながり START スタート地点 GOAL ゴール地点 A→A' ワープポイント ル ルーレットブロック ・隠しブロック

W6-塔 TIME 500

このコースの特徴は、壁から飛び出してくる巨大なトゲ棍棒。通常のマリオやマメマリオで触れれば1発でアウトだ。トゲ棍棒の動きは速いので、タイミングを覚えて、す速くつぎの安全地帯へ移動しよう。



トゲトゲが痛いぞ









POINT① トゲ棍棒から逃げ延びろ

1枚目のスターコインは見落としやすい場所にある。トゲ棍棒が引っ込んだら、ダッシュで左端のくぼみに一時避難すること。スターコインを入手したあとは、上のトゲ棍棒に注意して小さめのジャンプです速く脱出するのだ!!



⬆上へ進むと二度と下へは戻れなくなってしまう。

POINT② マメマリオで大ジャンプ!

扉の上に見える土管の先にはスターコインがある。このコインは通常のマリオでは届かないので、マメマリオのカベキックで上へ進んでゲットしよう。ただし、マメマリオでここまで来るのは至難の業。ストックでの変身がオススメだ。



⬆ヒップアタックでカロンの動きを封じ、安全を確保。

W6-3 TIME 400

コース上に多数存在する土管からは、パックンフラワーが出現する。中にはファイアを撃ってくるものもいるので油断は禁物。また、地下のルートでは乗ると回転する丸太があり、のんびり歩いていると毒の水に落ちてしまうぞ。ダッシュで走り抜けるか、小刻みにジャンプをくり返せ!!

POINT① 高い土管に囲まれたスターコイン

2本の高い土管に囲まれた場所にはスターコインがある。通行不能に見えるが、右側の"トゲ?ブロック"からジャンプをすれば飛び越えられるぞ。また、巨大マリオで土管を壊してしまえば楽に入手できる。









POINT② 回転する丸太を駆け抜けろ!!

地下は足場が回転する丸太なので、止まっていると毒の水に落ちてしまう。邪魔なパックンフラワーをファイアで倒してから進もう。ただし、コインの重みでも回転するので、倒してすぐに進まないこと。

W6-4 TIME 300

岩がゴツゴツとして起伏が激しく、狭い足場も多いステージ。さらに、カニ歩きで身動きが取りづらい場所で、回転するファイアバーが行く手を阻む。ファイアバーに触れるとダメージを受けてしまうので、できればスーパーマリオ状態で挑みたいところ。W6－1でも説明済みだが、狭い足場を移動しているときは、ジャンプ力とダッシュ速度が落ちるので注意。また、＋ボタンの下でぶら下がりができるので活用するべし。

POINT① ときには寄り道することも発見のコツ

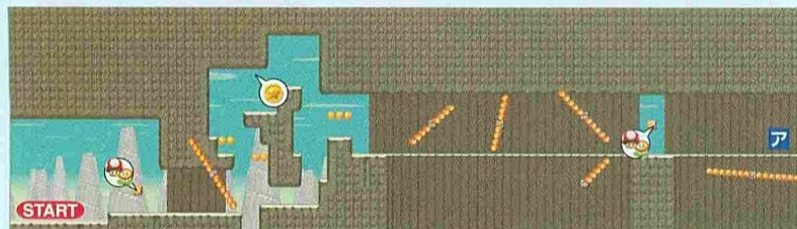
まず"！スイッチ"で赤ブロックを出現させて上に進み、その先のファイアバーは右の写真の位置で回避。キックで壁を上ったあとは、右へ進めば土管、左へ進めばスターコインを入手できる。



➡この場所ならファイアバーに当たらないのだ。

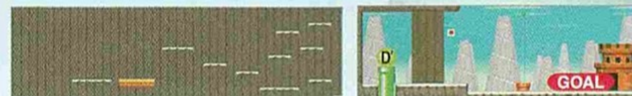
POINT② 狭い足場を上って土管をめざせ!!

狭い足場を下へ向かえばゴールへと続くが、上へ進めば土管があり、スターコインを入手できる。土管の先では、ファイアバーをジャンプで避けてコインを取り、帰りはぶら下がりで安全に脱出しよう。













W6-塔2 TIME 500

ほとんどの床がベルトコンベアになっているステージ。流れに身をまかせていると、トゲの壁でダメージを受ける。おもな敵はカロンとトゲメットなので落ち着いて対処すれば問題ないはず。また、スターコインは通り道にあるので残さず入手しよう。

POINT 1 トゲメットを避けて進め！

ブロックの下を通るときは、トゲメットの移動速度に注意。ベルトコンベアのほうが速いため、ぶつからないよう調節が必要だぞ。スーパーマリオならスターコインも入手可能。

POINT 2 毎度おなじみの子クッパ撃退法



➡端に寄り過ぎると落ちるので注意。

子クッパはこれまでのステージと同様に、3回踏むと倒すことができる。攻撃のパターンは、突進と甲羅投げの2種類。投げてきた甲羅を蹴り返せば転ぶので、倒れたところを思い切り踏んでやろう!!

W6-5 TIME 400

マリオの操作が難しいステージ。サーチプクプクは、マリオに向かって進行方向を変えるので近づくと危険だ。さらに注意すべきは、このステージが強制スクロールだという点。プクプクが再出現したときに、前後から挟まれないように注意しよう。

POINT 1 大量のコインとサーチプクプク

オレンジの土管を抜けた先には、大量のコインとスターコインがある。おまけにサーチプクプクも多数出現するので、余裕がないときはスターコインだけゲットして脱出してしまおう。

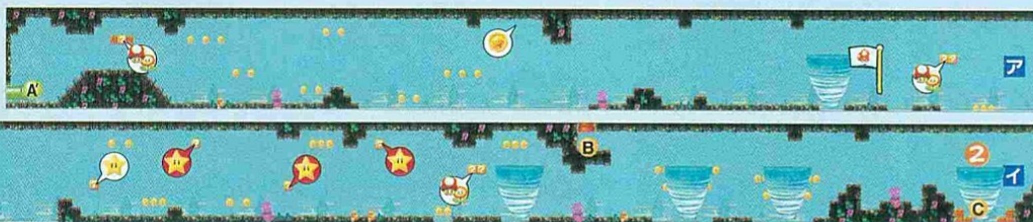


⬅ファイアマリオなら安全に入手可能。

POINT 2 渦に飲まれてコインを入手

ふつうの渦なら飲み込まれると即アウトだが、ゴール手前にある茶色のブロックに囲まれた渦だけは、吸い込まれても大丈夫。なお、渦の先ではスターコインを入手可能だ。





W6-B TIME 400

氷の床と大きな穴を、移動ポールと大砲土管を使って進むステージ。敵は大したことはないが、床が滑るために少しのミスが命取りになる。移動ポールは左右に揺らすことができるので、勢いをつけてつぎのポールへ飛び移ろう。タイミングを間違えると穴に真っ逆さまだぞ。

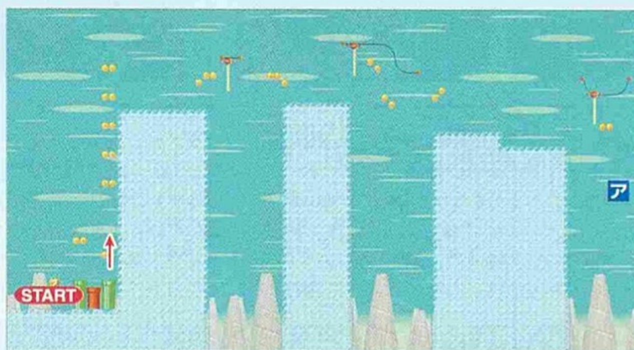


⬆レール上を動く移動ポールは揺らすことができる。

⬇大砲土管に入れば空高くまで撃ち上げてくれるぞ!!



ウィーッヒィー!!





マップの見かた | スーパーキノコorファイアフラワー　巨大キノコ　マメキノコ　1UPキノコ　10コインブロック　スターコイン　ツタ出現位置　中間ポイント　スター　連続スター　スイッチ　ア↔ア マップのつながり　START スタート地点　GOAL ゴール地点　A→A' ワープポイント　ル ルーレットブロック　•隠しブロック

W6-6 TIME 400

ステージ前半はスピンブロックで移動し、後半は大砲土管で進む。強い敵や複雑なギミックなどは無く、広くて自由に動けるステージを好き勝手に飛び回ることができる。ただし、あまりウロウロしているとタイムオーバーになるのでほどほどに。なお、スピンブロックでジャンプしているときは、ゆっくりと落下する。+ボタンの下を押せば急降下もできるぞ。



POINT 1 ドリルのようにブロックを壊して突き進め!

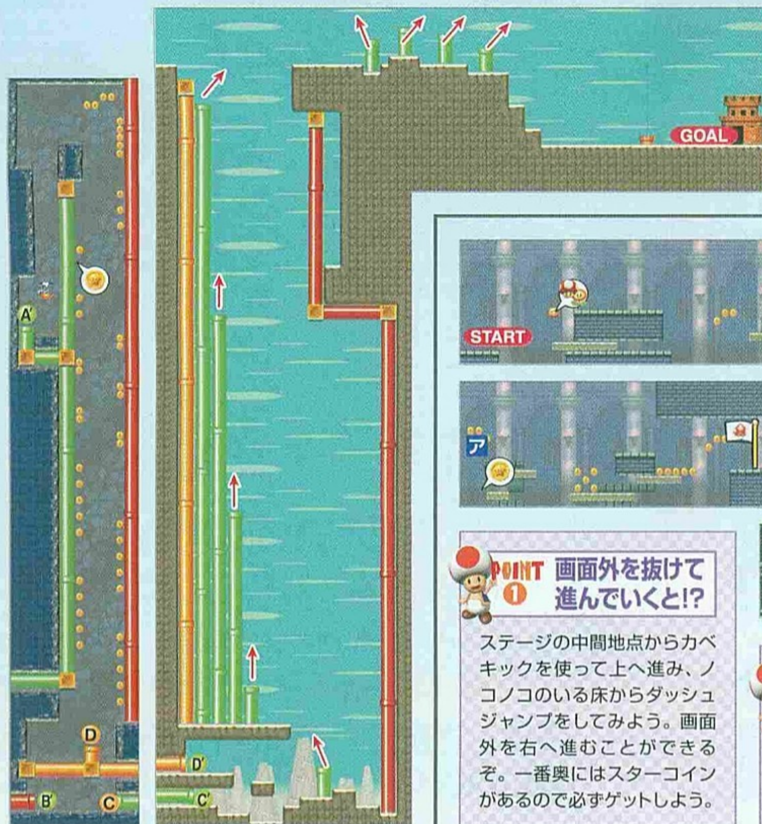
1枚目のスターコインはブロックの壁の向こうにある。パタパタの甲羅を使えば壊すこともできるが、跳ね返って自滅することもありリスクが高い。スピンブロックでジャンプして、回転しながらブロックを壊せばPスイッチが出現するぞ。これで邪魔なブロックが消えるのでスターコインを入手できる。



←通常のマリオ状態でもブロックを壊すことができる。

POINT 2 パタパタを踏んで再浮上するのがポイント

ゴールへと進む土管の上に、もうひとつ怪しい土管がある。この先にはスターコインと大量のコインがあるぞ。スピンブロックでPスイッチの下まで飛び、パタパタを踏んで再浮上すればスイッチを押すことができる。これで邪魔なブロックがコインに変わるので、ノコノコを踏んで土管へと進もう!!



W6-城 TIME 500

ワールド6最後のステージは、熔岩に浮かんだ小さな床を飛び移って進む。うまく動く床へ乗ることができても、すぐにほかの床へ移動しないと落とされてしまうため、タイミングが非常に重要。中間地点を越えてしまえば、あとはボスまで楽に進むことができるだろう。なお、ここのボスは強いのでアイテムストックの準備を忘れるな!!





POINT 1 画面外を抜けて進んでいくと!?

ステージの中間地点からカベキックを使って上へ進み、ノコノコのいる床からダッシュジャンプをしてみよう。画面外を右へ進むことができるぞ。一番奥にはスターコインがあるので必ずゲットしよう。

POINT 2 動く砲台を撃破せよ!!

攻撃方法は、キラーの発射とボム兵を投げつける2種類。他のボス同様に3回踏めば倒すことができるが、1回踏むごとに砲台の数が増え、暴れまわるので注意。



←巨大マリオ状態なら1回踏むだけで倒せるのだ!!

POINT 1 甲羅をぶつけろ

最初のスターコインは、移動リフトの真下、地面のない穴の真ん中にぽつんと浮かんでいる。ジャンプしても、そのまま穴の底に落ちてしまうだけなので、手前の坂にいるノコノコの甲羅をぶつけて安全に獲得しよう。坂を滑って倒してしまったら、左へ戻れば再度出現するぞ。



ジャンプは無謀

POINT 2 大砲土管でひとっ跳び

ステージ中間地点の大砲土管で飛び上がると、左上にスターコインがあるのが見える。大砲土管だけではわずかに届かないので、近くを飛んでいるパタパタを踏みつけてゲットしよう!! スターコインを入手したら+ボタンの右を押して、穴に落ちないように落下地点を調節すること。羽の取れたパタパタにも注意。



→右の地面からジャンプしてパタパタを踏もう。



ニンテンドーDS 大ヒットゲーム得々情報大放出!!

遊んで損なしの人気ニンテンドーDSソフト販売本数TOP30の情報をまとめて掲載!!

「『Newスーパーマリオブラザーズ』といっしょに、ほかのソフトも遊びたい」と思っている人、寄っといで！　ここでは、ロングランヒットを続けるニンテンドーDSソフトの中から、販売本数TOP30に入った超人気タイトルをピックアップ。お役立ち情報をタップリお届け!!

ニンテンドーDSソフト販売本数 TOP30

順位	タイトル	メーカー	推定累計販売本数
1	おいでよ どうぶつの森	任天堂	281万2622本
2	東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング	任天堂	235万4240本
3	東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング	任天堂	227万8029本
4	マリオカートDS	任天堂	136万8266本
5	nintendogs（ニンテンドッグス） 柴&フレンズ/ダックス&フレンズ/チワワ&フレンズ	任天堂	126万3846本
6	やわらかあたま塾	任天堂	125万1648本
7	たまごっちのプチプチおみせっち	バンダイナムコゲームス	109万1199本
8	さわるメイドインワリオ	任天堂	96万6213本
9	英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け	任天堂	94万8846本
10	スーパーマリオ64DS	任天堂	91万8350本
11	New スーパーマリオブラザーズ	任天堂	86万5024本
12	ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊	ポケモン	72万8304本
13	ジャンプスーパースターズ	任天堂	54万607本
14	テトリスDS	任天堂	53万6019本
15	だれでもアソビ大全	任天堂	52万9356本
16	ポケモンレンジャー	ポケモン	50万8329本
17	マリオ&ルイージRPG2	任天堂	38万9300本
18	ポケモンダッシュ	ポケモン	34万8376本
19	タッチ！ カービィ	任天堂	31万3429本
20	ポケモントローゼ	ポケモン	29万2349本
21	スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団	スクウェア・エニックス	28万7552本
22	ドラゴンボールZ 舞空烈戦	バンダイナムコゲームス	26万2968本
23	聖剣伝説DS チルドレン オブ マナ	スクウェア・エニックス	25万70本
24	NARUTO－ナルト－ 最強忍者大結集3forDS	タカラトミー	22万928本
25	キャッチ！ タッチ！ ヨッシー！	任天堂	19万7337本
26	スーパープリンセスピーチ	任天堂	19万5965本
27	甲虫王者ムシキング ～グレイテストチャンピオンへの道DS～	セガ	18万178本
28	大合奏！ バンドブラザーズ	任天堂	16万4166本
29	NARUTO－ナルト－ナルトRPG2 千鳥VS螺旋丸	タカラトミー	13万1748本
30	伝説のスタフィー4	任天堂	12万8904本

※集計期間：各発売日～2006年5月28日

おいでよ どうぶつの森

ニンテンドーDS/任天堂/2005年11月23日発売/4800円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 たぬきちの店をデパートにする方法

プレイヤーが家の借金返済→増築→返済をくり返すことで、ドンドン大きなお店を手のしていくたぬきち。このたぬきちの店は商店→コンビニ→スーパー→デパートと変化していくが、最後のデパートのみ、条件が異なる。条件はふたつあり、ひとつは、スーパーでたくさんの買物をすること。そしてもうひとつは、通信プレイで遊びに来た友だちが、自分の村で何かを購入してくれることだ。スーパー以前に、友だちが買物に来ていても、条件を満たしたことになるぞ。



←2階建てになったデパートは、1階の売り場には新要素の理髪店などがあり、2階は家具売り場になっているのだ。

得々情報2 絶対折れない"きんのオノ"獲得ルート

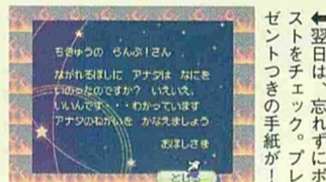
特定の"ぶつぶつ交換"をくり返さないと入手できない"きんのオノ"。その順番を紹介。まずは、日曜日の午前中にカブリバからあかかぶのタネを購入しておく。つぎに村にセイイチが来たらタネを植え、すぐに掘り出したあかカブを渡そう。お礼としてターバンがもらえたら、今度はそれを持った状態で、村に不定期で来る旅の行商人"ローラン"に話しかける。すると選択肢が出るので、マッサージいすを選ぼう。そして村全体のイベントのときに姿を現す村長コトブキに、マッサージいすを渡す。すると、ほたてがいと交換してくれるのだ。最後に、不定期で村を訪れるラコスケにほたてがいを渡して、選択肢で"きんのオノ"を選ぼう！

ついに"きんのオノ"をゲット!!



得々情報3 おほしさまに願いが届く！

夜、外を歩いていると、時折流れ星が見られる。このとき、Aボタンを押すと流れ星に祈れるぞ。すると、翌日おほしさまから手紙が届くのだ。



←翌日は、忘れずにポストをチェック。プレゼントつきの手紙が！

得々情報4 レアイベントでレアアイテム入手

通信プレイをした数日後、まいごちゃんか、おかあさんが稀に登場。おかあさんのいる村のプレイヤーと通信し、ふたりを引き合わせるのだ。



←再会させた翌日、親子からレアアイテムつきのお礼状が届くのだ。

©2005 Nintendo

東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング

ニンテンドーDS/任天堂/2005年5月19日発売/2800円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 川島教授が喜んでくれる!?

タイトル画面に表示されている川島教授。ここでマイクに向かって「川島教授」と話しかけると、教授が喜んでくれるぞ。「メガネ」と言えばメガネが動くなど、さまざまな言葉に反応してくれるのだ。

川島教授の百面相!!



←「笑え」や「泣け」でも反応。試してみよう。

得々情報2 誕生日を祝ってくれる!?

誕生日にトレーニングを行うと、なんと川島教授がお祝いをしてくれるぞ。これは初プレイ時に入力した生年月日を参照にしているのだ。

得々情報3 トレーニング結果にタッチすると!?

トレーニングを終了すると、"自転車級"や"ロケット級"など、記録を乗物に当てはめた結果が表示される。このとき、乗物にタッチすると各乗物にちなんだ効果音が鳴るのだ。

得々情報4 オリジナルハンコをデザインしよう!!

トレーニングをした日は、カレンダーにハンコが押される。このハンコが7つ揃うと、タッチペンでハンコのデザインを行えるようになるぞ。どんなデザインにする？



←自分だけのハンコを自由にデザインできるのだ。

得々情報5 隠しトレーニングを出現させよう!!

最初は3種類しか選択できないトレーニング。プレイできるトレーニングの種類を増やすには、トレーニングを行ってハンコを集める必要があるのだ。押してもらったハンコの数が規定数になると、隠されていたトレーニングが開放される。開放に必要なハンコ数をすべて公開するので、毎日トレーニングして出現させよう。

必要なハンコ数

- 1個:瞬間記憶
- 2個:文字数え
- 3個:人数数え
- 8個:人数数え(難しい)
- 11個:計算100(難しい)
- 13個:三角暗算
- 15個:時間計測
- 17個:三角暗算(難しい)
- 20個:音声計算

東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング

ニンテンドーDS/任天堂/2005年12月29日発売/2800円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 言葉に反応する川島教授再び!!

タイトルでマイクに話しかけると、前作のように教授が反応してくれる。とくに「もっと」、「脳を鍛える」、「大人のDSトレーニング」と3回に分けて話しかけるのがオススメ。

こんなにでっかくなっちゃった!



←"うめぼし"や"パクチー"、"川島"、"バカ"なども試そう。

得々情報2 パズルゲームを楽しもう!!

トレーニング選択画面のいちばん下にある"???"は、本来なら選択できないはずだが、構わずにタッチしてみよう。すると、『細菌撲滅』というパズルゲームをプレイできるのだ。これもトレーニング!?



←これって、どう見ても「Dr.マリオ」なんですが!?

パズルでひと休み

得々情報3 やっぱりあった！隠しトレーニング

最初から挑戦できるトレーニングは3種類しかない。選択できるトレーニングの種類を増やすには、前作同様にトレーニングをこなしてハンコを集めていく必要があるのだ。ハンコは1日に1個しか押してもらえないので、すべて集めるためにも地道に毎日トレーニングを続けていこう。

隠しトレーニングはなんと19種類!!



←前作よりも大幅にトレーニングの数が増えているのだ。

必要なハンコ数

- 1個:漢字合成
- 2個:聖徳太子
- 3個:記憶加算
- 4個:教授語録
- 5個:音読差分
- 6個:スタンプ制作
- 7個:日付計算
- 8個:四字熟語
- 10個:釣銭渡し
- 12個:高さ数え
- 14個:聖徳太子(難しい)
- 16個:名曲演奏(選曲可)
- 18個:順位数え
- 20個:名曲演奏(難しい)
- 22個:算術記号(難しい)
- 24個:時計判断
- 26個:記憶加算(難しい)
- 28個:高さ数え(難しい)
- 30個:英語書取

やわらかあたま塾

ニンテンドーDS/任天堂/2005年6月30日発売/2800円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 ハカリ先生のありがたい(?)話を聞こう！

塾生名簿画面で操作せずにいると、塾長が話をしてくれるぞ。この話は時間帯によって変化するので、いろいろな時間にプレイしてみよう。ちなみに、話の種類は24種類もある。すべて聞けるか？



←先生の意外な一面を知ることもできる。必見だぞ！

得々情報2 テーマソングを歌ってみよう！

タイトル画面で流れているテーマソング。おもしろい曲だが、独特な歌声のため何と歌っているかは聞き取りにくい。歌詞を知りたい人は、午後8時から午後9時までのあいだにプレイしてみよう。



←塾長がみずから教えてくれる。ただし声は出ないぞ。

英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け

ニンテンドーDS/任天堂/1月26日発売/3800円[税込]

ケータイで購入



得々情報 マイドリルを充実させよう！

トレーニングで一定の条件を満たすと、さまざまなドリルやハンコが追加されていくぞ。条件を参考にすべてのドリルを出現させるころには、たしかな英語力が身についてる!?



←各ドリルはゲーム感覚で楽しみながら英語を学べる。

隠しドリルの出現条件

書き取りハーフマラソン
ウォームアップのどれかをすべてGOODにする

書き取りマラソン
書き取りハーフマラソンを30秒以内にゴールする

クロスワードパズル
どれかのレベルをすべてGOODにする

書き取りネズミ取り
ふたつのレベルをすべてGOODにする

書き取りネズミ取りHARD
"書き取りねずみ取り"で3000ポイント以上取る

バーバラコーナー
3つのレベルをすべてGOODにする

ハンコ"王冠"
書き取りマラソンを60秒以内にゴールする

ハンコ"ランナー"
書き取りマラソンを90秒以内にゴールする

ハンコ"魂"
クロスワードパズルを全問クリアーする

ハンコ"チーズ"
"書き取りネズミ取りHARD"で500ポイント以上取る

ハンコ"内級"
"書き取りねずみ取りHARD"で2000ポイント以上取る

©2005 Nintendo ©2005 Nintendo ©2005 Nintendo ©2006 Nintendo ©2006 Plato

マリオカートDS

ニンテンドーDS/任天堂/2005年12月8日発売/4800円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 どの場所でも超スピードで走行できる！

レースで勝利するために欠かせない、ロケットスタートとミニターボ。このふたつを併用したお役立ち情報を伝授。まずはロケットスタートを成功させる。スタートカウントダウン時に表示される、3と2の中間でアクセルを開け続ければ成功しやすい。あとは、ターボが切れてしまうまえに、連続でミニターボを発動させ続ける。すると悪路でも、一切スピードを落とすことなく走行できるのだ。なお、ロケットスタート以外に、ダッシュボード使用後でも発動可能。



➡"2"の数字が大きくなり始めた瞬間が押しどきだ。

➡タイムアタックで、かなり重宝するテクニック。

得々情報2 ミラーコース出現方法

150ccのニトログランプリと、レトログランプリで見事トップを飾ると、一気に全コースのミラーコースが出現する。なお、ミラーコースのクラスは、150ccクラス限定。また、その名のとおりコース内のモノはすべて左右逆になっている。



⬅コースが左右逆。また新鮮な気持ちで楽しめる。

得々情報3 レベル7のミッションラン

レベル1～6まであるミッションラン。これらすべてのレースを、★以上の評価でクリアーしてみよう。すると、ミッションランのレベル7が出現するぞ。ボスとのバトルを含む全9ミッションに新たに挑戦できる。

得々情報4 タイトル画面を変える方法

150ccのミラーコースをすべてクリアーしてみよう。すると、スタッフロールとタイトル画面がガラリと変化するのだ。なお、ミラーコースを全クリアーすることで、すべてのカートを使用できるようにもなるぞ。

たまごっちのプチプチおみせっち

ニンテンドーDS/バンダイナムコゲームス/2005年9月15日発売/5040円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 秘密の暗号でステキなアイテムが購入可能に！

本作品の"おせわ"モードにある"ひみつ"のタブをタッチすると、"あんごう"を入力できる。暗号は、雑誌などでしか入手できないものだが、さまざまなアイテムが買えるようになるぞ。今回は、その中から6つの暗号を公開する。

パスワードで出現するアイテム

パスワード	出現アイテム
F92H296QFB	むらさきのかべがみ
M9M14G1E5A	ぴんくのゆか
NH6ZTE2668	ローラースケート
1E7743ZHWQ	ぐるぐるにんぎょう
6JQ6P476YG	ごっちこうか
E57DFU1M43	あかのおはな

得々情報2 "せんでん"でアイテムがもらえちゃう

本作を持っていない人に"せんでん"機能を使って、"はいしゃさん"と"ケーキやさん"のお店を配信しよう。すると、1回ごとに1ごっちのボーナスがもらえ、ときには"きみどりのじゅうたん"や"たまごポシェット"など、さまざまなアイテムも入手できるぞ。



⬅"せんでん"機能を使って入手した"クリームいろのかべがみ"で部屋を彩る。

ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊

ニンテンドーDS/ポケモン/2005年11月17日発売/4800円[税込]

ケータイで購入



得々情報1 登場しないはずの新しいポケモンが出現する！



➡同様のポケモンがほかにも存在するらしいが!?

ゲームボーイアドバンス版『赤の救助隊』からプラスルの登場する依頼を、本作の"ふしぎなメール"で受け取ろう。そして、受けた依頼をクリアするのだ。すると、本来『青の救助隊』では登場しないはずのプラスルがダンジョンに出現するようになるぞ！

得々情報2 Lボタンの意外な使い道

タイトル画面直後のトップメニューでLボタンを押すと、メニュー表示が消え、背景がじっくり見られるぞ。また、ともだちエリアへ移動時にLボタンを押しておくと、マップからエリアを選べるようになるのだ。便利！

得々情報3 ゴンベのハラマキ

エンディング後、極稀にひろばで腹をすかせているか、転んでいるゴンベに出会えることがある。このとき、食べ物などをあげたり、転んだ拍子に落としたリンゴを拾って返すと、お礼にゴンベのハラマキをくれる。

ニンテンドーDSソフト プチお得情報17連発！

ここでは、ニンテンドーDS販売本数TOP30のうち、上記以外の17タイトルのお役立ち情報を一挙大公開！思わず試したくなるネタばかりだぞ!!

nintendogs(ニンテンドッグス) 柴&フレンズ／ダックス&フレンズ／チワワ&フレンズ

ニンテンドーDS/任天堂/2005年4月21日発売/各4800円[税込]

お世話し続けると、時折、子犬が外からグッズを拾ってくる。逆にお世話を怠けていると家出することも。



➡こちらの愛情に子犬も応えてくれるのだ。

さわるメイドインワリオ

ニンテンドーDS/任天堂/2004年12月2日発売/4800円[税込]

ゲームボーイアドバンス版『まわすメイドインワリオ』を同時に挿すと、モナピザのプロモーションビデオ入手！

スーパーマリオ64DS

ニンテンドーDS/任天堂/2004年12月2日発売/4800円[税込]

プレイルームの奥の引出し付近では、ミニゲームが楽しめる。最初は8種類だけだが、ステージ中にいるウサギを捕まえると増えていく。全36種類。

ジャンプスーパースターズ

ニンテンドーDS/任天堂/2005年8月8日発売/4800円[税込]

デッキメイク中にスタートボタンを押すと、トレーニングができる。✚ボタンとの組み合わせで相手が変化。

テトリスDS

ニンテンドーDS/任天堂/4月27日発売/3800円[税込]

マラソンモードでレベル20、ライン200でクリアーしてエンディングを迎えると、エンドレスモードが出現する。

だれでもアソビ大全

ニンテンドーDS/任天堂/2005年11月3日発売/3800円[税込]

チャレンジモードの課題は、成功するごとにプレイヤーアイコンが追加される。アイコンは全部で30種類。

ポケモンレンジャー

ニンテンドーDS/ポケモン/3月23日発売/4800円[税込]

7月14日まで販売される『ポケモン』映画最新作の特別前売券で、通常では遊べない"Wミッション"が入手できる。また、このミッションで救出した"マナフィのタマゴ"を、今秋発売予定の『ポケットモンスター ダイヤモンド・パール』に送り、そのタマゴがかえると"マナフィ"が手に入るぞ!!

マリオ&ルイージRPG2

ニンテンドーDS/任天堂/2005年12月29日発売/4800円[税込]

本作は『メトロイドプライムピンボール』に同梱の振動カートリッジに対応。挿せば、イベントやバトル時に反応。

©2005 Nintendo. ©BANDAI·WiZ 2004 ©BANDAI 2005/NBGI ©2005 Pokémon. ©1995-2005 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2005 CHUNSOFT.
ポケモンは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。「不思議のダンジョン」はチュンソフトの登録商標です。

スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団

ニンテンドーDS/スクウェア・エニックス/2005年12月1日発売/4990円[税込]

ケータイで購入

得々情報 超強力な隠し戦車を入手せよ！

冒険ステージやタンクマスターズで敵の大戦車を撃破する以外にも、さまざまな大戦車が入手可能な本作。隠しコマンドを入力することで入手できる2機の戦車を公開しよう。どちらもワイヤレス通信対戦でしか使用できないが強力な性能なのだ。

隠し戦車入手方法

スラリンガルを入手している状態で、教会で下のコマンドを入力する。

カブト・カブットル
Y、L、L、Y、R、R、Y、↑、↓、セレクトボタン

スラミンガル
Y、R、R、↑、L、L、Y、↓、↓、↓、Y、セレクトボタン

⬅コマンド入力に成功するとメッセージが出る。

これが隠し戦車の勇姿だ！

⬆どちらも大会でしか入手できなかった戦車だが、コマンドを使えばキミの手に!!

ドラゴンボールZ 舞空烈戦

ニンテンドーDS/バンダイナムコゲームス/2005年12月1日発売/5040円[税込]

ケータイで購入

得々情報 ネコマジンZを入手できる!!

鳥山明氏が描く『ネコマジン』から、主人公のネコマジンZが『ドラゴンボールZ』に参戦！　なんと隠しサポートキャラとして登場するのだ。使用方法を参考にして使ってみよう！

ネコマジンZ使用方法

マキシマムモードをすべてクリアーする

モードセレクト画面で↑、X、↓、Y、L、R、L、R、スタートの順にボタンを押す

ネコマジンZを使用したい場合は、キャラクター選択画面でサポートキャラクターのいずれかにカーソルを合わせてR＋Aボタンで決定する

※サポートキャラがひとりも現れていない状況では使用不可

⬆この世界に合わせたコスチュームで登場。その能力はZ戦士たちにも劣らない。

⬅出現データは保存されるため、2回目からはコマンドを省略可能。

聖剣伝説DS チルドレン オブ マナ

ニンテンドーDS/スクウェア・エニックス/3月2日発売/5040円[税込]

ケータイで購入

得々情報① メタルクラブで楽々レベルアップ！

本編クリアー後、ランダムダンジョンで、星の泉や虚ろなる地に行くと出現する"メタルクラブ"は、非常に経験値が高い。獲得経験値が増える"急成長の心"を装備し、レベルを上げまくろう。

⬅かなり手強い敵。ダメージをあまり与えられない程度の強さなら無理はしないように。

得々情報② 究極のサブシナリオに挑戦せよ!!

ストーリー本編クリアー後、かつ8匹の神獣から依頼されるサブシナリオをすべてクリアーしている状態で、マナの村の石碑を調べてみよう。最後のサブシナリオ"試練の先に"に挑戦できるぞ。

⬅クリアーすると"神秘のしゅくふく"を入手。3秒ごとにHPとMPが6ずつ回復する。

甲虫王者ムシキング ～グレイテストチャンピオンへの道DS～

ニンテンドーDS/セガ/2005年12月8日発売/5040円[税込]

ケータイで購入

得々情報 隠しパスワードを大公開!!

ムシキング研究所のひみつの部屋で入力できる隠しパスワードを、一挙公開。クイズモードや壁紙にカブト丸が出現するなど、本作を遊び尽くすための要素が満載だぞ。ひみつの部屋でぜひとも入力してみよう!!

⬅"ファミ通キューブ＋アドバンス"は誌名が変更されたので、いまではレアかも？

パスワードを入力すると出現する要素

パスワード	内容
OKBTO	カブト丸のカードを入手
PROTO	ロケテストバージョンカードが図鑑に追加
QUIZV	クイズモードが出現
ZACKB	カブト丸の壁紙
DNEBU	ネブ博士の壁紙
HERCU	ヘルクレスオオカブトの壁紙
FAMIQ	ファミ通キューブ+アドバンスの壁紙
GCMKG	ダークサイド・ネプチューンオオカブトのカードを入手

キャッチ！ タッチ！ ヨッシー！

ニンテンドーDS/任天堂/2005年1月27日発売/4800円[税込]

"タイムアタックモード"と"チャレンジモード"でハイスコアを更新すると、隠しミニゲーム"プチプチゲーム"がプレイできるようになる。

タッチ！ カービィ

ニンテンドーDS/任天堂/2005年3月24日発売/4800円[税込]

カービィボール、ワドルディボール、デデデボール、メタナイトボールの4つのボールで本編をクリアーするとワドルドゥボールが使用可能に。

性能がアップ!!

NARUTO-ナルト- 最強忍者大結集3forDS

ニンテンドーDS/タカラトミー/2005年4月21日発売/5040円[税込]

スコアを10万点以上獲得するとカカシ、20万点以上獲得でマイト・ガイが隠しキャラクターとして出現。また、ストーリークリアーで自来也、ストーリークリアー後に火影ランクを獲得すれば三代目火影も出現するぞ。

ポケモントローゼ

ニンテンドーDS/ポケモン/2005年10月20日発売/3800円[税込]

"トローゼ・フォーエバー"では、レベルの1の位が9のときはメタモンが落ちてきやすい。珍しいポケモンをトローゼしやすくなるので、トローゼリストの達成率を上げやすいぞ。

スーパープリンセスピーチ

ニンテンドーDS/任天堂/2005年10月20日発売/4800円[税込]

最終ステージボスのクッパを倒すと、各ステージに3つずつ、合計24もの新コースが追加されるぞ。

大合奏！ バンドブラザーズ

ニンテンドーDS/任天堂/2004年12月2日発売/4800円[税込]

バンドプレイの採点プレイを遊ぶと、"暴れん坊将軍のテーマ"と"Gメン'75"のふたつの隠し曲を入手できる。

伝説のスタフィー4

ニンテンドーDS/任天堂/4月13日発売/4800円[税込]

タイトル画面でスタフィー、スタピー、キョロスケをタッチペンで触ると、変わったリアクションをするぞ。

NARUTO-ナルト- ナルトRPG2 千鳥VS螺旋丸

ニンテンドーDS/タカラトミー/2005年7月14日発売/5040円[税込]

強力なふたりの隠しキャラクターの出現条件を公開。通信対戦で50勝すると自来也が出現。組み手"あらたな火影のじつりょく"を上忍ランクでクリアーすると綱手が出現するぞ。

ポケモンダッシュ

ニンテンドーDS/ポケモン/2004年12月2日発売/4800円[税込]

"レギュラーGP"クリア後に、ゲームボーイアドバンス版『ポケットモンスター』シリーズのいずれかをGBAカートリッジ差し込み口にセットしてプレイすると、てもちポケモンと同じ形をしたコースを作成できるぞ。

©2005 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©バードスタジオ/集英社・東映アニメーション ©2005 BANDAI/NBGI
©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. ©SEGA



ゲームの殿堂

クロスレビューで32点以上を獲得し、ゴールド殿堂またはプラチナ殿堂に輝いたソフトを毎週紹介するコーナー

©2006 SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE

殿堂入りタイトルと今後の掲載予定

●怪盗ルソー……7/21号(1ページ)
●コール オブ デューティ2……7/21号(1ページ)
●サッカーチーム育成シミュレーション カルチョビット……7/7・14合併号(2ページ)
●つよきす〜Mighty Heart〜……7/7・14合併号(2ページ)
●ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー in いただきストリート ポータブル……7/7・14合併号(2ページ)

サッカーチーム育成シミュレーション

カルチョビット™

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ | 任天堂 5月18日発売 3800円[税込] 全年齢対象 | シミュレーション | サッカー・育成 | バックアップ機能つき | 開発:パリティビット | ケータイで購入

ゴールド殿堂入り 5月26日号 クロスレビュー 32点

1試合目 担当 ブンブン丸

今週のパフォーマンス

サンバステップ

練習レシピ ビデオ研究 スライディング ラダートレーニング

⬅華麗なステップで喜びを表現。夢をあきらめるな!

タフなリーグを勝ち抜くため 監督としての役割を存分に果たせ!

町の小さなクラブチームからスタートし、国内リーグを制覇。最終的には世界一のクラブを目指すのがこのゲームの目的。先を睨んだチームの強化や選手の育成が重要となる。今週は、これらのコツをポイント別にレクチャーしていくぞ。

ポイント① 選手の育成はフィジカルを優先するべし

フィジカルの能力が高いと、試合中に接触した際、相手をはじき飛ばすことが出来る。ボールやポジションでの競り合いでは非常に重要な能力で、この能力が低いと相手にはじき飛ばされてシュートを撃たれるなどの危険がある。さらに、このフィジカルが低いと、試合や練習での疲労が溜まりやすく、故障の危険度が増してしまうのだ。とくに、ステップリーグやN2リーグでは試合日程が過密。最高で14試合連続という死のスケジュールが存在する。フィジカルが低いとこのスケジュールに耐えられず、ケガ人が続出して試合どころではなくなってしまう。なので、まずはフィジカルを強化!!

コツコツと上げて行くべし

⬆フレッシュリーグは日程に余裕がある。この段階から昇格したときに備えて、フィジカルを少しずつ強化していこう。

⬅シグナルが黄色か赤だと高確率でケガをしてしまう。

ポイント② ボールの繋がりをチェックしよう

年俸、能力の高い選手を雇ったのに、味方とパスが繋がりにくいなどの問題が発生することがある。試合を見ていると、能力の低い初期選手のほうがチームプレイができていることも。これは、選手には目に見えない能力、試合経験が設定されているためだ。これを補うには、何度も試合をこなして少しずつ経験を積ませて、ほかの選手との連繋力を高めていくしかない。とくに、シーズンの合間などは積極的に練習試合を重ねて、試合の経験を積ませてやるといい。これで選手のAIが成長していき、チームとして機能する。

⬅能力が高くてもパスがうまく繋がらず、試合で孤立してしまう場合があるのだ。

➡ミニゲームとミーティングでアイコンタクトのスペシャルメニューが発生するぞ。

ポイント③ ベンチの人数はできるだけ多く!

開始直後から初期選手を大勢解雇して、年俸の高い選手を雇ってしまうと、リーグ戦で選手の疲労が溜まったときに交代要員の選手がいないため、ケガ人が続出してしまう。登録の空きは多くても2名分程度に抑えておこう。初期選手でも、育てれば全体の能力がC程度まではアップするので、上のリーグでも十分通用するのだ。

⬆年俸の高い選手は魅力的だが、無理に登録人数を減らしてしまうとシーズン中に後悔するぞ。

ポイント④ GKをDFとして起用するべし

DFの選手が不足してしまった場合は、控えのGKの登録をDFにして起用するといい。GKは通常の選手に比べて試合での疲労が少ないため、スタメンの選手ひとりだけで、大抵フルシーズンを過ごすことができるからだ。幸い、GKとDFの選手は重要となる能力が似ている。うまく起用して、DFの疲労度をできるだけ抑えてやろう。

⬇名GKは名DFとなり得る。コンバートはしなくてもオーケー。そのままでもDFとして使えるぞ。

©2006 ParityBit

各ポジションで必要な能力は？

選手はある程度能力が成長すると、能力が伸びにくくなる。ムダな能力を上げるよりも、そのポジションで重要となる能力を伸ばしていくことが重要となる。これを参考にして、各ポジションのスペシャリストを育成するべし。

また、選手たちはタイプによってボールを持っていない場合の動きが変化する。各ポジションで相性のいいタイプの選手を起用できれば、能力以上の活躍を見せてくれることも。タイプに合わせて起用方法を考えていこう。

プレイスタイルの変えかた

課題やスペシャルメニューなどの特訓をこなすと、選手のプレイスタイルの数値に影響を与える。変化した数値がいずれかのタイプに近づけば、そのタイプになるのだ。

11 MF くのいけ　年俸450万円
C C C C C C C
ポテンシャル
タイプ　バランス
キャリア46試合
SIGNAL

年	チーム	出	得点	アシ		
04	恋稲葉	19	2	6	0	0
03	恋稲葉	17	5	2	0	1

←どのタイプにも当てはまらないと、"バランス"に。

GK ゴールキーパー

ハイボールに対するためにジャンプ力、シュートへの反応速度を高めるためにスピードを強化していきたい。テクニックが高ければボールを弾かずにキャッチしやすい。

欲しいパラメーター　•スピード •ジャンプ •テクニック

DF ディフェンダー

センタリングを制するためのジャンプと、FWに当たり負けしないためのフィジカルを身につけよう。とにかくシュートを防ぐことを優先していけばいいぞ。

欲しいパラメーター　•ジャンプ •フィジカル •スタミナ

MF ミッドフィルダー

ドリブルで仕掛けるタイプならテクニック。パスを供給するタイプならキックを上げていこう。攻防に走り回ることになるので、スタミナも高いほうがいい。

欲しいパラメーター　•テクニック •キック •スタミナ

FW フォワード

FWとしてのタイプにもよるが、シュートを決めるためのキックは絶対条件。単独で突破するならダッシュとテクニック。センタリングを決めるならジャンプ力を。

欲しいパラメーター　•キック •スピード •テクニック

選手のタイプで起用法を変えろ！

バランス

とくにこれと言った特徴はなく、まんべんなく攻守に貢献するように動く。どの選手タイプにも属さないと自動的にこのタイプになる。オールマイティーなMFやFWの選手にオススメ。

ダイナモ

攻守の切替えが非常に速く、幅広くフィールドを駆け回る。運動量が多くなるので、スタミナが高くないと自滅する危険も。後半から起用して、チームを活性化させてもいいぞ。

オールラウンド

バランスと似たイメージだが、じつはマンマークでの守備を遂行するタイプ。攻撃時には自らが攻め上がるよりも、ほかの選手のサポートに駆けつけることが多い。攻撃よりも、守備的なポジションにいる選手につけたいタイプ。攻撃的な選手とコンビで起用してもいいだろう。

リベロ

ゾーンマークによる守備だけでなく、自らオーバーラップして敵陣深くまで入り込んで得点を狙う。攻撃的なDFだけでなく、MFやFWにつけてもおもしろい。ただし、ボールを奪われると相手のカウンターの脅威にさらされる。中央に配置したDFにつけていると、かなりリスキー。

ストッパー

プレッシングに優れたマンマーカーで、ピンチの際には体を張ってシュートを防ぐ。FWの選手にはあまりつけたくないタイプ。DFや守備的なMFにつけさせるといいだろう。

バックアップ

ムラのないディフェンスで貢献するゾーンマーカー。MFやDFの選手につけておくといい。広いスペースをカバーしやすいように、中央のポジションの選手にオススメだ。

マンマーカー

ひたすら狙った選手を徹底的にマークし、その選手にくるパスやそこから供給されるパスのインターセプトを狙う。DF、MFにオススメ。潰したい選手の位置に配置するといいぞ。

スイーパー

自分のゾーンに入ってきた選手には執拗なプレッシングを仕掛ける。DFの選手にオススメだが、全員がこのタイプだとプレスに行き過ぎてスペースを開けてしまう危険があるぞ。

レジスタ

パスを供給してボールをつなぐことを強く意識する、司令塔タイプ。キック力、テクニックの高い選手につければ、正確なパスで周囲の選手を活かしたプレイが期待できる。

アタッカー

迷いのない縦への突進が持ち味の速攻タイプ。点取り屋のFWだけでなく、センタリングを仕掛ける機会を増やすため、サイドのMFなどにつけてみてもおもしろいだろう。

チャンスメーカー

周囲の選手のためにスペースを作ったりフリーになる動きでチームに貢献する。ボールの受け手の選手となるFWか、攻撃的なMFの選手につけてやるといいだろう。

ストライカー

相手DFのマークを外すのが得意で、積極的にゴールを狙いにいく意識が強い。パスよりもシュートを選択するので、FWにオススメ。キック力が高い選手ならなおいいだろう。

俺チーム　ブンブン丸

点取ってナンボです

ファミ通のフットサルチーム、"恋する稲葉"の名前をそのままクラブ名にしてみた。とにかく楽しくプレイすることを目標とするチームなので、このチームもオフェンス重視の楽しいサッカーを意識。ラインを全体的に高くし、コンパクトにボールをつないでいくのがモットー。クラブ生え抜きの選手である"うしじま"、"ふたむら"たちでチャンスを作り、スピード溢れるストライカーの"しんがた"がゴールを量産する。現在N1リーグに昇格したので、さらに決定的なチャンスを作れるよう、攻撃的な高年俸の中盤の選手の獲得を考慮中だぜ！

↓かなり攻撃的な4-4-2を採用。サイドを広く使った4-5-1も併用。



俺チーム　ふじのっち

ダニッシュダイナマイト！

心の故郷デンマークに敬意を表して、チーム名は"デンマーク"にしました。知らない人のために解説すると、デンマーク代表の伝統的な戦術は、しっかり守ってカウンターでズドーン！　というもの。なので、僕のチームもデンマーク代表と同様、守りを重視しています。とは言え、点が取れないと勝てないので、年俸（3700万円）のわりには能力が高めのFW"すわ"を獲得。あとは疲れを溜めないようにローテーションで控えの選手を使っています。ただ、よくも悪くも平均的なチームにまとまっているので、N1優勝のためにも大物を招聘しようかな。

↓フォーメーションは4-4-2が基本で、Bには負けているとき用に4-3-3をセット。





ゲームの殿堂



2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会

EXCLUSIVE  LICENSE





XB360 Xbox 360 DVD-ROM | エレクトロニック・アーツ 4月27日発売 7140円[税込] 全年齢対象 | サッカー アクション 要160キロバイト | Xbox Live対応

ケータイで購入



 戦いの舞台となる開催国 



ドイツ

2006年度の決戦の場。7つのスタジアムで、歴史に残る戦いが行われる。

ゲームポイントを効率よく貯めるには？ ストアでの使い方も徹底解析します!!

本作ではゲームポイントを溜めることで、さまざまな特典を入手することができる。今号ではポイントの効率よい入手方法と、ストアで利用できる要素を紹介。骨の髄までゲームを楽しもう！

"EAパスポート"を埋めていくことでポイントは貯まる

対戦国に勝利すると、その国のスタンプがEAパスポートに記録される。難易度ごとにスタンプは設定されており、取得することで勝利目標に見合ったポイントが手に入る。地域を埋めてもボーナスが入手できるので、オセアニアや南米など国の少ない地域を優先して効率よくポイントを貯めよう。



⬆一度スタンプを入手してしまうと、再度ポイントを入手することはできないぞ。

⬇ページがスタンプで埋まることで、ボーナスポイントがさらに追加されるのだ。



超絶プレイでターゲットを埋めろ！

ハットトリックや開始後5分でゴール、5点以上の差でゲームを終えるなどのプレイはターゲットと呼ばれるゲームポイント加算の対象になっている。また、ワールドカップモードで各ブロックから地域代表として選出されたり、決勝トーナメントに進むことでもポイントを入手可能だ。さまざまな地域の代表を使うことが、パスポートとあわせてポイント入手の近道となるぞ。



⬅取得したボーナスは試合後に表示される。

➡ベスト8進出などでもボーナスがある。

ストアで利用可能になる要素

クラシックプレイヤー

歴代の名プレイヤーを、絶頂期の姿で使うことができるのがこのクラシックプレイヤー。どの選手も桁外れのスタープレイヤーなので、単純に戦力の増強としても有用なのだ。



⬆クラシックプレイヤーは、所属する国でしか使えない。所得時は注意しよう。

選手名	特徴
Amancio	スペインの名フォワード
F.Baresi	イタリア史上最高のリベロ
F.Beckenbauer	ドイツが生んだ不世出のリベロ
Carlos Alberto	ブラジルの天才ドリブラー
G.Hagi	ルーマニアの点取り屋
T.Ravelli	スウェーデンを代表するキーパー
Zico	言わずと知れた現日本監督
D.Bergkamp	オランダの天才フォワード

ゲームプレイ

高い難易度や特殊なルールを楽しめるオプションが使用可能になる。既存のものよりも速いスピードや逆に遅いスピード、カードを提示されることのないゲームを楽しめるぞ。

⬇オプション"見えない壁"の存在感はすごい。スローインのないゲーム展開に！





⬆残念ながら、プレイナウモードでしかこのオプションは使用できないのだ。

クラシックキット

各国の過去のユニフォームが使用可能に。古いながらも素晴らしいデザインが揃っているので、お気に入りの国のキットはひと通り購入したい。



⬆'70年代のキットは、30年近く前のものだが、モダンでお洒落な感じなのだ。

ボール

過去の大会などで使われたボールが使用可能になるストア。ほかのオプションに比べて必要ポイントは低いので、気軽に取得できるのが強み。

⬇ボールを変えれば試合の雰囲気も変化。カラーリングが強烈なものもおもしろい。



スクープ！ 決勝ボールが!?

今年のドイツ大会で使われる、決勝戦用のファイナルボールがゲーム内でも再現されていることが判明！　必要ポイントは20000とやや高いが、何としてでも入手しておきたいオプションのひとつだ。



⬆取得することで、もちろんプレイナウならいつでも使用できてしまう。

©2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official licensed product. © The Official Emblem, the Official Mascots of the 2006 FIFA World Cup Germany and the FIFA World Cup Trophy are copyrights and trademarks of FIFA. All rights reserved. Produced under licence by Electronic Arts Inc. Made in Japan. Player names and likenesses used under license from FIFA, International Federation of Professional Footballers "(FIFPro)" and national teams. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners. EA SPORTS is an Electronic Arts brand.

携帯遊戯

独占&最速情報!

SDガンダムRPG

SDGUNDAM RPG

バンダイネットワークスとナムコ(現バンダイナムコゲームス)の共同作品として話題となった『SDガンダムRPG』がついに6月19日に配信がスタートするぞ。

このゲームは、地球連邦軍かジオン公国軍の兵士となり、友軍のユーザーと協力して一年戦争を戦い抜いていく正統派RPG。さまざまなクエストに挑戦し、レベルを上げ、モビルスーツを乗り換えたり、ほかのユーザーと協力して攻略したりと……プレイ結果に応じて、連邦軍とジオン軍の戦局が刻々と変化していく。一年戦争をもとにした重厚な物語、90種類以上のモビルスーツ、戦闘アクションはアニメーションと、非常に歯応えのある内容になっているのでファンは必見。ほかのユーザーとモビルスーツを売買できるなど、コミュニケーションに重点が置かれているのも魅力のひとつだ。

ド派手なアニメーション

ほかのプレイヤーとメールやMSの交換も

約90種類のユニットが登場

SDガンダムRPG	
データ	バンダイネットワークス/6月19日配信予定/月額525円[税込]
アクセス	iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ロールプレイング➡SDガンダムRPG
備考	90xiシリーズ専用アプリ

全国にちらばる友軍とともに一年戦争を生き抜け

まずワールドマップからクエストを選択。クエストはストーリーが進行する"メインクエスト"と、さまざまな任務をこなす"サブクエスト"が用意されている。メインクエストは原作がもとで、月々5、6本、年間70本が配信される予定。サブクエストは"敵軍に侵略"、"政府高官の護衛"、"物資の運搬"など多種多彩で、これらを一定数クリアーすると新しいメインクエストが遊べるようになる。

バトルは3対3のコマンド式。モビルスーツはそれぞれ攻撃特性を持っていて、ガンダムは近距離攻撃に、ザクは近距離～中距離、ガンタンクは遠距離に強いなど、うまく配置することで、戦闘を有利に進めることができる。ほかのユーザーをパーティーに加えると、プレイヤー間の友好度がアップし、戦闘中に協力コンボが発動したり、メッセージ交換ができるようになるぞ。

バトルは3対3のコマンド式

➡モビルスーツには適性がある。それぞれの特徴を活かして役割分担しよう。

ともに戦う仲間との協力コンボ

⬆➡パーティーの友好度が高いと協力コンボが発動。ポジショニングに応じて40種類の技が。

ワールドマップからクエストを選択

⬆ワールドマップから各地で行われている作戦(クエスト)を選択すると、そのフィールドに移動する。

⬅⬆バトルは敵軍と接触するとエンカウントする。原作ストーリーのイベントに遭遇することも。

モビルスーツは強化、開発、購入、売却、何でもできます

最初は初期モビルスーツしか搭乗できないが、シナリオの進行によって種類が増えていく。稼いだお金で強化したり、武器を購入することも可能で、クエストで設計書を入手すると、敵軍モビルスーツの開発も可能に。

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI NETWORKS ©NBGI

ネットゲーム読むならエンターブレイン!!

MC COMICS マジキューコミックス

ラグナロクオンライン アンソロジーコミック 明日もプロンテラで!⑤

定価924円 [本体880円+税]

6月26日発売

ROアンソロジーコミックの最新刊が登場です! 幻想、あゆか、神馬耶樹、幸宮チノ、卯花つかさなど、人気も実力も兼ね備えたスペシャル作家陣! 読んで笑って、ラグナロクオンラインの世界を満喫しよう!

© Gravity&DTDS



BROS. COMICS EX

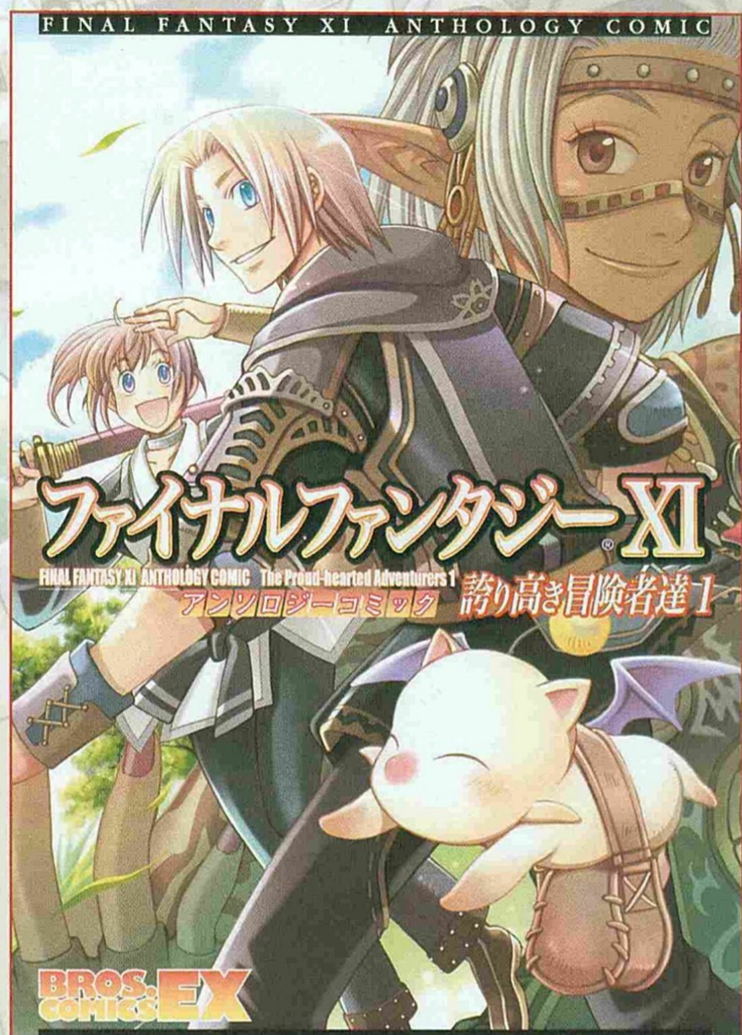
ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 誇り高き冒険者達①

定価924円 [本体880円+税]

7月1日発売

大好評ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック、テーマ自由の新シリーズ始動! 果てしなく広がるヴァナ・ディールでの冒険者達の日々をコミックスで体感してください! ファイナルファンタジーXIアンソロジーコミックで大人気活躍中「おおつきべるの」の表紙が目印!

© 2002-2006 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved.



eb! enterbrain

発行:株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎0570-060-555(代表) http://www.enterbrain.co.jp/

■表示価格は税込み価格です。 ■本製品は、書店·店頭でお買い求めください。 ■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

■通信販売のお申し込み先/エンターブレインストア E-Mail:cs@eb-store.com もしくは弊社サイトにてご注文下さい。

■本誌の内容についてのお問い合わせ先/エンターブレイン カスタマーサポート ☎0570-060-555(受付時間 土日祝日を除く 12:00~17:00) E-Mail:support@ml.enterbrain.co.jp

絶賛発売中

ディープ参戦宝塚&2歳馬SP&「見て損のない」DVD

サラブレ 7 2006 JUL 780円

付録DVD



シンボリルドルフ（1984有馬記念）
ダイナカール（1983オークス）
ノーザンダンサー（1964ケンタッキーダービー）
ディープインパクト（2006天皇賞・春）
など **全13レース収録!!**

王者ディープインパクト、五冠へ!!

「宝塚記念で僕たちはいったい何を目撃することになるのだろうか？」

次々とベールを脱ぐ"秘密兵器"たち

2歳馬情報最終便

携帯サイト サラブレmobile

EZweb	iモード	vodafone live!
EZトップメニュー	メニューリスト	メニューリスト
↓ カテゴリで探す	↓ 趣味／娯楽	↓ 趣味・レジャー
↓ エンターテインメント	↓ 競馬／競輪／競艇	↓ 競馬・公営競技
↓ ギャンブル	↓ サラブレモバイル	↓ サラブレモバイル
↓ サラブレモバイル		

月額315円（税込）

対応機種：（一部例外あり。詳細はサイトにアクセス）
[iモード]
FOMA:70x/90xシリーズ
mova:505/506シリーズ
[EZweb]
CDMA 1X WIN/CDMA 1X
[vodafone live!]
3G端末は非対応。機種によりご利用いただけないコンテンツがございますので詳細はサイト上でご確認ください（非会員でもアクセス可）

ディープインパクトも武豊もPOGも馬券も『ダビスタ』も、ぜ〜んぶお任せ!!

ハマりたい人の競馬情報マガジン **サラブレ** 毎月13日発売

『サラブレWORLD』「海外競馬BEST RACES」／30分／1995年ブリーダーズCクラシック（シガー）、1953年プリークネスS（ネイティヴダンサー）他、全9レース

『05年4月号』「The Great Perfomances Part 2」／50分／1992年大阪杯（トウカイテイオー）、2001年阪神大賞典（ナリタトップロード）他、全15レース

『05年7月号』「日本&世界びっくりレース集」＋「春の2歳馬スペシャル」／60分／1938年ピムリコスペシャル（シービスケット）他、全8レース

『中央競馬GⅠヒストリー1999』「1999年全GⅠ＋海外レース＋スペシャル映像」／80分／1999年全平地GⅠ20レース＋海外GⅠ全2レース＋「名馬たちのその後」

『05年6月号』「The Great Performances Part 4」＋「春の2歳馬スペシャル」／60分／1983年ダービー（ミスターシービー）他、全11レース

『全部見せます中央競馬2004』「2004年全GⅠ」／80分／2004年全平地GⅠ21レース＋ドバイワールドC（プレザントリーパーフェクト）他、海外GⅠ全4レース

『05年3月号』「The Great Performances Part 1」／50分／1994年共同通信杯（ナリタブライアン）、1994年京都記念（ビワハヤヒデ）他、全17レース

『06年1月号』「ターフの記憶 2003-2004」／65分

『05年11月号増刊』「ターフの記憶 1997-1998」／65分

DVD付きバックナンバーも大好評!!
まだまだ他にもあります！

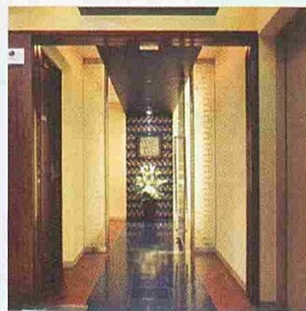
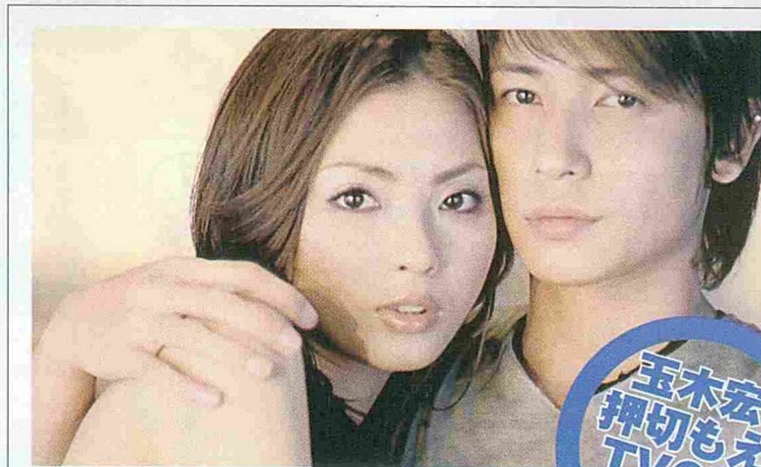
http://www.eb-store.com/

『05年8月号』「ディープインパクト〜二冠制覇への道」＋「名馬の初勝利」／55分／ディープインパクト全5戦（ダービーまで）&池江郎厩舎関係者への取材映像＋2003年新馬戦（キングカメハメハ）、他7レース

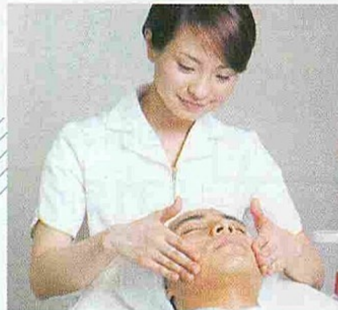
『05年9月号』「引退馬たちの現在〜2005年夏編」／65分／引退馬たちの現在（トウカイテイオー、グラスワンダーなど全64頭）＋1993年ダービー（ビワハヤヒデ）他、全5レース

enterbrain 株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 電話0570-060-555（代表） http://www.enterbrain.co.jp/



玉木宏&押切もえのTVCMで話題!!



『ニキビ肌』『ニキビ跡』のケアはラ・パルレにおまかせ!!

テレビやCMで話題のメンズエステ。プロのニキビケアが気軽に体験できるスポットとして利用者が急増中だ。まだ、未体験というキミもおトクな今こそ体験のチャンス!

今回紹介するのは男性に一番人気の

ニキビ内外コース 1050円

今ならなんと お試し1回 お一人様1回限り

コースの流れ(60分) ▶ 1.フットバイオプトロン → 2.お腹マッサージ → 3.クレンジング → 4.スクライバー洗浄 → 5.フェイスバイオプトロン → 6.スクライバー導入



<<<<<< Point
■ お腹マッサージ

腸の動きを活発にするマッサージで、体内に溜まった老廃物の排出を促し、体の中からキレイに!

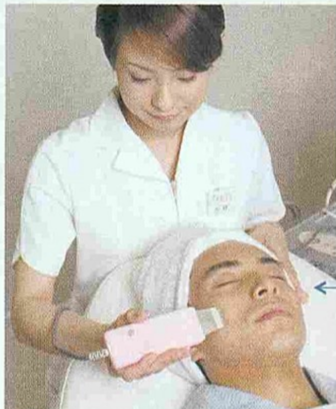
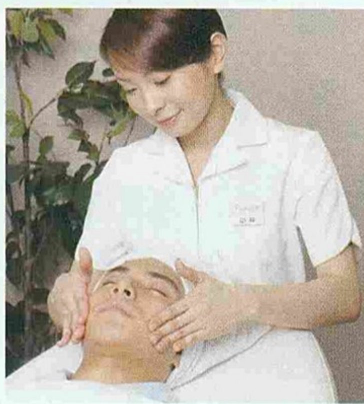
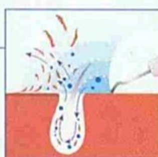
vvvv Point
■ スクライバー洗浄

1秒間に2万8000回の超音波振動でミスト化された洗浄水が毛穴の奥の汚れを吹き飛ばす



^^^^^ Point
■ フェイスバイオプトロン

スイスの医療現場でも活躍中の機器を使用。光エネルギーが肌の生まれ変わる力を高める

^^ Point ■ クレンジング

天然植物エキス配合のゲルで、やさしくマッサージするように肌表面の汚れを浮かせて落とす

INFORMATION
新宿メンズ店大好評!

今年4月、男性利用者のニーズに応えて誕生した男性専用超大型サロン「ラ・パルレ新宿メンズ店」は、オープン以来大好評!駅からすぐのオフィスビルの中にあり、スタイリッシュで広々とした空間で体験できる最新のメンズエステが大人気だ。

さらに、7/4(火)天王寺メンズ店グランドオープン!

東京・新宿メンズ店に続き、大阪の天王寺にも大型男性専門サロンが登場する!ただ今先行予約受付中だ。
㊟ 大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31 きんえいアポロビル5F 0120-860-239

コース体験者の結果をwebサイトで公開中!!
http://860239.jp

あきらめていた『ニキビ跡』 赤み 色素沈着 凸凹肌

ニキビ跡内外コース 1050円

今ならなんと お試し1回 お一人様1回限り

●電話からの予約は
0120-860-239（パルレにサンキュー）
お電話の際は「ファミ通を見た!」と一言を!

●ネットからの予約は
http://860239.jp（パルレにサンキュー）
携帯からでもパソコンからでも上記URLからカンタン予約!



● ラ・パルレはメンズエステ業界No.1の店舗数!! 全国に続々オープン!

関東 (東京) 新宿メンズ店・渋谷メンズ店・銀座店・北千住店・錦糸町店・池袋店・赤羽店・蒲田店・自由が丘店・吉祥寺店・つつじヶ丘店・立川店・八王子店・町田店 (神奈川) 横浜西口店・川崎店・上大岡店・藤沢店・本厚木店 (千葉) 千葉店・船橋店・津田沼店・松戸店・柏店 (埼玉) 大宮店・所沢店・本川越店・志木店・春日部店・熊谷店 (栃木) 宇都宮店・小山店 (群馬) 高崎店 (茨城) 水戸店・土浦店 北海道・東北 (北海道) 札幌店 (青森) 青森店 (岩手) 盛岡店 (宮城) 仙台店 (山形) 山形店 (福島) 郡山店・いわき店 甲信越・北陸 (新潟) 新潟店 (富山) 富山店 (石川) 金沢店 (長野) 長野店・松本店 (山梨) 甲府店 東海 (静岡) 静岡店・浜松店・沼津店・藤枝店・掛川店 (愛知) 名古屋駅前店・金山店・豊田店・一宮店・豊橋店 (岐阜) 岐阜店 (三重) 四日市店 関西 (大阪) 梅田店・京橋店・天王寺店・枚方店・茨木店 (兵庫) 神戸三宮店・姫路店 (京都) 京都店 (奈良) 奈良店 中国・四国 (岡山) 岡山店・倉敷店 (広島) 広島店・福山店 (島根) 松江店 (香川) 高松店 (愛媛) 松山店 九州・沖縄 (福岡) 天神店・小倉店 (長崎) 長崎店 (大分) 大分店 (鹿児島) 鹿児島店 (沖縄) 那覇新都心店 ※赤色は新規オープン店 ※青色は移転リニューアル店 ※天王寺メンズ店7/4(火)新規オープン予定! 先行予約受付中 (0120-860-239)

※各キャンペーンコースは7/31(月)まで(お一人様1回限り、1コースまで) ※ご来店の際にはコースならびに商品のご説明をさせて頂きます。 ※表示価格は全て税込価格です。 ※資料ご希望の方はホームページ(http://860239.jp)よりお気軽にお申し込みください。
■営業時間/10:30~20:00(日・祝日は10:30~18:00)木曜日定休(最終木曜日は営業) ※サロンによって営業時間・定休日が異なる場合がありますので、ご予約の際にご確認ください。 ■高校生及び18歳未満の方は保護者の同伴が、18~19歳の方は保護者の同意が必要です。 ■完全予約制/お電話、もしくはネットよりご予約ください。

結果が出なければエステではない!



ラ・パルレ

エステ業界唯一の上場企業



PSP
PlayStation Portable

あの感動を再び!!

PSP®「プレイステーション・ポータブル」で新登場!





予約購入者特典

予約購入者特典として「ダビスタンド」をプレゼント!!

※「ダビスタンド」には数に限りがございます。画面は、ハメコミ合成です。ゲーム機本体は含まれません。

競走馬育成シミュレーション

ダービースタリオンP
DERBY STALLION

2006.07.27 発売予定



希望小売価格 5,460円(税込)





"PS"、"PlayStation"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。 ©2006 ParityBit

株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 | エンターブレイン ユーザーサポート TEL 03-3265-7575 受付時間 11:00～13:00 / 14:00～18:00(土・日・祝日を除く)

読者プレゼント PRESENT 計20名様

今週のプレゼントは
2006年6月30日～2006年8月4日に
発売されるソフトが対象です
75～77ページのスケジュール表をチェック！

このコーナーでは、抽選で毎週20名様にお好きなソフトをプレゼントします！

応募のしかた



❶注意事項をよく読んで、スケジュール表から欲しいソフトを第2希望まで選んでね。
❷アンケートはがきに、質問事項とソフト名を記入してポストへGO！

注意事項

※各種限定版、ハード、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。
※応募者多数の場合は、抽選により当選者を決定します。
※このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
※発送はソフトの発売日以降1ヵ月以内を予定しております。

5月26日号の当選者発表

北海道	金森祐樹	埼玉県	河路由紀	兵庫県	山根良太
宮城県	菅戸健司	東京都	佐藤啓輔	岡山県	河村隆弘
宮城県	佐藤　希	東京都	下島大樹	徳島県	内田雅也
茨城県	水野幸人	神奈川県	戸叶良平	高知県	岡﨑和宏
栃木県	諏訪和久	神奈川県	原澤義季	徳島県	松下　愛
群馬県	本田大和	滋賀県	木村麻有	佐賀県	中西康彰
埼玉県	木村正人史	兵庫県	山口壮一		

以上20名様

6月30日当日消印有効

今週号のプレゼント当選者は、8月4日号(7月21日発売)で発表いたします。

GAVAS SYSTEM ●ガバスシステム2006●

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部からメタリックガバスチケットが送られてくる。このガバスを集めれば、下の賞品と交換できるのだ。まずはファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。また、兄弟誌ファミ通PS2のメタリックガバスも併用できるぞ。

投稿でメタリックガバスをもらおう！

1. まずはじっくりと投稿するネタを考えよう。ほかの雑誌などに載ったネタを盗作するのは絶対にダメだぞ！
2. 自信のあるネタを、ファミ通編集部まで送ってチョーダイ。名前や住所を書くのを忘れずにね。
3. 見事ネタが採用された！ あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1～2ヵ月かかることもあるので待っててね。
4. 光輝くメタリックガバスが到着！ たくさん集めて賞品をゲットしよう!! 下の応募の決まりをよく読んで応募してね。

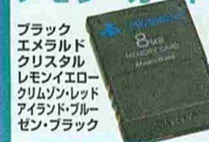
投稿先は、読者のご意見板、ファミ通町内会、Letters伝言板などなど。

1 ニンテンドーゲームキューブ メモリーカード251



2000ガバス

2 プレイステーション2用 メモリーカード



ブラック
エメラルド
クリスタル
レモンイエロー
クリムゾン・レッド
アイランド・ブルー
ゼン・ブラック

2800ガバス

3 PSPメモリースティック デュオ



2800ガバス

4 EyeToyカメラ



3000ガバス

5 Xbox 360用 メモリーユニット



3200ガバス

6 ゲームボーイアドバンス、ニンテンドーDS、PSP用ソフト



5800ガバス

7 プレイステーション2、Xbox、ニンテンドーゲームキューブ用ソフト



6800ガバス

8 ゲームボーイアドバンスSP



パールピンク
パールブルー
プラチナシルバー
アズライトブルー
オニキスブラック

9800ガバス

9 ゲームボーイミクロ



ファミコンバージョン
シルバー、ブラック
ブルー、パープル

12000ガバス

10 ニンテンドーゲームキューブ



バイオレット
ブラック
オレンジ
シルバー

14000ガバス

11 ニンテンドーDS



プラチナシルバー
グラファイトブラック
ピュアホワイト
ターコイズブルー
キャンディピンク

15000ガバス

12 PSP



19800ガバス

13 プレイステーション2



チャコール・ブラック
セラミック・ホワイト

19800ガバス

14 GT FORCE Pro



19800ガバス

15 Xbox 360



38000ガバス

応募のきまり

キミの①郵便番号と住所、②氏名、③年齢、④電話番号、⑤欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名と対応機種を、2、8、9、10、11、12、13は希望色も）、⑥同封したガバスの総額、以上の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2005年6月16日以降に発売されたものに限ります。また、各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

あて先

〒102-8431
(株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部
『メタリックガバス』係





イラスト：テラムラリョウ

●732年に韓国から日本の宮廷に献上された犬が祖先と言われる。上流社会の婦人たちに、抱き犬として愛された。

男はナメられたら終わり!! ありもしない武勇伝を大声でわめき散らして、周囲に威圧感を与えるべきです。そんなわけで今週は、ガンガンはったりをかましていこうと思います。つい先日も、石原軍団の面々をヘッドロックで泣かしてやりました。こないだは、大して喉も乾いていないのに、ペプシNEXを２本も飲んでやりました。あと、さっき駅の改札ですっげえ背が高い人を見かけたんだけど、あれ絶対川合俊一だったよ。あんな有名人でも電車とか乗るんだね。ちょっと親近感湧いちゃうよね。

各1050 GAVAS 第3種接近遭遇 僕の私の目撃情報

東スポの〝オッパイが5つある巨乳宇宙人捕まる〞の見出しに、イスから転げ落ち、興奮を隠せない様子で携帯をかける大川栄策さんを目撃しました。

岐阜県　十字架やて

●宇宙人が地球に引っ越してくる際には、タンスを担ぐ係をお願いしましょう。

フラフープ売場で、何やら考え込んでいる団鬼六を目撃しました。

千葉県　海老沢ミツ

●ひとしきり脳内シミュレーションをするが、結局あきらめて縄跳びを購入。

自分の好きなメニューばかりを集めた〝レストラン健介〞、自分の好きなアトラクションばかりを集めた〝健介ランド〞といった夢がびっしりと書き連ねてあるノートを目撃しました。

福島県　じん六さんの宴

●24時間、健介の名勝負ばかりを放送する健介TVは月額200円とリーズナブル。

1000 GAVAS さしすせそ クイズ

ちらクックワクイズの答え

料理の基本

すしすし！

希望賞品：カマトロ

とにかく寿司！
寿司が食いたい！

東京都　スタナー

●ちらし寿司用の酢飯をあおぐところから始めろ。

1000 GAVAS 満たされたい 俺弁当

スゴロク弁当

空腹（スタート）

サイコロの出た目の数だけ、ミートボールを食べる

ふりかけをかける（1マス進む）

食欲不振（2マス戻る）

ダイエットを始める（隣の席の女子に弁当をあけ渡す）

食べ過ぎで全て嘔吐する（ふり出しに戻る）

食あたり（1回休み）

満腹（あがり）

千葉県　ヤムヤム

●最初にゴールした人が、サイコロステーキを食べることを許される。

1000 GAVAS 突然復活 姓名判断

細川たかし

中腰で走る

水たまりに産卵する

デジタルモンスター

本当に場違い

【総画】肌がテカテカしててユニーク。

香川県　はにかみ断頭台

●出身地の北海道真狩村にある銅像も、肌のテカリを完全再現。

今週の業務連絡 行方不明だった超お気に入りのＴシャツが、エアコン室外機の裏側にありました。強風で物干し竿から吹っ飛んだようです。2ヵ月も風雨に晒された結果、首はダルダルだし、脇の下に穴も開いていましたが、寝巻きとして有効利用しようと思います。（編集者OS）

アゴを狙ってブチかます

ガチャンコトレカ

福岡県 塩味電気 **勝**



VS



茨城県 パキラ **負**

1100 GAVAS　900 GAVAS

●ピザ生地を回すのも、ガードレールをつかむのも、強靱な手首が必要。コシティ（カール・ゴッチ愛用の鍛錬器具）で鍛えるといいでしょう。

各1000 GAVAS

あなた色に染まります

校長先生の話

しかし教頭、これから死のうとする人間がビデオの録画予約なんてするかねえ。

神奈川県　ベ・蟹名静

●しかも『あるある大事典Ⅱ』のダイエット特集を録るかねえ。

合コン考えたの誰？

大阪府　イエス☆バカ

●たぶん、王様ゲームを考えたのと同じヤツだと思うんだ。

文朱譲りのマッハと飛鳥譲りのライオネス

1100 GAVAS

自分で決める

人生設計

雪見だいふくのトレイをブラジャーだと想定する。

千葉県　海老沢ミツ

●100分の1スケールのガンプラに着用させ、確かな満足感と虚無感を味わう。

4コマ以上マンガ未満

こういうギャグが好きなお年頃。

北海道　村主

こういうギャグが好きなお年頃。



1650 GAVAS

●特殊警棒と似たような仕組みなので、『ビーバップ』直撃世代にはたまらない逸品。

愛知県　ザリ研

（コメントなし）



1600 GAVAS

●店を出るとき、審査員の中田カウス師匠に、「テンポがいまひとつ」と苦言を呈される。

福岡県　塩味電気

（コメントなし）



1700 GAVAS

●身動きが取れないまま半日が経過したところで、反対の鼻の穴から、もうひとつ出現。

もちろんお習字

（ボディコンお習字）

題字：
荒木師匠

2000 GAVAS 金の黙れ小僧賞

美輪、守護霊とチュウ

（FIFAストリート2）

千葉県　ヤムヤム

●美輪さんの守護霊である天草四郎時貞は、ものすごい美少年だったらしいので、多目に見てやって。

各1000 GAVAS パールの都市&プロパン賞

濃い屁を好物とお言い!!

（おいでよ どうぶつの森）

茨城県　揚げ派

●正直に言えば、温泉玉子みたいな臭いがするヤツを1発お見舞いしてあげるわよ!!

海女も屁を支援

（パワポケ甲子園）

茨城県　揚げ派

●放屁は水中での貴重な推進力のひとつなので、海女さんたちも重宝しています。

1500 GAVAS 銀の営業成績賞

一点張り「凄いっしょ！」広告の保険

（実践パチスロ必勝法！北斗の拳）

愛媛県　ハットリジン

●保険の種類や支払に関する言及は一切なし!! でもマジすごいから、とりあえず契約しとけって。

400 GAVAS 島流し

鼻から二個

（田中眞紀子）

東京都　ポスティング失敗

●梅ちゃんばりに、『ろくでなし』を熱唱しながら鼻から豆を飛ばす選挙活動。

カヌー通勤

1200 GAVAS 言いたいことをいうぜ クレーマークレーマー

ちょっと、お宅の会社で扱ってるおしぼりを熱々にする機械？　全然熱々になんないじゃないの！　こっちがどれだけワクワクしながらおしぼりをセットしたか……。おしぼりを一挙に50枚も同時に熱々にできるってマニュアルに書いてあるから、こっちはもう方々駆け回っておしぼりを集めてさぁ。ふつうの家庭におしぼりが50枚もあるはずないでしょ？　どれだけ苦労したか。倍々ゲームなんてウソ。途中、私より少しだけさき回りしておしぼりを買い占めてる終生の仇敵でもいるのかと思ったわよ！　いないわよ！　もう、軽はずみにオイルショックでも起こしてやろうかと思って。でも、きっとそれはシャレにならないと思ったから止めたけど……。おしぼり恐ろしやよ、人をここまで悪魔にできるんですもの。それで50枚セットしたのはいいけど、マニュアルに本当に小さくよ、蟻くらいの小ささで、〝いっぺんにおしぼりを詰め込むと温まりきらないことがあります〟って、こんなの詐欺じゃない！　じゃあ初めから20枚くらいにしとけばいいじゃない!!　もうね、中のほうがしんなりしてるの。しんなりしたおしぼりばかりかと思ったら、外は熱々だしサイアク。

北海道　村主

●しんなりしたおしぼりは、髪の毛の寝癖直しなどに使用していただければ幸い。

900 GAVAS うろ覚え 俺の名場面

タイタニックワ

鳥取県　ゴロウ帝国

●私、飛んでるわ！　そして腰に大ダメージを負うわ!!

800 GAVAS 今週の2時

映りたくて映りたくてウズウズしていた永井大の腹筋が、2時をお知らせします。

福岡県　脱税ブルドッグ

1100 GAVAS 中年の写真
パタパタママ

北海道　田原直樹



●そのエプロンどこで買ったんですか?

各1200 GAVAS 街のレポーター
ご近所が宝箱

千葉県　「レモングラス」

差し上げます

■洋ラン分け株
初めて洋ランを栽培したい人にお好みで差し上げます。
TEL [redacted]
（日曜日14時～）
【オーキッド サークル】

■山羊
TEL [redacted]
【大久保】

※このコーナーが悲惨な動物虐待に利用されないよう、里親の交渉・引渡しは各自責任をもって慎重にお願い致します。

●安岡力也みたいにヤギに欲情しないとも限らない。

宮城県　開けゴマ

「ほやチンコ」でホヤをゲット

5月13日(土)・14日(日)、マリンパル女川おさかな市場で「ほや祭り」が開催される。
三陸産の大ぶりで肉厚のホヤをはじめ、新鮮な魚介類を浜値で販売する。
会場には、パチンコ玉の代わりにホヤを使ったゲーム「ほやチンコ」(有料)が登場。得点によって、ゲットできるホヤの数が決まる。
「さんまのすり身汁」の振る舞い、イカやホタテなどの焼き物コーナー、抽選会もお楽しみに。

ほや祭り
会場／女川町鷲神浜字鷲神230　マリンパル女川おさかな市場
開催時間／10:00～15:00
問／マリンパル女川事業協同組合
☎ [redacted]
BF P

●エロ本にテープ貼るよりこっちを規制しろ！

サガリ

各1100 GAVAS セイブン表
フィフティ・フィフティ

東京都　ブルロープ祭り

金のにおい
魔法少女の新変身グッズ
アナウンサーの朗読劇

●テレ東も大橋アナでひと儲けすればいい。

神奈川県　西山孝之

FFファン
クリステルより山本モナ
クリステルよりクリスタル

●『タモリ倶楽部』のモナちゃん観た?

1300 GAVAS 初投稿
サンペーです

東京都　御園生智紀

初投稿伝 瓦罵守(ガバス) -うろおぼえの章-
きさま…初投稿は何度目だ?
6度…かも
だが未だ瓦罵守はない…
そうか…拙者は既に常連ぞ…
スチャ…
お前を斃し瓦罵守を手に入れるっ!!
うつけ者めがっ 瓦罵守欲しさに初投稿を騙るなっ!!

●ただ瓦罵守が欲しいなら、"読者のご意見板"で闘うという手もあるのじゃぞ。

1200 GAVAS コラ川柳
日本語フロー

北海道　虹色喫茶

午前2時　セロリ洗って　盛りあがり　会社員
●私もセロリパーティーで、大はしゃぎでセロってしまった。

高齢の　合唱団の　Jポップ　主婦
●はげしいリズムにアレンジした童謡には驚きました。

ぼくだけに　ネバつく汗が　ウェルカム　学生
●同じ汗でもベタつく汗はどんな存在なのでしょう。

昔から　スケトウダラを　ピアノでボーン　部長
●臭みの少ないカワガレイが耳の後ろで、にらんでいました。

●奇跡のマジシャンセロに抱かれたい。

各1100 GAVAS 絵馬
願イ叶フ

東京都　ジャージ着る着る

AV(あぶ)ない
AV(あぶ)ない…
速水もこみち

●そう考えるとヨッちゃんの生き様はすごくカッコイイな。

香川県　キャタピラなぎさ

ねぇ どうして
すごく すごく 好きな事
ただ 楽しんでただけなのに
ルルルルル
逮捕されちゃうんだろう
元ドリカム 西川

●おかげでヒステリックブルーの件を忘れかけてたよ。

京都府　逆に逆に

3億円、監獄ダイエット
堀江貴文

●ちゃんと「願います!」って言えてたのかなホリエ君?

グランプリの鷹　というわけで会いに行ってきましたよ、4コマ&報告書グランプリのチャンピオンたちに！ その様子はすぐつぎのページでレポートしているので読み飛ばさない様に注意！ チャンピオンを獲得したのははたして誰なのか!? さぁ、ページをめくってくれ！（編集者GP）

1100 GAVAS とっくり
漢字博士



福岡県　もりそば

●知り合いの息子さんが留学前に自腹で手術したそうです。泣ける話だと思いました。

1300 GAVAS ぶーんぶーん
コラージュ



もう無理んこ

宮城県　なまはげ革命

●ハッスル参戦だけは禁じ手だよ。

各1000 GAVAS
わたしの報告書

◎生涯にわたって昆虫を研究した挙げ句、最終的に出したファーブルの結論は「**虫は頭が悪い**」。　埼玉県　冷凍食品

◎「フルハウスの面白さの核は翻訳家と声優にあり」と、**早くも見切る**園児。　大阪府　ししく14号

◎「春は献血が不足しています」、**冬にも聞いた説**。　神奈川県　ペ・蟹名静

◎ルマンドのサクサク感がこれ以上アップしたら、**もうどうにかなっちゃうよ**。　東京都　ロビンソン

◎モーニング娘。のあいだで漂う、「**お前誰？**」の空気。　兵庫県　大正電電

◎ゆとり教育の結果、3以上の数を「**いっぱい**」としか言えない子供たち。　神奈川県　スピード・オブ・サウンド

◎瓶底メガネなんて馬鹿にしてたけど、完全に**マグナムを弾き返した**。　大阪府　毛布時代

◎久しぶりに見たいな、**グラタン笑顔**。　岩手県　すんでひらいて

◎『恋のオーレ2006』で**マルシアとの復縁**を狙う大鶴義丹。　和歌山県　概念覆す

◎4千グラムのジャンボベイビーの僕が産まれると、産婦人科医が驚いた様子で「お母さん！ この子**業務用ですよ!!**」　島根県　中村浩二

◎爽やかな息が**鼻から肛門**に抜けていくイラストが描かれたのど飴。　山梨県　隙間フレッシュ

◎**ページワン**を2回やるだけの結納。　秋田県　後真ぽいよね♪

◎取り調べ室に入ると、悪びれた様子もなく「**ボンジュール**」とフランスの変態。　長崎県　でんどこけしい

◎神龍への願いを考えたら、「**一刻館**みたいなアパートに住みたい」に落ち着きました。　神奈川県　広島の仙人

◎「言葉のプロとしては」とかいちいち言ってくるアナウンサーが、フリーになってから**仕事が激減**しますように。　岩手県　むすんでひらいて

◎ホリエモンの入金指示メールは偽物だったけど、ヤングアニマルがゆうこりんから**しょこたん**に乗り換えつつあるのは事実。　埼玉県　闇ヨリノ使者

◎風前の**桃尻**。　山梨県　隙間フレッシュ

◎今日人類が初めて、**木目でヌイたよ**。　沖縄県　神成

1000 GAVAS ファミ通町内会に関する投稿のオキテ



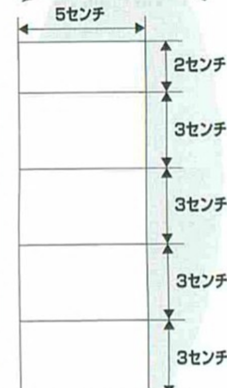
兵庫県　なんで

●打ち切り上等　**俺の最終回**
●無限の可能性を予測　**人生設計**
●バトル形式　**ガちんこトレカ**
●アマプロ入り乱れて　**4コママンガ**
●ブラックでスパイシー　**コラージュ**
●ひさびさに読みたい　**文コラ**
●W杯なんて観ない　**わたしの報告書**
●見えてきた　**漢字博士**

WANTED!!

先生、ビートたけしの娘と所ジョージの娘を組ませてCDデビューさせればいいと思います。七光りのオキテ。投稿ネタには住所氏名を必ず記入すること。投稿まえにもう1度確認せよ！ 封書でネタをまとめ送りする場合、写真や切り抜きネタを送る場合も各ネタの裏面に住所氏名を。人物写真ネタは必ずモデルから投稿の承諾を得てから投稿すること。以上。

4コマはコレで



町内会への応募はココへ！

〒102-8431 (株)エンターブレイン　週刊ファミ通編集部　町内会○○係まで
eメールでも投稿を受け付けるよ！　chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前（実名）の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

町内会スペシャル企画 ー旅ナッツ2006ー

町内会GPチャンピオンに 会いたい！ あげたい!! 抱かれたい!!!

オメデトウ!



町内会イメージキャラクター
ナッツ

最近はファミ通WaveDVDでレギュラーコーナーを持つにまで至ったナッツ。性格は穏和で野菜をよく食べる。

先週号で発表となった町内会GPの結果だが、4コマ、報告書ともにチャンピオンには我々から10000ガバスのプライズが送られることになっていた。そこでこの10000ガバスを投稿者に直接渡したいと、ナッツがムックリムクムク立ち上がった！ 東京から福岡へナッツの旅が始まる。

4コマGPチャンピオン エベレスト 東京都 27歳



衝撃! エベレストはあの"アトリエ・さぶ"だった!!

ナッツ　ペンネームの由来は？

エベ　ある映画で男が七面鳥を食べるときに、七面鳥に向かって「お前は俺のエベレストだ」って言うシーンがあったんですよ。そこから。

ナッツ　グランプリは意識してる？

エベ　そんなには、ですけど。でも20歳のとき竹書房の"まんがライフ"で賞を獲ってデビューしたんですよ25歳のときにも小学館の"スペリオール"で賞を獲ったんですが、どっちも連載まではいかなくて。

ナッツ　ナッツ！　マジで!?　じゃあセミプロじゃん！　以前常連だった"アトリエ・さぶ"なんかもプロになったって聞いたけど……。

エベ　あ、それ僕です。

ナッツ　ナナナナッツ！　マジで!?

エベ　もうバレてるかと思いました。


⬅驚愕の事実に言葉を失うナッツ。少し漏らした。

わたしの報告書GPチャンピオン Mサイズ 福岡県 27歳

◎「仮面ライダー響鬼は何の虫？」と歴代ライダーOB。



初代報告書チャンプは期待のルーキー!

ナッツ　10票差でチャンプだよ。

サイズ　しかもコレ初めて送った投稿ですね。ノミネートされたのはうれしかったですけど、まさか優勝とは。

ナッツ　2位、3位は下ネタだけど。

サイズ　僕、下ネタはあまり思いつかないんですよね。

ナッツ　スケベじゃないんだ。

サイズ　スケベなんですけどね。でも投稿ペースも2週に1回くらいだし、メインは読者のご意見番なんですよ。かなり採用されてます。

ナッツ　初めて採用されたネタは？

サイズ　去年おた博で800ガバスもらったんですけどそれだけじゃ何も交換できないんで、投稿始めました。

ナッツ　デカイのにMサイズとは？

サイズ　本名がミツオなんで、"ミツオサイズ"ってことなんですよ。


⬅本場の豚骨ラーメンを食す。少し漏らした。

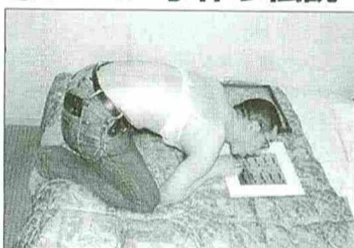
ナッツ通信♥

わずか1泊2日の取材旅行。だけどわんぱくナッツはどこでも情緒不安定。親の知らないナッツの顔を見て!!

①ナッツ フルパワー伝説


⬅体力測定器で驚異の握力を発揮。普段からの棒状握り鍛錬が効いた！

②ナッツ 手作り伝説


⬆チャンプに渡す額装ガバスはナッツが手作り。ブラ装着でテンションもビンビン。

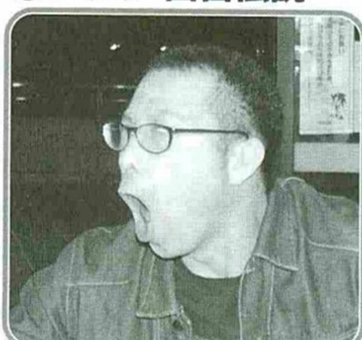
③ナッツ ホテル伝説

ミゲロ!!



⬆➡ホテル内をブラ姿で歩いてスリルを味わうナッツ。しかし人の気配を感じて我に返り、母親の名を叫びながら逃げた。

④ナッツ 白目伝説


⬆ふだんからヘビメタを愛聴するナッツに悪魔が乗り移った決定的瞬間。少し漏らした。

迷える子羊救済所

Q.引きこもり状態から脱却したい

私は中学時代から不登校児で、いまではニートと呼ばれるような状態になりました。体型がコンプレックスになり、社会に出る勇気も出ません。今後働けるようになりますか？**（大阪府　ブヨタル）**

A.社会復帰のため1年間の準備期間を

あなたはもともと内向的な性格ですが、中学時代の環境のせいでより消極的になりました。社会復帰のために、短時間のパートでかまわないので、とにかく働いて社会に慣れてください。通信講座などで知識や技術を身につけるのもよいでしょう。本格的な社会復帰は来年から。体型は働き始めて規則正しい生活をするようになれば改善されます。3年後からは結婚問題なども持ち上がりそうです。自信を持ち、自分の手で幸運を掴んでください。

お悩み大募集中

はがきに住所、氏名、生年月日、ペンネームを明記して下記のあて先まで送ってください。

〒102-8431
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
「迷える子羊救済所」係

ユウジローのナショナルチーム

第610回



★年に3回ぐらい頭が痛くなる……。今年2発目……うっ。

基本原稿料＋3分＝慰謝料

幸せをつかむ開運占い2006



プロフィール

日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相や手相、タロット占いなどの幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数あり、占術学校の講師も務める。

占う人 **福田有宵先生**

今週の運勢　6月19日(月)〜6月25日(日)

時間を無駄にせず、つねに見聞を広めている福田先生。最近は、〝ポンペイ展〟で古代ローマの文化に触れたそうです。

マークの見かた　★の数が多いほどよい運勢を表しています。★5つが最高です。

1月生まれ

全体運…★★★★
金運……★★
恋愛運…★★★
仕事運…★★★★
学業運…★★★

好調運。予定を実行すれば成就するが、欲張りすぎないように。親友や兄弟と息が合うとき。対人面の噂は聞き流せばよい。週末は家庭サービスを。異性への告白は金曜日が吉。仕事はマニュアルどおりに進めること。学業面では課題がうまく進まない。

幸運のカギ　ブルー、8、木曜日、ラジオ、飲み物、ビックリ箱、アドベンチャーゲーム

2月生まれ

全体運…★★★★
金運……★★★★★
恋愛運…★★★★
仕事運…★★★★
学業運…★★★

変化を求めないこと。住居に関する事柄は進めてもよい。旅行は歴史や伝統がある場所が吉。週末は自分の信念を貫こう。金銭面では臨時収入がありそう。カップルはお互いを尊重しあうと吉。仕事は手順の改善を。学業は予習を中心に進めよう。

幸運のカギ　オレンジ、4、日曜日、モザイク、プラモデル、サッカー、種まきや牧場のゲーム

3月生まれ

全体運…★★★★★
金運……★★★★
恋愛運…★★★
仕事運…★★
学業運…★★★

積極的に希望を果たそう。足腰の筋肉に注意。伝言を相手に伝えるときに誤解を招かないように。金銭の余裕が出る。恋愛面では苦労のあとの喜びあり。仕事は強引さを控えること。学業はいまのペースを守ってすこしずつ力をつけていけば伸びる。

幸運のカギ　レッド、2、金曜日、クルマ、カラーシャツ、ポパイ、トンネルに入るゲーム

4月生まれ

全体運…★★
金運……★★★
恋愛運…★★★
仕事運…★★
学業運…★★★★

対人運が不調。物を落としたり割ったりしないように注意。観葉植物は緊急に手入れを。金銭面では予定外の出費がある。異性と固い約束を交わせば末永くつきあえる。仕事面ではセクションの変更など新たな変化が。学業は気分を一新して臨もう。

幸運のカギ　グリーン、3、木曜日、財布、トランプのクイーン、投資でお金を稼ぐゲーム

5月生まれ

全体運…★★★
金運……★★★
恋愛運…★★★
仕事運…★★
学業運…★★★★

今週はマンネリ気味。手紙や領収書は残しておこう。週後半は飲食の機会が多いので、出費に注意。機械の部品交換が増えるとき。異性との新しい出会いはいい結果が出る。仕事面では専門知識を蓄えると吉。学業は内容や方法を変えてより躍進を。

幸運のカギ　イエロー、8、月曜日、Tシャツ、バラの花、アルプスの山、水族館や魚のゲーム

6月生まれ

全体運…★★★★
金運……★★★★
恋愛運…★★★★
仕事運…★★
学業運…★★★

交渉や計画は強気で進めて吉。スポーツの成績がアップする。火事に気をつけよう。火曜日はリーダーシップを取る日。捜し物は袋の中にあり。意中の人に接近すると成功する。週末は仕事のミスに注意。学業は伸び始めているので自信を持とう。

幸運のカギ　ブラウン、1、火曜日、サンダル、おしゃれな時計、貯金箱、川下りのゲーム

7月生まれ

全体運…★★
金運……★★
恋愛運…★★★
仕事運…★★★★
学業運…★★

控えめで地味に過ごすこと。決断するには火曜日や金曜日がよい。女性にはサービスを。落下物と肌荒れに注意。今週は異性への想いは胸の中に留めておこう。金銭面ではレジの計算などにミスがあるとき。仕事は甘く見ず、真剣に取り組むように。

幸運のカギ　ブラック、10、水曜日、骨董品、100円ショップ、ファンタジー風で夢のあるゲーム

8月生まれ

全体運…★★★
金運……★★★★
恋愛運…★★
仕事運…★★★★
学業運…★★

待ち合わせや予定など、時間に関する問題が起きやすい。ルールを知らないうちに破ってしまうことも。金運は週後半に好転。異性とつきあい始めると長く続く。仕事面では単独プレイを避け、協力者を得るとうまく進む。学業は1からやり直すとき。

幸運のカギ　オレンジ、2、金曜日、サングラス、クジャク、コミック、動物を育てるゲーム

9月生まれ

全体運…★★★★
金運……★★★
恋愛運…★★
仕事運…★★★
学業運…★★★★

何事も几帳面に処理しよう。清潔にすると運気が上昇する。戸締りや忘れ物に気をつけること。出費が多く赤字になりがち。年上の女性に縁あり。仕事は忙しく、ふたつの場所で作業することになりそう。頭脳が冴えるので、テストはいい結果が出る。

幸運のカギ　レッド、3、月曜日、キーホルダー、本、地下鉄の切符、町や家を作るゲーム

10月生まれ

全体運…★★★★
金運……★★★
恋愛運…★★★
仕事運…★★★★
学業運…★★★

チームワークを優先するとき。趣味には熱心に取り組める。贈り物は土曜日に渡すのがよい。散歩は西南が吉。金銭面ではうまい話に気をつけること。仕事は忙しくなるので、助力を求めよう。職場の揉め事には口出し厳禁。勉強は欲張ると失敗する。

幸運のカギ　パープル、9、金曜日、サッカー、太陽のマーク、ロボットで対戦するゲーム

11月生まれ

全体運…★★★
金運……★★★★
恋愛運…★★
仕事運…★★
学業運…★★★

何事も2度目にツキあり。街中で古い友人に会うなど、懐かしい思い出が蘇るとき。小金を残して金銭面の余裕を作ろう。恋愛は相手の事情でうまく進まない。仕事は先手必勝の方針で。セールやイベントは吉。体力が落ちて勉強に集中しづらくなる。

幸運のカギ　ホワイト、6、日曜日、乗り物、日記帳や日誌、帽子、船や飛行機で旅をするゲーム

12月生まれ

全体運…★★★★
金運……★★★★
恋愛運…★★★★
仕事運…★★★
学業運…★★

順調運。人間関係に喜びを得られる週。必要な物から手に入れて、予定外の出費は避けよう。恋愛面では気のよさが邪魔になる。考えすぎず行動に移すと吉。仕事は先を急がす着実に進めるとよい。学業は邪魔が入って学習意欲が落ちるが、今週は我慢。

幸運のカギ　ディープレッド、5、土曜日、チケット、雑誌、大型動物や空を飛ぶ乗り物のゲーム

LETTERS 伝言板 1000GAVAS

ゲームはめっぽううまいが、一般常識を知らない男として有名なゴジラ太田。ある日、太田がでておたちといっしょにご飯を食べに行ったとき、〝110番〞や〝119番〞の話題が出た。黙って聞いていた太田だったが、突然口を挟むと、とんでもないことを言い出した。「119番って消防車だよね？　あれ、救急車呼ぶのは何番だっけ？」。

ガリガリ君の青りんご味が好きなんですけど、本物の青りんごを食べたことがありません。
（北海道　どうでしょう）

毎年青りんごが収穫されると、製菓会社や製薬会社がすべて買い占めて、アイスやアメ、子ども用ハミガキ粉などにされてしまうわけだ。でも、お菓子の表示見ると〝無果汁〞って書いてあったりして「何じゃそれ！」と子どもが絶叫することもしばしば。消えた青りんごはどこへ行ってしまったのでしょうか。じつは'60年代後半、りんごより少し酸味の強いアメを作ったときに〝青りんご味〞と表現したところ、これが大ヒット。以降、実在しない果物〝青りんご味〞がメジャーとなったのです。と言うのはもちろんウソで、スーパーとかでふつうに売ってますよ。余談ですが、〝青いりんご〞って書くとちょっといやらしいイメージですね。
青編集者（酸味キツめ）

新しく伝言板のご担当になられたBBMさんって、ベースボールマガジンさんですよね。お久しぶりです。
（兵庫県　春乃　39歳）

その通りです。あと、SSMは〝週刊少年マガジン〞です。
マガジンを愛読する編集者

レミオロメンが覚えられません。このハガキをポストに投函した瞬間に「ロミオレモン？レミオメロン？」とか言ってると思います。（沖縄県　宇地名ちゆ）

つーかさ、レミオロメンって、どこで区切って読めばいいんだろう？　〝レ・ミオロメン〞だと、レ・ミゼラブルっぽくて、ちょっとフランスの香り。また、〝レミー・オロメン〞だと、なんだかボビー・オロゴンの親戚っぽいし、〝レミオロ・メン〞だと、高級中華料理店のメニューにありそう。さらに、〝レミオロ☆メン〞だと、〝つのだ☆ひろ〞っぽくなっちゃうし、〝麗美悪露面〞だと、暴走族っぽい。〝RE・みおろメ〜ン〞だと……なんだかもう、ワケわかんないし。ともあれ、〝レモンメロン〞や〝キリンレモン〞〝ママレモン〞と間違えなければいいんじゃないかな？　と言うか、レミオロメンさん、スイマセン。……合ってる？　合ってるよね？
ケツメイシとケンイシイは、何かの仲間だと思っていた編集者

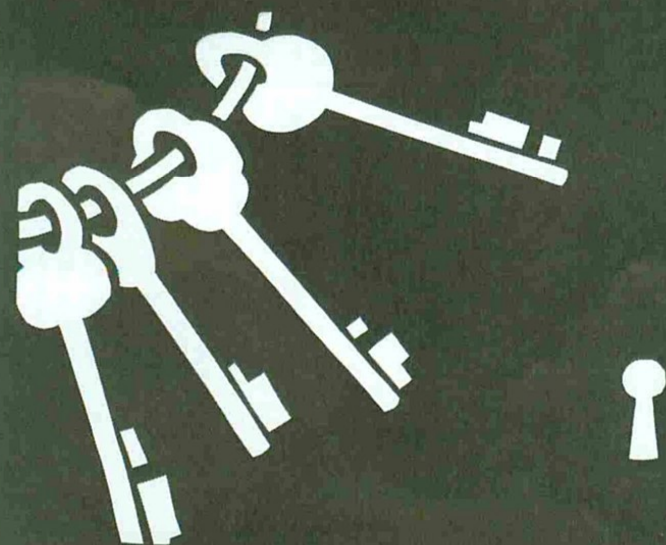
当たりのエロ本、エロDVDがわかる能力というのは、かなり使えると思うのですごく欲しいです。　（東京都　ムリっ素）

ファミ通編集部には、その手の能力を持った編集者がたくさんだ。中でも、その能力をフル活用する男。それが百人乗っても稲葉だ！　エロDVDはレンタルせず、絶対に買う男、稲葉!!　彼がDVDを購入するタイミングには、ある一定の法則がある。それは、大きな仕事、キツイ仕事があったとき。彼は、キツイ仕事を乗り越えると、つぎの土日には、必ずエロDVDを購入するのだ！　それは、大きな山を乗り越え、さらに大きく成長した自分へのご褒美。甘美な土日を過ごす稲葉の部屋には、10本のDVDがある。しかし、彼は新たに1本仕入れると、とある儀式を執り行う……。それは、古い10本のDVDから1本を選び抜き、新たなDVDと入れ替える悲しみの儀式。そうして選び抜かれた精鋭こそが、稲葉ラインアップ！　彼の部屋に一定期間置いて遊びに行っても、DVDは増えていないような気がするが、じつはすべて一新されているDVDこそ、稲葉セレクション！　そして、3月にあった900号、5月のE3の怒涛の発表、ファミ通の20周年による6月の特別月間、これらを乗り越えたときには、きっと稲葉ラインアップは、さらなる精鋭部隊へと進化しているはず!!　そんな激しい競争を乗り越えたセレクションこそ、まさに〝稲葉AWARDS〞と呼ぶべき存在。近々、ファミ通編集部では、稲葉AWARDSの発表を兼ねた、大鑑賞会を決行予定！
稲葉AWARDS実行委員会会長

なぜ、点滴を直接飲んではいけないのか、理解に苦しみます。　（大阪府　ペンタサン）

あれは飲む物じゃないんです。まず凍らせるんです。それから食べるんです。夏場は最高ですよ！
アイスのように食べたい編集者

『ウイイレ』がうまい人は、モテるイメージがある。ワールドカップの年なので『ウイイレ10』は買おうと思います。
（東京都　肉球野郎！）


切り絵制作／武藤紀子

今週の業務連絡　波田陽区や長井秀和、レギュラーが流行ったころは、ネタをもじった投稿が多かったんですが、オリエンタルラジオのネタは来ないですね。いや、「送ってこい」ってフリじゃないですよ！　そういう投稿って使いづらいので。（編集者SSM）

いやね、ゲームがうまい人って純粋にカッコイイと思うんですよ。対戦系のスポーツゲームや格闘ゲームが上手な人はもちろんですけど、アクションゲームやシューティングゲームなどでも、魅せるプレイっていうのかな、プレイヤーの後ろでゲーム画面を見ている人たちを驚かせるほどのテクニックを持っている人は、まさにエンターティナーだと思うんですよ。ほら、かつてのファミコン名人たちがそうであったように。とはいえ、モテるかどうかは別問題。ゲームがどんなにうまくても、一般の女子たちにはピンと来ないだろうし。つーことで、女性ファッション誌などで取り上げてくれないかなぁ、〝いま、ゲームのうまい男がオシャレ！〟とか、〝ゲームの上手な男と付き合うと痩せられる〟とか、〝ロハスの第１歩はゲームから〟とか。というかベッカムとかヨン様とか、モテる男が「ゲーム大好き、さらにゲームがうまい男はカッコイイ」とか言ってくれれば、ゲーム男モテモテブームが到来するんじゃねえか？　とりあえず、あのふたりには、「ゲーム、カッコイイ」って言葉を覚えてもらおう。「イジメ、カッコ悪い」みたいなノリで。

けっきょく他力本願な編集者

テレビを買い替えようかと思うんですが〝地デジ〟とやらを意識しながら売り場に行ったほうがいいですかね。

（東京都　猫またぎフェイント）

地デジはもちろん、深夜から早朝にかけて、やたら登場するデジアナたちの微妙な順番も意識しなきゃダメだ。あの得体の知れない力関係が働いてそうな順番は、意識しないと損だ。あと、最近ニューアルバムを発売した、カジヒデキの半ズボン姿も意識しておくべきだ。昔のプロモーションビデオを観れば、厚手のダッフルコートに半ズボンという、いろいろ突っ込みどころ満載の姿が観られるはずだ。そして、もっとも意識すべきは右側にある〝和田ラヂヲの徐々にポイマン〟であり、単行本は３巻まで発売中なので、テレビを買い替えるまえに、ぜひお近くの書店でお求めください。

何はともあれ宣伝する編集者

オッス！　俺のチームは全員バイクに乗れないんで、チャリでブイブイいわせてます！　でもチャリのほうがいいこともあるんすよ！　なんとチャリだと青空集会し放題！　ポリもチャリだと、集会してても何も言ってこないし。ある意味俺らは無敵の族なんすよ。　（兵庫県　痴乱脳）

ブルンブルンブルンブルン（ご自慢のバイクの音）。おいおいおいおい！　何だ、オレ様のバイクにイチャモンか？　この野郎！　青空集会だ？　そんなもんは、オレたちだってし放題だっつーの。ブルルンブルルン（お母さんに買ってもらったご自慢のバイクの音）。毎週日曜日は、ツーリングと行きたいところだが、そんなに毎週行ってたらガソリン代が持たねえだろうが！　代わりに、公園でお互いのバイクを褒めあう青空集会を開催中なんだよ!!　ブンブルンブルン（毎月お小遣いから1500円ずつ、お母さんに返済中のご自慢のバイクの音）。でも、少しでも爆音を吹かすと、近所のおばさんがフライパン持って、すっげえ勢いで怒って来るから、エンジンは絶対に切っとくんだよ！　アレだよ。最近、覚えたアレ。あの、アイ、アイ、アイドリングストップ!!　俺らだって、地球の環境を考えてんだよ！　頭のリーゼントはもちろんノーフロンガスだよ!!　ブルブルルン（ボディに勢いで貼っちゃったモー娘。のステッカーを剥がしながら鳴らす、ご自慢のバイクの音）。よーし、バイクを褒め合うだけで４時間経っちゃったし、もうすぐ『ちびまる子ちゃん』始まっちゃうし、今日の集会は終了。ノルマの草取り100本やってから帰れよ！　忘れると、あとでおばさんにすっげえ怒られるかんな！

地域に貢献する不良系編集者

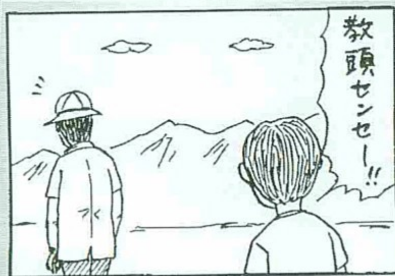
2006年６月６日……。〝6〟が３つそろうこの日、あの悪魔〝ダミアン〟がこの世に再び生を受けると言いますね。何か起きないか非常に心配です。とくにSSMさんとかに……ね……。

（岐阜県　アマミヤ　17歳）

そんな６月６日の数日まえから、急激な腹痛に襲われているんですが、これもダミアンのせいでしょうか？　生まれてから、ずっと腹痛に悩まされてるんですが、これを機にダミアンのせいにしていいんでしょうか？　そんな人智の及ばない大きな力のせいにしていいのなら、すべての言い訳に使っちゃいますよ！　伝言板の締切をブッチ切ったときも、「すみません、ダミアンが……」。仕事を放り投げてワールドカップ中継を見ているときも、「ダミアンがドイツに行きたいって言うから景色を……」。友だちから借りたまま、自分の物にしていたDVDが見つかっちゃったときも、「ダミアンが巨乳モノが好きなんだって！　いや、俺じゃなくて!!」。……いいね。どんなピンチも乗り越えられる気がしてきた！　腹痛が治らなくなっても、それはいつものことだし。というか、いい言い訳が浮かんだら、腹痛も治ってきた気がするし。そんな６月６日は、とりあえず借りっぱなしのDVDを観ようと思います。

そんなこと言いながら、13日の金曜日は怖がる編集者SSM

和田ラヂヲの徐々にポイマン









和田ラヂヲ ホームページ http://www4.plala.or.jp/radiow

驚愕するとともに、大笑いするでておたち。太田が真剣に「何番なの？」と聞くが、誰も教えてくれない。太田は、インターネットで〝119番〟を調べと、そこには〝救急車〟の文字。すると、太田は「救急車？　じゃあ、消防車は何番？」。爆笑するでておたち。けっきょく、誰も真実を伝えていない。

高1014→　低1008↑　熱低1002↓高1014→　低1008↑　熱低1002↓　高1014→　低1008↑　熱低10

伊集院光 接近につき ゲーム警報発令中

今週のお題 グレートハンティング

都会のジャングルでハンティングの巻

最近、僕の中で突然流行し始めたゲーム『グレートハンティング』。ちなみに、プレイステーション用でもなければバーチャルボーイ用でもない。っていうかテレビゲームじゃない。でも、ハイテクは使う。『グレートハンティング』(通称『グレハン』)の遊びかたは簡単。デジカメ(このへんがハイテク)を持って外に出て、いたるところにある動物の絵の写真を撮りまくる。店の看板やらポスターやら町内の掲示板やら誰かが書いた落書きやら、ありとあらゆる場所で撮った動物の写真を持ち帰ってパソコンのモニターに写し、「この動物は珍しいから100点」とか「うまく撮れてないから50点」なんて点数をつけて悦に入る。そういうゲーム。

「なんだそりゃ?」と言われそうだが、この『グレハン』やってみるとけっこうおもしろい。何人かでやるともっとおもしろい。専門用語を駆使するとすんごくおもしろい。まず、写真を撮ることは"狩る"もしくは"撃つ"と言うことにした。また、動物の看板がたくさんありそうなところを"猟場"。さらに、同じ動物のイラストでも有名企業のキャラクターやマークは"養殖"や"ペット"、街のレストランやら個人経営の店の看板にいるようなちょっとデッサンの狂ったような動物の場合は"野生"、"希少"、"天然記念物"と言うことに決定。

「この猫、池袋の猟場で撃ったんだけど」、「なんだ、猫って言ってもキティちゃんだろ。そんなの飼い猫だもの低得点だね」てな感じ。同じキティちゃんの看板でも、顔中に風俗店のチラシがいっぱい貼られたうえにチーマーの書いた落書きで見るも無残になったものだと、「このキティちゃん、すっかり野生化しちゃってるね」なんて言いかたをする。そして、後者のほうが圧倒的に点数が高い。また、ちょいとその筋のお兄さんが着ていたサマーセーターの胸にバーンとプリントされたトラ(なんであの手の人はアニマルプリントがお好きなのだろう?)を撮ったときなどは、「すごく危険な猟場で狩ったんだ。このトラ」と言い、ものすごく点が高くなる。ちなみに、せっかく珍しくておもしろい看板を見つけたのに、肝心の写真がピンボケだったりすると、「せっかくの獲物なのに弾が急所に当たってないよ!　このへっぽこハンター!」などとなじられ、点もガクッと低くなる。

僕ひとりで始めたゲームだったが、仕事の合間に携帯電話のカメラで撮った写真を送ってくれる程度のハンターも含めたら10人近くに膨れ上がっている。いつか猟友会の獲物を一堂に集めて写真展でも開きたいものだ。

今週の伊集院　●今日もデジカメという猟銃を片手に、街をうろつく僕だった。

月1回連載シリーズ

ただいま営業中! ～ゲーム販売店の立場から～

内海卓也　シータショップ溝ノ口の店長。座右の銘は"ゲームを文化に"。

前回に引き続き今回も、このコーナーでは川崎にあるゲームショップの店長、内海さんに話を伺います。

第12回:ゴールデンウィークの状況

今年のゴールデンウィークは、いままでとガラリと客層が変りました。ふだんの土日は、プレイステーション2の売り棚に人がたくさんいて、ニンテンドーDSの棚にもそれなりのお客さんが群がっているという状況。ところが、このゴールデンウィークは、任天堂関連の棚にわんさか人がいて、ソニー関連のところは、ちょっとだけ……という逆転現象が起こりました。ウチの店は、任天堂棚とソニー棚の列に分かれてるんですけど、レジに立ってみるとクッキリしてましたからね。これはおもしろい現象だな、と思いました。いちおう事前に予想はしてましたが、それを上回る感じ。ここまでハッキリ出るとは思いませんでした。足りないと言われてても、やはりDSは毎週コンスタントに出荷されているので、かなりの方が持っているんです。そこへきて連休ということで、「1本目は『脳トレ』だったけど、2本目は何かゲームでも」って人が多かったんでしょう。

僕の中ではじつに衝撃的な光景で、世代交代って言葉が浮かびました。ゲームが世に出て20年あまり。最初の10年は任天堂の時代でしたよね。そして、つぎの10年はソニーが主導権を持った。そしていままた、もしかして主導権を奪い返す目が出て来たのかも……そんなふうに見えた連休でした。

実際、売上的にも、DSは単価は低いんですけど、そのぶんお客さんも多いんで、金額的に去年を上回りました。プレイステーション2のほうは、タイトル数の影響があって若干落ちたんですけど、そのぶんPSPのソフトが売れたんで、合わせればソニー陣営はとくに落ち込んでいるわけじゃないですね。さらにDS関連の売上はグンとあがっているから、お店側としては、本当にいいゴールデンウィークだったと思います。

去年は、そういう意味では、プレイステーション2の市場が熟成しきった状態になっていました。5年間同じハードがメインになってるとさすがに驚きがないですからね。『大神』みたいに、いろいろな面で工夫を凝らされた作品が出れば、また違うのでしょうが。

この時期ですから、『ウイニングイレブン』が売れたのは当然として、発売日周辺ではパッとしなかった『少年ヤンガスと不思議のダンジョン』が、4月末からゴールデンウィーク中にかけて売れ続けたのは、うれしい誤算でした。発売日はそれなりには売れたんですけど、その後、むしろそれを上回る勢いであと伸びしましたから。じつは僕、発売まえは『ヤンガス』が、どういう層に向けて売りたいソフトなのかわからなくて、いまひとつ肩入れできない心境だったんです。で、発売日の売れ行きもそこそこだったので、「やっぱりな」と思ってたんですけど、その後、おもに子供を中心に非常に売れました。発表当初ヤンガスのイラストを見たときは、なんだか少年ガンガンのマンガのキャラみたいだと思ってましたが、結果的には、むしろそういう方針だからこそ、よかったのかもしれませんね。

桜井政博のゲームについて思うこと

Think about the Video Games


『カービィ』や『スマブラ』を手掛けたゲームデザイナー、
桜井政博さんが、独自の見解でゲームを語るコラムです。


VOL.158 『ドラゴンバスター』と『モンスターハンター』

E3帰りの空港で、PSPをプレイしている人を発見。思わずチラ見してしまうと……『**モンスターハンター ポータブル**』ですか。で、ちょっと歩いていると、今度は『ナムコミュージアムVol. 2』で『**ドラゴンバスター**』をプレイする人が。

あんまり意識していなかった。だけど思えばこの2作品、けっこう似ているのかも……。

『ドラゴンバスター』は、ファミコンが発売された翌年、'84年にナムコが出したアーケードゲーム。ゲームは横から見たアクションゲームで、当時としては多彩な剣術やテクニック、魅力的なキャラクターや音楽、世界観で、大人気でした。『モンスターハンター』は、じつにその20年後となる2004年にカプコンから出た、モンスターを"狩る"ことに主眼を置いたゲーム。これはご存じでしょう？

それぞれ、巨大な竜退治が目的で、アイテムを駆使したりドラゴンに弱点部位があったり。フィールドを探索するあたりも、間接的に共通点アリかなぁ。

名称も似てますね。『ドラゴンハンター』でも、『モンスターバスター』でも、なんとなく意味がとおってしまう。お、『モンスターバスター』って名前、カッコイイですな。

やっぱ、時代が違いますよ。いまプレイするなら、『モンスターハンター』のほうが圧倒的にたくさん遊べるでしょう。だけど、ゲーム制作者のわたしに多くのことを教えてくれたのは、『ドラゴンバスター』だったりするんですよね。

『ドラゴンバスター』は、当時としては恐ろしいほどよくできていました。説明を始めると長くなるので省略しますけど。とにかく、ゲームの駆け引きがわかりやすかったわけです。敵との"間合い"をほどよく保つために慎重に一歩踏み出したり、しゃがみの体勢で剣の攻撃範囲を変えたり、有効なジャンプ攻撃をすることの重要さ。カブト割りがキレイに決まったときの快感ったらもう！

プレイステーションやサターンが出て、3D表現で剣を振るアクションゲームがぽちぽち揃ってきたとき、"3Dゲームの敵とプレイヤーの間合い"について感じたことがありました。スピードによるけど、**実際の剣の長さよりも当たり判定をうんと大きくしてやったほうが良いのだろうなぁと**。短い剣を振るようなときも、身の丈の倍ぐらいまで届くインチキをしてあげる。テレビ画面の表現は実際には平面だから、奥ゆき感がつかみにくいわけだし、そのハンデを埋めるためにも。こういうところは、**ゲームとしての筋をつかんで誇張することが必要で、ただ"剣で斬るからこのぐらいのリーチにしよう"では成り立たないことです**。

実際には『真・三國無双』のように、持っている剣はふつうサイズで、当たり判定を大きくしてやるのが主流。が、『モンスターハンター』は、実際にでっかい武器を扱う！　が、プレイした人にならおわかりのとおり、"間合い"がかなり重要なんですよね。プレイヤーの足の速度も、もっとも効率的にダメージを与えられる打点も、ホントによく計算されています。

もしわたしがゲーム業界を目指したとき遊んでいたのが、『モンスターハンター』だったら、間合いや攻撃効果についてちゃんと解釈できていたかどうか。ほかの要素に目を奪われっぱなしだったかも？

昔のソフトも、あなどれない。



⬆技術が光る『ドラゴンバスター』。ファミコン版はだいぶ違うゲームでした。


あなたが"思うこと"も聞かせてください！ 採用者には1000ガバス進呈。はがきは236ページのあて先で「ゲームについて思うこと」係、eメールは omoukoto@ml.enterbrain.co.jpまで。住所、氏名、ペンネームをお忘れなく。


※写真はプレイステーション版『ナムコミュージアムVOL. 2』のものです。 ©1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

●『桜井政博のゲームについて思うこと』単行本第2巻 1千50円［税込］好評発売中!!



魂の叫び

Vol.203

text▶ 永田 泰大

ゲームのある風景に、今日も叫びがこだまする。意味など要らない。

発言者、投稿者。魂の叫びというのは、意図せず口から飛び出すものである。差し迫るなんらかの局面において、発言の内容を吟味することかなわず、とにかくもう、ただひたすらに、その瞬間に、感情を表したくて、通常であれば働くはずのチェック機能をすっ飛ばし、ダイレクトに言葉は座の空気を震わせてしまうのである。その日、投稿者は**いとこ**と過ごしていた。いとこは『**真・三國無双3**』をプレイしていた。操るキャラクターは馬超。選んだ理由は、**なんか技がカッチョイイから**。そう、いとこは、その日**初めて**そのゲームをプレイしたのだ。投稿者はいとこの背後に座り、年長者らしく、状況に応じたさまざまなアドバイスを伝えていた。「**それは敵じゃないよ、落ち着いて**」。「**ルートをきちんと確認しよう**」。「**ゲージ、見てる？**」。冷静な指示が功を奏し、いとこのプレイはしだいにサマになっていった。そしていよいよ**総大将**との戦い。時間的に見て、ここで今日のプレイは終わりだろう。せっかくの初プレイだから、後味よく終わらせてあげたい。見守る投稿者のテンションもさすがに高まる。斬り込んでいくいとこ。しかし、さすがに相手は総大将。そう簡単には勝たせてくれない。**これはマズい**、と投稿者は瞬時に感じ取る。確実に相手の体力を削るようなクレバーな戦い方はいとこには無理だ。カギを握るのはやはり、**無双乱舞**。これをいざというときの緊急回避に使い、なんとか延命していくしかない。ところがいとこは**雑魚を無視して**総大将に突っ込んでいく。**待て！　ダメだ！**　まずは雑魚を攻撃して、無双ゲージを溜めるんだ！　その瞬間、汗ばむ手でコントローラーを握るいとこに向かって、投稿者は思わず叫んだ。「**雑魚はありがたく殺せ！**」。ああ、なんと不思議な言葉だろう。しかし間違ってはいない。通常、蔑称として用いる「**雑魚**」は、この場合「その他大勢扱いの敵キャラクター」を示すフラットな名詞である。そしてそれらは無双ゲージを溜める糧となるから、そこに「**ありがたい**」という感情が生じる。しかるのちにそれらのキャラクターを倒す意味の「**殺せ**」がつながる。**雑魚→ありがたい→殺せ**、という、一般の常識からはかけ離れた文脈。それが、魂の叫びでなくてなんだろう。

ロックンロール

●『魂の叫び』単行本 好評発売中！

魂の叫びを募集します！ 皆さんの投稿を大募集中です！ ボクのほうで仕上げますので、適当に書いてくれればオーケー。採用された方には2000ガバスを送ります。住所と氏名をお忘れなく！
はがき➡〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通「魂の叫び」係 eメール➡shout@ml.enterbrain.co.jp

噛めば噛むほどこんぶちゃんの嵐を呼ぶグループリーグ!!

	こんぶ	わかめ	かつおぶし	しいたけ	勝ち点
こんぶ	＼		△	△	2
わかめ		＼	△	△	2
かつおぶし	△	△	＼		2
しいたけ	△	△		＼	2

始まりましたワールドカップ!! とか言いつつ、原稿を書いている時点では開幕まえで、波乱が起きたかなぞ、わかるはずもなし。でも起きて欲しい。波乱のない人生なんて、味気ないじゃないですか、ねえ？　あ、こんぶちゃんももちろん、日本を応援してますヨ!!

緊急トーク!! 次世代ハードの魅力を徹底検証!?

PlayStation3 / Wii / Xbox 360

価格や発売時期などが明らかになってきた次世代ハード。その魅力や購入予定などを、こんぶ班メンバーが熱く語り合った!!

最終進化形はメイドロボ!?

編集A　今日のトークは、どれを買いたいかってテーマなの？

編集B　そう。まず、もう出てるXbox 360(以下360)は、どれだけ持ってるか。

編集C　編集部じゃ、持っている人は正直少ないよね。まだほんの数人レベル。

編集B　360は、最初にユーザー情報の設定とか、画面に出てくるじゃないですか。個人的にはあれがイヤなんですよ。スーファミみたいに、スイッチ入れたらもう遊べるっていう手軽さが欲しい。

編集D　クイックに始めてクイックに終わらせたいっていうこと？　それができそうなのは、Wiiくらいだもんね。

編集B　正直、ゲーム以外に何かできるとか、いらないと思うんですよ。

編集E　ゲーム以外のことはさ、もうパソコンとかあればいいじゃん。なんで何でもかんでもさせようとするの？　いずれ、風呂のお湯とかも入れさせようとするぜ！

編集B　逆にそこまでいくならいい。朝ゴハンとか作ってくれたら(笑)。今日はゆで玉子、半熟でお願い、とかね。

編集E　そうなった時点でもう、それはゲーム機じゃないだろ(笑)。

編集B　できればそこに萌え要素も入れて。

編集D　最終的にはメイド型ロボね。しかもゲーム機能つき。対戦相手もしてくれる。

編集E　それ、ゲーム好きの嫁をもらってメイドのかっこさせりゃいいんじゃない？

編集D　そんな嫁そうそういないよ(笑)！ もらえない人のために、いまの世の中、そうした市場があるってワケですよ。

編集C　PS3に関しては、汎用性がちょっと中途半端な気がするんですよね……。PS2のときは、DVD再生機として買った人も多かったと思うんですけど。

編集E　問題はPS3にせよWiiにせよ、みんな発売日にどれくらい買うのか？　そこがやっぱり気になるよね。

編集A　まだロンチタイトルははっきりしてないんだっけ？

編集C　Wiiはボチボチ。PS3はまだそんなに発表されてないんじゃないですか？　たぶん『リッジレーサー』はあると思うけど(笑)。新ハードといえば『リッジレーサー』、みたいなイメージありますからね。

編集B　今回は値段も値段だし、様子見かなあ。初回ロットも怖いし。

編集C　まあ、ソフトしだいってのがやっぱりデカイですけど。でも大人でさえも躊躇する値段なのに、一般的にはどうするんだろう、って思いますよね。自分ならきっかけは、う～ん、やっぱり『メタルギア』かな。コレ出たら買いますよ。

編集E　いまのラインナップだと、『メタルギア』か『バイオ』のどっちかだなあ。でももっとでかい発表がないと、なかなか買うきっかけがないよ。

編集A　『ファイナルファンタジー』は？ きっかけにならない？

編集E　大半の人にとっては、きっかけになるんだろうけど……。でも「FF」もロンチじゃないから。「出るならそのときにPS3もいっしょに買おう」となるから、PS3の発売日にはおそらく買わないよ。ほかになんか売れそうなソフトは出るのかな。

編集D　コーエーのレースゲームとかは？

編集B　武将が運転してるの(笑)？

編集E　"信長カート"みたいなヤツ？

編集D　ワケわかんないよ。カートって何だよ！　近未来ものらしいよ。浮いてるの。『ワイプアウト』みたいなイメージ。

編集B　コーエーがついに未来に手を出した(笑)。歴史ものの過去から未来へ！

ゲームオタクは体力勝負に

編集E　Wiiは、『ゼルダ』とかかな？

編集C　いや、『ゼルダ』も確かロンチじゃなかったと思いますよ。

編集E　夏くらいにロンチ発表してくれないと、みんなお金貯められないよ？　いまから準備して貯めていかないとさ、買えないよ。PS3は7万円とか言われても。

編集D　本体の価格がすごすぎる。

編集A　やっぱり値段見ると、Wii買っちゃうなあ。昔のゲームやりたいし。

編集E　ヤバイよ。みんなそっちに行っちゃうよ？　オレもPCエンジンやりたいし。

編集B　その方面でやっぱり安心感があるからね、Wiiは。

編集E　子供もけっきょく、Wiiを買って、数100円で『カトちゃんケンちゃん』とかダウンロードで遊んじゃったら、もうゲームはコレでいいじゃん、ってなるかも(笑)。

編集C　ハードの性能は当然上がったとして、ゲーム機以外のハードも要求されるようになったじゃないですか。ハイデフのテレビやら5.1チャンネルのオーディオやら。そんなオプションまで考えたら、いくらかかるんだよって話で。だからPS3を買ったところで、フルの機能を出力できる機械がウチにはない。しょせん最高の環境では楽しめない、っていうところもある。

編集E　ハードの性能がスゴイだけじゃ売れないからね。売れるゲームを出してもらわなけりゃ困るわけじゃん。『FF』スゴイ、買え！　ってのはわかるんだけど、ふつうの人はそんなに買わないよ？　「アレがやりたい！」って買うのはけっきょくマニア。

編集C　ファンはある意味、シリーズ新作を"お祭り"気分で買ったりしますしね。

編集E　そうじゃないじゃん、ふつうは。お年玉ちょっとあるからなんかゲーム買おうかとかさ。それくらいの感覚。でも今度のPS3、お年玉じゃ買えないよ！

編集C　そうとう親戚が必要ですよね(笑)。

編集E　きっと無駄に挨拶に回るよ！　今年の正月は、子供たちたいへんだよ。

編集D　そうなると親は、「Wiiでガマンしなさい！」ってなっちゃうなあ。

編集C　あと正月に、家に置いてある率が高いのもWiiだと思う。親戚の子供たちが家に来ました。じゃあ、Wiiで遊んでなさい、みたいなね。

編集A　コントローラー見ても、絵ヅラ的にもなんか楽しそうだからなあ。

編集C　そのへんから口コミとかで、正月はWiiがバーッと売れそうな気もしますね。

編集D　あとは、もうちょっと発音しやすければね。"ウィー"が。

編集E　読めないオヤジとか絶対いるよ。「ウイイーくれ！」とか(笑)。

編集D　クリスマスのころは、あちこちでウイウイ言ってる酔っ払いみたいなオヤジの群れが(笑)。その光景は見てみたい。

編集E　PS3の価格発表も、またWiiの追い風になっちゃったかもね。やっぱり2万円を超えるくらいは、ふつうに"安い"とは思わないじゃん？　でもPS3のあとなら、「2万5000円でも全然安いじゃん！」って思っちゃう。冷静に考えたら、別にそう安くはないわけなんだけど。

編集C　もう何をしても安く見えちゃう。5万円くらいでも「PS3より安い！」(笑)。

編集E　そう考えたら、いまさらだけど、360も安いってことにはなるよね。

編集C　ですね。でも360は明らかに、最初のタイトルが弱かったですからね……。

編集D　PS2と同じDVDを採用というのも、次世代機的なイメージがなかったかも。

編集C　『ブルードラゴン』とかに合わせて値下げしたら、ちょっと売れるかな？

編集B　やっぱりソフトしだいってことですか？　まとめると、いまのところコンテンツに魅力があるのは、Wiiってことで。

編集D　ただ、Wiiが天下を取ると、ゲームオタクがみんなマッチョになっちゃう可能性があるんだよね。

編集A　はあ!?　どういうこと？

編集B　ほら、コントローラー振り回すのに体力を使うから。

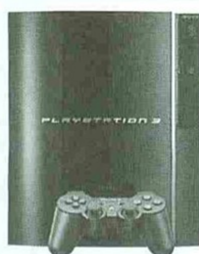
編集E　オレが考えるに、まずデバッガーの採用条件が体力第一になる(笑)。腕立て伏せ100回できないと不採用とか。求人情報も、体育大とかに張り出すの。『剣神ドラゴンクエスト』のデバッガーとか、もう、ものすごい筋肉モリモリだと思うよ。

編集D　アキバの様相も変わってくるかも。みんな上半身が逆三角形で(笑)。『北斗の拳』みたいな。でも紙袋持ってバッグにポスターのビームサーベルを刺してる(笑)。

編集B　これからは"ゲーム筋肉"の時代かな(笑)。……ってオチで終了でオーケー？

結論は出ず!? 編集部のみんなにも聞いてみましたヨ!!

次世代ハード3機種



PS3

7万円オーバーというゲーム機としては破格の値段が発表され、業界も話題騒然。そのゲームプラスアルファの性能と拡張性に注目が集まる。



Wii

異色の操作性を持つコントローラーと、ファミコンなど過去のタイトルがダウンロードできる点が特徴。気になる発売日と価格の発表はいつか？



Xbox 360

3ハードの先陣を切って、2005年の年末商戦にいち早く登場。ゲーム機としては初めて、ハイビジョンクオリティーの解像度を実現したマシンだ。

緊急アンケート

週刊ファミ通編集部員80人に聞く!!

次世代機、買うならどれよ?

全国1000万人(予想)を超えるゲームファンのみなさん、こんにちは。世間では次世代ハードへの関心が徐々に高まりつつありますが、週刊ファミ通編集部では実際どれぐらい盛り上がっているんでしょうか。そこで、記事にするとはひと言も明言せずに「ぶっちゃけどのハード買うわけ?」と聞いて回ってみました！　こっそり聞いたので、みんな本音出まくり!!　結果は右のグラフのとおりで、Wiiが他ハードにダブルスコア以上の差をつけて圧勝。こんな正直な意見を載せちゃっていいんでしょうか!?



プレイステーション3を買う人の理由

●大作ゲームがたくさん発売されそうだから●何はなくてもソニーだから●遊びたいゲームが発売予定に入っているから●ふつうにゲームを遊ぶのにいちばん適してそう●とにかく新しいハードだから●ハードディスクが標準でついてるから●プレイステーション、プレイステーション2のソフトも遊べるから●最近HDMI端子つきの新しいテレビを買ったから

考察　「遊びたいゲームが発売予定に入っている」、「大作ゲームがたくさん出そう」などなど、いたってフツーの回答が多かったPS3。このハードに対する認識は、一般ユーザーとさほど違いはない感じ。ちなみに、PS3本体は性能差の異なる2種類のバージョンで発売される予定だが、どちらを買うのかという質問には、圧倒的に「オープン価格のほう」という回答が多かった。

Wiiを買う人の理由

●ほかのハードに比べて価格が安そうだから●ソフトがおもしろそう●何となく●昔のゲームが遊べるらしいから●新しいコントローラーを使ったゲームが楽しそう●価格やソフトの豊富さなどのバランスがよさそう●任天堂のハードが大好きだから●ゲームキューブは買いそびれたので……今回は買います●名前がかわいいから●ライトユーザーでも楽しめそう●子供が喜びそうだから●グラフィック頼みのゲームはもうお腹いっぱい●名前がスタン・ハンセンっぽくていい

考察　「買う」と答えた人がもっとも多かったWii。その理由として、「昔のゲームが遊べる」という理由を挙げた人が多かった。このへんはゲーム好きが集まるファミ通編集部っぽいですな。リモコン型のコントローラーについては、「すぐ疲れそう」というちょっと年寄り的な意見もあった。

Xbox 360を買う人の理由

●ソフトが俺好み●価格と性能が釣り合ってそうな気がする●洋ゲーがとにかく大好きだから●暴力的なゲームが遊びたいから●いちばん売れなさそうだから●自分、マイノリティーなんで●頑丈そうだから●かわいそう●もう持ってるよ！

考察　すでに所持している人も含め、9人もの人間が「買う」と言い切ったことにまず驚いた。正直、もっと少ないかと思っていたのだが……(失礼)。この結果からすると、20人が「買う」と回答したPS3の半数程度は売れる計算に！しかし、この回答者の半分近くは、やれ「マイノリティー」だの「頑丈そう」だのと、ゲームとは一切関係ないことばかりを理由にしているのが気になる。極めつけに「かわいそう」のひと言。べ、別にアンタに同情してほしいワケじゃないんだからねッ!!（ツンデレ）

どれも買わない人の理由

●どのハードが勝つのかしばらく様子見●どのハードも価格が高い●まだ新ハードの必要性を感じない●欲しいソフトが出たら買う●いまでさえハードが多いのに、さらに増えるかと思うと……●お小遣いが足りない●どのみち会社に設置されるから●消費電力が高そう(PS3)●初期不良に懸念が(PS3)●システムが複雑で、扱いかたが難しそう(PS3、Xbox 360)●コントローラーに疑問(Wii)●グラフィックがさほど進化していない(Wii)●そもそもゲームがあまり好きじゃない

考察　「しばらく様子見」という意見が多数。「会社に設置されるから」ってのは、いかにもファミ通編集者っぽい意見だが、「自分で買いなさいよ！」とツッコミを入れたくもある。「ゲームが好きじゃない」という回答はどうなのかと思うが、数多い編集者の中にはこんな人もいますよってことで。

Wii優勢ではあるがXbox 360もがんばれ!!

現状ではWii優勢といった感じですが、実際に各ハードが発売されたあと、状況がどう転ぶのかは神のみぞ知るところ。唯一発売されているXbox 360については、今後の巻き返しに期待したいけれども、実際問題どうなんでしょう。こんぶちゃん的には、『エブリパ』ともどもプッシュしていきたいのですが。

ゆらげ！コンブちゃん

THEお好み連載!!　石原まこちん

THE REAL ⑰ わかめちゃん決死作戦

私ワカメ

コンブより
ハルミ殿を
とりかえすため……

今回は
女の
艶を捨て
ある商品になった……

ふぇちゃうんです
わかめ

しかし

ビリッ

キャ

わかめ

キャー

ゲーム業界女性広報応援企画 広報の女(おんな) その②

忙しい最中に編集部を抜け出してお姉さんとダベりに行くコーナー。団地妻ドワンゴ金子さん2回目は、主婦話から一転、満面の笑顔でのエアロビ楽しい話。

ドワンゴ　金子愛サン

── うまく主婦キャラを使いわけてるんだー。

愛　仕事が営業なんで、飲みに行くことも多いし、朝以外はダンナの食事作ってないんですけどねえ……。

…………その後、主婦の苦労話が続く…………

── 聞けば聞くほど仕事と主婦の両立はたいへんそうだねー。何か、ストレス解消とかしてるの？

愛　結婚してからほとんど行けてないんですけど、エアロビにハマってたんですよ。

── エアロビ！　いままでバレエとかジャズダンスとかいろんな話聞いてきたけど、エアロビ人は初だ。

愛　最初は「こんなの恥ずかしくてできない！」って思ってたんですけど、一時期太っちゃって。まわりの人たちも同じ感じで、「これはジムに通わないと！」って、ジムに入ってからですね。で、筋トレばかりじゃつまらなくなってきて、「あの鏡の向こうでやってるやつ、やってみる？」っていう話になって、やってみたら楽しくて。

── 主婦&仕事話では普通だったのに、急にテンション上がったね！　そんなに楽しいんだ。

愛　それからはもう、プロテイン飲んだり、アメリカからサプリ取り寄せたり、「これ本当に効くわ～」とか言いながらL-カルニチン酸飲んだりして。筋肉つけて有酸素運動しないと痩せない、っていうことに気づいたんです。

……その③へ続く

ご意見、ご感想 来たれ！はげましのお言葉

今回は、次世代ハードについての意見を聞いて回ったけど、「編集部でこんなアンケートを採ってくれ」とか、何でもいいのでお便り募集中!!　また、こんぶ班メンバーがざっくばらんに語りまくる「ぶっちゃけ対談」のテーマも受付しますよ。まあ、ぶっちゃけトークなので、ゲームじゃなくても全然オーケー。ご意見、ご感想もぜひヨロシク!!

あて先
〒102-8431
(株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部内
「こんぶちゃん」係
メールでのご意見は
eb-free@ml.enterbrain.co.jp

右のQRコードを読めばカンタン応募が可能!!

Vantan vantan dennoh game academy since 1991

ゲームクリエイター育成のパイオニア

バンタン電脳ゲーム学院

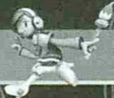
キミの「やりたい！」が必ず見つかる
ゲーム12専攻セミオーダー選択カリキュラム









ゲームグラフィッカー学部

01 ゲームグラフィッカー専攻
02 キャラクターデザイナー専攻
03 AVGクリエイター専攻
04 3DCGクリエイター専攻



ゲームプログラマー学部

05 ゲームプログラマー専攻
06 オンラインゲームプログラマー専攻
07 システムエンジニア専攻



ゲームプランナー学部

08 ゲームプランナー専攻
09 シナリオライター専攻
10 オンラインゲームマスター専攻



ゲームライター学部

11 ゲーム雑誌・攻略ライター専攻
12 ゲーム雑誌エディター専攻

バンタン電脳ゲーム学院がわかる
「学校案内パンフレット」無料送付中!!

ケイタイサイトから かんたん 資料請求！
http://dennoh.jp パソコンからもOK!



電話 0120-51-0505
メール info@dennoh.jp

PRE-SCHOOL
バンタンの授業を知りたい人に リアルな授業
プレスクール開催中!!

大好評！ プレスクールとは、入学前に無料で参加できる「事前授業」のことです。模擬で体験する「体験入学」と違い、実際の授業形式で行います。

最新の授業日程は、携帯サイトで今すぐチェック!!
http://dennoh.jp パソコンからもOK!





Vantan バンタン電脳ゲーム学院 東京都渋谷区東3-22-14 0120-51-0505 http://www.dennoh.jp
オープンキャンパス／地区ガイダンス開催中!!

2007年4月 バンタン電影アニメマンガ学院誕生！

絵が上手いだけでは終わらせない！
クリエイター教育40年のバンタングループから、
アニメ・マンガ・ノベルのオリジナル作品が創れる、
クリエイター専門スクールが誕生します。

1年で業界の即戦力になれる！1年制カリキュラム
アニメスタジオ専攻科 アニメプロデューサー専攻科 マンガ専攻科 ノベルズ専攻科

アニメとマンガを両方しっかり学べる！2年制カリキュラム
アニメ・マンガ総合本科



天野喜孝先生のイラストが表紙！
2007年4月生 無料パンフレット進呈中！
天野喜孝先生が描いたイラストが表紙の
NEWスクールパンフレットを無料進呈中！
ケータイから空メールを送るだけ！ fmp865@vvi.tv
※ケータイのドメイン設定を解除してね☆

Vantan バンタン電影アニメマンガ学院
東京都目黒区中目黒2-10-17 (ホームページ) http://vam.tv (フリーダイヤル) 0120-755-377

楊貴妃

Yo Ki Hi

「楊貴妃」絶賛発売中!!

A4判・68ページ・オールカラー 定価2625円(本体2500円+税)

文:夢枕獏

画:天野喜孝



夢枕獏×天野喜孝のゴールデンコンビが放つ、妖艶で魅惑的な中国唐代の皇妃・楊貴妃を描いた幻想絵巻。

天野喜孝描き下ろしによる原寸大原画ポスター、100名様に抽選でプレゼント!!

※詳しくは本書の帯をご参照ください。

eb! enterbrain

発行:**株式会社エンターブレイン** 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎0570-060-555(代表)

■本書は書店などでお買い求めください。 ■品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

■通信販売のお申し込み先/エンタープレインストア **E-Mail**:cs@eb-store.com 弊社サイト:http://www.enterbrain.co.jp/

TOP30 WEEKLY ファミ通 協力店リスト

■北海道
アーク21　ポスフール 江別店／ポスフール 帯広店／ポスフール 北見店／ポスフール 釧路店／ポスフール 永山店／ポスフール 登別店／余市店
ゲーマーズ　札幌店
ビックカメラ　札幌店
ヨドバシカメラ　マルチメディア札幌店
■青森県
トミー　根城店／八戸店／三沢店
ないす堂　駅前店／土手町店／中野店
マジカルステーション　城下店
■秋田県
TVゲームショップアーク21　秋田サティ店
ブックシティビア　サンフェスタ店
ゆにこん堂　本荘支店
■岩手県
COMG！　盛岡南サティ店
TVゲームショップアーク21　一関サティ店
マジカルガーデン　水沢店
■宮城県
ゲーマーズ　仙台店
シーガル　石巻店／泉バイパス店／岩沼店／富谷店／長町店／はっぴい館／古川店／大和町店
TVパニック　佐沼店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
ヨドバシカメラ　マルチメディア仙台店
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄駅前店／南陽ヤマザワ店／山形大学前店／山形西バイパス店
シーガル　十日町店／米沢店
ファミコンプラザTOM　大野目店／春日町店
■福島県
アイダ書店 ドキドキ冒険島　矢吹店
シーガル　郡山店／ふくしま
TVゲームショップアーク21　福島サティ店
ブックトマト　白河店
ヨドバシカメラ　郡山駅前店
■新潟県
エムダッシュ
COMG！　荒川店／糸魚川店／小千谷店／亀田店／空港通店／小出店／五泉店／小針店／三条四日町店／新発田店／水原店／出来島店／中条店／新津店／新津さつき野店／見附店／六日町店／吉田店
ホームエンタメステーション 誠品堂
マジカルガーデン　柏崎店／新潟空港通店
マジカルステーション　加茂店／三条ピア店／白根店／東三条店／巻店
ユメック　長岡大島店／長岡東口本店
ヨドバシカメラ　新潟店
■長野県
アピアランド　飯田店／駒ヶ根店
ソフトハウスTOM　長野店
デジタルプレイス　アップルライン店
トム　神科店
ノジマ　豊科店
ブックハウストム　本店
■群馬県
GAMECITY1001　前橋店
タイムクリップ　新井店／安中店／上並榎店／群馬町店／渋川中央店／連取店／問屋町店
ビックカメラ　高崎東口店
ファミコンショップ桃太郎　伊勢崎店
文真堂書店　相生店／阿左美店／天川店／大泉店／大胡店／大間々店／笠懸店／片貝店／上大類店／上諏訪店／上中居店／上原店／倉賀野店／小出店／小桑原店／境店／新前橋店／関根店／瀬戸谷店／玉村店／富塚店／原町店／榛名町店／広沢店／藤岡店／行幸田店／吉井店
ヤマダ電機　リングス前橋店
ゆうあいらんど ドキドキ冒険島　原町店
■栃木県
あおい書店 ドキドキ冒険島　黒磯店
クウム　足利南店
三遊堂　今市店／烏山店
サンユウドウ　矢板店
タイムクリップ　大平店／佐野店
ブックランド アレックス
文真堂書店　薬師店／八幡店
■茨城県
石岡ピノキオトーイ
Jack　竜ヶ崎店
トイズ・わん　新治店
ブックトマト　下館店
U・らんど　結城店
■埼玉県
エブリディ　上尾店
黒田書店　BOOM新宿店
ゲーマーズ　大宮店
ゲームステーション　越谷店／松原団地店／八潮店／谷塚店
ゲーム天国　草加店
ゲームポート ピエロ
さくらや　浦和西口駅前店／大宮東口駅前店
タイムクリップ　本庄けや木店
ドキドキ冒険島　大井町店／東川口店／武蔵浦和店
ノジマ　浦和店／大宮店／越谷店／所沢本店／NEW上尾店／東所沢店／三芳店／吉川店
ビックカメラ　大宮西口そごう店
ファミコンショップ桃太郎　上尾店／入間店／浦和西口店／大宮東口店／春日部店／川口店／川越新宿店／北坂戸店／行田店／鴻巣店／坂戸店／狭山ヶ丘店／狭山台店／新所沢店／末広店／千間台店／草加店／秩父店／鶴ヶ島店／所沢店／西川口駅前店／飯能店／東松山店／深谷店／ふじみ野店／本川越店／寄居店
文真堂書店　肥塚店／狭山入曽店／美土里店
マジカルガーデン　東松山店
マジカルステーション　書泉ブックドーム店
ミルキー2　霞ヶ関店
ミルキー3　鶴ヶ島店
■東京都
アール　板橋店／東村山店／本町店
AZ Market　青梅店／立川店
おもちゃの玉屋
㈱ディスコ コヤマ　新小岩店
㈱ムラウチ TVゲームフロア
黒田書店　聖蹟桜ヶ丘店
ゲーマーズ　池袋本店／立川店／本店2号館／町田店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームステーション　綾瀬店／西新井店／竹ノ塚店／竹ノ塚西口店
GAMES マーヤ
さくらや　池袋東口店／渋谷総合館／新宿西口駅前店／新宿東口駅前店／新宿ホビー館／聖蹟桜ヶ丘店／東京八重洲北口店
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園店／富士見台店
スーパー2番館
セキド 高倉店　ゲーム売場
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　西小山店
ソフトランドぶんぶん　喜多見店
大成堂　石神井店／文京店
TVパニック　赤羽店／蒲田店
トイダック　町田店
東武百貨店　池袋店7階 TVゲームコーナー
ドキドキ冒険島　亀有店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ノジマ　秋川店／青梅店／北千住マルイ店／忠生店／多摩境店／NEW青梅デジタル館／NEW鶴川店／八王子南店／マルイファミリー国分寺店
ハチスケ　大森店／蒲田店／多摩川店
ビックカメラ　池袋西口店／池袋東口駅前店／池袋本店／渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／新宿西口店／新宿東口店／立川店／有楽町店
ピットイン
ファミコンショップ　ピッコロ
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／成増店／ひばりが丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘店／光が丘公園店
ファミコンワールドぱお　昭島店／小作店／羽村店／福生店／堀之内店
ベニーレイン　蒲田西口店
マジカルガーデン　昭島店／大山店／武蔵村山店
マジカルステーション　FKⅡ武蔵小山店
マックスエンタテイメント シミズ玩具　麻布店／大井町店
モトナワールド　船堀店／瑞江店
もりたや　小金井店
ヨドバシカメラ　上野店／新宿西口大ガード店／新宿西口本店／新宿東口駅前店／八王子店／マルチメディアAkiba店／マルチメディア錦糸町店／マルチメディア町田店
ロムハウス　西日暮里店
■千葉県
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
GAMEいちばんかん　五香店
GAME＆HOBBY　キッド
ゲームワールドオンリーワン
ディスクユニオン ビュウ　柏店
ドキドキ冒険島　君津店
ビックカメラ　柏店
ホビーランド キューブ
マジカルガーデン　稲毛店
モトナワールド　船橋北口店
ヨドバシカメラ　千葉店
■神奈川県
石丸電気　横浜店
おもちゃセンター ナガシマ
ゲーマーズ　横浜店
Game Station　いずみ中央店／上大岡店／環2下永谷店／下瀬谷店／東戸塚店／藤沢店／三ツ境店
さくらや　相模大野店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店
ソフトランドぶんぶん　大倉山店／新城店／向ヶ丘店／元住吉店
ディスクユニオン ビュウ　淵野辺店
デオデオ　横浜みなとみらい店
TVゲーム＆バラエティー ピース
TVパニック　鶴見駅前店
テレビっ子　あざみ野店／馬絹店
トイ＆ホビー サガミ堂
トイダック　相武台店／東海大学前店／大和店
ドキドキ冒険島　茅ヶ崎高田店／平塚店
ノジマ　愛川店／伊勢原店／今宿店／鴨宮店／古淵本店／相模原店／旋間店／湘南台店／新城山店／茅ヶ崎店／東名川崎店／NEW青葉台店／NEW厚木店／NEW平塚店／秦野店／藤沢店／湯河原店
ビックカメラ　新横浜店／横浜西口店
ファミコンショップ　Paddy
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店
ファミコンプラザ　ジェイズ
ブックパーク24
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　戸塚店／マックさがみ野店
マルチメディアステーション ゼロワン　菊名店／綱島店
メディアポリス　厚木妻田店／川崎長沢店／相模大野店／十日市場店／秦野渋沢店／藤沢六会店
横浜タカシマヤ TVゲームコーナー
ヨドバシカメラ　京急上大岡店／京急川崎駅前店／横浜駅前店
ロムハウス　綱島店／宮前平店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　甲府店／韮崎店／富士吉田店
■静岡県
エイデン　浜松半田店
エスポット　駿東店／富士店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ゲームマックス　安西店
TVゲームショップ　ドラゴンキッズ
テレコムランド　伊豆高原店
ノジマ　伊東店／磐田店／同町店／掛川店／北脇店／静岡店／裾野店／沼津店／富士店／藤枝店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／西伊場店／浜北店／原島店／袋井店／藤枝店／焼津店
ファミーズ　BOOK ONE店
ファミコンランド　磐田店／高丘店／豊田店
ホビヨン　藤枝店／富士店
マジカルガーデン　グロスアミュゼ 清水店／清水店／千代田店／浜松高台店
メディアポリス　掛川店／函南店／御殿場店／島田店／沼津原店／沼津リコー通り店／浜北店／袋井店／富士店／藤枝店／富士宮店／富士八幡町店／三島徳倉店
大和文庫　折戸店／三保店／不二見店／本店
■愛知県
エイデン　新瑞橋店／稲沢パールシティ店／小田井ワンダー店／春日井店／蒲郡店／柴田店／新岡崎店／千音寺アズパーク店／高辻シャンピアポート店／田原店／知多店／知立店／豊川店／豊橋店／本店1F／メッツ大曽根店
お宝創庫　阿久比店／豊田店／鳴海店
オタッキー　新瑞橋店／御器所店／千代が丘店／中村公園店／平安通店／六番町店
おもちゃのジャンボ　アスティ店
おもちゃの街　ブレーメン
ゲーマーズ　名古屋店
ゲームステーション 64ビット　EAST／WEST
ゲーム戦隊　一宮店／稲沢店／小牧店／甚目寺店／西春店
ザクザク　半田店
スーパーコンプマート　刈谷店
センキ　尾西店
ダンシングベア　一宮店／春日井店／常普請店／野並店／藤ヶ丘店
ディスパ　東郷店
TVゲーム フジタ
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックカメラ　名古屋駅西店
ビッグガレージ　江南店
ふぁみーず　中川店
ファミーズ　一宮店／稲沢店／太田川店／刈谷店／共和店／知多朝倉店／常滑店／中村書店／西尾店／半田インター店／尾西店／富木島店／堀田書店／港店／名港店
ファミコンハウスあいてむ
ファミコンプラザ　里町店／東浦店
ホームエキスポ　岩倉店／豊田店
MAG MART　津島店
マジカル　黒川店／西尾店
マジカルガーデン　石川橋店／一宮北店／岡崎インター店／岡崎北店／岡崎レスパ店／刈谷店／幸田店／江南店／極楽店／甚目寺店／豊川店／豊田インター店／豊田248店／豊橋店／豊橋藤沢店／南陽通店／平針店／町屋店／緑店／港店／守山店／弥富店／ワンダーシティ店
マジカルステーション　小牧店／三郷店／三省堂テルミナ店／豊橋花田店／-パウ-／はるひ店／ベル
マツナカ本店
ヤマギワソフト　メルサ店
■岐阜県
エイデン　大垣ベルプラザ店／岐阜オーキッドパーク店／コンプマート 可児店／関店／高山店／多治見インター店
株式会社ユーワン ユーワンストア
キクヤ　ピア店
GAME SEVEN
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店
ダンシングベア　那加前野店
ファミコンGP
ファミコンキッズ
ファミコンジャングル
マジカルガーデン　大垣店／可児店／岐阜島店／多治見店
マジカルステーション　各務原店／グロスアミュゼ郡上八幡店／三省堂岐阜駅店／マーゴ店
RUSH
■三重県
エイデン　亀山エコー店／桑名店／菰野イオンタウン店／津北店／松阪店
ゲーム選隊　白子店
スーパーコンプマート　四日市店
スーパーランド　四日市店
バリバリ☆ヒーローズ　鈴鹿ハンター店
マジカルガーデン　生桑店／白揚大山田店／鈴鹿店／四日市店
マジカルステーション　金場店／シェトワ桑名店／シェトワ四日市店／富州原店
■奈良県
遊コン　奈良店
■和歌山県
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
ドキドキ冒険島　和歌山店
ミノスケ　国体道路本部店
ミミー
■滋賀県
ゲームプラザ元気302　堅田店
コンピュータショップ Power'S
バビルス八日市SOFT館
マジカルステーション　トイショップみずの
U☆BEAT　菩提寺店
■京都府
株式会社あさだ
ゲーマーズ　京都店
ザウルス　太秦店／桂店／上賀茂店／大将軍店／椥辻店
タカラトーイ 株式会社
ニュータイプ　桂店／西院店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　長岡店／山科店
マジカルガーデン　野田川店
マジカルステーション　百万遍店
メディアショップギース　西院本店
■石川県
COMG！　加賀店／小松店
ソフトランド　杜の里店
ファミーズ　井林店／加賀店／さくらい津幡店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
■富山県
ゲンキランド　呉羽店
三共ジョーシン　とやま本店ディスクピア／pitONE高岡店キッズランド／pitONE富山南店キッズランド
シャトル　奥田店／黒部店／小杉店／高岡野村店／砺波平和店／二口店
ソフトエンターテイメント　滑川店
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンボックス
WAO100満ボルト　家電＆PC館／携帯＆ソフト館
■福井県
サイト玩具店　横市店
ファミーズ　てんとうむし店
ファミコンショップBIG　神明店／武生店
三共ジョーシン　pitONE福井本店キッズランド
■大阪府
a-Too　日本橋店
キャッツアイ　住吉店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーマーズ　なんば店
ゲームショップ むあにぃ　出戸店
サン フェスタ
ドラゴンワールドクラブ　天美店／九条店／駒川店／緑橋店／港店
なかよし　九条店／ホワイティウメダ店
ニシダヤ　京橋店
ビックカメラ　なんば店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
ホビーアイランド
ミノスケ　和泉府中店
メディアCITY　江坂店
ヨドバシカメラ　マルチメディア梅田店
遊コン　高槻店
■兵庫県
ウェーブライド冒険島
elle kobe
くれよん　立花店／西神中央店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズ　三宮店
ゲーマーズサポーターBUG　芦屋店／打出店／春日台店／白川台店／水道筋店／西明石店
ゲームショップ ハッピーワン
げーむしょっぷ 写楽
ドラゴンワールドクラブ　朝霧店／加古川店／高砂店／篠野店／土山店
POWERメディアCITY　神戸徳井店
ファミーズ　サンクス大鹿店／サンクスバラ公園店／サンクス本店
ファミコンショップ エル
メディアCITY　西宮店／武庫之荘店／六甲店
メディオ！　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／キャスパ店／塚口店／西明石店／姫路店
■広島県
おもっちゃマン　安芸津店
ゲームアーク　尾道店／呉店／東広島店／三原本店／焼山店
COMG！　本通店
デオデオ　呉本店／ネバーランド 紙町店／東広島店／福山本店／本店
TOY＆ゲーム あーく
はとや　タカノ橋店
ファミザウルス　呉店
メディオ！　福山店
■岡山県
ゲーマーズ　岡山店
コドモ館　トピア店
デオデオ　倉敷店／津山店
ベスト電器LIMB　倉敷本店
メディオ！　表町店
遊コン　津島店
■鳥取県
デオデオ　米子店
ファミコンショップルック　駅南店／湖山1号店
遊コン　米子店
■島根県
デオデオ　出雲店
■山口県
COMG！　岩国店
デオデオ　下関店／山口店
マジカルステーション　長府店／山口大学前店
■香川県
ゲームアーク　今里店／香川店／琴平店／善通寺店／丸亀店
ドキドキ冒険島　ウイングポート店
マジカルガーデン　高松太田店
■徳島県
株式会社クレイ
TVゲームランドZERO　藍住店／徳島西店
TVパニック　EAST徳島店
■高知県
ゲームアーク　土佐道路店
マジカルガーデン　御座店
マジカルステーション　安芸店／おとぎや店／野市店
■愛媛県
デオデオ　松山本店
トイハウス
ファミコンスーパーZ
ベスト電器LIMB　松山本店7階
■福岡県
銀河堂　前原店
ゲーマーズ　博多店
ゲーム・ザ・モンスター　南ヶ丘店
ゲームアーク　大野城サティ店
ジョイン　諏訪野店
デオデオ　飯塚店／福岡西店／八幡西店
TVゲームショップアーク21　戸畑サティ店
ビックカメラ　天神新館
ファミコンクラブBOB
ブックステーション川崎店
ブックマーケット　志免店／宗像店／福間店
ベストソフトタウン　西新店／福岡本店／福重店
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　八女インター店
メディアナイン　小倉店／城野店
有限会社沖牟田玩具本店（OKおもちゃ流通センター大牟田本店）
■佐賀県
アーク21　上峰サティ店
インチキ堂　唐津店
銀河堂　伊万里店／鹿島店／武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／武雄店
ファミコンワールド　唐津店
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店
■長崎県
ゲームショップ トムソーヤ
佐世保ゲーム館ぴゅあ　大野店／下京店／大塔店／日野店
ファミコンハウス　運動公園通り店／西三城店
メディアクラブ　大村店
遊ING　城山店／時津店／花丘店／長崎店
■熊本県
チャレンジャー　横手店
ファミコンショップサンライト　新外店／武蔵ヶ丘店
BOOKSあんとく　ミノスケ荒尾店
ベスト電器LIMB　熊本本店
マジカルステーション　玉名店
マルチメディアショップTOM　山鹿店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
株式会社トキハ
ゲームミュージアム　時遊館
JOY-フレンド　下郡本店／府内店
ソフトランドジャングル　日出店／別府店
TVチャンプ　杵築店／高城店／日出店／別府店
ベスト電器LIMB　大分店
マジカルステーション　大分本店／大在店
■宮崎県
デオデオ　宮崎本店
ベストソフトタウン　高鍋店／日南店
■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　伊集院店／川内店／西田店／和田店
がらっぱ堂
ファミザラス　国分店

wanpaku　全店
JUSCO　ゲーム取扱い店
一休さん　全店
SEVEN & i HOLDINGS イトーヨーカドー　ゲーム取扱い店
Game TSUTAYA　全店
GEO ゲオ　全店
シータ　全店
TOPBOY　全店
カメレオンクラブ　全店
Sofmap　www.sofmap.com　ゲーム取扱い店
ハローマック　全店
ゲーム選隊　全店
ビックカメラ　ゲーム取扱い店
ヨドバシカメラ　ゲーム取扱い店
WonderGOO　全店

20周年記念 5週連続 ビッグ企画

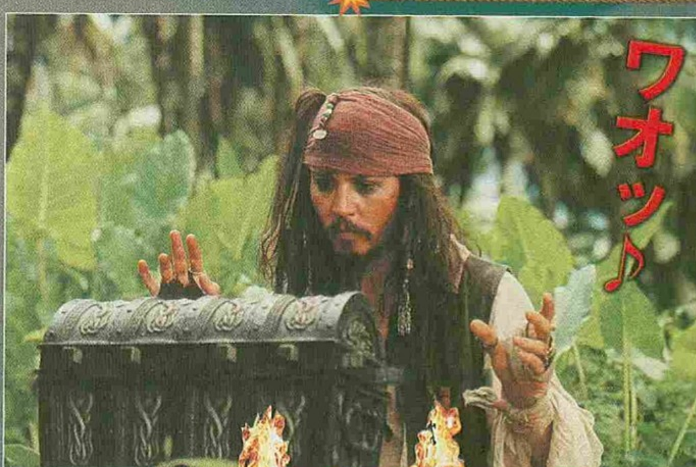
20周年記念のビッグ企画第3弾は、スパロウ船長ことジョニー・デップが大暴れするコチラですyo! 今度はどんな冒険に?



スパロウ船長サヨウナラ～!?

ジャック・スパロウ船長（ジョニー・デップ）

ドレッドヘアと金歯がトレードマークの一匹狼。"血の契約"により魂を深海の悪霊に売ったため、海の魔物クラーケンから追われる身に。果たして生き延びられるか?



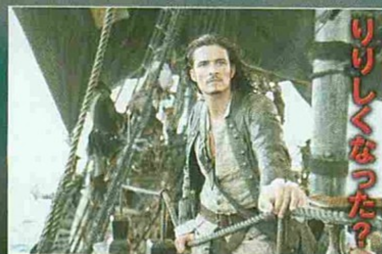
WALT DISNEY PICTURES PRESENTS

パイレーツ・オブ・カリビアン デッドマンズ・チェスト

先行上映 7月15日・16日・17日
7月22日 丸の内ピカデリー1ほか 全国公開

2003年の夏、全世界で700億円の大ヒットを飛ばした『パイレーツ・オブ・カリビアン』の続編が今夏上陸! ジョニー・デップの大当たり役、海賊の中の海賊・スパロウ船長が今度も大冒険。と思ったら左手はカニ鋏、ヒゲは紫色の蛸足という恐るべき深海の悪霊に命を狙われ人生最大のピンチ! キーラ・ナイトレイ、オーランド・ブルームらの続投もうれしい海賊活劇の決定版を観逃すな!

DATA ■監督：ゴア・ヴァービンスキー ■出演：ジョニー・デップ、キーラ・ナイトレイ、オーランド・ブルーム ■2006年・アメリカ ■配給：ブエナ ビスタ インターナショナル（ジャパン）



剣の達人ウィル（オーランド・ブルーム）

港町の鍛冶屋でエリザベスの婚約者。ショックなことに亡父は有名な海賊だった。エリザベスの窮地を救うため、持ち前の情熱で荒波を乗り越えていく。

総督令嬢エリザベス（キーラ・ナイトレイ）

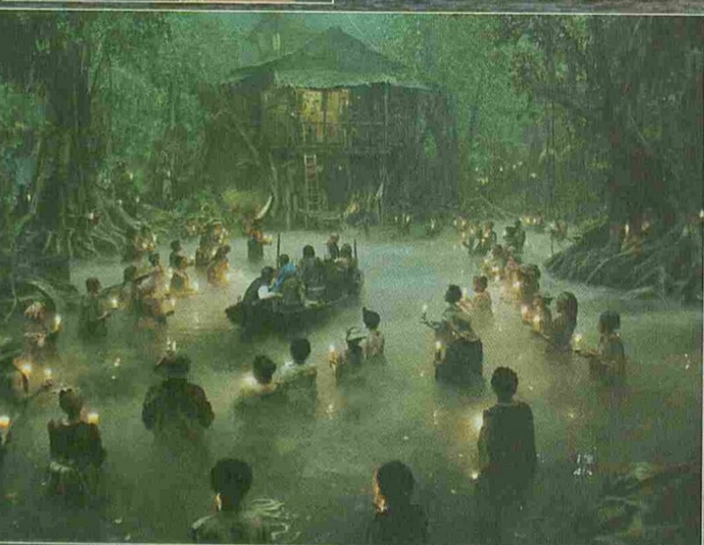
正義の心と勇気を持つ、名家のひとり娘。今作では海賊スタイルでアクションも披露する。出航したウィルを追って、再び冒険の旅に旅立つのだが。



STORY 不死の海賊バルボッサからブラックパール号を奪還したスパロウ船長。それから3年、今度は深海の悪霊デイヴィに命を狙われてまたピンチ。助かるために死者の宝箱<デッドマンズ・チェスト>が眠る島へ向かうが。いっぽうエリザベスとウィルは結婚式当日に逮捕され……!?



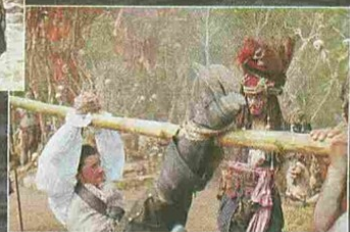
結婚式当日逮捕! いきなり絞首刑!?





前作のキャスト&スタッフが集結

製作者のジェリー・ブラッカイマーや監督などほぼ全員が続投。2007年5月に第3作の完結編の公開も決定。

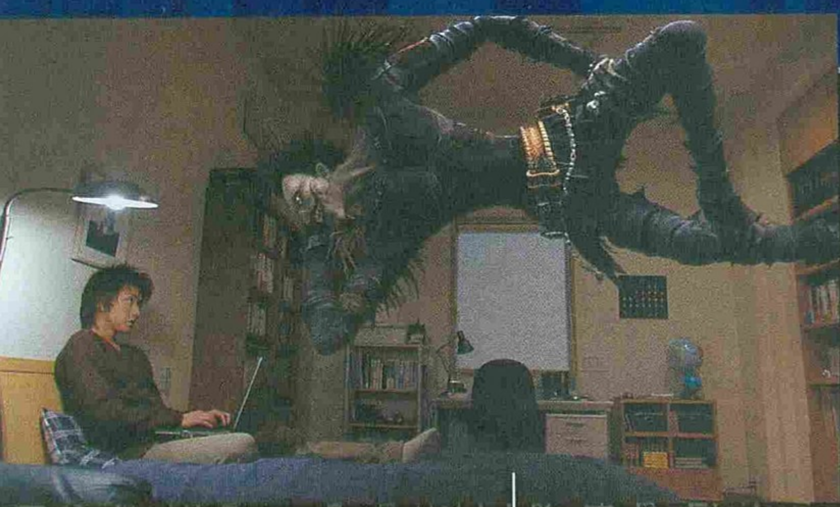


激しい海戦や剣戟はもちろん、コミカルな会話もますます冴える! 船長のペット"呪われた猿"ジャックの名演技もお楽しみに。

アクション&コメディー激増

プレゼント
全国共通劇場鑑賞券 25組50名
あて先 はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、職業、海賊になったらやりたいこと、行ってみたい島を記入して、〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通6/30増刊号 D.E-FRONT「羅針盤」係へ（6月30日必着）。

©Disney Enterprises, Inc. All Rights Reserved.





夜神 月（藤原竜也）

名門大学で法律を学ぶ青年。在学中の身で、司法試験に1発合格した天才で、パソコンのスキルも高い。父親は警察庁刑事局長。理想が高く、自意識の強い月を『バトル・ロワイアルII』の藤原竜也が演じる。

未来は、僕の手にある

DEATH NOTE デスノート

【前編】6月17日 丸の内プラゼールほか全国公開
【後編】10月公開

死神——本物、なのか……

緻密なシナリオでマンガファンを熱狂させた人気マンガが実写映画に！ 名前を書くだけで、人を死に至らしめる"デスノート"。死神が落としたそのノートが、ふたりの天才をデスゲームへと誘う。監督は平成ガメラ3部作の金子修介。主演は藤原竜也。デスノートは、まだ終わらない！

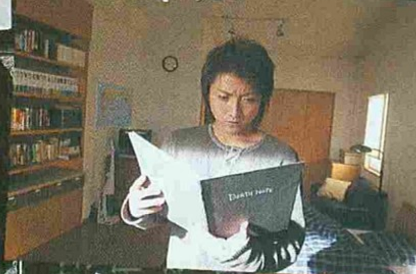
DATA ■監督：金子修介 ■原作：大場つぐみ・小畑健 ■出演：藤原竜也、松山ケンイチ、瀬戸朝香、香椎由宇 ■2006年・日本/126分 ■配給：ワーナー・ブラザース映画

プロジェクトは続く……



連載は最終回を迎え、最終12巻が7月4日に発売。また、8月には小説、冬にはゲームがリリースされ、さらにアニメも放映決定。今年は死神から目が離せない!!

STORY 法の無力さに絶望した月は、名前を書くだけで人に死を与えるデスノートを拾う。理想の世界を構築すべく、キラと名乗り犯罪者を処刑していく月。捜査に行き詰まった警察は、もうひとりの天才に助けを求めた。





HOW TO USE IT デスノート ルール

- このノートに名前を書かれた人間は死ぬ。
- 書く人物の顔が頭に入っていないと効果はない。ゆえに同姓同名の人物に一遍に効果は得られない。
- 名前の後に人間界単位で40秒以内に死因を書くと、その とおりになる。

…

降臨——

人間て、面白！

最後は私が勝ちます



➡トレードマークの座り姿は健在。Lとの仲介役のワタリは、イメージそのままの藤村俊二が扮する。



⬆CGで再現されたリュークが翼を広げる様子は、原画がそのまま動いているかのよう。声優は中村獅童！

実写で甦るあの名場面

究極の兵器を手にしたとき、



監督 金子修介

'55年生まれ。平成『ガメラ』3部作などを手がける。次回作『神の左手 悪魔の右手』は7月中旬公開。

名前を書く、という呪術性が怖いね

——原作は以前からご存知でしたか?

金子修介監督（以下、**金子**） 当時小5の息子から「読めば」って渡されまして。最初は、これ、映画にするのは難しいなぁと思いました。

——リュークのCGがすごいですね。

金子 かなり精巧なリューク人形を作ってカメラテストし、それを参考にCGの影とかを加工しました。相当綿密に作ってあったので、これを撮影すればいいじゃんて言ってたりしたよ（笑）。僕が映画監督になってもう20年以上になるけど、CGの発達はすごい。フチの残る、いかにも不自然な合成が懐かしいよ。'95年の『ガメラ 大怪獣空中決戦』はほとんどが光学合成だったけど、『ガメラ3 邪神<イリス>覚醒』のときはもう80パーセント以上デジタルだから。

——ズバリ、本作の見せ場は？

金子 バスジャックと地下鉄のシーンです。地下鉄は原作では山手線だったけど、映画では東京環状線という架空路線にしました。撮影時間が限られてるからプレッシャーだったなぁ。2日間で6便使えるはずが、前日ゴルフボールが電車に激突という事故が起こり、2日間で4便に減ってしまって。行きと帰りで方向と位置が違うから大急ぎで移動してたら、1カット撮り忘れちゃったし（笑）。

——海外でもイケそうですね。

金子 うーん。名前を書かれると死ぬという設定は日本的な発想、つまり言霊だと思うんです。名前を呼ぶことすらはばかれる時代……たとえば源氏物語では「いとやむごとなき～」と、帝のことを帝と言ってないんです。名前を書くというのは呪いをかけるのと同じなんですね。月の部屋で、ノートに名前を書くシーンは

©大場つぐみ・小畑健/集英社「週刊少年ジャンプ」 ©2006「DEATH NOTE」FILM PARTNERS



L/竜崎（松山ケンイチ）

FBIで指揮を執るなど指示して世界中の難事件を解決した名探偵でありICPOの切り札。本名、素性、一切不明。無類の甘党らしい異能の青年。トリッキーなLを演じるのは『NANA』など話題作に出演する松山ケンイチ。

私こそが、正義です



主題歌はレッド・ホット・チリ・ペッパーズ

いままでタイアップを許諾したことのなかったレッチリが楽曲を初提供。英語版のコミックを気に入ったからとか。



『ダニー・カリフォルニア』ワーナー・ミュージック・ジャパン 発売中/1000円［税込］

謎を深めるオリジナルシーン

人前で、キスなんて



月と同じ大学に通う、幼なじみで恋人の秋野詩織（香椎由宇）。映画版のみのオリジナルキャラクター。法が人を裁くべきだと考え、キラを完全否定する。月を愛しているが。

ライバルは大塚愛!



人気アイドルとして活躍中の弥海砂（戸田恵梨香）。「ライバルを太らせろ♥」とノリノリでスイーツを作る彼女の番組を、リュークは凝視するが……。じつはストーカーに狙われている。

私はあなたを許さない



月を尾行するFBI捜査官の婚約者・南空ナオミ役を、瀬戸朝香が熱演する。原作では、月をギリギリまで追い詰めたナオミ。映画では月とどう対峙するのか？

天才は神になる

いやーな感じでしたよ。呪術的で。だから冗談でも小道具のデスノートにいたずらする人はいなかったです。かたや書かれた人が死ぬシーンは最高（笑）。「死ねー！」、「ざまあみろ！」とノリノリで撮影しました（笑）。

――前後編と決まっている作品を撮る難しさを教えていただけますか？

金子　おもしろい試みだと思います。いま邦画にお客さんが戻ってきているなか、さらに先に進もうという試み。でも、たいへんですね。出来上がったものを自分で観て、「続きが観たいなー！　あ、作るの俺か」って（笑）。いま後編の脚本を練っている段階ですが、ノートの交換のシーンに頭を悩ませてるところです。

――監督は月派？　L派？

金子　L、嫌いなんだよねぇ（笑）。常識ないし、大人対して失礼じゃない。月は礼儀正しいし、世界を相手にたったひとりで戦ってる。……僕、月に騙される父親そのものだね（笑）。



←レイ・イワマツ役の細川茂樹。地下鉄は福岡で撮影された。



『愛について』や『夜空ノムコウ』などの名曲を生む。最近では『xxxHOLiC』や『ハチミツとクローバー』などアニメとのタイアップにも精力的。

――今回挿入歌を担当されることになった経緯を教えてください。

スガ シカオ（以下、スガ）　アーティストを捜してるという話がチラホラ聞こえてきたときに、「やるやる！　やらせて！　やらせて！」と立候補状態で（笑）。最近のタイアップ曲はだいたい立候補ですね。好きな仕事だけやっていたいんですよ。自然に、生まれた歌がパチっと綺麗にハマってくれるから。

――挿入歌の『真夏の夜のユメ』について教えてください。

スガ　月から詩織へのラブソングです。僕は原作のファンなんで、月のイメージはすでに頭にありました。そのイメージをもとに、月の視点から見た大きな意味でのラブソングに仕上げたんです。とくに台本を読み込んだりはなかったな。

――スガさんの月のイメージは？

スガ　頭脳明晰で冷たいんだけど、本当の月はちょっと弱くあってほしいという願望があるんです。いちばん最後には家族や愛に向かうような人間であってほしい。自分が月だったらそうありたいというか。ただ、物語にはそういったシーンがないので、これはあくまで僕の願望なんですけどね。それがこの歌に出ているかも。だって、本当に原作どおりだったら、ラブソングになるわけないよねぇ！（笑）

――カップリング曲の『秘密結社～annex～』の詩は、まさに『デスノート』！　って感じですよね。

挿入歌 スガ シカオ

スガ　これは僕が勝手に作った『デスノート』のテーマソングです（笑）。『真夏の夜のユメ』で出し切れなかったイメージをこっちでブチまけた、"ど"ファンクです。あとバラードならこうかなと、『真夜中の貨物列車』って曲も入れ、ひとりでサントラ完成です（笑）。

――原作は最後まで読みました？

スガ　僕は単行本派なんでまだなんですが、スタッフにバラされちゃって……。「びっくりしましたよ」って、俺がびっくりだよ！　いまデスノートが目の前にあったらそいつの名前を3回書きますね！

――スガさんは月派？　L派？

スガ　自分がなりたいんだったら、Lかな。行儀悪いし（笑）。ミュージシャンなんて負けてばっかりだから、月だったら疲れちゃう。

スタイリング・大村鉄也（Commune）　ヘアメイク・宮本由樹（Cube）

シカオ版テーマソング作りました

DVDつきの初回限定盤、小畑健のイラストが描かれたSPECIAL EDITION、通常版の3種類同時発売。



『真夏の夜のユメ』
BMG JAPAN　6月21日発売
初回限定盤　1575円［税込］
［DEATH NOTE］SPECIAL EDITION、通常版　各1260円［税込］



←お気に入りのマンガ家は吉田秋生だとか。

プレゼント

A ポスター　5名



B マスコミ用パンフ　10名



応募要項　はがきに希望コース、住所、氏名、年齢、電話番号、職業、好きな『デスノート』のキャラを明記して　〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通6/30増刊号 D.E-FRONT「死神」係へ（6月30日必着）。



6月17日　全国公開

タイヨウのうた

A Song to the Sun

DATA　■監督：小泉徳宏　■出演：YUI、塚本高史、麻木久仁子、岸谷五朗、通山愛里、田中聡元、小柳友、山崎一　■2006年・日本/119分　■配給：松竹

太陽に届け、彼女の歌声

日の光に当たれない病を抱えながら、夜の街でストリートライブをする少女。ミュージックシーンの新星YUIを主演に迎えた、明るくて、切ない青春映画。透明感溢れる歌声がスクリーンから届くとき、涙がやさしさに変わるはずだよ。

YUI&塚本君







16歳です！彼氏はいません！



いっそのこと日の下に出ちゃうか？



海の朝焼けがキレイなんだよ

STORY　夜ごとギターを抱え公園で歌う薫の初恋は、サーフボードが似合う男の子。知り合ったふたりは少しずつ心の距離を縮めていく。が、薫に残されている時間は、あとわずかだった。



注目GIRL

YUI（ゆい）
'87年生まれ。福岡出身。月9ドラマ『不機嫌なジーン』主題歌でデビューを飾った、シンガーソングライター。

――演技初挑戦のとまどいは？

YUI　お話をいただいてビックリしました。でも音楽が深く関わっている映画なので、自分の経験をもとに表現できることがあるかな、と。雨音薫という女の子を演じるというより、彼女として生きよう。と思って取り組みました。

――苦悩するお父さん役の岸谷さんが、存在感ありますよねー。

YUI　初めてお会いした時からすごい存在感でした。いろんなことを吸収させていただいて。岸谷さんと塚本さんは異常に仲よくなったりして（笑）でも本番はバチッと決めていて、すごい！　と思いました。

――薫と似ているところは？

YUI　好きなことに夢中になってしまうところかな。あとはもちろん音楽が生きがいなところですね。曲が浮かんでくるシーンがありますが、自分も同じような感じです。詞は、中3のころから日記のようにノートに書き続けてるんですよ。

――監督とどんな話をしました？

YUI　今回の映画は音楽が重要なキャストだから。って言ってくださって。不安もあったけど、いっしょに作品を作り上げていく過程が、本当に楽しかったです！

音楽が重要なキャストの映画です

©2006「タイヨウのうた」フィルムパートナーズ　スタイリスト：鈴木由里香/ヘアメイク：面下伸一

ねえ彼女、ちょっとカワイイじゃん！　なーんて声かけてみたら、俺よりよっぽどスゴイ娘でしたorz。ってなGIRLを劇場でチェック！

気になるあの娘にがぶり寄り

プレゼント

- A『タイヨウのうた』全国共通劇場鑑賞券……………5組10名
- B『バルトの楽園』全国共通劇場鑑賞券…………………3組6名
- C『バルトの楽園』ボールペン…………………5名



あて先　はがきに希望コース名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、気になるアイドルを記入して　〒102-8431 エンターブレイン　週刊ファミ通D.E-FRONT 6/30増刊号「がぶり寄ーれ」係へ。（締切は6月27日必着）

我が友に捧げる第九

約90年まえ、ドイツ人捕虜により、日本で初演奏されたベートーヴェンの『交響曲第九番 歓喜の歌』。史実を元に日本人とドイツ人の友愛を謳い上げる。主演は『暴れん坊将軍』松平健＆『ヒトラー～最期の12日間～』のブルーノ・ガンツ。ラストの『第九』演奏シーンで感動は最高潮に!!

マツケン&ガンツ



音楽で日独交流



⬆大後寿々花が演じるのは、ドイツ人である父を捜す"志を"。



STORY　第一次世界大戦中、日本に収監されたドイツ人捕虜。収容先である鳴門市の板東俘虜収容所では、所長・松江（松平健）の方針で捕虜と地元民の交流が行われていた。

松平さんは日本一ひげが似合うんです

――『マツケンサンバ』でおなじみの松平健さんとの共演でしたね。

大後寿々花（以下**寿々花**）　あの曲のイメージがあったので、最初は派手な人なのかなーって思ってたけど、物静かだったからビックリ（笑）。すごくやさしい人でした。

――口元のアートネイチャー製のひげは間近で見てどうでしたか？

寿々花　かっこよかったです！　日本一おひげが似合うと思います!!

――松平さんたちと阿波踊りをするシーンが楽しそうでした！

寿々花　阿波踊りは地元の人に教えてもらったんですけど、私の踊りが塩をまいているみたいになっちゃって「志をの踊りは塩まき風だね」って言われていました（笑）。

――『SAYURI』に続いて国際的な現場でしたけど、ドイツ人キャストのかたはどうでしたか？

寿々花　現場にパンが差し入れられるんですけど、ドイツの人たちの食べるスピードが早くてすぐなくなっちゃうの。悲しかったけど、ドイツ語の挨拶を教えてくれたりもしました。そういえば海外キャストのみなさんは「ショーチュークダサーイ」、「サケクレ」っていう日本語を覚えていました（笑）。



注目GIRL

大後寿々花（おおご・すずか）
『北の零年』（2004年）で吉永小百合の娘役。『SAYURI』（2005年）でチャン・ツィイーの少女時代を演じた。

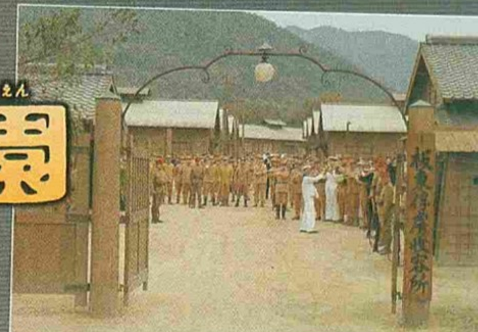
6月17日　丸の内TOEI①ほか全国公開

バルトの楽園

BART NO GAKUEN

DATA　■監督：出目昌伸　■出演：松平健、ブルーノ・ガンツ、阿部寛、高島礼子、國村隼、大後寿々花、市原悦子　■2006年・日本/134分　■配給：東映

©2006「バルトの楽園」製作委員会




ケータイで購入

DVD 2006/06/16~06/22

そのほかの発売タイトルは、79～82ページに掲載しています。

蜷川幸雄・演出、オールスターキャストの舞台『天保十二年のシェイクスピア』に4時間没頭！

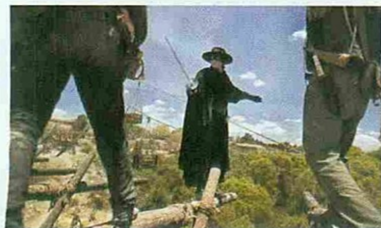
レジェンド・オブ・ゾロ コレクターズ・エディション

MOVIE/TV

洋画/アクション 6月21日発売

ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント 3990円［税込］

スピルバーグ製作総指揮で"怪傑ゾロ"、再び！



アントニオ・バンデラスとキャサリン・ゼタ=ジョーンズが再び共演。人気ヒーロー"怪傑ゾロ"をモチーフにしたヒット作『マスク・オブ・ゾロ』の7年ぶりの続編。19世紀のアメリカ。妻と息子のためにいったんは引退を決意した正義の味方・ゾロが、自由と平和を守るため再び悪に立ち向かっていく。A・バンデラスと息子役のアドリアン・アロンソのアクションがキュートな痛快作。

STORY 合衆国加盟の投票が何者かに妨害された！心配したゾロは引退を翻し、妻・エレナは激怒して貴族のアルマンと恋人に。しかし、その背後には悪の結社の存在があった。



←オールメキシコロケで撮影。



●監督：マーティン・キャンベル　製作総指揮：スティーブン・スピルバーグ　出演：アントニオ・バンデラス、キャサリン・ゼタ=ジョーンズ　●2005年・アメリカ/130分十90分　●16:9/LB　●5.1chサラウンド（英語、日本語）　●日本語・英語字幕　●映像特典：メイキング・ドキュメンタリー、未公開シーン集、マルチ・アングル、ほか

最終兵器彼女 アルティメットエディション

MOVIE/TV

邦画/SF・恋愛 6月21日発売

小学館/東映ビデオ 7140円［税込］（2枚組）

シュウちゃん、ごめんね。大好きでした。

テレビアニメで人気を博した高橋しんの同名コミックを、前田亜季、窪塚俊介主演で実写映画化。みずからの身体を兵器に改造されてしまった女子高生・ちせと、戸惑いながらもそんな彼女への思いを貫くシュウジの姿を、ピュアにせつなく描きあげる。ちせの羽根や街が崩壊する様子など、実写化不可能と言われた原作をVFX技術を駆使して映像化。その秘密を映像特典にたっぷりと収録！



➡兵器としてのちせは、8段階で進化！





STORY 戦争に突入した日本。シュウジ（窪塚）の彼女・ちせ（前田）は政府により兵器に変えられ、出撃をくり返す。より強力な武器へと進化する彼女を前に、シュウジは無力だった。

●原作：高橋しん　監督：須賀大観　脚本：清水友佳子　出演：前田亜季、窪塚俊介、木村了、貫地谷しほり　●2006年/122分　●16:9/LB　●5.1chサラウンド、ドルビーサラウンド　●映像特典：MAKING OF 最終兵器彼女 特典 Ver、メイキング・オブ・最終兵器彼女・発売イベント、メレンゲPV、CGメイキング、初日舞台挨拶、ほか　●初回生産限定

女王の教室スペシャル DVD-BOX

MOVIE/TV

テレビドラマ 6月21日発売

バップ 7980円［税込］（2枚組）

驚愕の新事実！　鬼教師 真矢はこうして生まれた!!



2006年3月に2夜連続放映。天海祐希主演で大ヒットした学園ドラマ『女王の教室』のスペシャル版。再教育センターに送られた阿久津真矢（天海）が、研修を通して過去を回想。6年3組の24人を震撼させた彼女が、鬼教師になるまでエピソードが描かれる。10数年前、新米教師だった真矢は、その教育姿勢を子供にも保護者にも理解してもらえず、教師を辞めて結婚する道を選ぶのだが!?　エピソード1「堕天使」とエピソード2「悪魔降臨」の2話を収録。単品も同時発売（各3990円）。



●演出：岩本仁志、大塚恭司　脚本：遊川和彦　音楽：池瀬広　出演：天海祐希、生瀬勝久、西田尚美、泉谷しげる、三浦理恵子、石原良純、平泉成、西岡徳馬、江波杏子　●2006年/190分十63分　●16:9/LB　●ステレオ　●映像特典：新撮インタビュー、和美・由介の事前PR番組のMCコーナー、ほか

戦国自衛隊 関ヶ原の戦い

MOVIE/TV

テレビドラマ 6月21日発売

バップ 6090円［税込］（2枚組）

陸上自衛隊26名、3度目のタイムスリップ

半村良原作の同名小説、3度目の映像化。今年1月31日、2月7日に日本テレビ系で放映されたドラマ。監督は'79年公開作の監督・齋藤光正と当時の助監督・猪崎宣昭。演習地に向かう途中の伊庭（反町隆史）と嶋村（渡部篤郎）率いる陸上自衛隊の2小隊26名が、突然、関ヶ原の戦いの直前=400年前の琵琶湖畔にタイムスリップ！陸上自衛隊が全面協力した迫力の戦闘シーンに注目!!　DVDは未公開シーンを加えた特別編集版。第一部「さらば友よ」、第2部「愛する者のために」を収録。





●原作：半村良　監督：猪崎宣昭、齋藤光正　脚本：石原武龍　音楽：千住明　出演：反町隆史、渡部篤郎、藤原竜也、津川雅彦、竹中直人、松方弘樹、長門裕之、秋吉久美子　●2005年/255分十34分　●16:9/LB　●ステレオ　●映像特典：メイキング、インタビュー、ほか　●ブックレットつき

翼の折れた天使たち DVD-BOX

MOVIE/TV

テレビドラマ 6月21日発売

フジテレビ/ポニーキャニオン 11760円［税込］（4枚組）

誰だって傷つき挫折する、必要とされたいときがある



2月28日からフジテレビ系で4夜連続放映。人気作家Yoshiの書き下ろし小説を、上戸彩、堀北真希、山田優、上野樹里の4人を主演に迎えてドラマ化。小説の読者たちの告白をもとに、若い女性が悩み苦しみぬき成長していく姿を描く。セレブに憧れるあまり売春に手を染める少女・奈々子（上戸）を描いた第1夜「セレブ」（写真）を始め、第2夜「ライブチャット」、第3夜「アクトレス」、最終夜「スロット」の全4話を収録。映像特典は、主役4人へのインタビューなど。単品も同時発売（各2940円）。



●原作：Yoshi　出演：上戸彩、坂野真弥、佐田真由美、山本未來／堀北真希、松山ケンイチ、金子貴俊、勝村政信／山田優、田中圭、遠藤章造、谷啓／上野樹里、増田佳彬、濱田マリ、阿部サダヲ　●2006年/198分十50分　●16:9/LB　●ステレオ　●映像特典：Yoshiインタビュー、ほか　●封入特典：スペシャルPHOTOブックレット（初回限定）

天保十二年のシェイクスピア

ETC

その他/演劇 6月21日発売

Bunkamura、WOWOW/ポニーキャニオン 7140円［税込］

蜷川幸雄が料理したシェイクスピア37作品

昨年9月28日にシアターコクーンで上演。『ハムレット』などシェイクスピア全37作品のエッセンスを織り交ぜて描かれる、井上ひさし作、蜷川幸雄演出の舞台。天保12年。下総国清滝村を仕切っていた鰤の十兵衛の財産を受け継いだ長女・お文と次女・お里の抗争を軸に、勘当されていた三女・お光、無宿の渡世人・佐渡の三世次、お文の息子・きじるしの王次らがくり広げる痛快任侠音楽劇。唐沢寿明、藤原竜也、篠原涼子らの演技と歌に引き込まれる。





●作：井上ひさし　演出：蜷川幸雄　音楽：宇崎竜童　出演：唐沢寿明、藤原竜也、篠原涼子、夏木マリ、高橋惠子、勝村政信、木場勝己　●2005年/225分十20分　●16:9/LB　●ステレオ　●映像特典：スタッフ&キャスト・インタビュー、「天保十二年」稽古場映像、蜷川幸雄さんへのバースデーコメント

© 2005 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.　© 2006「最終兵器彼女」製作委員会　© NTV　© 2006 NTV　© 2006 フジテレビジョン　© 谷古宇正彦

超忍者隊イナズマ!

ANIME/SFX

特撮 6月21日発売

東映太秦映画村/東映、東映ビデオ 4725円[税込]

マジレンジャー+デカレンジャー=江戸時代ヒーロー?



東映太秦映画村30周年記念として製作、時代劇と戦隊シリーズを合体させ、コメディー要素も取り入れたオリジナル特撮時代劇。時間移動が自由化された近未来。プロデューサーの寺田は、素人出演系のバラエティー番組製作のため江戸時代へ急行。ドジな3人組をヒーローに仕立て上げるまではよかったが、本物の魔物の出現で大ピンチ! 巨大化する敵、水木一郎の挿入歌などお約束要素もてんこもり。『マジレンジャー』や『デカレンジャー』のキャストが多数出演!



●監督：渡辺勝也 脚本：荒川稔久 製作：東映太秦映画村 キャラクターデザイン：さとうけいいち 出演：橋本淳、甲斐麻美、松本寛也、市川洋介、山内明日、伊藤友樹、菊地美香、載寧龍二 ●2006年/45分+40分 ●16:9/LB ●ステレオ ●映像特典：超メイキングイナズマ!、超くいしん坊イナズマ!、予告、TVスポット ●封入特典：イナズマ!ズッコケ生写真(初回生産限定)

スーパー戦隊主題歌大全 VOL.1～2

MUSIC

アニメ主題歌 6月21日発売

東映ビデオ 各4725円[税込]

♪バンバラ、バンバンバンからGo Go Go! Go Go Go♪まで

スーパー戦隊シリーズ30作達成記念版。歴代のオープニング、エンディング曲を完全網羅した主題歌集。ヒーローたちの活躍シーンとともに、懐かしのフレーズが甦る。『VOL.1』には『ゴレンジャー』から『ジュウレンジャー』までの16戦隊、『VOL.2』には、『ダイレンジャー』から『ボウケンジャー』までの14戦隊を収録。ゴレンジャーの歌詞違いバージョンなどのレア音源は必聴! 当時の千葉麗子やさとう珠緒も拝める!!



●収録内容：『秘密戦隊ゴレンジャー』、『ジャッカー電撃隊』、『バトルフィーバーJ』、『電撃戦隊チェンジマン』、『地球戦隊ファイブマン』、『忍者戦隊カクレンジャー』、『未来戦隊タイムレンジャー』、『忍風戦隊ハリケンジャー』、『魔法戦隊マジレンジャー』、ほか ●43分(『VOL.1』)、54分(『VOL.2』) ●4:3 ●モノラル ●映像特典：劇場版戦隊シリーズ主題歌集(各巻共通) ●封入特典：全戦隊主題歌歌詞カード(各巻共通)

コアラ課長

MOVIE/TV

邦画/ホラー・コメディー 6月21日発売

IMAGICA、エイベックス・エンタテインメント/エイベックス・マーケティングコミュニケーションズ 3990円[税込]

怒るとヤバい、コアラ課長!





現在公開中『かにゴールキーパー』の河崎実監督が贈る"サイコアラ・ホラー"。漬物会社の敏腕課長ことに田村(コアラ)。恋人の洋子が何者かに惨殺され、殺人の嫌疑をかけられてしまう。何の脈絡もなく始まるミュージカルに爆笑。野村宏伸や黒田アーサー、西城秀樹らの不必要に真剣な演技はもちろん、うさぎ社長やカエル店長などのキー動物も見逃せない!

●原作・脚本・監督：河崎実 脚本：右田昌万 企画：叶井俊太郎 出演：野村宏伸、エリローズ、イ・ホ、きくち英一、黒田アーサー、西城秀樹、中川翔子 ●2005年/86分+45分 ●16:9/LB ●ステレオ ●映像特典：映画公開時CM、オリジナルメイキング映像、河崎監督関連作品映像

バンビ2 森のプリンス

ANIME/SFX

アニメ 6月16日発売

ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント 3360円[税込]

ぼくも森の王になれるかな





4年以上もの歳月を費やして製作された、名作アニメ『バンビ』の続編。母を亡くしたバンビが、父親との暮らしを通して、互いに成長し固い絆で結ばれていく。偉大な父に認めてもらいたくて必死に強くなろうとする若きプリンス。しかし、森の王である父は新しい母親に子育てを任せようとしてしまい……。映像特典で、バンビの友だち、うさぎのとんすけと遊べるゲームつき。

●監督：ブライアン・ピメンタル 声の出演：パトリック・スチュワート、アレクサンダー・グールド ●2006年・アメリカ/71分 ●16:9/LB ●5.1chサラウンド(英語、日本語) ●日本語・英語字幕 ●映像特典：とんすけとかくれんぼ(ゲーム)、ほか ●『バンビ スペシャル・エディション』をセットにした『バリューパック』も同時発売(5250円)

大空魔竜ガイキング DVD-BOX

ANIME/SFX

アニメ 6月21日発売

東映ビデオ 46200円[税込] (7枚組)

超巨大恐竜、宙を舞う!





'76年4月～'77年1月までフジテレビ系で放映。東映動画初のオリジナル・ロボアニメがBOXで復活。地球侵略を企むダリウス大帝によって選手生命を絶たれたプロ野球選手・ツワブキサンシロー。危機を救ってくれた大空魔竜戦隊(コンバットフォース)に、自分が超能力者と知らされた彼は、ガイキングのメインパイロットとしてともに戦うことを決意する。全44話収録。

●原案：エムケイ 原作：中谷国夫、杉野昭夫、小林檀 シリーズ構成：丸山正雄 キャラクター設計：白土武 声の出演：神谷明、小山まみ、井上真樹夫、加藤修、柴田秀勝、つかせのりこ、徳丸完、緒方賢一、山田俊司 ●'76～'77年/1084分 ●4:3 ●モノラル ●映像特典：アートギャラリー ●封入特典：ボーナスCD、解説書 ●初回生産限定

セルDVDランキング 5/29～6/4

1	長渕剛/YAMATO 大和魂	初
2	キング・コング	↓
3	フライトプラン	↓
4	2006 WORLD BASEBALL CLASSIC 日本代表 栄光への軌跡	初
5	Mr.Children/Mr.Children DOME TOUR 2005 "I ♥ U"～FINAL IN TOKYO DOME～	↑
6	パイレーツ・オブ・カリビアン 呪われた海賊たち	再
7	ハリー・ポッターと炎のゴブレット	↑
8	BENNIE K/Trippin' Channel -LIVE Japana-rhythm-	↓
9	ハリー・ポッターとアズカバンの囚人	再
10	キング・コング プレミアム・エディション	↓

TSUTAYA RECORDS調べ

夢使い I

ANIME/SFX

アニメ 6月21日発売

ポニーキャニオン 5250円[税込]

夜の夢こそ真実





今年4月からtvkなどで放映中、植芝理一の同名コミックをアニメ化したファンタジー・アクション。三島塔子&燐子の姉妹を始めとする古代呪術集団の末裔"夢使い"たちが、人の悪夢が引き起こす事件の数々を解決する。夏休み、女子高生の水野圭が行方不明に。調査依頼を受けた燐子は、圭の同級生・森優花が悪夢を生み出しているとにらむが、彼女は逃げ出してしまう。悪夢退散に使う彼女たちの武器=オモチャの威力は強烈! 第2話まで収録。

●原作：植芝理一 監督：やまざきかずお シリーズ構成：小林靖子 キャラクターデザイン：島村秀一 声の出演：川澄綾子、真堂圭、久川綾、関智一、能登麻美子 ●2006年/50分 ●16:9/LB ●リニアPCM・ステレオ ●映像特典：ノンテロップオープニング ●初回限定版も同時発売(5985円)

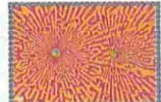
奥田民生/okuda tamio Cheap Trip 2006

MUSIC

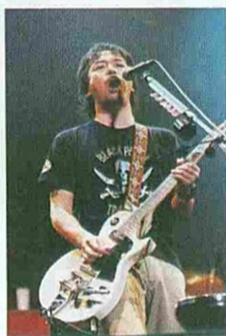
邦楽 6月21日発売

エスエムイーレコーズ 5040円[税込]

永遠のギター小僧、久々のバンドツアー



バンドスタイルとしては6年ぶりとなったツアー"okuda tamio Cheap Trip 2006"から、2月11日の福岡サンパレス、13日の博多ドラムロゴスでの模様を収録。ユニコーン時代の『すばらしい日々』や、井上陽水のカヴァー曲『最後のニュース』、さらには先行リリースの新曲『KYAISUIYOKU-MASTER』、『MANY』までも披露。濃厚な民生ワールドが炸裂する、新旧ファン必携の保存版だ。



●収録曲：『近未来』、『荒野を行く』、『たばこのみ』、『野ばら』、『最後のニュース』、『快楽ギター』、『さすらい』、『すばらしい日々』、『イージュー★ライダー』、『スカイウォーカー』、『トリッパー』、『マシマロ』、ほか全26曲 ●123分 ●4:3 ●5.1chサラウンド、ステレオ ●歌詞字幕機能つき

© 東映太秦映画村 © 石森プロ・東映 © 2006 テレビ朝日・東映AG・東映 ©「コアラ課長」製作委員会 © Disney. © 東映アニメーション © 植芝理一／講談社・ポニーキャニオン


ケータイで購入

MUSIC

Coccoにしか鳴らせない音世界。
完全復活を証明する新作が到着！



Cocco　ALBUM
ザンサイアン
ビクタースピードスターレコード　6月21日発売　3045円[税込]　初回盤3500円[税込]

5年ぶりの5thは、復帰シングル『音速パンチ』、『陽の照りながら雨の降る』を含む12曲。ヘビーなギターサウンドを従えた鮮烈な言葉の数々は、Cocco節の健在を十分にアピール。是枝裕和監督のPV、本人企画のダンスビデオ収録DVDセット盤も。

V.A.　ALBUM
DEATH NOTE TRIBUTE
BMG　JAPAN
6月21日発売　3059円[税込]



実写映画、アニメ化と連動しスガシカオ、矢井田瞳、松浦亜弥ら15組が、原作コミックの世界を大胆にサウンド化。悪魔代表として、デーモン小暮閣下も参加。

斉藤和義　ALBUM
俺たちのロックンロール
ビクタースピードスターレコード
6月21日発売　2900円[税込]　初回盤3300円[税込](CD+DVD)



気心の知れたミュージシャンたちと作り上げた11thは、肩肘の張らない歌ものロック集。『ハミングバード』、『真夜中のプール』ほかシングル4曲を含む12曲。

SOUL'd OUT　ALBUM
Remixies&Outside
SME RECORDS
6月21日発売　2800円[税込]



最新作『ALIVE』収録曲のリミックス8曲と、BoAとの『LA・LA・LA LOVE SONG』などコラボ作4曲で構成されたコンピ盤。マボロシら気鋭のDJが参加。

セカイイチ　ALBUM
art in tht EartH
TOY'S FACTORY
6月28日発売　2800円[税込]



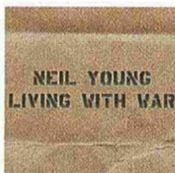
ミディアム曲を中心に、バンドアンサンブルを丁寧に煮詰めた2nd。シングル『虹』、アップチューン『カプセル』など11曲。初回盤はライブ音源収録CDつき。

ランクヘッド　ALBUM
LUNKHEAD
ビクターエンターテイメント
6月21日発売　3045円[税込]



バンド名を冠した3rdは、シングル『カナリアボックス』、『すべて』を含む直球勝負のギターロック全12曲。迷いのない、潔いバンドサウンドに圧巻の1枚。

ニール・ヤング　ALBUM
LIVING WITH WAR
WARNER MUSIC JAPAN
6月21日発売　2580円[税込]



わずか2週間で録音、全世界に向け緊急リリースされる"反戦"アルバム。100人の聖歌隊とともに歌うプロテストソングは、言葉の壁を超えて強く胸に響く。

フルカワミキ　SINGLE
Coffee&SingingGirl!!!
BMG JAPAN
6月21日発売　1050円[税込]　初回盤1680円[税込]



スーパーカー解散後の第一声は、4つ打ちリズムにシンセが絡む心地よいポップ曲。リミックスを含む全4曲。PV入りDVDセット盤も。

浜崎あゆみ　SINGLE
BLUE BIRD
エイベックス
6月21日発売　1050円[税込]　CD+DVD1890円[税込]



通算40作目となるハッピー&ダンサブルなアップチューン。リミックスを含む6トラック収録。PV2曲ほか、収録DVDセット盤も。

矢井田瞳　SINGLE
STARTLiNE
青空レコード
6月21日発売　1050円[税込]



勇気を奮い立たせる軽快ロックは『2006ドイツ・フジテレビサッカー』サポートソング。ミディアム曲『忘れもの』の全2曲収録。

CDシングルTOP10　5/29~6/4

順位	タイトル	アーティスト	
1	抱いてセニョリータ	山下智久	NEW
2	milk tea/美しき花	福山雅治	↘1
3	手を出すな	GAKU-MC/桜井和寿(Mr.Children)	NEW
4	恋のつぼみ	倖田來未	↘2
5	純恋歌	湘南乃風	→
6	Precious	伊藤由奈	↘3
7	This Love	アンジェラ・アキ	NEW
8	HANABI	いきものがかり	NEW
9	ハリケーン・リリ,ボストン・マリ	AAA	NEW
10	気分上々↑↑	mihimaru GT	再

CDアルバムTOP10　5/29~6/4

順位	タイトル	アーティスト	
1	HORIZON	レミオロメン	→
2	Catch The Wave	Def Tech	→
3	thank you	MONKEY MAJIK	↗4
4	Fukuyama Masaharu ANOTHER WORKS remixed by Piston Nishizawa	福山雅治	↘3
5	DELIGHT	愛内里菜	NEW
6	A GIRL IN SUMMER	松任谷由実	↘5
7	BEST~second session~	倖田來未	→
8	ファイナルファンタジーXII オリジナル・サウンドトラック	ゲーム・ミュージック	NEW
9	Confidence	HY	↘6
10	再生	松山千春	NEW

DVDレンタル　5/29~6/4

順位	タイトル	
1	フライトプラン	→
2	キング・コング	→
3	Mr.&Mrs.スミス	→
4	プリズン・ブレイク 4	NEW
5	プリズン・ブレイク 5	NEW
6	容疑者 室井慎次	↘5
7	ハリー・ポッターと炎のゴブレット	↘4
8	沈黙の追撃	再
9	私の頭の中の消しゴム	↘8
10	悪魔の棲む家	↘6

TSUTAYA RECORDS調べ

RENTAL VIDEO

日本映画の盛衰とシンクロする男の人生——
『半落ち』の監督が贈る感動作『カーテンコール』

カーテンコール
バップ
●111分/6月21日レンタル開始
●監督：佐々部清
●出演：伊藤歩、藤井隆、鶴田真由



タウン誌への異動を命じられた女性記者。匿名の投書をきっかけに、彼女は昭和30年代末に映画の幕間を歌とギターで沸かせた芸人の存在を知る……。幕間芸人を演じた藤井隆の達者な芸に感服必至。

怨喰
東映ビデオ
●85分/レンタル中
●監督：加藤文明
●出演：風間トオル、相田翔子、川野太郎



風間トオル主演のホラー。15年まえに借金を残して妻子を捨てた男。「オナカスイタ……」。新しい家庭を持ち幸せな生活を送る彼のもとへ、餓死したかつての妻子の怨みを乗せたEメールが届く……。

沈黙の脱獄
アートポート、セガ
●91分/6月23日レンタル開始
●監督：ドン・E・ファンルロイ
●出演：スティーヴン・セガール、トレッチ



セガールがラッパーと異色タッグを組んだアクション。女のために足を洗った元泥棒。新しい仕事は現金輸送車の運転手。ところが相棒に裏切られ臭い飯を食うハメに。塀の中からの復讐劇が始まった!

PICK UP GIRLS 次代のグラビアアイドルシーンを彩るのはこの娘たち!!



相澤仁美 あいざわ・ひとみ
'82年8月22日生まれ 東京都出身
160センチ B93W60H92 O型

⬆癒しの笑顔と、たわわに実った軟乳がセールスポイントの注目グラビアクイーン。各誌グラビアを席巻中だ。

第14期"ファイブスターガール"

第1期は優香、三津谷葉子、松田純ら5人を選出。以後は原史奈、平山あや、川村ひかる、乙葉、水野裕子、綾瀬はるからが選ばれている。

魅惑的で完璧な"五つ星"の有望グラビアアイドルを選出する企画。'97年に第1回がスタートし、当初は年2回で3人〜5人を選出していたが、最近は年1回に。そして今回は厳選の2名が選出という初の結果に。コンセプトは"未来(サキザキ)系"。かつてない新しいタイプのグラドルが誕生する！ 6月21日にポニーキャニオンよりDVDが発売。



水崎綾女 みさき・あやめ
'89年4月26日生まれ 兵庫県出身
163センチ B92W60H90 B型

⬆クールビューティなのにスーパーボディ。DVD『コトナココロ』は大人っぽいのに無邪気な2面性に注目。



長崎莉奈 ながさき・りな
'87年9月26日生まれ 東京都出身
162センチ B80W57H83 A型

⬆都会的でキュートなのにアイドル性抜群な逸材。DVD『milky fox』では素の魅力も堪能できます。

日テレジェニック2006

'98年"21世紀を担うスターの発掘"を目的にスタート、今年で9期目。今回はグラドルの王道、童顔巨乳癒し系タイプが揃ってまさに強力！ 4人のアイドルバラエティ番組『ぷるぷるアイドル日テレジェニック学園』が日テレプラス&サイエンス（110°CSCh.300、SKYPerfecTV!Ch278）で放映中。ソロイメージDVDは、7月26日にバップより発売予定。



北村ひとみ きたむら・ひとみ
'85年7月16日生まれ 埼玉県出身
152センチ B94W59H94 A型

⬆コンパクトボディに驚嘆のJカップバスト。そして憂いを秘めたロリフェイスと、今後の活躍が期待される注目の逸材。

⬇国民的美少女コンテストでグラビア部門賞を受賞。美少女クラブ31のメンバーでモバイル・ドットコムCMに出演。



原幹恵 はら・みきえ
'87年7月3日生まれ 新潟県出身
163センチ B91W61H88 O型

ミスマガジン2006

'82年から週刊少年マガジン誌上で実施。1度中断したのち、2001年よりヤングマガジンと週刊少年マガジンの2誌合同で復活。2006は現在ファイナリスト5名が決定。各賞の発表は6月28日発売の週刊少年マガジンと7月3日発売のヤングマガジンで発表される。10月にTBSよりイメージDVDが発売予定。

⬇岩手出身の妹系美少女で、すでにU-15グラビアアイドルとして絶大な人気を誇る実力派。TAX HOUSEイメージガール。



仲村みう なかむら・みう
'91年3月14日生まれ 岩手県出身
155センチ B84W55H86 B型

⬇小誌ファミキングコーナーのイメージガールでもある彼女。白い肌が眩しい、キュートなニュータイプ美少女。



松井絵里奈 まつい・えりな
'87年7月4日生まれ 奈良県出身
156センチ B80W58H77 O型



倉科カナ くらしな・かな
'87年12月23日生まれ 熊本県出身
158センチ B89W59H87 O型

⬆ピュア系本格派美少女、なのに掟破りの89センチのバストが強力。現在ゼクシィのCMで花嫁を演じているあの娘だよ。



入船加澄実 いりふね・かすみ
'88年3月18日生まれ 愛媛県出身
157センチ B80W59H81 B型

⬆まだ幼さが残る18歳のフレッシュアイドル。ちっちゃな顔、緑の黒髪、抜群の笑顔。まさに正統派、完璧です。

日本テレビ選出のアイドルユニット。加藤あい、酒井彩名、佐藤江梨子。酒井若菜、眞鍋かをり、小倉優子、井上和香、サエコらを輩出。





草場恵 くさば・めぐみ
'88年11月9日生まれ 福岡県出身
156センチ B93W59H84 O型

⬆日テレジェニックとミスマガジンの同時2冠という快挙を達成した。イエローキャブオーディション2005準グランプリ。元気いっぱい久留米弁少女はバラエティーでの戦力になりそう。

初期受賞者にはいとうまい子や斉藤由貴、細川ふみえが。21世紀組では和希沙也、岩佐真悠子、小阪由佳らがグランプリを受賞している。



取材・文/T.P.PRESS 北川昌弘

今週のコンビニ　冷製パスタやパフェ、ひんやりメニューでジメジメ梅雨を乗り切ろう

セブン-イレブン

☎03・6238・3711

デラックス冷し中華



喉ごしのよい麺の上にエビや焼豚など8種の具材を彩りよく並べた冷し中華。丸鶏からとったダシに長期熟成米酢を加えたスープは、まろやかな酸味と深いコクが特徴。●550円[税込]

6/13 発売

プチカフェ・パニーニ



さっくりと軽い食感のパンに、ハムやモッツァレラチーズ、新鮮なトマトを挟んだイタリア風サンドイッチ。レンジで温めれば、チーズがとろけておいしさアップ！ ●250円[税込]

6/13 発売



ふわふわのシュー生地を割れば、ほろ苦いコーヒームースとなめらかなホイップがたっぷり。専門店のコーヒーのような、上質な苦味と芳醇な香りを堪能しよう。●126円[税込]

6/13 発売

スペシャルティー コーヒーシュー

スリーエフ

☎045・661・8508

冷製明太子スパゲティ



細めのパスタ"カッペリーニ"に、明太子やオクラをふんだんにトッピングした冷製パスタ。冷た～いパスタにピリリと辛い明太クリームソースを絡めてツルッと召し上がれ。●390円[税込]

6/7 発売

ミニストップ

☎0120・865・132



アップルマンゴーパフェ

タイ産のアップルマンゴーを贅沢に盛りつけたフルーツパフェが夏季限定で登場。濃厚な甘さのマンゴー果肉＆ソースと、口どけなめらかなソフトクリームが絶妙のハーモニー。●295円[税込]

6/16 発売

am/pm

☎03・5549・1060

オムドリア



チキンライスに半熟のスクランブルエッグを乗せ、こんがり焼き上げたクリームドリア。香味野菜やワインが、ホワイトソースにコクと香りをプラスしたぞ。●495円[税込]

6/20 発売

麦とろ牛丼



麦飯に甘辛く煮込んだ牛肉を敷き詰め、とろろをかけたスタミナ牛丼。柔らかいオージービーフと、長イモとヤマトイモをおろしたとろろを混ぜて豪快にかき込め！ ●460円[税込]

6/20 発売

サークルK/サンクス

☎0120・500・394

フランクMIX弁当



ドイツをイメージしたおかずが満載の洋風弁当。大きなソーセージや、薄切りのお肉をサクッと揚げたドイツ風トンカツ"シュニッツェル"を食べて、心はドイツ滞在気分！ ●530円[税込]

6/13 発売



パプリカやクミンなどを加えてマイルドな辛さに仕上げたピラフに、フライドチキンを添えた。ヨーグルトと低脂肪乳に漬け込んだチキンは、ジューシーで柔らか。●450円[税込]

6/13 発売

メキシカンピラフ＆フライドチキン

ローソン

☎03・5435・2770

こだわりのシャリ！"寿司おにぎり"シリーズ登場

▼サーモン





▼〆さば昆布





魚の旨みを存分に味わえるお寿司をおにぎりにアレンジ。(左)切り昆布といっしょにふっくら炊き上げたシャリに、塩漬けした肉厚なサーモンを2切れ乗せた。(右)日高昆布の佃煮を混ぜ込んだシャリにシメサバを乗せ、おぼろ昆布で包みました。●各160円[税込]

6/20 発売

※掲載した商品は、一部地域・店舗では価格が異なる場合や、発売されない場合があります。

MOVIE　2006年6月6日、悪魔の子ダミアンが誕生する？

紹介：映画ライター
渡辺麻紀

オーメン

●監督：ジョン・ムーア　●148分
●出演：リーヴ・シュレイバー、ジュリア・スタイルズ、ミア・ファロー



●配給：20世紀フォックス/公開中
©2006 TWENTIETH CENTURY FOX

『エクソシスト』と並ぶオカルトホラーの金字塔『オーメン』がリメイクされた。最近の流行に合わせ、相当エグくなってるんだろうなと思っていたらびっくり。何とほぼオリジナルどおりだった。

ストーリーもほぼ同じ。悪魔の子供とは知らず、その子を奥さんにも内緒で死んだ我が子の代わりにしてしまった大使。ダミアンと名づけられた子供は5歳の誕生日をきっかけに邪悪なパワーをバリバリ発揮。邪魔者をつぎつぎと死に至らしめるのだった。

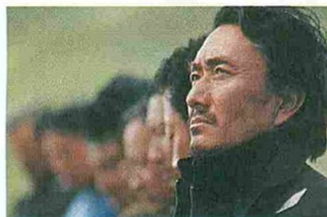
冒頭にオーメン＝悪い兆し的なニュース映像とバチカンの狼狽を流し、そ



れから始まる物語に、まるでノンフィクションのような真実味をプラスしようとしている。まあ、オリジナルが作られた'76年には、こんなトラブルだらけの時代が来るとは思わなかっただろうし。そう考えるとやっぱり怖い。

ココシリ

●監督：ルー・チューアン　●88分
●出演：デュオ・ブジエ、チャン・レイ、キィ・リャン、チャオ・シュエジュン



●配給：ソニー・ピクチャーズ/公開中

"ココシリ"とは中国の秘境の名前。海抜4700メートルに位置し、そこには密猟者の餌食になっているチベットカモシカが棲息している。この映画の主人公たちは、そんなヤツラから貴重なチベットカモシカを守ろうとする私設のマウンテンパトロール。その命がけの戦いを描いた作品なのだ。

彼らが戦わなければいけないのは密猟者だけではない。走ることさえままならない薄い空気、凍てつく寒さ、どこに隠れているかわからない流砂……そんな厳しすぎる大自然に加えて資金不足＆人員不足。あらゆる困難が立ちふ



さがるのだ。だが、しかし、それでも男たちは危険を顧みない。みずからの命を賭ける！　その生き様はもうスゴいの一言。こういう男たちをかっこいいというのだ。軟弱な君たちに贈りたい超骨太の男ドラマなのだった。

ムービー　6/3～6/4

順位	タイトル	前回
1	ダ・ヴィンチ・コード	→
2	LIMIT OF LOVE 海猿	→
3	ポセイドン	NEW
4	嫌われ松子の一生	→
5	明日の記憶	↓3
6	GOAL!	↓5
7	トランスポーター2	NEW
8	花よりもなほ	NEW
9	デイジー	↓6
10	ナイロビの蜂	↓8

興行通信社調べ

PICK UP　『ポセイドン』



⬆転覆した船を舞台にしたパニックムービーが初登場3位。海の映画を3作も撮っているペーターゼン監督だが、これで最後とか。

BOOKS　ゴディバ、デメル、ロイズにメリー。チョコ満載の乙一の書き下ろし

ケータイで購入



銃とチョコレート

乙一
講談社/2100円［税込］



いまをときめく作家陣が書き下ろしで提供する"ミステリーランド"シリーズ最新刊。貧しさにあえぎながら、母とふたりで懸命に生きるリンツ少年。最近の学校の話題は、何と言っても怪盗ゴディバ。犯行現場に必ず名前入りのカードを残していく不届きな大泥棒だ。ヤツを捕まえようという探偵ロイズは子供たちの憧れの的だが、そんな彼が新聞に情報提供を呼びかける記事を掲載した。リンツは亡き父が買ってくれた本に挟まっていた謎の地図のことを思い出し……。美しい装丁とふんだんに挿入されたイラストが、読書する喜びを高めてくれるよ。

危ないお仕事！

北尾トロ　文庫
新潮文庫/500円［税込］



月収100万円のメルマガライター、超能力開発セミナー講師、万引きバスター、主婦モデル……etc.。ちょっとアングラな仕事師たちの実態を暴く取材記。こんな稼ぎかたがあったのか！　と目からウロコのアイデアはお見事。

文具天国【黒田の逆襲】

そにしけんじ　コミック
てんとう虫コミックススペシャル/510円［税込］



たかし君の筆箱の中にはごく文房具がいっぱい。でも、彼がいなくなれば、文房具たちの熱い井戸端会議が始まる！　芯を無駄に長く鋭くした鉛筆・黒田の暴れっぷりや、赤青鉛筆の悲哀など、ほのぼのピリ辛ギャグが楽しい。

ユグドラジルの覇者



桂木希
角川書店/1575円［税込］

「世界を賭けた戦いを始めよう」。ブラジル貧民窟に居座る矢野健介。彼の相棒で覆面トレーダーのラタトスク。ふたりがインターネットで仕掛けた"計画"は、世界経済の根幹を揺るがした。華僑の若き総帥、EUの女帝、巨大IT企業の社長など、クセ者たちが巡らす頭脳戦に痺れる、ネット経済エンタテイメント。第26回横溝正史ミステリ大賞受賞。

ブスの瞳に恋してる 2



鈴木おさむ
マガジンハウス/1155円［税込］

ドラマ化を経て全国区のバカップルとして知れ渡った夫婦、放送作家・鈴木おさむと森三中・大島美幸。食べ物持ち込み禁止の国にうまい棒と上陸したり、高級ホテルで窃盗未遂をしたり。暴走する嫁をたしなめつつも真っ先に爆笑する夫。下ネタあり純愛エピソードあり、読んでいる側をもハッピーにさせる、おもしろ夫婦の幸せがここに。

ブック（文学・芸術）　5/29～6/4

順位	タイトル	著者	前回
1	ハリー・ポッターと謎のプリンス	J.K.ローリング	→
2	東京タワー　オカンとボクと、時々、オトン	リリー・フランキー	↑3
3	うそうそ	畠中恵	NEW
4	愛の流刑地　上	渡辺淳一	↑5
5	明日の記憶	荻原浩	↓4
6	陰日向に咲く	劇団ひとり	→
7	愛の流刑地　下	渡辺淳一	→
8	夢のあとさき	村山由佳	→
9	Brokore magazine 5		↓2
10	日帰りで楽しむ風景スケッチ	野村重存	再

ブック（コミック）　5/29～6/4

順位	タイトル	著者	前回
1	きょうの猫村さん　2	ほしよりこ	NEW
2	NARUTO－ナルト－　33	岸本斉史	NEW
3	僕等がいた　10	小畑友紀	NEW
4	きょうの猫村さん　2　限定版	ほしよりこ	NEW
5	アイシールド21　19	村田雄介/稲垣理一郎	NEW
6	美味しんぼ　95	花咲アキラ　雁屋哲	NEW
7	ピューと吹く！ジャガー　11	うすた京介	NEW
8	フルーツバスケット　20	高屋奈月	↓1
9	家庭教師ヒットマンREBORN！　10	天野明	NEW
10	君に届け　1	椎名軽穂	NEW

紀伊國屋書店調べ

QRコード®でソフトを買っちゃおう！　誌面に掲載されたQRコード®(バーコード)を、読み取り機能つきの携帯電話で取り込むと、ゲームソフトの予約や購入ができる通販サイトが利用できるぞ。QRコード®の読み取りかたなどについての詳細は、目次の下段で説明しているので参照しよう。

INFORMATION&PRESENT

「○○」係への応募は、住所・氏名・年齢・性別・職業・電話番号・W杯で優勝すると思う国・いちばんおもしろかった映画・好きなマンガ・好きな格闘家・気になる声優を記入して、〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通6月30日増刊号インフォメーション「○○」係まで応募してね。指定のない締切は6月30日必着。当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

D.E-FRONTのプレゼントはすべて抽選となります。雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

A 『テイルズ オブ エターニア オンライン』にイメージソング

バンダイナムコゲームスのRPGのオンラインゲーム『テイルズ オブ エターニア オンライン』。そのイメージソング『やまない雨はない』を含むシングルCD『Orange sunshine』(SMEレコーズ/1233円[税込])が6月21日にリリース。伊沢麻未が、『テイルズ〜』の世界観にリンクする歌詞を伸びやかに歌うミディアムバラードだよ。本CDのリリース記念に、Windows版の本ソフト『テイルズ オブ エターニア オンライン』(実勢価格約3800円)を3名に。「雨」係へ。

動作環境

プラットフォーム:Windows 98SE、Me、2000、XP(Home/ Professional)日本語版 **CPU**:Pentium3 650MHz 以上 **メモリ**:128MB以上 **インストールサイズ**:1.8GB以上 **グラフィックボード**:VRAM 32MB以上のDirectX 9.0b以上 **接続環境**:ISDN、ADSL以上のブロードバンド

リニアモーション バトルを実現



⬅『テイルズ〜』シリーズの戦闘を、MMORPG用にアレンジし、華麗なバトルを演出。



『テイルズ オブ エターニア オンライン』URL
http://www.toeo.jp/

B 『デビルマン』フィギュアで人気原型師が競演

原型師たちの夢の「複合体」



⬅両手両足首の間接を可動できる。 薄井利光

⬅竹谷隆之の一番弟子。アメコミ風。 谷口順一

⬅サタンの10枚羽の1枚ずつに表情が。 加園誠

複数の原型師が競作したフィギュア『デビルマン アートコレクション コンプレックス』がハピネット・ロビンから発売中(ブラインドボックス/399円[税込])。ラインアップは谷口順一、薄井利光、加園誠の3名を新たに迎えた全10種。前作で好評だった竹谷隆之、安藤賢司、三枝徹、寒河江弘らの作品もリペイントで復活するよ。本製品4個をセットにして6名に。「デビルマン」係へ。

ハピネット・ロビン URL
http://www.happinetrobin.com/

C 今夏、日本が海中に沈む『日本沈没』試写会開催

'73年に映画化された小松左京のベストセラー小説が、33年の時を超えリメイク。今年最大のパニックムービー『日本沈没』が、7月15日より全国東宝系にて公開。海底プレートの急激な変動により日本列島は1年後に沈没する——地球科学者の調査で判明した驚愕の事実。ほどなく、北海道がふたつに裂け、九州では阿蘇山と桜島が噴火。日本列島の終焉が刻一刻と迫っていた! 草彅剛と柴咲コウが、未曾有の危機に立ち向かうヒーロー、ヒロインを演じる。『ローレライ』の樋口真嗣監督だからこそ実現した、VFXによるリアルなディザスターシーンに驚愕せよ! 本作品の試写会に25組50名をご招待。「日本沈没」係へ(6月27日必着)。

試写会概要

開催日:7月4日(火)
会場:イイノホール(霞ヶ関)
開場:18時 **開映**:18時30分

それは明日、起こるかもしれない





⬆地球科学者・田所に豊川悦司。ほか及川光博、石坂浩二、大地真央らが出演。



⬆熊本城に無数の火球が降り注ぎ、函館は津波で分断される。災害シーンは恐ろしいほど臨場感あふれる仕上がりだ!

D ニモ仕様のニンテンドーDSをゲットできるかも!?

セガより、ニンテンドーDS用ソフト『ファインディング・ニモ タッチでニモ』が6月29日から発売(5040円[税込])。タッチペンでニモを操作して、ミニゲームを楽しもう。キャンペーン実施店舗で予約をすると、特典でニモカラーの特製タッチペンがもらえるよ。さらに取り扱い説明書にある応募券を送ると、ニモのイラストが描かれた特製ニンテンドーDSが100名に当たるキャンペーンも! 発売を記念して、本ソフトと予約特典のタッチペンをセットにして5名にプレゼント。「クマノミ」係まで。

超レアDSをゲットしよう!



➡30種類以上のミニゲームを収録。対戦プレイも可能。

予約特典 タッチペン

E パフォーマンスでバトル!『RING×JAM』開催



会場をいちばん沸かせた奴が勝ち

パフォーマー

アジャコング/桜塚やっくん/大向美智子/AKINO/浜田文子/YOSHIYA/アップルみゆき/大石真翔/旭志織/飯伏幸太/忍/川嵜風馬/ないと☆な〜す/EGU-SPLOSION/青木レンジャー/ストロングマシン2号/ノーボトム

リング上でパフォーマンスを競い合うイベント『RING×JAM』が6月27日に東京・ヴェルファーレで開催。出場者に、お笑い界から桜塚やっくん、プロレス界からアジャコングや浜田文子、ダンス界からEGU-SPLOSIONなどが出場する異色のマッチだよ。出場者たちの寄せ書きサイン色紙を3名に。「RING×JAM」係まで。

『RING×JAM』開催概要・URL

開催日時:6月27日(火)19時〜
会場:ヴェルファーレ(六本木)
入場券:3000円(2ドリンク付き)当日券あり
http://ring2005.com/

F 時代はジャイ子!? フィギュアで元祖妹キャラ萌え

メディコム・トイから本格フィギュア"Vinyl Collectible Dolls ジャイ子"が6月下旬に発売(3990円[税込])。言わずと知れた『ドラえもん』のジャイアンの妹、ジャイ子を立体化。コミックテイストを忠実に再現した、ファン待望の出来映えだよ。赤いベレー帽に緑色のスケッチブックという、マンガ家志望スタイルがお似合いの、本製品を3名にプレゼント。「クリスチーネ剛田」係へ。

➡全長は175ミリ。のび太と結婚する、とドラえもんに予言されたことも。



いつも机の上に心の花ジャイ子を

問い合わせ・URL

メディコム・トイ ☎03・3467・7676
http://www.medicomtoy.co.jp/

G 『.hack//G.U.』をトレーディングカードで遊ぼう

カードで広がる.hackの世界

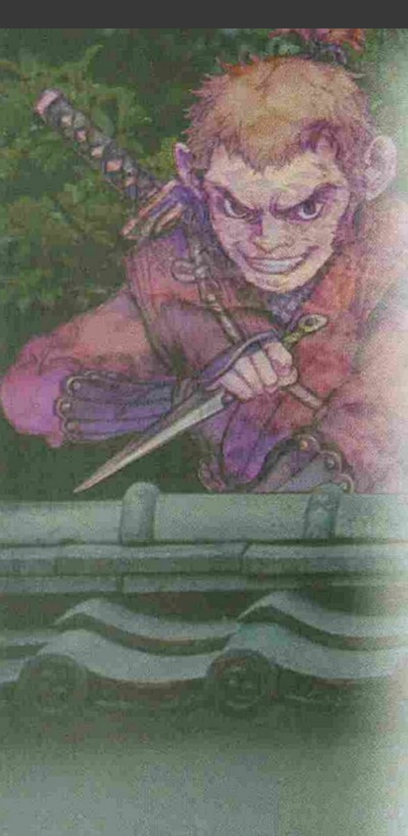


カードダス URL
http://www.carddas.com/

『.hack//』シリーズの最新カードダス、".hack//G.U. The CARD BATTLE"が発売中(バンダイ/1パック10枚入/330円[税込])。ノーマルカード60種、レアカード12種、スーパーレアカード8種、ウルトラレアカード4種の全84種。4枚から遊べる"クリムゾンVS"ルール、40枚デッキを組む"キングクリムゾン"ルールの2とおりの遊び方ができるよ。本製品5パックをセットにして6名に。「PKK」係へ。

ファミ通.comからも応募できます ➡ http://www.famitsu.com/

©いのまたむつみ ©2006 映画「日本沈没」製作委員会 ©2000-2005 BNGI Powered by DWANGO Finding Nemo. ©Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Finding Nemo is a Walt Disney Pictures Presentation of a Pixar Animation Studios Film. Published and distributed in Japan by SEGA Corporation. SEGA is a registered trademark of SEGA Corporation. ©藤子プロ・小学館 ©.hack conglomerate



「ぬしが今切ったは、我が空じゃ……」
空丸は、笑った。
「わしはな、いつでも、瞬時に、我が外身を脱ぎ捨てることができるのさ」
代り身ではない。
代り身というのは、自分の肉体ではない別のものや、生き物を自分と見せて、相手を騙す技である。
だが、空丸のそれは、外身とはいえ、あくまで本人——自分自身である。
騙されるのも仕方がない。
空を脱ぎ捨てながら、相手にそれ切らせておいて、その隙に飛鉄を投げたのである。
それが、才蔵の胸に刺さっている。
「勝負あったな、才蔵」
空丸が言った。
だが——
「む!?」
空丸が、奇妙な顔をしたのは、才蔵がそこに倒れなかったからということばかりではない。
くふ、
むふ、
低い声で、才蔵が笑っていたからである。
胸に、飛鉄を打ち込まれて、どうして笑っていられるのか。
と——
見ているうちに、才蔵の胸に刺さっていた飛鉄が、

ずり、
と、肉の内側から押し出されるように動いた。
ず、
ず、
と飛鉄が押し出されて、ぽとりと地に落ちた。
「きさま、化物か!?」
空丸が言った。
「土蜘蛛がよう言うわ」
自分の外身を脱ぎ捨てることができるなど、土蜘蛛の空丸も、通常の感覚からすれば化物である。
「たしかに、おもしろい技だが、使った後は丸裸じゃ……」
才蔵が言った。
「ふん」
「それとも、まだ、何か隠しておるか」
「試してみるか」
「おう」
才蔵が、左手を上にあげた。
すると、森の上方から、音もなくすうっと降りてきたものがあった。
人の頭部ほどの大きさの金属球であった。
すると、その金属球は、それまでずっと遥か上空に浮いていたものらしい。
それは才蔵の左肩の上で止まった。
「ぬしの相手は、これじゃ」
才蔵が言った。

（つづく）



夢枕獏



大帝の剣

天魔望郷編

第二十八回

前回までのあらすじ
飛騨の玄覚寺に安置された黄金の独鈷杵を求めて、さまざまな思惑を持った者たちが飛騨に集結しようとしていた。背に大剣を負った巨漢の武士・万源九郎や、牡丹と行動をともにしている豊臣秀頼の娘・舞。一方、その舞を抹殺しようと後を負う、地球外生命体に身体を乗っ取られた才蔵のまえに、忍びの空丸が姿を現わした。

五章　中芝居

3（承前）

「かあっ」
才蔵が、剣を抜き放って、宙に浮きあがった空丸の胴を薙いだ。
ばさり、
と音をたてて、空丸の身体が地に落ちた。
「ぬ!?」
才蔵が、口の片端を吊りあげた。
今、刀で切ったはずのものの感触が、異様であったからだ。
人の肉を切ったものではない。
才蔵の肉体を操っているラホホは、才蔵の感覚器官を通じて、外界の情報を得ている。当然、これまでの才蔵の経験知もラホホのものとなっている。
その経験知の中に、今のような感触はなかった。人体を切った時にはあり得ぬ手応えであった。
才蔵の、他の経験知から推測するに、それは、布、あるいは紙を切った時の手応えに似ていなくもない。
しかし、厳密に言えば、その手応えは、そのどちらでもない。
これまでの才蔵の経験知にないものであった。
そして、ラホホはもうひとつのことに気がついていた。
自分――つまり、才蔵の胸の中心に、一本の刃物が突き立っていたのである。
さきほど、空丸が投げてきた菱形の武器――飛鉄であった。
右手に持った剣で宙を薙ぎ終えたところで、才蔵は刃先を止めている。
その姿勢のまま、才蔵は、自分の胸から生えているその金属の棒を見つめた。
「ぬむう……」
く、
く、
く、
と、低い声で誰かが笑っていた。
姫夜叉ではない。
才蔵本人でもない。
姫夜叉は、呆けたように、そこに突っ立っているだけだ。
そこに倒れている、空丸でもない。
しかし――
そこに倒れている空丸の姿が、どこか妙であった。
肉の厚みがない。
しぼんでしまったかのように、皮膚に皺が寄っている。
そして――
その顔から、眼球と歯が消えていた。
よく見れば、倒れた空丸の忍び装束の背が、裂けていた。
いや、破けたというのとは違う。
もともと、背の部分は合わせになっていて、後ろから脱ぐことができるようになっているのである。
「我が術にかかったな、才蔵――」
横手の樹の陰から、全裸の空丸が姿を現わした。

ゆめまくらばく●1951年、小田原生まれ。東海大学卒業。『上弦の月を喰べる獅子』で第10回日本SF大賞を受賞、『神々の山嶺』で第11回柴田錬三郎賞を受賞。著書に『魔獣狩り』『餓狼伝』『陰陽師』『獅子の門』『悪魔喰らい』などがある。

■本腰入れてE3取材してますよ〜!

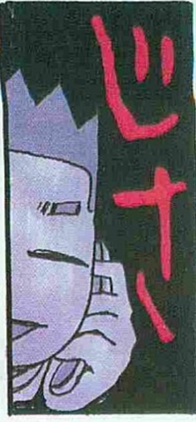








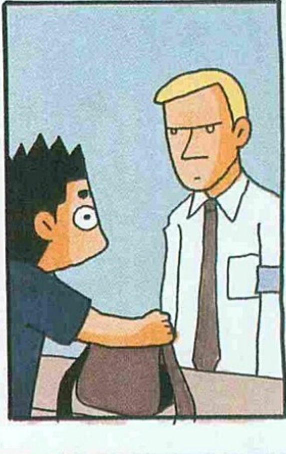












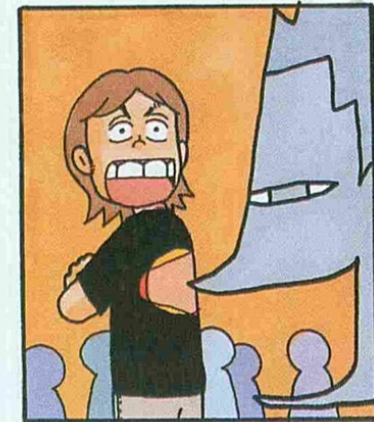






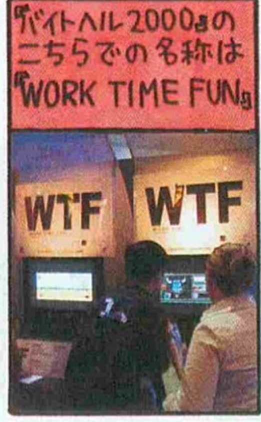










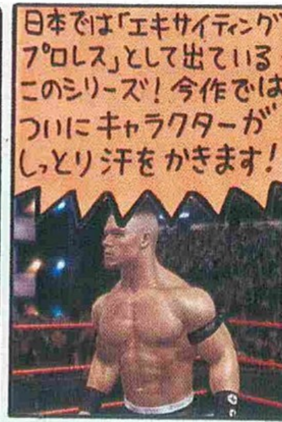




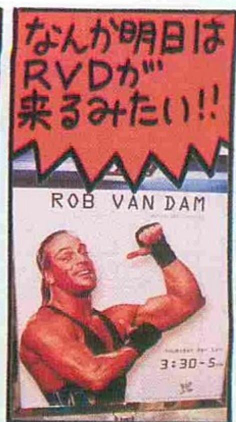
■音ゲーで異文化コミュニケーションしちゃったよ！

















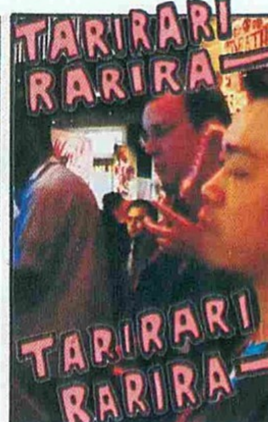
























つづく

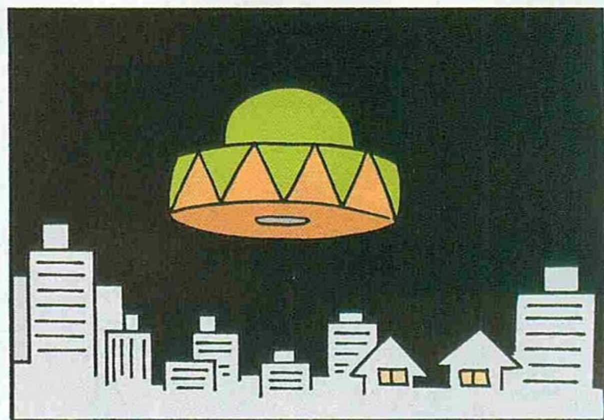
音ゲースゲー！などのおたよりは236ページのあて先『いい電子』係まで

みずしな孝之Web「シナミズム」→ http://www.sinamism.com/

■ゴンザレスアタックでアルマゲドーン!!!



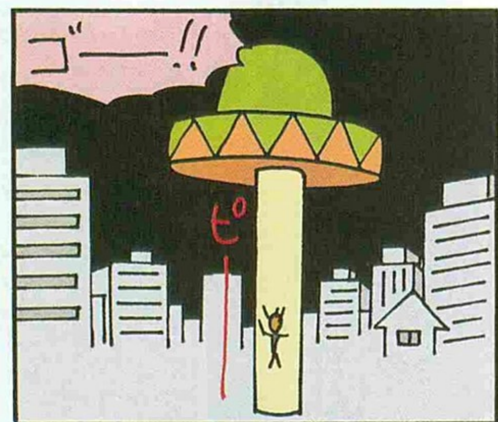








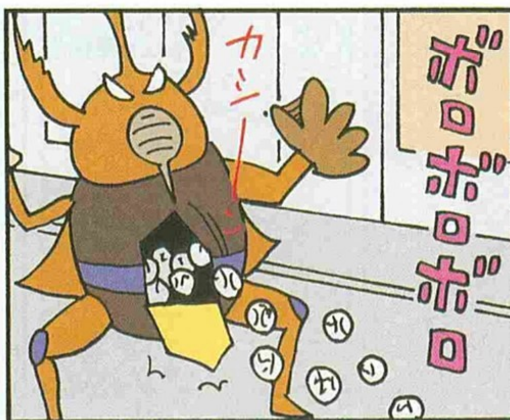










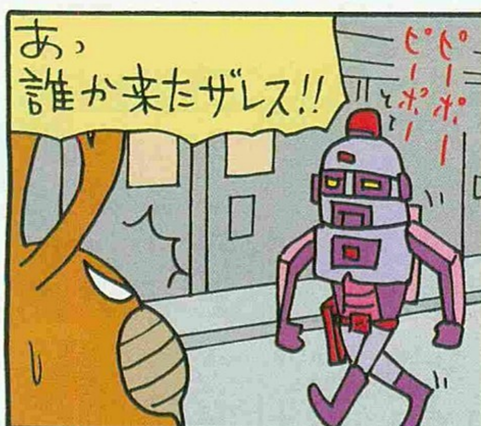




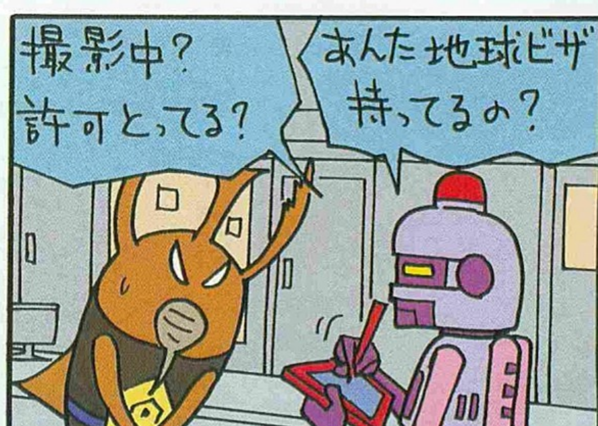






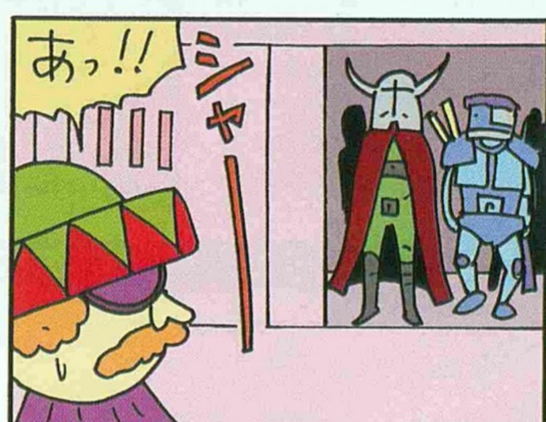


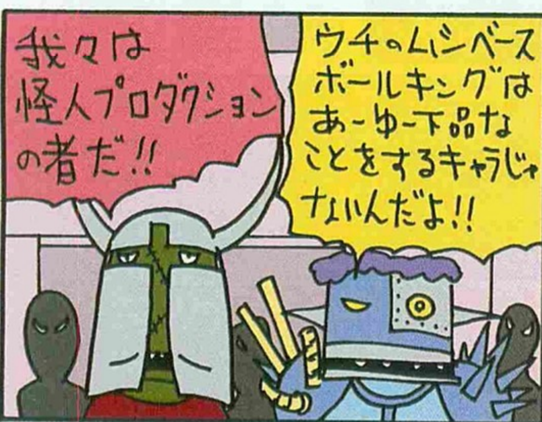
















■怪人人権問題に真剣に取り組む中川先生に励ましのおたよりを送ろう！ あて先は236ページ、「中川いさみ」係まで

★この作品はフィクションです。実在のゲーム、キャラクターなどには一切関係ありません。

ファミキング FAMIKING Vol.274

INDEX 今回はこの6本です

- ●スペシャル1　好評につき『モンハン』イベントをまた開催しますんでチェキ!!
- ●スペシャル2　"まるごと メタルギア オンライン"のムックをファミ通で鋭意製作中!!
- ●ファミ通ツクールで20万!　ファミ通創刊20周年特別企画！　20万を獲得のための講座開始!!
- ●スペシャル3　よゐこ有野がみたびファミ部活動！　のついでに新DVD告知デス!!
- ●スペシャル4　ファミ通創刊20周年イベント開催！　優先招待券をゲットゲット!!
- ●読者が選ぶTOP20　上位を脅かすソフトの出現は!?　気になるランキングを見て〜!!

各コーナーのあて先は

〒102-8431（株）エンターブレイン
週刊ファミ通編集部「○○○○」係まで
eメールでの投稿は famiking@ml.enterbrain.co.jp

※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただく場合があります。
※プレゼントの説明で、とくに記載していないものは、賞品の発送をもって発表とさせていただきます。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。
※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（URL:http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前（実名）の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

SPECIAL スペシャル

『モンスターハンター2（ドス）』（以下、『MH2』）と『モンスターハンターポータブル』（以下、『MHP』）のイベントに参加しよう！

週刊ファミ通　ファミ通PS2　ファミ通WaveDVD　合同企画

『MH2（モンスターハンタードス）』と『MHP（モンスターハンターポータブル）』のイベント開催
読者合計100名様を抽選でご招待します!!

2月11日に開催され、好評を博した『MH2』のイベントが再び！　今回は『MH2』と『MHP』の合同祭だ。7月15日(土)に開催されるこのイベントに、ファミ通グループ各誌の読者、合計100名様をご招待。参加希望者は下の用紙に必要事項を記入し、はがきに貼って送ってね。なお、PSP本体と『MHP』のソフトを持参するといいことがあるぞ！

イベント内容（予定）

- ●『MH2』の特別クエストでゲーム大会
- ●『MHP』の特別クエストを配信
- ●開発者によるトークショー
- ●『MH2』の完全攻略本やグッズを販売
- ●カプコンのPSP用最新ソフトを試遊
- ●サプライズゲストあり!?

来週のファミキングでさらなるイベント内容を公開！

前回のイベントで寄せられた声を紹介



⬆前回のイベントの様子。参加者のみの特典が満載！

- ・イベントを通じて仲よくなった人ができた（高校生・男性）
- ・タイムアタック大会が盛り上がって楽しかった（主婦・女性）
- ・アメリカザリガニがとてもおもしろかった（中学生・男性）
- ・いろいろなハンターと出会えて楽しかった（フリーター・女性）
- ・盛り上がりすぎて暑かった！（会社員・男性）
- ・『MH』の産みの親に会えてヤッター！（フリーター・男性）
- ・楽しかった。また機会があれば参加したい（会社員・男性）
- ・本当に夢のような時間でした!!（会社員・男性）

イベント概要＆MAP

日時	7月15日(土)　午後1時開始、午後6時終了予定
場所	エンターブレイン本社2F　イベントスペース"Winpa（ウィンパ）"（東京都千代田区三番町6-1）



あて先　〒102-8431（株）エンターブレイン「MH2＆MHPイベント参加希望」係
締切は7月10日（必着）！

『MH2』&『MHP』イベント参加希望用紙

●代表者

住所	〒□□□-□□□□		
氏名	フリガナ	性別	年齢　　歳
電話番号	(　　　)　　―		

●保護者の方の記入欄（18歳以下の方が参加される場合）

サイン	続柄	印

●同伴者

氏名	フリガナ	性別	年齢　　歳

※週刊ファミ通6月30日増刊号　※コピー不可　※15歳未満の方は応募できません

キリトリ

応募の決まり

- ●左の参加希望用紙の各欄に記入してはがきに貼り、上のあて先まで送ってください。
- ●ひとり、あるいはふたりでの参加となります。ふたりで参加する場合、"同伴者"の欄に同伴者の氏名、年齢、性別を記入してください。
- ●ふたりで参加する場合、同伴者も注意事項を了承しているものとみなします。
- ●参加資格は15歳以上とします。乳幼児はご参加いただけません。18歳以下は保護者の同意が必要です。"保護者の方の記入欄"に保護者のサイン、続柄を記入し、捺印をお願いいたします。
- ●当選者の発表は代表者への招待状の発送をもって代えさせていただきます。招待状の発送は締切後すぐを予定しています。

注意事項

- ●イベント会場までと、帰りの際の交通費はすべて自己負担となります。
- ●応募者には事前に電話で参加の確認をさせていただく場合がありますのでご了承ください。
- ●当日の様子（発言・容貌を含む）は、弊社の雑誌・書籍・webサイト・DVDに掲載、収録または配信などされる可能性がありますので、掲載、収録などを望まない方は応募をご遠慮ください。
- ●招待状は譲渡しないことを当選の条件とします。譲渡には売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消される場合があります。
- ●雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

SPECIAL スペシャル

本誌『メタルギア ソリッド』攻略チームに動きが！ どうやら水面下でムック本を制作していたようだが……!? 詳細に迫る！

『メタルギア オンライン』が1280円[税込]で手に入る! "まるごと メタルギア オンライン"、7月7日発売予定!!

6月某日。本誌『メタルギア ソリッド』担当者から、「告知したいことがあるからファミキングのスペースちょうだい」との依頼が。彼らによると、ムック本"まるごと メタルギア オンライン"を密かに制作していたとのこと。おいおい、そんなの初耳だよ！ というわけで、担当者のふたりを尋問してみました。

『メタルギア オンライン』とは？

コナミデジタルエンタテインメントから昨年12月に発売された『メタルギア ソリッド 3 サブシスタンス』のDisk2に収録されている、同シリーズ初のオンラインモードのことですよ。



⬅最大8人同時に楽しめる。モードも豊富！

"まるごと メタルギア オンライン"の担当者が語る!!

――"まるごと メタルギア オンライン"ってどんな本なのさ？ つーか、そんなのいつの間に作っていたの？

ふじのっち（以下、**ふじ**） ひと言で説明するなら、この本を買うと『メタルギア オンライン』が丸ごと全部遊べる、と。

ブンブン丸（以下、**ブン**） で、ファミ通最強メンバーが、初心者でも『メタルギア オンライン』を楽しめるようにレクチャーしているというわけ。この本を作っていることはまだナイショだって言われたから黙っていたんだけど、誰にも言えないのって正直辛かった！

――ゲームの内容って変わってるの？

ふじ いや、ゲームそのものは『サブシスタンス』に入っていたものと同じなので、すでに遊んでいる人たちといっしょに遊べます。ようは『メタルギア オンライン』をこれから楽しみたい人のために作っているわけです。でも、E3で公開されたトレーラー映像を収録しているなど、お得な要素も満載です。

――なるほどね。じゃあ最後にひと言。

ふじ 価格は1280円[税込]ってことで！

ブン 現在鋭意制作中ってことで！

続きは7月14日増刊号(6月30日)発売号で!!

情報1 『MGO』をとことんサポートするガイドブック

ネットワークの接続方法からゲームの遊びかたまで、初めてプレイする人でもこれさえ読めば安心のガイドブック。購入者限定のプレゼントも用意する予定なので、こちらも乞うご期待ですよ!!



完成に向けて鋭意制作……中!?

⬅まさに制作の真っ最中。なお、本にはブンブン丸のよだれはつかないのでご安心あれ！

情報2 『MGS4』のトレーラーなど特典映像が満載！

今年のE3で公開された、『メタルギア ソリッド 4 ガンズ オブ ザ パトリオット』や『メタルギア ソリッド ポータブル オプス』、『メタルギア ソリッド バンドデシネ』のトレーラー映像などを収録!!



美麗な映像をどこよりも早く収録!!

⬅『MGS4』の映像を、いち早く観られるぞ!!

"まるごと メタルギア オンライン"の特設サイトが開設しました!!

今回紹介した"まるごと メタルギア オンライン"の情報をより詳しく知りたい人のために、特設サイトがオープン！ このサイトでは、"まるごと メタルギア オンライン"の先行予約も行っているので、確実に入手したい人や、さらに詳しい情報が見たい人は下のアドレスにアクセスしてチェックしてみよう!!

特設サイトのURLはコチラ!!

http:www.konami.jp/kojima_pro/mgo_mook

ファミ通20周年記念特別企画

ファミ通ツクールで20万!! 第2回

ファミ通創刊20周年を祝うオリジナルRPGを大募集!! 今回はキャラクター設定のコツを伝授。

オリジナルRPGを作って賞金をゲットせよ!!

『RPGツクール for Mobile』で作ったオリジナルRPGをみんなに応募してもらい、ファミ通創刊20周年を祝おうというこの企画。バカタール加藤、カミカゼ長田、吉池マリアの3人の編集者を登場させれば作品の内容は自由！ 今回は、実際に編集者が登場するシーンの例を紹介。キミならどんな役で彼らをゲーム中に登場させる？



イベントに編集者を登場させよう!!

⬆3人の編集者のグラフィックは用意されているので、イベントやセリフを考えるだけ。



➡この例ではバカタール加藤が主人公。仲間を捜しているようだが……。

オサダ：
俺いま忙しいっす

⬅編集者たちのセリフやキャラクター設定は、重要な評価基準になる!?

応募の手順

1 ホームページで『RPGツクール for mobile』をダウンロード

ホームページから今回の企画用の特設サイトへジャンプ！ 『RPGツクール for mobile』は無料だぞ。

公式ホームページアドレス
http://www.enterbrain.co.jp/tkool/

2 パソコンで作品を作成

パソコンとメールアドレスがあれば、誰でも今回の企画に応募できるぞ！ 公式ホームページには作品作りのコツも書いてあるので参考にしよう。

3 完成した作品を応募！

入賞者には賞金を授与!!

最優秀作品賞：20万円
各審査員賞：5万円
おもしろい作品には特別賞も!!

応募の締切は9月1日(金)必着

週刊ファミ通10月20日号(10月6日発売)にて受賞作を大発表!!

※受賞作に関しては2006年度内配信を予定。

作品の応募方法

- 作品を応募するには、作成したゲームデータと、応募書類が必要となります。郵送での受付はしておりません。必ずメール(PC)にてご応募下さい。
- ゲームデータといっしょに「応募書類」をメールに添付してください。応募書類はツクールWebオフィシャルサイトでダウンロードできます。送付先のメールアドレスも同サイトでご確認下さい。
- 18歳未満の方のご応募の際には、保護者の同意が必要になります。

注意事項

- ご応募いただく作品は未発表かつオリジナルの作品に限らせていただきます。「未発表の作品」とは、営利、非営利を問わず、第三者の利用に供されたことがない作品をいい、「オリジナルの作品」とは、応募者がみずから独自に創作した作品とします。なお、第三者の権利・利益を侵害する作品、特定の個人、団体を誹謗、中傷する作品、他社コンテストへ応募中の作品、その他弊社が相応しくないと判断した作品は選外とさせていただきますので、あらかじめご了承ください。
- ご応募いただいた作品のうち、受賞された作品については、受賞にかかる賞金の支払いをもって、当該作品にかかる著作権(著作権法第27条、第28条の権利を含みます)、その他の知的財産権を弊社(株式会社エンターブレイン)に譲渡いただくものとします。
- なお、本コンテストにご応募いただく際の応募要項につきましては、オフィシャルサイトにて詳細を掲示しておりますので、あらかじめご確認いただきますようお願いいたします。

©1987 2006 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd. ※画面は開発中のものです。 ©2006 ENTERBRAIN,INC.

ファミ部

第31回 ファミ通部数倍増計画推進部隊、略してファミ部。その活動内容をリポートするぞ。お笑い界の大物がまたやってくれました！

ファミ部員の有野晋哉がまたまたDVDをリリース！

ファミ部である。このたびファミ部員のよゐこ・有野晋哉が自身のゲーム番組『ゲームセンターCX』のDVD第2弾をリリースすると聞きつけた我々。これまでのファミ部活動への感謝も含め、今後のファミ部活動について打診するついでに、DVDの話も聞いてきたのでどうぞ。



プロフィール
相方・濱口優とのコンビで活躍中。『めちゃ2イケてるッ！』（フジテレビ系）や『アッコにおまかせ！』（TBS系）など、レギュラー番組を多数抱えている。じつはボケ担当。

過去のファミ部活動もご覧アレ！

過去に2度もファミ部活動をしてくれている有野さん。しかも我々の目の届かない所でも何度か着用してくれているそうだ。理由は「ウケるから」らしいのだが、宣伝になっていることは間違いない！　あっぱれ！



➡相方の濱口を無理矢理ファミ部に勧誘した。



⬅ファミT着用の写真が出演したテレビで露出。

──最近のファミ部活動はどうですか？

有野　大阪で『ゴチャ・まぜっ！金スペ』っていうラジオ番組があるんですけど、それがGyaOでネット配信してるんですよ。その収録で2週に1回は着てますよ(笑)。

──今後もその調子でお願いします！

有野　でも最近は飽きたんで、別のおもしろTシャツを捜してるんですけどね(笑)。それで「何でおまえは隔週でファミ通Tシャツを着てくんねん」って言われて。

──そんなこと言わずに、着続けてくださいよ～。ちゃんとDVDの話も聞きますから！　では、今回のDVDに収録されているゲームで、いちばんおもしろかったのは？

有野　『ゼルダの伝説』。でもホントにおもしろいと黙ってプレイしちゃうんで、本番で使える場面が撮りにくいらしいです(笑)。

──逆にヒドいゲームだと思ったのは？

有野　『高橋名人の冒険島』ですね。「クリアーできひんやん！」って(笑)。スケボーで爽快に進むのかと思ったら、ちょっとずつ進まなアカンかったり……。でも『ゼルダ』はホンマにおもしろかったけど、もうひとつの特典が『いっき』なんですよ。同じ特典として「ええんかな？」って思う(笑)。

──もう1回やりたいゲームはあります？

有野　『いっき』。理由はすぐ終わるから(笑)。『いっき』の続編出えへんかなぁ。『三國無双』みたいな感じで、オンラインでいろんな農民が集まってみんなで「今日の何時にどこどこで一揆を起こそう！」ってやりたい(笑)。だってそもそも一揆って団体で起こすもんでしょ？　一揆に失敗したら全員で「ええじゃないか」を踊るリズムアクションゲームになるとかね。

──それ、おもしろそうですね(笑)。で、いまは何にハマってるんですか？

有野　いまは『MOTHER3』。楽屋や移動中に遊んでます。子供が生まれたばかりなんで、家ではなかなかゲームができないんですよ。

──ではお子さんが大きくなったら、是非やらせてみたいゲームは？

有野　『いっき』でしょう(笑)。

もちろんプレゼントもありますって！

有野さん出演中のゲームバラエティ番組『ゲームセンターCX DVD-BOX2』のDVDにご本人のサインを入れて、抽選で3名にプレゼント！　希望者は、はがきに住所、氏名、電話番号、年齢、性別、職業、記事の感想、ファミキングへの要望、好きなゲーム、好きなお笑い芸人、この夏に購入予定のゲームソフトとハードを明記し、このページ上のあて先で、「よゐこ有野再び！」係へ。締切は6月30日の当日消印有効。また、賞品の発送は7月下旬を予定しております。



『ゲームセンターCX DVD-BOX2』
（発売：スタイルジャム　販売：ハピネット/6月23日発売/8190円[税込]）

7月2日(日) ファミ通20周年記念イベント開催決定！

イベント概要&MAP

開催日時
2006年7月2日(日曜日)
午後12時開始、午後5時終了予定

場所
エンターブレイン本社2F
イベントスペース"WinPa(ウィンパ)"
(東京都千代田区三番町6-1)

来る7月2日(日)に、"ファミ通20周年記念イベント"の開催が決定！　このイベントは、来場さえすれば基本的には誰でも参加可能。ただし入場者があまりにも多かった場合、入場を制限させてもらう可能性があります。そこで50組100名様に、優先招待券をプレゼント！　これがあれば確実に入場できるほか、特別イベントにも参加できます！　応募の決まりをよく読んで、いますぐ下の参加希望用紙をはがきに貼って応募だ！

こんなイベントやります!!

- 『ドキばぐ』でおなじみのマンガ家柴田亜美先生と、小島秀夫監督、中裕司氏など豪華クリエーターによるトークライブ
- 小島監督×桜井政博氏×浜村通信トークバトル
- ブルボン小林×菊タロー×バカタール加藤E3リポート
- 心のベストゲーム100DVD 先行上映会
- 20周年記念グッズ即売会/展示コーナー/ゲームセンター

締切は6月23日(金)必着

〒102-8431 (株)エンターブレイン「ファミ通20周年イベント参加希望」係

応募の決まり
- 右の参加希望用紙の各欄に記入して、はがきに貼って、上のあて先まで送ってください。
- 参加は、ひとりから最大2名まで。同伴者がいる場合、参加希望用紙の"同伴者"の欄に同伴者のあり、なしを記入してください。
- 参加資格は小学生以上となります(乳幼児はご参加いただけません)。小学生は保護者の同伴が必要となります。保護者の方は"代表者"の欄にご記入のうえ、"保護者の方の記入欄"に保護者のサイン、続柄を記入し、捺印をお願いいたします。18歳以下の方は保護者の同意が必要になります。"保護者の方の記入欄"に保護者のサイン、続柄を記入し、捺印をお願いいたします。
- 2名以上での参加を希望される場合、同伴者も注意事項を了承しているものとみなします。
- 当選者の発表は代表者への招待状の発送を持って代えさせていただきます。当選者には招待状を6月26日までに発送いたします。

注意事項
- イベント会場までと、帰りの際の交通費はすべて自己負担となります。
- 応募者には、電話で事前に参加の確認をさせていただく場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- 当日の様子(発言・容貌を含む)は、弊社の雑誌・書籍・webサイト・DVDに掲載・収録または配信などされる可能性がありますので、掲載、収録などを望まない方は応募をご遠慮ください。
- 招待状は譲渡しないことを、当選の条件とします。譲渡には売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消される場合があります。
- 雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

"ファミ通20周年記念イベント"参加希望用紙

●代表者(保護者)

住所	□□□－□□□□
お名前	フリガナ
年齢	歳

●保護者の方の記入欄(18歳以下の方が参加される場合)

サイン	続柄	印

●同伴者　あり・なし　(どちらかに○をつけてください)

※週刊ファミ通2006年6月30日増刊号 参加希望用紙(コピー不可)

キリトリ

©2006 FUJI TELEVISION

読者が選ぶ TOP20

『ファイナルファンタジーXII』が1位の座を守ったが、以下の上位陣は激しく順位を入れ替えた。累計では近い将来、入れ替わりがあるか!?

★集計期間：5月26日～6月1日

今回	前回		ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	PS2	ファイナルファンタジーXII	プレイステーション2 ■スクウェア・エニックス	912
2	3	PS2	ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君	プレイステーション2 ■スクウェア・エニックス	477
3	2	PS2	ファイナルファンタジーX	プレイステーション2 ■スクウェア・エニックス	451
4	4	DS	おいでよ どうぶつの森	ニンテンドーDS ■任天堂	345
5	6	PS	ファイナルファンタジーVII	プレイステーション ■スクウェア・エニックス	329
6	7	PS2	テイルズ オブ ジ アビス	プレイステーション2 ■バンダイナムコゲームス	297
7	5	GBA	MOTHER3	ゲームボーイアドバンス ■任天堂	254
8	8	PS2	モンスターハンター2(ドス)	プレイステーション2 ■カプコン	239
9	9	SS	街	サターン ■チュンソフト	223
10	10	PS2	メタルギア ソリッド 3 スネークイーター	プレイステーション2 ■コナミデジタルエンタテインメント	154
11	11	SF	タクティクス オウガ	スーパーファミコン ■スクウェア・エニックス	147
12	15	PS2	大神(ŌKAMI)	プレイステーション2 ■カプコン	143
13	16	PS	ゼノギアス	プレイステーション ■スクウェア・エニックス	127
14	12	PS2	キングダム ハーツII	プレイステーション2 ■スクウェア・エニックス	125
15	13	PS2	トゥハート2	プレイステーション2 ■アクアプラス	122
16	—	PS2	第3次スーパーロボット大戦α～終焉の銀河へ	プレイステーション2 ■バンプレスト	117
17	19	GC	バイオハザード4	ニンテンドーゲームキューブ ■カプコン	113
18	20	PSP	モンスターハンターポータブル	プレイステーション・ポータブル ■カプコン	106
19	17	PS2	戦国無双2	プレイステーション2 ■コーエー	103
20	14	PS2	バイオハザード4	プレイステーション2 ■カプコン	95

いままでの累計

順位		ソフト名	得点
1	PS2	ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君	14091
2	PS2	ファイナルファンタジーX	13333
3	PS2	ファイナルファンタジーXII	9774
4	DS	おいでよ どうぶつの森	7703
5	PS2	テイルズ オブ ジ アビス	7010
6	PS	ファイナルファンタジーVII	6982
7	PS2	キングダム ハーツII	5771
8	SS	街	5131
9	PS2	バイオハザード4	4144
10	PS2	メタルギア ソリッド 3 スネークイーター	4063
11	PS2	モンスターハンター2(ドス)	4040
12	SF	タクティクス オウガ	3782
13	PS2	第3次スーパーロボット大戦α～終焉の銀河へ	3152
14	GC	バイオハザード4	3117
15	PSP	モンスターハンターポータブル	3067
16	PS2	トゥハート2	3035
17	PS2	ローグギャラクシー	2961
18	PS2	キングダム ハーツ	2806
19	PS	ゼノギアス	2616
20	PS2	グランド・セフト・オート・バイスシティ	2245

※このランキングは家庭用ゲーム機、および携帯ゲーム機で発売されたソフトに対する読者投票を、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。
累計の数字は、週刊ファミ通2006年2月3日号から現在までの累計です。

今週のファミ通編集部

身体のことを気にする編集者たち

5月30日　健康に目覚めたバサラ佐藤が、体脂肪率や体年齢まで測定してくれる高性能な体重計を購入。編集部に持ってきたことから体重測定ブームが到来した。運動不足揃いの編集者たちの悲鳴が響き渡る中、もっとも実年齢と体年齢がかけ離れていたキングオブ不摂生は、同率で眼鏡じゅうたんと新人池田の若手ふたりだった。この結果、池田のペンネームはメタボリックシンドローム(内臓脂肪症候群)をもじって池田メタ坊に決定。ちなみに体年齢がもっとも若かったのは、高身長で体重が軽く、体脂肪が少ないデイリー松尾。だが、これはこれで不健康ではないかと囁かれている。
6月3日　髪を切ろうと思ったキッシー嵐山だが、行く理髪店がどこも混雑。空いている店を発見したものの、逆に客の少なさに一抹の不安。予想どおり、髭剃りの際に頬を切られてしまったとか。
6月4日　相変わらずダイエットを続けているでておが今度はフットサルデビュー。最近のダイエットで体が軽くなったでては、予想以上にいい動きでみんなを驚かせる。しかし、練習後に行った焼肉屋で、「運動後の食事はおいしいですね」と言いながら、あきらかに消費したカロリー以上のビールと肉を摂取していた。

今週の編集部の流行りゲー Hayarige

集計期間 5月30日～6月5日

順位	先週	ソフト名	人数
1位	➡先週1位	モンスターハンター2(ドス) プレイステーション2/カプコン/2月16日発売	10人
2位	⬇先週2位	ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝 プレイステーション2/スクウェア・エニックス/4月20日発売	5人
2位	⬆先週3位	ワールドサッカー ウイニングイレブン10 プレイステーション2/コナミデジタルエンタテインメント/4月27日発売	5人
4位	NEW	スーパーマリオブラザーズ ニンテンドーDS/任天堂/4月27日発売	3人
4位	⬆先週圏外	おいでよどうぶつの森 ニンテンドーDS/任天堂/5月11日発売	3人

やっぱり『スーパーマリオ』は強かった!

流行りゲー担当の本間です。今週は、ついに発売された『New スーパーマリオブラザーズ』が新たにランクイン。すでにみなさんクリアーしているみたいで、やり込みモードに入っている模様。早く私も買わないと～。

今週のNEW!
『New スーパーマリオブラザーズ』

➡ゲーム誌編集者としては、押さえておきたいタイトル!?



©2006 Nintendo



「ファミ通チョイス」とは
ファミ通グループが、とくに
おすすめするゲームタイトルです。

週刊ファミ通／ファミ通PS2／ファミ通Xbox360／ファミ通DS＋キューブ＆アドバンス／ファミ通Wave DVD／ファミ通.com／ファミ通攻略本／ほか、ファミ通グループ各誌で応援!!

ファミ通グループイチオシ
ファミチョイタイトル
大紹介!!

ファミチョイ本舗

6月発売のファミチョイタイトルを一挙に紹介。『戦国BASARA2』の先着購入特典情報も要チェックだ！

ケータイで購入できる!

6月のタイトルの予約はコチラ

7月以降のタイトルも予約開始!!

QRコード®でソフトを買っちゃおう!

誌面に掲載されたQRコード®(バーコード)を、読み取り機能つきの携帯電話で取り込むと、ゲームソフトの予約や購入ができる通販サイトが利用できるぞ。QRコード®の読み取りかたなどについての詳細は、目次の下段で説明しているので参照しよう。

シリーズ最新作に注目しよう！

6月22日 発売予定

ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-

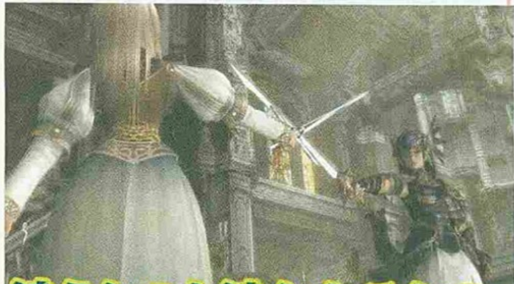
プレイステーション2 PS2 DVD-ROM

スクウェア・エニックス　8190円[税込](ARTIFACT BOXは14910円[税込])		
ファンタジー	RPG	ARTIFACT BOXは特製アイテムが6点同梱 開発:トライエース
要67キロバイト	全年齢対象	

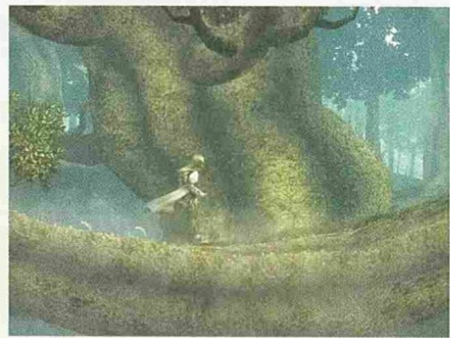
神の魂を宿した少女の物語

本作はPSPで人気のファンタジーRPG『ヴァルキリープロファイル -レナス-』の続編で、PSP版の数百年まえの世界が描かれている。主人公は、戦乙女シルメリアの魂を宿した少女アリーシャ。主神オーディンに反する存在である彼女は、オーディンの命を受けたヴァルキリーに狙われることになるのだ。はたして彼女の運命はいかに……!?

今後の記事予定　今号では、序盤のゲームの内容を紹介。ファミ通PS2 6月30日号(6月16日発売)の表紙は本作の描き下ろしイラスト！　週刊ファミ通7月7日・14日合併号(6月23日発売)から攻略開始!!



追うものと追われるもの



←エルフの住む精霊の森。ダンジョンは横スクロールアクションで進んでいく。



➡光子を使うと、敵を足場にしたり、敵と瞬間的に位置を入れ替えることが可能。

敵の部位を破壊するべし!!





⬆敵には頭や尻尾などの部位があるぞ。同じ部位にダメージを与え続けて破壊し、アイテムを入手しよう。

ファミチョイTOPICS(トピックス)　『戦国BASARA2』の先着購入特典情報

7月27日発売予定のアクションゲーム『戦国BASARA2』の先着購入特典は超豪華な携帯ストラップ(全5種)。伊達政宗、真田幸村、長曾我部元親、毛利元就、前田慶次の武器を再現していて、ランダムでひとつもらえるぞ。また、それぞれに各武将のトレーディングカードもついているのだ！

伊達政宗"刀流・六爪流"



真田幸村"二槍"



長曾我部元親"碇槍"



毛利元就"輪刀"



前田慶次"超刀・朱槍"





このふたつがセット！

※写真は製作中のイメージです。実物とは異なる場合があります。また、碇槍にはチェーン、超刀・朱槍には組紐がつきます。すべてにメタル製ロゴタグがつきます。※トレーディングカードのデザインは変更になる可能性があります。※この特典の実施の有無については、お求めの店舗へあらかじめご確認いただけますようお願いいたします。※数に限りがあります。なくなり次第終了となります。

©2006 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Right Reserved. Developed by tri-Ace Inc. Character illustration:KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI ©GUST CO.,LTD.2006/Character designed by Gust/Illustration:双羽 純 ©CAPCOM CO., LTD.2006 ALL RIGHTS RESERVED.　※画面は開発中のものです。

6月発売のファミチョイタイトルを大紹介！

6月29日発売予定

イリスのアトリエ グランファンタズム

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM

ガスト　7140円[税込]		
錬金術	RPG	Illustration:双羽純
要350キロバイト	全年齢対象	

多種多様なクエストをガンガン遂行しよう！



←一度に複数のクエストを受けて、同時に進めることも可能だ。

フリークエスト方式により、自由度の高いプレイが楽しめる本作。プレイヤーは、職業冒険者"ミストルース"となって、ギルドから発行されるクエストをこなしていくことになるのだ。クエストを達成するとポイントが得られ、これを溜めて、ミストルースとしてのランクを上げれば、より難度の高い重要なクエストを受けられるようになるぞ。

ゲームの流れ

拠点		異世界
●クエストを受注 ●アイテムの調合 ●ブレイズの変更	⇄	●クエストの遂行 ●アイテム収集 ●バトル、レベル上げ

今後の記事予定　週刊ファミ通7月14日増刊号(6月30日発売)からは攻略開始。お役立ちデータ満載でお届けするぞ。また、ファミ通PS2 6月30日号(6月16日発売)では、序盤の展開を紹介しつつゲームシステムを総ざらいしているぞ。見逃すな！

通常クエスト

頼まれた依頼をこなすことが目的となるのが通常クエストだ。内容は依頼主によってさまざまで、なかには連鎖的にイベントが起こっていく複雑なクエストも。



←ギルドが直接依頼をしてくることもあるのだ。

調達クエスト



→もっとも『アトリエ』らしいクエストと言える。

調達クエストは、依頼されたアイテムを調達することが目的となる。要求されるアイテムは、簡単に採取できるものもあれば、調合しないと入手できないものも。

討伐クエスト

依頼された敵を捜し出し、撃破することが目的となる討伐クエスト。内容は単純明快だけど、十分な戦闘能力を持っていなければ達成することはできないぞ。



←依頼されるだけあって、強力な敵が相手となる!?

ファミ通チョイスDVD Vol.9が放映中だぞ！

話題作の最新映像をひと足さきに観賞できる『ファミ通チョイスDVD』。その『Vol.9』が全国2100店舗のゲーム販売店で絶賛放映中！　今回は6月から8月に発売予定のファミチョイタイトル全9本を収録。気になる作品がある人はお店に行こう。

収録されているタイトル一覧

1	ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-	6月22日発売予定/スクウェア・エニックス/PS2
2	イリスのアトリエ グランファンタズム	6月29日発売予定/ガスト/PS2
3	ゼノサーガ エピソードⅢ[ツァラトゥストラはかく語りき]	7月6日発売予定/バンダイナムコゲームス/PS2
4	ペルソナ3	7月13日発売予定/アトラス/PS2
5	実況パワフルプロ野球13	7月13日発売予定/コナミデジタルエンタテインメント/PS2
6	戦国BASARA2	7月27日発売予定/カプコン/PS2
7	ダービースタリオンP	7月27日発売予定/エンターブレイン/PSP
8	グローランサーV ジェネレーションズ	8月3日発売予定/アトラス/PS2
9	ファンタシースターユニバース	8月31日発売予定/セガ/PS2

7月以降も注目作が続々ラインアップ!!

発売日	タイトル	機種	メーカー	価格
7月6日発売予定	ゼノサーガ エピソードⅢ〔ツァラトゥストラはかく語りき〕	PS2	バンダイナムコゲームス	7329円[税込]
7月13日発売予定	ペルソナ3	PS2	アトラス	7140円[税込](※)
7月13日発売予定	実況パワフルプロ野球13	PS2	コナミデジタルエンタテインメント	7329円[税込]
7月27日発売予定	戦国BASARA2	PS2	カプコン	7329円[税込]
7月27日発売予定	ダービースタリオンP	PSP	エンターブレイン	5460円[税込]
8月3日発売予定	グローランサーV ジェネレーションズ	PS2	アトラス	7140円[税込](初回限定生産版は8379円[税込])
8月3日発売予定	SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル	PSP	バンダイナムコゲームス	5040円[税込]
8月31日発売予定	ファンタシースターユニバース	PS2	セガ	7140円[税込]
9月発売予定	.hack//G.U. Vol.2 君想フ声	PS2	バンダイナムコゲームス	価格未定
2006年発売予定	ゴッドファーザー	PS2	エレクトロニック・アーツ	7140円[税込]
2006年発売予定	聖剣伝説4	PS2	スクウェア・エニックス	価格未定
2006年発売予定	スーパーロボット大戦OG オリジナルジェネレーションズ	PS2	バンプレスト	価格未定
2006年発売予定	テイルズ オブ ザ テンペスト	DS	バンダイナムコゲームス	5040円[税込]
2006年発売予定(GC版) 発売日未定(wii版)	The Legend of Zelda(仮題)	GC/Wii	任天堂	価格未定
発売日未定	デビル メイ クライ 4	PS3	カプコン	価格未定
発売日未定	バイオハザード5	PS3/Xbox 360	カプコン	価格未定
発売日未定	ファイナルファンタジー ヴェルサス XIII	PS3	スクウェア・エニックス	価格未定
発売日未定	ファイナルファンタジーXIII	PS3	スクウェア・エニックス	価格未定

※『ペルソナ3』は特別限定版も発売予定。PlayStation.comオリジナル限定版は9800円[税込]、コナミスタイル特別限定版は12096円[税込]。

QRコードでお買物 ゲームソフト予約カタログ

QRコードの利用のしかた



QRコードⓇ(バーコード)読みとり対応携帯電話を使って、記事中に掲載されたQRコードⓇを取り込むと、ゲームソフトの予約・購入ができるページがご利用いただけます。QRコードⓇを取り込む際はカメラを接写モードにして、ピントが合う距離に調整し、正面からまっすぐ撮影してください。機種によっては読みとりにくい場合があります。パケット代ほか通信費はお客様の負担となります。18歳未満の方は両親の承諾を得てからご利用ください。限定版や予約特典などについては、リンク先の販売店へお問い合わせください。QRコードⓇは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。QRコードⓇは、雑誌購入後にご利用ください。

協力店紹介：amazon.co.jp、Mobile GEO

携帯電話から話題の新作ソフトの予約が簡単にできちゃうこのコーナー。QRコードを読み取ることができる携帯電話で予約可能な、ゲームソフトやハードをまとめて紹介しちゃうぞ。

ファミ通の本もQRコードで買える!

- 桜井政博のゲームについて思うこと1巻、2巻　桜井政博　各1050円[税込]
- 魂の叫び　永田泰大　998円[税込]
- 浜村通信 ゲーム業界を読み解く　浜村弘一　998円[税込]

Pick up This Week　PSP版は最新のデータになって登場だ!

7月27日発売予定　PS2　ダービースタリオンP　エンターブレイン　5460円[税込]

強い競走馬を育てて、さまざまなレースに挑んでいくシミュレーションゲーム『ダービースタリオン』シリーズ。その最新作がプレイステーション・ポータブルで登場するぞ。基本的なシステムはプレイステーション2版の『ダビスタ04』を引き継いでいる。もちろん単なる移植ではなく、最新のレースプログラムに対応している。たとえば、今年から新設されたGIレースの"ヴィクトリアマイル"などもちゃんと登場し、出場させられるのだ。また、調教シーンをスキップさせることもできるようになった。さらにレースのルーチンなど見た目ではわからない内部的な変更も加えられている。



↑レースだけでなく、種牡馬や繁殖牝馬も最新の情報に対応しているのだ。



←今年新設されたレースもバッチリフォロー。

予約開始ソフト&ハード

今週新たに予約可能となったソフトやハード、周辺機器を紹介!　予約の方法がわからない人は上の"QRコードの利用のしかた"を読んでね。

発売日	機種	タイトル	メーカー	価格
8月10日発売予定	PS2	メルティブラッド アクトカデンツァ	エコールソフトウェア	6090円[税込]
8月24日発売予定	PS2	_summer##(アンダーバーサマーダブルシャープ)通常版/初回限定版	GNソフトウェア	7140円[税込](通常版)/9975円[税込](初回限定版)
8月31日発売予定	PS2	うたわれるもの 散りゆく者への子守唄 通常版/初回限定版	アクアプラス	7140円[税込](通常版)/8190円[税込](初回限定版)
8月31日発売予定	PS2	あやかしびと-幻妖異聞録- 通常版/初回限定版	ディンプル	7560円[税込](通常版)/9660円[税込](初回限定版)
7月20日発売予定	PS2 GC	バトルスタジアムD.O.N	バンダイナムコゲームス	7140円[税込]
7月27日発売予定	PSP	ダービースタリオンP	エンターブレイン	5460円[税込]
8月3日発売予定	PSP	SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル	バンダイナムコゲームス	5040円[税込]
8月24日発売予定	PSP	ギルティギア ジャッジメント	アークシステムワークス	5040円[税込]
2006年夏発売予定	PSP	ナンプレ&お絵かきパズル(仮題)	サクセス	価格未定
2006年秋発売予定	DS	ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー(ピンキーフィギュア付き 限定版)	ディンプル	6300円[税込]

予約受付中人気ソフト&ハード

先週から引き続き予約や購入を受け付けているソフトやハードを厳選してピックアップしたぞ。限定版は言うまでもなく数に限りがあるので、予約終了になるまえに押さえておきたいところだね。

発売日	機種	タイトル	メーカー	価格
6月22日発売予定	PS2	ザ・キング・オブ・ファイターズXI	SNKプレイモア	7140円[税込]
7月13日発売予定	PS2	ラブ★コン ～パンチDEコント～ 通常版/限定版	AQインタラクティブ	6090円[税込](通常版)/9240円[税込](限定版)
7月27日発売予定	PS2	BLOOD+ ～双翼のバトル輪舞曲(ロンド)～	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン	7140円[税込]
7月27日発売予定	PS2	SIMPLE2000シリーズ Vol.103 THE地球防衛軍タクティクス	D3パブリッシャー	2100円[税込]
7月6日発売予定	PSP	ブレイブ ストーリー 新たなる旅人	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン	5040円[税込]
7月20日発売予定	PSP	ポータブル・アイランド 手のひらのリゾート	バンダイナムコゲームス	5040円[税込]
8月3日発売予定	PSP	Carnage Heart PORTABLE	元気	5040円[税込]
7月6日発売予定	DS	ロックマン ゼクス	カプコン	5040円[税込]
7月20日発売予定	DS	カードゲーム9	タイトー	5040円[税込]
7月20日発売予定	DS	まわすんだ～!!	タイトー	5040円[税込]
7月20日発売予定	DS	みんなのDSゼミナール カンペキ英単語力	TDKコア	3990円[税込]
7月20日発売予定	DS	みんなのDSゼミナール カンペキ漢字力	TDKコア	3990円[税込]

今週の予約ランキング TOP10

集計期間　5月25日～5月31日

順位	タイトル	発売日/機種	メーカー	価格
1	New スーパーマリオブラザーズ	5月25日発売/ニンテンドーDS	任天堂	4800円[税込]
2	キミキス	5月25日発売/プレイステーション2	エンターブレイン	7140円[税込]
3	うたわれるもの 散りゆく者への子守唄 通常版	8月31日発売予定/プレイステーション2	アクアプラス	7140円[税込]
4	かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相	7月27日発売予定/プレイステーション2	セガ	6090円[税込]
5	必勝パチンコ★パチスロ攻略シリーズ Vol.5 CR新世紀エヴァンゲリオン・セカンドインパクト & パチスロ新世紀エヴァンゲリオン	6月8日発売/プレイステーション2	D3パブリッシャー	6279円[税込]
6	トゥルー・クライム ～ニューヨークシティ～	7月27日発売予定/プレイステーション2	スパイク	7140円[税込]
7	ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ	2005年11月23日発売/ニンテンドーDS	任天堂	3500円[税込]
8	つよきす ～Mighty Heart～	5月25日発売/プレイステーション2	プリンセスソフト	7350円[税込]
9	ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-	6月22日発売予定/プレイステーション2	スクウェア・エニックス	8190円[税込]
10	戦国BASARA2	7月27日発売予定/プレイステーション2	カプコン	7329円[税込]

ゲーム以外のオススメ商品を紹介!　セレクテッド バイ ファミ通

センスアップシリーズ　日本語鍛えよう　6月29日発売予定　タカラトミー　5250円[税込]

"日本語鍛えよう"は、タッチペン操作で気軽に日本語力を高めることができる携帯ゲーム機。言語学者の金田一秀穂教授が監修しており、ビジネス、礼儀作法、雑学、セレブという4つのジャンルから1200問におよぶクイズが出題。日本語を知っているようで知らないことを思い知らされる!?



↑本体のサイズは高さ112ミリ、幅69ミリ、厚さが17ミリとなっている。

©2006 ParityBit ※画面は開発中のものです。
※ソフトの発売日は6月1日現在のものです。ソフトなどの発売日が変更になったり、すでに予約が終了している場合もありますので、あらかじめご了承ください。

enterbrain

ファミ通PS2
プレイステーション2
6月30日号
好評発売中!
特別定価 590円[税込]
VALKYRIE PROFILE
ヴァルキリープロファイル2
-シルメリア-
DEEPインタビュー
大神(ŌKAMI)
©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. /Developed by tri-Ace Inc. Character illustration:KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI

ファミ通DS+キューブ&アドバンス
8月号
6月21日(水)発売
特別定価620円[税込]
別冊付録 マリオ攻略本 132ページ!!!!
別冊付録 ゲームマンガ本
ロックマンゼクス ROCKMAN ZX
新連載スタート!!
©2006 Nintendo ©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミ通Xbox360
DEAD OR ALIVE XTREME 2
あつまれ! ピニャータ/ソニック・ザ・ヘッジホッグ
Major League Baseball 2K6
緊急速報
『Halo 3』や Xbox Live新機能も発表! E3速報!
特別付録 ナインティナイン・ナイツ クリアファイル
特報 クロムハウンズほか
©SEGA Corporation/From Networks,Inc./From Software,Inc.,2006
7月号 好評発売中!! 特別価格 650円[税込]

すべてのアーケードゲーマーに贈る最先鋭専門誌
アルカディア
月刊アルカディア7月号(no.74)
定価650円で絶賛発売中!!
巻頭特集
機動戦士ガンダムSEED DESTINY
連合vs.Z.A.F.T. II
機動戦士ガンダム 戦場の絆
三国志大戦2
バーチャファイター5
旋光の輪舞SP
闘劇'06 FINAL
死闘、ついに決着! 勝利者はだれだ!?
©2005,2006 Grev Ltd. ALL RIGHTS RESERVED.
http://www.arcadiamagazine.com/

DVD2枚組! 超絶ゲーム番組をフルボリュームでお届け!
MONTHLY DVD-Video Magazine
ファミ通Wave! DVD 7月号
巻で評判のゲームとの付き合い方教えます♥
キミキス kimikiss
最新ゲーム映像をひと足先にチェック!
Elebits(仮題)/ゴッドハンド/リッジレーサー7
ロスト プラネット エクストリーム コンディション
かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相
スーパーロボット大戦OG オリジナルジェネレーションズ
話題のゲームをWave的に大攻略!
モンスターハンター2(ドス) ワールドサッカーウイニングイレブン10
エースコンバット・ゼロ ザ・ベルカン・ウォー ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝
絶賛発売中! 特別価格 1100円[税込]
©2006 ENTERBRAIN,INC.

ファミ通の攻略本!!
★プレイステーション2★
プロサッカークラブをつくろう! ヨーロッパチャンピオンシップ ファイナルパーフェクトガイド
好評発売中/A5判
定価1890円(本体1800円+税5%)
プレイステーション2 Playstation 2
Another Century's Episode2 パーフェクトガイド
好評発売中/A5判
定価1680円(本体1600円+税5%)
プレイステーション2 Playstation 2
ソウルキャリバーIII ファイナル ガイドブック
好評発売中/A5判
定価2940円(本体2800円+税5%)
ファミ通の攻略本最速情報は
http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/

ファミ通DX デラックス
ゲーム情報を持ち歩こう♪
最新アプリゲーム情報満載
家庭用ゲーム情報も充実!
毎日更新(土日祝日を除く)・月額315円
QRコードでアクセス
iメニュー → メニューリスト → TV/ラジオ/雑誌/小説 → 雑誌 → ファミ通iDX
EZトップメニュー → カテゴリで探す → ゲーム → 総合 → ファミ通EZDX
ボーダフォンライブ! → メニューリスト → ケータイゲーム → ファミ通Vアプリ
http://www.famitsu.net/mobile/dx/access/

enterbrain
株式会社エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 TEL 0570-060-555(代表)
http://www.enterbrain.co.jp/
◆通信販売のお申し込み先◆ E-mail：cs@eb-store.com
もしくは当社サイトにてご注文下さい。



WEEKLY カリュ通 狩人通信 VOL.15







快適なハンターライフを全面的にバックアップする週刊狩人通信、通称カリュ通。1週間ぶりにコンニチハ！　186ページのファミキングでイベントの告知をしているので、そちらも見てねん。

©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	カプコン　2月16日発売　7329円[税込]（DXハンターズボックスは10479円[税込]）		15歳以上対象
	ファンタジー	アクション	要207キロバイト
	MMBBサービス対応、DXハンターボックスは限定ハイパーリアルフィギュア クシャルダオラ、肉焼きセット形キッチンタイマー 上手に焼けタイマー～♪、メラルー マウスパッド、ワールドアトラス バンダナ同梱	プロデューサー：田中剛、ディレクター：藤岡要	

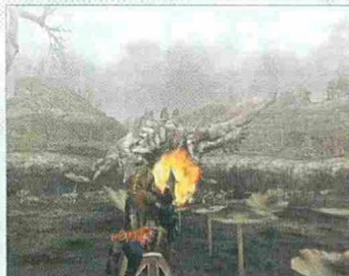
ケータイで購入



Presented by モンスターハンター攻略班2（ドス）

大老殿で受注できるクエストを攻略！

大老殿で受注できるクエストの中でも特徴的なのが、2頭の大型モンスターがターゲットになっているクエストだ。これらのクエストは2頭を同時に相手にしなければならない危険があるが、フィールドに生息してる小型モンスターが少ない、という利点もある。慣れれば楽にクリアーできるぞ。


⬆攻撃的な小型モンスターが少ないので、大型モンスターに集中できるのがウレシイ。

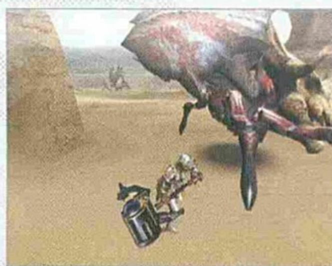
大老殿でのクエストはココが違う！

大老殿で受注できるクエストでは、ガブラスや大雷光虫といった危険なモンスターに遭遇する。また、メインターゲットのほかに、ドスランポスやドスイーオスなどが出現するクエストもある。これらのクエストは右ページでピックアップしておくぞ。


⬅生息してるモンスターが大きく変わるので非常に危険。

POINT1 モンスターの移動パターンを覚えよう

もっとも危険なのが、同じエリアで2頭を相手にしなければならない状況。これを避けるために、まずは各モンスターの移動パターンを把握しておくことが大事だ。また、同じエリアに移動してきた場合にす早く対応できるよう、あらかじめ対処法を打ち合わせしておき、モンスターが移動してきたらサインを出して仲間に知らせるといいだろう。迅速な行動と仲間同士の意志の疎通が快適な狩りへとつながるのだ。


⬆相手にしている1頭だけでなく、周囲にも十分気を配っておく必要があるぞ。

2頭にペイントボールを当てておこう

2頭の動きを把握するために、クエストが始まったら、まず2頭の居場所を捜し出してペイントボールを当てておくようにしたい。また、モンスターはハンターを発見すると、しばらくはそのエリアに留まることが多い。これを利用して移動のタイミングをずらす方法も有効だ。ペイントボールを当てるときはモンスターの背後からではなく、正面から見つかるように投げよう。


⬆発見されれば、モンスターがしばらくエリア移動しなくなることが多いぞ。


⬆背後からペイントボールを当てるとエリア移動してしまうことが多いので注意。

POINT2 とにかく1体をす早く狩る

2頭が同じエリアに移動するまえに、す早く1頭を狩猟してしまうのがもっとも単純で楽な方法。アイテムを惜しまず使い、総攻撃を仕掛けて1頭を狩ってしまおう。瀕死が判別できたら、捕獲してしまうのも非常に有効だ。残る1頭になってしまえば何も問題はない。焦らず、じっくり料理してやろう。


⬅アイテムを出し惜しみせず、一気に攻撃して体力を削ろう。

落とし穴と閃光玉でモンスターの自由を奪え！

短時間でモンスターを倒すには、その行動を封じることが必要不可欠。そこで有効なのが落とし穴と閃光玉だ。落とし穴にはまったモンスターは、落とし穴から脱出したときに隙ができる。そこに、すかさず閃光玉を投げて行動不能にしてしまおう。さらに、閃光玉の効果が切れるまえに落とし穴を設置すれば、くり返しモンスターの動きを封じることができるのだ。落とし穴と閃光玉を使う順番を決めておき、アイテムを使う係は攻撃よりもモンスターを逃がさないように心がけよう。落とし穴や閃光玉が効かないモンスターは、麻痺やハンマーでのスタンを活用して動きを封じるといいぞ。


⬆落とし穴から脱出したら、閃光玉を投げてモンスターを行動不能にしよう。


⬆閃光玉が効いているあいだはあまり動かない。足下に落とし穴を設置しよう。

死にまね中に剝ぎ取れる　大老殿で受注したクエストでは、ゲリョスの死にまね中にも剝ぎ取りを行うことができるのだ。剝ぎ取れるアイテムはゴム質の皮、毒袋、竜のナミダなど。当然、欲張って剝ぎ取っていると起き上がりの攻撃を食らってしまうが「このスリルがたまらない」とチキンレースよろしく剝ぎ取るハンターが続出中だとか。



Saji式オンライン日記 編集者としての仕事は？ 編

前回までのあらすじ：ちょっと目を離した隙に、何とランク68になっていたSaji。「最近歳のせいか、ちょっと無理すると体の節々が痛い」などと漏らしていたこの男のどこにそんなパワーがあったというのか……。

Saji いや～、やっぱガンガンランクが上がってくと楽しいわ。戦えるモンスターの種類も多くなっていって、**狩りの自由度がさらに増す**よな。

ニラ ガンガンという次元じゃナイ。

堤 どんな生活したらこんなランクの上がりかたするんですか！

Saji えーっと、**朝飯、狩り、昼飯、狩り、晩飯、狩り**、って感じで規則正しい生活を送ってたヨ。

ニラ 仕事は……。

堤 それ以前に睡眠がスケジュールに入ってないんですけど。

Saji ん？ ハンターの仕事は狩りだろう。睡眠は……まあ、1週間くらい寝ないでも何てことない！

（編集部注：よい子は真似しないで！）

ニラ 編集者としてのスキルをフルに活用したわけですね。

堤 そういえば、1週間同じ装備（服装）ですね。洗濯してくださいよ。

Saji 何おぅ！ んじゃ3人で狩りだ。オレの実力を見せてやる。

ニラ&堤 仕方ないなぁ。

3人でクエストへ！ そして……



⬅見よ、この勇姿！ 最近までキノコで生計を立ててたとは思えません。

ニラ いや～、Sajiさんかなり腕を上げましたね。ちょっとビックリ。

堤 **あんなにダメハンターだったのに……**。もう初心者とは言えない。

Saji そういやこれ初心者日記だったっけ？ スッカリ忘れてた……。それにしても、キノコハンターの俺が「初心者じゃない」なんて言われるようになるとは感慨深いなぁ。でも、このコーナーの主旨からは外れちゃってるわけだな。よし！ このコーナー、**つぎで最終回にします!!**

ニラ&堤 またアンタ唐突な！

次号、ついに最終回！

POINT3 2頭が同じエリアに来たら……

さまざまな対処法を用いても、2頭が同じエリアに移動してしまうことはある。こうなったら無理はせず、エリアから脱出してモンスターが動くのを待ったほうが無難だ。どうしても2頭同時に相手をしなければならなくなったら、こまめに視点を移動して双方の動きを確認することを忘れずに。少しでもモンスターの動きを見ておき、視界にいないあいだも行動を予測することで、攻撃を食らいにくくなるはずだ。



⬆もう1頭が向いている方向を確認しておくだけでもグッと戦いやすくなるはずだ。

こやし玉で即対処すれば安全

イャンクックとゲリョス、リオレイア、リオレウスには、こやし玉が有効。もう1頭が同じエリアに移動してきたら、見つかるまえにこやし玉を投げよう。これでエリアから追い出すことができるのだ。モンスターがハンターを発見し、威嚇するまではこやし玉が有効なので、エリアを移動してきたときに対応すれば十分間に合うぞ。"探知"や"自動マーキング"のスキルでモンスターの状態を見れば、こやし玉が有効な状況を把握しやすい。モンスターの表示が赤くなっている場合は効果がないので、タイミングには注意すること。



⬆モンスターがエリアに降りてきたら、近くにこやし玉を投げつけよう。



⬆移動してきたモンスターが逃げていくので、安全に1頭に集中できるぞ。

閃光玉などで足止めしておく

閃光玉や落とし穴を使って1頭を行動不能にすることもひとつの手だ。ついつい行動不能になったモンスターを攻撃しがちだが、それでは1頭から狙われる危険は同じ。行動不能になっていないモンスターの相手をすること。また、睡眠弾などで眠らせる戦法も有効。睡眠から目覚めたモンスターは、ハンターを見失っているので、エリアの端で眠らせて近づかないようにすれば、そのままやり過ごすこともできるぞ。



⬆閃光玉で時間を稼ぐ戦法が簡単。2頭に当てることができればベストだ。

大型モンスター2頭がターゲットのクエスト

	クエスト	フィールド	メインターゲット	サブターゲット
温暖期	毒の嵐	密林	ゲリョス亜種1頭の狩猟	ゲリョス1頭の狩猟
温暖期	大漁	密林	ガノトトス亜種1頭の狩猟	ガノトトス1頭の狩猟
温暖期	怪鳥の双激	沼地	イャンクック亜種1頭の狩猟	イャンクック1頭の狩猟
寒冷期	百花繚乱	密林	リオレイア亜種1頭の狩猟	リオレイア1頭の狩猟
寒冷期	砂漠に跳ねる狩人	砂漠	ドスゲネポス2頭の狩猟	――
寒冷期	赤と白	沼地	フルフル亜種1頭の狩猟	フルフル1頭の狩猟
寒冷期	4本の大鎌	火山	ショウグンギザミ2頭の狩猟	――
繁殖期	青き2つの影	密林	ドスランポス2頭の狩猟	――
繁殖期	砂塵の砦	砂漠	ダイミョウザザミ2頭の狩猟	――
繁殖期	4本の角	砂漠	ディアブロス亜種1頭の狩猟	ディアブロス1頭の狩猟
繁殖期	脅威の双璧	沼地	グラビモス亜種1頭の狩猟	グラビモス1頭の狩猟
繁殖期	雪山の大家族	雪山	ドドブランゴ2頭の狩猟	――
繁殖期	竜たちのねぐら	古塔	リオレウス亜種1頭の狩猟	リオレウス1頭の狩猟

ターゲット以外に大型モンスターが出現するクエスト

	クエスト	フィールド	メインターゲット	出現モンスター
温暖期	赤き毒たちの統率者	沼地	ドスイーオス1頭の狩猟	ドスファンゴ
温暖期	湿地を駆ける毒怪鳥	沼地	ゲリョス1頭の狩猟	ドスファンゴ
温暖期	食いしん坊な変獣	沼地	ババコンガ1頭の狩猟	ドスファンゴ
温暖期	湿地に潜む大鎌	沼地	ショウグンギザミ1頭の狩猟	ドスファンゴ
寒冷期	砂の中を泳ぐ竜	砂漠	ドスガレオス1頭の狩猟	ドスゲネポス
寒冷期	水中に沈みし翡翠	砂漠	ガノトトス亜種1頭の狩猟	ドスゲネポス
寒冷期	強暴を極めし角竜	砂漠	ディアブロス1頭の狩猟	ドスゲネポス
寒冷期	灼熱の覇者	火山	グラビモス1頭の狩猟	ドスイーオス
繁殖期	怪鳥のいななきを追って	密林	イャンクック1頭の狩猟	ドスランポス
繁殖期	桃毛獣のなわばり	密林	ババコンガ1頭の狩猟	ドスランポス
繁殖期	女王の棲まう土地	密林	リオレイア1頭の狩猟	ドスランポス
繁殖期	暗闇を這う白影	雪山	フルフル1頭の狩猟	ドスファンゴ
繁殖期	岩地に潜む罠	火山	バサルモス1頭の狩猟	ドスイーオス
繁殖期	天地を走る大鎌	火山	ショウグンギザミ1頭の狩猟	ドスイーオス

エピソード大募集

週刊カリュ通では、ハンターさんからの自慢の装備とそれにまつわるエピソード、ジンクスなどの情報を募集しています。採用者には内容に応じて500～2000ガバスを進呈。なお、投稿内容は週刊ファミ通ほか、ファミ通グループ各誌に掲載の可能性があります。掲載誌によっては該当ガバス数に相当する度数のクオ・カードを進呈する場合がありますのでご了承ください。

投稿の決まり

カリュ通への投稿は、住所、氏名、必要な場合はペンネーム、電話番号を明記のうえ下記のあて先まで。ネットワークモードでキャプチャーした画像などを送付する場合は、必ず写っている全員の許可を得てください。

あて先

●はがき・封書
〒102-8431 （株）エンターブレイン
週刊ファミ通編集部 『MH2』投稿係

●eメール
eb-mh2-toukou@ml.enterbrain.co.jp



熱線ブレスでなぎ払う 大老殿でのクエストで注意しなければならないのがグラビモス。通常、正面にしか吐かなかった熱線ブレスを、横になぎ払ってくることがあるのだ。グラビモスが熱線ブレスの動きを見せたら、首の角度に注目すること。グラビモスの左から右へとなぎ払うので、す速く右に回り込むか、武器をしまってジャンプ回避しよう。







拡大版 パワプロ狂の詩 2006

今週は4ページの拡大版！　初公開となる『パワプロ』&『パワメジャ』のカードゲームと、対人戦全国大会の情報もお見逃しなく～！

構成・執筆 パワプロ班

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	コナミデジタルエンタテインメント　7月13日発売予定　7329円[税込]		全年齢対象
	野球・育成	アクション・シミュレーション	要1960キロバイト
	PlayStation BB Unit対応	制作：パワプロプロダクション	

ケータイで購入



サクセス2チーム目 帝王実業高校は超実力主義！ パワプロ13



➡帝王実業の選択画面。夕焼けをバックに並ぶチームメイトが頼もしい。

⬇チームメイトの友沢に勝負を挑む主人公。本校では、最強選手に"帝王"の称号が与えられる！　友沢の隣の女性は彼の専属のトレーナーのようだが。彼女候補か？



『実況パワフルプロ野球13』（以下、『パワプロ13』）の最新情報！　注目のサクセス2チーム目は、野球の名門校である帝王実業高校だ。特徴は他校より練習レベルが高いが、定期試験の成績で1、2軍とレギュラーが決まる実力主義であること。シリーズのファンにはおなじみのシステムが搭載されているぞ。試験を突破してレギュラーに定着し、甲子園優勝を目指せ！



⬆2年目に神高と出会う。他校のユニフォームを着ているので、最大のライバルになりそうだ。

強豪校ならではのシステムも満載！



⬅見るからに厳格そうな監督。名前が独裁主義っぽい。

帝王システム❶ 専属トレーナーがサポート！

帝王実業では、定期試験に合格してレギュラー選手になると、専属トレーナーが配属される。トレーナーは主人公の体調管理などをしてくれるので、選手育成でも重要な役割を担いそうだ。また、サポート内容はさまざまな種類があり、特別なイベントも用意されているので、"投手育成ではこのサポートが必須"といった育成理論も生まれるかも？　さらに、最強の称号である"帝王"に登りつめると、特別なトレーナーが配属されることも判明！　優秀な選手を育成するには"帝王"になることが絶対条件になるに違いない！



⬆真面目そうなトレーナーが配属された様子。主人公の手助けをしてくれる。

⬇1年目に登場しているので、序盤のトレーナー？　どんなサポートをしてくれるのか？



帝王システム❷ 実技試験がパワーアップ！

育成のキモとなる実技試験は、投球と打撃のほかに守備やバント、タッチアップの試験が初登場。このほかに、"帝王"を決める"帝王勝負"がある。試験や帝王勝負では、直前に気合を使って自分の調子を上げたり、相手の調子を下げることができるようなので、それを見越して気合を溜めておく必要アリ？



⬅試験は定期的に行われるので、日程を把握しておきたい。



⬆バント試験では、10球中6本のバントを成功させなければならない。緊張しそう！



⬆試験のほかに、練習でも気合を使う場面があるらしい。帝王実業でも気合は重要！

©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. （社）日本野球機構承認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ13球場公認 （社）全国野球振興会公認
ゲーム内に再現された球場内看板は、原則として2005年プロ野球ペナントシーズン中のデータを基に制作しています。　※画面は開発中のものです。

NEWS! 『パワプロ』&『パワメジャ』がカードゲームに!

『パワプロ』ファンに朗報! なんと、『パワメジャ』と『パワプロ』のカードゲームの発売が決定したぞ! 実在する選手やサクセスのカードを駆使して熱い駆け引きが楽しめちゃうのだ。カードにはゲーム画面や実際の選手の写真、成績が記載されているほか、ゲームでおなじみのミートやパワー、特殊能力などが設定されている。発売日は『パワプロ13』と同日の7月13日。ゲームといっしょに、こちらもしっかりチェックしよう!

パワフルメジャーリーグカードゲーム

■スターターボックス 1050円[税込] ■ブースターパック 262円[税込]



←ルールブックが同梱されているスターターボックス。メジャーリーガーのカードが盛りだくさん!

ファン待望のカードゲーム!



➡ブースターパックには6枚のカードが封入されている。コンプリートを目指すしかない!

パワフルプロ野球カードゲーム

■スターターボックス 1050円[税込] ■ブースターパック 262円[税込]



⬅『パワプロ』版のスターターボックス。日本のプロ野球選手のカードや説明書が封入されているぞ。

⬅新しいカードはブースターパックを購入して入手しよう。

Check! 頼もしいチームメイトが多数登場!

強豪の帝王実業には、主人公と同学年の友沢のほかに、実力のある固有キャラクターが多数登場する。ここではその一部を学年別に紹介しよう。なかには『パワプロ11』の大学野球編に登場したキャラクターもいるので、各キャラクターの高校時代の秘話が語られるシーンもあるかもしれない。本作をプレイするまえに『パワプロ11』のサクセスを振り返っておくと、ストーリーをより楽しめるはずだ。また、本作では継承選手に学年が設定されているため、主人公より年上の継承選手がいたり、2、3年生になったときに継承選手が入部してくる、という可能性もありそうだぞ。

1学年上

大型セカンド
蛇島桐人(へびしまきりと)

左ページの帝王実業の選択画面を見ると、比較的長身に見える蛇島。主人公が1年生のときに2年生ということは、1学年上の先輩ということになる。次期キャプテン候補と見ていいだろう。二塁手のようだが、その実力が気になる!

1学年下

次期エース候補
久遠ヒカル(くおんひかる)

主人公や友沢の一学年下の後輩。『パワプロ11』では栄光学院大学のエースだった久遠。本作でも投手として入部すると思われる。友沢への尊敬と因縁は高校時代に芽生えるようだが、本作で、その一部始終を見ることができるかも?

気合バリバリの後輩
猛田慶次(たけだけいじ)

気合いの入った風貌と大雑把そうな言動の猛田だが、主人公が2年生時に自己紹介をしていることから、久遠と同じ1学年下ということがわかる。頭に巻いてあるタオルの"猛田工務店"がかなり気になる。もしや、大工の若頭なの?

2学年下

将来のエース候補?
犬河和音(いぬかわかずね)

主人公が3年のときに入部してくるため、2学年下の後輩となる犬河。物腰の柔らかい言葉遣いだが、『パワプロ11』では、アンダースローの軟投派投手だった。同学年の猫神とは性格が正反対だが、なぜか馬が合う犬猫バッテリーだ。

犬猫コンビの猫
猫神優(ねこがみゆう)

『パワプロ11』では、入部時から犬河とバッテリーを組んでいた捕手の猫神。ふたりは高校時代から仲がよかったのだろうか? 猫神の特技は俊敏な脚力を活かしての走塁と守備。投手育成時は、頼れる女房役として活躍してくれそうだ。

NEWS! 『パワプロ』全国大会が今年も開催決定!

注目ニュース第2弾! 『パワプロ13』を使用して、"第2回実況パワフルプロ野球日本一決定戦"が開催されることが決定したぞ! これは、昨年夏に行われた第1回大会に続いて開催される対人戦の全国大会。昨年は、各地のゲーム販売店などで予選大会を実施して各地方の代表を選出。さらに、ファミ通読者代表や芸能人代表の決定戦を行い、決勝大会に駒を進めた16名の猛者が日本一の座を目指して激戦をくり広げた。今年は特別枠ナシ、各地方で行われる予選大会の勝者だけが決勝大会に出場できる予定だ。なお、日程などの詳細は未定。近日中に、『パワプロ』公式サイト内に専用コーナーが開設される予定なので、マメにチェックしてみて!



⬆ゲームが発売されたら、大会に備えて対戦モードで練習しまくろう!

『実況パワフルプロ野球』シリーズ公式サイトはこちら▶▶▶▶http://www.konami.jp/gs/game/pawa/

©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. プロ野球12球団公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用
©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Major League Baseball trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball Properties, Inc.
©MLBPA-Official Licensee, Major League Baseball Players Association. Visit the Players Choice on the web at www.MLBPLAYERS.com. Copyright 2006 by STATS LLC. ©Getty Images

5月26日号クロスレビュー 34点 ゴールド

ゲームの殿堂

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

実況パワフルメジャーリーグ

JIKKYOU PAWAFURU MAJOR LEAGUE

魂と気合のGuts攻略

JIKKYOU PAWAFURU MAJOR LEAGUE

『パワメジャ』の攻略は今回で終了。そこで、ラストを飾るべく、『パワプロ』班が手塩にかけて育てた選手たちをパスワードとともに公開！



プレイステーション2 PS2 DVD-ROM | コナミデジタルエンタテインメント 5月11日発売 7329円[税込] 全年齢対象 | 野球・育成 | アクション・シミュレーション | 要1322キロバイト | PlayStation BB Unit対応 | 制作:パワプロプロダクション | ケータイで購入

ニンテンドーゲームキューブ GC 8センチ光ディスク | コナミデジタルエンタテインメント 5月11日発売 7329円[税込] 全年齢対象 | 野球・育成 | アクション・シミュレーション | 要158ブロック | 制作:パワプロプロダクション | ケータイで購入

『パワプロ』班の血と汗と涙の結晶 選手パスワードを大公開!!

周囲に対戦相手がいない、自分の選手の実力が知りたい、なんて悩みを抱えている人のために、本誌『パワプロ』班が育成したとっておきの8選手のパスワードを大公開！ "データあれこれ"の"選手パスワード入力"でパスワードを入れて、大いに活用してほしい！

JIKKYOU PAWAFURU MAJOR LEAGUE

サンチョ

投手 右投右打

プレイ開始時にセンス○の選手がまったく出てこず、イライラして妙な名前をつけたらセンス○に。タイミング悪いよ！ それはさておき、1年目は変化球8割、コントロール2割ぐらいの割合で練習をこなして、2球種を変化量7までアップ。2年目以降は、デートと球速練習を中心に、アメリカン編で作った継承選手からの変化球伝授イベントを待った。その結果、スラーブとシンキングFをともに変化量7でゲット!! おかげで、総変化量28という変化球魔人が完成。山ごもりでクマリゲスが出てこなかったので、急きょ先発投手へと方向転換したが、ケイトとの自宅デートで特殊能力がまったく取れず無念。アメリカン・ジョーカー見すぎですよ、ケイトさん。（デイリー松尾）

プレイステーション2版パスワード

ぼえほ	こるわ	いぢあ	めれけ	ぬけん	てがひ
くよぞ	さとぬ	ぢんよ	うえべ	くぶぎ	びざつ
にでづ	いひた	せらほ	ざてや	べおろ	にうい
りなう	ひるじ	やろぜ	さによ	いうゆ	けほき
うまい	のづぞ	あひぐ	づがめ	のもほ	りぜに
ぶゆり	いえお	みぎせ	ももみ	ぐゆほ	ぼせこ
べ					

ゲームキューブ版パスワード

ふせし	くねん	きてば	えぬぶ	まぶや	ぼめゆ
こよは	なぐま	てやよ	みせび	かぢた	づだつ
そらで	きゆち	ぞにし	だらひ	びすも	そみき
わほみ	ゆねる	ひもぎ	なそよ	きみう	ぶしむ
みへき	いでは	ばゆか	でめえ	いじし	わぎそ
ぢうわ	きせす	ざたぞ	じじざ	かうし	ふぞく
び					

エルボール

投手 右投右打

センス○なしで育成開始した投手。基本的な育成方針は、左で紹介したサンチョと同じく、1年目に変化球練習、2年目にデートと球速練習を行っている。2年目の序盤で変化球伝授イベントが1回発生し、変化量6のシンキングFをゲット。山ごもりでクマリゲスにも勝ったので、あとは特殊能力関係のイベントを狙いまくるだけ、というナイスな状況。そんなわけで、2年目の終盤はデートしまくり。しかし、闘志と低め○は順調に取得できたものの、打球反応○がまったく取れず！ ムキになって遊園地と野球観戦に行きまくったため、練習量が足りずにツーシームが変化量1止まりに……。適当にデートを切り上げて、変化球練習しとけばよかったと大後悔。（デイリー松尾）

プレイステーション2版パスワード

ぞむも	とほは	ぐかが	あげう	えげぜ	ねづた
なぐえ	みじく	もむつ	ぶひん	べはげ	ぬふろ
ひにぜ	ごべや	ほひい	ざやい	がおふ	にぞな
めぜけ	わみえ	れほぐ	ずんづ	めうじ	けほぞ
てゆん	もづだ	みひた	だほが	けふぎ	なぼわ
ふてろ	ぬぜば	とりく	ぢあと	ぐほむ	おひは
わつへ	そがに	きける	げぢ		

ゲームキューブ版パスワード

はとじ	ぐしけ	かごめ	ばおみ	せおぎ	がでち
ほかせ	ざるこ	じとつ	ぢゆや	びけお	まさも
ゆそぎ	ぜびひ	しゆき	だひき	めすさ	そはほ
えぎぶ	んざせ	ぬしか	あやで	えみる	ぶしは
ぼうや	じでべ	ざゆち	べしめ	ぶさた	ほふん
さぼも	まぎり	ぐわこ	てばぐ	かしと	すゆけ
んつず	れめそ	むぶね	おて		

バチ

投手 右投右打

平々凡々な育成だったけど、2年目に継承選手から変化量6のフォッシュとシンキングFを教えてもらえたので格好がついた……という選手の一例。センス○のない凡才選手で育成を始め、変化球練習をメインに、1年目10月までに2球種の変化量をMAXまでアップ。あとは変化球伝授イベントを待ちながら、球速とコントロール練習をコツコツ実行。山ごもりではクマリゲスに会えず、帰省時の特訓イベントも失敗。さらにケイトが彼女になったのは2年目8月になってからというダメダメっぷりだったが、継承選手とオリジナルアイテムとミラクルミックスピザさえあれば、このくらいの選手はできる。あ、嘘。運はちょっと必要です。辛抱強く育成してみて！（フランソワ林）

プレイステーション2版パスワード

かきづ	ぐもし	だもげ	がぶぐ	のふう	だざぎ
すざみ	ぐやに	ますお	さぎす	へろか	ぼなぼ
ろらま	でひづ	ほばき	けろけ	りおく	はゆへ
がほあ	もださ	ばろぢ	ねぜぎ	ようじ	げんゆ
れそあ	げぼも	おでぶ	もせは	おみに	ごたぬ
ゆぐぎ	ほぐへ	ぞたざ	もおみ	だ	

ゲームキューブ版パスワード

ごむて	かじの	べじお	めぢか	いさみ	べだた
げだざ	かひそ	へげす	なたげ	ずもご	ふほふ
もにへ	らゆで	しりむ	ぶもぶ	わすこ	けうず
めしば	じべな	りもて	がぎた	よみる	おやう
ぬれば	おふじ	すらぢ	じぞけ	すざそ	ぜちま
うかた	しかず	はちだ	じすざ	べ	

キリン

投手 右投左打

オリジナルグラブを作ろうと、サムライ編のゴーレムズで育成を開始。彼女の念でグラブの能力を上げる方針だ。1年目の9月にケイトの電話番号をゲットし、デートをくり返して彼女にしよう……と思っていたら、11月にスタジアムでのデートでジャイロボール取得！ 急遽、選手育成に路線を変更した。しかし、1年目の適当な練習メニューと食事スケジュールが大きく足を引っ張り、選手能力はそこそこ止まり。ジャイロボールを取得しているだけ、という平凡選手になってしまった。以降の育成でもジャイロボールを狙うが取得はできず、けっきょくジャイロ投手はコイツだけ……。つねに最強選手を育成する心構えでプレイすることが重要ですな。トホホ。（スレイブ間々田）

プレイステーション2版パスワード

うるま	ぢれが	じぶふ	いおび	づまだ	ぶべぬ
よらぼ	つやす	やべび	こさご	そずな	じねぼ
ほそぼ	くべえ	せはお	まふろ	わづめ	ねじち
ちめげ	はぐぢ	おぎぼ	すたむ	ごうあ	みざけ
もゆぶ	けあと	ずべけ	づよは	れあほ	めてり
かおわ	ざだめ	あんね	ばおさ	もでほ	

ゲームキューブ版パスワード

みねへ	てぬめ	るぢさ	きすづ	でへべ	ぢびま
よにふ	つひげ	ひびづ	くなぜ	れあほ	るがふ
しれふ	こびせ	ぞけす	へさも	んでえ	がるろ
ろえお	けかて	すたふ	げちと	ぜみば	ざだぶ
じうぢ	ぶばぐ	あびぶ	でよけ	ぬばし	えぼわ
ごすん	だべえ	ばやが	りすな	じらし	

©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Major League Baseball trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball Properties, Inc. ©MLBPA-Official Licensee, Major League Baseball Players Association. Visit the Players Choice on the web at www.MLBPLAYERS.com. Copyright 2006 by STATS LLC. ©Getty Images

キクオウ

捕手 右投両打

サムライ編は食事の効果があるので、初期能力センス×は優秀選手の原石！ということを証明。能力を上げるのは"技"の効果が発動中のみ、という点にだけ注意してガリガリとガッツを溜めて練習をくり返す。スタメン定着にやや時間がかかったが、サンドストームリーグを順調に乗り切り、12月の山ごもりではクマリゲスを撃破して見事に威圧感ゲット！　ノリノリで育成が進むが、ふと我に返ってポイント計算してみると……精神点が足りねぇぇぇ!!　というわけで、育成後半はひたすらガッツ。ガッツMAXでもガッツ練習。この力技でなんとかポイントを確保。最後はプレジデントカップをキッチリ勝って育成完了。（佐治キクオ）

プレイステーション2版パスワード

まむい	おほあ	むてさ	おおも	せぼぐ	とてる
そらお	げだて	ぞひほ	むじち	ばだも	ほすは
くなじ	りぎえ	せぎら	によや	しれこ	てぶへ
てめげ	あえけ	みせや	えたよ	こだれ	ぼこけ
ぼじな	もつさ	ぼろみ	うむち	おみべ	ねけい
けぼす	べやか	みぐな	うづげ	んまが	

ゲームキューブ版パスワード

へとき	すしば	とぼな	すすじ	ぞふか	ぐぼね
れにす	おべぼ	はゆし	とるろ	りべじ	しげけ
こほる	わたせ	ぞたに	そよひ	のぬく	らぢず
らえお	ばせぶ	ざぞひ	せちよ	くべぬ	ふくぶ
ふるほ	じつな	ふもざ	みとろ	すざび	がぶき
ぶふげ	びひご	ざかほ	みでお	やへめ	

ジャスター

捕手 右投両打

エラー回避が高い捕手を目標に育成。効率的に能力アップできるように、センス○の選手で育成を開始した。1年目は筋力、守備練習を中心に行い、2年目は精神点を稼ぐべくガッツ練習をくり返し実行。キャッチャー○を遊園地の宇宙クイズ、ブロック○をスタジアム、チャンス○を観覧車のデートで取得した結果、精神点を大幅に節約でき、エラー回避をBまで上げることができた。あとはオリジナルバットでミート＋2、パワー＋24、弾道＋1、アベレージヒッター、パワーヒッター、広角打法を付与して育成終了。惜しむらくは、クマリゲスが登場しなかったこと。ヤツには無敗で絶対の自信を持っていただけに残念！（ジャスト野島）

プレイステーション2版パスワード

いひま	りいみ	もいぞ	もよぐ	くれら	いてづ
なはお	ぞきや	つわけ	うづべ	づだれ	びめち
がそぢ	こわげ	すいび	ふてれ	すとぎ	ぬのは
こよた	みぞぜ	されあ	のわげ	ぎもお	ぼんと
るぐせ	たもつ	まざあ	きせら	ぐみご	ぬぶち
げづぎ	でぞぜ	みるい	とえみ	じずが	るにら
ほほは					

ゲームキューブ版パスワード

きゆへ	わきざ	じきは	じよか	こぬに	きぼで
ほけす	はむひ	つんぶ	みでび	でべぬ	づえろ
めれて	くんお	げきづ	さぼぬ	げぐた	まいけ
くよち	ざはぎ	なぬば	いんお	たじす	ふやぐ
ねかぞ	ちじつ	へだば	むぞに	かざぜ	まぢろ
おでた	らはぎ	ざねき	ぐせざ	るあめ	ねそに
ししけ					

ジャスリゲス

遊撃手 右投右打

パワフルズは練習経験点と給料がもっとも低いが、あえてこのチームでオールMAX＋連打○（個性重視）を持つ選手の育成に挑戦。もちろんセンス○の選手で挑戦した。最大のポイントは、1年目9月4週にケイトを彼女にしたこと。エンディングで各経験点を80点入手し、練習経験点の少なさをカバーすることができた。また、ケイトにフラれないように月1ペースでデートしつつ、1305ドルのオリジナルバットを購入するため、2年目はほぼ食事抜きにして所持金を確保したという壮絶なドラマがこの選手のいちばんの思い出。だが、この選手もクマリゲスに会えず。倒せればチャンス○くらいは取得できたんだけどなぁ……。（ジャスト野島）

プレイステーション2版パスワード

ぞよる	ぢりざ	ばよべ	づでは	おわお	ぜさせ
べうき	のぜぐ	みむあ	へくし	ぶとほ	むくゆ
がびづ	ろざお	めねな	むてげ	ごさな	ぎやり
めけわ	くきげ	がたぜ	ばふま	りげけ	たでぢ
るのす	ちてぐ	てよて	さびし	やげち	んかぎ
おみり	こずま	さみよ	もみみ	あてが	たがち
すつず	ずべの	た			

ゲームキューブ版パスワード

はよね	てわだ	りよび	でらけ	すんす	ぎなぞ
びみむ	いぎか	ざとば	ずこの	ぢぐし	とこう
めづで	もだす	えがほ	とぼお	ぜなほ	たひわ
えぶん	こむお	めちぎ	りさへ	わおぶ	ちらて
ねいげ	ろぼか	ぼよぼ	なづの	ひおろ	やごた
すざわ	くあへ	なざよ	じざざ	ばぼめ	ちめろ
げつあ	あびい	ち			

せすな

センター 右投左打

チームは精神点を稼ぎやすいゴーレムズを選択。センス○を持った選手が出たところで育成を開始。実力試験に全部合格、クマリゲスに勝つ、プレジデントカップ優勝という3つの要素を満たすことができなければ即リセットする方針で進めた。食事はお茶漬け、精進弁当、ミラクルミックスピザを使い分けて心メーターを8回発動させるプランを組んだが、センス○選手の場合は精神点以外の経験点が大量に余るので、2年目7月からはガッツ練習オンリーに。最後にアベレージヒッターのついたオリジナルバットを購入して育成終了。ケイトが彼女になるタイミングが遅かった以外はほぼ順調に育成が進み、ご覧の選手が完成！（長井直也）

プレイステーション2版パスワード

しべす	ちいう	ぶぢじ	むねか	ぶはえ	つぐぬ
ふけご	あやの	まぎし	もぎが	ゆのか	なふに
ほわて	りむた	ひしぼ	やぎず	べぎみ	へきち
よねみ	ぼやぐ	きてへ	よさぎ	ぢばば	ぶにべ
つぎあ	ばぶさ	ひちる	ふづる	え	

ゲームキューブ版パスワード

のびげ	ろきみ	ぢてる	とがご	ぢけせ	つかま
さぶぜ	ばひい	へたの	じため	ういご	ほさそ
しんぼ	わとち	ゆのふ	ひたあ	びたざ	ずむろ
よがざ	ふひか	むぼず	よなた	てりり	ぢそび
つたば	りぢな	ゆろね	さでね	せ	

いまからでも大丈夫！ 選手育成のポイント解説

POINT1 ミラクルミックスピザを作れ

サムライ編の食事システムで、もっとも優れているメニューがミラクルミックスピザ。これを毎週3食に設定するだけで、1度の育成中に心・技・体を5回発動させることができる。食費もかからないので、とにかくミラクルミックスピザを作ることをオススメする。

←慣れてきたら食事スケジュールをアレンジしよう。

POINT2 ルーキーのお守りを使え！

ルーキーのお守りを使用しても経験点の減りが少なく、試合で特殊能力も取得できる。デメリットが少ないので、試合に自信がない人はお守りを使え！

POINT3 変化球伝授イベントを活用！

投手育成の最重要ポイントを解説。まず、アメリカン編でフォッシュ、スラーブ、シンキングF（アメリカン編専用球種）のいずれかを持つ継承選手を育成。つぎに、サムライ編で育成を開始。継承選手の評価が高い状態でガッツ連鎖（練習はどれでもオーケー）すると、低確率で、継承選手が持っているアメリカン球種の伝授イベントが発生するのだ。しかも！　習得できる変化量は、継承選手の変化量をもとにランダムで決定。継承選手が変化量7のスラーブを所持している場合、変化量は1～7のいずれかになり、運がよければ変化量7のスラーブを一気に覚えられるのだ！　また、サムライ編でシュートかHシュートを持つ継承選手を育成しておくと、アメリカン編で同内容のイベントが発生するぞ。投手育成ではとにかくこれが重要。狙わない手はない！

選手が揃ったらリーグ戦を回してみよう！

●アレンジチームを作ってみよう

1チームを結成できる程度の選手を育成したら、"アレンジ"でチームを作成してみよう。実在する球団をベースに、メンバーを変更するだけでもチームは作れるが、"オリジナルチーム作成"でチーム名やユニフォームを設定すれば、個性をより強く出せるぞ。打順や起用法を細かく編成して、オート時のチーム方針を設定したら出来上がりだ。

↑威圧感を持つ投手をクローザーにするなど、選手の能力を考慮して編成しよう。

●リーグ戦を観て楽しもう！

アレンジチームを作成したら、リーグ戦を回してみよう。自分のチームと、友だちのチームや実在球団から6チーム選び、すべての操作を"COM"に設定すれば準備万端。日程を早送りにして全試合が終了するのを一喜一憂しながら見守るのだ。これがパワプロ班オススメの遊びかた。試合後は、選手の活躍ぶりを確かめることをお忘れなく！

↑打順を組み替えるなどして、チームがもっとも力を発揮する編成を模索しよう。





ケータイで購入

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	スクウェア・エニックス	4月20日発売	4179円[税込]	12歳以上対象
	冒険・ファンタジー	RPG	―	
	拡張ディスク(要『FFXI』)、プレイオンライン専用、要Playstation BB Unit、月額1344円[税込]			
Xbox 360 XB360 DVD-ROM	スクウェア・エニックス	4月20日発売	8190円[税込]	12歳以上対象
	冒険・ファンタジー	RPG	―	
	Xbox Live必須、月額1344円[税込]			

※プレイステーション2版は『アトルガンの秘宝』、Xbox 360版は『オールインワンパック2006』のデータです。

FINAL FANTASY XI ONLINE
ファイナルファンタジーXI
ジラートの幻影™ プロマシアの呪縛™ アトルガンの秘宝™

TEXT:ファミ通グループ「FFXI」コンテンツプロデュースチーム

任務ご苦労。好きな報酬を選べ アサルトに行こう!! その②

アサルトに参加できるようになったけど、どの任務をやればいいかわからない……という人は多いはず。そこで、今回はアサルトでもらえる報酬をまとめてみたぞ。また、『アトルガンの秘宝』エリアでのオススメ狩り場も掲載。お役立ちデータがてんこ盛りですよ!

アサルトの報酬で手に入るアイテム

アサルトは5ヵ所にある監視哨のどこかで行われる。アサルトをクリアーすると、エリアごとに"作戦戦績"ポイントが加算されるぞ。ポイントを貯めると、用意されたアイテムと交換できるという仕組みなのだ。各エリア20000ポイントで得られる装備群の"コンビネーション"は、5つの部位をすべて装備したときにリフレシュなどの効果が得られるというシロモノ。欲しい装備を狙って、効率よく作戦戦績を貯めよう!



アミール装束
⬅写真は脚装備以外を揃えた状態のもの。白い帽子が特徴だ。



イギト装束
➡後衛用装備。魔法攻撃力アップと敵対心マイナスが魅力。



ペルワン装束
⬅からくり士が唯一装備できる、物理アタッカー装備だ。

ルジャワン霊窟

アイコン	名称	ポイント	説明
	R 避雷のピアス	3000	(耳) HP+20 レジストスタン効果アップ ヒーリングHP+1 Lv50~ All Jobs
	R 流転の指輪	5000	(指) 防5 魔法防御力アップ+2 Lv50~ All Jobs
	体錬の首鎖	8000	(首) 防8 HP+20 Lv60~ All Jobs
	怪腕のベルト	10000	(腰) 防5 STR+3 命中+8 Lv60~ All Jobs
	霊験の外套	10000	(背) 防5 MP+15 MND+3 CHR+3 敵対心−1 Lv60~ 白黒赤吟召青か
	E R イギトブラワ	15000	(片手棍) D36 隔310 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 白ナ
	E R インペリアルブージ	15000	(両手斧) D93 隔504 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦暗
	E R ペルワンパタ	15000	(格闘) D+17 隔+96 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦モ獣忍か
	E R アミールコッルク	20000	(両手) 防21 攻+5 受け流しスキル+5 コンビネーション:被魔法・被ブレスダメージ− Lv72~ 戦ナ暗侍竜
	E R イギトサラウィル	20000	(両脚) 防30 HP+25 MP+25 回避+6 ヒーリングMP+2 コンビネーション:リフレシュ Lv72~ 白黒赤吟召青
	E R ペルワンカランスワ	20000	(頭) 防15 HP+25 命中+7 攻+5 飛命+7 コンビネーション:モクシャ+ Lv72~ モ赤シ獣狩忍竜コか

レベロス風穴

アイコン	名称	ポイント	説明
	R 不眠のピアス	3000	(耳) HP+15 MP+15 レジストスリープ効果アップ Lv50~ All Jobs
	R 壮健の指輪	5000	(指) INT+3 MND+3 レジストウィルス効果アップ Lv50~ All Jobs
	剣侠の首鎖	8000	(首) 防4 STR+3 命中+5 ストアTP+1 Lv60~ All Jobs
	必中のベルト	10000	(腰) 防5 命中+5 飛命+5 Lv60~ All Jobs
	闊大の外套	10000	(背) 防5 HP+30 MP+30 Lv60~ 白黒赤吟召青か
	E R インペリアルポール	15000	(両手棍) D60 隔402 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ モ白黒召
	E R ドゥームブリンガー	15000	(両手剣) D84 隔480 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦ナ暗
	E R 小夜左文字	15000	(片手刀) D37 隔227 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 忍
	E R アミールコラジン	20000	(胴) 防44 攻+12 回避+12 残心効果アップ コンビネーション:被魔法・被ブレスダメージ- Lv72~ 戦ナ暗侍竜
	E R イギトクラッコー	20000	(両足) 防11 INT+3 MND+3 回避+5 魔法攻撃力アップ+2 コンビネーション:リフレシュ Lv72~ 白黒赤吟召青
	E R ペルワンダスタナ	20000	(両手) 防19 命中+5 飛命+5 飛攻+5 コンビネーション:モクシャ+ Lv72~ モ赤シ獣狩忍竜コか

ペリキア

アイコン	名称	ポイント	説明
	R 遮光のピアス	3000	(耳) 飛命+2 レジストブライン効果アップ Lv50~ All Jobs
	R 不惑の指輪	5000	(指) 防7 DEX+3 VIT+3 レジストチャーム効果アップ Lv50~ All Jobs
	退遁の首鎖	8000	(首) 防4 回避スキル+3 盾スキル+3 受け流しスキル+3 Lv60~All Jobs
	降魔の帯	10000	(腰) 防5 魔法防御力アップ+2 詠唱中断率8%ダウン Lv60~ All Jobs
	仙道の外套	10000	(背) 防7 回避+1 ストアTP+1 モクシャ+1 残心効果アップ Lv60~ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
	E R クファンジャル	15000	(短剣) D23 隔192 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召
	E R 蛍丸	15000	(両手刀) D78 隔420 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 侍忍
	E R インペリアルガン	15000	(射撃) D40 隔600 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 狩
	E R アミールバグリー	20000	(頭) 防23 攻+5 回避+2 ヒーリングHP+2 コンビネーション:被魔法・被ブレスダメージ− Lv72~ 戦ナ暗侍竜
	E R イギトゴムレフ	20000	(胴) 防40 回避+7 魔法攻撃力アップ+5 歌の詠唱時間−10% ヒーリングMP+5 コンビネーション:リフレシュ Lv72~ 白黒赤吟召青
	E R ペルワンクラッコー	20000	(両足) 防13 DEX+4 命中+3 飛命+3 コンビネーション:モクシャ+ Lv72~ モ赤シ獣狩忍竜コか

イルルシ環礁

アイコン	名称	ポイント	説明
	R 疾速のピアス	3000	(耳) 回避+4 レジストスロウ効果アップ Lv50~ All Jobs
	R 長舌の指輪	5000	(指) STR+3 AGI+3 レジストサイレス効果アップ Lv50~ All Jobs
	誇大の首鎖	8000	(首) HP+10 MP+10 ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+2 Lv60~ All Jobs
	遠投のベルト	10000	(腰) 防5 飛命+4 投てきスキル+5 Lv60~ All Jobs
	鬼神の外套	10000	(背) 防5 MP+1% 回避+3 ヒーリングMP+1 Lv60~ 白黒赤吟召青か
	E R インペリアルカマン	15000	(弓術) D38 隔360 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦赤シナ暗獣狩侍忍
	E R ストームザグナル	15000	(両手鎌) D87 隔480 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦暗獣
	E R ストームファイフ	15000	(管楽器) アサルト:バラード+1 Lv50~ 吟
	E R アミールディル	20000	(両脚) 防38 攻+4 飛命+4 飛攻+4 コンビネーション:被魔法・被ブレスダメージ− Lv72~ 戦ナ暗侍竜
	E R イギトターバン	20000	(頭) 防21 MND+4 魔法攻撃力アップ+2 敵対心−5 ヒーリングMP+1 コンビネーション:リフレシュ Lv72~ 白黒赤吟召青
	E R ペルワンカザガンド	20000	(胴) 防42 HP+20 命中+10 飛命+10 クリティカル発動率アップ ヒーリングHP+2 コンビネーション:モクシャ+ Lv72~ モ赤シ獣狩忍竜コか

マムージャ兵訓練所

アイコン	名称	ポイント	説明
	R 防毒のピアス	3000	(耳) MP+15 レジストポイズン効果アップ ヒーリングMP+1 Lv50~ All Jobs
	R 躍動の指輪	5000	(指) HP+15 MP+15 レジストパライズ効果アップ Lv50~ All Jobs
	知徳の首鎖	8000	(首) INT+3 MND+2 Lv60~ All Jobs
	霊威の帯	10000	(腰) 防5 MP+10 敵対心−4 Lv60~ All Jobs
	射芸の外套	10000	(背) 防7 AGI+1 飛攻+12 Lv60~ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
	E R ストームタルワール	15000	(片手剣) D40 隔236 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 戦シ暗侍青
	E R インペリアルネザ	15000	(両手槍) D92 隔478 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 竜
	E R ストームタバール	15000	(片手斧) D49 隔288 曜日:属性ウェポンスキルのダメージアップ Lv71~ 獣
	E R アミールブーツ	20000	(両足) 防16 命中+6 攻+5 ヒーリングHP+1 コンビネーション:被魔法・被ブレスダメージ− Lv72~ 戦ナ暗侍竜
	E R イギトゲージ	20000	(両手) 防17 INT+5 MND+5 回避+4 魔法攻撃力アップ+2 コンビネーション:リフレシュ Lv72~ 白黒赤吟召青
	E R ペルワンサラウィル	20000	(両脚) 防36 STR+3 命中+4 飛命+4 コンビネーション:モクシャ+ Lv72~ モ赤シ獣狩忍竜コか

※表中のEはEx、RはRareのアイテムを表しています。

最新ニュースやプレイ日記をチェック!
ヴァナ・ディール通信Blog
http://www.famitsu.com/blog/vanatsu/

©2002-2006 SQUARE ENIX CO.,LTD.All Rights Reserved. Title Design by Yoshitaka Amano
※この記事は、6月5日現在のデータをもとに作成したものです。

『アトルガンの秘宝』エリアでレベル上げをしよう!

『アトルガンの秘宝』エリアは、コンクエストに対応していないので、シグネットをかけて敵を倒しても個人戦績が手に入らない。そのかわり、サンクションを受けていると、シグネットにはなかったさまざまな恩恵を受けることができる。リジェネとリフレシュは、HPやMPの残量が一定以下になることが発動条件だ。これはビシージでの連続防衛回数によって発動しやすくなるぞ。さらに、皇国軍戦績を貯めれば地図や合成素材、武器などを交換することもできる。また、新エリアの敵は数が多いのも特徴のひとつ。敵が短い間隔で再出現するフィールドなら、混んでいても枯れにくいのだ。ここでは、オススメの狩り場を3つ紹介するので、狩り場選びの参考にしてほしい。

サンクションを受けるとこんなにいいことが!

- 取得経験値ボーナス:取得経験値が最大10パーセント増える
- 潜在効果:オートリジェネやオートリフレシュの効果
- 食事効果時間延長:食事の効果が長く続く。ジュースには効果なし

「皇国軍戦績アイテム一覧」

	アイコン	ポイント	アイテム名	説明
全階級		500	E R 呪符リレイズ	白魔法"リレイズ"を封じた羊皮紙。使うとなくなる
全階級		750	E R 呪符デジョン	黒魔法"デジョン"を封じた羊皮紙。使うとなくなる
全階級		100	炎の真輝管	近東の秘術により作り出された人工のクリスタル。鍛冶、裁縫、革細工の合成素材。能力の調整が容易で扱い易いが合成には使えない
全階級		100	水の真輝管	近東の秘術により作り出された人工のクリスタル。鍛冶、裁縫、革細工の合成素材。能力の調整が容易で扱い易いが合成には使えない
全階級		100	土の真輝管	近東の秘術により作り出された人工のクリスタル。鍛冶、裁縫、革細工の合成素材。能力の調整が容易で扱い易いが合成には使えない
全階級		100	風の真輝管	近東の秘術により作り出された人工のクリスタル。鍛冶、裁縫、革細工の合成素材。能力の調整が容易で扱い易いが合成には使えない
二等	MAP	1000	マムーク地図(だいじなもの)	マムークの地図。自分やパーティーの位置などが確認できる
二等	MAP	1000	ハルブーン地図(だいじなもの)	ハルブーンの地図。自分やパーティーの位置などが確認できる
二等	MAP	1000	アラパゴ暗礁域地図(だいじなもの)	アラパゴ暗礁域の地図。自分やパーティーの位置などが確認できる
一等		2000	E R ボランティアダート	(投てき)D1 隔168 ビシージ:攻+10 Lv50~ All Jobs
一等		2000	E R マーシナリダート	(投てき)D1 隔168 ビシージ:INT+3 MND+3 CHR+3 Lv50~ All Jobs
一等		2000	E R インペリアルダート	(投てき)D1 隔168 ビシージ:ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+2 Lv50~ All Jobs
上等		4000	E R マムージャベーン	(投てき)D1 隔294 潜在能力:命中+6 エンチャント:回避+10 <15回/[24:00:00、0:30]> Lv70~ All Jobs
上等		4000	E R ラミアベーン	(投てき)D1 隔294 潜在能力:魔法攻撃力アップ エンチャント:リフレシュ <15回/[1:00:00、0:30]> Lv70~ All Jobs
上等		4000	E R トロールベーン	(投てき)D1 隔294 潜在能力:クリティカル発動率アップ エンチャント:VIT+10<15回/[24:00:00、0:30]> Lv70~ All Jobs

レベル55~59 バフラウ段丘(H-10)

レベル55からというのは前衛のレベルの目安。Lesser Colibriを中心に、フォモル族なども狩れる。コリブリ族が使ってくる"スナッチモースル"は、食事効果を消す技。盾役は食事抜きで戦うといいぞ。

ポイント
- アルザビから徒歩30秒で到着できる
- 範囲ダメージの技を使う敵が少ない



⬆ワジャーム樹林にも似た狩り場がある。混み具合を見て狩り場を選択せよ。

レベル57~62 カダーバの浮沼(E-10)



⬆インプ族は、一時的にアビリティを使用不能にする技を使うので要注意。

Marsh Murre(バード族)とOrdely Impが狙い目。ナシュモから出てすぐの場所だが、移送の幻灯でルジャワン霊窟前へ飛べば船を使わずに到着できる。ただし、インプ族に注意して狩り場へ向かうこと。

ポイント
- 移送の幻灯を使うと危険だが早く着く
- ピンチのときはナシュモへ逃げられる

レベル73~75 バフラウ段丘・マムージャ監視哨前(H-10)

メリットポイント稼ぎには、移送の幻灯でのワープが必須。マムージャ族やプーク族、さらにワイバーン族まで狩ることができるぞ。レベル75のパーティーなら、チェーンを半永久的に繋げることが可能なのだ。

ポイント
- 敵の数が多く枯れることがない
- チェーンを繋げて稼げる



⬆お手軽かつ大人気の狩り場。混雑していても獲物にこと欠かないのが魅力。

バージョンアップ情報局 "チョコボ育成"実装近し!?

4月に開催された『FINAL FANTASY XI Fan Festival 2006』で発表された"チョコボ育成"。その詳細が、スクウェア・エニックスの公式ホームページで発表されたぞ。それによると、栽培のパワーアップ版のようなものになるらしい。他人のチョコボとお見合いさせることもできるようだ。

スクウェア・エニックス公式ホームページ
http://www.playonline.com/ff11



⬅チョコボの世話は、チョコボ厩舎で行うのだ。

けっこう本格的!?

ヴァナ通町内会

山本モナの ヴァナ・ディール 秘密日記

Profile
元民放テレビ局の美人女子アナウンサー。2005年6月よりオフィス北野に所属。忍者のレベル上げも落ち着き、現在は、からくり士を育成中! ちなみにオートマトンの名前はキンちゃん(Kintoki)。

5月8日 意を決して、キンちゃん用の**新しいフレーム**を作ることにしました! 魔法、白兵、射撃から選ぶということで、**なんとなく**射撃に。早くできないかな~(*'·')

5月9日 階級が**一等兵**になりました! さっそく、初めての作戦にチャレンジ。"オリハルコン鉱脈調査"なるものに行ってきました。つるはしを持って、オリハルコンが出るまで掘り続けるのが目的なんだけど、これがなかなか**出ない!** 制限時間は刻一刻と迫る中、残り5分というところで発掘!! 【やったー!!】ぎりぎりクリアーできました。鑑定アイテムは……**ノクトゴルゲット**おおおお! 80万ギルで無事売れました(°-°)うふ。これでキンちゃんの新フレーム作ろうかなぁw

ゆうか先生の Vana Nice Day!

海外ネットゲームの翻訳なども手掛けるゆうか先生の、ちょこっと使える英単語解説!

今週の例文
Will you make a party with me?(私とパーティを組んでみませんか?)

定型文にもほぼ同じ例文があるのですが、訳は"Team up?"とかなりシンプル。そこで今回は、ソロどうしが組む場合の例文を。「よければいっしょにやりませんか?」と同じ感じで使えます。素材集めや小さなクエスト、ラーニングなど、偶然会ったふたりでトライするのもありですよ!

おたより大募集 掲載者にはガバス!

ヴァナ通では、読者からのおたよりを大募集中! 自慢のおもしろスクリーンショットや、Tab習字のネタ、新コーナーのアイデアなど、思いついたらとにかく右のあて先へ送ってほしい! その際は、投稿の決まりをよく読むこと。掲載者には、各コーナーごとに決まったガバスを贈呈するぞ。思いの丈をぶちまけろ!!

投稿の決まり

ヴァナ通へのおたよりは、下のあて先まで送ってほしい。はがきでも電子メールでも受け付けているぞ。ガバスの発送に必要なので、住所、氏名は忘れずに明記すること。また、スクリーンショットを使ったネタは、写真内のプレイヤーキャラ全員に必ず許可を取るべし。難しい場合は、/names offで撮影しよう。なお、誌面に実名を載せたくない人は、必ずペンネームを併記して送ってくれ!

あて先
〒102-8431 (株)エンターブレイン
ヴァナ・ディール通信編集部 ○○係
●eメールでの投稿も受け付けます!
vana-t@ml.enterbrain.co.jp

QRコード(R)でソフトを買っちゃおう! 誌面に掲載されたQRコード(R)(バーコード)を、読み取り機能つきの携帯電話で取り込むと、ゲームソフトの予約や購入ができる通販サイトが利用できるぞ。QRコード(R)の読み取りかたなどについての詳細は、目次の下段で説明しているので参照しよう。

ぽけもん ふぉヌちゃつ

いらすと：姫野かげまる

究極の"硬度"と"真円"を意味する、『ポケットモンスター ダイヤモンド・パール』(以下、『ダイヤモンド・パール』)。ニンテンドーDSの機能を活かした、究極のシリーズにふさわしい新要素が続々と判明していくぞ！

今週のトレーナー：にしひろき

シンオウ地方を舞台に新しい『ポケットモンスター』の冒険の旅が始まる！

ポケットモンスター ダイヤモンド / ポケットモンスター パール

ニンテンドーDS DS DSカード	ポケモン　2006年秋発売予定　価格未定	全年齢対象
	冒険 / RPG / バックアップ機能つき	

2作同時に発売される『ダイヤモンド・パール』は、シンオウ地方と呼ばれる緑豊かな大地が舞台となる。この地方にいる新たなポケモンを捕まえて、ポケモンずかんの完成を目指そう！　今週はさらに公開された新ポケモンや登場人物、そして新システムなど、情報盛りだくさんでお届けするよ。



映画で活躍する2体の新ポケモンも登場する！

昨年公開された映画『ポケットモンスターアドバンスジェネレーション ミュウと波導の勇者 ルカリオ』で登場したルカリオと、今年公開される映画『ポケモンレンジャーと蒼海の王子 マナフィ』に登場するブイゼルの2体の新ポケモンが、ついに『ダイヤモンド・パール』に姿を現わすぞ。どんな能力を持っているのかはまだわからない点が多いけれど、映画のような活躍をしてくれるはず！





はどうポケモン
ルカリオ

人や物など、あらゆるものから"はどう"を感じることができる。いままでになかった、かくとうとはがねタイプの組み合わせが魅力的だ。



DATA
- タイプ：かくとう はがね
- とくせい：せいしんりょく または???
- たかさ：1.2メートル
- おもさ：54.0キロ



うみイタチポケモン
ブイゼル

DATA
- タイプ：みず
- とくせい：すいすい
- たかさ：0.7メートル
- おもさ：29.5キロ

ふた股のしっぽを高速回転させて、水のなかをす速く移動できる。さらに天気があめ状態になると、とくせい"すいすい"ですばやさがアップ！

©2006 Pokémon. ©1995-2006 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。※画面は開発中のものです。

主人公の冒険をサポートする新登場の人物、その名もナナカマド博士！



➡シンオウ地方にあるポケモン研究所で、主人公たちを待っているぞ。

オーキド博士、ウツギ博士、オダマキ博士に次ぐ新たなポケモン研究者として、『ダイヤモンド・パール』ではナナカマド博士が登場する。主な研究内容は"ポケモンの進化について"で、「ポケモンの90パーセントは進化する！」と言う。さらに『ダイヤモンド・パール』では、いままでにない新しい進化の条件も登場するらしい。ナナカマド博士の研究によって、その方法が明らかになっていくのかもしれない!?

ポケモン進化の第一人者 ナナカマド博士

シンオウ地方で主人公の冒険を助けてくれる、頼もしい人物。ポケモンの進化について詳しく研究しており、最近までどこかへ長旅に出ていた。とても厳しい人らしい……。



新ポケモンずかんを博士からもらって旅立とう

出会ったポケモンの情報が記録されていくどうぐ、それがポケモンずかんだ。主人公はナナカマド博士からこのポケモンずかんをもらい、その完成を依頼される。2画面にパワーアップした便利な新ポケモンずかんを使いこなそう！

上画面



下画面



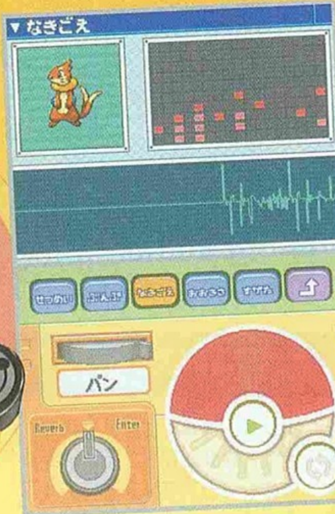
⬆上下２画面になったポケモンずかん。ダイヤルをタッチすることで、す速く調べられる。

今度のポケモンずかんは なんと2画面！

おもさくらべ

➡主人公とポケモンのおもさを比べて、どちらが重いのか調べることができる。





なきごえあそび

⬅各ポケモン特有のなきごえを使って、いろいろな遊びを楽しめちゃうぞ。

進化する新しい便利グッズ"ポケモンウォッチ"、略してポケッチ！

腕時計型グッズ ポケッチ



主人公が身につける便利グッズのひとつとして登場する"ポケッチ"。初めは少ない機能しかないけれど、冒険を進めていくうちにアプリが追加されて、便利機能がどんどん増えていくのだ。気になる機能の数は、なんと20種類以上！　移動中の下画面に表示されることで、その機能を確認することができるぞ。



⬆ある街で手に入れることになるポケッチ。進化するグッズなんて初体験だね。

主人公の腕に注目！

このポケッチ、じつは主人公イラストで、すでに身につけているもの。男の子は青色のポケッチ、そして女の子は赤色のポケッチをそれぞれ腕に装着しているのだ。



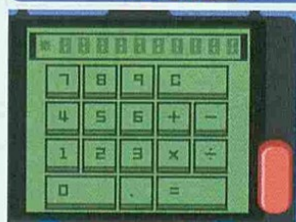
ポケッチに追加される主な機能

デジタル時計機能



⬅最初から搭載されている機能。現在の時間を表示。

けいさん機能


⬅計算結果に対応した、ポケモンの鳴き声が聞けるのだ。

そだてやカメラ機能



⬅ポケモンそだてやさんに預けたポケモンを確認。

わざあいしょう機能



⬅バトルで役立つ、わざとタイプの相性を表示する。

ニンテンドーDSの内蔵時計でシンオウ地方に時間の変化が訪れる

ニンテンドーＤＳの内蔵時計を利用することにより『ダイヤモンド・パール』の世界では、現実と同じ時の移り変わりが再現されている。ゲームボーイアドバンス版『ポケットモンスター』シリーズでは表現されなかった時間の変化が、今作では朝→昼→夕方→夜→深夜の5パターンに増加しているぞ。この時間の変化は、グラフィックが変わるだけではなく、主人公が出会う野生のポケモンの種類や、進化するポケモンの条件、時間に関係するイベントなど、シンオウ地方のさまざまなことに影響を与えるぞ。

シンオウ地方が5つの時間帯に変化していく!

朝

⬅朝が訪れて、徐々に明るくなっていく街並み。太陽のもとで活動するポケモンたちが目覚めるには、まだちょっと早いかもしれない？

深夜

⬇人々が寝静まり、家の明かりも消えていく深夜。悪者たちが密かに行動を開始する時間帯だったりして……？

昼

⬇太陽がサンサンと輝く時間帯。さまざまなイベントが主人公を待っているハズだ。



⬆すべてのポケモンを捕まえるためには、出現する時間帯などを調べておく必要があるぞ。



➡暗闇を得意とするポケモンが活動し始める時間だ。



⬅街全体が夕焼けによってどんどん赤く染まっていく。

新グラフィックによって、ポケモンのオスとメスを見分けられるようになる!



⬆もちろんトレーナーたちがくり出すポケモンにもオスとメスの違いがある。性別によって効果が発揮される"メロメロ"などのわざにも影響するぞ。

ポケモンの多くには、それぞれオスとメスが存在する。いままでのシリーズでは文字によってその違いを表していたが、『ダイヤモンド・パール』では性別の違いによってグラフィックが異なるポケモンが登場する場合もあるぞ。ポケモンずかんの完成にはどちらか一方を登録するだけで済むが、どんな違いが隠されているのか興味のある人は、ぜひ全種類集めてみよう。手始めにバタフリー、ウパー、ハッサムの性別の違いを観察！

バタフリー→下の羽の模様

バタフリー♂（オス）



⬆オスのバタフリーは、4枚ある羽のうち、下にある２枚の羽が白いようだ。

バタフリー♀（メス）



⬆下の羽に黒い模様が入っているのが、メスのバタフリーが持っている特徴だ。

ウパー→頭のヒレの数

ウパー♂（オス）



⬆頭の横についているヒレが、左右にそれぞれ２本あるのがオスのウパー。

ウパー♀（メス）



⬆メスのウパーはオスのウパーに比べて、ヒレの数が１本少ないみたい。

ハッサム→おなかの大きさ

ハッサム♂（オス）



⬆オスのハッサムのおなかは、ほっそりとしていてスマートな感じがする。

ハッサム♀（メス）



⬆おなかがすこしだけふっくらしているのが、メスのハッサムだぞ。

ポケモンレンジャー™

特別なミッションをクリアーして全ポケモンのキャプチャを目指そう！

ニンテンドーDS DS DSカード	ポケモン　3月23日発売　4800円[税込]	全年齢対象
	冒険・ファンタジー　アクション・アドベンチャー　バックアップ機能つき	

ケータイで購入

野生のポケモンの力を借りて自然を守る『ポケモンレンジャー』。今回はレックウザなどの伝説のポケモンが登場するミッションから、エンディング後に登場する珍しいポケモンたち、さらに『Wミッション』の攻略ポイントなどを紹介。全210体のポケモンと出会えるかな？

伝説のポケモンが関係するミッションが、ゴーゴー団との対決後に発生するぞ！

ゴーゴー団を壊滅させた主人公のもとに、新たなミッションが訪れる。それは伝説のポケモンと呼ばれるカイオーガやグラードン、そしてレックウザが関係するもの。世界に影響を与えるほど強力なポケモンたちを、その手でキャプチャしていこう。



⬅復活をもくろむゴーゴー団の野望を阻止して、世界の平和をその手で守り抜こう。

カイオーガミッション「サフラのうみのいへんをさぐれ！」

サフラの海に発生した渦巻きによって、フォルシティに海のポケモンが異常発生。調査のために渦巻きの奥へ向かうと、そこには傷ついたカイオーガの姿が。荒れ狂う海を鎮めるために、痛みにのたうち回るカイオーガをキャプチャしよう。



⬆画面を覆う波がキャプチャを阻む。波の合間をぬってディスクを操ろう。

グラードンミッション「ふたりでサマランドをすくえ！」

サマランドへバカンスに訪れていた主人公。だが、そこは異常な暑さと頻発する地震によって、とても観光できる状態ではなかった。しかも、さきに調査に出た仲間が行方不明になっているという。すべての原因を突き止めるために調査に挑もう。



⬆ジャングルの遺跡で苦しむグラードン。キャプチャして異変をくい止めろ！

レックウザミッション「しんでんのあやしいやつらとは？」

フィオレ神殿に出入りしている怪しい連中の調査を、ウインタウンのリーダーレンジャーから依頼される。さっそく神殿へ向かうと、そこには解散したはずのゴーゴー団が。復活を企むゴーゴー団を阻止して、レックウザの怒りを鎮められだろうか？



⬆周囲に発生する竜巻の隙をついて、伝説のポケモンをキャプチャだ！

エンディング後に登場する野生のポケモンたちをキャプチャして、ブラウザを完成させよう！

いままで登場しなかった野生のポケモンが、エンディング後に姿を現わすぞ。なかまポケモンを連れて各地を駆け回れ！



➡エンディング後は、どこへでもなかまポケモンを連れて行けるぞ。



⬅⬇何度もターゲットクリアして、レジロックたちのもとへ。

眠りから覚めたカビゴンをキャプチャだ！

210体でコンプリート



➡記念すべき210体目がカビゴンとなるのだ。

ポケモンレンジャーがポケモンをキャプチャすると、ブラウザにデータが登録されていく。その種類が209体に達すると、いままで登場するたびに眠っていたカビゴンが目を覚ます。最後の1体となるカビゴンを無事にキャプチャすると、ハヤテからコンプリートのあかしがもらえるぞ。

『Wミッション』で発生するふたつの極秘のミッション

7月15日に公開される『劇場版ポケットモンスター』。その特別前売券でプレゼントされる『Wミッション』では、ふたつの特別な任務が発生するぞ。マナフィのタマゴの入手と、デオキシスとの出会い。貴重な体験ができる極秘のミッションの攻略ポイントを紹介！

マナフィのタマゴ入手「だいじなタマゴをとりもどせ！」

タマゴを奪ったゴーゴー団を追いつめるため、パラセクトをオオスバメの"かぜおこし"で移動させよう。あとはゴーゴー団を懲らしめるだけ。

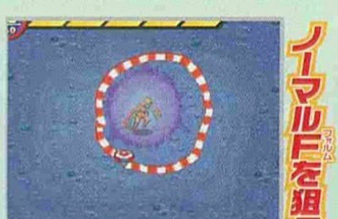


⬅パラセクトを移動させないと、いつまでもゴーゴー団は逃げ続ける。

➡マナフィのタマゴは、『ダイヤモンド・パール』へ送ることができるぞ。

デオキシスとの出会い「デオキシスとわかりあえるか？」

暴れているデオキシスをキャプチャして、正常な状態に戻すことがミッションの目的。アタックフォルムやスピードフォルムなどへと、つぎつぎと姿を変えるデオキシス。ポケアシストを駆使してキャプチャしよう。



ノーマルFを狙え！

⬆囲んだ回数が倍になる"かくとう"のポケアシストが有効だぞ。

緊急速報



おはなしモード

少女の心に太鼓の音は響くのカッ？

ドンドンドン、ドドンドドン、カッ！ 驚きの新譜40曲とほのぼのストーリーを引っさげて、『太鼓の達人』シリーズの最新作が登場だドン!!





どん＆かつの友だちだドン！ おはなしモードのマドンナなんだドン!!

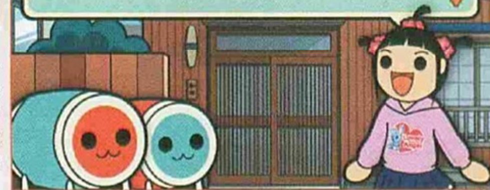
軽快な音楽に合わせて太鼓を叩く、シンプルなルールで人気の『太鼓の達人』を知ってるカッ？ 知っている人も知らない人も、PSPのシリーズ第2弾、『太鼓の達人 ぽ～たぶる2』をチェックだドン!! 本作には新しい楽曲やミニゲームが多数収録されているドン。さらに、シリーズ初の"おはなしモード"を収録しているドン。どんなモードなのか、さっそく見てみるドン!!

プレイステーション・ポータブル PSP UMD（光ディスク）	バンダイナムコゲームス	9月7日発売予定	5040円[税込]	審査予定
	音楽	アクション	使用容量未定	
	無線LAN機能対応			

どん＆かつになってピアノ発表会を盛り上げるんだドン!!



➡はなちゃんのピアノの発表会があるそうだドン。ぼくらも役に立てるようにがんばるドン！



何人集められるカッ？



⬅街で出会った友だちに太鼓の演奏を聞かせるドン。いい演奏をすれば、ピアノの発表会を手伝ってくれるカッ!?



⬅『太鼓の達人』には、個性豊かなキャラクターがたくさんいるドン。



⬅⬇期間内に街を回って、できるだけ多くの友だちを集めるドン！ 発表会を盛り上げてお話をクリアーすると、新たなストーリーが追加されるんだドン！

街のどこにいるのカッ!?



©2000-2006 NBGI ※画面は開発中のものです。

収録でゴージャスになって登場だドン!!

4種類のミニゲームは全部新作だドン！

『太鼓の達人 ぽ～たぶる2』でも、シリーズ恒例となっているミニゲームが楽しめるんだドン。収録されているミニゲームは、4種類全部新作だドン。今回は、そのミニゲームを惜しむことなくすべて公開するんだドン!! ちなみに"とべ！ ドングライダー"と"スイーツパニック"は、PSPのアドホックモードを利用してふたり対戦プレイが可能なんだドン。もちろんひとりでも楽しめるので安心カッ!?

スイーツパニック



➡運ばれてくるケーキをドンドン食べるドン。食べられないモノを食べたらミスになるんだドン!!

とべ！ ドングライダー



⬅紙飛行機を操作して、障害物を避けながら飛行距離を競うんだドン。

どきどきバルーンアート



⬅画面の操作指示に従って、バルーンアートを完成させるんだドン。

積み上げどんどん



⬅かわいい仲間たちをバランスよく、高く積み上げていくんだドン。本体を縦にして遊ぶドン。

打ち分けしない"どん子モード" 協力＆対戦で遊べる"どんかつモード" どの演奏ゲームで叩くカッ!?

メインの演奏ゲームも充実しているドン!! 通常の演奏モードでは、通信機能を使って4人まで協力＆対戦プレイが楽しめるドン。1台のPSPを使って、ふたりで演奏をすることもできるんだドン。また、"ドン"と"カッ"を打ちわける必要がない"どん子モード"もあるので、初心者にもやさしいんだドン!!



タイミングよく叩くんだドン！

⬅⬇右から左に流れてくる音符に合わせて太鼓を叩くんだドン！ このシンプルなルールが、本作の魅力なのカッ!?

ドンドン叩いてリズムに乗るんだドン！





⬆音符は音楽に合わせて流れてくるから、気持ちよく太鼓を叩けるんだドン。叩きすぎに注意するんだドン。

初心者は"和太鼓教室"で特訓するんだドン！

本作にはプレイヤーが演奏の腕を磨くための、"和太鼓教室"モードが用意されているドン。初心者用から上級者向けの難しいメニューまで、いろいろな特訓が楽しめるんだドン!!

収録曲は全62曲だドン！

40曲も新譜があるのカッ!?

楽曲は全62曲あるんだドン！ 新譜が40曲で、残りの22曲は、前作のダウンロード専用の曲が収録されているんだドン!!

J-POP
粉雪
桜
フレンジャー
リルラリルハ
POP STAR
Butterfly
カルマ
全力少年
ロビンソン
地上の星
Romanticが止まらない
前略、道の上より

ゲーム
魔法をかけて
ワンダーモモーイ
大打音
バーニングフォースメドレー

童謡・民謡
オーソレミオ（私の太陽）
村祭り

アニメ
晴れる道～宇宙人に合わせる顔がねぇ!～
sakura
まかせて★スプラッシュ☆スター★
ドラマチック
残酷な天使のテーゼ
CAT'S EYE
にんげんっていいな

クラシック
ロシアの踊り「トレパーク」
ラ・カンパネラ
「ルスランとリュドミラ」序曲
アメリカンパトロール
シンフォニックメドレー第1番

ナムコオリジナル
くもまでとどけ！
真・画竜点睛

バラエティー
恋のマイアヒ
吉宗評判記 暴れん坊将軍BGM
ほか6曲

22曲は前作のダウンロード曲なんだドン！

ゲーム
バベルの塔
KAGEKIYO
ソウルキャリバーII
Rare Hero
僕の地球 僕らの地球
ラブリーX
ドルアーガの塔メドレー

童謡・民謡
おおブレネリ
ホルディリディア

クラシック
ます
殻をつけた雛鳥の踊り
カルメン 組曲1番終曲
クラシックメドレー(ロック編)

ナムコオリジナル
どんちゃん 世界旅行
画竜点睛
ダイエット・パダライス
メカデス。
風雲! バチお先生
ゴーゴー・キッチン
ケチャドン2000
さいたま2000
恋文2000

今回はPSPだけで新曲を入手できるんだドン！

本作では、無線LANの中継スポットなどでインターネットにつなげれば、PSP本体だけで新曲をダウンロードできるんだドン！ 前作のようにPCは必要ないので、誰でもお手軽に新曲を入手することが可能なんだドン!!

ゲームシェアリングでみんなで遊べるドン！

演奏ゲームでの協力や対戦プレイは、ゲームシェアリングすることができるんだドン!! ソフトが1本あれば、友だちのPSPにデータをダウンロードして、遊ぶことができるんだドン！ ただし、ミニゲームやおはなしモードなどには対応していないんだドン。

開発状況 60パーセント

おっす！ オラ、デビポだドン！ えーっとバンダイナムコゲームスになって『太鼓の達人』もパワー＆ボリューム＆楽しさアーップ！ さ、いっちょやっか。

バンダイナムコゲームス 広報 デビル☆ポリス

緊急速報



STORY

主人公は都会で働くサラリーマン。忙しい生活に疑問を抱き、偶然出会った老人に誘われて、山奥のロッジへと向かう。じつはこの老人は釣りの達人。彼はさまざまな課題を主人公に与え、一流の釣り人へと育てていく。そんなある日、老人はかつて自分が釣れなかった金色に輝くブラックバスの存在を主人公に告げる。

FISH EYES PORTABLE

フィッシュアイズ

フィッシュアイズポータブル

シリーズ生誕10周年という記念年にリリースされる最新作！　ついに携帯ハードへと釣り場を移したぞ。

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)	マーベラスインタラクティブ　9月発売予定　5040円［税込］	審査予定
	釣り / シミュレーション / 要352キロバイト	
	無線LAN機能対応 / プロデューサー:大渕善久	

大自然の美しさを眺めながら魚たちとの駆け引きを楽しめ！

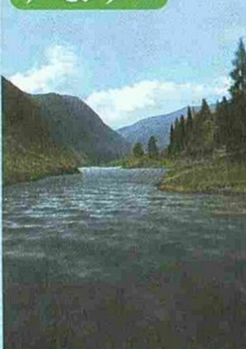
淡水魚釣りを思う存分楽しめる『フィッシュアイズ』シリーズは、心のリフレッシュをコンセプトとした、癒し系ゲームだ。美しい風景や川のせせらぎ、虫の声など、大自然の魅力がたっぷりつまっているぞ。もちろん、癒し系とはいえ、魚とのバトルは本格派。技術と知識を総動員して、最終目的の巨大ブラックバスを釣り上げろ！

美しく描かれた大自然の釣り場！

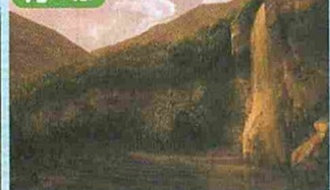
本作の最大の特徴である美しい自然の風景。これは、天候や季節、そして時間などで、その表情を刻々と変えていくぞ。また、地名は釣れる魚が何となく想像のつくシンプルなものになっている。おかげで釣りに詳しくなくても困らないのだ。



⬆文字どおりイワナが釣れそうな場所。流れの速い川が見事に表現されている。



⬆鮭の故郷。実際に釣る機会は多くないので、こういったポイントはウレシイところ。





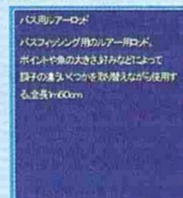
⬅こんなところで泳いだら楽しそうだなぁ。



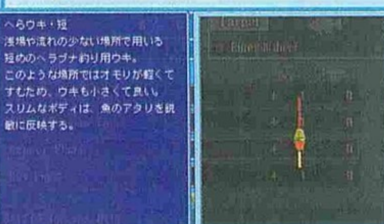
⬅彼の課題に合わせて釣り場を回るのだ。いいガイド役かも!?

1 仕掛けと竿をチョイス！

釣りたい魚や釣り場の状況、釣る時間帯などから適切な釣具をチョイスするのが課題であり、釣りの醍醐味でもある。約150種類ものタックルがあるので、たっぷりと悩めるぞ！



⬆竿の選択。大は小を兼ねる……なら楽だけど、サイズにあったものがベスト。



⬆ウキもターゲットによって大いに変わる。説明コメントを見ながら、チョイスしよう。

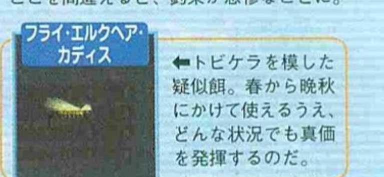


⬅道具の準備ができたら、釣り場へGO！ここを間違えると、釣果が悲惨なことに。

どれで釣る!?



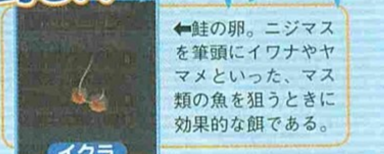
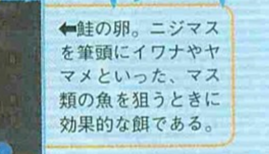
➡基本中の基本といった感のあるミミズ。どんな魚にも対応できるので、とりあえず持っていくべき？



⬅トビケラを模した疑似餌。春から晩秋にかけて使えるうえ、どんな状況でも真価を発揮するのだ。



➡虫の多くなる季節に有効なバッタ状のルアー。魚が水面に顔をのぞかせるような状況で効果を発揮。

⬅鮭の卵。ニジマスを筆頭にイワナやヤマメといった、マス類の魚を狙うときに効果的な餌である。

©2006 Marvelous Interactive Inc.　※画面は開発中のものです。

ふたりでの通信対戦もアツイ!!

ルールを決めてふたりで戦う、アドホックモードでの通信対戦！　大物勝負を始めとして、釣果数勝負、早釣り勝負、重量勝負などの対決が可能だぞ。中でもアツイのは、たった1回のキャストだけで勝負する一投勝負だ。魚が食いついても絶対にバラさないよう、慎重に巻き上げよう。



←いろんなルールで、対戦することができるのだ！

白熱の対戦を楽しもう！

➡対戦相手の釣果が画面右に表示される。これのおかげで、対戦の緊張感が増すわけだ。

ファミ通独占！ 大渕善久プロデューサーコメント！

皆さん、こんにちは、マーベラスインタラクティブの大渕です。皆さんが待ちに待った『フィッシュアイズポータブル』の登場です。前作から、2年、いや、3年か……？　うーむ記憶が……。「広報の村井さーん！　何年でしたっけ？」。とにかくです、シリーズ4作目となるプレイステーション・ポータブル版は、10周年ということもあり、原点回帰をコンセプトに、パワーアップした大自然を再現しています。オープニングにも趣向を凝らしていますので、プレイステーション・ポータブルの美しい液晶でぜひ見てくださいね……。さらに"大物勝負"、"早釣り勝負"、"一投勝負"など、5つの充実した対戦モードも楽しみのひとつですね。リアルな魚たちと大自然の中で戯れ……もとい、釣り勝負を楽しんでください。

釣った魚はアクアリウムへ

釣った魚はロッジのアクアリウムで飼うことができ、いつでも鑑賞可能。のんびりしたいときにはうってつけだ。さらに、飼っている魚は徐々に大きく育っていく。この成長を見守るのも一興。また過去に釣った魚をすべて記録できる魚図鑑も用意されているぞ。コンプリートを目指せ！



↑釣ったことのない魚は、黒く表示される。いまだ見ぬ大物もここに……？



2 魚たちとのバトル開始！

キャストをしたら、いよいよバトル開始！　リールを巻いたり、竿を動かしたりして魚をおびき寄せよう。魚に針を食いつかせたら、まずは第一段階成功。あとは画面左に表示されるテンションゲージに気を配りながら、釣り糸が切れないよう、ゆっくり巻いていくのだ。ここまでくれば勝ったも同然!?

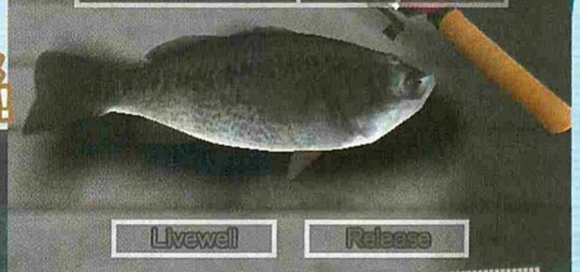
テンションに気をつけろ！



⬇ゲージが赤くなると危険信号。糸を戻してテンションを緩めなければ切れるぞ。

➡格闘の末、フロリダバスをゲット！　大きさ的にはなかなかのサイズ。

三浅一深みたいな感じで巻いていけ！



↑強弱をつけたリールの巻きかたをすれば、テンションゲージはそうそう簡単に赤くはならないのだ。

➡対戦時などの重さ勝負なら、太めのフロリダバスが釣れると、かなり有利だ。

これでどうだ！

お魚通信

ここでは、本作で釣ることのできる代表的な魚を紹介。もちろん、これら以外の魚が釣れる可能性も十分にある。全貌はキミの目で確かめて！

ウグイ



⬇全長30センチ程度の淡水魚。源流などで釣れる魚だ。サイズ的には微妙か？

ニジマス



↑湖で釣ることができるサケ属の魚。全長は80～100センチと比較的大きめだぞ。

ヘラブナ



⬇アユと並んで釣るのが難しいとされている魚だ。湖に生息している。

イワナ



↑湖や源流などで釣ることのできるサケ科の魚。背面の白い斑点が特徴的なのだ。

カワサバ



⬇ヤマメとイワナの交雑種。ゲームでは限られたポイントでしか釣れないレア魚だ。

ブラックバス



↑スポーツフィッシングの代表格ともいえる魚。湖でよく釣ることができるのだ。

ヤマメ



⬇釣り人に大人気の渓流魚。全長が20センチ級のものが一般的である。

開発状況 80パーセント

「あー、つかれたなあ……」と思ったとき、自分捜しの旅に出かけるのもいいけれど、そのまえに『フィッシュアイズ』でリラックスしてはいかがでしょう？

マーベラスインタラクティブ 広報 村井

新着ゲーム通信



©2006 SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE

あつまれ！ パワプロクンのDS甲子園 ―― 210ページ
アルティメット スパイダーマン ―― 211ページ
メタルスラッグ6 ―― 211ページ
カオス ウォーズ ―― 211ページ
Fate/stay night[Realta Nua] ―― 211ページ
世界ノ全テ ～two of us～ ―― 211ページ
大都技研公式パチスロシミュレーター 秘宝伝 ―― 211ページ
極魔界村 ―― 212ページ
ファインダーラブ 原 史奈 ふたりの ふたりで…。 ―― 213ページ
ファインダーラブ ほしのあき 南国トラブル ランデブー ―― 213ページ
ファインダーラブ 工藤 里紗 ファーストショットは君と。 ―― 213ページ
ブレイブ ストーリー 新たなる旅人 ―― 214ページ
ウルトラマン ファイティングエボリューション0 ―― 216ページ
セガエイジス2500シリーズ Vol.28 テトリスコレクション ―― 218ページ
餓狼伝説バトルアーカイブズ1 ―― 218ページ
コンデムド サイコクライム ―― 218ページ
トップスピン2 ―― 218ページ
ナンプレ＆お絵かきパズル ―― 219ページ
スペクトラル VS ジェネレーション ―― 219ページ
ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー ―― 219ページ
銀魂 でぃ～えす 万事屋大騒動！ ―― 219ページ

あつまれ！ パワプロクンのDS甲子園



ニンテンドーDS DSカード
コナミデジタルエンタテインメント 7月27日発売予定 5229円[税込] 全年齢対象
野球・育成 アクション・シミュレーション バックアップ機能つき
DSワイヤレス通信対応、ニンテンドーWi-Fiコネクション対応

パワプロクンが甲子園で大暴れ!

人気キャラクターのパワプロクンが甲子園で大活躍する野球ゲームだ。本作は、ニンテンドーWi-Fiコネクションに対応。メインである育成モードなど、すべてのモードで通信機能を活用しているぞ。また、選手に指示を出して試合を進める監督操作機能で采配を振ることも可能。監督やキャプテンとなって、甲子園を目指すのだ！

各モードともにボリュームアップ



⬆名前エディットを行えば、試合中のウグイスコールで選手の名前がアナウンスされるぞ。



⬆今回の育成モードでは、監督やキャプテンといった立場でゲームを進めることになるぞ。

どこに出かける？



⬅育成モードでは、おなじみの"出かける"コマンド。今回は、どこに行けるのだろうか？

甲子園を目指してチームを育成せよ



通信対戦を勝ち抜け Wi-Fi選手権

このモードでは、ニンテンドーWi-Fiコネクションをフル活用。全国のライバルとWi-Fi対戦を行って試合を勝ち抜き、チームを育成していくことになるぞ。キミのテクニック次第では、強力なチームが作成できるのだ!!



⬅所属高校は全国の好きな地域から選択可能。地方予選の1回戦から勝ち上がれ。

采配を振るおう 監督モード



➡指示は下画面のアイコンをタッチして行うぞ。状況に合った采配を振るおう！

本作から新たに加わった監督操作機能を活用したのが、この監督モードだ。プレイヤーはチームの監督となり、甲子園の優勝を目指すことになるぞ。ちなみに、育成期間は10年。3つの育成モードで最長となっている。

チームを引っ張れ キャプテンモード

オリジナル選手を作成し、チームのキャプテンとして甲子園での優勝を目指すモード。血液型や天狗レベルといったキャラクターのパラメーターも新たに追加されているのだ。チームの大黒柱となって勝利へと導こう！



⬅チームを引っ張るキャプテンとして、野球の練習に励んで能力を上げていこう。



©2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. ※画面は開発中のものです。

アルティメット スパイダーマン

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM / ニンテンドーゲームキューブ GC 8センチ光ディスク
タイトー　2006年夏発売予定　各7140円[税込]　全年齢対象
コミック｜アクション｜PS2版:要80キロバイト、GC版:要15ブロック

あの『スパイダーマン』をリメイクしたアメコミ『アルティメット スパイダーマン』がゲーム化。本作ではスパイダーマンの人間離れしたアクションを体感できるぞ。また宿敵のヴェノムを操作するシチュエーションもある。多彩なミッションに挑み、街の人々を守れ。


↑敵の攻撃もスパイダーマンなら軽くジャンプで避けられるのだ！

街の平和を守れ


←ヴェノムは触手や爪を使った強力な攻撃が得意なのだ。

メタルスラッグ6

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM
SNKプレイモア　7月27日発売予定　5040円[税込]　12歳以上対象
戦争｜アクション・シューティング｜使用容量未定

緻密に描かれたドット絵が魅力のアクションゲームだ。本作は、アーケードからの移植作だが、単なる移植に留まらず新要素が追加されているぞ。正規軍の新兵となり、訓練を行うコンバットスクールモードなどが楽しめるのだ。元帥を目指して出世を重ねていこう。

→巨大なボスとのバトルなど爽快なアクションがウリだ！



追加要素も！


↑教官から与えられる任務をクリアーしていくことになるぞ。

カオス ウォーズ

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM
アイディアファクトリー　9月発売予定　7140円[税込]　審査予定
ファンタジー｜シミュレーション・RPG｜使用容量未定

メーカーの枠を超えて人気キャラクターが集結するシミュレーションRPGだ。参加メーカーはアトラス、アルゼ、レッド・エンタテインメント、アイディアファクトリー。本作のオリジナルキャラクターである日下兵真を中心とした時空を超えたバトルを体感せよ！



←戦闘では、仲間との"連係攻撃"なども用意されているぞ。

判明している登場キャラ

アルゼ（『シャドウハーツ』シリーズ）	ウル、アリス、ヨアヒム
アトラス（『グローランサー』シリーズ）	カーマイン、ティピ、メルヴィナ
レッド・エンタテインメント（『ガングレイヴ』シリーズ、『新選組群狼伝』）	グレイヴ、浅葱ミカ、沖田総司
アイディアファクトリー（『スペクトラル』シリーズなど）	ヒロ、ミュウ、日向タケル

Fate/stay night[Realta Nua]

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM
角川書店　2006年年末発売予定　7140円[税込]（extra editionは9240円[税込]）　審査予定
ファンタジー｜アドベンチャー｜使用容量未定
extra editionはPSPソフト同梱　開発:TYPE-MOON、シナリオ:奈須きのこ、キャラクターデザイン:武内崇

アニメ化もされたPCの人気アドベンチャーゲームが、プレイステーション2に移植されるぞ。主人公は半人前の魔術師、衛宮士郎。士郎はふとしたきっかけで、手にした者の願いを叶えるという聖杯を巡る戦いに巻き込まれてしまう。はたして、士郎の運命はいかに!?

→主人公の衛宮士郎。人一倍正義感が強い魔術師なのだ。



真実の正義を知る


←士郎に仕える騎士の使い魔、セイバー。目に見えない剣を持つ。

世界ノ全テ ～two of us～

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM
イエティ　2006年秋発売予定　価格未定　審査予定
恋愛｜アドベンチャー｜使用容量未定

2002年に発売されて好評を得たPCの恋愛アドベンチャーゲームがリニューアルされて登場！　題材は、思春期の少年少女たちの青春ストーリー。本作では新シナリオや、PC版のスタッフが描き下ろしたイベントCGが追加されているぞ。新要素を存分に堪能しよう!!

名作をリニューアル

→主人公の宮本浩よりも一週間早く転校してきた少女、小西智子。




←イベントCGは、新たに50枚が描き下ろされているのだ。

大都技研公式パチスロシミュレーター 秘宝伝

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM
大都技研　8月発売予定　4410円[税込]　審査予定
パチスロ｜シミュレーター｜使用容量未定
実戦パチスロコントローラ、実戦パチスロコントローラmini、パチスロコントローラスタンダード、パチスロコントローラ玄人対応

今年の6月に全国のホールに登場予定のパチスロ機『秘宝伝』のシミュレーターが早くも発売決定！　このソフトでは、美麗なグラフィックで実機が再現されているぞ。さらにデータ収集に役立つ機能や、プレミア演出を楽しめるモードも搭載。『秘宝伝』の魅力を堪能せよ。


←パチスロの腕を磨いて『秘宝伝』マスターを目指すのだ！


↑ふだんなかなか見られないような演出も、存分に楽しめるのだ。

最新機種を移植

Spider-Man and all related characters thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. Copyright ©2005 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. Game ©2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Marketed and Distributed in Japan by Taito Corporation. ©SNK PLAYMORE　※『メタルスラッグ』は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。 ©ATLUS/キャリアソフト 1999,2006 ©2006 ARUZE CORP. ©RED/内藤泰弘 2002,2004 ©SEGA, 2005 CHARACTER DESIGN ©RED ©Media Works 2006/Satomi Iwase ©DESIGN FACTORY ©2006 IDEA FACTORY ©2006 角川書店/TYPE-MOON © tama-soft/イエティ/Regista ©DAITO GIKEN, INC.　※画面は開発中のものです。

第7報
プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

極魔界村

カプコン　8月3日発売予定　5229円[税込]　全年齢対象
冒険・ファンタジー　アクション　要400キロバイト
ディレクター:藤原得郎

初心者でも大丈夫！ビギナーモードで安全プレイ



アクションゲームの傑作『魔界村』シリーズ。PSPで登場する最新作の続報をお届け！　難易度が非常に高いことで知られているこのシリーズだが、本作では難易度の低いビギナーモードも搭載されているのだ。今回は、そのビギナーモードの特徴を、詳しく紹介していくぞっ!!

あり得ない!? やられてもパワーアップ!!

敵にやられた場合、アイテムや武器などのパワーアップが台なしになるのが世のつね。しかし、ビギナーモードでは、残りプレイヤー数があればその場で復活できるうえに、パワーアップまでしてしまうぞ！　ゲームの常識が覆る!?





こんなのアリ!?

⬆➡やられても、エフェクトとともに強化された状態で復活だ!!

地形トラップもマイルドに！

魔物の強さもさることながら、罠や地形の仕掛けでアウトになることも多い。だが、ビギナーモードではそんな場所の難易度も緩和され、安心して魔物と戦えるぞ。さすがに穴に落ちたりするとアウトとなるので、そこだけは注意。



➡突然崩れ落ちる床。これが基本だが……。



⬅ビギナーモードでは崩れたりしないのだ。

『極魔界村』プレイリポート 3

編集部イチの『魔界村』好きを自負する俺。そんな俺が『極魔界村』をプレイしてみて感じたことは、これまでのシリーズとは少し印象が違うな、ということ。『極』はアーサー自身の身体や地形の変化などがめまぐるしくプレイに影響してきて、これまで以上にひと筋縄ではいかなくなったのだ。でもこれ、ファンは望むところなんだよね。史上もっとも美しい『魔界村』は、歯ごたえも抜群ですヨ。

(本誌編集者：大塚角満)



お約束のプロローグ　プリンセスがさらわれた!!



これまでの魔王の力を遥かにしのぐ暗黒の魔王。この世を支配できる強力な力を得るべく、王家の血を求め、プリンセスの居城を襲ったのだ。プリンセスの危機の報を受け、アーサーは城へと馬を走らせるが……。



天候の影響もまったくナシですよ！

暴風で大岩が転がるなど天候依存のトラップもある。だが、ビギナーモードならそんなことすら起こらない。





⬆➡ビギナーモードは天候が安定しているので、画面も見やすい。巨石が転がることもなく、オリジナルモードよりダメージを受ける要因が極端に少ないのだ。

ダメージ後に吹き飛ばない！

オリジナルモードなどの場合、魔物からダメージを受けるとアーサーは後方に吹き飛ぶ。これにより、穴に落ちてアウトになることも多いが、ビギナーモードなら後方への吹き飛びはなく、その場に倒れる。アウトの確率がグッと減るぞ。



⬅魔物に当たってダメージ！　アーサーの鎧が壊れてしまうが……。



➡後方に吹き飛ぶことはないので、背後に穴があっても大丈夫なのだ！

魔物紹介　生ける屍 ゾンビ

魔物の中でもメジャーな存在。ご存知のとおり地上をふらふらと夢遊病のように歩き、生きた人間を襲う。スピード自体は遅いので冷静に対処すれば大丈夫なはずだが……!?



⬅囲まれてしまうと少し面倒。地形が複雑だとさらに厄介に。



©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.　※画面は開発中のものです。

第2報 ファインダーラブ 原 史奈 ふたりの ふたりで…。

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

カプコン 6月29日発売予定 5040円[税込](限定版は9030円[税込]) 12歳以上対象
アイドル・撮影 アドベンチャー 要800キロバイト
限定版はイメージビキニ(原 史奈Ver.)、ムービーアルバム(DVD)(原 史奈Ver.)、限定版専用の生写真(原 史奈Ver.)同梱

ひと夏の思い出を史奈ちゃんと!!

人気アイドルを起用したアドベンチャーゲームの新シリーズ、『ファインダーラブ』の続報。プレイヤーはカメラマンとなって彼女たちとコミュニケーションを取りながら、とっておきの表情をカメラに収めていくのだ!!





⬆会話や撮影の結果次第では、極上のムービーシーンを見ることができるのだ。

タイミングよくシャッターを切ろう!

撮影パートでは、左右から流れてくる下記のマークに合わせてシャッターを切っていくことになるぞ。ここで高評価を得れば、ご褒美をゲットできるのだ!

マーク説明

これらの"シャッターチャンス"マークが画面中央の枠内に入ったときにRボタン! タイミングにより3段階に評価されるぞ。

ピンクのハートが四角い枠に入ったときにLボタンを押すとテンションアップ。青のハートは、逆にテンションがダウン!





⬆テンションを上げながらチャンスを逃さないように撮れ。



⬆ハイテンションでボーナスに突入だ!

シャッターチャンス!!

第2報 ファインダーラブ ほしのあき 南国トラブル ランデブー

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

カプコン 6月29日発売予定 5040円[税込](限定版は9030円[税込]) 12歳以上対象
アイドル・撮影 アドベンチャー 要832キロバイト
限定版はイメージビキニ(ほしのあきVer.)、ムービーアルバム(DVD)(ほしのあきVer.)、限定版専用の生写真(ほしのあきVer.)同梱

ほしのあきちゃんの魅力に迫れ!

アドベンチャーパートと撮影パートのふたつを交互にプレイし、モデルのキュートな姿を写真に収めることが目的のアドベンチャーゲーム。もちろん、ゲームはフルボイスで進行するぞ。表情はもとより、魅力的な声までを余すことなく堪能できるのだッ!!

その一瞬を切り取れ!





⬆シャッターチャンスマークを逃さないように、撮影していこう!

ミニゲームの結果でさまざまな表情が!

アドベンチャーパートをプレイしていくと、ミニゲームが随所に登場する。この結果によってストーリーが変化したりモデルの態度が変わったりするぞ。ここではミニゲームのひとつ、じゃんけんを紹介。



⬆あきちゃんが、何を出すかなんてわからない。これぱっかりは運頼み……!?

負け



負けてあげたい!

➡じゃんけんに負けても、あきちゃんの笑顔が見られるなら満足!

勝ち



ごめんごめんネ!

➡勝ったけど、露骨に残念がるあきちゃん。負ければよかった!?

第2報 ファインダーラブ 工藤 里紗 ファーストショットは君と。

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

カプコン 6月29日発売予定 5040円[税込](限定版は9030円[税込]) 12歳以上対象
アイドル・撮影 アドベンチャー 要672キロバイト
限定版はイメージビキニ(工藤 里紗Ver.)、ムービーアルバム(DVD)(工藤 里紗Ver.)、限定版専用の生写真(工藤 里紗Ver.)同梱

ナイスショットでみんなシアワセ!

工藤里紗ちゃんと親密になり、最高の一枚を求めて奮闘するアイドル撮影アドベンチャーゲームだ。撮影パートでの評価は、S～Dランクの5段階。甘ぁ～いふたりだけの物語を、PSPで体験せよ。

撮った写真をいつでもCheck!!

撮影した写真はアルバムに保存され、クリアー後に鑑賞することが可能だぞ。保存枚数も400枚以上と豊富なので、じゃんじゃん撮影しよう!



⬅キミだけのオリジナルアルバムが完成!!

アドベンチャーパートの選択肢

アドベンチャーパートに登場する選択肢。ここでの選択により、シナリオが変化していくぞ! どんな結末になるかはキミ次第。ふたりの信頼関係を築いていこう。





➡水着を懇願! やっぱ夏の海だし!!





普段着だけど上機嫌だね!

⬅下心丸出しというのもよくないしねぇ。



⬅照れすぎ? 悪いことしたかなぁ……。

©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

ブレイブ ストーリー 新たなる旅人

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン 7月6日発売予定 5040円[税込] 全年齢対象
ファンタジー RPG 要256キロバイト
原作:宮部みゆき、開発:ゲームリパブリック

パーティーメンバーの能力や

同名小説と、7月8日より公開される映画が原作のRPG、『ブレイブ ストーリー 新たなる旅人』。今回は、新たに判明した登場キャラクターとシステムについて紹介していくぞ。キャラクターは、原作にも登場しているふたりと、ゲームオリジナルキャラクターひとりが判明。彼らとの出会いがストーリーに大きな深みを与えそうだ。システムは、原作で重要な役割を担った"宝玉"や"おためし鳥"に関するものを紹介。作品の世界に欠かせない要素が活かされてます!!

新たに登場するオリジナルキャラクター&原作キャラクターの存在が判明!

原作の主人公ワタルを助けてくれたカッツと、願いを叶えるべく幻界に来たミツルが登場！さらに、カッツと関係のありそうなミレディというオリジナルキャラクターもいるのだ。


⬆ミレディの武器は両手の刀。2本の刀でくり出す連続技で、敵を追い詰める！

ゲームオリジナルキャラクター



ミレディ

カッツと同じアンカ族で、幻界の平和を守るハイランダーの隊長。男勝りな性格で、スイッチが入ると猪突猛進な姐御になる。

原作登場キャラクター

カッツ

ミレディと同じ、アンカ族の女性だ。幻界の平和を守るハイランダーの隊長として日々戦っているぞ。武器は変幻自在のムチ。

ミレディとカッツの関係は？



⬅同じハイランダーの仲間だがその関係は？

強力な魔法で敵を討っ！



⬆強力な魔力を持つミツル。彼の魔法で、目の前の敵が一網打尽にッ！

もうひとりの現世からきた旅人 ミツル

みずからの望みを叶えるべく、ワタルよりさきに幻界に入った少年。能力の高い魔導士となり、手段を選ばずに冒険している。強力な魔法を使いこなす、頼れる仲間のひとりだ。

原作の要素を活かした独特のシステム目白押し！





⬅⬆宝玉をはめ込むことによって成長し、新たな力が得られる"旅人の剣"。そして、幻界の各地で出会える"おためし鳥"。これらの原作に登場した要素が、ゲームにも採用されているぞ。

各キャラクターが持つ能力"ブレイブソウル"すべての効果を把握してパーティーを組め！

パーティーメンバーになる仲間キャラクターは、それぞれ固有能力"ブレイブソウル"を持っている。ステータスだけを見ると弱そうでも、便利なブレイブソウルを持っているキャラクターがいるかもしれないぞ。仲間の攻撃スタイルや役割などに加え、ブレイブソウルの効果も踏まえてパーティー編成を考えるといいだろう。今回は、現在判明しているブレイブソウルを紹介する。



イベントによって修得できるブレイブソウルも！

⬅何らかのイベントを達成した報酬として、ブレイブソウルを覚えることもあるようだ。積極的にクリアーしていこう。

現在判明しているブレイブソウル

不屈の精神
戦闘不能になったとき、一定確率で復活できる能力。負けん気の強い主人公と、ワタルが持っている能力だ。

ダブルアタック
通常攻撃時、2体のターゲットを同時に攻撃できる能力。身軽な"ネ族"の、ユーノとミーナが習得している。

硬化
HPが一定値以下にまで低下すると、防御力がアップする能力だ。水人族のソグレスとキ・キーマが持っている。

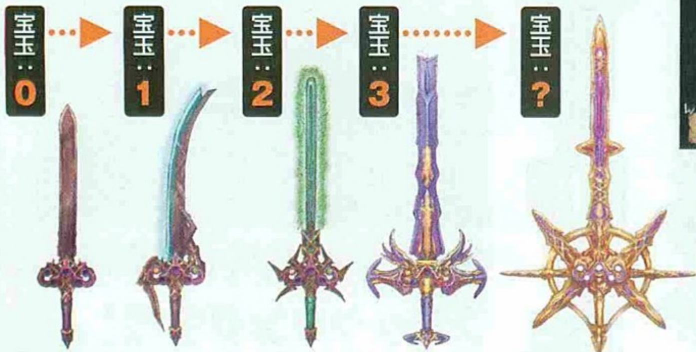
然るべき報い
攻撃を食らった際、一定確率で反撃できる能力。アンカ族のミレディとカッツが持つ、男顔負けの能力だ。

©2006 フジテレビジョン/GONZO/ワーナーエンターテイメントジャパン/電通/スカパー/WT ©Sony Computer Entertainment Inc. ※画面は開発中のものです。

やり込み要素満載のミニゲームなど、新情報をお届け！

主人公が持つ旅人の剣は宝玉によって成長していくぞ！

幻界の各地に散らばる宝玉。この宝玉を主人公が持つ旅人の剣にはめ込むと、剣が成長して新たな能力が得られる。宝玉は、主人公が幻界を冒険する目的となるものだが、パワーアップのために欠かせないアイテムでもあるのだ。また、宝玉には能力を選ぶことができるものもある。宝玉をはめ込んだ際に"旅人の剣"の力が解放され、特殊な勇技(必殺技)が手に入ることもあるぞ。



"闘神の宝玉"で光弾が使用可能に！





⬅⬆闘神の宝玉によって使用可能になる光弾は、イベントでも使用することがある。これでピンチを切り抜けるシーンがあるようだ。

"賢者の宝玉"によって魔法を修得！



⬅賢者の宝玉を手に入れれば、魔力のない主人公も魔法が使えるようになる。攻撃のバリエーションが増え、戦いやすくなるぞ。

原作に登場する"おためし鳥"を捕まえる"ハンチングバード"がこの鳥を使って"バード交換"や"バードバトル"が楽しめる！

ミニゲームの"ハンチングバード"は、原作のマスコットキャラクター的な存在である"おためし鳥"を捕まえるゲーム。特定の場所でプレイが可能になるのだ。捕まえたおためし鳥は、おためし鳥を飼っている人との"バードバトル"や、アイテムと交換する"バード交換"に使えるぞ。何度もチャレンジして、レアな鳥をゲットしちゃおうぜ！

幻界のあちこちにあるバード生息地にて"ハンチングバード"に挑める！





⬅鳥ごとにパラメーターが異なる。高い能力の鳥を狙え。

⬅制限時間内に捕まえたおためし鳥たちが、ゲーム終了時に合体し、1匹の鳥になる。どの鳥を何匹捕まえるかで能力が変わるのだ。

PlayStationⓇSpotで"ハンチングバード"を配信開始！

PlayStationⓇSpotとは、PSP本体にゲームの体験版などがダウンロードできる場所(※)。6月24日から、全国のPlayStationⓇSpotで"ハンチングバード"がダウンロードできるぞ。ゲーム発売まえに、ぜひプレイしてみよう！

手持ちの鳥でバードバトル！

おためし鳥の飼い主と、自分のおためし鳥を戦わせるバードバトル！ 戦いはオートで進行するぞ。勝負に勝てば、"おためしの羽"という、"アクセサリ"の素材となるアイテムが手に入る。

鳥の相性で勝負が決まる



⬆自分と相手のおためし鳥の相性で勝敗が決まる。どんな相手にも勝てるように、いろいろな種類の鳥を集めておくといいぞ。

バード愛好家とバードを交換し、レアなアイテムをゲット！

幻界の全国各地にいるバード愛好家と、おためし鳥の交換ができる。こちらの鳥と引き換えに、アイテムや"アクセサリ"用の素材などをくれるのだ。レアなおためし鳥を渡せば、レアなアイテムをもらえる可能性がアップ！

レアな鳥ほどレアアイテムが！



⬅レアアイテムのため、レアな鳥をゲットせよ。

特別な効果を得られる"アクセサリ"を作ろう！

"アクセサリ"は、特殊な効果を得られる装備品。手に入れるためには、自分で製作する必要があるぞ。まずは素材を集め、つぎに製作図を入手する。このふたつを揃えれば、アクセサリを作れるようになるのだ。

いろんな手段で素材を入手！



⬅ダンジョンで見つけたり、敵から得たりして素材を集める。

製作図を捜し出すべし



➡素材だけあっても、製作図がなければ作ることはできないぞ。

アクセサリ解体も可能



⬆アクセサリを解体すると、素材を手に入れられるぞ。素材が不足したら解体で補充しよう。

※PlayStationⓇSpot設置エリアについては、右記ホームページをご確認ください。→http://www.jp.playstation.com/psp/pss/index.html

第2報 プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

ウルトラマン ファイティングエボリューション 0

バンプレスト　7月20日発売予定　5040円[税込]　全年齢対象
特撮・格闘　アクション　要544キロバイト
プロデューサー:半澤大輔

メインのストーリーはウルトラ戦士の視点で展開！

戦闘まえにはウルトラ戦士と怪獣の会話が入る!!

歴代のウルトラ戦士が一堂に会する本作。今回は、気になるストーリーの一部が判明したぞ。なんと本作では、ウルトラ戦士と怪獣たちの会話シーンがステージの前後に挿入される。映像では、ほとんどが「ジュワッ！」や、「ダーッ！」という掛け声しか出さなかったウルトラ戦士たちが喋りまくるのだ。さらに、バトルを盛り上げる要素もたっぷり登場。さっそく各システムを紹介ダーッ!!

復活したヒッポリト星人が出現！



➡調査に向かったゴルゴダ星で、倒したはずのヒッポリト星人と遭遇！　なぜ、復活した!?

シュワッチ！

うう・・も、もう悪だくみはしない。今回は見逃してくれ。

⬅ヒッポリト星人の命乞いに、油断したウルトラマン。卑劣な罠で、力を奪われてしまう！

撃退するも卑劣なワナが



➡体に力が入らず、必殺技が使えなくなったウルトラマン。だが、また新たにパトロールの任務が！

つぎはバルタン星人登場！

➡さきほどヒッポリト星人と戦ったゴルゴダ星に、今度はバルタン星人が！　この状態で勝てるか!?

フォッフォッフォッ



⬅猛攻を受けて、大ピンチのウルトラマン。何とか技を取り戻して、ギリギリの勝利！

ジュワッ!!

ウルトラマン
よし！今ならうてる！

技を取り戻しギリギリの勝利！



⬅地球に現れたテンペラー星人との戦い。決闘までに力を取り戻せッ！

強敵テンペラー星人に勝てるか!?

あの怪獣、星人の口調や性格が本作で明らかに！



⬅力を失い、弱っているウルトラマンを挑発するテンペラー星人。この言葉にウルトラマンはどう答える!?

ウルトラマンジャック(帰ってきたウルトラマン)を苦戦させたブラックキング参戦！



ナックル星人と協力！



➡ウルトラ戦士の力を分析し、勝てるように訓練されたブラックキング。彼を操るナックル星人も現れて、ともに戦う！

プレイステーション・ポータブルの時計と連動して背景が変わる"クロックリンクアクションバトル"

PSPの内蔵時計と連動して、プレイする時間帯によって戦闘ステージの背景が変化する、"クロックリンクアクションバトル"。昼なら昼のステージ、夜なら夜のステージで戦えるぞ。時間帯によって、強さが変化する怪獣も！

昼の対戦ならふつうの強さ



⬅昼の場合は通常の能力。空も明るく、対等の条件で戦いが行われる。

➡夜間はバルタン星人がパワーアップ！　右下のアイコンも赤く点滅。



©円谷プロ ©2006「ウルトラマンメビウス&ウルトラ兄弟」製作委員会 ©BANPRESTO 2006　※画面は開発中のものです。

ほかのウルトラ戦士や怪獣から力を借りる！"スピリッツ"

"スピリッツ"は、ほかのキャラクターの力を借りて対戦中に特殊効果を発動させるシステム。自分自身に効果を与えるだけではなく、対戦するキャラクターに対して効果を及ぼすこともできるぞ。どのスピリッツを、どの場面で使用するか。それが、バトルに勝つための重要な要素となる！



⬅友だちとの対戦時。相手の画面が乱れるスピリッツもあるのだ！

相手の画面に細工できる！



➡異次元獣スペクターのスピリッツ。画面が上下反転するぞ！





⬆ウルトラの母の力により、体力が一定量回復！　追い詰められたらすぐに使い、ピンチから脱出して反撃しよう！

ウルトラの母の力で体力回復！

アドホック通信で対戦！"スピリッツ"で戦いが盛り上がる！

プレイステーション・ポータブルのアドホック通信機能を使って、友だちと通信対戦ができる。対戦では使用キャラクターを自由に選べるので、ストーリーモードにはない組み合わせのバトルも思いのまま。相手の画面に効果を与えるスピリッツも、対戦で真価を発揮！

ウルトラ戦士どうし、怪獣どうしで対決！





⬆ふだんは仲間でも、対戦モードでは別！　どちらが強いか、気の済むまで激戦をくり広げよう！



⬅スピリッツの有効な使いかたが勝利のカギに！

スピリッツの活用が対戦の勝敗を決める!?

ウルトラ戦士や怪獣のデータを見られる"ウルトラ超辞典50"

"ウルトラ超辞典50"には、操作キャラクターとして登場していないウルトラ戦士や怪獣を含め、50種類以上のデータが収録されている。バトルに使うスピリッツも、ここで設定できるぞ。辞典のデータは、バトルで得たポイントと交換で手に入る。詳細情報やスピリッツを得るため、ポイントを集めよう。

バトルに勝ってポイントゲット



⬅ポイントは、バトルに勝つと手に入る。原作の展開を再現した勝ちかたをすると、ボーナスポイントが追加されるのだ。

ポイントを使ってデータゲット!!



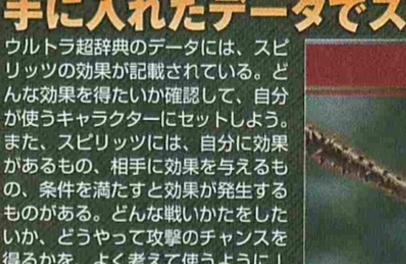


⬆➡必要なポイントの量は、キャラクターごとに異なるのだ。





手に入れたデータでスピリッツを確認してセット！



ウルトラ超辞典のデータには、スピリッツの効果が記載されている。どんな効果を得たいか確認して、自分が使うキャラクターにセットしよう。また、スピリッツには、自分に効果があるもの、相手に効果を与えるもの、条件を満たすと効果が発生するものがある。どんな戦いかたをしたいか、どうやって攻撃のチャンスを得るかを、よく考えて使うように！



セガエイジス2500シリーズ Vol.28 テトリスコレクション

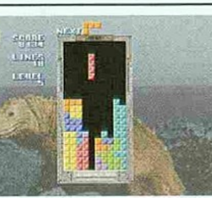
プレイステーション2 PS2 CD-ROM | セガ 9月28日発売予定 2625円[税込] 全年齢対象
パズル | アクション | 要82キロバイト
復刻版セガサターンコントロールパッド、復刻版セガサターンバーチャスティック対応

セガが発売したアーケード版の『テトリス』シリーズを網羅したソフトだ。このソフトでは、'88年に発売された『テトリス』や現代風にアレンジされた新作などが楽しめるぞ。さらに、スーパープレイが見られるプレイデータも収録。『テトリス』の歴史をその肌で感じろ！

『テトリス』の歴史がセットになった！


⬅アレンジ版の『テトリス：ニューセンチュリー』。

テトリス


'88年に登場。ひたすらブロックを消すシンプルなもの。

フラッシュポイント


'89年に登場。指定の光るブロックを消していくのだ。

ブロクシード


'90年に登場。シリーズ初のふたり対戦が可能になった。

幻の『テトリス』も収録

アーケード版の『テトリス』はメガドライブへ移植される予定だったが未発売となってしまった。今回そのメガドライブ版も収録されているぞ。アーケード版の『テトリス』に若干アレンジが加えられている内容だ。

餓狼伝説バトルアーカイブズ1

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM | SNKプレイモア 7月20日発売予定 5040円[税込] 審査予定
格闘 | アクション | 使用容量未定
PlayStation BB Unit対応(ネットワーク機能のみ)、PlayStation 2 専用ネットワークアダプター対応、USBモデム対応、マルチマッチングBBサービス対応

SNKの対戦格闘ゲームの原点となる『餓狼伝説』シリーズ4タイトルがひとつになって蘇るぞ。収録されているのは初代『餓狼伝説』、『2』、『スペシャル』、『3』だ。また、移植に際してカラーエディット機能などの新要素が追加されているぞ。さらに4タイトルすべてでオンライン対戦が可能。全国の猛者と熱いバトルをくり広げろ！


餓狼伝説
⬅すべてがここから始まったシリーズの原点だ。


餓狼伝説2
⬅シリーズとして初めて超必殺技が採用された。

4タイトルを収録


餓狼伝説スペシャル
➡対戦モードでは隠しキャラも最初から使用可能。

⬇画面の奥と手前に避けられるなど、より立体的なバトルが可能になった作品だ。


餓狼伝説3

コンデムド サイコクライム

Xbox 360 XB360 DVD-ROM | セガ 8月31日発売予定 7140円[税込] 17歳以上対象
サスペンス | アクション・アドベンチャー | 要700キロバイト
Xbox Live対応 | 開発:モノリス

謎の連続殺人鬼を追え！

FBIの敏腕捜査官イーサン・トーマスが主人公の一人称視点のアクションアドベンチャーゲームだ。ゲームの目的は、謎の連続殺人犯を捕え、みずからの身の潔白を証明すること。科学捜査ツールを駆使して証拠を集めながら、ゾンビどもを倒し、事件の真相に迫れ！



ゾンビ化した犯罪者たち

⬅謎の邪悪な存在"ダーク"の力によって、ゾンビ化してしまった犯罪者たちが襲ってくるぞ。銃やハンマーを駆使して倒せ。

⬇➡地面に落ちているパイプやハンマーも武器として使用することができるぞ。





武器は全部で20種類以上！

➡科学捜査ツールを使った謎解きも楽しめる。

トップスピン2

Xbox 360 XB360 DVD-ROM | マイクロソフト 8月3日発売予定 6090円[税込] 全年齢対象
テニス | アクション | 要1700キロバイト
Xbox Live対応、ドルビーデジタル5.1ch対応

世界のトッププレイヤーが実名で参戦するテニスゲームが登場！本作では、杉山愛やマリア・シャラポアといった選手となってプレイしたり、ライバルとして戦うことができるぞ。また選手だけでなく実在のスタジアムも収録。さらにXbox Liveでは、世界ランキングを賭けた通信対戦も可能。ライバルに勝利して世界の頂点を目指せ。

トッププロが参戦


⬆サーブの軌道は打ち分けることができるぞ。うまく使い分けて相手を翻弄せよ。



⬆相手のサーブを待つシャラポワ。緊張感が伝わってくる表情。

あの選手も実名で登場

男子		女子	
アレックス・クズネソフ	レイトン・ヒューイット	杉山 愛	エレーナ・デメンティエワ
アンディ・ロディック	マックス・ミルニ	アリシア・モリク	ジェイミー・ジャクソン
ブレンダン・エバンス	ロジャー・フェデラー	アメリ・モレスモ	リンゼイ・ダベンポート
カルロス・モーヤ	セバスチャン・グロージャン	アナスタシア・ミスキナ	マリア・シャラポワ
ギエルモ・コリア	ティム・ヘンマン	アンジェラ・ヘインズ	スヴェトラナ・クズネツォワ
ジェームズ・ブレーク	トミー・ハース	コリーナ・モラリュー	ヴィーナス・ウィリアムズ

Tetris Ⓡ & © 1985˜2006 Tetris Holding, LLC. Licensed to The Tetris Company. Game Design by Alexey Pajitnov. Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. Certain original characters and music owned by SEGA Corporation: ©SEGA ©SNK PLAYMORE Software © Monolith Productions, Inc. Audio visual © Hall Digital Films. Published by SEGA Corporation under license from Monolith Productions, Inc. ©2006 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. Top Spin, 2K Sports, the 2K Sports logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. ※画面は開発中のものです。

ナンプレ&お絵かきパズル

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

サクセス　8月10日発売予定　2940円[税込]　全年齢対象
パズル　パズル　要112キロバイト
無線LAN機能対応　開発:ブラックジャック

ふたつの人気パズルがセットになって発売決定！　収録パズルは、9×9のマスに1～9の数字を同じ数字が被らないように埋めていく『ナンプレ』。そしてマスを塗り潰して絵を完成させる『お絵かきパズル』だ。問題は全部で2000問。キミはすべての問題を解けるか!?



⬇1日1問出題される"本日のお題"モードをクリアーすると、運勢が占えるぞ。



スペクトラル VS ジェネレーション

プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)

アイディアファクトリー　8月発売予定　価格未定　審査予定
格闘　アクション　使用容量未定
無線LAN機能対応

2006年4月にプレイステーション2へ移植されたアーケードの人気対戦格闘ゲームがPSPに登場。本作にはアイディアファクトリーのゲームから厳選されたキャラクターたちが参戦。PSP版では、通信機能を使っていつでも対戦が可能だ。夢の共演が幕を開けるッ！





⬆プレイステーション2版にあった新システムなどはすべて収録されているぞ。

ピンキーストリート キラキラ☆ミュージックアワー

ニンテンドーDS DS DSカード

ディンプル　10月26日発売予定　5040円[税込](ピンキーフィギュア付き限定版は6300円[税込])　審査予定
ダンス　アクション　バックアップ機能つき
ピンキーフィギュア付き限定版はピンキーフィギュア同梱　キャラクターデザイン:金谷ゆうき

人気原型師、金谷ゆうきが作ったフィギュア『ピンキーストリート』がダンスゲームになったぞ！　プレイヤーは、主人公のプッチとなってライブハウスを大きくするためにダンス対決に挑むのだ。音楽に合わせてタイミングよく画面をタッチしていき、華麗に踊ろう。

➡フラッシュしたところをタイミングよくタッチしよう。



⬅ダンスの評価に応じてもらえるパーツで着せ替えが可能。

銀魂 でぃ～えす 万事屋大騒動！

ニンテンドーDS DS DSカード

バンダイナムコゲームス　2006年夏発売予定　5040円[税込]　審査予定
アニメ　シミュレーション　バックアップ機能つき
原作:空知英秋

アニメやコミックで人気の『銀魂』のゲーム化が決定！　このソフトは、原作でおなじみの万事屋での生活を体験できるシミュレーションゲームだ。プレイヤーは万事屋のメンバーを操作し、さまざまな依頼を解決することになるぞ。みんなで協力してお金を稼ぎ、借金をすべて返済しよう!!



⬅各キャラの性格を考慮して仕事を任せよう。

➡アルバイトでお金を貯めることもできるぞ。タッチして草をむしろう。

はいぱあ チ手赤マグラ&豊泉三兄弟(次男)の新着情報



イラスト　ムツウラ

すっかりリラックスムードの豊泉三兄弟(次男)

豊泉　ほわわ～ん。
赤マ　豊泉さん、なんだかリラックスムードじゃないですか～、憎らしい！
豊泉　あれ～、わかっちゃう～？　じつはね、土日の休みを使って江ノ島に行って温泉につかってきたんだよね～。
赤マ　な……！　ちょっとホントに憎らしいじゃないですか!!　それでリラックスムードなんですか!?
豊泉　まぁね～。
赤マ　そんな楽しい旅行、いったい誰と行ってきたんですか？　あ、アレですか？（小指出しながら）コレ？
豊泉　昭和のオヤジかよ。ぜんぜん、そんなんじゃないから。男友だちふたりに、その友だちの妹がひとり。
赤マ　ヤダよ～、アンタ。おなごがひとりいるじゃないかよ～。
豊泉　どこのオバハンだよ!?　そんな友だちの妹に手出すかよ。
赤マ　でも、赤マは初めて会った人だろうが、何だろうが、必ず「妹さんはいらっしゃるんですか!?」って聞く、30代後半の妻子持ちを知ってますよ？
豊泉　……。そりゃ、どうかしてるね。
赤マ　ですよね～。アレは引く。
豊泉　まぁ、俺はそんなんじゃないから。それに旅のあいだはそれどころじゃなかったんだよね。
赤マ　何があったんですか？
豊泉　いやね、俺、久しぶりにクルマを長時間運転したんだけど、標識がよくわかんなくなっちゃっててさ(笑)。
赤マ　「(笑)。」じゃないですよ！　そんなこと全国誌で公表したらダメ!!
豊泉　はっはっは。言っちゃったもんはしょうがないじゃん。はっはっは。
赤マ　あわわわ～。この人の神経はどうかしてるんじゃないかしら～。あわわわ。
豊泉　はっはっは。まぁまぁ、そんな慌てなさんなって。そんなことより、今週は新作情報ないの？
赤マ　ああ！　そうだった!!　スゴいの仕入れてきましたよ！
豊泉　おお。どんな？　どんな？
赤マ　なんと、ポケモンがWiiで『**ポケモン バトルレボリューション(仮題)**』を発表したのです！
豊泉　うをーい！　それ26ページからのエクスプレスで紹介してるよ!!

©2006 BLACK JACK/SUCCESS ©2006 IDEA FACTORY/IGS/AMI ©BABYsue・VANCE/dimple ©空知英秋/集英社・テレビ東京・電通・サンライズ ©2006 NBGI　※画面は開発中のものです。

QRコード®でソフトを買っちゃおう!

誌面に掲載されたQRコード®(バーコード)を、読み取り機能つきの携帯電話で取り込むと、ゲームソフトの予約や購入ができる通販サイトが利用できるぞ。QRコード®の読み取りかたなどについての詳細は、目次の下段で説明しているので参照しよう。

期待の新作特捜隊

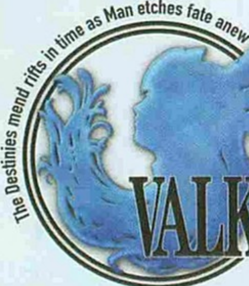
期待の新作TOP30にランクインしたソフトの最新情報を特捜隊が徹底調査!

プレイステーション2、プレイステーション・ポータブル、そしてプレイステーション3と、3機種6タイトルの最新情報を一挙に掲載するぞ!! コイツを見逃したら、明日は来ないぜッ!!

今週のラインアップ

期待の新作TOP30は48ページ

ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア- ……220ページ
メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット ……224ページ
ゼノサーガ エピソードⅢ〔ツァラトゥストラはかく語りき〕……226ページ
グローランサーV ジェネレーションズ ……228ページ
かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相 ……230ページ
SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル ……232ページ
その他の期待作 ……234ページ



ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

期待の新作TOP30 ランキングデータ

今週の順位	初登場	最高順位
6位	1月20日号 13位	4月7日号 5位

発売まで秒読みとなった本作。期待に胸を躍らせているプレイヤーも多いだろう。今回は4ページのボリュームでお届け!!



プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	スクウェア・エニックス 6月22日発売予定 8190円[税込] (ARTIFACT BOXは14910円[税込])	全年齢対象
ファンタジー	RPG	要67キロバイト
ARTIFACT BOXは豪華収納ケース、着せ替えジャケット、メタルアクセサリー、シルメリアのアクションフィギュア、サウンドトラックCD、ブックレット同梱	開発:トライエース	

ケータイで購入

ゲームシステムの総まとめと序盤のシナリオをお届け!!

独自の世界設定や、やり応えのあるゲームシステムで人気を博したRPGの第2弾。今回は発売前週ということで、序盤のシナリオを特別にお見せしよう。また、主人公を取り巻く複雑な人間関係や、前作から大きく進化したバトルシステムなども詳細に解説。もちろん、今回初めてお伝えする情報も満載だ。シナリオやシステムが難しそうと思っている人も、この記事を読んでバッチリ理解してほしい!

本作の概要はここでCHECK!

北欧神話に独自の解釈を加えた世界の中で、神々と人間たちとが織り成すドラマが展開されるRPGだ。前作『ヴァルキリープロファイル -レナス-』の数百年まえの時代が舞台となるぞ。主人公は、戦乙女シルメリアの魂を宿した王女アリーシャ。彼女が歩む過酷な運命が描かれていく。



主人公 アリーシャ

ミッドガルド(人間界)でもっとも栄えている王都ディパンの王女で、おとなしく引っ込み思案な性格。彼女の中には、シルメリアの魂が共存している。

魂を共存



ヴァルキリーの三女 シルメリア

運命の三女神と呼ばれるヴァルキリーのひとり。かつてオーディンと対立して封印されていたが、アリーシャの中で覚醒し、アーリィに追われることに。

追跡



ヴァルキリーの長女 アーリィ

運命の三女神の長女。主神オーディンの命により、シルメリアの魂をヴァルハラに連れ戻そうとする。

運命の三女神とは?

アーリィ、レナス、シルメリアの3姉妹のこと。この中から各時代にひとりがヴァルキリーとして人間界に赴き、エインフェリア(英雄になれる魂)を選別するのだ。

前作 『ヴァルキリープロファイル -レナス-』ってどんなゲーム?

主人公は、運命の三女神の次女レナス。彼女は迫り来るラグナロク(神界での最終戦争)に備え、ミッドガルドでエインフェリアを集めることになるのだ。なお、前作でシルメリアの魂は、不死者王ブラムスのもとに捕らえられていた。



ヴァルキリーの次女 レナス

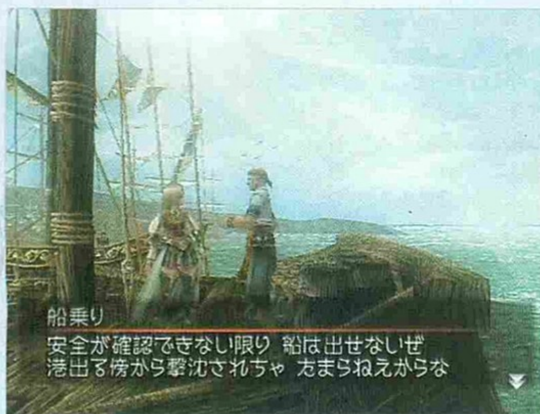
運命の三女神のひとり。3人の中ではいちばん神格が高い6級神。物語にはどのように関わるのか!?

はみだし情報 シリーズのクロスレビューは何点? PS ヴァルキリープロファイル 9 9 10 7

©2006 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Right Reserved. Developed by tri-Ace Inc.
Character illustration:KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI ※画面は開発中のものです。

シナリオ紹介 パート1 すべての始まりの町 港街ゾルデ

船が運行休止!?



⬅神族がディパンに戦争を仕掛けようとしているらしい。そこで、アリーシャは王に戦の進言をするためにディパンを目指す。船は使えないようだが……。

猫にエサをあげると…

街の外れでちょこんと座っている野良猫。この猫に話しかけると、"海鮮肉"をあげるかどうかの選択肢が出現する。"海鮮肉"は、とある敵から入手できるアイテム。これを猫にあげると別のアイテムがもらえるのだ。どんなアイテムがもらえるのかはヒミツ。



⬆"海鮮肉"をあげると変(?)なアイテムがもらえる。ほかの街でも似たようなクエストがある!?

まずは、アリーシャがゲーム中で最初に訪れることになる港街ゾルデを紹介しよう。アリーシャの故郷である王都ディパンは、海を隔てて目と鼻の先の場所にある。だが、船が出港できないため、別ルートからディパンを目指すことになるのだ。また、ここで弓戦士ルーファスが仲間に加わるぞ。なお、ゾルデでは宿屋や武器防具屋など、ひととおりの施設が揃っている。しっかりと準備を整えて、きびしい戦いに備えておきたい。

最初の仲間が登場



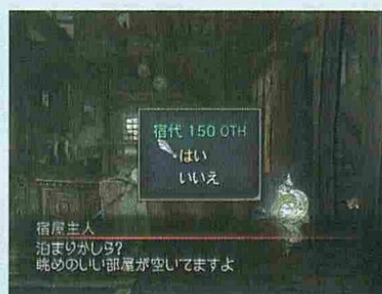
⬆酒場にいるルーファスに同行を持ちかけるアリーシャ。頼れる仲間が旅に加わるぞ。

宝箱もあるぞ!!



⬆街の民家などには宝箱が置かれている場合もあるのだ。見逃さないように。

system 宿屋で回復する



➡ゲーム序盤はアイテムくらいしか回復手段がない。宿屋で回復せよ!

各街には、必ず1軒宿屋がある。宿屋はお金(OTH)を150払えば泊まることができ、HPや状態異常などのすべてのステータスが全快する。宿屋にはセーブポイントもあるので、まずは宿屋を目指すといい。

セーブポイント



➡宿屋に泊まって全快したら、セーブポイントでセーブしておこう。本作では、バトルで全滅するとタイトル画面に戻り、データをロードしてやり直すことになる。こまめにセーブをしておくことが大事。

アリーシャの運命は?



⬅⬇アリーシャとシルメリアを中心に、複雑な人間関係が展開される。人々と神々に訪れる運命はいかに……!?

人物相関図

物語に関わる重要人物をピックアップし、簡単にまとめたのが下の相関図。そもそも、ことの発端はアリーシャの中でシルメリアの魂が覚醒したことにあるのだ。それゆえ彼女は、アーリィに追われるはめになった。また、王都ディパンでは王の命令を受けた三賢者が、何やら大掛かりな研究をしているらしいが……!?



system アイテムを購入する

武器防具屋では、武器、防具、アクセサリー、道具、そしてレアアイテムが購入できるぞ。だが、レアアイテムのみ、最初はアイテム名が"?"で表示されていて購入できないのだ。お店で一定価格以上のアイテム売買を行うと、ひとつずつ名前が判明していくぞ。積極的にアイテムを売買するべし。

⬅お金はバトルに勝つか、敵が落とすアイテムを売却して手に入れよう。

アイテムを売買すると名前が明らかに!!

⬆➡レアアイテムは名前を判明させたあとに、アイテムごとに設定されている必要アイテムを揃えて売ることで購入できるようになる。

ヴァルキリープロファイル用語集

アスガルド オーディンやフレイなど、神々の住む世界。アルヘイム、ヴァルハラ、ニブルヘイム、ムスペルヘイム、ヨツンヘイムの5つからなる。

ミッドガルド ディパンやゾルデなどがある人間界のこと。世界を護ると言われる四宝のひとつ、宝珠ドラゴンオーブによって安定を保っている。

シナリオ紹介 パート2 ディパンへと続く道 喪失の森

シルメリアいわく、ゾルデのそばに王家のみが使用できる地下道があるとのこと。そこで、その地下道を利用してディパンを目指すことになる。いちばん最初のダンジョンとあって構造は単純。バトルのしかたや光子の使いかたをここでマスターせよ。



↑街やダンジョンを出るとマップ画面に移行する。ここでつぎに行く場所を選択するのだ。物語が進むにつれ、行ける場所が増えていく。



←森では多くの敵が徘徊している。ルーファスと力を合わせて蹴散らしていこう。ひとりではきびしくても、ふたりなら怖くない!

action 光子アクション

アリーシャは、シルメリアの力を使って"光子"が放てるのだ。光子を使うと、敵や一部の障害物を固められるぞ。固めた敵は足場にできるほか、もう一度光子を当てることで自分と固めた敵の位置を入れ替えることも可能だ。これを使って空中の敵と場所を入れ替えて、高所に移動したりもできる。また、光子は壁にぶつかると3回まで跳ね返る。これ利用して進む場所もあるのだ。


←光子はシルメリアが使える神の力のひとつ。

敵を利用しよう


↑ジャンプでは届かないような場所も、光子を使って敵を足場にすれば進めるようになる。さきのダンジョンでは、場所を入れ替える"交換転送"が必須なところもあるぞ。

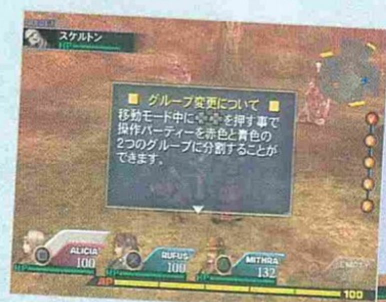
独自のバトルシステムをおさらいしておこう!

ダンジョン内で徘徊している敵のオブジェクトに触れるとバトルに突入する。バトルは、移動モードと戦闘モードの大きくふたつに分かれているのだ。ここでは、パート別にバトルシステムを詳しく解説していく。覚えるべき事項は多いが、キチンと理解して活用すれば奥の深いバトルが楽しめるぞ。なお、最初のバトルはチュートリアルも兼ねている。ここで操作を覚えるべし!

移動モード

バトルに突入したら、まずは敵に接近しなくてはならないのだ。味方、敵ともに攻撃範囲が表示されており、攻撃範囲に相手を捉えると戦闘モードに移行する。ちなみに、移動モードはリアルタイムで進むのではなく、味方を動かすと敵も同時に動くターン制。また、移動中はAP(行動値)が回復するぞ。


➡味方のまわりの円と、敵の前の赤い場所が攻撃範囲。



↑✚ボタンの上下で、パーティーメンバーを分けられるぞ。青色と赤色のふたつのグループを操作していこう。

グループを変更して味方を2分割する

パーティーをふた手に分けて挟撃!!



↑前方からミトラが魔法を放ち、後方からはアリーシャが斬りつける。さらに、倒れた敵にルーファスが弓で追い討ち!! このような波状攻撃が可能となるぞ。側面や後方はガードが甘いことが多いのだ。

アイテム&魔法

移動モードのときはメニュー画面を表示できる。ここでは、魔法やアイテムの使用、武器の変更が行えるぞ。なお、アイテムの使用には一律APを15消費し、魔法は魔法ごとに消費APが変化する。また、一度メニュー画面で何かアクションを行うと、一定時間経過(移動)するまで再使用できない点に注意。

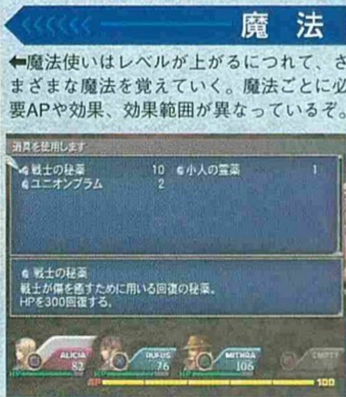


アイテム

➡回復や補助、攻撃などのアイテムが使用できる。"フリーアイテム"のスキルをセットすれば、AP消費なしでアイテムが使える。

魔法

⬅魔法使いはレベルが上がるにつれて、さまざまな魔法を覚えていく。魔法ごとに必要APや効果、効果範囲が異なっているぞ。



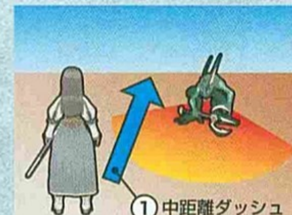
ダッシュ

移動中にR1ボタンを押すとダッシュするぞ。APを15消費するのだが、ダッシュ時は味方が一方的に移動できるうえに、ダッシュ中に敵の攻撃範囲を通過しても攻撃されないというメリットがある。なお、R1ボタンの押しかたで短距離、中距離、長距離の3種類のダッシュが出せる。敵との距離に応じて使い分けていこう。



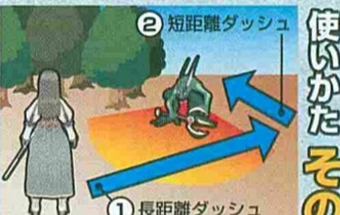
↑ダッシュを使って敵の攻撃範囲に入らないようにしつつ、横や後ろを取れ!!

使いかた その1



↑敵との距離が中くらいなら、中距離のダッシュを使って側面にまわる。

使いかた その2



↑障害物がある場合は、長距離と短距離のダッシュを組み合わせよう!

ヴァルキリー オーディンの命によって、ミッドガルドへ赴く戦女神のこと。エインフェリアを集めたり、神を冒涜するものを浄化する役割を持つ。

エインフェリア 神々のラグナロク(最終戦争)に備えて、ヴァルキリーに選定された人間の魂のこと。勇者になれる素質を持つ魂だけが選ばれるのだ。

system スキルを習得する

スキルは、喪失の森で入手できるアクセサリーを装備することで、発生させることができるぞ。スケルトンの頭を破壊すると、まれにドクロの器が手に入るのだ。これと、ルーファスが装備しているレザーメイルを同時に装備すると、青色の"体のルーン"と"土のルーン"がリンクする。すると、防御力が1.5倍になる"ハードボディ"が発生するのだ！　発生した状態でバトルをくり返し、スキルの習得率を上げて覚えるべし。

↑同じ色で形の違うルーンの装備で固めると、スキルを発生させやすいぞ。

friend エインフェリアを仲間に

森の中を進んでいくと、途中でイベントが発生するのだ。そこでエインフェリアのひとり、魔術師のミトラが仲間に加わるぞ。以降のダンジョンで、ダンジョン内にある剣や弓、杖などのオブジェクトに触れるとエインフェリアが仲間に加わるようになる。ダンジョンを隅々まで探索して仲間を増やせ!!

←初めから、クールダンセルの魔法を習得している。

アリーシャ一行は王家の地下道へ

←ダンジョン内にもセーブポイントはある。とくに、ボスの直前にセーブポイントが置かれている場合が多いのだ。

➡喪失の森を抜けたアリーシャ一行は、王家の地下道に突入する。もちろん、中には多数の敵が待ち受ける。切り抜けられるのか!?

過酷な旅は続く

肉体の状態は問題ないようね

マテリアライズ　対象物のアストラル（幽体）をマテリアル（物体）に変換する能力。シルメリアはこの能力を使ってエインフェリアを実体化するのだ。

オブジェクトリーディング　対象物に触れることで、残留思念を読み取れる能力。運命の三女神の中でも、シルメリアのみが使うことができる特別な力である。

戦闘モード

味方の攻撃範囲内に敵を捉えると、攻撃モードに移行できるぞ。□、△、×、○のボタンがパーティーメンバーに対応しており、各キャラクターの攻撃を任意のタイミングでくり出せるのだ。なお、攻撃にはAPが必要で、技ごとに消費APが異なっている。また、連続して攻撃を当てるとコンボとなり、決め技ゲージが上昇していく。そして決め技ゲージが100になると、決め技が使用できる。いかにコンボをつなげていくかがポイントだ。



←攻撃をくり出すにはAPが必要となる。移動モードでAPを溜めて、十分に溜まってから攻撃を仕掛ける。

AP（行動値）

決め技ゲージが100になると





決め技が出せる!!

←↑コンボを入れて、決め技ゲージを溜めれば決め技が撃てるぞ！　ただし、決め技が使用可能な武器を装備していないとダメなのだ。

ダイレクトアサルト

敵の中にはリーダーが1体設定されている。そして、リーダーさえ倒してしまえばバトルに勝利できるのだ。また、画面右の"エクステンドゲージ"が減るまえにリーダーを倒せば"ダイレクトアサルト"となって、リーダーアイテムが手に入るぞ。エクステンドゲージは時間の経過で減少するので、す速くリーダーを倒せ!!



←ダッシュを駆使して敵を回避しつつ、リーダーを一気に狙うべし!!

エクステンドゲージが減るまえに倒せ!!

部位破壊

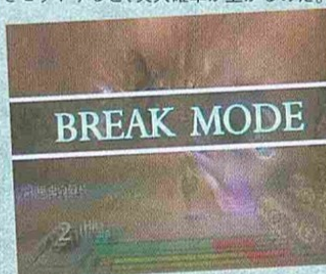
敵には頭や手、足などの部位が設定されている。各部位にダメージを与えると破壊することができ、能力をダウンさせたりアイテムが手に入ったりするぞ。また、部位を破壊したときに、まれにブレイクモードに突入することがある。ブレイクモード時は、一定時間APを消費することなく攻撃がくり出せるのだ。連続で発生すれば、一気にボスを倒すことも可能だぞ！



↑頭なら正面、手なら横、尻尾なら後ろなど、どの部位を壊したいかによって攻撃する方向を変えよう。うまく壊せば、たくさんのアイテムが入手できる。

ブレイクモードに突入

↓ブレイクモードに入ると、大きな文字で表示される。スキルの"ブレイクアップ"をセットすると、突入確率が上がるのだ。





↑一定時間APゲージが灰色になる。このあいだはどれだけ攻撃を出してもAPを消費しないのだ。怒涛の勢いで攻撃を放つべし!!

メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット

METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION

期待の新作TOP30 ランキングデータ

今週の順位		
5位	初登場 2005年6月17日号	29位
	最高順位 1月6・13日合併号	3位

プレイステーション3 PS3 BD-ROM

コナミデジタルエンタテインメント　2007年発売予定　価格未定　審査予定
戦略諜報　アクション　使用容量未定
監督・プロデューサー:小島秀夫、プロデューサー:今泉健一郎、ディレクター:村田周陽、キャラクターデザイン:新川洋司

公式ホームページなどで観ることができる、『メタルギア ソリッド 4』の映像はチェックしたかな？　今回は映像の中で実際に使用されていたCGモデルを公開。細部にはさまざまな秘密が!?

新たな戦場に立つ者たち

E3(注)で公開された『メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット』(以下、『MGS4』)の最新映像。その映像で使用された主要キャラクターのCGモデルを、今週と来週の2回に分けて公開！　今回の注目は、すっかり老けてしまったスネークと、全身が強化されたかのような姿の雷電。顔のシワや作り込まれたスーツなど、細かいところも見逃すな!!

SOLID SNAKE



ソリッド・スネーク

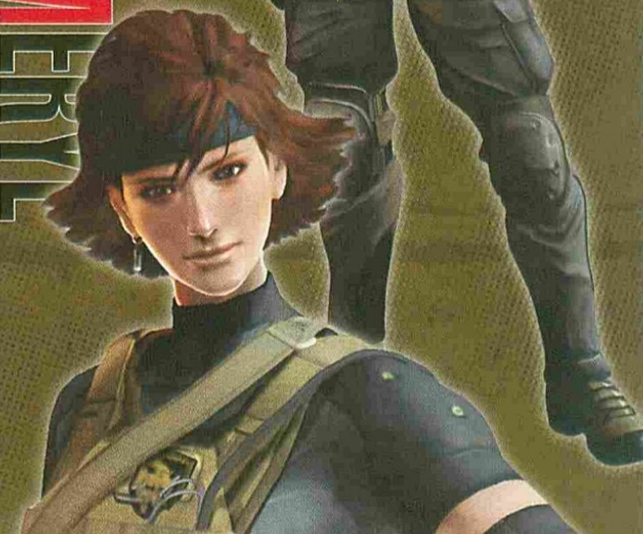
『MGS2』のときと比べ、大幅に老けた顔つきになったスネーク。原因は、『MGS』で注入されたウィルス、"フォックスダイ"の影響なのか？　スーツの胸には"オタ魂"と書かれているが、これは"オタコン"の意味だろうか!?　トレードマークのバンダナは健在だ。

メリル・シルバーバーグ

『MGS』以来の登場となる女兵士。そのときの年齢が10代だったことから、本作では20代後半と思われる。髪形は変わっていないが、バンダナとピアスをつけ、少し大人びた印象。胸にはワッペンがつけられている。軍隊など何らかの組織に所属しているのか!?



MERYL SILVERBURGH



本作の概要はここでCHECK!

"スネーク"の名を持つ男と、特殊兵器"メタルギア"との、壮絶な戦いの歴史を描くアクションシリーズ最新作。過去のシリーズに登場した主要キャラクターのほぼ全員が登場し、シリーズに隠された多くの謎が解き明かされる集大成。刻々と状況が変化する戦場が舞台。

はみだし情報　シリーズのクロスレビューは何点？　PS2 メタルギア ソリッド 3 サブシスタンス　10 10 9 10

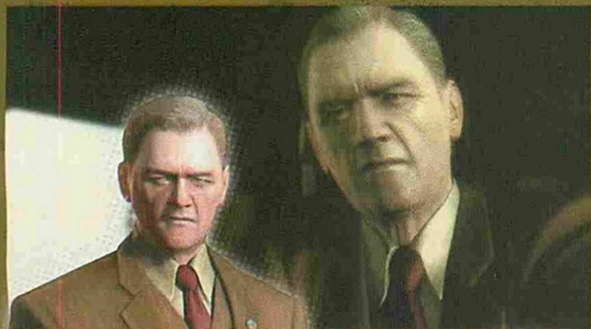
©1987 1999 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd.　©1987 2002 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd.
©1987 2004 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd.　©1987 2006 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd.
※『メタルギア ソリッド 4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット』の画面は開発中のものです。

注:E3……エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポの略。世界最大規模のゲームの祭典。

ともに戦う人々

E3の映像から、今回紹介している4人は協力し合うことが予想される。ただし、キャンベルは直接スネークに依頼する立場にあるようだが、メリルと雷電がどのような立場でスネークに協力するのかは不明。『MGS2』で存在が明らかになった反メタルギア財団"フィランソロピー"がバックにある可能性も高い。





RAIDEN

ROY CAMPBELL

雷電

『MGS2』にFOX HOUND隊員として登場。その戦いの中で、みずからの本当の過去と、謎の組織"愛国者達"の陰謀を知る。スネークに導かれ成長を見せた彼は、その後どのような人生を経たのか。その姿はスニーキングスーツというよりも、サイボーグのようだ。

ロイ・キャンベル

『MGS』ではスネークに直接の指揮を下す司令官として、その前作にあたる『メタルギア2』ではFOX HOUNDの総司令官として登場。すでに現役は引退しているが、本作では再びスネークとともに戦うことになる。スーツの左胸には議員バッジのようなものがある。



シリーズ作での彼らは?

半世紀近くにわたる戦いを描いている本シリーズでは、複数の作品に登場するキャラクターが多く存在する。ここでは主人公のソリッド・スネーク以外の3人の、シリーズ作での役割を紹介していこう。非常に似たキャラクターもいるので、少し注意が必要なのだ。なお、ソリッド・スネークは1960年代が舞台の『MGS3』を除く全シリーズに登場している。ちなみに『MGS』シリーズ全作品に登場するのは、リボルバー・オセロットのみだ。

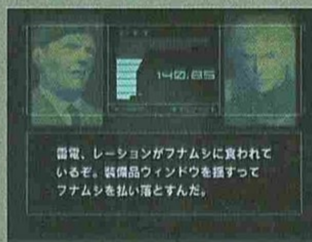
メタルギア ソリッド

本作にはメリルとキャンベルが登場する。キャンベルは通信画面での登場が大半だが、メリルはスネークと行動をともにするシーンも多かったのだ。



メタルギア ソリッド 2 サンズ・オブ・リバティ

雷電がスネークに代わるキャラクターとして登場。物語の終盤には雷電オリジナルの武器"刀"を使う。ちなみに"大佐"は、キャンベルに似た人工知能。



メタルギア ソリッド 3 スネークイーター

過去の時代のため3人は登場しない。ただし、雷電にそっくりな、イワン・ライデノヴィッチ・ライコフというソ連軍人が登場する。雷電に比べると……。



はみだし情報

現在判明している基本システムをまとめて紹介! ①シリーズを踏襲したステルス・ミッション形式になる。②『MGS3』に登場したカムフラージュを越える、形状や質感までも似せることができる"オクトカム"が入る。③視点は後方からのものになる。

BACK NUMBERS
紹介1 Vol.859 イメージイラスト公開、小島監督インタビュー 紹介2 Vol.876 最新画像公開、小島監督インタビュー
紹介3 Vol.910 最新画像&登場キャラクター紹介、小島監督インタビュー

過去のミルチアで

『ゼノサーガ エピソードIII』の登場人物

ファミ通チョイス

Xenosaga EPISODE III ゼノサーガ エピソードIII

Also sprach Zarathustra

【ツァラトゥストラはかく語りき】

すべての始まりとなった"ミルチア紛争"。いったいここで何があったのかが、ついに白日の下に!

期待の新作TOP30 ランキングデータ		
今週の順位 7位	初登場 2005年10月21日号	26位
	最高順位 6月30日増刊号	7位

PS2 プレイステーション2 DVD-ROM　バンダイナムコゲームス　7月6日発売予定　7329円[税込]　15歳以上対象　SF・ファンタジー　RPG　要95キロバイト　制作:モノリスソフト　ケータイで購入

謎の敵生命体"グノーシス"が出現する発端となった、15年まえの"ミルチア紛争"。本作では、いよいよこの事件にメスが入るぞ。シオンたちはあるきっかけにより、ミルチア紛争を体験することになる。そこでシオンは、幼少時の自分に出会い、さらにミルチア紛争の真相を目の当たりにするのだ。

物語の核心とも言える"ミルチア紛争"。今回は、そこでシオンが出会う人々を紹介していこう。

Shion Uzuki シオン・ウヅキ

年齢:8歳/女性/人間/声:前田愛

旧ミルチアで暮らしていたころのシオン。母親は入院しており、父親は仕事で目が届かず、一日の大半をひとりで過ごしていた。母親のために、病院の花壇で花を育てていたところで、ケビンと出会う。

➡ベッドの下で震え続ける幼いシオン。どんな体験をしたのだろうか?

ふたりの出会いは最悪!?

よく枯れなかったものだ

⬅花を育てるシオンに、ケビンはバカにした態度で接する。

母親を想うシオンにケビンは……

毎日ちゃんとお水をあげてるし　お薬だって

➡やがて大人になったあと、恋人どうしになるふたり。だが、最初の出会いは、ケビンの意地悪な態度にシオンがぶつかる形で迎えることに。

まっすぐな目で見つめるシオン

綺麗なお花が咲けば　みんな優しい気持ちになってくれるよ

⬅シオンは、ケビンの姿勢に臆することなく見つめ返す。意志の強さがそこに現れている。

Kevin Winnicot ケビン・ウィニコット

年齢:14歳/男性/人間/声:石川英郎

U-TIC機関でヨアキム・ミズラヒの助手を務めている少年。当時すでに新型レアリエン(人造人間)の開発やKOS-MOSの基礎設計に着手するなど、高い知能と卓越した才能を示す。だがマーグリスやセラーズなどU-TIC機関幹部との密談など、不穏な様子も伺わせる。

ま この先　枯れない保証はないけどね

⬆花を育てるシオンに対して、見下ろすような尊大な態度を取るケビン。青年時とはまるで正反対の性格だ。

本当にいまのケビンと同一人物なのか?

ケビン　所詮消耗品でしょう、また製造すればいいだけの事。

あまり無理は出来ん。

➡レアリエンをまるで物のように扱うケビン。シオンとつきあっていたやさしい彼からは、想像もできない言動だ。

ミルチアでニアミス!?

スオウ　彼女は何も感じない。何も語らない。

明らかに意識下で苦しんでるじゃないですか!　病人をこんな事に――

➡ミルチア紛争で亡くなった父親、スオウ。シオンは父の非情な態度に思わず激高する。

シオン・ウヅキ　本作の主人公。KOS-MOSの開発主任を務めていた。

KOS-MOS　対グノーシス用人型掃討兵器。謎を多く秘めた存在。

アレン・リッジリー　シオンの部下。彼女への思いは、本作では届くのか!?

はみだし情報　シリーズのクロスレビューは何点?　PS2 ゼノサーガ エピソードII [善悪の彼岸]　8 8 8 9

©2001-2006 NBGI　※画面は開発中のものです。

起こった惨事が、いま暴かれる!

本作の概要はここでCHECK!

宇宙を自由に行き来する時代に、突如として現れた謎の存在"グノーシス"。『ゼノサーガ』シリーズは、グノーシスと人類の戦いを描いたRPGだ。対グノーシス用戦闘アンドロイドKOS-MOSの開発主任のシオンが主人公。彼女はグノーシスと戦っていくうちに、さまざまな策謀が渦巻いていることを知る。シリーズを通じて、多くの謎が存在するのも本作の魅力のひとつ。未知のエネルギー機関"ゾハル"を巡る壮大な謀略の行き着くさきは、最大の謎となっている。またシオンの過去、KOS-MOSの真の製作意図など、これまでずっと謎とされていた点が、どのように解き明かされるかも見所になるだろう。



➡鉱山用ロボットの"リューボルド"とともに、山を守るマイ。

May Magus マイ・メイガス

年齢:19歳/女性/人間/声:佐藤利奈

旧ミルチアでシオンたちが出会う少女。ミルチア南東に位置する鉱山に祖父とふたりで暮らしている。ある暴動事件により両親を失い、以来その関係で彼女は同機関に深い恨みを抱いている。父親の形見のオーティックと呼ばれるロボット"リューボルド"を戦闘用にカスタマイズし、ともに鉱山を守り続けているのだ。かなりおてんばな性格で、一度こうと決めたらなかなか意志を曲げないところがある。そのせいか、最初はシオンたちをU-TIC機関の者と思い、襲いかかってくるのだ。



⬆マイの祖父、アイゼン。U-TIC機関の人間から、鉱山を守っているという話だが、その裏にはどんな経緯があるのか?





⬅ミルチア紛争で起きたレアリエンの暴走に巻き込まれるフェブロニア。

Febronia フェブロニア

年齢:16歳(外見)/女性/レアリエン/声:國府田マリ子

ヨアキム・ミズラヒによって設計・開発された次世代タイプの特殊レアリエン。心やさしく物静かな性格で、入院しているシオンの母の代わりに幼いシオンの面倒を見ていた。ほかにも特殊な役割を担っているようだ。



⬅ミルチアに潜入して瀕死の重傷を負ったバージル。彼を救ったのがフェブロニアだ。



➡面倒を避けて、バージルを見捨てようとするケビン。だが彼女は立場を超えて、バージルを助けようとする。

ふたりを襲う悲劇!

⬇➡最初は頑なだったバージルも、フェブロニアのやさしさに心を開き始める。そんなとき、ついにミルチア紛争が始まる!





バージルは何を想う……?



➡死後、テスタメントとして復活したバージルは、彼女に何を語るのか。

ゼノサーガを深く知る! Xenopedia 特別版 ゼノペディア

『ゼノサーガIII』特製メモリーカードを3名様にプレゼント!

ここでお知らせ! 『ゼノサーガ エピソードIII』の発売日と同じ7月6日に、(株)ホリから『ゼノサーガIII メモリーカード8MB』(価格:3360円[税込])が発売されることになったぞ。そこで、この特製メモリーカードを抽選で3名の読者にプレゼント。欲しい人は、官製はがきの裏面に住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、右下の応募券(コピー不可)を貼ったのち、下のあて先まで送ってほしい。

締切:6月23日の消印有効

あて先
〒102-8431 (株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部 『ゼノ3特製メモカ』係



これがパッケージだ!!

豪華ケースつき!





⬅⬆オリジナルのケースに、主要キャラクターのインデックスシールが8枚付属する、おトクな内容。『ゼノIII』のセーブはぜひこれで!



※当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。なお、賞品の発送は7月上旬(製品発売日以降)を予定しております。
※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただく場合があります。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に応募された方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。



モモ 百式レアリエン。体内に貴重な資料を保存していた。



Jr. U.R.T.V.という生体兵器として生まれた27歳の青年。



ネピリム 時折シオンの前に現れる、目的も正体も不明な少女。



アベル 本作から登場する新キャラクター。寡黙な謎の少年。

GROWLANSER グローランサーV Generations

グローランサーV ジェネレーションズ

今回はふたりのキャラクターを紹介。シリーズでおなじみの"ダンジョンレディ"の情報もあるぞ。

期待の新作TOP30 ランキングデータ		
今週の順位 27位	初登場 4月14日号	30位
	最高順位 5月5日号	20位

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM

アトラス 8月3日発売予定 7140円[税込] (初回限定生産版は8379円[税込]) 全年齢対象

冒険・ファンタジー | RPG | 要112キロバイト

初回限定生産版はオリジナルドラマCD同梱 プロデューサー:高田慎二郎、キャラクターデザイン:うるし原智志

ケータイで購入





おもな登場人物

ゼオンシルト 本作の主人公。平和維持軍実行部に所属している。

クライアス 平和維持軍政治部所属。セルディスのじつの息子。

メルヴィナ 主人公の上官。つねに冷静で感情を露わにしない。

ファニル 平和維持軍の研究員。新しいエネルギーを開発中。

主人公たちを陰からサポートする2名のキャラクター

争いが絶えない閉ざされた大陸が舞台となる『グローランサーV』。古代兵器"アドモニッシャー"により、一時は平和がもたらされることになる。それを復活させたのが、ボトラド人の科学者、ペルナギだ。今回は彼に加えて、主人公を幼いころから見守ってきた女性、エイミーを紹介。また、『グローランサーIII』から登場した謎の女性"ダンジョンレディ"が、本作にも存在することが判明したぞ！ 彼女が作る"自動生成ダンジョン"についても詳しい情報をお届けする！

変わり者の科学者 ペルナギ

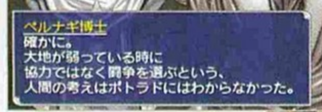
年齢:82歳／所属:ボトラド族
声:ゆきじ



人間の前にはめったに姿を現さない種族"ボトラド人"の科学者。探求心が強く変わり者の彼は、セルディスたちと協力して古代兵器アドモニッシャーを修復した。これにより世界に平和がもたらされ、平和維持軍創設のきっかけとなった。だが平和維持軍設立後、行方不明になっている。

見た目は若いが82歳！





←↑見た目は子供のように見えるが、ペルナギは82歳。ボトラド人は人間よりも寿命が長く、それだけに卓越した知恵と見識を兼ね備えているのだ。

アドモニッシャーを復活させた立役者



➡ペルナギの力なしに、アドモニッシャーは修復できなかった。そんな最大の功労者が、現在平和維持軍にいないのは、どのような理由によるものだろうか？

主人公のお姉さん!?



←起きたばかりの主人公に活を入れる。どうやら彼女は、昔から主人公のお姉さん的な存在だったようだ。



➡ときには主人公とともに戦い、パーティーをサポートしてくれる。

↑男勝りなキャラクターで、周囲の人に元気を与えてくれる。主人公はやや振り回され気味!?

はみだし情報 シリーズのクロスレビューは何点？ PS2 グローランサーIV ~Wayfarer of the time~ 7 8 8 8

©ATLUS CO.,LTD.1999,2006 ALL RIGHTS RESERVED.
※画面は開発中のものです。

シリーズ恒例の自動生成ダンジョンとダンジョンレディをクローズアップ!

自動生成ダンジョンとは、その名のとおり、入るたびに構造が変わるダンジョンのこと。変わるのは構造だけでなく、宝箱の中身もランダムで決定。さらに最強クラスの敵がうろついており、生半可な強さでは、とても踏破できないようになっている。別名"最強ダンジョン"。これを作り出したのがダンジョンレディという女性だ。いったいその正体とは!?

ダンジョンのいちばん奥にはお宝満載!?



⬅主人公たちの目の前に積み上げられた宝箱の山。もしや、ここが最奥部!?

極めた者だけが生き残ることができるガチンコ勝負!





⬆➡明らかにほかのダンジョンとは様子が異なる造りだ。表示されているダメージ量から、相当キャラクターのレベルが高くないと生還は困難と思われる。

謎のダンジョンレディは井戸が好き?





⬆➡どうやらダンジョンレディは、最強ダンジョンを造るのにふさわしい井戸を捜し求めているようだ。

ダンジョンガールもいるぞ!



⬅ダンジョンレディの妹とおぼしき女性。名前はダンジョンガールらしいが、彼女も井戸を選別中!?

本作の概要はここでCHECK!

二転三転しながら複雑に絡み合う緻密なストーリーに加え、移動モードと戦闘モードの区切りがない点が特徴のRPG。強力な兵器で平和をもたらした世界が少しずつ破綻し始め、新たな道を求めて主人公たちは旅に出る。彼らの出す答えに要注目だ!

そっと主人公を支え続ける幼なじみ



エイミー

年齢:19歳／所属:平和維持軍実行部
声:相橋愛子

主人公の幼なじみ。ともにワースリー村で育てられてきた。村が謎のモンスター"スクリーパー"によって壊滅させられてしまったとき、主人公とともに平和維持軍に入隊した。以降スクリーパー討伐隊で人々を守るために戦う。

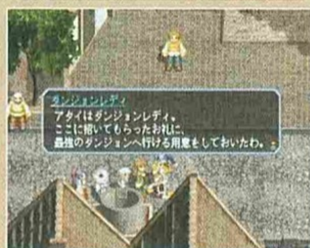
エイミー
うん、見ての通りよ!
まぁ、アタシは元気だけが取り柄だけどね!

➡主人公と同じ平和維持軍で働くエイミー。ただ主人公と異なる部署なので、顔を合わせられる時間はわずかだ。

グローランサー 早わかりガイド
～ダンジョンレディの歴史～

ダンジョンレディは、『グローランサーⅢ』から登場してきた謎のキャラクター。ただし本作のそれと同一人物かは不明となっている。『Ⅲ』では、"試練の洞窟"の最下層で強い男が来るのを待っているという存在だった。井戸巡りは前作の『グローランサーⅣ』から始まっており、本作でも最強ダンジョンを造るため、各地の井戸を捜し回っているのだ。最強ダンジョン自体は、妖精と同様『グローランサーⅡ』を除くすべてのシリーズ作品に登場。最初の作品となる『グローランサーⅠ』では、管理人として"ダンジョンマン"という人物がいるぞ。

グローランサーⅢ



⬆最強ダンジョンへ行くためには、いくつかの条件を満たす必要があるのだ。

グローランサーⅣ



⬆前作では、主人公が育成していく街にダンジョンレディが登場していた。

アレッサ
ファニールと同じ、平和維持軍の研究員。ふたりは幼なじみだ。

ランディ
シリルティア王国の歴史学者。遺跡探索のプロとして名高い男。

セルディス
平和維持軍の創設者にして総司令。クライアスの父親でもある。

ヴァネット
セルディスとともに平和維持軍を立ち上げ、彼と結婚した女性。

期待の新作TOP30 ランキングデータ

今週の順位	初登場 6月2日号	16位
11位	最高順位 6月23日・30日合併号	9位



かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相

複数主人公システムで、新たなカタチを見せるシリーズ最新作。しかも、複数なのは主人公だけじゃない!?

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM | セガ　7月27日発売予定　6090円[税込]　15歳以上対象 | サウンドノベル | アドベンチャー | 使用容量未定 | プロデューサー:中村光一、ディレクター:落合信也、開発:チュンソフト | ケータイで購入

3人目の主人公は俊夫!
物語はどう転がっていくのか……?

本作の概要はここでCHECK!

人気サウンドノベルシリーズ最新作であり、完結篇。これまでのシリーズで描かれた物語に終止符を打つ作品ということで、前2作のメインシナリオを収録している。また、複数の主人公の視点から物語が描かれていくという、新たなシステムが搭載されているのだ。

複数主人公システムにより、さまざまな人の思惑が複雑に絡み合う『かまいたちの夜×3 三日月島事件の真相』。今回は、その主人公のひとり、矢島透の物語を紹介していくぞ！　また、新たに3人目の主人公として、久保田俊夫の存在も判明したのでお届けしよう。さらに今回は、ディレクターの落合信也氏のインタビューも掲載!!

主人公紹介　矢島 透



『かまいたちの夜』、『かまいたちの夜2 ～監獄島のわらべ唄～』で主人公を務める。ガールフレンドの真理とは、いい仲であるが、文字どおりの意味でしかない。前作の事件から1年。何か進展はあったのだろうか……?

主人公　透の物語

ガールフレンドの真理とともに三日月館を訪れた透。そこで待っていたのは香山の前妻である春子だった。久々の再会に胸を躍らせながら三日月館の中へと入るも、館内の異様な光景と奇妙な部屋割りに首をひねる。

出迎えたのは春子



↑現在は真理が切り盛りしている、ペンション"シュプール"。そこで会って以来の、久々の再会となる。

何を意味するのか?

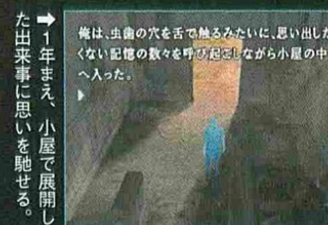




↑←館内のドアには奇妙な札が。また、占いで決めたらしい部屋割りも気になるところ。

主人公　俊夫の物語

俊夫の物語は、8月15日、18時から始まる。湖のほとりに立つ小屋の中で1年まえの出来事を思い返す俊夫。そして小屋を出ると、三日月島までの船を出してくれた船長と、見知らぬコートの男が話している姿を目撃する。彼は、いったい何者なのだろうか……?



→1年まえ、小屋で展開した出来事に思いを馳せる。



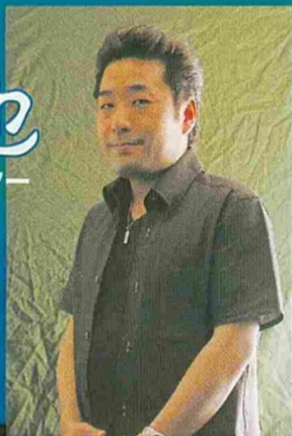
縁起でもないことを言う船長



↑小屋を出たところで、コート姿の男を目撃する。夏場だというのにコートを着込んだ男に違和感を感じるところだが……?

落合信也ディレクターが驚きの新情報を語る!

つぎつぎに新たな情報が明かされる『かまいたちの夜×3』。そんな本作のディレクターを務める落合信也氏に直撃インタビューを敢行したぞ。すると、とんでもない情報が氏の口から明らかにされた!!　必見!



落合信也　ディレクター

PROFILE
チュンソフト開発部所属。『かまいたちの夜』ではグラフィック、そして『かまいたちの夜2』と本作では、ディレクションを担当しているのだ。

中村光一氏からの3つの条件

――『かまいたちの夜×3』のコンセプトは?

落合信也(以下、**落合**)　前回は、"正統進化"ということを打ち出していたんですね。基本はそのままに、"ダイナミック"に進化させるということを中心にやってきたんですね。シナリオもトリックもダイナミックなものでしたし、舞台も広くなりました。ただ、反省点もありまして(笑)。ダイナミックにした分、"怖さ"という点も映像表現によるものが中心になってしまったんです。結果、どちらかと言うと、"ビジュアルによる生理的な恐怖"という面が強くなってしまった。1作目を支持してくださっている人たちの好きな"怖さ"というのは、そうしたものではなくて、もっとスタティック(静的)な怖さを求めていたと思うんです。そういう意味で言うと、今回は基本を重視しようということを意識して作っています。



――その基本というのは?

落合　量的なものやビジュアルの派手さではなくて、"ミステリーの中身の濃さ"という部分。あとはサウンドノベルとしての基本、"地の文"ですね。つまりセリフ以外の文章。ビジュアル的な進化を考えたときに、映像が増えて、文章が減って、最終的にはセリフだけが残って映画みたいになるんじゃないかということが進化の流れとして考えられるんですけれども、それだとサウンドノベルとしての味がなくなっていく。そう考えると、やはり文章を活かそうと。文章を活かす場合、とくにセリフ以外の文章を活かすとなると、その人の心情を語ることが中心になっていくんですよね。そうした意味もあって、複数主人公にして、それぞれの心情を語るという仕組みが生まれてきているんですね。だからある意味進化というより、原点、基礎といったところにもう1回戻ってゲームを作ろうということを意識しています。

©CHUNSOFT/我孫子武丸/田中啓文/牧野修 ©2006 CHUNSOFT/我孫子武丸/羽毛田丈史
※画面は開発中のものです。

BACK NUMBERS
紹介1 Vol.909 ゲーム概要紹介&インタビュー
紹介2 Vol.912 ストーリー【香山】&我孫子武丸氏インタビュー



➡美樹本や可奈子など、懐かしい顔と再会。そして食事の時間になる。

⬅久保田俊夫も三日月館を再訪。その修復具合に感心する。

香山と合流して地下へ向かう



応接室へ行くと、招待された皆がすでに集まっていた。全員揃ったところで食事となり、シュプールで拾った鍵のことを話す透。すると香山が、地下に怪しい場所があると言うので、ふたりで行ってみることに。だが、途中で行き止まり、引き返すのだった。



⬆地下室から戻り、2階ロビーへ行くと啓子と俊夫の姿が。ふたりでどんな話をしていたのだろうか……?

同じ物語を俊夫の視点から見ることで何かが見えてくる?

⬇別の視点から物語を見ることで、謎を謎と思わないこともあれば、誰も気づかないことにひとりだけ気づいたりということもあるだろう。こうして、真相に少しずつ近づいていく。



⬆再び三日月館を訪れた俊夫。応接室でほかのメンバーと話しをしていると、透がやってくる。この場面は、透の視点でも描かれているシーン。

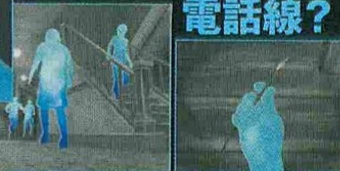


そして物語は動き出す……!!

これからさきの物語は、現状どんな展開になるのか判明していない。しかし、画面写真を見るとつぎつぎに事件が起こっていく様が見て取れる。



電話線?



⬆➡何かが起こったのだろうか? 皆で急いで移動しているように見えるが!?

これはいったい?



⬆前作に登場した菱田キヨのような服装の死体(?)。三日月館で何が起こっているのか……。





⬅謎の人影が透の前に現れる。俊夫ではない。では、誰が!?



⬆男性と女性の足下だけが映し出されている。これは……まさか!!



物語は急展開!!

主人公紹介　香山 誠一

大阪の不動産会社社長。本作では、第一の主人公として登場する。前作『かまいたちの夜2』の事件で死んだ人間を供養するために三日月館を買い取り、修復した。そして事件に関わった人々を三日月館に招待するのだが……。

――これまでと違い、今回は落合さんが大枠のプロットを考えられて、それを我孫子(※1)さんがシナリオとして書き起こすという流れで制作されているそうですが(本誌2006年6月9日·16日合併号参照)、なぜそのような形になったのですか?

落合　まず『2』の開発が終わった時点で、いろいろ反省点も多く、悔いが残る部分もあったので、中村(※2)のほうに「もう1作作らせてほしい」という話をしたんですね。そのときに、中村から3つ条件を出されまして。ひとつ目が『2』で作った舞台、登場人物、あとは開発資産というか、開発環境を使って、『2』よりも価格を抑えること。もうひとつが我孫子さんに執筆していただいて、1作目のユーザーが喜ぶような連続殺人のミステリーにするということ。それで3つ目というのが**インターネット上で犯人がバレても楽しめるようにしなさい**、ということです。

――3つ目は難しい注文ですね。

落合　その仕組みができてから我孫子さんに相談するように、という条件がありまして。それで私のほうで、ある程度シナリオと仕組みを組み合わせたようなプロットを作った、ということが始まりですね。

――インターネットで犯人が暴露されても楽しめる仕組みとは、具体的にどんなものなのでしょうか。

落合　厳密にそれを実現するのは、不可能に近いとは思うんですけれども、ある程度実現させるような仕組みとしてふたつのシステムを用意しました。ひとつは複数主人公にするということ。もうひとつが、**犯人をひとりにしないで、複数にする**ということです。複数の犯人と複数の主人公が絡み合うことで、複雑なシステムを作って、ひと筋縄では解けない、「犯人がこうだよ」と説明できないような仕組みにした、という感じですね。

――主人公が複数いるとなると、主人公の中に犯人がいるんじゃないか、と期待してしまうのですが。

落合　今回登場人物がスゴく限られていて、その中に複数の犯人がいて、当然犠牲者もいるわけです。そう考えると、(主人公の中に)犯人がいたとしてもおかしくはないよね、とだけ言っておきます(笑)。

――画面から推測すると、主人公は4人?

落合　おもだったものは発表されている4人分のスペースですね。香山さんは今回の物語のきっかけを作る役割が強いので、残り3人分の"?"のところでメインのストーリーを進めていく感じになっています。あとはその主人公以外にも、メインのミステリー以外のシナリオも用意していますので、そうした部分も楽しめるようになっています。

――それはピンクのシナリオ(※3)とか?

落合　ええ。ピンクのシナリオも用意しています。

――読者の皆さんにメッセージをお願いします。

落合　今回はミステリーということと、量や見た目ではなくて、中身の質にこだわって作りました。とくにシナリオ面で言うと、"驚き"と"感動"と"カタルシス"。この3つが伝わるように、それで満足できるようなものを作ったつもりですので、シリーズの締めくくりとして楽しんでいただけたらと思います。

ファミ通.comで動画配信!

今回のインタビュー動画を、ファミ通.comで配信するぞ! 「ぜひ見てみたい!」という人は、下記のURLにアクセスして、パスワードを入力しよう。

URL	http://www.famitsu.com/interview/
パスワード	triple
配信予定日	2006年6月16日から

※1　我孫子武丸氏。小説家。『かまいたちの夜』ではシナリオを担当。続編の『かまいたちの夜2 ～監獄島のわらべ唄～』ではサブシナリオの執筆と、全体のシナリオ監修を担当した。
※2　中村光一氏。チュンソフト代表取締役社長。『かまいたちの夜』シリーズのプロデューサーでもある。　※3　前2作で、一定の条件を満たすと楽しめたシナリオ。ちょっとエッチな展開がウリ。

SDガンダム GGENERATION PORTABLE
ジージェネレーション・ポータブル

期待の新作TOP30 ランキングデータ
今週の順位 38位
初登場 5月5日号 25位
最高順位 5月5日号 25位

オリジナルキャラたちがどんな声でしゃべるのか超期待。顔に似合わぬギャップもまたイイ!?



プレイステーション・ポータブル PSP UMD(光ディスク)
バンダイナムコゲームス　8月3日発売予定　5040円[税込]　全年齢対象
アニメ・ロボット　シミュレーション　要416キロバイト
プロデューサー:後藤能孝、開発:トムクリエイト

ゲームにのみ登場するオリジナルキャラたち!! カットインも見られるゾ!!

アニメはもちろん、マンガ、小説、プラモデルなど多数の作品からモビルスーツが登場する『ガンダム』の集大成的な戦略シミュレーション『SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル』。今週は本作に登場するゲームのオリジナルキャラクター(以下、オリキャラ)を紹介するぞ。

既存のシリーズ作品にもオリキャラは登場していたが、本作の最大の特徴は彼らにもカットイン演出が追加されたという点。しっかりとセリフもしゃべるので、より感情移入しやすくなっているぞ!



新システムその① マスターユニット
通常はグループやチーム単位で行動するのだが、チームの枠にとらわれない独立したユニット。指揮範囲内にいる味方とともに最大7機での同時攻撃が可能。

新システムその② 支援攻撃
チームリーダーのユニットからは、チームエリアが発生する。この範囲内に同じチームのユニットが待機している場合、最大2機による同時攻撃が行えるのだ。



↑ザンスカール帝国が作ったという設定の本作オリジナル機体、ザンスパインに搭乗する!

エリス・クロード
ニュータイプ。通信能力も伸びるので、ブリッジもイケる!



➡本シリーズではおなじみとなったオールレンジ攻撃が可能なガンダム。プラモデルも発売されたモビルスーツだ。

ガンダムMk-Ⅳ
インコムを搭載したガンダム。高い機体性能を誇っている。

カットインが入る!!

クレア・ヒースロー
ニュータイプ値と指揮値が高いキャラ。リーダーに最適だ。

ほかにもこんな"オリキャラ"たちが!!

オリキャラたちもレベルアップによって能力が成長していくのだが、その成長のしかたはキャラターによって大きく異なるのだ。ここでは、一部のオリキャラの成長のしかたを紹介しよう。能力を把握して戦いに投入すれば、のちの戦力アップは間違いなし。

名前	成長のしかた
ケイ・ニムロッド	整備能力が高く、メカニックとしてはトップクラスに育つ
ニキ・テイラー	初期から戦闘能力が高く、即戦力として活躍が可能
ビリー・ブレイズ	回避値は高いが伸びはイマイチ。ドライバーとしては役立つ
ラ・ミラ・ルナ	ブリッジクルーとしての能力が優秀なオリキャラ
ドク・ダーム	他のキャラに比べ、成長が早く、射撃値と格闘値の伸びがいい
ブラッド	射撃値と格闘値は高いが、回避値が低いのが玉にキズ

成長させろ!!



↑いかにもそれっぽい格好のケイは、やはりメカニック向き。

⬇大気圏内ではその活動が制限されてしまうため、ゲターに乗って戦う量産型ハンマハンマ。使える武器が限られてしまう可能性も!?



ジュナス・リアム
成長するとニュータイプ値と格闘値が伸びるキャラクターだ。

量産型ハンマ・ハンマ
左腕が有線ハンドビームとなっており、それを主武器とするモビルスーツ。サイコミュ兵器ではないので、ニュータイプではない一般兵でも扱うことができる。

カットインのパターンは状況で変わる
特別な条件を満たすと挿入されるオリキャラのカットイン。戦闘時に使った武器の特性や、搭乗するメカ(戦艦かモビルスーツか)によって、カットインのパターンが変化するぞ。全部見られるかな!?

はみだし情報
シリーズのクロスレビューは何点?
DS SDガンダム GジェネレーションDS　8 8 8 7

©創通エージェンシー・サンライズ
©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送　※画面は開発中のものです。

Gジェネならではのモビルスーツがドカッと登場!!

独自のモビルスーツが多数登場するのも、本シリーズの魅力のひとつ。ここでは、そんなモビルスーツ群を紹介するぞ。これらのユニットを作れるようになるのは、おそらくゲーム中盤以降。しかし、過去のシリーズから推察するに、いずれもハイスペックな性能を持つ機体のはず！



エピオンの兄弟機

⬆OZが開発したという設定の高性能ユニット。

⬆これを作るには『ガンダムW』系モビルスーツの設計や開発を行っていけばよさそう。だってOZの機体だもの！

本作の概要はここでCHECK!

『ガンダム』作品に登場するモビルスーツ1000機以上がユニットとして収録されている戦略シミュレーションゲーム。PSPでは初めてのシリーズ作となるぞ。戦略の立案を始め、新たなモビルスーツを作り出す楽しさが味わえる設計や開発、パイロットを育てていく育成要素などが詰め込まれているのだ！



⬆誰もが知ってる機体からマニアックな機体まで、新旧さまざまなモビルスーツが登場!! キミは全部知っているかな？



艦長役もお手のモノ!!

⬆指揮値などが高ければ、オリキャラを艦船に乗せる手もアリ！

ゼノン・ティーゲル

初期段階から魅力や戦闘能力が高いオリキャラ。指揮値の伸びがいいので、艦船向けなのだ。



レイチェル・ランサム

オールドタイプだが、ニュータイプ並の能力を持っているぞ。

⬆パイロットスーツでないカットインも。私服好きは注目!!



⬆ニュータイプ用のタイタニアも扱えてしまうのか!?

タイタニア

ジ・Oの正統進化的モビルスーツ。サイコミュを搭載し、ニュータイプ専用として開発された。本シリーズではトップクラスの性能を持つオリジナルモビルスーツだ。



最強クラスのユニット!!

⬅コミカルな容姿からは想像できないほど高性能な機体だ。

⬇サイコミュのほか、ビーム兵器も搭載しているぞ。



⬅通称"丸い悪魔"。過去のシリーズではアトミックバズーカの直撃にも耐えた。

サイコ・ハロ



⬅『ガンダムX』系。ガンダムアシュタロンの原型的機体かな？

ガンダム・ベルフェゴール



フェニックス・ガンダム

⬆フェザーファンネルを持つ強力なモビルスーツ。鳥型に変形し、そのまま突撃する攻撃もくり出せるぞ。

⬆既作では黒歴史のモビルスーツとして登場したが、本作ではどうなるのだろうか？

本作初登場のユニットも!



プロトタイプキュベレイ

『Gジェネ』シリーズでは初登場となるモビルスーツがコレだ！ プロトタイプということもあり、エルメスをベースに人型にしたかのような、ユニークなデザイン。ゲーム序盤でこの機体を作ることができれば、かなりの活躍が期待できそうだが……!?

予約特典がイイ!

予約特典の内容が判明!! その名も『SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル プレミアムディスク』。シリーズのプロモーションビデオや歴代オープニングムービーなど、貴重な映像が盛りだくさん!! 見逃すなッ!!



※予約特典は数に限りがあり、なくなり次第終了となります。店頭で確認のうえ、予約してください。また、内容、仕様は予告なく一部変更になる場合があります。

新システムその③ ハロスコア

敵を倒すとハロスコアが溜まっていく。スコアが高いと、クリアー時に入手できるキャピタル(軍資金)が増えたり、いいオプションパーツがもらえるのだ。

新システムその④ アビリティポイント

敵を倒すと経験値が手に入り、経験値が一定値以上になるとアビリティポイントが獲得できる。このポイントを振り分けることで、機体を強化できるぞ。

期待の新作TOP30 今週の動きは？
おまけに31位から40位も発表しちゃいます

隊員T　あららら、珍しいなコリャ。
隊長　どうした、何かあったのか？
隊員T　いやぁ、今週は初登場タイトルが何もないんですよ。ですので、報告もナシってことで。それでは……。
隊長　オイ、ちょっと待て！　順位変動の報告ってのは、初登場のソフトを紹介するだけじゃねぇだろ。目立った変動がないか、もう一度よく見てみろ。
隊員T　うーん、何かあるかなあ……。あ、『ペルソナ3』が初の1位を獲得してます！　大きい変動、ありましたね。
隊長　それ見ろバカ！　ホント、おまえは注意力散漫だな。ポッチャリだし。
隊員T　ポッチャリは関係ないじゃないですか！　あ、それと29位の『ファイナルファンタジーV アドバンス』ですが、先週の圏外から返り咲きですね。
隊長　最初から気づけよ、ポッチャリが！　で、今週のゲーム情報は何よ？
隊員T　25位の『シャイニング・ウィンド』です。ちくしょー、ダイエットしてやる！　いまに見ていてくださいよ!!
隊長　まえに失敗してるクセに。

期待の新作31位～40位

順位	タイトル	メーカー	機種	発売日	価格
31位	デッド オア アライブ エクストリーム 2	テクモ	Xbox 360	2006年発売予定	価格未定
32位	クライシス コア -ファイナルファンタジーVII-	スクウェア・エニックス	プレイステーション・ポータブル	発売日未定	価格未定
33位	デビル メイ クライ 4	カプコン	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
34位	ドラゴンクエストソード 仮面の女王と鏡の塔	スクウェア・エニックス	Wii	発売日未定	価格未定
35位	ファイナルファンタジーVI アドバンス	スクウェア・エニックス	ゲームボーイアドバンス	2006年発売予定	価格未定
36位	デッド ライジング	カプコン	Xbox 360	発売日未定	価格未定
37位	モンスターハンター3(仮題)	カプコン	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
38位	SDガンダム Gジェネレーション・ポータブル	バンダイナムコゲームス	プレイステーション・ポータブル	8月3日発売予定	5040円
39位	ワイルドアームズ ザ フィフスヴァンガード	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン	プレイステーション2	発売日未定	価格未定
40位	ダービースタリオンP	エンターブレイン	プレイステーション・ポータブル	7月27日発売予定	5460円

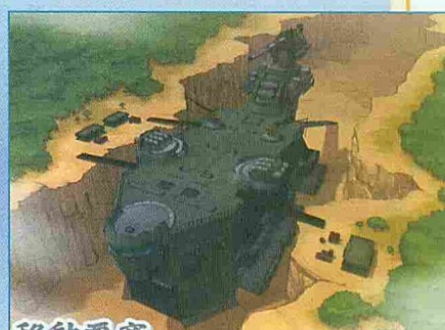
※価格はすべて消費税込みで掲載しております。

25位 シャイニング・ウィンド

隊員T　こんにちは～、Tで～す。
広報H　あ、どうも。最近よく来ますね。また、『シャイニング・ウィンド』の新情報を捜しに来たんですか？
隊員T　あら、Hさん鋭い！　そのとおりでございます。何か、いい情報ないですか？　もう、Hさんだけが頼りなんですよ。お願いします！
広報H　そう言われましても……。あ、そうだ！　ベイルガルド帝国と、その勢力に関する情報ならお出しできますよ。これ、かなり重要な情報だと思うんですが、いかがですか？
隊員T　おお、すばらしいですっ！　主人公キリヤに立ちはだかる面々のイラストつきじゃないですか。う～ん、ベイルガルドもそうですが、この"四皇剣"は手強そうですね。ボク、おしっこチビッちゃいそうです……。
広報H　そこまで感情移入していただけて光栄です。でも、キタナイので、ここではチビらないでください。
隊員T　うう、がんばりますが、いまにも漏っちゃいそうですぅ……。

魔装錬金帝国ベイルガルド

古代の遺産の力を使った、強力な軍事力を誇る新興武力国家。異界人である皇帝トライハルトのもと、種族を超えた新しい秩序と、新しい管理体制を作るために、リーベリア地方を力で蹂躙する。目的達成のためには、たとえ闇の住人であろうと、力を持つ者ならば配下に加えている。古代文明のテクノロジーを利用して建造された移動要塞、"アイゼンザルク"を所有している。同型の艦が複数存在するらしい。



移動要塞 アイゼンザルク

"四皇剣"という存在

ベイルガルドの皇帝はトライハルト。彼のパートナーとなり、皇帝の"心剣"の媒介として存在するのが、"四皇剣"の面々だ。その実力とは……？



～黄金の心剣皇帝～ トライハルト

帝国を率いる若き皇帝。混沌とした世界に新たな秩序を築くため、強力な軍事国家を建国。

一の剣 ゼクティ

皇帝親衛隊長を務める魔法戦士。皇帝を守るため、つねにつき従っている。命令を実行することを最優先とし、そのためには我が身の犠牲もいとわない。

二の剣 ジード

不死身の肉体を持つ魔剣士。剣にのみ生きる、寡黙で古風な男。人間だが、失われたものを取り戻すために魔剣と契約を交わした。暗黒騎士団を率いる。

三の剣 キルレイン

精霊使い。雪の精霊魔法を使う冷徹なダークエルフの貴公子で、"闇"に汚染された民を率いて戦う。ゼクティに対して、特別な感情を抱いているようだ。

四の剣 ヒルダレイア

天才的な頭脳を持つ錬金術師。帝国の兵器開発担当。ふだんはおっとりとした性格だが、戦闘時には凶悪な魔女に変貌する。魔導機械化兵団を率いる。

トライハルトのパートナーとして主人公キリヤに立ちはだかる四皇剣

©SEGA
※画面は開発中のものです。

はがきはこちら　〒102-8431　(株)エンターブレイン　週刊ファミ通編集部　期待の新作特捜隊係
e-mailはこちら　eb-kitainoshinsaku-2006@ml.enterbrain.co.jp

浜村通信

日々、見たこと、聞いたこと、感じたことを綴るコーナー。

書き手
浜村弘一
text by
Hirokazu
Hamamura



第221回
3つの次世代マシンの今後

年末にはそれぞれが得意分野を前面に出した誘惑合戦がくり広げられることだろう

E3でそろい踏みした３つの次世代マシン。今週は、ちょっと気が早いけど、この年末、いちばん台数を伸ばすのは、どのマシンか、ということについて書いてみよう。

まず有望なのは、任天堂のWii。なにより、他社のふたつのマシンとの方向性の違いにより、その特徴を強くアピールすることに成功している。従来とは異なるリモコン型のコントローラー。これは、〝遊んでいる人を見ることが楽しさを伝えるいちばんのプレゼンテーション〟という、まったく新しい伝達手段を可能にした。しかも値段が、他社のマシンと比べて圧倒的に安いことが予想されている。ニンテンドーDSでゲームに抵抗が少なくなった人たちが、友人や家族が遊んでいるのを見て、つい手を伸ばしてしまう。そんなふうにして普及していくのだろう。バーチャルコンソールの機能は、ゲームから離れてしまった層を惹きつけるに十分な仕様だ。また、まだ発表されてない魅力的な仕様があるという噂もある。台数さえそろうなら、ロケットスタートは間違いない。気になるのは、Wiiならではのソフトをどこまでそろえられるかだが。たとえばE3に出展されたスパイクの『ネクロメシア』など、有望な作品の情報も出始めている。しかもWiiの開発費は他機種に比べてずっと安いというから、制作者側から見ても参入するメリットは大きい。任天堂がゲームのためだけを考えたマシン。そこから提案される新作には、期待大だ。

プレイステーション３はどうなるだろう。なんといっても、値段が高い。ソフトを含めて60000〜70000円という値づけは、社会人といえど、簡単に手が出せる値段ではない。しかし、家電としての機能に魅力を感じる人や、新ハードに目がない人は確実に存在する。まずはそういった層が我れさきに購入し、その後、ゆっくり普及していくのではないだろうか。発売当初の牽引役は、レースゲームや格闘ゲームといった、グラフィック的にアピールしやすく開発期間の短いソフト。そしてブルーレイ対応の映画DVDだろう。おそらく普及速度はWiiほどではないだろう。しかし、プレイステーション３には、Wiiにはない圧倒的な映像がある。近年、映画的なゲームが市場をリードしてきたのは否定しようのない事実。そうなるとプレイステーション３は強い。来年末の『FF XIII』や『メタルギア４』あたりをきっかけに、普及速度はだんだん上がっていくと思う。

Xbox360はどうなるだろう？ 全世界規模で考えた場合、シェアを大きく伸ばす可能性は十分ある。とくに北米と欧州では、キラータイトルの後押しもあり、台数を伸ばすだろう。日本と違ってパソコンゲームの認知度の高い欧米では、ウィンドウズVistaとの乗り入れは、高い効果を発揮する。しかし、日本ではどうだろう？　いまのところ、Xbox360の普及速度は前機種よりも遅い。キラータイトルといわれた作品も、予想を下回る販売数に終わっている。期待は年末の『ブルードラゴン』だ。プレイステーション３の発売延期、価格設定も、Xbox360陣営にとっては追い風となるはず。値下げなど、思い切った手段で、日本のファンにアピールしてほしいところだが。問題は、欧米と日本の温度差。北米では、現在の価格でも、品切れが続くほど売れているXbox360。それを、世界市場の20パーセント弱の市場のために、値下げするには勇気がいる。ましてやライバルであるプレイステーション３の価格は高く、現状価格でも十分有利。とはいえ、〝日本での成功がない限り、Xbox360の成功はない〟というのが、マイクロソフト首脳陣の一致した考え。はたして、どのタイミングで、どういう手を打ってくるのか。期待したいところだ。

さて、３社を展望したうえで、興味深いのは各マシンの競合状況だ。はたして、３つのマシンはどの部分をどう競うのか？　結論から言うと、少なくともWiiは、ほかのマシンとの競合はない。「どのハードを買いますか？」というアンケートが、さまざまなメディアに載ることがあるが、実際のところ、あれはナンセンスなデータだ。なぜなら、Wiiは、どのハードも買おうと思っていない人にゲーム機を買わせるための戦いに挑んでいるからだ。マイクロソフトの首脳陣が、「Wiiを買って、ゲーム層が広がることは、Xbox360にとってもハッピーなことだ」とコメントしている。そういうことなのだ。短期的に見れば、ユーザーが限られた資金の中で、どれを買うかという選択の悩みはあるとは思う。でも、長いスパンで考えれば、Wiiを持っているからプレイステーション３やXbox360がいらないということにはならないと思う。提供する楽しさは、まったくといっていいほど違う方向を向いている。極端な話、冷蔵庫を先に買うか、洗濯機を先に買うか、に近いような悩みになるのではないかと思うのだ。

まったく新しい提案で、ゲームファンの心をとらえようとしている３つのマシン。年末にはそれぞれが得意分野を前面に出した誘惑合戦がくり広げられることだろう。そこでは、どんな魅力的な誘いがボクを待っているのだろうか。

浜村通信のバックナンバーが読める！　ケータイ電子書籍サイト「ちょく読み」で、好評サービス中！
ケータイで購入



ファミ通20周年記念号 第4弾!!

5週連続企画を見逃すな

ファミ通20年の歴史
1998年から2001年のファミ通やゲーム業界を振り返る

ゲーム進化論 －PCゲーム編－
これを読めば、パソコンゲームの歴史が丸わかり!!

20周年記念スペシャルプレゼント
永久保存版のDVDやレアアイテムをゲットしよう!

ニンテンドーDSを遊び尽くそう



36ページ 攻略小冊子 **New スーパーマリオブラザーズ**
ワールド1から7までのすべてがわかるマップを掲載!
裏ゴールや隠しルートもバッチリ!!

特集 **キーワードから捜すつぎのDSソフト**
ライトユーザーもコアユーザーも、欲しいソフトがきっと見つかる!!

次週もファミ通20周年を記念して、企画記事を盛りだくさんでお届け! もちろん最新ゲーム情報や攻略記事も満載です!

徹底攻略 『ヴァルキリープロファイル2 －シルメリア－』
攻略第1回はキャラクターの詳細データを完全網羅!!

緊急スクープ 最新RPG3本の情報を初公開!!
『ファイナルファンタジーIII』、『ペルソナ3』情報も

D.E-FRONT 『スーパーマン リターンズ』
試写プレゼント! 600組1200名をご招待

次号は 6/23(金)発売です 特別定価 390円[税込]

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒102-8431
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 ○○○○係 まで

雑誌公正競争規約の定めにより、この号の懸賞に当選された方は、同号のほかの懸賞に入選できない場合があります。あらかじめご了承ください。

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの正午から午後5時のあいだに、カスタマーサポート☎0570・060・555で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

新着ゲーム&雑誌・書籍スケジュール

6 15 / Thursday
- ●薔薇ノ木ニ薔薇ノ花咲ク -Das Versprechen-(ダス フェアシュプレッヒェン)
- ●ビートダウン(カプコレ)
- ●プリンス・オブ・ペルシャ 二つの魂
- ●コール オブ デューティ2
- ●プレイステーション・ポータブル・どこでもいっしょ・レッツ学校! お勉強パック(セラミック・ホワイト)
- ●ぼくは航空管制官 エアポートヒーロー成田
- ●MYST(ミスト)
- ●-どこでもいっしょ-レッツ学校!
- ●逆転裁判 蘇る逆転(ベスト プライス!)
- ●メタルサーガ 鋼の季節
- ●ゾイドダッシュ
- ●怪盗ルソー
- ●デジモンストーリー

16 / Friday
- ファミ通 6月30日増刊号発売
- ファミ通PS2 6月30日号発売

17 / Saturday **18 / Sunday**

19 / Monday **20 / Tuesday**

21 / Wednsday
- ファミ通DS+キューブ&アドバンス 8月号発売

22 / Thursday
- エウレカセブン NEWVISION コンプリートガイド
- ●ザ・キング・オブ・ファイターズ イレブン
- ●学園アリス 〜きらきら☆メモリーキッス〜
- ●ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-
- ●ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア- ARTIFACT BOX
- ●格闘美神 武龍
- ●ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉
- ●ギャラクシーエンジェルII 絶対領域の扉 デラックスパック
- ●リサと一緒に大陸横断 〜A列車で行こう〜
- ●コロコロころん
- ●ソニーコンピュータサイエンス研究所 茂木健一郎博士監修 脳に快感 アハ体験!
- ●SIMPLE DSシリーズ Vol.5 THE トランプ
- ●マジカルバケーション 5つの星がならぶとき

23 / Friday
- ファミ通 7月7・14日合併号発売

24 / Saturday

●プレイステーション2 ●ニンテンドーゲームキューブ ●Xbox ●Xbox 360
●プレイステーション ●ゲームボーイアドバンス ●プレイステーション・ポータブル ●ニンテンドーDS

※ゲーム、雑誌、書籍のスケジュールは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

■発行人:浜村弘一 ■編集人:野田稔 ■編集長:加藤克明 ■副編集長:長田英樹、宮川隆、小澤繁夫、大塚英行 ■デスク:吉田孝広、林克彦 ■編集スタッフ:岸本克樹、首藤和仁、毛利公信、海老原玲緒奈、池田朋子、三浦利夫、忰田豊、井手大、小里浩一、目黒輔、藤野豊、篠原元貴、須藤崇、後藤聡子、犬童範亮、山口貴士、笠井正彦、新森雄大、吉池まり子、太田浩司、岡田秀穂、斉藤有紀、島本愛子、佐藤稔、佐々泉、湯澤紋子、河田清、山本勉、田口輝之、小山太輔、松尾勇気、古屋陽一、稲葉智秋、薄井沙織、武藤洋平、高城暁、風間尚仁、三代川正、佐治良哉 ■制作スタッフ:鎗田準次、石田治、岩井国夫、吉田大介、野島弘司、松岡大右、吉田潤、日花隆、池田太郎 ■編集総務:高木由美子、渡辺千恵子、斉藤庸子 ■広報:市川みのり、横瀬みちる、曲淵優子 ■フォトグラフ:スタジオT ■進行:川合昇、藤田昇、釜下豪紀、庄野杏 ■編集協力:鈴木聖子、清宮久美子、豊田恵吾、河合里枝、青木宏行、佐藤栄一、間々田武、野口新吾、渡辺麻紀、福田有宵、北川昌弘、榛葉志乃武、鈴木貴義、内沢裕一、深見敦子、G.B.、ファルス、永田泰大、東京テキスト、牧嶋恵児、堤敦史、佐藤広章、菅谷歩美、野島賢一郎、川島圭太、川島清史、芦田晋、近藤圭悟、奥村真弓、斎藤真由子、江野本陽子、豊泉宏幸、赤間佐和子、塩田恭子、松崎マーク、池田直人、斉藤勲、大類隆司、Team-Marco 3tb.、宮内雅史、池田信一、本間春香、西井正浩、福良華世子、萩田浩史 ■制作協力:鎗田研次、石倉夕里、井上幸治、鈴木しのぶ、宮本泰秀、山田由香里、山名田裕樹、アライブ、フリーウェイ、佐藤大輔、山内大助、水川達哉、青木賢一、馬場美保、加山圭一、水口章、溝江由紀子、伊藤あかね、プラティパス、高島宏之、和光陽子、橋本正則、本山由樹子、dwb、矢野雅之、久賀昭宏、櫻田章一 ■広告:功刀秀樹、水本九州男、原川朗広、安部寿一、幸宏樹、梅山達夫、八田竜馬、永田大和、柳瀬真生、松村雄亮、高橋利恵、樋口尚子、坂本美香 ■PP部:松永智史、伊勢哲也、平野修策、松井健 ■雑誌営業:後藤剛、堂前秀隆、酒井朋喜、中村宣忠、浅川貴之、廣原洋祐 ■業務部:黒井伸哉 ■マーケティング:上床光信、藤池隆司、福田幸司、塩澤彰 ■アメリカ特派員:みちよ・パティロ ■編集委員:青柳昌行、酒井慶太 ■主筆:浜村弘一

©2006 Nintendo

17p6071

2バージョン（通常版／初回生産限定 アルティメットエディション）で登場！
初回生産限定版はボーナスディスク付きの豪華2枚組!!

6.21 WED. DVD ON SALE

この戦いに勝てるのは、愛だけ——。

350万部突破の超人気コミック、待望の完全実写化!!

前田亜季　窪塚俊介
木村 了　貫地谷しほり ／ 津田寛治 ／ 川久保拓司　渋川清彦　酒井美紀　伊武雅刀
原作：高橋しん（小学館「ビッグスピリッツコミックス」）
脚本：清水友佳子
監督：須賀大観
主題歌：「すみか」メレンゲ

©2006「最終兵器彼女」製作委員会

全国劇場公開作品

最終兵器彼女
THE LAST LOVE SONG ON THIS LITTLE PLANET




＜通常版＞ 3,800円（税込3,990円）
DSZD08017／カラー／121min.／片面2層／

特典 ●映像特典：初日舞台挨拶／CGメイキング／劇場予告／TVスポット／ポスターギャラリー／データファイル　●ピクチャーレーベル

＜初回生産限定 アルティメットエディション＞
6,800円（税込7,140円） DSZD08018／カラー／121min.／片面2層／

※アルティメットエディションは初回生産限定につき、ご予約頂かないと入手困難になる場合がございますので、お早めのご予約をおすすめ致します。

特典 ●映像特典：初日舞台挨拶／CGメイキング／劇場予告／TVスポット／ポスターギャラリー／データファイル
●封入特典：解説書／ステッカー　●ボーナスディスク：MAKING OF 最終兵器彼女 特典Ver／メイキング オブ 最終兵器彼女発売イベント／メレンゲPV（最終兵器彼女Ver）／VFX／アニマティクス／メイキング／TVスポット関東ローカル用／キャストロングインタビュー／制服紹介／画コンテ連動（本編 コンテコマ コンテページ ダブルコマ 台本）
●ピクチャーレーベル

アウタージャケットの片面は
高橋しん描き下ろしイラスト!!



▲インナージャケット（表面）


▲アウタージャケット（前後面）


▶本編ディスク


▶ボーナスディスク


▲インナージャケット（中面）

発売元■小学館　東映ビデオ　　販売元■東映

東映株式会社 東映ビデオ株式会社 最新情報をチェック http://www.toei-video.co.jp/

DVD VIDEO

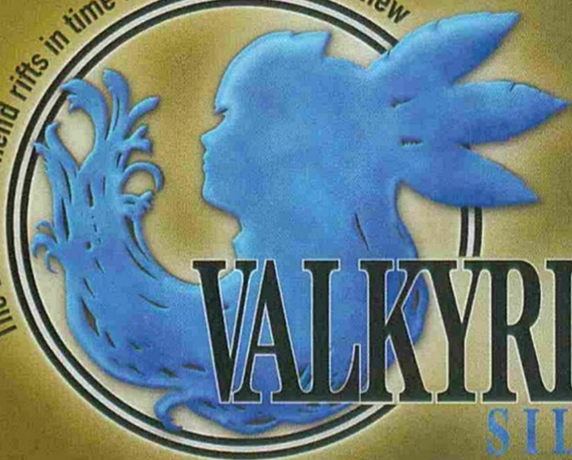


PlayStation®2



その時が、

近づく。



ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-

VALKYRIE PROFILE®
SILMERIA

2006.06.22 THU On Sale.

希望小売価格7,800円(税込8,190円)

シルメリア覚醒まで、あと6日。



◎お問い合わせ スクウェア・エニックス インフォメーションセンター 〒151-8544 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル10F PHONE 0570-003-399(PHSからご利用の場合 03-5333-1860)
受付時間:月～金 11:00～19:00(土・日・祝日および当社指定休日を除く) ※通話料金はお客様のご負担になります。※ゲームの攻略方法やデータのご質問については、お答えしておりません。
また、攻略以外のお問合せの場合でも、ご質問内容によってはお答え出来ない場合がございますので、あらかじめご了承ください。 および "PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by tri-Ace Inc. Character illustration : KOU YOSHINARI · YOU YOSHINARI

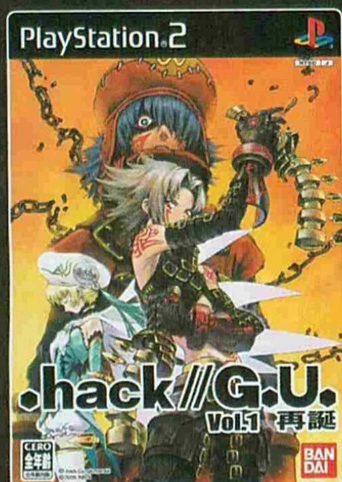
SQUARE ENIX.
http://www.square-enix.com/jp/

この世界を救えるのは、選ばれた勇者だけ。そんなこと一体、誰が決めた？本当に世界を変えられるのは、誰かが担ぎ上げたお気楽な「勇者」なんて存在じゃない。自らの意思で立ち上がった、折れない意志と力をもつ「強者」のはずだ。力なき正義の先に、未来はない。だから、俺は力を求める。何者をも凌駕する圧倒的な力を。

.hack//G.U.

www.dothack.com

IN STORE NOW



.hack//G.U.
Vol.1 再誕



■ "プレイステーション 2" 専用ソフト
■アクションRPG ■7,140円（税込）

※Vol.1は、DVD-ROM2枚組

©.hack Conglomerate
©2006 NBGI



PlayStation®2

世界最大のネットワークRPG「The World」。
そこには、まだ見ぬ仲間、楽しい冒険が待っているはずだった・・・








仲間たちが、ゲーム世界が、そして現実世界までもが、壊れていく。
ようやく生まれた、"繋がり"を奪われた「ハセヲ」は、"覚醒"する。



すべてを取り戻す。 絶対だ!!



※本商品はオンラインゲームをモチーフとしたゲームです。プレイにオンライン環境は不要です。

"PS" および "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

バンダイナムコゲームスの最新情報にアクセス!
バンダイナムコチャンネルhttp://www.bngi-channel.jp/

このソフトに関しては 03-3375-7656【受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00(土日祝祭日除く)】
バンダイナムコゲームステーションまでお問い合わせください。

株式会社バンダイナムコゲームス



WEEKLY ファミ通 No.915

特別定価 450円 本体429円

週刊ファミ通6月30日増刊(毎週1回金曜日発行)
第21巻　第26号 第三種郵便物認可　株式会社エンターブレイン発行
発行人　浜村弘一、編集人　野田稔
〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1
☎0570・060・555（代表）



世界一強い女子高生の
総合格闘技アクションゲーム誕生!

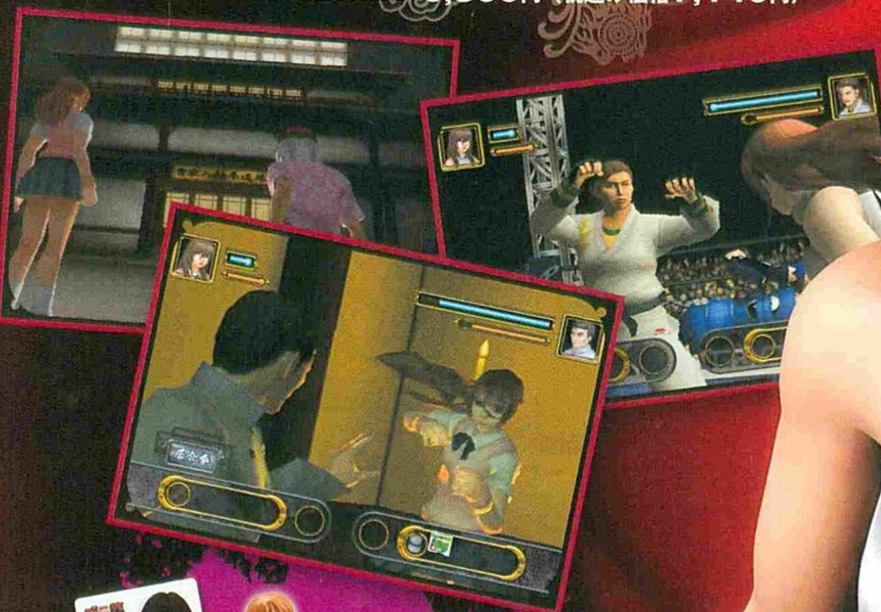
PlayStation 2

Fighting Beauty 格闘美神 武龍 ウーロン

私、戦いたい…。

2006年6月22日発売!

メーカー希望小売価格 6,800円（税込み価格7,140円）





2大予約特典!
「毛蘭フィギュア」&
「蘭&まみコラボカード」

※特典の数には限りがございます。なくなり次第終了させていただきます。ご了承ください。
※特典の画像はイメージです。実際のものとは異なります。
※一部店舗にて取り扱いがない場合がございますので、詳しくは店頭でお問い合わせください。
※画面は開発中のものです。

© 2005 石川優吾／小学館・テレビ東京・武龍製作委員会　©2006 NBGI





バンダイナムコゲームスの最新情報にアクセス!
"バンダイナムコゲームスチャンネル"
http://www.bngi-channel.jp/

このソフトに関しては、03-3847-5090
[受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時]
バンダイナムコゲームステーションまでお問い合せください。

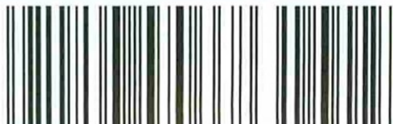


株式会社バンダイナムコゲームス

"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷 ©2006 ENTERBRAIN,INC.

雑誌26457-6/30
Ⓛ-8/14



4910264570668
00429